



北京高等教育精品教材

BEIJING GAODENG JIAOYU JINGPIN JIAOCAI

计算机基础系列教材

计算机应用基础 习题与上机指导

(第五版)

主编 薛 庆
编著 薛 庆 李凤霞 刘桂山
主审 王树武



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

北京高等教育精品教材
计算机基础系列教材

计算机应用基础 习题与上机指导

(第五版)

主编 薛 庆

编著 薛 庆 李凤霞 刘桂山

主审 王树武

 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 提 要

本书是《计算机应用基础》(第六版)的配套教材。按照《计算机应用基础》教学的内容结构,将全书分为习题和上机指导两个部分,主要包括:计算机基础知识、微型计算机系统、操作系统、办公自动化软件 Office、程序设计基础知识、计算机网络基础、数据结构以及数据库。针对各部分内容设计了 18 个实验。全书在习题部分按章提供了导读提要、问题与思考、例题分析、练习题,在每章最后一节给出本章题目的参考答案,在上机指导部分每个实验给出了样文及参考操作步骤,并在书后给出了笔试模拟测试题和上机测试题。

本书在编排上由浅入深、分层次、分程度、循序渐进、难易兼顾、重点突出。读者可以通过书中大量的、多种类型的习题、思考题和操作题,逐步了解计算机的基本知识,熟悉并掌握操作系统和常用软件的使用。

本书实用性强,兼容了各级各类考试大纲的要求,题型宽泛,题量适中,既可以作为高等院校学生学习计算机应用基础的习题和上机实验指导书,也可以作为计算机初学者和提高者的学习、练习用书,或作为参加计算机等级考试、自学考试、资格和水平等考试的演练和模拟测试用书。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础习题与上机指导/薛庆主编. —5 版. —北京:北京理工大学出版社,2008. 8(2008. 9 重印)

(计算机基础系列教材)

ISBN 978 - 7 - 81045 - 867 - 2

I. 计… II. 薛… III. 电子计算机 - 高等学校 - 教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 123119 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / [http:// www. bitpress. com. cn](http://www.bitpress.com.cn)

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京地质印刷厂

开 本 / 787 毫米 × 960 毫米 1/16

印 张 / 16. 75

字 数 / 330 千字

版 次 / 2008 年 8 月第 5 版 2008 年 9 月第 13 次印刷

印 数 / 55501 ~ 59500 册

定 价 / 29. 00 元

责任校对 / 申玉琴

责任印制 / 李绍英

图书出现印装质量问题,本社负责调换

第五版前言

本书是《计算机应用基础》(第六版)的配套教材。

根据计算机基础教学的要求,结合计算机技术的发展,作者在从事计算机应用基础教学的基础上,对《计算机应用基础习题与上机指导》(第四版)进行了修订,特别是针对目前学生的基础,增加了数据结构、数据库系统和程序设计基础等章节;将 Word、Excel、PowerPoint 合并为一章,既符合教学要求,又便于学生掌握。对于 Windows XP、Word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003 和计算机网络基础等操作性强的内容,分章节、分层次设计了实验内容,精心筛选了 1000 余道题目和 18 个实验,在内容的编排上兼顾了各类各层次的读者和应试者的需求,所选择的题目涉及面广,题型丰富,加强了实际操作训练,并在每个实验中都给出了实验内容、样本及参考操作步骤,以便配合计算机应用基础课的教学和读者自学。读者可以通过书中大量的、多种类型的习题、思考题和上机操作题,逐步熟悉并掌握计算机的基本知识和使用。在本书后面给出了笔试模拟测试题和上机模拟测试题,以便读者检测自己的学习情况,或作为考试前的模拟训练。

书中内容由浅入深,按照《计算机应用基础》的内容结构,循序渐进。所选习题内容基本覆盖了教育部考试中心制定的《全国计算机等级考试考试大纲》中一级和二级的计算机基础部分的内容。

本书由北京理工大学薛庆、李凤霞、刘桂山编著,由北京理工大学王树武教授审阅。

在本书的编写和出版过程中,北京理工大学的陈朔鹰老师提出了许多宝贵意见,许多同仁也给予了大力的支持,谨此表示最衷心的感谢。

由于时间仓促,书中难免存在错误和不妥之处,敬请读者批评指正。

编著者

目 录

第一部分 问题、练习与解答

第 1 章 计算机基础知识	(1)
1.1 导读提要	(1)
1.2 问题与思考	(3)
1.3 例题分析	(4)
1.4 练习题	(11)
1.5 参考答案	(19)
第 2 章 微型计算机系统	(21)
2.1 导读提要	(21)
2.2 问题与思考	(23)
2.3 例题分析	(24)
2.4 练习题	(30)
2.5 参考答案	(36)
第 3 章 微机操作系统和 Windows XP	(38)
3.1 导读提要	(38)
3.2 问题与思考	(40)
3.3 例题分析	(41)
3.4 练习题	(44)
3.5 参考答案	(51)
第 4 章 办公自动化软件 Office	(54)
4.1 导读提要	(54)
4.2 问题与思考	(60)
4.3 例题分析	(62)
4.4 练习题	(78)
4.5 参考答案	(101)
第 5 章 计算机网络基础知识	(105)
5.1 导读提要	(105)

5.2 问题与思考	(106)
5.3 例题分析	(107)
5.4 练习题	(110)
5.5 参考答案	(116)
第6章 程序设计基础	(119)
6.1 导读提要	(119)
6.2 问题与思考	(120)
6.3 例题分析	(121)
6.4 练习题	(125)
6.5 参考答案	(128)
第7章 数据结构	(130)
7.1 导读提要	(130)
7.2 问题与思考	(132)
7.3 例题分析	(134)
7.4 练习题	(136)
7.5 参考答案	(140)
第8章 数据库基础	(141)
8.1 导读提要	(141)
8.2 问题与思考	(144)
8.3 例题分析	(146)
8.4 练习题	(150)
8.5 参考答案	(156)

第二部分 上机指导

实验一 认识计算机	(158)
实验二 网页浏览	(162)
实验三 收发电子邮件	(164)
实验四 Windows XP 使用初步	(166)
实验五 Windows XP 资源管理器的使用	(169)
实验六 Windows XP 系统环境	(174)
实验七 Windows XP 的附件程序及使用	(177)
实验八 用 Word 建立第一个文档	(179)
实验九 美化你的 Word 文档	(183)

实验十 用 Word 制作表格	(187)
实验十一 用 Excel 建立第一个电子表格	(191)
实验十二 用 Excel 建立数据图表	(195)
实验十三 用 Excel 进行数据处理	(198)
实验十四 用 PowerPoint 创建演示文稿	(202)
实验十五 演示文稿的修饰与播放	(207)
实验十六 Office 综合应用	(213)
实验十七 用 Access 建立第一个数据库	(217)
实验十八 数据库的维护与查询	(224)
模拟试题一	(231)
模拟试题二	(238)
模拟试题三	(245)
上机测试题一	(252)
上机测试题二	(253)
上机测试题三	(254)
附录 常用字符 ASCII 代码对照表	(256)
参考文献	(257)

第一部分 问题、练习与解答

第1章 计算机基础知识

1.1 导读提要

计算机基础知识包括计算机的基本概念、基本技能和基本知识等内容。在计算机应用基础课程中,主要完成计算机文化基础和应用基础的教学内容。对初次跨入计算机科学领域的读者,在计算机基础知识这一章中,主要是概括地介绍计算机科学的基本知识。具体内容有计算机学科的基本理论、基本概念和常用术语,同时介绍网络的初步使用,以便通过网络辅助学习。本章的学习是深入了解计算机的开始,是必不可少的重要环节。

本章主要内容:本章包括了三部分内容,即计算机的基本概念、网络应用初步和数据在计算机内的表示。具体内容有:数据、信息、信息技术与计算机文化的基本概念;计算机的发展、特点、应用及分类;计算机的基本结构和工作模式;与 Internet 相关的基本概念和功能使用,电子邮件;计算机中所采用的数制以及不同数制之间的转换(二进制、八进制、十进制、十六进制);数据的存储单位(位、字节)。数值型数据在计算机中的表示(机器数、真值、原码、补码、定点数、浮点数);编码的基本概念及常用的几种编码;汉字及汉字的编码表示,逻辑型数据的表示和逻辑运算。

本章学习重点:本章的学习重点首先是充分了解计算机最本质的作用和计算机系统的基本概念,在此前提下搞清楚各种信息在计算机中如何表示,如何转换。同时进一步明确几个重要的概念:数制、数据、位、字节、编码、指令等。除此之外,学会利用 Internet 广泛索取信息,以辅助教学和生活。

冯·诺依曼计算机是指计算机的五大结构:控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备,各部分的基本功能如下:

运算器:在计算机中完成所有的算术运算和逻辑运算;

控制器:分析指令,产生一系列控制信号,用于控制计算机各部件协调工作;

存储器:存储程序、数据和各种信息;

输入设备:用户通过输入设备向计算机输送程序、数据等各种信息;

输出设备：计算机通过输出设备将处理的结果输出给用户。

通常所说的计算机的全称是“电子数字计算机”，也就是说计算机是一种电子设备，是加工数字信息的工具。那么，如何将现实世界中各种各样的信息（如数字、字符、图形、图像、声音等）转换为数字信息并输入到计算机中去？计算机又是怎样加工各种各样的信息？如何将加工后的信息还原并输出给用户？要清楚这些问题，关键在于明确“计算机只认识二进制”这一事实。

在当今的电子计算机中，无论是数字、字符、图形、图像、声音还是任何其他信息，都要表示为二进制形式，计算机才能进行存储和处理，这是因为：① 计算机的物理器件易于实现二进制；② 二进制数运算简单；③ 二进制数具有逻辑属性，易于进行逻辑运算。因此，二进制是计算机中所采用的基本数制。本章应该搞清楚各种信息在计算机中如何表示，如何转换。例如：在最高位用二进制数字“0”和“1”表示数值型数据中的“正”和“负”，用二进制编码（BCD 码）表示十进制数字 0~9，用二进制编码（ASCII 码）表示键盘信息，用二进制编码（字模点阵）表示各种字形等等，读者应当掌握以上编码的基本思想和方法。

关于数制、数据、位、字节、编码、指令这些基本概念，对后续各章的学习以及对计算机的理解和使用都是非常重要的，所以要通过各种方式来充分理解和掌握这些概念。

本章学习难点：对于初学者来说，本章的学习难点会表现在两个方面：一是对数值型数据表示的一些概念的理解，二是关于编码的问题。关于数值型数据的相关概念有：机器数和真值、原码和补码、定点数和浮点数等，理解这些概念重在有针对性地解决问题。例如：为了解决数值型数据的符号数值化问题而产生了真值和机器数的概念，机器数就是对数进行数值化后全部位数的编码表示，而真值则是真正表示数值大小的部分。所以，符号数字化是问题的实质，了解了这一点，才能真正理解真值和机器数的概念。同样，原码、反码和补码是为了解决负数的运算问题，而定点数和浮点数是为了解决小数的表示问题，了解了这些内容，就不难理解有关的概念了。

关于编码，主要是编码的思想和规则。编码规则实际上就是一种协议，不同的码有不同的协议。例如：基本 ASCII 码用 7 位二进制进行编码，因为 $2^7 = 128$ ，即 7 位二进制最多可以有 128 个不同的编码，二进制位数越多，表示的编码也就越多。不同的编码有不同的规则，对于某一种具体的编码只要注意其编码规律和表示方法就很容易记忆了。例如：ASCII 码表是一个 16 行 × 8 列的矩阵，其中“行”用四位二进制表示，“列”用三位二进制表示，行和列组成七位编码时，列编码在前，行编码在后。因此 ASCII 码值是从左向右逐列加 1、一列中再从上向下逐行加 1，顺序排列。这些代码本来是数字符号的组合排列，不具有数值的含义，但为了使用方便，通常以数值的形式表示码值。例如大写字母“A”的 ASCII 码为 1000001，小写字母“m”的 ASCII 码为 1101101，可分别表示为十六进制数 41 和 6D，或十进制数 65 和 109。这样，按其排列规律和数值，就可以知道大写字母“B”的 ASCII 码为十六进制数 42，小写字母“n”的 ASCII 码为十六进制数 6E，可见，只要记住几个特殊的编码就了解了全部的 ASCII 码。

1.2 问题与思考

1. 什么是比特？比特在计算机中如何表示？
2. 数据和信息有什么不同？
3. 什么是信息化？信息化的六大要素是什么？
4. 什么是计算机文化？其标志是什么？
5. 冯·诺依曼对计算机科学的最大贡献是什么？
6. 第一台电子计算机是什么时代诞生的？
7. 微处理器是什么时代诞生的？它对计算机的普及起到了什么样的作用？
8. 计算机更新换代的主要标志是什么？
9. 计算机系统包括哪三个部分？
10. 计算机可分为哪些类型？
11. 电子数字计算机的主要标志是什么？
12. 什么是通用计算机？什么是个人计算机？
13. 计算机系统与计算机硬件有什么区别？
14. 什么是工作站？工作站与小型计算机的区别是什么？
15. 什么是数制？数制与数据有什么区别？
16. 什么是基数？
17. 什么是权？权与模数的区别是什么？
18. 计算机中为什么要采用二进制？
19. 怎样将十进制数转换为二进制数、八进制数和十六进制数？
20. 怎样将二进制数、八进制数和十六进制数转换为十进制数？
21. 八进制数、十六进制数与二进制数之间如何转换？
22. 二进制数的加法运算和减法运算规则是什么？
23. 什么是逻辑量？它与数值量的区别是什么？什么是逻辑型数据？
24. 计算机中常用的逻辑运算有哪些？
25. 数值型数据的符号在计算机中如何表示？
26. 小数点在计算机中如何表示？
27. 字符在计算机中如何表示？
28. 什么是真值和机器数？
29. 为什么要用补码表示数值？补码运算的结果是否一定是补码？
30. 什么是模？如何用模求补码？
31. ASCII 码是对什么进行编码？它的用途是什么？其编码方法是什么？

32. 表示字符形状的编码是什么码?
33. 关于汉字的编码有哪些?
34. 汉字内码和汉字交换码是什么关系?
35. 字模、点阵、字库是什么关系?
36. 什么是 Internet?
37. Internet 的分层结构是什么?
38. Internet 提供了哪些常用的信息服务,举例说明服务的功能。
39. www 表示什么?
40. FTP 与 Telnet 区别是什么?
41. IP 地址的作用是什么?
42. 常用的顶级域名有哪几个?
43. 什么是 BBS? 登录 BBS 有哪几种方式?
44. 什么是 Internet 地址?
45. Internet 地址表示方式各有什么不同?

1.3 例题分析

一、单项选择题分析

1. 与模拟计算机相比,数字计算机的主要特征是【 】。
 - A. 数字计算机所处理的数据是数字量,而模拟计算机所处理的数据是模拟量
 - B. 数字计算机可以进行数值计算,而模拟计算机不能
 - C. 数字计算机是电子的,而模拟计算机是机械的
 - D. 以上说法都正确

分析:人们通常所说的计算机是指电子数字计算机。按照处理数据的形态分类,计算机可分为电子数字计算机和电子模拟计算机两大类。电子数字计算机所能接受、处理和输出的数据是离散的数字量,电子模拟计算机所能接受、处理和输出的数据是连续的模拟量。我们通常使用的都是电子数字计算机。

因此本题的正确选项是 A。

2. 通常人们所说的第一代电子计算机的元器件是【 】。
 - A. 大规模集成电路
 - B. 电子管
 - C. 集成电路
 - D. 晶体管

分析:计算机的发展是以所采用的电子器件为标志,第一代的计算机主要以电子管为基本元件,而晶体管是第二代计算机所采用的器件,集成电路是第三代计算机的标志,大规模集成电路和超大规模集成电路是第四代计算机的标志,微型计算机正是采用大规模集成电路和

超大规模集成电路作为主要的电子元器件。

因此本题的正确选项是 B。

3. 一个完整的微型计算机系统应包括【 】。

A. 主机和外部设备

B. 应用软件和系统软件

C. 主机、键盘、显示器和打印机

D. 硬件系统和软件系统

分析：一个完整的计算机系统应该由硬件系统和软件系统两大部分组成。硬件系统包括了主机和外部设备,软件系统由系统软件和应用软件两部分组成。答案 A, B, C 都是不准确的。这是因为选项 A 只说明了硬件,没说明软件;而选项 B 只说明了软件,没说明硬件;选项 C 只看到了外部设备,也只涉及了硬件。只有选项 D 表达准确完整。

因此本题的正确选项是 D。

4. 电子计算机的主要特点是【 】。

A. 速度快、存储容量大、体积小

B. 速度快、价格低、程序控制

C. 价格低、功能全、体积小

D. 速度快、存储容量大、可靠性高

分析：本题所说的计算机是指整个计算机家族,而不是单指个人计算机。题中所说的计算机的主要特点是指电子数字计算机与其他计算工具相比较所具有的特点,而不是指个人计算机与计算机相比较所具有的特点。现代计算机由于采用了电子器件做基本控制和存储部件,使得它具有速度快、能存储数据和程序,即具有记忆能力和程序控制能力,并且精确度高、稳定可靠等一系列特点。但题中 A、B、C 三个选项中分别有体积小、价格低、功能全等,而这些并不是所有计算机的特点,它只是个人计算机的特点。

因此本题的正确选项是 D。

5. 以下选项中不属于个人计算机的是【 】。

A. 笔记本电脑

B. 掌上电脑

C. 小型机

D. 网络计算机

分析：目前,个人计算机的种类越来越多,其标志是:只要能独立完成输入、输出、处理和存储等功能的规模较小的计算机系统称为个人计算机。选项中 A 和 B 的笔记本电脑、掌上电脑都是完整的计算机系统,网络计算机共享网络存储,也是一个完整的系统。而小型机通常是连接多个终端、规模较大的系统,所以不属于个人计算机。

因此本题的正确选项是 C。

6. 下列无符号数据中最大的数是【 】。

A. $(227)_8$

B. $(1FF)_{16}$

C. $(1010001)_2$

D. $(789)_{10}$

分析：这是一道测试二进制数、八进制数、十六进制数和十进制数之间相互转换的试题。因为判断数的大小只有通过比较,而要进行数的比较,一般的方法是将不同数制表示的数转换为同一数制表示的数,所以首先要进行数制转换。进行数制转换时,具体作法上是要看哪一种转换更为便捷。通常八进制数和十六进制数转换为二进制数比较简单,不要计算过程就可以直接转换,所以本题先将 A 和 B 中的八进制数和十六进制数分别转换为二进制数为:10010111

和 11111111,然后将 A、B、C 进行比较,得到其中的最大数是 B,此时再将 B 中的二进制数 11111111 转换为十进制数 511,最后将 B 与 D 进行比较,得到 A、B、C、D 四个数中的最大数是 D。

因此本题的正确选项是 D。

7. 八位无符号二进制数所能表示的最大数是【 】。

A. 256

B. 255

C. 128

D. 127

分析: 八位二进制数的最大无符号数为 11111111,按权展开转换为十进制数是 255。

因此本题的正确选项是 B。

8. 二进制数 101.01011 转换为十六进制数是【 】。

A. A.B

B. 51

C. 5.58

D. A.51

分析: 二进制数转换为十六进制数,应按四位一组的原则进行。其中小数部分前四位 0101 划分为一组后,还剩下一个“1”,转换这个 1 时,一定要注意后边要填补三个 0,构成四位后转换为 8。注意不能把它错误地直接转换为 1。故正确的转换应当是:

二进制数: 0101. 0101 1000

十进制数: 5. 5 8

因此本题的正确选项是 C。

9. 十六进制数 $(1000)_{16}$ 转换成十进制数是【 】。

A. 4096

B. 1024

C. 2048

D. 8192

分析: 要把十六进制数 $(1000)_{16}$ 转换成十进制数,使用按权展开式便可直接求出对应的十进制数的大小。注意十六进制数的基数是 16,本题给出 4 位十六进制数,其最大的权值是 16^3 ,正确值应该是:

$$1 \times 16^3 + 0 \times 16^2 + 0 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = 4096$$

第二种方法是先将十六进制数转换成二进制数,再将二进制数转换成十进制数。十六进制数 $(1000)_{16}$ 对应的二进制数是:

$$(1000)_{16} = (0001 \quad 0000 \quad 0000 \quad 0000)_2$$

将此二进制数转换成十进制数是 $2^{12} = 4096$ 。

第三种方法是直接从四个选项 A、B、C、D 的尾数判断,因为 16^3 的个位数是三个 6 相乘的结果,尾数一定是 6,而在 B、C、D 三个选项中,其尾数都不是 6,只有选项 A 的尾数是 6,符合条件。

因此本题的正确选项是 A。

10. 在计算机中,bit 的中文含义是【 】。

A. 字

B. 字节

C. 字长

D. 位

分析: 在计算机中,信息的最小单位是二进制位,用 bit 来表示,缩写为 b;8 位二进制构成一个字节,用 Byte 来表示,缩写为 B;一个或一个以上字节组成一个二进制表示的计算机字,字所含的二进制位数称为字长,字长可以是 8 位、16 位、32 位或 64 位。两个字长的字,称为双字。

因此本题的正确选项是 D。

11. 用八位二进制数编码,可得到的最多编码数目是【 】。

A. 256

B. 255

C. 512

D. 1024

分析: 用八位二进制数字进行编码,最多可以得到 $2^8 = 256$ 个不同的状态组合,它们依次为:

00000000
00000001
⋮
11111111

} 256 个编码

共 256 个状态组合,也就是 256 个编码。

因此本题的正确选项是 A。

12. 工作站属于【 】。

A. 巨型机

B. 大型机

C. 小型机

D. 微型机

分析: 工作站是微型机家族中的后起之秀,它具有比一般个人计算机较高的运算速度和存储能力,它既有大、中、小型机的多任务和多用户能力,又兼有微型机的操作方便和良好的人机界面。工作站还可连接多种输入和输出设备,通常用于复杂计算或图形处理领域。由于工作站出现的较晚,一般都带有网络接口,采用开放式系统结构。目前,国外对计算机的流行分类方法是根据计算机的性能指标及计算机主要面向的应用对象来分类,即把计算机分为巨型机、小巨型机、大型机、小型机、工作站和个人计算机 6 大类,其中,个人计算机又称为微型计算机。但我国的习惯是按计算机的基本规模,也就是说看其运算速度、字长、存储容量、指令系统操作类型、输入输出能力、软件配置等各方面功能和性能的综合指标。所以,就其结构、功能、体积和价格等方面而言,工作站仍属于微型计算机,只不过它是高档微机系统。

因此本题的正确选项是 D。

13. 在微型计算机中,应用最普遍的字符编码是【 】。

A. 汉字编码

B. BCD 码

C. ASCII 码

D. 补码

分析: 题目中的 BCD 码是二——十进制编码,补码是带符号数的机器码,汉字编码是计算机处理汉字信息所需要的各种编码。应用最普遍的字符编码是对英文字母、符号和数字的编码,即对键盘信息的编码。应用最广泛的是美国标准信息交换码,简称为 ASCII 码。

本题正确答案为 C。

14. 把计算机中的信息传送到打印机上,称为计算机【 】。

A. 打印

B. 输入

C. 输出

D. 存储

分析: 对计算机而言,将信息传送到计算机内部,称为信息的输入;将信息由计算机中传送到计算机之外的任何一种设备上,称为信息的输出。“打印”是指外部设备的操作;“存储”是

指将计算机中的信息保存下来。

因此本题正确答案为 C。

15. 计算机唯一能够直接识别和处理的语言是【 】。

- A. 机器语言 B. 汇编语言 C. 高级语言 D. 甚高级语言

分析: 计算机语言分为机器语言、汇编语言、高级语言和甚高级语言共四代。甚高级语言是第四代语言,这是一种面向对象的语言;高级语言是面向过程的语言,属于第三代语言,例如 BASIC、C、FORTRAN、PASCAL 语言等;汇编语言是与计算机指令相对应的代码语言,属于低级语言。以上这些语言都不是用二进制指令表示的,计算机不能直接识别和处理。指令在计算机内是以二进制编码的形式表示的,由指令构成的语言称为机器语言,只有机器语言是计算机能直接识别和处理的语言。

因此本题的正确选项是 A。

16. 在语言处理系统中,实现不同目标程序或库函数之间的连接功能的程序是【 】。

- A. 源程序 B. 编辑程序 C. 编译程序 D. 连接程序

分析: 使用高级语言编写的程序称之为源程序;编译程序用来把源程序翻译成目标程序;编辑程序是用来完成编制程序过程中的编辑工作;连接程序用来实现不同目标程序或库函数之间的连接。

因此本题的正确选项是 D。

17. 下列关于计算机系统组成说法正确的是【 】。

- A. 计算机系统包括硬件、软件和使用它的用户三大部分
B. 计算机系统包括输入设备、输出设备、运算器、控制器和通信设备
C. 计算机系统包括输入设备、运算器、逻辑控制装置、存储器和输出设备
D. 计算机系统包括显示器、主机、键盘、鼠标和打印机

分析: 计算机系统包括硬件、软件和使用它的用户三大部分,因此计算机系统也有“计算机三角”之称;输入设备、输出设备、运算器、控制器和通信设备是计算机系统硬件部分;输入设备、运算器、逻辑控制装置、存储器和输出设备是冯·诺依曼型计算机的基本部件;显示器、主机、键盘、鼠标和打印机是计算机硬件的具体设备。

因此本题的正确选项是 A。

18. DNS 在 Internet 中的作用是【 】。

- A. 给计算机分配 IP 地址 B. 给服务器分配 IP 地址
C. 将域名转换为 IP 地址 D. 将 IP 地址转换为域名

分析: 域名系统虽然给用户提供了很大的方便,但是计算机只识别 IP 地址,所以在 Internet 中需要使用一台域名服务器(Domain Name Server,简称 DNS),专门用来将域名转换为 IP 地址。当本地服务器收到一个域名后,首先在本地域名服务器上查找,如果找到该域名,则返回 IP 地址;若找不到,则分析域名,然后向相关的上级域名服务器发出申请,这样传递下去,直

到一个域名服务器找到该域名。如果没有域名服务器能够识别该域名,则认定该域名不存在。因此本题的正确选项是 C。

19. 远程登录是指【 】。

- A. 访问一台物理距离很远的计算机
- B. 登录局域网内的计算机
- C. 登录到 Internet 上的一台计算机
- D. 浏览 Internet 上的网页

分析: 远程登录服务是指用户使用 Telnet 或其他程序登录到 Internet 上的任何一台具有合法账号的计算机上,然后像使用自己的计算机一样使用远程的计算机。

因此本题的正确选项是 C。

二、多项选择题分析

20. 以下缩写中属于计算机辅助应用的是【 】。

- A. CAT
- B. ALU
- C. CIMS
- D. LSI
- E. CPU
- F. CAM

分析: 当今计算机大量应用于辅助工程,其主要有计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)、计算机辅助测试(CAT)、计算机辅助教学(CAI)、计算机集成制造系统(CIMS)等方面。题目中的选项 B 是计算机的运算器,选项 D 是计算机控制台终端的代号,选项 E 是微型计算机的微处理器的简称。

因此本题正确答案为 A、C、F。

21. 计算机不能直接执行高级语言源程序,以下能将源程序转换成目标程序的是【 】。

- A. 调试程序
- B. 解释程序
- C. 编译程序
- D. 编辑程序
- E. 汇编程序
- F. 跟踪程序

分析: 以上各选项中,调试程序和跟踪程序都是服务于对源程序进行调试的程序,主要提供程序调试过程中的各种工具;解释程序是对源程序做边解释边执行的工作,而并不生成目标程序;编辑程序只支持源程序的建立、编辑及保存,而不提供程序转换的功能;只有编译程序和汇编程序能够将源程序转换成目标程序。编译程序是将高级语言源程序翻译成目标程序并保存,而汇编程序是将汇编语言源程序翻译成目标程序并保存。

因此本题正确答案为 C、E。

22. 五笔字型属于【 】。

- A. 汉字内码
- B. 汉字外码
- C. 汉字信息交换码
- D. 汉字字形码
- E. 汉字输入码
- F. 汉字地址码

分析: 汉字内码是为了在计算机内部对汉字进行存储和处理的汉字编码;汉字信息交换码是用于汉字信息处理系统之间或者与其他通信系统之间进行信息交换而编制的汉字代码;汉字字形码和汉字地址码都是用于汉字的输出;而汉字输入码是为了输入汉字而编制的代码,

五笔字型码是按汉字的字形来编制的汉字输入码。所有的汉字输入码也称为汉字外码。

因此本题正确答案为 B、E。

23. 以下说法正确的是【 】。

- A. 存储一个汉字所用的点阵数的多少与字形的质量无关。
- B. 简易型汉字字形点阵通常只用于屏幕显示。
- C. 汉字库中存放的是汉字的地址码。
- D. 汉字地址码与汉字内码有着简单的对应关系,所以由汉字内码转化为汉字地址码并不繁琐。
- E. 如果计算机中没有装入汉字库,打印机就一定不能打印汉字。

分析: 存储一个汉字所用的点阵数的多少是与字形的质量紧密相关的,点阵数越多字形的质量就越好;汉字字形通常分为通用型和精密型两类,通用型汉字字形点阵一般有三种:简易型、普通型和提高型。其中简易型是 16×16 点阵,点数较少,字的质量也较其他两种差,所以通常只用于屏幕显示;汉字库中存放的是汉字的点阵字模,而不是汉字的地址码;汉字地址码与汉字内码是有着简单的对应关系,这样便于汉字输出时的信息转换;汉字打印时可以由两处获得汉字的字形信息:一处是计算机中的汉字库,另一处是打印机中的汉字库(如果是带汉字库的打印机)。所以,如果有了带汉字库的打印机,即便计算机中没有装入汉字库,也能将汉字信息打印出来。

因此本题正确答案为 B、D。

三、判断正误题分析

24. 在浮点表示法中,数据的精度取决于尾数的位数。()

分析: 浮点表示的一般形式为: $N = \pm D \times 2^{\pm E}$

其中: E 是 N 的阶码,前面的正负号称为阶符;D 是 N 的尾数,是数值的有效数字部分,D 前面的符号称为数符,2 是进制的基数。为了保证精度,通常对浮点小数进行规格化处理,即尾数的最高位必须为 1。例如二进制数 110.011,其规格化形式为: 0.110011×2^{11} ,这里指数是二进制数。在机器中,阶码是定点整数,尾数是定点小数,阶码的位数决定了数的范围,而尾数的位数则决定了数值的精度。

因此本题正确答案为: √。

25. 补码运算的结果是正数时得到的就是真值。()

分析: 用补码运算时,参加运算的数一定是补码,运算的结果也一定是补码。但是,由于正数的补码就是该数本身,当运算结果是正数时得到的直接是真值,只有运算结果是负数时得到的是补码,这时需要再对该结果求补码才能得到真值。所以,“补码运算的结果是正数时得到的就是真值”的说法是正确的。

因此本题正确答案为: √。