

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试

全真笔试+上机

考题解答与训练



二级 基础知识和 C程序设计

等级考试中心

(第二版)

免费提供上机考试原始数据(MODI1.C和PROG1.C)

电子科技大学出版社

第二版 (含 2003 年 9 月考题和考试最新调整方案)

全国计算机等级考试

全真笔试+上机 **考** 题解答与训练

——二级 基础知识和 C 语言程序设计

等级考试中心

主 编	向孟光	欧 阳		
副 主 编	李建吾	李太勇		
编写成员	王 舒	邹贻明	胡 满	于俊乐
	山 鹰	戴丽娟	王红军	

TP312C/84

电子科技大学出版社

内 容 提 要

本书是最新的修订版, 包含 2003 年 9 月的考试试卷和全国计算机等级考试的最新调整方案。在广大考生的建议下, 我们在第 1 版的基础上对试题进行了重新筛选和错误校正, 对要点试题进行了分析, 这样更符合考生自学和贴近考试。

本书是依据新推出的《全国计算机等级考试二级考试大纲(C 语言程序设计)》编写的。全书共分为两大篇, 上篇笔试部分, 主要内容包括: 基础知识(含计算机基础知识、DOS、Windows 操作系统)、C 语言程序设计和全真笔试试卷(共 4 套); 下篇上机部分, 主要内容包括: 全真上机考试实践、上机考试应试技巧和全真上机试卷与解答(共 15 套); 附录 A~F 分别给出了全国计算机等级考试的最新调整方案、考试须知、考试大纲和与 C 语言上机相关的内容。

本书笔试部分的试题均选自历届考题, 具有针对性强、内容不超纲等特点。笔试试卷的题型、题型比例和难易程度都与真题一致。上机部分的试题都是最近的正式考题, 具有针对性强和可操作的特点。

本书作为全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计考前指导书, 同时也可作为 C 语言程序设计课程的辅导参考书。

上机考试试卷源程序(MODI1.C 和 PROG1.C)和输入数据获得方法:

只要将你获得本书的途径(如书店、朋友)和对本书的建议发送 e-mail 给我们, 我们将及时给你提供。
e-mail: guoxm3@vip.163.com 或 guoxm3@163.com

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试全真笔试+上机考题解答与训练. 二级/欧阳主编. —成都: 电子科技大学出版社, 2003.5

ISBN 7-81094-120-8

I. 全... II. 向... III. 电子计算机-水平考试-自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 002643 号

全国计算机等级考试 全真笔试+上机考题解答与训练

——二级 基础知识和 C 语言程序设计

向孟光 主编

出 版: 电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号, 邮编: 610054)

责任编辑: 吴艳玲

发 行: 新华书店经销

印 刷: 郫县犀浦印刷厂

开 本: 850×1168 1/16 印 张: 18.5 字 数: 472 千字

版 次: 2004 年 1 月第二版

印 次: 2004 年 1 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81094-120-8/TP·44

定 价: 28.00 元

如何应付笔试考试

全国计算机等级考试分为笔试考试和上机考试，只有笔试考试和上机考试全部通过，才能获得教育部考试中心颁发的等级证书。考生在报名之前，最好先看看**全国计算机等级考试须知**(见本书的附录)。我们在辅导全国计算机等级考试培训的时候，经常有考生会问报名全国计算机等级考试考哪个门类最好，我们的建议是你熟悉哪个门类，你就报考哪个门类。比如，不存在二级 Visual FoxPro 语言就比二级 C 语言好。你到底熟悉哪个门类呢？请先看看**全国计算机等级考试大纲**(见本书的附录)。

考生选择好等级和门类以后，接下来的工作就是准备考试了。我们通过对 2002 年 9 月(采用新大纲后的第 1 次考试)至 2003 年 9 月的二级 C 语言笔试试卷的分析和研究，总结出以下规律：

(1) 选择题共 50 题，第(1)~(40)题，每题 1 分，共 40 分，第(41)~(50)题，每题 2 分，共 20 分。填空题，试题数量不定，但空只有 20 个，每空 2 分，共 40 分。

(2) 每次笔试试题数量和比例基本一致。二级 C 语言只考基础知识和 C 语言程序设计，其中基础知识包括计算机基础知识、DOS、Windows、网络与多媒体。从 2002 年 9 月(采用新大纲后的第 1 次考试)以来的笔试试卷来看，基础知识的比例已经下降，选择题由 15 题降为 10 题，填空题由 10 个空降为 5 个空。即基础知识与 C 语言程序设计的分数比例由 35:65 变为 20:80。我们再来分析一下基础知识的比例变化：从 2002 年 9 月(采用新大纲后的第 1 次考试)以来，计算机基础知识和 DOS 试题的数量大量减少，特别明显的是 DOS 试题(现在选择题只有 2 个)减少，Windows 试题(现在选择题有 5 个)增加，网络与多媒体的试题较少，每次只有 2~3 分。为了训练考生适应这种情况，本书的第 3 章——**全套笔试试卷**就是按照这种原则设计的。

(3) 每次笔试试卷中的绝大多数考题在历届的考题中都相同或相似地出现过。比如：见本书的第 2 页，1.1.1 节的选择題中的第(8)题(2003 年 4 月考题)和第(9)题(2002 年 9 月考题)。见本书的第 22 页，1.3.1 节的选择題中的第(4)题(2003 年 4 月考题)和第(9)题(2002 年 9 月考题)，第(8)题(2003 年 4 月考题)和第(11)题(2002 年 9 月考题)。针对以上情况，我们在本书每节的第 1 小节中将从 1998 年 4 月至 2003 年 9 月(最近一次)的笔试试卷按考试大纲和教材分类，将题型相同的历届试题归类，这样考生就容易找到规律，从而容易应付笔试考试。本书中的所有试题要么是曾经考过的考题，要么是按照考试出题思路设计的真题，具有非常高的针对性。

(4) 考前做大量的试题很重要，做大量的针对性强的真题更重要，否则要走弯路。

总之，应付笔试考试，必须要了解考试题型数量和比例，这样考生可以合理分配自己的复习时间，做大量的针对性强的试题，只有把这几个方面做好了，那笔试考试过关就没问题了。

提示：本书中笔试部分中的程序都经过作者调试通过。

如何应付上机考试

上机考试是一种**操作性很强的考试**，考生只有上机去不断练习，掌握编程的基本方法和查错、排错的基本技巧，才能有效地应付上机考试。但是，是不是上机练习得多，考试就能考得好呢？答案肯定不是，只有平时找一些针对性强的考题来进行训练，那就能达到事半功倍的效果。**本书的第6章给出的考题均来自考试题库。**

当然，考生考前应该熟悉一下考试环境，一般考点在考前要进行一次上机培训，所以考生一般不要缺席。否则有可能真正考试时手忙脚乱，这样肯定要影响考生的情绪，也就要影响考试成绩了。若你真要没有参加考前培训，那也没关系，请参见本书的第4章——全真上机考试实践。

二级C语言上机考试的题型有3种：**操作系统考试题(即DOS考试题)、程序修改考试题和程序设计考试题。**

(1) 操作系统考试题(即DOS考试题)有6个，共30分。应对技巧请参见本书的第5章中的5.2节。

(2) 程序修改考试题：指定修改程序文件MOD11.C中有几个空或错误，在给定条件下进行修改使其运行正确，此题共30分。应对技巧请参见本书的第5章中的5.4节。

(3) 程序设计考试题：根据给定要求编写程序，使程序能运行正确，程序文件名为PROG1.C，此题共40分。应对技巧请参见本书的第5章中的5.3节。

为了帮助读者顺利通过上机考试，我们从考试题库中选取最具代表性的试卷供读者考前训练。读者只需把你获得本书的途径，告诉给我们，我们将**免费给你提供上机考试原始数据**。我们的联系方式是：E-mail: guoxm3@vip.163.com 或 guoxm3@163.com(给我们发电子邮件时，别忘了告诉我们你报考的类别！)。

谢谢你购买本书，由于时间仓促，再加上我们的水平有限，书中的不足之处请指正。

编者

2004年1月

目 录

上篇 笔试部分

第 1 章 基础知识.....1	2.3 数组与函数..... 84
1.1 计算机基础知识.....1	2.3.1 最新考题解答..... 84
1.1.1 最新考题解答.....1	2.3.2 全真试题训练.....115
1.1.2 全真试题训练.....8	2.3.3 全真试题参考答案..... 126
1.1.3 全真试题参考答案.....12	2.4 编译预处理与指针..... 127
1.2 DOS 的基本操作.....13	2.4.1 最新考题解答..... 127
1.2.1 最新考题解答.....13	2.4.2 全真试题训练..... 140
1.2.2 全真试题训练.....19	2.4.3 全真试题参考答案..... 147
1.2.3 全真试题参考答案.....22	2.5 结构体、共用体、位运算及文件操作..... 148
1.3 Windows 的基本操作.....22	2.5.1 最新考题解答..... 148
1.3.1 最新考题解答.....22	2.5.2 全真试题训练..... 162
1.3.2 全真试题训练.....26	2.5.3 全真试题参考答案..... 168
1.3.3 全真试题参考答案.....31	第 3 章 全真笔试试卷..... 169
第 2 章 C 语言程序设计.....32	3.1 全真笔试试卷(一)..... 169
2.1 C 语言的基本知识.....32	3.2 全真笔试试卷(一)参考答案及评分标准... 175
2.1.1 最新考题解答.....32	3.3 全真笔试试卷(二)..... 177
2.1.2 全真试题训练.....43	3.4 全真笔试试卷(二)参考答案及评分标准... 186
2.1.3 全真试题参考答案.....46	3.5 全真笔试试卷(三)..... 187
2.2 C 语言程序设计.....46	3.6 全真笔试试卷(三)参考答案及评分标准... 195
2.2.1 最新考题解答.....47	3.7 全真笔试试卷(四)..... 196
2.2.2 全真试题训练.....66	3.8 全真笔试试卷(四)参考答案及评分标准... 204
2.2.3 全真试题参考答案.....82	

下篇 上机部分

第 4 章 全真上机考试实践.....205	4.1.4 考场纪律..... 206
4.1 上机考试常识.....205	4.2 上机考试实践..... 206
4.1.1 考试方式.....205	4.2.1 登录验证..... 206
4.1.2 考试时间.....205	4.2.2 考试过程说明..... 208
4.1.3 考题类型及分值.....205	

第 5 章 上机考试应试技巧	209	6.5 全真上机试卷(五)与解答	232
5.1 上机考试应注意的问题	209	6.6 全真上机试卷(六)与解答	236
5.2 操作系统考试题应试技巧	210	6.7 全真上机试卷(七)与解答	240
5.3 程序设计考试题应试技巧	213	6.8 全真上机试卷(八)与解答	245
5.4 程序修改考试题应试技巧	214	6.9 全真上机试卷(九)与解答	249
第 6 章 全真上机试卷	216	6.10 全真上机试卷(十)与解答	253
6.1 全真上机试卷(一)与解答	216	6.11 全真上机试卷(十一)与解答	257
6.2 全真上机试卷(二)与解答	220	6.12 全真上机试卷(十二)与解答	261
6.3 全真上机试卷(三)与解答	224	6.13 全真上机试卷(十三)与解答	265
6.4 全真上机试卷(四)与解答	228	6.14 全真上机试卷(十四)与解答	269
		6.15 全真上机试卷(十五)与解答	272

附 录

附录 A 全国计算机等级考试须知与考试大纲	277	附录 C 双目算术运算中两边运算量类型转换规律	285
A.1 最新调整方案	277	附录 D 运算符的优先级和结合性	286
A.2 考试须知	280	附录 E 常用字符与 ASCII 代码对照表	287
A.3 二级(C 语言)考试大纲	282	附录 F 库函数	288
附录 B C 语言的关键字	284		

第1章 基础知识

1.1 计算机基础知识

【大纲要求】

1. 计算机系统的主要技术指标与系统配置。
2. 计算机系统、硬件、软件及其相互关系。
3. 微机硬件系统的基本组成, 包括: 中央处理器(运算与控制器); 内存储器(RAM与ROM); 外存储器(硬盘、软盘与光盘); 输入设备(键盘与鼠标); 输出设备(显示器与打印机)。
4. 软件系统的组成, 包括: 系统软件与应用软件; 软件的基本概念、文档; 程序设计语言与语言处理程序(汇编程序、编译程序、解释程序)。
5. 计算机的常用数制(二进制、十六进制及其与十进制之间的转换); 数据基本单位(位、字节、字)。
6. 计算机的安全操作, 计算机病毒的防治。
7. 计算机网络的一般知识。
8. 多媒体技术的一般知识。

1.1.1 最新考题解答

一、选择题

【2003年9月考题】(1) 在计算机中, 一个字节所包含二进制位的个数是

- A) 2 B) 4 C) 8 D) 16

答案: C

分析: 字节(Byte)是计算机的最小存储单元。计算机中由8个二进制位组成一个字节。这里要注意字节和字长的区别。

【2003年9月考题】(2) 在多媒体计算机中, CD-ROM属于

- A) 存储媒体 B) 传输媒体 C) 表现媒体 D) 表示媒体

答案: A

分析: CD-ROM是只读光盘存储器, 属于存储媒体。

【2003年9月考题】(3) 十六进制数100转换为十进制数为

- A) 256 B) 512 C) 1024 D) 64

答案: A

分析: $(100)_{16} = 1 \times 16^2 + 0 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = (256)_{10}$, 所以, 答案是A。

【2003年9月考题】(4) 能将高级语言编写的源程序转换为目标程序的软件是

- A) 汇编程序 B) 编辑程序 C) 解释程序 D) 编译程序

答案: D

分析：编译程序将高级语言编写的源程序转换为目标程序，以便计算机能执行。

【2003年9月考题】(5) 在 Internet 中，用于在计算机之间传输文件的协议是

- A) TELNET
- B) BBS
- C) FTP
- D) WWW

答案：C

分析：TELNET 是远程登陆协议；BBS 是电子公告牌；FTP 是文件传输协议；WWW 是万维网。

【2003年9月考题】(6) 下列叙述中正确的是

- A) 计算机病毒只感染可执行文件
- B) 计算机病毒只感染文本文件
- C) 计算机病毒只能通过软件复制的方式进行传播
- D) 计算机病毒可以通过读写磁盘或网络等方式进行传播

答案：D

分析：计算机病毒既感染可执行文件，也感染文本文件。计算机病毒的常见传播方式有读写磁盘和网络等。其中，传播速度最快和传播方式最广的是网络传播。

【2003年4月考题】(7) 用 8 位无符号二进制数能表示的最大十进制数为

- A) 127
- B) 128
- C) 255
- D) 256

答案：C

分析：用 8 位无符号二进制数能表示的最小十进制数为 0，能表示的最大十进制数为 $2^8-1=255$ 。

【2003年4月考题】(8) 在 64 位高档微机中，一个字长所占的二进制位数为

- A) 8
- B) 16
- C) 32
- D) 64

答案：D

分析：通常将组成一个字的位数叫做该字的字长，用来表示数据或信息的长度。不同级别的计算机的字长是不同的，对于 64 位计算机，一个字长占用的二进制位数为 64。

【2002年9月考题】(9) 在 32 位计算机中，一个字长所占的字节数为

- A) 1
- B) 2
- C) 4
- D) 8

答案：C

分析：通常将组成一个字的位数叫做该字的字长，用来表示数据或信息的长度。不同级别的计算机的字长是不同的，对于 32 位计算机，一个字长占用的字节数是 $32 \div 8 = 4$ 字节。

【2002年9月考题】(10) 与十进制数 511 等值的十六进制数为

- A) 1FF
- B) 2FF
- C) 1FE
- D) 2FE

答案：A

【2002年9月考题】(11) 能将高级语言编写的源程序转换成目标程序的是

- A) 编辑程序
- B) 编译程序
- C) 解释程序
- D) 链接程序

答案：B

分析：编译程序用于将高级程序设计语言编写的程序(源程序)翻译成机器语言程序(目标程序)，这一翻译过程称为编译。

【2002年9月考题】(12) 在计算机系统中，存储一个汉字的国标码所需要的字节数为

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

答案：B

【2002年9月考题】(13) 在多媒体计算机系统中，不能用以存储多媒体信息的是

- A) 光缆
- B) 软盘
- C) 硬盘
- D) 光盘

答案: A

分析: 光缆是网络中的信息传输设备, 不能用来存储信息。

【2002年4月考题】(14) 在计算机中, 一个字长的二进制位数是

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 随CPU的型号而定

答案: D

【2002年4月考题】(15) 计算机网络的突出优点是

- A) 速度快 B) 资源共享 C) 精度高 D) 容量大

答案: B

【2002年4月考题】(16) 计算机网络能传送的信息是

- A) 所有多媒体信息 B) 只有文本信息
C) 除声音外的所有信息 D) 文本和图像信息

答案: A

【2002年4月考题】(17) 切断计算机电源之后, 下列存储器中的信息会丢失的是

- A) RAM B) ROM C) 软盘 D) 硬盘

答案: A

分析: 计算机的内存储器, 根据功能可以分为只读存储器(ROM)和随机存储器(RAM)。

只读存储器 ROM 是一种只能读取不能写入的存储器, 一般用来存放一些重要的、特定的程序, 这些程序通常在出厂时固化在芯片上, 具有永久性和不丢失性。

随机存储器 RAM 则是可以随时进行读出和写入的存储器, 读出时不会损失原有的信息, 而在写入时就修改原有的信息。由于 RAM 是通过电信号状态表示信息的, 所以, 计算机断电后, RAM 中的信息会丢失。

【2002年4月考题】(18) 十进制数 127 转换成二进制数为

- A) 11111111 B) 01111111 C) 10000000 D) 11111110

答案: B

【2002年4月考题】(19) 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

- A) 输入、处理、输出 B) 树形、网形、环形
C) 顺序、选择、循环 D) 主程序、子程序、函数

答案: C

【2002年4月考题】(20) 要把高级语言编写的源程序转换为目标程序, 需要使用

- A) 编辑程序 B) 驱动程序 C) 诊断程序 D) 编译程序

答案: D

【2002年4月考题】(21) 英文小写字母 d 的 ASCII 码为 100, 英文大写字母 D 的 ASCII 码

为

- A) 50 B) 66 C) 52 D) 68

答案: D

分析: 相同字母的小写形式的 ASCII 码值比大写形式的 ASCII 码值大 32(十进制数)。

【2001年9月考题】(22) 在计算机系统中, 一个字节的二进制位数为

- A) 16 B) 8 C) 4 D) 由CPU的型号决定

答案: B

分析: 字节(Byte)是计算机的最小存储单元。微型机中由 8 个二进制位组成一个字节。这里要注意字节和字长的区别。

【2001年9月考题】(23) 存储 16×16 点阵的一个汉字信息, 需要的字节数为

- A) 32 B) 64 C) 128 D) 256

答案: A

分析: 汉字的一个点在计算机中用一位二进制表示。所以按题意所示, 列出的算式应为: “ $16 \times 16 \div 8$ ”。其中除以 8 是换算成字节, 结果是 32 字节。

【2001年9月考题】(24) 英文大写字母 B 的 ASCII 码为 42H, 英文小写字母 b 的 ASCII 码为

- A) 43H B) 84H C) 74H D) 62H

答案: D

分析: 小写英文字母(b)的 ASCII 码值比对应大写字母(B)的 ASCII 码值大 32(十进制), 转换成十六进制就是 20H, 因此英文字母 b 的 ASCII 码值为 $42H + 20H = 62H$ 。

【2001年9月考题】(25) 下列计算机语言中, CPU 能直接识别的是

- A) 自然语言 B) 高级语言 C) 汇编语言 D) 机器语言

答案: D

分析: CPU 能直接识别的是机器语言, 用机器语言编写的程序执行速度快, 但是编写难度大, 容易出错。

【2001年9月考题】(26) 在计算机领域中, 所谓“裸机”是指

- A) 单片机 B) 单板机
C) 不安装任何软件的计算机 D) 只安装操作系统的计算机

答案: C

【2001年9月考题】(27) 一台计算机连入计算机网络后, 该计算机

- A) 运行速度会加快 B) 可以共享网络中的资源
C) 内存容量变大 D) 运行精度会提高

答案: B

分析: 共享资源是计算机网络的主要特点之一。

【2001年9月考题】(28) 不能作为计算机网络中传输介质的是

- A) 微波 B) 光纤 C) 光盘 D) 双绞线

答案: C

分析: 当前常用的网络传输介质有双绞线、同轴电缆、光缆(光导纤维)以及微波等。光盘不能作为网络中的传输介质。

【2001年9月考题】(29) 下列各项中, 不属于多媒体硬件的是

- A) 声卡 B) 光盘驱动器 C) 显示器 D) 多媒体制作工具

答案: D

【2001年4月考题】(30) 计算机的存储器完整的应包括

- A) 软盘、硬盘 B) 磁盘、磁带、光盘
C) 内存储器、外存储器 D) RAM、ROM

答案: C

【2001年4月考题】(31) 计算机中运算器的作用是

- A) 控制数据的输入/输出 B) 控制主存与辅存间的数据交换
C) 完成各种算术运算和逻辑运算 D) 协调和指挥整个计算系统的操作

答案: C

【2001年4月考题】(32) 软磁盘处于写保护状态时, 其中记录的信息

- A) 绝对不会丢失
- B) 不能被擦除, 但能追加新信息
- C) 不能通过写磁盘操作被更新
- D) 不能以常规方式被删除, 但可以通过操作系统的格式化功能被擦除

答案: C

分析: 当软磁盘处于写保护状态时, 盘上的信息只能被读出而不能写入。

【2001年4月考题】(33) 光盘根据其制造材料和记录信息的方式不同, 一般可分为

- A) CD、VCD
- B) CD、VCD、DVD、MP3
- C) 只读光盘、可一次性写入光盘、可擦写光盘
- D) 数据盘、音频信息盘、视频信息盘

答案: C

分析: 光盘一般可分为只读光盘、一次写入型光盘和可擦写光盘。只读光盘在记录信息时根据用户需要将信息写到盘上, 用户既不能抹除, 也不能写入, 只能通过光盘驱动器读出盘中的信息。一次写入型光盘可以由用户写入信息, 但只能写入一次, 而不能抹除或改写(像 PROM 芯片一样)。可擦写光盘用户可自己写入信息, 也可以对已记录的信息进行抹除或改写, 就像使用磁盘一样。

【2001年4月考题】(34) 在计算机系统中, 可执行程序是

- A) 源代码
- B) 汇编语言代码
- C) 机器语言代码
- D) ASCII 码

答案: C

【2001年4月考题】(35) 计算机软件系统包括

- A) 操作系统、网络软件
- B) 系统软件、应用软件
- C) 客户端应用软件、服务器端系统软件
- D) 操作系统、应用软件和网络软件

答案: B

分析: 从计算机系统的角度可以分为系统软件和应用软件两大类:

① 系统软件: 管理、监控和维护计算机资源(包括硬件和软件)的软件。主要包括操作系统、各种程序设计语言及其解释和编译系统、数据库管理系统等。

② 应用软件: 除了系统软件以外的所有软件都是应用软件, 是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。比如各种用于科学计算的软件, 字处理软件, 计算机辅助设计、辅助制造、辅助教学软件, 各种图形软件等都属于应用软件。

【2001年4月考题】(36) 目前, 一台计算机要连入 Internet, 必须安装的硬件是

- A) 调制解调器或网卡
- B) 网络操作系统
- C) 网络查询工具
- D) WWW 浏览器

答案: A

分析: 调制解调器或网卡是计算机和网络之间的接口。

【2001年4月考题】(37) 在多媒体计算机系统中, 不能存储多媒体信息的是

- A) 光盘
- B) 磁盘
- C) 磁带
- D) 光缆

答案: D

【2001年9月考题】(38) 下列电子邮件地址中正确的是(其中□表示空格)

- A) Malin&ns.cnc.ac.cn
- B) Malin@ns.cac.ac.cn

C) Lin□Ma&ns.cnc.ac.cn

D) Lin□Ma@ns.cnc.ac.cn

答案: B

分析: 典型的电子邮件地址一般由用户名、主机名和域名组成, 如 xyz123@pubs.cnc.ac.cn, 其中@前面是用户名, @后面依次是主机名、机构名、机构性质代码和国家代码。其中, 用户名中不能包含空格。

【2000年9月考题】(39) 下列说法中不正确的是

- A) 调制解调器(Modem)是局域网络设备
- B) 集线器(Hub)是局域网络设备
- C) 网卡(NIC)是局域网络设备
- D) 中继器(Repeater)是局域网络设备

答案: A

分析: 调制解调器用于远距离数据传送。调制是指在发送端将数字信号变成模拟信号; 解调是指在接收端将模拟信号变成数字信号。兼有调制和解调两种功能的装置称为调制解调器。调制解调器不属于局域网络设备。

【2000年9月考题】(40) 十进制数 397 的十六进制值为

- A) 18D
- B) 18E
- C) 277
- D) 361

答案: A

【2000年9月考题】(41) 下列说法中不正确的是

- A) CD-ROM 是一种只读存储器但不是内存储器
- B) CD-ROM 驱动器是多媒体计算机的基本部件
- C) 只有存放在 CD-ROM 盘上的数据才称为多媒体信息
- D) CD-ROM 盘上最多能够存储大约 650 兆字节的信息

答案: C

分析: 多媒体信息既可以存放在 CD-ROM 盘上, 也可以存储在硬盘、软盘上。

【2000年9月考题】(42) ASCII 码(含扩展)可以用一个字节来表示, 则可以表示的 ASCII 码值个数为

- A) 1024
- B) 256
- C) 128
- D) 8

答案: B

分析: 一个字节 8 位, 则可以表示的 ASCII 码值个数是 2^8 个, 即 256 个。

【2000年9月考题】(43) 字长为 32 位的计算机是指

- A) 该计算机能够处理的最大数不超过 2^{32}
- B) 该计算机中的 CPU 可以同时处理 32 位的二进制信息
- C) 该计算机的内存量为 32MB
- D) 该计算机每秒钟所能执行的指令条数为 32MIPS

答案: B

【2000年4月考题】(44) 下列叙述中正确的是

- A) 显示器和打印机都是输出设备
- B) 显示器只能显示字符
- C) 通常的彩色显示器都有 7 种颜色
- D) 打印机只能打印字符和表格

答案: A

【2000年4月考题】(45) 微型计算机中运算器的主要功能是进行

- A) 算术运算
- B) 逻辑运算
- C) 算术和逻辑运算
- D) 初等函数运算

答案: C

【2000年4月考题】(46) 电子邮件是

分析：十六进制数 FFFF 表示十进制数 65535，1KB 为 1024 字节。总的地址空间为 0~65535，共 65536 个字节地址单元，所以该存储器的容量为 64KB。

【2003 年 4 月考题】(4) E-mail 地址由用户名和域名两部分组成，这两部分的分隔符为_____。

答案：@

分析：典型的电子邮件地址一般由用户名、主机名和域名组成，如 xyz123@pubs.cnc.ac.cn，其中@前面是用户名，@后面依次是主机名、机构名、机构性质代码和国家代码。可见，用户名和域名部分的分隔符是@。

【2002 年 9 月考题】(5) 计算机软件分为系统软件和应用软件，操作系统属于_____。

答案：系统软件

【2002 年 9 月考题】(6) 支持 Internet 基本服务的协议是_____。

答案：TCP/IP

分析：Internet 的信息服务方式可以分为基本服务和扩充服务两种。其中基本服务是指 TCP/IP 协议所包括的基本功能，主要有三种：电子邮件(E-mail)、文件传输(FTP 文件传输协议)和远程登录。

【2002 年 9 月考题】(7) 某一微型机的运算速度为 2MIPS，则该微型机每秒执行_____条指令。

答案：2 百万(或 两百万 或 2000000 或 200 万)

分析：计算机的运算速度是指计算机每秒所能执行的指令条数，一般以 MIPS(Million of Instructions Per Second，百万条指令/秒)为单位。

【2002 年 4 月考题】(8) 计算机网络分为广域网和局域网，因特网属于_____。

答案：广域网

【2001 年 9 月考题】(9) 在 32 位的计算机中，一个字长等于_____个字节。

答案：4

【2001 年 4 月考题】(10) 在计算机领域中，通常用英文单词“Byte”表示_____。

答案：字节

【2000 年 9 月考题】(11) 计算机网络按通信距离划分为局域网与广域网，Novell 网属于_____。

答案：局域网

1.1.2 全真试题训练

一、选择题

- (1) 完整的微机系统应包括
- | | |
|--------------|-------------------|
| A) 微机及外部设备 | B) 机箱、键盘、显示器及打印设备 |
| C) 硬件系统及软件系统 | C) 中央处理器、存储器及外部设备 |
- (2) 计算机与计算器的本质区别是
- | | |
|-------------|-------------|
| A) 运算速度不一样 | B) 体积不一样 |
| C) 是否具有存储能力 | D) 自动化程度的高低 |
- (3) 将八进制数 165 转换成十进制数是
- | | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| A) 165 | B) 119 | C) 117 | D) 159 |
|--------|--------|--------|--------|
- (4) 将十进制数 28.625 转换成十六进制数为
- | | | | |
|---------|---------|-----------|----------|
| A) 1C.A | B) 1C.5 | C) 112.10 | D) 112.5 |
|---------|---------|-----------|----------|

- (5) 将十进制数 24.125 换成二进制数应该是
A) 00101000.0010 B) 00011000.001 C) 111010.0101 D) 00011000.0010
- (6) 将八位二进制补码 01011001 转换成十进制数为
A) -89 B) 89 C) -39 D) 39
- (7) 机器指令在计算机内部存放的数制是
A) 以十进制 B) 以 ASCII 码 C) 以十六进制 D) 以二进制
- (8) 将十进制数 76.625 转换成八进制数为
A) 3D.5 B) 123.5 C) 123.10 D) 114.5
- (9) 在下列各不同进制的无符号数中, 最小的数是
A) $(32.25)_{16}$ B) $(50.25)_{10}$ C) $(1010101.01)_2$ D) $(68.32)_8$
- (10) 在计算机中, Byte 的含义为
A) 二进制位 B) 字 C) 字节 D) 以上都不正确
- (11) 在有关计算机的应用领域中, 应用最广泛的领域是
A) 科学计算 B) 数据(信息)处理
C) 计算机辅助系统 D) 过程控制
- (12) 在 16×16 点阵的字库中, 存储一个汉字的点阵需占用
A) 4 个字节 B) 8 个字节 C) 16 个字节 D) 32 个字节
- (13) 对于字符编码, 下面说法中不正确的是
A) 在计算机中有两种字符编码: ASCII 码和国标码
B) BCD 码可以便于进行十进制数的逐位数字的输入和输出
C) ASCII 码是用七位二进制进行编码, 所以共能表示 128 个字符
D) 国标码是指“中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码”
- (14) 一个完整的计算机系统包括
A) 主机与外围设备 B) 硬件系统与软件系统
C) 系统软件与应用软件 D) 操作系统和应用软件
- (15) 硬件系统包括。
A) 控制器和运算器 B) CPU 内存
C) 主机与外设 D) 输入设备与输出设备
- (16) 在计算机中能直接被执行的语言为
A) 机器语言 B) 汇编语言 C) 高级语言 D) 以上都不正确
- (17) 微型计算机的主要存储器是
A) 由 RAM 和磁盘组成 B) 由 ROM 和 RAM 组成
C) 由 CPU 和 RAM 组成 D) 指内存条
- (18) 运算器又称为 ALU, 它的功能是
A) 计算机数据 B) 逻辑推理
C) 算术运算和逻辑运算 D) 分析与控制
- (19) 若正在编辑文件时突然断电, 计算机的哪个设备中的信息将全部丢失?
A) ROM B) RAM C) 磁盘 D) 硬盘
- (20) 内存储器与外存储器相比, 突出的特点是
A) 容量大 B) 价格便宜且使用方便
C) 数据安全性好 D) 读写速度快

- (21) CD-ROM 常作为多媒体套件中的外存储器, 它是
 A) 只读存储器 B) 只读光盘 C) 只读硬盘 D) 只读软盘
- (22) 操作系统的作用是
 A) 软件间的接口 B) 进行程序编译
 C) 控制和管理系统的使用 D) 进行编码转换
- (23) Word 字处理软件为
 A) 系统软件 B) 应用软件 C) 管理软件 D) 多媒体软件
- (24) 用高级语言所编写的程序为
 A) 源程序 B) 编译程序 C) 可执行程序 D) 编辑程序
- (25) 下列不属于外设的是
 A) 键盘 B) 显示器 C) 控制器 D) 鼠标
- (26) 计算机指令的集合称为
 A) 机器语言 B) 高级语言 C) 程序 D) 软件
- (27) 在下面列出的计算机设备中, 属于输出设备的有
 A) 打印机 B) 鼠标器 C) 光盘 D) 键盘
- (28) 计算机病毒进行传染时不能够通过的传染渠道是
 A) 软盘 B) 硬盘 C) 网络 D) 人
- (29) 数据库管理系统是属于
 A) 系统软件 B) 数据处理软件 C) 应用软件 D) A 和 C 对
- (30) 程序设计语言可以分为机器语言、汇编语言和高级语言三类, 程序设计语言的发展过程是
 A) 机器语言→汇编语言→高级语言 B) 数据处理软件
 C) 汇编语言→高级语言→机器语言 D) A 和 C 都对
- (31) 下列说法正确的是
 A) 任何存储器都有记忆能力, 其中信息不会丢失
 B) 操作系统是计算机系统中最底层的软件, 它通常存放在内存中
 C) 通常硬盘装在主机箱内, 因此硬盘属于主存储器
 D) 磁盘驱动器既属于输入设备, 又属于输出设备
- (32) 将计算机连入网络以后, 增加的功能是
 A) 共享资源与分担负荷 B) 实现实时管理
 C) 可以使用他人资源 D) 以上都对
- (33) 局域网中的网络硬件主要包括服务器、工作站、网卡和
 A) 传输介质 B) 计算机 C) 网络拓扑结构 D) 网络协议
- (34) 局域网中的网络软件主要包括网络数据库管理系统、网络应用软件和
 A) 网络操作系统 B) 服务器操作系统
 C) 网络传输协议 D) 工作站操作系统
- (35) 调制解调器(Modem)用于
 A) 模拟信号与数字数据的转换 B) 数字信号的编码
 C) 模拟信号的放大 D) 数字信号与数字数据的转换
- (36) 多媒体计算机常用 CD-ROM 作为外存储器, CD-ROM 是
 A) 只读存储器 B) 只读硬件 C) 只读光盘 D) 只读大容量软盘