



普通高等教育“十一五”规划教材

信息技术 应用基础导学



严运国 主编



科学出版社
www.sciencep.com

• 普通高等教育“十一五”规划教材 •

信息技术应用基础导学

严运国 主编

科学出版社

北 京

版权所有，侵权必究

举报电话：010-64030229；010-64034315；13501151303

内 容 简 介

本书是《信息技术应用基础》的配套教材，有针对性地编排了主教材中各章的内容小结、习题和实训等。习题既考虑到利于对教材内容和知识点的复习，又适度兼顾到等级考试的考试内容和考试题型。经过精选的实训，按实训目的、实训内容和实训步骤的顺序展开；实训步骤清晰，图文并茂，操作性强。本书定位明确，主要面向高等院校非电子信息类专业。

本书可供教师授课，学生自学、实训及复习考试使用。本书也适合成人高等教育、各类计算机培训班学员、自学者参考和使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

信息技术应用基础导学/严运国主编. —北京：科学出版社，2008

普通高等教育“十一五”规划教材

ISBN 978-7-03-022859-8

I. 信… II. 严… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 133151 号

责任编辑：张颖兵 / 责任校对：梅 莹

责任印制：董艳辉 / 封面设计：苏 波

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码：100717

<http://www.sciencep.com>

武汉市新华印刷有限责任公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2008 年 8 月第 一 版 开本：787×1092 1/16

2008 年 8 月第一次印刷 印张：10

印数：1—5 000 字数：228 000

定价：19.00 元

(如有印装质量问题，我社负责调换)

前 言

我们亲眼看到,一些与我们同时代的曾经很优秀的人物,在信息社会的滚滚洪流冲击下被抛弃、被边缘化,实在令人感到可惜。逆水行舟、不进则退,这的确是不以人的意志为转移的客观规律。

信息技术与计算机知识是现代人,尤其是当代大学生不可缺少的最基本的文化素质。可是,在信息和知识的浩瀚海洋中,如果毫无选择,没有明确的目标,你学得过来吗?

本书是《信息技术应用基础》的配套实践教材,包含各章基本要求、内容小结、习题和实训等,内容经过反复精选,以达到熟悉教材内容,熟悉计算机的基本使用方法,使同学们具备计算机的基本操作能力和信息处理能力之目的。习题既考虑到利于对教材内容和知识点的复习,又适度兼顾到等级考试的考试内容和考试题型。经过精选的实训按实训目的、实训内容和实训步骤顺序展开,实训步骤清晰,图文并茂,操作性强。本书可作为教师授课,学生自学、实训及复习考试使用。

本书主要面向高等院校非电子信息类专业,其内容更是电子信息类专业学生必须熟悉、掌握的;本书也适合成人高等教育、各类计算机培训班学员、自学者参考和使用。

在本书的编写过程中,作者参考了部分书籍及相关资料,在此向这些书籍、资料的作者表示诚挚的谢意!

本书由严运国教授主编,并负责全书的总体策划与统稿工作,郭盛刚、杨辉任副主编。其中,第1章、第2章、第3章、第7章和第8章分别由严运国、杨辉、杨晓燕、左俊和芦娅云编写,第4章、第5章和第6章分别由方明、郭盛刚和陈小娟编写。

由于编者的水平有限,书中难免有错漏之处,敬请各位专家和读者批评指正。

编 者

2008年6月

目 录

第 1 章 信息技术与计算机基础	1
本章基本要求.....	1
本章内容小结.....	1
本章习题.....	5
第 2 章 中文 Windows XP 操作系统的使用	11
本章基本要求	11
本章内容小结	11
本章习题	13
实训 1 Windows XP 的基本操作	16
实训 2 Windows XP 的文件与文件夹管理	20
实训 3 应用程序的管理	25
实训 4 Windows XP 的控制面板的使用	29
实训 5 Windows 攻防实训	38
第 3 章 中文 Word 2003 文字处理软件的应用	47
本章基本要求	47
本章内容小结	47
本章习题	51
实训 1 Word 文档的基本操作	55
实训 2 Word 文档的编辑	57
实训 3 Word 文档的格式设置	59
实训 4 Word 表格制作	61
实训 5 Word 图文混排	64
实训 6 Word 2003 综合实训	66
第 4 章 中文 Excel 2003 电子表格处理软件的应用	71
本章基本要求	71
本章内容小结	71
本章习题	74
实训 1 2003 基本操作与工作表编辑	76
实训 2 公式与函数的使用	77
实训 3 Excel 图表	79
实训 4 Excel 的数据管理	81
实训 5 Excel 2003 综合实训	83

第 5 章 中文 PowerPoint 2003 演示文稿制作软件的应用	91
本章基本要求	91
本章内容小结	91
本章习题	94
实训 1 PowerPoint 演示文稿的创建	98
实训 2 制作几类不同类型的演示文稿	101
实训 3 幻灯片制作的综合实训	105
第 6 章 计算机网络简介及 Internet 应用	110
本章基本要求	110
本章内容小结	110
本章习题	111
实训 1 Foxmail 电子邮件收发软件使用	113
实训 2 FlashFXP 文件传输软件的使用	118
实训 3 IE 和搜索引擎的使用	125
第 7 章 计算机安全和日常使用与维护	128
本章基本要求	128
本章内容小结	128
本章习题	129
实训 1 金山毒霸使用方法	132
实训 2 金山清理专家的使用	133
实训 3 Windows 系统磁盘清理和磁盘碎片整理工具使用	134
第 8 章 常用工具软件的使用	136
本章基本要求	136
本章内容小结	136
本章习题	138
实训 1 压缩软件工具的使用	140
实训 2 多媒体播放软件工具的使用	142
实训 3 图像浏览工具 ACD 软件的使用	143
实训 4 截图软件的使用	144
参考文献	147
附录 上机测试参考试题	148

第 1 章 信息技术与计算机基础

本章基本要求

- (1) 了解信息、信息技术概念。
 - (2) 了解信息社会的基本特征。
 - (3) 了解计算机的产生、发展和发展趋势。
 - (4) 了解计算机的分类、特点和应用范围。
 - (5) 掌握计算机系统的基本组成及其各自作用。
 - (6) 熟悉计算机的物理结构和微机主机的内部结构;熟悉内存储器 RAM 和 ROM 的主要特点和区别。
 - (7) 了解计算机软盘、硬盘、光盘和 U 盘等常用外存储器的作用。
 - (8) 了解计算机常用输入设备的作用,会熟练使用键盘和鼠标。
 - (9) 了解计算机常用输出设备的作用,会使用打印机和显示器。
 - (10) 了解媒体、多媒体和多媒体技术等概念;掌握多媒体计算机系统的组成。
- 上述基本要求中需要掌握、熟悉和熟练操作的内容,为本章重点内容。

本章内容小结

1. 信息技术与信息社会概述

- (1) 信息、物资、能源是人类生存和社会发展的三大基本资源之一。
- (2) 信息就是指对人们有用的数据、消息;通常信息是指数据、消息中所含的意义。
- (3) 信息技术是指人们完成信息获取、检索、识别、变换、处理、控制、分析、显示及利用的技术;信息技术的主体层次包括信息获取技术、信息处理技术、信息传输技术和信息控制技术。
- (4) 信息社会是以信息生产为中心,促进政治和经济迅速发展起来的社会,主要包括社会信息化、工厂自动化、办公自动化和家庭自动化。
- (5) 信息社会的基本特征有信息、知识、智力日益成为社会发展的决定力量,信息技术、信息产业、信息经济日益成为科技、经济、社会发展的主导因素等。

2. 计算机的产生与发展

- (1) 1946 年 2 月,世界公认的第一台电子计算机 ENIAC 在美国研制成功,这台计算机使用的逻辑元件是电子管。
- (2) 1946 年 6 月,冯·诺伊曼提出“存储程序和程序控制”的冯·诺伊曼原理;1952

年,世界上第一台“存储程序”式计算机 EDVAC 由冯·诺伊曼领导的研制小组研制成功。至今为止,现代计算机基本上都属于“存储程序”式的冯·诺伊曼型计算机。

(3) 根据计算机所使用的基本逻辑元件的演变,一般把计算机的发展分为 4 个时代:

第一代从 1946 年至 1958 年,使用的基本逻辑元件是电子管;

第二代从 1958 年至 1964 年,使用的基本逻辑元件是晶体管;

第三代从 1964 年至 1970 年,使用的基本逻辑元件是中小规模集成电路;

第四代从 1971 年至今,使用的基本逻辑元件是大规模集成电路、超大规模集成电路和特大规模集成电路。

(4) 计算机技术发展趋势可概括为“广”、“高”、“深”、“省”4 个字:

“广”,即向广度方向发展。未来计算机将更加广泛地被应用,将会向广义网络化、微型化方向发展;

“高”,即向高度方向发展。未来计算机的整体性能将愈来愈高,一是将会不断发明新器件,由此产生量子计算机、光子计算机和生物计算机等新一代的计算机;二是一个计算机中用几百个、几千个处理器进行并行处理。

“深”,即向深度方向发展。智能化的研究与发展使得第五代计算机——智能化计算机呼之欲出。第五代计算机将冲破“存储程序和程序控制”的冯·诺伊曼型计算机的局限,真正成为延续人脑智力的“电脑”。

“省”,即向节能环保方向发展。

3. 计算机的分类、特点与应用

1) 计算机的分类

按不同的标准,当今的计算机有以下几种分类:

(1) 按计算机中信息的表示形式分类,计算机可分为模拟计算机、数字计算机和数模混合计算机,数字计算机即常用的计算机。

(2) 按应用范围分类,计算机可分为通用计算机和专用计算机。

(3) 按计算机运算速度分类,计算机可分为巨型计算机、小巨型计算机、大型计算机、小型计算机、工作站和个人计算机(即微机)。

(4) 个人计算机又分为台式计算机、笔记本计算机、手持 PC 机、工控微机和单片机等。

2) 计算机的特点

计算机的主要特点是运算速度快、运算精度高、存储(记忆)能力强,有复杂的逻辑判断能力和自动执行程序的能力。

(1) 衡量运算速度的主要技术指标有两个:一个是运算速度,一个是主频。运算速度是指计算机每秒执行基本指令的条数;主频是指计算机的主时钟频率,比如 Pentium III/550 M、Pentium IV/1.7 G,其中 550 M 和 1.7 G 分别表示主频为 550 MHz 和 1.7 GHz。

(2) 衡量运算精度的主要技术指标是字长,字长是计算机 CPU 一次直接处理二进制数据的位数,一般字长越长,运算精度越高。

(3) 衡量存储(记忆)能力的主要技术指标是内存储器容量和外存储器容量,常用兆字节(MB)和千兆字节(KMB)或吉字节(GB)表示。

3) 计算机的应用

计算机的应用范围概括起来说,有科学计算、数据(或信息)处理、自动控制、计算机辅助系统和人工智能、网络应用5个方面。计算机辅助系统又分为计算机辅助设计CAD、计算机辅助制造CAM和计算机辅助教学CAI等几个方面。

4. 计算机系统

计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。

1) 计算机硬件系统由主机和外部设备组成

主机由中央处理器(CPU)和内存存储器(Memory)组成,而中央处理器由运算器(ALU)和控制器(CU)组成,内存存储器又分随机存储器RAM和只读存储器ROM。

外部设备有外存储器、输入设备和输出设备。

2) 计算机软件系统由系统软件和应用软件两部分组成

系统软件主要包括操作系统(OS)、各种程序设备语言及语言处理程序、数据库系统和工具软件。

操作系统是系统软件的核心,它对计算机系统的全部硬件资源、软件资源和数据资源进行控制和管理,用户通过操作系统来使用计算机。

语言处理程序的作用是将源程序(汇编语言程序或各种高级语言程序)转换成机器所能识别的目标程序(机器语言程序)或机器语言。语言处理程序分为汇编程序、编译程序和解释程序三种。将汇编语言程序转换成机器语言程序的程序称为汇编程序;将高级语言程序经编译转换成机器语言程序的程序称为编译程序;将高级语言程序的语句经解释逐条转换成机器语言,并一边执行的程序称为解释程序,解释程序不会使高级语言编写的源程序生成目标程序。

应用软件是指为解决某种专门的应用问题而设计的软件,包括软件包、面向对象的软件包和由用户设计的各种应用程序。

5. 微型计算机

微机的实际物理结构也是由主机和外部设备构成。

1) 主机

除了功能意义上的主机(CPU和内存存储器)之外,微机主机构成还包括主机板、软盘驱动器、硬盘驱动器和光盘驱动器、电源和主机箱。

CPU的类型决定了微机的类型,目前大部分微机的CPU都采用Intel公司的系列芯片,其主要性能指标有主频、字长、寻址范围等。

内存存储器通过系统总线与CPU直接进行数据交换,各种外部设备通过内存才能与CPU打交道。

RAM的主要特点是:开机时,程序调入RAM执行;微机工作时,信息可随机读写;关机或停电时,信息立即消失。

ROM的特点是:工作时,信息只能读出,不能随机写入;关机或停电时,信息不丢失。

主板是安装在主机箱内最大的多层印刷电路板。微机通过主板将CPU等各种器件

和外部设备有机地结合起来,形成一套完整系统。因此,微机的整体运行速度和稳定性在相当程度上取决于主板性能。

主机箱有立式和卧式两种。构成微机主机的各部件均安装在主机箱内。主机箱正面安装有光驱、电源指示灯、硬盘指示灯、Rest 按钮和电源按钮等;主机箱背面安装有电源插座和 PS/2 插口、USB 插口、显示器插口、麦克风插口以及音频信号输入、输出接口和网络接口等。

2) 外部设备

外部设备包括外存储器(软盘、硬盘、U 盘和光盘等)、常用输入设备和常用输出设备等。

软盘和硬盘在使用前都必须格式化。为便于对磁盘的管理和操作,一般把第一个、第二个软盘驱动器的标识符分别设为“A:”和“B:”,把第一个、第二个和第三个硬盘驱动器的标识符分别设为“C:”、“D:”、“E:”。

光盘按性能可分为只读光盘 CD-ROM、一次写入型光盘 CD-WO、可改写光盘 CD-MO 和数字多功能光盘 DVD-ROM 四种类型。DVD-ROM 是代替上述 CD 的新一代存储媒体,已愈来愈得到广泛的应用。

U 盘是一种采用闪存为存储介质的新型移动存储器,它具有断电后还能够使存储的数据不丢失的特点。U 盘不需要任何物理驱动器,也不需要额外的电源,即插即用,携带方便。

键盘是向计算机输入数据和发布命令必备的标准输入设备。键盘大致可分为功能键区、主键盘区、副键盘(数字小键盘)区和编辑键区 4 个区域。

鼠标器的主要用途是定位光标或完成某种特定的输入。有线连接的鼠标通过 PS/2 接口(小口)或目前最常用的 USB 接口与主机连接。

最普通的两键鼠标的左按键叫主按键,通过单击或双击主按键可以完成大多数鼠标操作。鼠标器有指向、单击、双击、拖曳和右击 5 种基本操作。

图形扫描仪是一种可快速地输入图形、图像、照片以及文本等文件资料的设备。图形或文字经扫描输入后以文件的形式存储,可对其编辑、加工和处理。

其他常用的输入设备还有条形码阅读器、磁卡阅读器、光笔和触摸屏等。

显示器是计算机必备的输出设备,它通过合适的显卡与主机连接。阴极射线显示器(CRT)常用于台式机上,液晶显示器(LCD)常用于笔记本电脑上,现也大量用于台式机。显示器电源开关应先于主机电源开关打开,后于主机电源开关关闭;显示器上的亮度、对比度和色彩调节旋钮的调节与电视机上的相应旋钮的调节基本一样。

打印机的作用是输出微机的处理结果、程序清单、屏幕显示的内容及用户所需要的其他文书、图形和图像等信息。微机常用的有针式打印机、激光打印机和喷墨打印机三种类型。

绘图仪是一种用于绘制图形的输出设备,按绘制色彩分类,绘图仪可分为单色和彩色两大类型,主要用于 CAD/CAM 设计图、幻灯片及各种图表等的绘制,以及轻印刷和广告制作等。

5. 多媒体计算机

媒体是信息表示和传播的载体。多媒体是多种媒体(两种或两种以上的单媒体)的“有机”组合。多媒体技术是指用计算机综合处理文本、图形、声音和图像等多种媒体信

息,使多种信息建立逻辑联系,集成为一个系统并具有交互性的一种信息综合处理技术。

多媒体计算机系统也由硬件系统和软件系统两个部分组成。多媒体计算机的硬件系统由高档主机、多媒体输入输出设备、多媒体存储设备、多媒体功能卡(如声卡、视频卡和通信卡等)和多媒体控制设备等组成。多媒体计算机的软件系统由支持多媒体的操作系统、多媒体驱动软件、多媒体数据准备软件,多媒体编辑创作软件和多媒体应用软件组成。

本章习题

一、填空题

1. 人类生存和社会发展的三大基本资源是_____、_____和_____。
2. 信息就是指对人们_____数据、消息,通常信息是指数据、消息中_____。
3. 信息技术的主体层次包括信息获取技术、_____、_____和信息控制技术。
4. 3C 技术是指通信技术、_____技术和_____技术。
5. “计算机文化(computer literacy)”一词起源于_____年在瑞士洛桑召开的第三次世界_____会议。
6. 计算机与信息技术知识已成为现代人_____不可缺少的重要组成部分。
7. 世界上公认的第一台电子计算机于_____年在_____诞生,它的基本逻辑元件是_____。
8. 世界上第一台电子计算机运算速度仅每秒_____次。
9. 世界上第一台“存储程序”式计算机于_____年由_____领导的研制小组研制成功。
10. 电子计算机是一种按预先_____,高速、_____地完成信息处理和存储_____的装置。
11. 根据计算机所使用的_____的演变,一般把计算机的发展划分为以下 4 个时代。
12. 第一代至第四代计算机的基本逻辑元件是_____,_____,_____和_____。
13. 1991 年开始进入了以计算机网络为中心的_____时代。
14. 计算机的发展趋势可概括为_____4 个字。
15. 未来计算机的整体性能将愈来愈高。这主要体现在两个方面:一是发明_____,提高计算机性能和运行速度;二是_____处理。
16. 第五代计算机将冲破_____的冯·诺伊曼型计算机的局限。
17. 按计算机运行速度分类,计算机可分为巨型计算机、_____,_____,_____和个人计算机。
18. 根据不同使用场所和使用目的,PC 机又可分为台式微机、_____,_____,_____和单片机。
19. 现代计算机的主要特点有运算速度快、_____,_____,_____和自动执行程序的能力。

- ## 二、单选题

1. 世界上公认的第一台电子计算机是()。
A. ENIAC
B. EDSAC
C. EDVAC
D. ABC
2. 世界上第一台电子计算机运算速度仅每秒()次。
A. 500
B. 5000
C. 1000
D. 10000
3. 世界上首次实现的“存储程序”式计算机称为()。
A. ENIAC
B. ENIVAC
C. EDVAC
D. EDSAC
4. 开始进入以计算机网络为中心的信息时代是()年。
A. 1981
B. 1946
C. 1991
D. 1964
5. 我国于 1983 年、1992 年和 1997 年分别推出的“银河-I”、“银河-II”和“银河-III”型计算机,都属于()。
A. 工作站
B. 小型计算机
C. 大型计算机
D. 巨型计算机

6. CAD表示()。
- A. 计算机辅助教学 B. 计算机辅助设计
C. 计算机辅助制造 D. 计算机辅助测试
7. 某校的学生学籍管理软件属于()。
- A. 应用软件 B. 系统软件
C. 工具软件 D. 办公软件
8. 按计算机应用的分类,办公自动化(OA)应用应属于()。
- A. 科学计算 B. 数据处理
C. 实时控制 D. 辅助设计
9. 计算机系统由()组成。
- A. 主机和系统软件 B. 硬件系统和应用软件
C. 硬件系统和软件系统 D. 微处理器和软件系统
10. Visual FoxPro 是()。
- A. 操作系统 B. 程序设计语言
C. 解释和翻译系统 D. 数据库管理系统
11. 典型的计算机硬件结构主要包括三个组成部分,它们分别是()。
- A. CPU、存储器、I/O 设备 B. CPU、运算器、控制器
C. 存储器、I/O 设备、系统总线 D. CPU、运算器、I/O 设备
12. 通常的 CPU 是指()。
- A. 内存储器和控制器 B. 控制器与运算器
C. 存储器和运算器 D. 内存储器、控制器和运算器
13. 下列各存储器中,存取速度最快的是()。
- A. U 盘 B. 硬盘
C. 内存储器 D. 光盘
14. 计算机工作时,用存储器来存储()。
- A. 程序指令 B. 程序与数据
C. 数据与信号 D. 文字和图像
15. 下列 4 条叙述中,正确的一条是()。
- A. 字节通常用英文单词“bit”来表示
B. 目前广泛使用的 Pentium 机其字长为 16 个字节
C. 计算机存储器中将 8 个相邻的二进制位作为一个单位,这种单位称为字节
D. 微型计算机的字长并不一定是字节的倍数
16. 计算机软件一般包括()。
- A. 实用软件与应用软件包 B. 系统软件与管理软件
C. 文件软件与源程序 D. 系统软件与应用软件
17. 在计算机中 OS 表示()。
- A. 用户设计的程序 B. 操作系统
C. 应用软件 D. 软件

18. 下列软件中,不属于系统软件的是()。
A. 操作系统
B. 诊断程序
C. 编译程序
D. 图书管理系统
19. 下面语言中,哪个不是计算机高级语言()。
A. PASCAL 语言
B. 8088 汇编语言
C. FORTRAN 语言
D. QBASIC 语言
20. 用户用高级语言编写的程序,通常称为()。
A. 目标程序
B. 源程序
C. 汇编程序
D. 语言翻译程序
21. 汇编语言是()。
A. 机器语言
B. 低级语言
C. 高级语言
D. 第三代语言
22. 计算机能识别并直接执行的语言是()。
A. 汇编语言
B. 机器语言
C. 编译语言
D. 解释语言
23. 能把高级语言源程序翻译成目标程序的程序,称为()。
A. 编译程序
B. 解释程序
C. 编辑程序
D. 汇编程序
24. 计算机的主机包括()。
A. 运算器和显示器
B. CPU 和内存
C. CPU 和 UPS
D. UPS 和内存
25. 微型计算机中的内存,通常采用()。
A. 光存储器
B. 磁表面存储器
C. 半导体存储器
D. 磁芯存储器
26. 下列 4 种设备中,属于计算机输入设备的是()。
A. UPS
B. 服务器
C. 绘图仪
D. 鼠标器
27. 微型计算机键盘上的 Tab 键是()。
A. 退格键
B. 控制键
C. 交替换档键
D. 制表定位键
28. 下列设备中()不能作为计算机的输出设备。
A. 打印机
B. 显示器
C. 绘图仪
D. 模数转换器
29. 既能向主机输入数据又能接收主机输出数据的设备是()。
A. CD-ROM
B. 显示器
C. U 盘
D. 光笔
30. 显示器是目前使用最多的()。
A. 存储器
B. 输入设备

- C. 微处理器
D. 输出设备
31. I/O 接口位于()。
A. 内部总线和设备之间
B. 主机和 I/O 设备之间
C. 主机和总线之间
D. CPU 和主存储器之间
32. 断电时可能丢失信息的存储器是()。
A. ROM
B. RAM
C. 磁盘
D. 光盘
33. 在计算机领域中,媒体是指()。
A. 计算机屏幕显示的信息
B. 计算机中的各种信息
C. 表示和传播信息的载体
D. 文字和图像
34. 具有多媒体计算机的微机系统常用 CD-ROM 作为外存储器,CD-ROM 是()。
A. 只读存储器
B. 只读硬盘
C. 只读光盘
D. 只读大容量软盘
35. 数字多功能光盘的符号是()。
A. CD-ROM
B. CD-WO
C. CD-MO
D. DVD-ROM

三、问答题

1. 信息社会的基本特征有哪几点?
2. 计算机发展经历了哪几个阶段?
3. 现代计算机有哪些主要特点?
4. 简述计算机的发展与发展趋势。
5. 简述计算机的主要应用。
6. 什么是计算机辅助教学?
7. 计算机硬件系统的基本功能是什么?
8. 微机中常用的外存储器有哪几种?各有什么特点?
9. 微机中常用的输入设备有哪几种?各有什么作用?
10. 微机中常用的输出设备有哪几种?各有什么作用?
11. 随机存取存储器 RAM 的主要特点是什么?
12. 什么是多媒体技术?举例说明多媒体计算机的作用。
13. 多媒体计算机的硬件系统主要包括哪几部分?声卡和视频卡各有什么作用?
14. 多媒体计算机的软件系统分为哪几类?
15. 请回答出下列符号的中文名称:
 - (1) RAM
 - (2) ROM
 - (3) ENIAC
 - (4) EDVAC
 - (5) CAM
 - (6) CU
 - (7) CPU
 - (8) MPC

16. 请写出下列键位符号的中文名称:

(1) Space

(2) Enter

(3) Caps Lock

(4) ←Backspace

(5) Num Lock

(6) Delete

17. 若某一台 17 英寸的显示器,分辨率为 1280×1024 ,那么 17 英寸和 1280×1024 各表示什么含义?

第2章 中文 Windows XP 操作系统的使用

本章基本要求

- (1) 掌握 Windows XP 中文版的启动、注销和退出。
- (2) 熟悉 Windows XP 的窗口环境及其基本操作使用。
- (3) 了解 Windows XP 的系统设置。
- (4) 掌握 Windows XP 文件和文件夹的基本操作,熟悉文件及文件夹的属性设置。
- (5) 掌握显示属性的设置,掌握鼠标的设置。
- (6) 熟悉打印机的添加、设置和打印机管理器的使用。
- (7) 掌握磁盘格式化的操作,了解磁盘的扫描、磁盘的碎片整理、磁盘的清理。
- (8) 熟悉中文输入法的添加与卸载、输入法的选择与切换、输入法状态窗口。

本章内容小结

1. Windows XP 的基本操作

1) Windows XP 的启动、退出

开机即可登录 Windows XP。

Windows XP 提供了 4 种标准的关机方式。可以通过单击开始→关闭计算机菜单命令或按 **Ctrl+Alt+Del** 键,然后在打开的关闭计算机中选择或 Windows 任务管理器对话框关机菜单中选择关闭、重启、休眠和挂起 4 种关机。

2) Windows XP 桌面及其基本操作

Windows XP 桌面由以下元素组成:① 桌面图标;② 开始按钮;③ 任务栏;④ 桌面背景。

3) Windows XP 的窗口环境及其基本操作使用

在中文版 Windows XP 中有许多种窗口,其中大部分都包括了相同的组件,一个标准的窗口由标题栏、菜单栏、工具栏等几部分组成。

在中文版 Windows XP 系统中,有的窗口左侧新增加了链接区域,这是以往版本的 Windows 所不具有的,它以超链接的形式为用户提供了各种操作的便利途径。一般情况下,链接区域包括几种选项,用户可以通过单击选项名称的方式来隐藏或显示其具体内容。

窗口的基本操作包括打开、缩放、移动、最大化、最小化、切换、关闭等。

在中文版 Windows XP 中,用户有层叠窗口、横向平铺窗口、纵向平铺窗口三种排列的方案可供选择。

4) 系统设置

用户可以通过控制面板设置显示属性、日期和时间,添加/删除程序,添加硬件。