

21^{世纪}

高等学校电子信息类规划教材

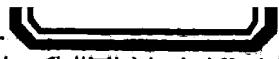
大学计算机基础教程

主编 陈荣耀

主审 郭鼎印



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

21  电子信息类规划教材

大学计算机基础教程

主 编 陈荣耀

副主编 邢 婷 丁康健 唐 友

单晓光 鲁彦彬

主 审 郭鼎印

西安电子科技大学出版社

2008



内 容 简 介

本书包括计算机基础知识、操作系统及其使用、文字处理软件 Word 2003、电子表格软件 Excel 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003 和网络技术基础共 6 章内容。本书在内容的组织和选择上,主要以适合独立本科学院学生对计算机文化基础知识的需求特点为原则,着重于将最基本、最实用的内容讲解清楚,在掌握一般理论基础知识的基础上,更加强调应用能力的培养。

本书论述简明,图文并茂,可作为非计算机专业本科、专科“大学计算机基础”课程的教材,也可供其他相关人员参考。

为了便于教与学,与本书配套的《大学计算机基础案例与习题》将于西安电子科技大学出版社同时出版。

★本书配有电子教案,需要者可登录出版社网站,免费下载。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础教程 / 陈荣耀主编. —西安: 西安电子科技大学出版社, 2008.8

21 世纪高等学校电子信息类规划教材

ISBN 978-7-5606-2099-2

I. 大… II. 陈… III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 115343 号

策 划 毛红兵

责任编辑 张 梁 毛红兵

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

http: //www.xduph.com E-mail: xdupfxb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西天意印务有限责任公司

版 次 2008 年 8 月第 1 版 2008 年 8 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印 张 21.25

字 数 502 千字

印 数 1~4000 册

定 价 30.00 元

ISBN 978 - 7 - 5606 - 2099 - 2/TP · 1075

XDUP 2391001-1

如有印装问题可调换

本社图书封面为激光防伪覆膜, 谨防盗版。

前 言

随着知识经济和信息技术的发展，信息化办公异常活跃，掌握计算机的使用已成为现代人必须具备的基本能力。

独立本科学院学生对计算机文化基础知识的需求有其自身特点，在掌握一般理论基础知识的基础上，更加强调应用能力的培养。为了适应独立本科学院学生计算机基础知识和技能的教學，哈尔滨商业大学德强商务学院与西安电子科技大学出版社共同策划、编写、出版了《大学计算机基础教程》一书。作者在独立本科学院从事了多年的计算机基础教学工作，积累了丰富的经验，在此基础上编写了本书及其案例与习题。

本书包括计算机基础知识、操作系统及其应用、文字处理软件 Word 2003、电子表格软件 Excel 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003 和网络技术基础等内容。

本书由陈荣耀担任主编，副主编为邢婷、丁康健、唐友、单晓光、鲁彦彬，刘喜双、李钰、文雪巍、于海霞、刘胜达、梁晓丽、姚健等参加了编写工作，主审为郭鼎印。在编写本书的过程中，哈尔滨商业大学德强商务学院计算机科学系主任戴宗荫教授给予了指导，并提出了宝贵的意见，同时该院教务处郭少凯先生也给予了大力支持，在此一并表示感谢。

由于编写时间仓促，加之作者水平有限，错误在所难免，敬请批评指正。

编 者
2008年5月

欢迎选购西安电子科技大学出版社教材类图书

~~~~~国家级、部级重点教材~~~~~

计算机系统结构 (第四版) (李学干)	25.00
雷达对抗原理 (赵国庆)	15.00
雷达原理 (第三版) (丁鹭飞)	23.00
通信网的安全——理论与技术 (王育民)	42.00
模拟电子线路基础 (傅丰林)	16.00
移动通信 (第四版) (李建东)	30.00

~~~~~计算机提高普及类~~~~~

计算机应用基础 (第三版) (丁爱萍)	22.00
计算机文化基础 (高职) (游鑫)	27.00
计算机文化基础上机实训及案例 (高职)	15.00
计算机科学与技术导论 (吕辉)	22.00
计算机应用基础 (高职) (赵钢)	29.00
计算机应用基础——信息处理技术教程	31.00
计算机应用基础 (高职) (冉崇善)	

(Windows XP & Office 2003 版) 23.00

《计算机应用基础》实践技能训练

与案例分析 (高职) (冉崇善) 18.00

办公自动化设备的使用和维护

(第二版) (陈国先) (高职) 18.00

~~~~~计算机网络类~~~~~

计算机网络管理 (雷震甲)	20.00
网络安全技术 (高职) (廖兴)	19.00
网络安全技术 (高职) (李卓玲)	17.00
网络信息安全技术 (周明全)	17.00
动态网页设计实用教程 (蒋理)	30.00
Windows网络程序设计 (夏靖波)	26.00
局域网组建实例教程 (高职) (尹建璋)	20.00
Windows Server 2003组网实训教程 (高职)	27.00
Windows Server 2003组网技术	
(含光盘) (高职) (陈伟达)	30.00
综合布线技术 (高职) (王趾成)	18.00
计算机网络应用基础 (武新华)	28.00
计算机网络 (张璟)	26.00
计算机网络 (第二版) (袁家政) (高职)	26.00

计算机网络 (第三版) (蔡皖东)	27.00
计算机组网实验教程 (王宣政)	23.00
计算机网络基础及应用 (高职) (向隅)	22.00

~~~~~计算机技术类~~~~~

计算机应用基础教程 (第四版) (陈建铎)	
(for Windows XP/Office XP)	30.00
计算机系统结构 (陈智勇)	26.00
计算机系统结构与组成 (吕辉)	26.00
计算机系统安全 (第二版) (马建峰)	30.00
计算机信息检索实用教程 (高职) (张晓芳)	15.00
电子商务概论 (宋沛军) (高职)	20.00
电子商务基础与应用 (第五版) (含盘)	39.00
《电子商务基础与应用 (第五版)》	
学习指导与练习 (杨坚争)	20.00
电子商务基础与实务 (第二版) (高职)	16.00
数据结构——使用 C++ 语言 (第二版) (朱战立)	23.00
数据结构 (高职) (周岳山)	15.00
数据结构教程——Java 语言描述 (朱振元)	29.00
计算方法与实习 (高职) (田祥宏)	11.00
算法设计与分析 (霍红卫)	15.00
编译原理教程 (第二版) (胡元义)	18.00
离散数学 (马光思)	22.00
离散数学 (武波)	24.00
软件工程 (第二版) (邓良松)	22.00
软件技术基础 (高职) (鲍有文)	23.00
信息系统分析与设计 (高职) (卫红春)	20.00
信息系统分析与设计 (第二版) (陈圣国)	15.00
人工智能技术导论 (第三版) (廉师友)	24.00
~~~~~计算机辅助技术类~~~~~	
电子工程制图 (含习题集) (高职) (童幸生)	25.00
机械制图与计算机绘图 (含习题集) (高职)	40.00
计算机绘图 (第二版) (许社教)	25.00
DSP 应用技术 (高职) (赵明忠)	25.00
电子线路 CAD 实用教程 (潘永雄) (第三版)	27.00
AutoCAD 基础教程 (高职) (石高峰)	15.00

电子工艺与电子 CAD (高职)(朱旭平) 14.00

EDA 技术及应用(第二版)(谭会生) 27.00

数字电路 EDA 设计(高职)(顾斌) 19.00

~~~~~操作系统类~~~~~

计算机操作系统(第二版)(颜彬)(高职) 19.00

计算机操作系统(修订版)(汤子瀛) 24.00

计算机操作系统(第三版)(汤小丹) 27.00

计算机操作系统(方敏) 28.00

Linux 网络操作系统应用教程(高职)(王和平)25.00

Linux 操作系统实用教程(高职)(梁广民) 20.00

~~~~~图形处理类~~~~~

多媒体软件开发(高职)(含盘)(牟奇春) 35.00

多媒体技术及应用(第二版)(高职)(王坤) 25.00

多媒体软件设计技术(第二版)(陈启安) 20.00

多媒体技术基础与应用(曾广雄) 20.00

计算机图形学(丁爱玲) 14.00

计算机图形学(研究生系列)(璩柏青) 26.00

数字图像处理(何东建) 23.00

三维动画案例教程(含光盘)(高职) 25.00

~~~~~微机与控制类~~~~~

微型计算机原理(第二版)(王忠民) 27.00

微型计算机原理及接口技术(第二版) 36.00

微机接口技术及其应用(李育贤) 19.00

微型计算机组成与接口技术

(第二版)(高职)(赵佩华) 28.00

单片机应用技术(第二版)(高职)(刘守义) 30.00

单片机原理与应用技术(黄惟公) 22.00

单片机原理与程序设计实验教程(于殿泓) 18.00

单片机实验与实训指导(高职)(王曙霞) 19.00

单片机原理及接口技术(第二版)(余锡存) 19.00

单片机原理与应用技术(喻宗泉) 19.00

新编单片机原理与应用(第二版)(潘永雄) 22.00

MCS-51单片机原理及嵌入式系统应用 26.00

计算机控制技术(高职)(温希东) 12.00

微机外围设备的使用与维护(高职)(王伟) 19.00

微机装配调试与维护教程(王忠民) 25.00

《微机装配调试与维护教程》实训指导 22.00

~~~~~数据库及计算机语言类~~~~~

数据库原理(第二版)(郭盈发) 16.00

C程序设计 with 实例教程(曾令明) 21.00

程序设计与C语言(第二版)(马鸣远) 32.00

C语言程序设计教程(高职)(朱接文) 20.00

C语言程序设计课程与考试辅导(王晓丹) 25.00

Visual Basic.NET程序设计(高职)(马宏锋) 24.00

Visual FoxPro数据库程序设计教程(康贤) 24.00

Visual FoxPro 6.0数据库原理与应用(高职) 21.00

SQL Server 2000应用基础与实训教程(高职) 22.00

网络数据库技术及应用(高职)(范剑波) 24.00

C++程序设计语言(揣锦华) 20.00

Visual C++基础教程(郭文平) 29.00

汇编语言程序设计(第二版)(韩海) 18.00

面向对象程序设计与VC++实践(揣锦华) 22.00

面向对象程序设计与C++语言(第二版) 18.00

面向对象程序设计——JAVA(第二版) 32.00

跨平台程序设计语言——JAVA(赵毅) 24.00

Java语言程序设计教程(张席) 18.00

Java程序设计(高职)(陈圣国) 18.00

Java 程序设计教程(曾令明) 23.00

JavaWeb 程序设计基础教程(高职)(李绪成) 25.00

Access 数据库应用技术(高职)(王趾成) 21.00

Web 应用开发技术: JSP(含光盘) 33.00

~~~~~电子及通信类~~~~~

测试与计量技术基础(周涓) 19.00

光的电磁理论(石顺祥) 28.00

传感器原理及工程应用(第二版) 20.00

传感器应用技术(高职)(王煜东) 27.00

传感器原理及应用(郭爱芳) 24.00

电路(高赞) 26.00

电路分析基础(第三版)(张永瑞) 28.00

电路基础(高职)(孔凡东) 13.00

模拟电子技术(高职)(钱聪) 13.00

模拟电子技术及应用(高职)(王朱芳) 21.00

模拟电子技术(第二版)(教育部高职)(周雪) 17.00

模拟电子技术(第二版)(江晓安) 21.00

数字电子技术(高职)(蒋卓勤) 15.00

| | | | |
|----------------------|-------|------------------------|--------|
| 数字电子技术及应用(高职)(张双琦) | 21.00 | 电梯原理及逻辑排故(高职)(姚融融) | 24.00 |
| 高频电子技术(高职)(钟苏) | 21.00 | ~~~~~仪器仪表及自动化类~~~~~ | |
| 现代电子装联工艺基础(余国兴) | 20.00 | 现代测控技术(吕辉) | 20.00 |
| Multisim电子电路仿真教程(高职) | 22.00 | 现代测试技术(王勇) | 23.00 |
| 电子工艺实训教程(宁铎) | 19.00 | 现代测试技术(何广军) | 22.00 |
| 电工技能实训基础(高职)(张仁醒) | 14.00 | 光学设计(刘钧) | 22.00 |
| 电工初级技能实训(高职)(杜江) | 17.00 | 工程光学(韩军) | 36.00 |
| 电工中级技能实训(高职)(阮友德) | 15.00 | 测试技术基础(李孟源) | 15.00 |
| 电工高级技能实训(高职)(颜全生) | 21.00 | 测试系统技术(郭军) | 14.00 |
| 信号与系统实验(MATLAB)(党宏社) | 14.00 | 电气控制技术(史军刚) | 18.00 |
| 信号与系统分析(和卫星) | 33.00 | 可编程序控制器应用技术(张发玉) | 22.00 |
| 电气工程导论(贾文超) | 18.00 | 图像检测与处理技术(于殿泓) | 18.00 |
| 信息论与编码(邓家先) | 18.00 | 自动检测技术(何金田) | 26.00 |
| 现代通信系统导论(高职)(赵明忠) | 21.00 | 电气控制基础与可编程控制器应用教程 | 24.00 |
| 通信原理(黄葆华) | 25.00 | DSP在现代测控技术中的应用(陈晓龙) | 28.00 |
| 通信电路(第二版)(沈伟慈) | 21.00 | 计量技术基础(李孟源) | 14.00 |
| 通信系统原理教程(王兴亮) | 31.00 | ~~~~~家用电器与机电类~~~~~ | |
| 现代通信网概论(杨武军) | 29.00 | 移动电话实践与指导(高职)(马立军) | 12.00 |
| 现代通信理论(李白萍) | 29.00 | 移动电话原理与维修(高职)(万少云) | 20.00 |
| 现代通信新技术(达新宇) | 22.00 | 电视原理与系统(赵坚勇) | 16.00 |
| 扩频通信技术的应用(韦惠民) | 26.00 | 电视原理与电视机检修(高职)(庄月恒) | 16.00 |
| 移动通信(第二版)(章坚武) | 24.00 | 数字电视技术(赵坚勇) | 20.00 |
| 数字移动通信技术(高职)(张重阳) | 15.00 | 现代音响与调音技术(第二版)(王兴亮) | 21.00 |
| 微波与卫星通信(李白萍) | 15.00 | 电气控制与PLC原理及应用(高职)(常文平) | 17.00 |
| 微波技术及应用(张瑜) | 20.00 | 电力电子技术及应用(高职)(刘雨棣) | 20.00 |
| 电磁场与电磁波(曹祥玉) | 22.00 | 工程电动力学(修订版)(王一平)(研究生) | 32.00 |
| 电磁场与电磁波(第二版)(郭辉萍) | 28.00 | 工程力学(张光伟) | 21.00 |
| 电磁波——传输·辐射·传播(王一平) | 26.00 | 工程力学(皮智谋)(高职) | 12.00 |
| 计算机数据通信(雷思孝) | 22.00 | 材料成型工艺基础(刘建华) | 25.00 |
| 信息安全数学基础(谢敏) | 18.00 | 工程材料与应用(戈晓岚) | 19.00 |
| 现代能源与发电技术(邢运民) | 28.00 | 工程实践训练(周桂莲) | 16.00 |
| 神经网络(含光盘)(侯媛彬) | 26.00 | 工程实践训练基础(周桂莲) | 18.00 |
| 程控数字交换技术(刘振霞) | 24.00 | 工程制图(含习题集)(高职)(白福民) | 33.00 |
| 数字视觉视频技术(研究生)(李玉山) | 26.00 | 工程制图(含习题集)(周明贵) | 36.00 |
| 自动控制原理(李素玲) | 30.00 | 工程图学简明教程(含习题集)(尉朝闻) | 28.00 |
| 自动控制原理(第二版)(薛安克) | 24.00 | 先进制造技术(高职)(孙燕华) | 16.00 |
| 自动控制原理及其应用(高职)(温希东) | 15.00 | 检测与控制技术(高职)(李贵山) | 21.00 |
| 楼宇自动化(高职)(盛啸涛) | 14.00 | 机械原理多媒体教学系统(资料)(书配盘) | 120.00 |

| | | | |
|------------------------------|-------|------------------------------|-------|
| 机械工程科技英语(程安宁) | 15.00 | 模具制造技术(高职)(刘航) | 22.00 |
| 机械设计基础(张京辉)(高职) | 24.00 | 模具设计(高职)(曾霞文) | 18.00 |
| 机械基础(安美玲)(高职) | 20.00 | 冷冲压模具设计(高职)(刘庚武) | 21.00 |
| 机械 CAD/CAM(欧长劲) | 21.00 | 塑料成型模具设计(高职)(单小根) | 37.00 |
| 机械 CAD/CAM 上机指导及练习教程 | 20.00 | 液压与气动技术(第二版)(朱梅) | 23.00 |
| 机械制图(含习题集)(高职)(孙建东) | 29.00 | 液压传动技术(高职)(简引霞) | 23.00 |
| 机械设备制造技术(高职)(柳青松) | 33.00 | 发动机构造与维修(高职)(王正键) | 29.00 |
| 机械制造工艺装备(高职)(朱派龙) | 22.00 | 汽车典型电控系统结构与维修(李美娟) | 31.00 |
| 机械制造技术(高职)(邵堃) | 24.00 | 汽车机械基础(高职)(娄万军) | 29.00 |
| 机械制造基础(高职)(郑广花) | 21.00 | 汽车底盘结构与维修(高职)(张红伟) | 28.00 |
| 机械加工技术(高职)(魏康民) | 24.00 | 汽车车身电气设备系统及附属电气设备 | |
| 数控编程与操作--SINUMERIK 数控系统 | 15.00 | (高职)(颜培钦) | 23.00 |
| 数控加工与编程(第二版)(高职)(詹华西) | 22.00 | 汽车单片机与车载网络技术(于万海) | 20.00 |
| 数控加工工艺(高职)(赵长旭) | 24.00 | 汽车故障诊断技术(高职)(王秀贞) | 19.00 |
| 数控加工工艺课程设计指导书(赵长旭) | 12.00 | 汽车及配件营销(边伟)(高职) | 25.00 |
| 数控加工工艺(高职)(刘长伟) | 22.00 | 汽车营销技术(高职)(孙华宪) | 15.00 |
| 数控加工实训教程(高职)(胡相斌) | 24.00 | 汽车使用性能与检测技术(高职)(郭彬) | 22.00 |
| 数控加工编程与操作(高职)(刘虹) | 15.00 | 汽车电工电子技术(高职)(黄建华) | 20.00 |
| 数控编程与操作(高职)(周虹) | 19.00 | 汽车电气设备与维修(高职)(李春明) | 25.00 |
| 数控机床故障分析与维修(高职)(潘海丽) | 19.00 | 汽车车身结构与维修(高职)(吴兴敏) | 26.00 |
| 数控机床电气控制(高职)(姚勇刚) | 21.00 | 汽车使用与技术管理(高职)(边伟) | 25.00 |
| 现代数控机床(高职)(刘瑞己) | 25.00 | 汽车空调(高职)(李祥峰) | 16.00 |
| 数控应用专业英语(高职)(黄海) | 17.00 | 汽车概论(高职)(邓书涛) | 20.00 |
| 机床电器与 PLC(高职)(李伟) | 14.00 | 现代汽车典型电控系统结构原理 | |
| 电机及拖动基础(高职)(孟宪芳) | 17.00 | 与故障诊断(高职)(徐生明) | 25.00 |
| 电机拖动与控制(高职)(刘保录) | 25.00 | 有色金属材料焊割技术(高职)(袁国义) | 24.00 |
| 电机与电气控制(高职)(冉文) | 23.00 | 互换性与技术测量(高职)(屈波) | 19.00 |
| 电机原理与维修(高职)(解建军) | 20.00 | 互换性与几何量测量技术(张帆) | 30.00 |
| 供配电技术(高职)(杨洋) | 25.00 | 电子CAD(Protel 99 SE)实训指导书(高职) | 12.00 |
| 电切削加工技术(高职)(詹华西) | 13.00 | Pro/ENGINEER应用教程(高职)(朱玉红) | 23.00 |
| 金属切削与机床(高职)(聂建武) | 22.00 | 安全评价技术(张乃禄) | 23.00 |
| 模具 CAD/CAM 实用教程—— | | 安全检测技术(张乃禄) | 28.00 |
| Pro/ENGINEER Wildfire2.0(高职) | 18.00 | | |

欢迎来函索取本社最新书目和教材介绍, 欢迎投稿!

通信地址: 西安市太白南路2号 西安电子科技大学出版社发行部

邮 编: 710071

邮购业务电话: (029) 88201467

传 真: (029) 88213675

目 录

| | | | |
|----------------------------|----|--|-----|
| 第1章 计算机基础知识 | 1 | 2.2 Windows 界面操作 | 39 |
| 1.1 计算机的概念及分类 | 1 | 2.2.1 Windows XP 的安装 | 39 |
| 1.1.1 计算机的概念 | 1 | 2.2.2 系统的启动与退出 | 44 |
| 1.1.2 计算机的分类 | 1 | 2.2.3 【开始】菜单和任务栏 | 46 |
| 1.2 计算机的发展过程 | 4 | 2.2.4 桌面 | 50 |
| 1.2.1 电子计算机的诞生 | 4 | 2.2.5 窗口 | 53 |
| 1.2.2 计算机发展的几个阶段 | 5 | 2.2.6 对话框 | 56 |
| 1.2.3 计算机的未来 | 6 | 2.3 操作系统中、英文输入 | 57 |
| 1.3 计算机的主要特点及其应用领域 | 8 | 2.3.1 键盘的基本操作 | 57 |
| 1.3.1 计算机的主要特点 | 8 | 2.3.2 汉字输入法简介 | 58 |
| 1.3.2 计算机的主要应用领域 | 9 | 2.3.3 汉语拼音输入法 | 59 |
| 1.4 计算机的系统组成 | 11 | 2.3.4 五笔字型输入法 | 61 |
| 1.4.1 计算机的硬件系统 | 11 | 2.4 Windows XP 的文件和磁盘管理 | 67 |
| 1.4.2 计算机的软件系统 | 13 | 2.4.1 文件与文件夹的操作 | 67 |
| 1.4.3 硬件和软件的关系 | 15 | 2.4.2 【我的电脑】与【Windows 资源
管理器】 | 74 |
| 1.4.4 计算机的工作原理 | 15 | 2.4.3 磁盘管理 | 77 |
| 1.4.5 衡量计算机性能的常用指标 | 16 | 2.5 Windows XP 的控制面板 | 79 |
| 1.4.6 微型计算机的构成 | 17 | 思考题 | 97 |
| 1.5 数据表示方式与数制转换 | 25 | 第3章 文字处理软件 Word 2003 | 98 |
| 1.5.1 数制 | 25 | 3.1 Word 2003 概述 | 98 |
| 1.5.2 数制的转换 | 26 | 3.1.1 Office 2003 简介 | 98 |
| 1.5.3 数值数据在计算机中的表示 | 28 | 3.1.2 Word 2003 的应用 | 99 |
| 1.5.4 英文字符 | 29 | 3.1.3 Word 2003 的启动和退出 | 100 |
| 1.5.5 中文字符 | 30 | 3.2 Word 2003 文档基本操作 | 101 |
| 1.5.6 其他信息在计算机中的表示 | 30 | 3.2.1 Word 2003 窗口界面 | 101 |
| 思考题 | 30 | 3.2.2 创建文档 | 103 |
| 第2章 操作系统及其使用 | 32 | 3.2.3 视图方式 | 105 |
| 2.1 操作系统概述 | 32 | 3.2.4 保存文档 | 108 |
| 2.1.1 操作系统的地位 | 32 | 3.2.5 打开文档 | 110 |
| 2.1.2 操作系统的定义 | 33 | 3.3 编辑文档 | 111 |
| 2.1.3 操作系统的功能 | 34 | 3.3.1 文档的录入 | 111 |
| 2.1.4 操作系统的分类 | 35 | 3.3.2 选中文本内容 | 112 |
| 2.1.5 Windows XP 的特点 | 37 | | |

| | |
|---------------------------|-----|
| 3.3.3 文本内容的复制、移动和删除 | 114 |
| 3.3.4 撤消和恢复 | 117 |
| 3.3.5 查找和替换 | 118 |
| 3.4 文档排版 | 120 |
| 3.4.1 字符格式化 | 120 |
| 3.4.2 段落格式化 | 125 |
| 3.4.3 特殊排版方式 | 129 |
| 3.5 页面设置与文档打印 | 139 |
| 3.5.1 设置纸张、方向和页边距 | 139 |
| 3.5.2 设置分隔符 | 140 |
| 3.5.3 插入页码 | 141 |
| 3.5.4 添加页眉和页脚 | 142 |
| 3.5.5 打印预览及打印设置 | 144 |
| 3.6 表格 | 146 |
| 3.6.1 插入表格 | 146 |
| 3.6.2 输入单元格的内容 | 147 |
| 3.6.3 格式化表格 | 147 |
| 3.6.4 表格中的数据计算与排序 | 155 |
| 3.6.5 图表 | 159 |
| 3.7 绘图 | 166 |
| 3.7.1 插入图形对象 | 166 |
| 3.7.2 设置对象格式 | 174 |
| 思考题 | 179 |

第4章 电子表格软件 Excel 2003..... 180

| | |
|-----------------------------|-----|
| 4.1 Excel 2003 概述 | 180 |
| 4.1.1 Excel 2003 窗口简介 | 181 |
| 4.1.2 工作簿、工作表和单元格 | 183 |
| 4.2 工作表的建立 | 185 |
| 4.2.1 数据输入 | 185 |
| 4.2.2 工作表的基本操作 | 189 |
| 4.3 编辑工作表 | 192 |
| 4.3.1 选中及编辑单元格 | 192 |
| 4.3.2 清除单元格 | 193 |
| 4.3.3 插入、删除行、列或单元格 | 194 |
| 4.3.4 移动和复制单元格内容 | 195 |
| 4.3.5 查找和替换单元格内容 | 199 |
| 4.3.6 撤消和恢复 | 201 |
| 4.4 格式化工作表 | 202 |

| | |
|-----------------------|-----|
| 4.4.1 格式化单元格 | 202 |
| 4.4.2 设置行高和列宽 | 208 |
| 4.5 公式和函数的使用 | 209 |
| 4.5.1 使用公式 | 209 |
| 4.5.2 公式的输入及编辑 | 211 |
| 4.5.3 使用函数 | 215 |
| 4.6 数据处理 | 220 |
| 4.6.1 数据的排序 | 220 |
| 4.6.2 筛选数据 | 224 |
| 4.6.3 分类汇总 | 228 |
| 4.7 数据的图表化 | 230 |
| 4.7.1 创建图表 | 231 |
| 4.7.2 格式化图表 | 234 |
| 4.8 设置打印工作表 | 240 |
| 4.8.1 页面设置 | 240 |
| 4.8.2 设置分页符 | 243 |
| 4.8.3 打印预览及打印设置 | 244 |
| 思考题 | 246 |

第5章 演示文稿软件

| | |
|-------------------------------------|-----|
| PowerPoint 2003 | 247 |
| 5.1 PowerPoint 2003 概述 | 247 |
| 5.1.1 PowerPoint 2003 窗口的基本操作 | 247 |
| 5.1.2 创建演示文稿 | 249 |
| 5.1.3 视图方式 | 254 |
| 5.1.4 保存和打开演示文稿 | 257 |
| 5.2 编辑演示文稿 | 259 |
| 5.2.1 文字的输入 | 259 |
| 5.2.2 插入图片 | 261 |
| 5.2.3 插入表格 | 262 |
| 5.2.4 插入图表 | 262 |
| 5.3 修改和格式化演示文稿 | 263 |
| 5.3.1 插入或删除幻灯片 | 263 |
| 5.3.2 格式化幻灯片 | 264 |
| 5.4 设置幻灯片的切换方式和动画效果 | 267 |
| 5.4.1 设置切换方式 | 267 |
| 5.4.2 设置动画效果 | 267 |
| 5.5 添加多媒体对象 | 269 |
| 5.5.1 添加声音文件 | 269 |

| | | | |
|--------------------------------------|------------|--------------------------------|------------|
| 5.5.2 添加视频文件 | 273 | 6.5.2 浏览 Internet 信息 | 305 |
| 5.6 播放幻灯片的设置 | 274 | 6.5.3 搜索引擎的使用 | 306 |
| 5.6.1 简单放映幻灯片 | 274 | 6.5.4 Internet 信息的保存 | 307 |
| 5.6.2 自定义放映幻灯片 | 278 | 6.5.5 起始页的设置 | 308 |
| 5.6.3 设置放映方式 | 280 | 6.5.6 使用收藏夹 | 308 |
| 5.7 页面设置与打印演示文稿 | 281 | 6.6 电子邮件的接收与发送 | 309 |
| 5.7.1 页面设置 | 281 | 6.6.1 Outlook Express 简介 | 309 |
| 5.7.2 打印演示文稿 | 284 | 6.6.2 邮件帐户的设置 | 309 |
| 思考题 | 286 | 6.6.3 电子邮件的撰写与发送 | 310 |
| 第 6 章 网络技术基础 | 288 | 6.6.4 电子邮件的接收与阅读 | 311 |
| 6.1 网络基础知识 | 288 | 6.6.5 电子邮件的回复与转发 | 312 |
| 6.1.1 计算机网络的基本概念 | 288 | 6.6.6 模板的使用 | 313 |
| 6.1.2 计算机网络的分类 | 288 | 6.6.7 通讯簿的使用 | 313 |
| 6.1.3 局域网的拓扑结构 | 288 | 6.6.8 电子邮件的管理 | 314 |
| 6.1.4 网络硬件和协议 | 290 | 6.7 Web 服务器的构建 | 315 |
| 6.2 局域网的组建 | 291 | 6.8 FrontPage 2003 的使用 | 317 |
| 6.2.1 网卡的安装 | 291 | 6.8.1 FrontPage 2003 简介 | 317 |
| 6.2.2 局域网的组建 | 291 | 6.8.2 网页编辑 | 321 |
| 6.2.3 局域网的设置 | 293 | 6.8.3 网页的主题 | 324 |
| 6.2.4 文件夹共享的设置 | 295 | 6.8.4 创建与管理网站 | 325 |
| 6.2.5 【网上邻居】的使用 | 295 | 6.9 计算机病毒与网络安全 | 326 |
| 6.2.6 利用 Sygate 共享 Internet 连接 | 296 | 6.9.1 计算机病毒的定义 | 326 |
| 6.3 Internet 基本概念 | 299 | 6.9.2 计算机病毒的特性 | 327 |
| 6.3.1 Internet 的起源和发展 | 299 | 6.9.3 计算机病毒的新特点 | 327 |
| 6.3.2 Internet 基本知识 | 299 | 6.9.4 计算机病毒的传播 | 328 |
| 6.3.3 Internet 接入方式 | 300 | 6.9.5 计算机病毒防范措施 | 328 |
| 6.4 建立 Internet 拨号连接 | 300 | 6.9.6 反病毒软件 | 329 |
| 6.4.1 安装调制解调器 | 300 | 6.9.7 网络黑客 | 330 |
| 6.4.2 新建拨号连接 | 301 | 6.9.8 防火墙技术 | 331 |
| 6.4.3 使用拨号连接 | 303 | 思考题 | 331 |
| 6.5 Internet 信息的浏览 | 304 | 参考文献 | 332 |
| 6.5.1 IE 浏览器的使用 | 304 | | |

第1章 计算机基础知识

计算机技术是 20 世纪发展最快的科学成就之一。人类步入 21 世纪以来, 计算机技术更是得到了空前的发展。随着计算机技术、多媒体技术和通信技术的迅猛发展, 特别是计算机互联网的全面普及, 全球信息化已成为人类发展的大趋势, 计算机已成为信息化社会中必不可少的工具。掌握计算机基础知识, 提高实际操作能力, 是对 21 世纪人才的基本要求。

1.1 计算机的概念及分类

随着计算机的广泛应用, 计算机文化已融入到社会的各个领域, 成为了人类文化不可或缺的部分。21 世纪是信息时代, 利用计算机和网络获取信息、处理信息、保存信息和发布信息的能力已经成为身处信息时代的每一个社会成员所必须具备的技能。同时这一能力也是“计算机文化”水平和素质的体现。

1.1.1 计算机的概念

电子计算机, 俗称“电脑”, 是一种电子化的信息处理工具。人们也经常用计算机来指代电子计算机。计算机(Computer)是一种能够输入信息、存储信息, 并按照人们事先编制好的程序对信息进行加工处理, 最后输出人们所需要的结果的自动高速执行的电子设备。计算机主要用于数值计算和信息处理。它不但可以进行加、减、乘、除等算数运算, 而且可以进行与、或、非等逻辑运算。计算机技术是信息处理技术的核心技术。

1.1.2 计算机的分类

计算机种类繁多, 分类方法也多种多样, 可以按处理对象、用途、规模、工作模式和字长来进行分类, 如图 1.1 所示。

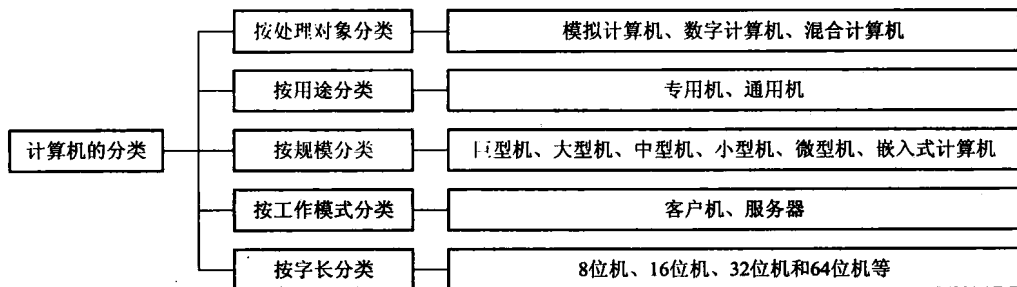


图 1.1 计算机的分类

1. 按处理对象分类

按处理对象可将计算机分为模拟计算机、数字计算机和混合计算机三大类。

1) 模拟计算机

模拟计算机又称“模拟式电子计算机”，它问世较早，是一种以连续变化的电流或电压来表示被处理数据的电子计算机，即各个主要部件的输入和输出都是连续变化着的电压、电流等物理量。其优点是速度快，适合于解高阶微分方程或自动控制系统中的模拟计算。其缺点是处理问题的精度差、电路结构复杂、抗外界干扰能力极差和通用性差，目前已很少见。

2) 数字计算机

数字计算机是目前电子计算机行业中的主流，其处理的数据是断续的电信号，即用“离散”的电位高低来表示数据。在数字计算机中，程序和数据都用“0”和“1”两个数字组成的二进制编码来表示，通过算术逻辑部件对这些数据进行算术运算和逻辑运算。这种处理使得它的组成结构和性能优于模拟式电子计算机。数字计算机的运算精度高、存储量大、通用性强，适合于科学计算、信息处理、自动控制、办公自动化和人工智能等方面的应用。

3) 混合计算机

混合计算机兼有模拟计算机和数字计算机两种计算机的优点，既能处理模拟物理量，又能处理数字信息。混合计算机一般由模拟计算机、数字计算机和混合接口三部分组成，其中模拟计算机部分承担快速计算的工作，而数字计算机部分则承担高精度运算和数据处理的工作。混合计算机的优点是运算速度快、计算精度高、逻辑运算能力强、存储能力强和仿真能力强，主要应用于航空航天、导弹系统等实时性的复杂系统中。这类计算机往往结构复杂，设计困难，价格昂贵。

2. 按用途分类

按用途可将计算机分为专用机和通用机两类。

1) 专用机

专用计算机是为针对一个或一类特定的问题而设计的计算机。它的硬件和软件根据解决某问题的需要而专门设计。专用机具有能有效、高速和可靠地解决某问题的特性，但适应性差，一般应用于过程控制，例如导弹、火箭、飞机和车载导航等。

2) 通用机

通用机适应能力强、应用面广，是为了解决各种类型的问题而设计的计算机。它具有一定的性能，可连接多种外设，可安装多种系统软件和应用软件，功能齐全，通用性强。一般的计算机多属此类。

3. 按规模分类

按规模可将计算机分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机和嵌入式计算机。

1) 巨型机

巨型机又称“超级计算机”，它是所有计算机类型中运算速度最快、存储容量最大、功能最强、价格最贵的一类计算机，其浮点运算速度已达万亿次每秒。巨型机主要用在国家高科技领域和国防尖端技术中，如天气预报、航天航空飞行器设计和原子能研究等。

巨型机代表了一个国家的科学技术发展水平。美国、日本是生产巨型机的主要国家，俄罗斯及英、法、德次之。我国在 1983 年、1992 年、1997 年分别推出了银河 I、银河 II 和银河 III，从此进入了生产巨型机的行列。2004 年 6 月 21 日，据美国能源部劳伦斯·伯克利国家实验室当日公布的最新全球超级计算机 500 强名单，曙光 4000A 以 11 万亿次每秒的峰值运算速度位列全球第十，这是中国高性能计算产品首次跻身世界超级计算机十强。曙光 4000A 的研制成功使中国成为继美国、日本之后第三个能制造和应用运算速度可达十万亿次每秒的商用高性能计算机的国家。

2) 大型机

大型机即大型主机，又称“大型电脑”或“主干机”，其速度没有巨型机那样快，通常由许多中央处理器协同工作，有超大的内存和海量的存储器，使用专用的操作系统和应用软件。大型主机一般应用在网络环境中，是信息系统的核心，承担主服务器的功能，比如提供 FTP 服务、邮件服务和 WWW 服务等。

3) 中型机

中型机的速度没有大型机快，功能类似于大型机，价格比大型机便宜。

4) 小型机

小型机是指运行原理类似于微机和服务器，但体系结构、性能和用途又与它们截然不同的一种高性能计算机。与大、中型机比较起来，小型机有规模小、结构简单、设计周期短、价格便宜、便于维修和使用方便等特点。不同品牌的小型机架构大不相同，其中还有各制造厂自己的专利技术，有的还采用小型机专用处理器。因此，小型机是封闭专用的计算机系统，主要应用在科学计算、信息处理、银行和制造业等领域。

5) 微型机

微型机简称“微机”、“微电脑”或“PC(Personal Computer)”，指由大规模集成电路组成的、以微处理器为核心的、体积较小的电子计算机。它比小型机体积更小、价格更低、使用更方便。微型机问世虽晚，却是发展非常迅速和应用非常广泛的计算机。由微机配以相应的外设及足够的软件构成的系统叫做微型计算机系统，就是我们通常说的电脑。

另外，有一类高档微机称为“工作站”。这类计算机通常具备强大的显示输出系统、存储系统和较强的处理图形与图像的能力、数据运算能力，一般应用于计算机辅助设计及制造 CAD/CAM、动画设计、GIS 地理信息系统、平面图像处理和模拟仿真等商业和军事领域。需要说明的是，与此不同，在网络系统中也有“工作站”的概念，泛指客户机。

6) 嵌入式计算机

嵌入式计算机是指集软件和硬件为一体，以计算机技术为基础，以特定应用为中心，其软、硬件可裁减，符合某应用系统对功能、可靠性、体积、成本、功耗等综合性严格要求的专用计算机。它具有软件代码小、响应速度快和高度自动化等特点，特别适合于要求实时和多任务的体系。嵌入式计算机主要由嵌入式处理器、相关支撑硬件、嵌入式操作系统和应用软件系统等组成，它是可独立工作的设备。

嵌入式计算机在应用数量上远远超过了其他各种计算机。一台计算机的内、外部设备中就包含了多个嵌入式微处理器，如声卡、显卡、显示器、键盘、鼠标、硬盘、Modem、网卡、打印机、扫描仪和 USB 集线器等均是由嵌入式处理器进行控制的。

生活中的很多电器设备都包含了嵌入式计算机，如 PDA、MP3、MP4、手机、移动计

算设备、数字电视、电视机顶盒、汽车、多媒体、广告牌、微波炉、电饭煲、数码相机、冰箱、家庭自动化系统、电梯、空调、安全系统、POS 机、蜂窝式电话、ATM 机、智能仪表和医疗仪器等。

4. 按工作模式分类

按工作模式可将计算机分为客户机和服务器。

1) 客户机

客户机又称“工作站”，指连入网络的用户计算机。客户机可以使用服务器提供的各种资源和服务，且仅为使用该客户机的用户提供服务，是用户和网络的接口。

2) 服务器

服务器是指对其他计算机提供各种服务的高性能计算机，是整个网络的核心。它为客户机提供文件服务、打印服务、通信服务、数据库服务、应用服务和电子邮件服务等。服务器也可由微型机来充当，只是速度要比高性能的服务器慢。比如，一台 PC 在网络上为其他计算机提供 FTP 服务时，它就是一台服务器，当然速度要比高性能的服务器慢。

目前，高性能的微型机已达到几十年前巨型机的速度，使得它与工作站、小型机、中型机乃至大型机之间的界限已越来越不明显。大、中和小型机逐渐趋向于融合到服务器中，有演变为不同档次的服务器的趋势。

5. 按字长分类

字长即计算机一次所能传输和处理的二进制位数。按字长可将计算机分为 8 位机、16 位机、32 位机和 64 位机等。

1.2 计算机的发展过程

计算机的出现，推动着人类生产、生活、科技和文化的发展，其自身也得到了迅速发展。现在的计算机已是神通广大的现代化智能设备，然而人们发明计算机的初衷是用来进行科学计算，计算机最初也只是能够进行科学计算的一种计算工具。因此，在介绍计算机的发展之前有必要先介绍一下计算工具的发展。

1.2.1 电子计算机的诞生

19 世纪初，法国的 J.雅卡尔用穿孔卡片来控制纺织机。受此启发，英国的 C.巴贝奇于 1822 年制造了一台“差分机”，在 1834 年又设计了一台“分析机”，他曾设想根据穿孔卡片上的指令进行任何数学运算的可能性，并设想了现代计算机所具有的大多数其他特性，可惜由于机械技术等困难没有最后造成。世界计算机先驱中的第一位女性爱达在帮助巴贝奇研究分析机时，曾建议用二进制数代替原来的十进制数。

19 世纪末，美国的 H.霍列瑞斯发明了电动穿孔卡片计算机，使数据处理机械化，用于人口调查，获得极大成功，并开办了制表公司。该公司后被 CTR 公司收购，并发展成为制造电子计算机的垄断企业——国际商业机器公司，简称 IBM。

1936 年, 图灵发表了一篇开创性的论文, 提出了一种抽象的计算模型“图灵机”的设想, 论证了通用计算机产生的可能。

德国的 K. 楚泽和美国的 H.H. 艾肯分别在 1941 年和 1944 年采用继电器造出了“自动程控计算机”。巴贝奇分析机中原定由蒸汽驱动的齿轮被继电器取代, 基本上实现了 100 多年前巴贝奇的理想。

二战期间, 由于军事上的迫切需要, 美国军方要求宾夕法尼亚大学研制一台能进行更大量、更复杂、更快速和更精确计算的计算机。世界上第一台电子计算机 ENIAC(Electronic Numerical Integrator And Computer, 电子数字积分仪与计算机)于 1945 年底在美国宾夕法尼亚大学竣工, 并于 1946 年 2 月正式投入使用。ENIAC 主要的设计者是 J.W. 莫克利和 J.P. 埃克特等, 冯·诺依曼也曾参与改进其设计的工作。ENIAC(见图 1.2)占地约 170 平方米, 约使用了 18000 个电子管, 功耗约 150 千瓦, 重达 30 吨。它每秒能进行 5000 次加法, 比当时的继电器计算机快 1000 倍, 是人最快运算速度的 1000 倍。但是, 这台计算机尚未完全具备现代计算机的主要特征, 仍然采取外加式程序, 没有存储程序, 这也是它的主要缺陷。

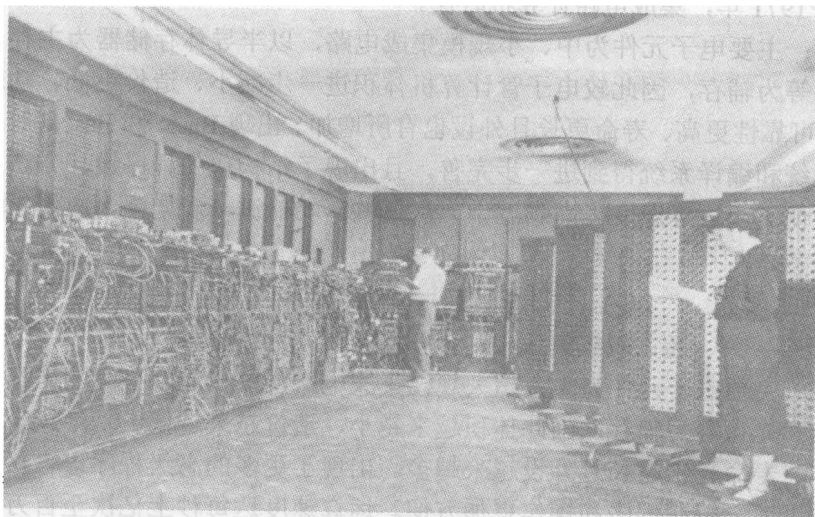


图 1.2 ENIAC 图片

“存储程序”和“程序控制”结合并采用二进制的原理是冯·诺依曼于 1945 年针对 ENIAC 的设计缺陷提出的。直到 1951 年, 由冯·诺依曼主持的 EDVAC(离散变量自动电子计算机)才正式投入运行。在此之前, 英国科学家 M.V. 威尔克斯根据冯·诺依曼的思想, 于 1949 年率先制成世界上第一台存储程序式计算机 EDSAC(电子延迟存储自动计算机)。

1.2.2 计算机发展的几个阶段

60 多年来, 电子器件的发展推动了电子计算机的高速发展。计算机所使用的元件已经历了四代的变化, 第一代使用电子管, 第二代使用晶体管, 第三代使用集成电路, 第四代使用大、超大规模集成电路。

1. 第一代计算机

1946 年~1957 年, 电子管计算机时代。

主要特点：主要电子器件为真空电子管，以汞延迟线、磁芯等为主存，以纸带、卡片、磁鼓、磁带等为辅存，因此体积庞大、造价高、耗电量大、存储空间小、可靠性差且寿命短。没有系统软件，编制程序只能采用机器语言和汇编语言，不便使用。运算速度低，每秒只能运算几千至几万次，主要用来进行军事和科研中的科学计算。

2. 第二代计算机

1958 年~1964 年，晶体管计算机时代。

主要特点：主要电子元件为晶体管，以磁芯为主存，以磁带、磁带库和磁盘等为辅存，因此较电子管计算机体积减少了许多、造价低、功耗小、存储空间加大、可靠性高、寿命长且输入/输出方式有所改进。开始出现了用于科学计算的 Fortran 和用于商业事务处理的 Cobol 等高级程序设计语言及批处理系统，编制程序和操作方便了许多。软件业诞生，出现了程序员等新的职业。运算速度提高到几百万次每秒，通用性也有所增强，应用领域扩展到数据处理和过程控制中。

3. 第三代计算机

1965 年~1971 年，集成电路计算机时代。

主要特点：主要电子元件为中、小规模集成电路，以半导体存储器为主存，以磁带、磁带库和磁盘等为辅存，因此较电子管计算机体积进一步减小、造价更低、功耗更小、存储空间更大、可靠性更高、寿命更长且外设也有所增加。出现 Basic 和 Pascal 等更多的高级语言，操作系统和编译系统得到进一步完善，且出现了结构化的程序设计方法，使编制程序和操作更方便了。运算速度提高到近千万次每秒，功能进一步增强，应用领域全面扩展到工商业和科学界。

4. 第四代计算机

1971 年至今，大、超大规模集成电路计算机时代。

主要特点：主要电子元件为大、超大规模集成电路，以集成度很高的半导体存储器为主存，以磁盘和光盘等为辅存，因此体积越来越小、造价越来越低、功耗越来越小、存储空间越来越大、寿命越来越长且外设越来越多。出现了更多的高级程序语言，系统软件和应用软件发展迅速，编制程序和操作更加方便。运算速度达每秒上亿次至百万亿次，功能越来越丰富，随着计算机网络的空前发展，应用领域扩展到人类社会生活的各个领域。

1.2.3 计算机的未来

基于大、超大规模集成电路的电子计算机在短期内还不会退出历史舞台。那么未来的计算机会是什么样子呢？有人说未来的计算机就是“手机”，也有人说未来的计算机就是“隐形眼镜”，但愿这些梦想都早日成为现实。

1. 计算机的发展趋势

目前，计算机的发展趋势是巨型化、微型化、网络化、智能化和多元化。

(1) 巨型化：追求高速运算、海量存储和高性能。

(2) 微型化：追求体积小、功耗低和价格低廉。

(3) 网络化：通过计算机网络，将分布在世界各地的计算机互连起来，实现信息交换、资源共享和分布式处理。