



从 开始

Dreamweaver CS3

中文版

# 基础培训教程

老虎工作室 田博文 编著



从 开始

# Dreamweaver CS3 中文版

## 基础培训教程

■ 老虎工作室 田博文 编著

人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3中文版基础培训教程 / 田博文编著.  
北京: 人民邮电出版社, 2009.2  
(从零开始)  
ISBN 978-7-115-19503-6

I. D… II. 田… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第201265号

## 内 容 提 要

Dreamweaver CS3 是一款优秀的所见即所得式网页编辑软件, 其功能非常强大, 支持数据库技术、可以快捷地创建应用程序, 这是许多普通网页编辑软件无法达到的。

本书详尽地介绍了 Dreamweaver CS3 中文版的基本功能以及实际操作经验和技巧, 主要介绍如何在网页中插入文本、图像、链接, 如何运用 CSS 样式对网页的版面进行控制和美化, 如何运用表格、框架、层等工具对网页进行灵活排版、布局, 如何利用层和时间轴来制作滚动文本、动态图像等动画效果, 如何设置行为面板, 如何使用模板和库来简化网页的制作过程, 最后介绍网页发布的方法以及应该注意的问题。

本书可以作为网页制作爱好者的入门培训教材, 也可以作为专业设计人员及高校师生的参考书。

## 从零开始——Dreamweaver CS3 中文版基础培训教程

- ◆ 编 著 老虎工作室 田博文  
责任编辑 陈 昇  
执行编辑 王雅倩
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
北京鸿佳印刷厂印刷
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 13.25  
字数: 315 千字  
印数: 1—4 000 册
- 2009 年 2 月第 1 版  
2009 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-19503-6/TP

定价: 22.00 元

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223  
反盗版热线: (010)67171154



## 老虎工作室

主 编：沈精虎

编 委：许曰滨 黄业清 姜 勇 宋一兵 高长铎  
田博文 谭雪松 钟廷志 向先波 毕丽蕴  
郭万军 宋雪岩 詹 翔 周 锦 冯 辉  
王海英 蔡汉明 李 仲 赵治国 赵 晶  
张 伟 朱 凯 臧乐善 郭英文 计晓明  
尹志超 滕 玲 张艳花 董彩霞 郝庆文

# 关于本书

Dreamweaver CS3 是一款功能强大的所见即所得式网页编辑软件。其优秀的可视化编辑软件以及丰富实用的功能使网页外表的美观程度、内部的代码结构都可达到极佳的状态,设计者能够直观地制作出非常精致的页面效果。

## 内容和特点

本书经过精心编排,挑选了许多实用、精美的实例,将 Dreamweaver CS3 中文版的基本功能与网页制作的基础知识和应用技巧有机地结合在一起,手把手地教给读者网页制作的每个环节。书中主要介绍了文本、链接、图像、表格、框架、CSS 样式、表单、层、时间轴、多媒体、库、模板、行为、应用程序、站点管理等许多基本知识和使用技巧。

本书结合作者多年的经验和体会,从初学者的角度出发,合理地安排全书结构,以达到渐入佳境的效果。全书语言深入浅出,通俗易懂,相信会为读者的学习和工作带来一定的帮助。

本书共分为 14 讲,每讲建议授课学时为 3 课时(150 分钟),具体内容如下。

- 第 1 讲:介绍如何使用站点管理器定义一个新的网站框架。
- 第 2 讲:介绍文本、文档方面的知识。
- 第 3 讲:介绍如何插入图像及其应用技巧。
- 第 4 讲:介绍网页中的各种链接知识。
- 第 5 讲:介绍表格的功能,并举例介绍如何使用表格来布局网页。
- 第 6 讲:介绍框架的基本功能。
- 第 7 讲:介绍各种菜单域的基本功能及表单的验证和测试。
- 第 8 讲:介绍 CSS 样式的基本语法、属性参数和类型。
- 第 9 讲:介绍 AP Div 和 Div 标签的属性及使用方法,并结合 CSS 样式来实现轻巧的网页布局。
- 第 10 讲:介绍如何使用时间轴来创建动画效果。
- 第 11 讲:介绍如何使用模板和库来批量制作网页。
- 第 12 讲:介绍 7 种实用的行为。
- 第 13 讲:介绍如何在网页中播放多种格式的多媒体视频。
- 第 14 讲:介绍网页的发布及后期维护所使用的功能。

## 读者对象

本书主要面向初学者,是理想的网页制作基础培训教程。读者只要有一定的计算机基础知识,并能认真学完本书,就会成为有一定专业水平的网页制作者。

本书也可作为专业设计人员及高校师生的参考书。

## 下载资料的内容及用法

为了方便读者的学习，我们将书中的实例结果和所用到的素材（包括图像、网站的框架、网页文档源文件、PPT 课件等）放在老虎工作室网站中提供下载。下面是下载方法及下载资料的使用说明。

### 1. 下载方法

首先登录老虎工作室主页（<http://www.laohu.net>），在网页顶端的页眉部分选择【图书介绍】选项，在打开的图书列表中找到本书的名字，然后单击书名右边的按钮即可下载相关资料。

### 2. 使用说明

#### (1) “素材”目录

该目录下分别存放对应每讲中的范例制作过程中用到的原始素材。

#### (2) “实例结果”目录

该目录下分别存放对应每讲中的范例制作的最终效果。读者在制作完范例后，可以与这些效果进行对比，查看自己所做的是否正确。

#### (3) “代码”目录

该目录下存放了本书对应每讲中使用的一些代码。

#### (4) “PPT”目录

该目录下存放了本书对应每讲的 PPT 课件，以方便教师教学。

感谢您选择了本书，也请您把对本书的意见和建议告诉我们。

老虎工作室主页 [www.laohu.net](http://www.laohu.net)，电子邮箱 [postmaster@laohu.net](mailto:postmaster@laohu.net)。

**老虎工作室**

2008 年 12 月

# 目 录

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 第 1 讲 创建网站的基本结构             | 1  |
| 1.1 概述                      | 1  |
| 1.1.1 Dreamweaver CS3 简介    | 1  |
| 1.1.2 Dreamweaver CS3 的操作界面 | 1  |
| 1.2 定义网站                    | 3  |
| 1.2.1 功能讲解                  | 3  |
| 1.2.2 范例解析——定义远程站点          | 5  |
| 1.2.3 课堂实训——定义本地站点          | 8  |
| 1.3 创建文件夹及空白页面              | 8  |
| 1.3.1 功能讲解                  | 8  |
| 1.3.2 范例解析——创建文件夹           | 9  |
| 1.3.3 范例解析——创建首页文件          | 10 |
| 1.3.4 范例解析——在站点地图中新建文件      | 11 |
| 1.3.5 范例解析——在文件列表窗口中新建文件    | 12 |
| 1.3.6 课堂实训——修改页面标题          | 13 |
| 1.4 综合实例——制作培训学校网站          | 13 |
| 1.5 课后作业                    | 14 |
| 第 2 讲 文本与文档                 | 15 |
| 2.1 文档操作                    | 15 |
| 2.1.1 功能讲解                  | 15 |
| 2.1.2 范例解析——文档操作            | 16 |
| 2.1.3 课堂实训——打开、另存文档         | 17 |
| 2.2 在网页中添加文本和字符             | 18 |
| 2.2.1 功能讲解                  | 18 |
| 2.2.2 范例解析——复制网页中的文本        | 18 |
| 2.2.3 课堂实训——复制 Word 文档中的文本  | 19 |
| 2.3 设置文档                    | 20 |
| 2.3.1 功能讲解                  | 20 |



|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 2.3.2 范例解析——换行和空格 .....     | 21 |
| 2.3.3 范例解析——设置页边距 .....     | 22 |
| 2.3.4 范例解析——设置文本大小 .....    | 23 |
| 2.3.5 范例解析——改变字体 .....      | 24 |
| 2.3.6 范例解析——改变文本颜色 .....    | 25 |
| 2.3.7 范例解析——设置文本的格式 .....   | 26 |
| 2.3.8 范例解析——设置文本的对齐方式 ..... | 26 |
| 2.3.9 课堂实训——设置文档 .....      | 27 |
| 2.4 课后作业 .....              | 29 |

### 第3讲 Web 图像 .....30

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 3.1 Dreamweaver CS3 中的图像技术 ..... | 30 |
| 3.1.1 功能讲解 .....                 | 30 |
| 3.1.2 范例解析——插入图像 .....           | 31 |
| 3.1.3 范例解析——插入图像占位符 .....        | 34 |
| 3.1.4 范例解析——调整图像与相邻元素的相对位置 ..... | 35 |
| 3.1.5 范例解析——缩放和裁剪 .....          | 36 |
| 3.1.6 范例解析——处理图像 .....           | 37 |
| 3.2 设置网页的背景 .....                | 38 |
| 3.2.1 功能讲解 .....                 | 38 |
| 3.2.2 范例解析——改变网页背景色 .....        | 39 |
| 3.2.3 范例解析——设置背景图像 .....         | 39 |
| 3.2.4 课堂实训 .....                 | 40 |
| 3.3 与图像有关的其他功能 .....             | 40 |
| 3.3.1 功能讲解 .....                 | 40 |
| 3.3.2 范例解析——图像映射 .....           | 42 |
| 3.4 课后作业 .....                   | 45 |

### 第4讲 网页中的超级链接 .....47

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 4.1 超级链接的路径及类型 .....     | 47 |
| 4.2 文本超级链接 .....         | 47 |
| 4.2.1 功能讲解 .....         | 47 |
| 4.2.2 范例解析——文本超级链接 ..... | 48 |
| 4.2.3 课堂实训 .....         | 49 |
| 4.3 图像类超级链接 .....        | 50 |
| 4.3.1 功能讲解 .....         | 50 |
| 4.3.2 范例解析——鼠标经过图像 ..... | 51 |



|                          |    |
|--------------------------|----|
| 4.3.3 范例解析——创建导航条 .....  | 51 |
| 4.4 其他形式的超级链接 .....      | 53 |
| 4.4.1 范例解析——电子邮件链接 ..... | 53 |
| 4.4.2 范例解析——下载链接 .....   | 54 |
| 4.4.3 范例解析——空链接 .....    | 54 |
| 4.4.4 范例解析——命名锚记 .....   | 54 |
| 4.5 课后作业 .....           | 56 |

## 第5讲 表格布局.....57

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| 5.1 编辑表格 .....                      | 57 |
| 5.1.1 功能讲解 .....                    | 57 |
| 5.1.2 范例解析——选定表格及各组成部分 .....        | 61 |
| 5.1.3 范例解析——编辑表格 .....              | 62 |
| 5.1.4 范例解析——增加、删除行和列及拆分、合并单元格 ..... | 63 |
| 5.2 综合实例——表格属性在布局方面的应用 .....        | 64 |
| 5.2.1 页眉的制作 .....                   | 64 |
| 5.2.2 制作页中区 .....                   | 68 |
| 5.2.3 制作页脚 .....                    | 70 |
| 5.3 课后作业 .....                      | 71 |

## 第6讲 框架.....73

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 6.1 建立框架 .....           | 73 |
| 6.1.1 范例解析——创建框架页 .....  | 73 |
| 6.1.2 范例解析——插入框架 .....   | 74 |
| 6.1.3 范例解析——保存框架 .....   | 75 |
| 6.2 设置框架 .....           | 76 |
| 6.2.1 功能讲解 .....         | 76 |
| 6.2.2 范例解析——选定框架 .....   | 77 |
| 6.2.3 范例解析——设置框架 .....   | 78 |
| 6.2.4 范例解析——浮动框架 .....   | 80 |
| 6.2.5 范例解析——链接目标窗口 ..... | 81 |
| 6.3 课后作业 .....           | 82 |

## 第7讲 表单.....83

|                |    |
|----------------|----|
| 7.1 功能讲解 ..... | 83 |
|----------------|----|

|                        |    |
|------------------------|----|
| 7.1.1 文本域.....         | 84 |
| 7.1.2 单选按钮.....        | 85 |
| 7.1.3 【列表/菜单】域.....    | 85 |
| 7.1.4 复选框.....         | 86 |
| 7.1.5 文件域.....         | 87 |
| 7.1.6 隐藏域.....         | 87 |
| 7.1.7 按钮.....          | 87 |
| 7.1.8 图像域.....         | 88 |
| 7.2 范例解析——创建注册表单.....  | 88 |
| 7.3 范例解析——为表单添加事件..... | 92 |
| 7.4 范例解析——验证表单.....    | 93 |
| 7.5 范例解析——测试表单页.....   | 95 |
| 7.6 课后作业.....          | 97 |

## 第8讲 CSS.....99

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 8.1 CSS 简介.....               | 99  |
| 8.1.1 什么是 CSS 样式表.....        | 99  |
| 8.1.2 【CSS 样式】面板.....         | 100 |
| 8.1.3 CSS 的属性.....            | 102 |
| 8.2 类型属性.....                 | 102 |
| 8.2.1 功能讲解.....               | 102 |
| 8.2.2 范例解析——变换图像链接.....       | 103 |
| 8.2.3 课堂实训——设置链接的 CSS 样式..... | 104 |
| 8.3 背景属性.....                 | 104 |
| 8.3.1 功能讲解.....               | 104 |
| 8.3.2 范例解析——为文档设计背景图像.....    | 105 |
| 8.3.3 课堂实训——为文档设计 CSS 规则..... | 106 |
| 8.4 区块属性.....                 | 107 |
| 8.4.1 功能讲解.....               | 107 |
| 8.4.2 范例解析——设置带连接的文本分行显示..... | 108 |
| 8.4.3 课堂实训——设置段落首行缩进.....     | 109 |
| 8.5 方框属性.....                 | 109 |
| 8.5.1 功能讲解.....               | 109 |
| 8.5.2 范例解析——设置文本链接为按钮.....    | 110 |
| 8.6 边框属性.....                 | 110 |
| 8.6.1 功能讲解.....               | 110 |
| 8.6.2 范例解析——设计链接的按钮效果.....    | 111 |
| 8.7 列表属性.....                 | 112 |

|                                         |     |
|-----------------------------------------|-----|
| 8.8 定位属性.....                           | 112 |
| 8.9 扩展属性.....                           | 114 |
| 8.10 附加样式表.....                         | 116 |
| 8.11 课后作业.....                          | 116 |
| <br>第9讲 AP Div、Div 标签 .....             | 119 |
| 9.1 功能讲解.....                           | 119 |
| 9.1.1 创建 AP Div.....                    | 119 |
| 9.1.2 选定 AP Div.....                    | 120 |
| 9.1.3 AP Div 属性.....                    | 120 |
| 9.1.4 AP Div 的默认设置 .....                | 121 |
| 9.1.5 【AP 元素】面板 .....                   | 122 |
| 9.1.6 Div 标签.....                       | 122 |
| 9.1.7 缩放 AP Div.....                    | 123 |
| 9.1.8 移动 AP Div.....                    | 124 |
| 9.1.9 对齐 AP Div.....                    | 125 |
| 9.1.10 AP Div 的可见性.....                 | 125 |
| 9.1.11 设置 AP Div 的 z 轴顺序 .....          | 126 |
| 9.1.12 嵌套 AP Div.....                   | 127 |
| 9.2 范例解析——制作拼图游戏 .....                  | 127 |
| 9.3 综合实例——运用 AP Div 和 Div 标签布局网页 .....  | 130 |
| 9.4 课后作业.....                           | 136 |
| <br>第10讲 让网页元素动起来——时间轴 .....            | 138 |
| 10.1 【时间轴】面板 .....                      | 138 |
| 10.2 创建时间轴动画.....                       | 139 |
| 10.2.1 范例解析——创建时间轴动画 .....              | 139 |
| 10.2.2 范例解析——录制 AP Div 路径 .....         | 140 |
| 10.3 修改时间轴动画.....                       | 141 |
| 10.3.1 范例解析——控制动画播放 .....               | 141 |
| 10.3.2 范例解析——修改关键帧 .....                | 142 |
| 10.3.3 范例解析——添加、移除帧 .....               | 142 |
| 10.3.4 范例解析——用时间轴改变图像与 AP Div 的属性 ..... | 143 |
| 10.3.5 范例解析——复制、粘贴动画 .....              | 144 |
| 10.4 综合实例——制作多方向飞入的公告牌 .....            | 144 |
| 10.5 课后作业.....                          | 147 |

|                  |     |
|------------------|-----|
| 第 11 讲 库和模板      | 148 |
| 11.1 【资源】面板      | 148 |
| 11.2 库           | 149 |
| 11.2.1 功能讲解      | 149 |
| 11.2.2 范例解析——创建库 | 149 |
| 11.3 模板          | 150 |
| 11.3.1 创建模板      | 150 |
| 11.3.2 可编辑区域     | 151 |
| 11.3.3 重复区域      | 152 |
| 11.3.4 重复表格      | 152 |
| 11.3.5 可选区域      | 153 |
| 11.4 综合实例        | 155 |
| 11.5 课后作业        | 162 |

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| 第 12 讲 行为                | 164 |
| 12.1 功能讲解                | 164 |
| 12.1.1 【行为】面板            | 164 |
| 12.1.2 各个浏览器对事件的支持       | 165 |
| 12.2 范例解析——打开浏览器窗口       | 166 |
| 12.3 范例解析——弹出信息          | 167 |
| 12.4 范例解析——调用 JavaScript | 168 |
| 12.5 范例解析——改变属性          | 168 |
| 12.6 范例解析——交换图像          | 170 |
| 12.7 范例解析——设置导航栏图像       | 171 |
| 12.8 范例解析——跳转菜单          | 172 |
| 12.9 课后作业                | 174 |

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| 第 13 讲 多媒体               | 175 |
| 13.1 Flash 动画            | 175 |
| 13.1.1 功能讲解              | 175 |
| 13.1.2 范例解析——插入 Flash 动画 | 176 |
| 13.1.3 范例解析——生成 Flash 文本 | 176 |
| 13.1.4 范例解析——生成 Flash 按钮 | 178 |
| 13.1.5 范例解析——图像查看器       | 179 |
| 13.1.6 范例解析——Flash 视频    | 180 |
| 13.1.7 FlashPaper        | 181 |

|                           |                        |     |
|---------------------------|------------------------|-----|
| 13.2                      | Applet.....            | 181 |
| 13.3                      | ActiveX.....           | 182 |
| 13.3.1                    | 范例解析——WMV 影片 .....     | 182 |
| 13.3.2                    | 范例解析——RM 影片 .....      | 184 |
| 13.4                      | 课后作业.....              | 186 |
| <br>第 14 讲 网页的发布与维护 ..... |                        | 187 |
| 14.1                      | 发布网页.....              | 187 |
| 14.2                      | 报告.....                | 188 |
| 14.2.1                    | 功能讲解.....              | 188 |
| 14.2.2                    | 范例解析——使用报告 .....       | 189 |
| 14.2.3                    | 课堂实训——列出最近修改过的文档 ..... | 190 |
| 14.3                      | 检查、修改全站的超级链接 .....     | 190 |
| 14.3.1                    | 功能讲解.....              | 190 |
| 14.3.2                    | 范例解析——改变站点范围的链接 .....  | 191 |
| 14.3.3                    | 课堂实训——修改链接 .....       | 191 |
| 14.4                      | 查找和替换.....             | 191 |
| 14.4.1                    | 功能讲解.....              | 191 |
| 14.4.2                    | 范例解析——批量添加网页标题 .....   | 192 |
| 14.4.3                    | 课堂实训——修改网页标题 .....     | 193 |
| 14.5                      | 清理文档.....              | 193 |
| 14.6                      | 同步.....                | 194 |
| 14.7                      | 课后作业.....              | 195 |

# 第1讲 创建网站的基本结构

Dreamweaver CS3 是典型的“所见即所得”式的网页编辑软件，利用它能够设计、编辑多种语言的网页，兼容多种网页标准和多种浏览器，并能很好地支持 CSS 样式表设计，是制作、修改、维护网站的得力工具。

## 【学习目标】

- 了解 Dreamweaver CS3 操作界面的组成部分。
- 掌握定义本地站点的步骤。
- 掌握定义远程站点的步骤。
- 初步了解站点管理器。
- 掌握创建文件夹及空白文档的方法。

## 1.1 概述

在开始学习 Dreamweaver CS3 之前，先来了解一下其功能特点和操作界面。

### 1.1.1 Dreamweaver CS3 简介

Dreamweaver CS3 是一款专业的可视化网页开发工具，即使使用者不懂 HTML 语言，也可以在“所见即所得”的可视化环境中添加、编辑网页对象，而不必编写代码。例如，在没有输入代码的情况下可以通过拖曳鼠标来添加图像、表格等元素；在文档中直接输入文本；直接插入一些常用的符号和对象等。也可以随时查看文档的 HTML 源代码并在代码视图中进行修改，这一功能是为专业人士考虑的，同时也方便初学者迅速掌握 HTML 语言。当然，也可以利用 Dreamweaver CS3 编写基于 ASP、PHP、JSP 等服务器技术的动态网站系统。

### 1.1.2 Dreamweaver CS3 的操作界面

启动 Dreamweaver CS3 后便进入其操作界面，默认情况下的界面如图 1-1 所示。

图 1-1 所示的操作界面是【设计器】模式，Dreamweaver CS3 提供了 3 种不同的操作界面模式。单击菜单栏中的【窗口】命令，打开【工作区布局】菜单，其中有【设计器】、【编码器】和【双重屏幕】3 个命令。下面分别来介绍这 3 种模式。首先选择起始页中的【HTML】选项，打开文档窗口，进入工作状态。

- 【设计器】模式：该模式适于有大量可视化操作的设计师采用，将文档窗口和【属性】面板放在左侧，将其他功能面板放在右侧，如图 1-2 所示。
- 【编码器】模式：该模式适于要编写大量代码的程序员采用，将文档窗口和【属性】面板放在右侧，将其他功能面板放在左侧，如图 1-3 所示。



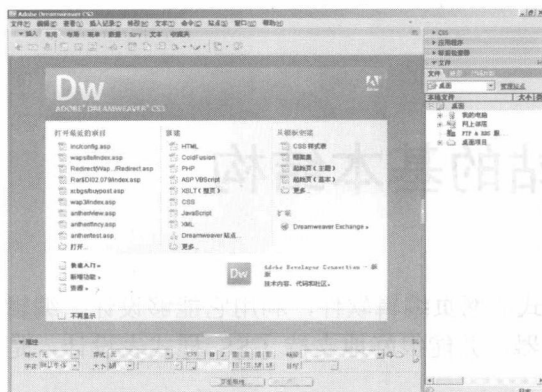


图1-1 Dreamweaver CS3 的操作界面



图1-2 【设计器】模式的操作界面

- **【双重屏幕】模式**：这是一种浮动面板式的界面，使用者可根据个人喜好定制不同的操作界面，如图 1-4 所示。

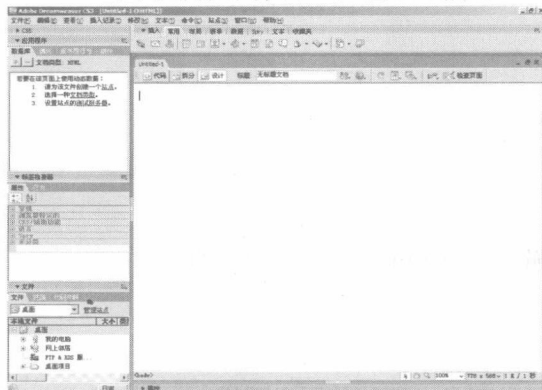


图1-3 【编码器】模式的操作界面

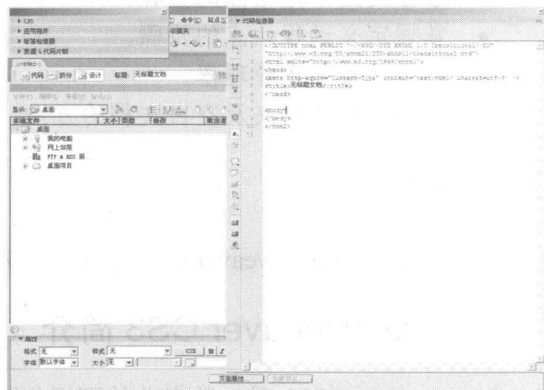


图1-4 【双重屏幕】模式的操作界面



这 3 种操作界面模式仅是各功能面板的排列方式有所不同，所提供的功能都是相同的。

**【插入】面板**由许多选项卡组成，每个选项卡又由一组按钮组成，每个按钮代表一个命令或者一系列操作过程的开始，默认状态的**【插入】**面板如图 1-5 所示。

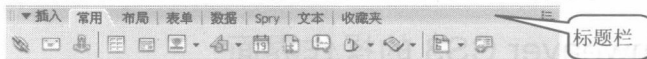


图1-5 【插入】面板

用鼠标右键单击标题栏，在弹出的菜单中选择**【显示为菜单】**命令（见图 1-6 左图），**【插入】**面板将变成菜单的形式。在菜单状态下，单击**常用**图标右侧的向下箭头，选择**【常用】**下拉列表中的**【显示为制表符】**命令（见图 1-6 右图），**【插入】**面板将再次切换为默认状态。

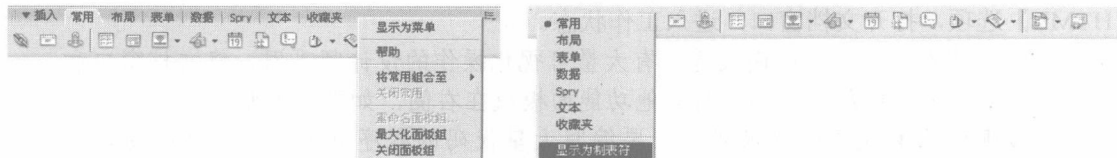


图1-6 切换【插入】面板的显示模式

在操作界面中所有面板的标题栏都是相同的，单击左上角的名称或者旁边的小箭头▼，可以将面板展开或者折叠，如图1-7所示。

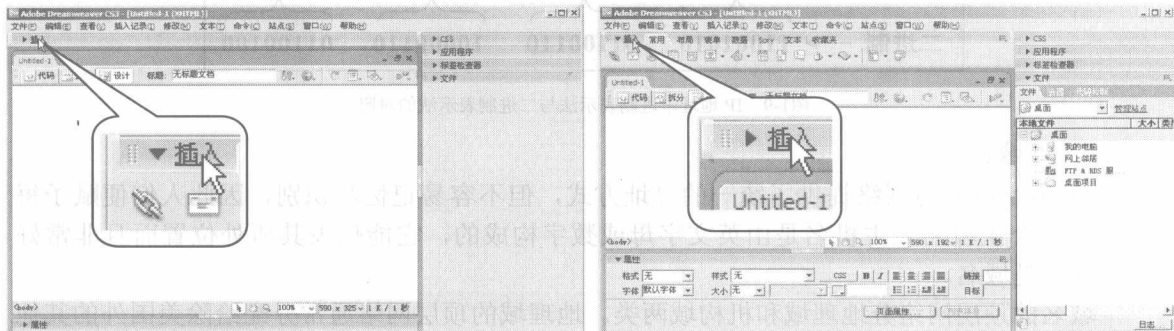


图1-7 将面板展开或者折叠

在 Dreamweaver CS3 的操作界面中，文档窗口与右侧的功能面板组及下面的【属性】面板间有两个【展开】/【折叠】按钮，单击这两个按钮，可以折叠或者展开其右侧的面板组合及下面的【属性】面板，如图1-8所示。

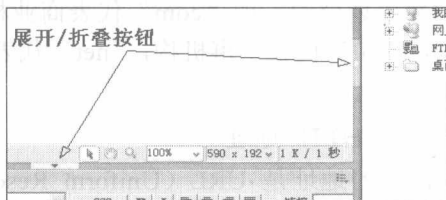


图1-8 展开/折叠按钮

## 1.2 定义网站

在使用 Dreamweaver CS3 制作网页以前，要先对站点进行定义，其必要性如下。

- 便于管理成千上万的网站文件。
- 设置与远程服务器的通信方式。
- 设置测试服务器的信息。

### 1.2.1 功能讲解

定义网站的主要过程如下。

- 设置站点名称和本地根文件夹。
- 设置远程信息。
- 设置测试服务器。

其中所涉及的基本概念和原理如下。

#### 一、IP 地址

IP 地址（例如“202.102.134.100”）就像现实生活中的电话号码一样，它们虽然与电话号码在结构上不同，但在功能上却非常相似。一个 IP 地址由两部分组成，即网络号和主机号。网络号用于识别一个逻辑网络，就像是电话号码中的区号；主机号用于识别网络中的某台主机，相当于该区中的电话号码。但有一点不同，电话号码只能有一个，而 Internet 中的每台主机至少要有有一个 IP 地址，也可以有两个或两个以上的 IP 地址。

IP 地址由 32 位二进制数值组成（4 个字节），但为了方便用户理解和记忆，它采用了十进制标记法，每个数值都小于等于 255，每个数值之间用“.”隔开，如图1-9所示。

|     |   |          |          |          |          |
|-----|---|----------|----------|----------|----------|
| 十进制 | → | 202 .    | 102 .    | 134 .    | 100      |
| 二进制 | → | 11001010 | 01100110 | 10000110 | 01100100 |

图1-9 IP 地址十进制表示法与二进制表示法的对照

## 二、域名

IP 地址虽然为网络提供了统一的寻址方式，但不容易记忆和识别，因此人们便赋予每台主机一个主机名。主机名是由英文字母或数字构成的，它能代表其所处位置而且非常好记，这就是域名。

域名的顶层网络分地理域和机构域两类。地理域的顶层网络通常分配给除美国外的其他国家和地区，如“cn”代表中国，“jp”代表日本，“uk”代表英国。机构域的顶层网络是以机构性质划分的，如“com”代表商业机构、公司，“edu”代表教育机构，“gov”代表政府机构，“mil”代表军事机构，“net”代表网络机构，“org”代表非赢利性机构，“int”代表国际组织等。

## 三、HTTP 地址

HTTP 地址是 URL（Uniform Resource Locator，统一资源定位符）其中的一种，URL 主要用来指明通信协议和地址，以取得网络上的各种服务，它包括以下几个部分。

- 通信协议（Protocol）：包括 HTTP、FTP、Telnet 和 Mailto 等协议。
- 主机名：指服务器在网络中的 IP 地址（如“210.77.35.178”）或域名（如“www.laohu.net”）。
- 所要访问文件的路径和文件名：主机名与路径及文件名之间以“/”分隔。

URL 的书写格式为“Protocol://host.domain/path/filename”，即“协议://主机名/路径/文件名”。例如，“http://www.laohu.net/bbs/index.asp”便是“老虎工作室论坛”的 HTTP 地址。而“http://www.laohu.net”省略了路径和文件名，因此服务器会将首页文件回传给浏览器。

## 四、FTP

FTP（File Transfer Protocol）是一种文件传输协议，它是一种快速、高效、可靠的信息传输方法。这个协议能把文件从一台计算机传送到另一台计算机上，不用考虑双方的操作系统、网络类型等因素，只要使用 FTP 协议即可。

FTP 是基于“客户端/服务器端”模型的 TCP/IP，它通过在客户端和服务端之间建立 TCP/IP 连接来实现文件的传递。FTP 的“客户机/服务器”模型如图 1-10 所示。

由于 FTP 是一个交互式的会话系统，因此 FTP 的客户端和服务端之间要建立双重连接，一个用于控制，另一个用于数据传输。如果说 WWW 能使用户方便地查询和阅读 Internet 中的海量信息，那么 FTP 所做的就是将信息迅速、准确地发送到网络服务器中去，这也是制作网页所使用的主要技术之一。

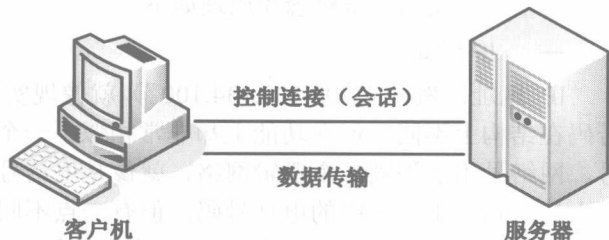


图1-10 FTP 的“客户机/服务器”模型