

闲雅与人生

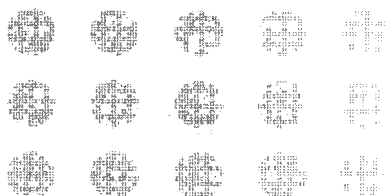
——休闲的伦理学考查

罗伟 著

经济日报出版社

闲雅与人生

——休闲的伦理学考查



罗伟 著

15/11

经济日报出版社

图书在版编目(CIP)数据

闲雅与人生:休闲的伦理学考查/罗伟著.

-北京:经济日报出版社, 2008.5

ISBN 978-7-80180-871-4

I. 闲...

II. 休...

III. 闲暇社会学-研究

IV. C913.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)065745 号

书 名: 闲雅与人生:休闲的伦理学考查

作 者: 罗 伟

组稿编辑: 王 含

责任编辑: 程 鹏

责任校对: 赵 娟

出版发行: 经济日报出版社

地 址: 北京市宣武区右安门内大街 65 号(邮编: 100054)

电 话: 010-63568136 (编辑部) 028-86719276 (销售部)

网 址: www.edpbook.com.cn

E-mail: jjrbbjb@163.com

经 销: 全国新华书店

印 刷: 四川西南建筑印务有限公司

开 本: 880×1230 1/32

印 张: 9.125

字 数: 220 千字

版 次: 2008 年 5 月第一版

印 次: 2008 年 5 月第一次印刷

书 号: ISBN 978-7-80180-871-4

定 价: 23.00 元

特别提示: 版权所有·盗印必究·印装有误·负责调换

自序

人的社会生活与自然界中动物的生活的一个根本区别就在于有道德来调节。所以，道德性是人性的根本，伦理道德乃是最重要的文化现象。

作为一种文化现象，人类的伦理道德也不是一成不变的，它要随着社会生活、认识水平和价值观念的变化而变化，这样才能够履行其使命，实现对人与人、人与社会、人与自然关系的调整。特别是处在一个社会急剧转型与变革的时期，道德失范、信仰缺位、社会失序等等现象相继出现，不仅既往的伦理道德观念和原则受到了许多挑战，而且新的社会现象也需要进行伦理的论证和规范。我们要建立和谐社会，既需要重建外在的社会秩序，也需要调适人类自身内部的精神秩序，重建适应时代要求的价值观和伦理原则。所以，对伦理精神的呼唤成了我们这个社会的强音，古老的伦理学在当代又重新焕发出了生机。

在伦理学的发展中，应用伦理的发展尤其值得关注。特别是经济伦理、生态伦理、行政伦理和闲暇伦理这样一些新的领域。因为这些领域都是当前我们面临的矛盾比较尖锐的公共领域，也是价值冲突比较集中的领域，需要从理论上澄清认识，正本清源，为实践提供价值支持和道德引领。



本书是研究休闲伦理的。虽然对中国人而言，享受社会性的普遍休闲的时间还不长，即使在发达国家，这种休闲也只是工业资本主义发展到一定程度才产生的现象。但是，休闲从产生的那一刻起就逃不过道德的调节和伦理的拷问。早在古希腊时期，那时的圣贤对此就有不少经典论述。到1899年，凡勃伦发表了《有闲阶级论》一书，把休闲纳入了学术研究的领域，并因此而成名。以后则产生了诸多相关的学术成果，使休闲伦理作为一门学问成为可能。

1932年，被称为是20世纪的智者的罗素写了《悠闲颂》一文。其中讲道：“我完全正正经经地要说的话就是，在现代世界中，大量危害是由于相信工作的善良性所造成的。通往幸福与繁荣之路，正在于有组织地缩减工作。”^①“悠闲对于文明是必不可少的，在从前的时候，少数人的悠闲只因多数人的劳动才变为可能。但是他们的劳动是可贵的，不是因为工作是好的，而是因为悠闲是好的。有了现代技术，应该可以公平地分配悠闲而无害文明。”^②为此，他罗列了悠闲的若干好处，唱起了悠闲的颂歌。

但是，我们也看到，社会性的休闲实践中也的确存在不少问题。要保证休闲生活的健康发展，需要我们对这一现象保持良好的批判、反省和思考能力。道德理性的清明有利于实践理性的自觉，有利于一种和谐新秩序的生成。这大概就是研究休闲伦理的意义之所在。是为序。

作者

2008年4月15日

① [英] 伯特兰·罗素：《罗素文集》，北京，改革出版社，1996年9月第一版，第137页。

② [英] 伯特兰·罗素：《罗素文集》，北京，改革出版社，1996年9月第一版，第139页。

目 录

自序	1
第一章 这也是生活	1
一、一个不该忽视的问题	1
二、社会生活的时间结构	6
三、休闲的含义	11
四、多样化的生活	16
五、休闲创造价值	20
第二章 休闲思想与传统	26
一、西方的思想	27
二、西方早期的休闲活动与传统	40
三、中国独特的休闲文化	47
第三章 休闲与文明进步	53
一、休闲的物质保障	53
二、休闲的制度保障	59
三、休闲与精神文明	61
四、休闲中的反文明现象	63



五、理论的误区	70
第四章 休闲与价值观的重建	74
一、好的生活	74
二、劳动意义的重新建构	79
三、消解进步的悖论	83
四、人生目的的重新反思	86
五、对生活质量的重新认识	92
六、对多元价值追求的宽容和谅解	97
第五章 休闲与人的和谐发展	100
一、马克思主义关于人的全面而自由发展的思想	100
二、以人为本的科学发展观	104
三、超越“单向度的人”	107
四、在休闲中学习	112
五、在休闲中成长	118
第六章 可持续发展视野下的休闲	126
一、休闲资源的可持续利用	127
二、休闲产业的持续发展	137
三、休闲与人自身发展的可持续性	141
四、休闲方式的可持续性	147
五、关于休闲能力	156
第七章 休闲机会的公平问题	162
一、休闲权及其公平	162
二、阶层之间的公平	165
三、性别之间的公平	173
四、不同年龄段之间的公平	176
五、不同职业群体之间的公平	177
六、城乡之间休闲机会的公平	178

七、价值判断与选择	179
第八章 休闲文化与休闲规范	184
一、休闲与文化	184
二、对几种休闲现象的拷问	189
三、休闲文化建设中的借鉴、扬弃与创新	206
四、几点思考	209
五、休闲规范	212
第九章 几个关系的辩证分析	218
一、休闲与自由	218
二、休闲与创造	228
三、积极的休闲与消极的休闲	235
四、外在的休闲与内在的休闲	241
五、严肃休闲与随意休闲	244
第十章 休闲并且快乐	248
一、快乐——思想与源流	248
二、国富是为了民乐	257
三、跨越快乐鸿沟	264
四、休闲并且快乐	268
主要参考文献	276
后记	279

第一章 这也是生活

一、一个不该忽视的问题

我们活着，在路上。

哲人告诉我们说，人活着是一回事，应该怎样活着又是另外一回事。而说到应该与不应该、应然与实然，自然就进入了哲学的话语世界。

早在古希腊时期，智慧的苏格拉底就说过：未经审查的生活是值不得过的。

问题在于什么叫值得，什么叫值不得？判断的标准是什么呢？换个说法，就是人应该怎么样活着才不枉为人？什么样的人生才算是有意义的人生？这种对人生意义和价值的追问，似乎都是一些形而上的、带有终极意义的话题，古往今来，从未形成过一致的看法。或许人们也根本就不相信会有什么最终的答案。苏格拉底本人是以他对国家和法律的忠诚，因死称义，来履行了自己对人生意义的思考。所以，尼采评价他不仅是第一个知道该怎样去生，而且知道该怎样去死的人。

如果把问题上升到生与死这样的层面上，倒也不缺乏感人的楷模和警世名言。古往今来，确实有许多人用他们的大义凛然，



在关键时刻为人生划上了一个永垂史册的休止符号，成为楷模，成为世范。也许我们会想起文天祥“人生自古谁无死，留取丹心照汗青”的名言。也许保尔对人生意义的回答还犹在耳旁：人的一生应当这样度过，当回忆往事的时候，他不至于因为过去的虚度年华而悔恨，也不至于因为碌碌无为而羞愧，在临死的时候，他能够说，我的整个生命和全部心血，都献给了世界上最壮丽的事业——为人类的解放而斗争。或许我们还会记得夏明翰“砍头不要紧，只要主义真”的豪言壮语，钦佩叶挺将军宁死不愿从“狗洞”爬出的铮铮傲骨。

但是，毕竟常人的生活并非随时处于生死边缘，不需要活得总是那么悲壮，那么惨烈。每个人也不一定都只有从生与死这样的层面上来回答人生的意义和价值问题。死亡是人生的必然结局，但生命决不是为最终的死亡做准备的过程。居于此点，我们更有理由说，关键在于过程，而不是最后的结果。我们既然活着，就希望自己能够活得好，活得幸福和快乐，让平凡的生活充满魅力，让爱滋润我们的心灵，让幸福满盈，让生命开花、结果、值得留恋、走向不朽与永恒。我们无法选择生死，但却能够超越生死，使生命更有意义，生活更有情调，使人间充满生的希望和快乐。

于是，问题的核心就不再是生与死的对白，变成了如何提高我们的生命质量，使自己在当下活得更快乐、更充实和更精彩。而世人的回答也是五花八门：获得财富、名誉和健康，消除疾病与不幸；拥有理想的职业、可靠的收入还有和睦的家庭；个人成就和自我实现；合理安排工作与休闲、事业与家庭、责任与自由；正确面对成就、荣誉、挫折与失败，如此等等，不一而足。

值得注意的是，在我们对人生意义的思考中，在我们对幸福的追求中，对休闲尚未给予足够的重视。似乎与生死、荣辱、事业的成败之类的事件相比，“玩”和“闲”无足轻重，不值得认

真关注。在我们的文化传统中，具有一种重“劳”轻“闲”的文化情结，“闲”始终上不了大雅之堂。我们相信“业精于勤荒于嬉，行成于思毁于随”、“天道酬勤”、“天才等于百分之一的天赋加百分之九十九的汗水”等道理；相信“有耕耘必有收获”，“种瓜得瓜，种豆得豆”、“一分辛劳一分收获”的因果律；甚至相信“吃得苦中苦，方成人上人”成功辩证法，而往往把“闲”同一种消极无为的人生态度联系起来，诸如“闲游浪荡”、“闲极无聊”、“玩物丧志”、“无事生非”、“闲着身子，饿着肚子”之类。在对个人品质的褒奖中，我们经常使用勤奋、勤劳、刻苦、节俭、朴素、严谨、认真，诸如此类的概念，更赞美那些鞠躬尽瘁，死而后已的美好品质，但很少用能闲、会闲、能玩、会玩之类的范畴来表扬一个人。玩和闲似乎不是人生的正经事，不足以定义人生的成败。

但是，随着经济社会的发展和人类生活范式的改变，休闲越来越成了我们生活中不可或缺的一部分。技术的进步使人类解决自身生存问题的手段越来越先进，从而不断缩短为生存必需的劳动时间，同时也为劳动之余的闲暇生活提供了物质保障。而现代社会紧张的生活节奏和繁重的压力也在客观上需要人们寻求化解之道。于是，充分享受工作之余的闲暇自然地成为了生活的重要内容。无论是在媒体上还是在日常话语中，“休闲”都是一个使用频率很高的概念。休闲从产品、服务、活动到制度已经渗透到生活的方方面面。目前，在百度搜索上输入“休闲”二字，找到相关链接约 73800000 篇，用时不过 0.099 秒。信息量之大，令人感叹。休闲活动从电视到网吧，从各种体育文娱活动到观光旅游，已经遍及世界的每一个角落。美国的一项调查表明，41% 的被调查者认为休闲比工作重要，36% 的人认为工作比休闲重要，23% 的人则认为工作和休闲同等重要。在另一项研究中，对某个国家 1300 个家庭的抽样调查表明：38% 的家庭认为工作与休闲同



等重要，36%的家庭认为工作较为重要，26%的家庭认为休闲较为重要。^①

另外，公民对自己的休闲权也给予了充分关注。2007年国务院调整法定假日，取消五一“黄金周”，增加清明、端午和中秋等几个传统节日为法定假期。这个方案在讨论过程中引起了广泛的关注，公民参与讨论的热情也十分高，反映出了民众对休闲权的关注。与此同时，国务院出台了带薪休假制度，反映出国家从制度上进一步保障公民休闲权，这一制度受到了普遍的好评。所有这些，都说明休闲不再是一个无关紧要的问题，也不再是“边缘”性的生活形态。在这个瞬息万变的世界上，休闲不止是要寻求快乐，也要寻找生命的意义。

笔者在休闲网上看到这样一则帖子：

你是人还是猪？

人=吃饭+睡觉+上班+玩

猪=吃饭+睡觉

代入上式则得：人=猪+上班+玩

即为：人-玩=猪+上班

结论：不懂得玩的人=只是一只会上班的猪

这是一则有意思的帖子。它对于人与猪的区别的界定肯定是不严谨的，只是一种幽默与搞笑，不能太过于认真。但是，它用是否会“玩”来区别二者，把“玩”当成了定义人的一个重要砝码与参照系，这一点是很值得思考的。可以说，这个小幽默中蕴含着大道理。

2003年6月26日，在欧洲联合会杯足球半决赛中，当喀麦隆队与哥伦比亚队的比赛进行到第72分钟时，喀麦隆队队员马

^① [美] 杰弗瑞·戈比：《21世纪的休闲与休闲服务》，张春波等译，云南人民出版社，2000年8月，第158页。

克·维维安·福在没有与人接触的情况下轰然倒地。20分钟后，国际足联宣布福死亡，他只有28岁。法国队队医让·马塞尔·费雷说：这是一个警报。应当制定一项法律来保护球员的身心健康，现在球员的休整时间被缩短，比赛场次增多，这是一种让人无法接受的大趋势。福的死即使与此无关，也为我们的要求增加了分量。事实上，由于体育运动越来越商业化，运动员的辛苦往往都与金钱有关。为了不丧失自己的商业价值，所有球员都必须认真对待每一场比赛，哪怕是冒着生命危险。这样，由于缺乏有效的休息和必要的恢复期间，使体育比赛的悲剧也不断上升。

不单是体育，其他领域同样不乏类似的悲剧。当年被树为知识分子的好榜样的将筑英、罗健夫，著名演员高秀敏、候耀文，著名画家兼导演陈逸飞等名人的去世，都与过度劳累相关，即所谓“过劳死”。还有材料表明，民营企业家的健康及寿命上存在十分值得关注的问题。实际上，随着社会生活的复杂化，大多数人都能感受到生活压力大，节奏紧张，时间不够用。由此导致的生理和社会问题也越来越多。据有关资料，在英国，工作压力造成的年国民生产总值的损失估计高达10%，还引发诸如肿瘤、高血压、心脏病、中风等疾病。美国一都市寿险公司的调查显示，每天估计有100万工人因染上与压力有关的疾病而无法上班。压力还导致故障率上升。由此看来，休闲也是一个与生死相关的事情。

鲁迅先生曾经说过：有一些事，健康者或病人是不觉得的，也许遇不到，也许太微细。到得大病初愈，就会经验到。在他，则疲劳之可怕和休息之舒适，就是两个好例子。他讲到，他以前往往很自负，从来不知道所谓疲劳。书桌前面有一把圆椅，坐着写字或用心的看书，是工作；旁边有一把藤躺椅，靠着谈天或随意的看报，便是休息；觉得两者并无很大的不同，而且往往以此自负。经过大病之后才发现这是不对的，之所以觉得并无大不同



者，乃是因为并未疲劳，也就是并未出力工作的缘故。于是他议论说：我们一般对日常生活中的细节往往不加以注意，“我们所注意的是特别的精华，毫不在枝叶。给名人作传的人，也大抵一味铺张其特点，李白怎样作诗，怎样耍颠，拿破仑怎样打战，怎样不睡觉，却不说他们怎样不要颠，要睡觉。其实，一生中专门耍颠或不睡觉，是一定活不下去的，人之有时能耍颠和不睡觉，就因为倒是有时不要颠和也睡觉的缘故。然而人们以为这些平凡的都是生活的渣滓，一看也不看。”他还说：“其实，战士的日常生活，是并不全部可歌可泣的，然而又无不和可歌可泣之部相关联，这才是实际的战士。”^①删夷枝叶的人，决得不到花果。

列宁的这样一句名言也为我们耳熟能详：不会休息的人就不会工作。

全球著名的管理专家大前研一提出会玩才会成功的“OFF”学，认为会玩才能真正算得上成功人士。著名男性专家蓝怀恩女士认为，一个人下班后的生活才决定了他的社会竞争力。

看来，休闲这个本来看似不能登大雅之堂的事情，确实是人类生活中的一个严肃的主题，值得认真对待。

二、社会生活的时间结构

拥有闲暇是人类最古老的梦想。而闲暇是以时间来保障的。只有人类从无休止的劳动与生活必需的时间中摆脱出来，获得自由的时间，才可能享受休闲的生活。自由的时间不是休闲的充分条件，但绝对是休闲的必要条件。所以，我们的问题也就从讨论时间开始。

什么是时间？弗兰克林说：时间就是金钱。哲人们说：时间是运动着的物质的持续性和顺序性。文人说：时间是万物的流动

^①《鲁迅选集》，第四卷，人民文学出版社，北京，1983年，第306、308页。

与轮回，是日出与日落，是四季的更替，是花开花又落。孩子们会说：时间就是我慢慢地长大、长高，变成了大人。牛顿告诉我们：时间是绝对的，它就像一条河流，均匀地向前流淌，永不停顿，永不回头。爱因斯坦则向我们证明，时间和空间都是相对的、可变的。

如果把时间比喻成一条流动着的河流，人的生活从某种意义上讲就好像是在淌过这条时间的长河。在时间的维度内，人们进行着自己的活动，这种活动在时间上的延续和空间上的展开，就形成了人类的历史。历史是人们已经进行了的活动，是在所经历和逝去的时间中全部活动的印迹的总和。

随着时间的流逝，人类的历史也在向前延伸，从远古直到未来。在这个漫长过程中，演绎出数不清的是是非非、悲欢离合的人间故事。历史上的正剧或反剧，悲剧或喜剧，成功与失败，光荣与梦想，都是呈现于这时间的长河之中。人生的意义和价值，实际上就是取决于在这时间的长河中个人的境遇、经历与体验。

由于生命的过程是在时空的维度内展开和终结的，因此，从一定意义上说，生活就是对既定时间的一种享用和支配。生活意义的体验、生存艺术的高低、生命绩效的大小、人生经历的丰裕与贫乏，都取决于我们能够占有多少时间，以及怎么样有效地分配和利用这些时间。

对我们每一个人来说，时间都是有限和稀缺的。与人类健康长寿的愿望相比，我们改善自身健康和延长寿命的能耐还是十分有限的，这就使诸如“福如东海”、“寿比南山”之类的愿望永远只可能是一种愿望而已。同样，不论一个人对时间的需求多么紧迫，每天只会有 24 小时，每小时只会有 60 分钟，这也是无法改变的。这样就构成了时间的稀缺性。在可以获得的时间内，如果在某一方面多支出和花费了时间，就意味着在另一方面可以利用的时间相对减少了。用于劳动的时间增加了，可以用于休息的



时间就减少了；用于悲伤的时间多了，可以用于欢乐的时间就少了；留给痛苦的时间多了，留给幸福的时间就少了；睡眠的时间长了，清醒的时间就短了。如果说，生命的质量与时间的利用是密切相关的，那么，善于利用时间，争取其效用的最大化，就成了提高生命质量的一个重要前提。

于是，就提出了这样一个问题：人们应该怎么样合理安排和利用自己一生的时间？应该怎么样有效地进行时间的管理和运筹？我们应该多“玩”还是多“干”、多悲还是多喜、多沉醉还是多清醒？从休闲研究的角度看，就是如何处理好必需的时间与自由时间之间的关系。如果说人生需要规划，那么一切规划最终都离不开对时间的规划。

很显然，对人类而言，劳动是必须的，有一句格言说：生活中没有劳动便是犯罪。责任也是应该的，“天生我才必有用”，人生一世，总该承担一些责任，有所作为，有所担当，做一些有价值的事情。有劳动必然有辛苦，有责任必然有压力。所以，我们知道，生活中有些事情不是儿戏，需要我们去认真对待，必须有所付出、有所克制、有所牺牲。除此之外，还有一些时间是生活必需，它不表现为直接的生产劳动，但也无法割舍，无法回避，它要消耗人的时间和精力，但并不一定能带来身心的愉悦。上述事端不得不牺牲闲暇，于是就成了休闲的对立面。

但是，俗话说：文武之道，一张一弛。在一个人的一生中，只是工作和劳动，没有休息和闲暇，是让人无法忍受的。事实上，人们之所以能努力工作，可能是因为曾经得到了较好的休息，或者是为了换取更多、更高质量的休闲。而哪怕是从事最艰苦劳动的人，也可能会有忙里偷闲、苦中寻乐的时候——哪怕是像平常人们所说的一时的“偷懒”。所以，劳动与休闲之间形成了“剪不断，理还乱”的复杂关系。大致说来，在工业文明之前，人们的生活节奏基本是服从于自然的节奏，没有明确的制度

工作时间，因而，工作与休闲之间也就不存在严格的时间上的界限。但是，休闲依然存在。在许多族群和人类组织中，在缓慢的生活节奏和低效率的生产背景下，往往在劳动过程中融入许多休闲与娱乐的因素，使劳动过程成为边“干”边“玩”的过程。工业文明产生之后，人类的生存方式有了相当大的改变，由于制度工时的出现和对生产过程的严格管理，还有对效率的无止境追求，上班与下班，工作时间与自由时间之间有了明确的界限，使得劳动与休闲之间的区分变得清晰起来。因此，劳动与闲暇一起组成了一个双元社会的基本时间结构。

时间结构是研究休闲现象的一个前提性问题。目前，在理论上对社会生活的时间构成有多种划分方法：

二分法：将生活时间分成两部分，即工作时间（劳动时间）和非工作时间（业余时间）。前者属于劳动并获得收入的时间及相关的辅助时间，后者指除工作时间以外的剩余时间的总和。一般来说工作时间的自由度比较小，而非工作时间的自由度比较高。前者制度性质比较明显，而后者相对来说属于私人自己可以自由掌握的时间范畴。

三分法：将生活时间划分为生理本能时间、义务时间和自由时间三部分。生理本能时间属于维持和延续生命的生存时间；义务时间属于为家庭和社会尽义务的时间；个人时间属于个人可以自由支配的时间，也就是闲暇。

四分法：将社会生活时间划分为工作时间、必需时间、家务时间和闲暇时间四部分。

但是，时间是休闲的必要条件，却不是充分条件。道理很明显，有时间未必就能够享受到休闲，空余时间未必都能够转化为休闲时间。其中，既存在物质保障方面的限制，又存在文化和心理环境的限制。假如说一个人物质生活极度贫困，朝不保夕，深深地处于生存的恐惧与焦虑之中，即便有再多的时间，也很难设