

信息技术应用基础

习题与解答

主编：马希荣

XINXINTECHONG
YINGYONGJICHUXITUYUJIEDA



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



信息技术应用基础习题与解答

马希荣 主编

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是《信息技术应用基础》的配套教材。由天津市教委成人教育培训处组织各方面的专家和教师,根据《信息技术应用基础》的考试大纲要求编写而成。全书共分为 11 章,针对原教材中的每一章内容,编写了大量的习题,有单项选择题、填空题、多项选择题、简答题、操作题等题型,并附有大部分习题的参考答案。本书具有习题数量大、内容丰富、形式多样的特点,通过学习有利于学生更好地掌握原教材的内容,并有助于进行自我检验和参加考试。

本书既可作为成人高等院校各专业计算机课程的辅助教材,也可作为初学者自学计算机基础知识的参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

信息技术应用基础习题与解答 / 马希荣主编. —北京: 电子工业出版社, 2005.5
ISBN 7-121-01250-2

I. 信… II. 马… III. 电子计算机—解题 IV. TP3-44
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 050086 号

责任编辑: 陈健德

印 刷: 北京东光印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 9.75 字数: 249.6 千字

印 次: 2006 年 4 月第 3 次印刷

印 数: 5 000 册 定价: 15.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话:(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

前 言

在科学技术发展日新月异的今天，计算机技术成为当今世界发展最快、应用最为广泛的科技领域，计算机技术的应用已渗透到人们工作和生活的方方面面，并发挥着越来越重要的作用，计算机知识的掌握和应用能力的提高已经成为各种职业岗位的新要求，操作与使用计算机已经成为社会各行各业的劳动者必须具有的工作技能。

各类高等院校的各个专业，都开设计算机基础课程，并将其作为必修课，由于成人高等院校与普通高校相比对学生的培养目标更强调实践与动手能力，因此对于成人高等院校的学生计算机基础课程的教学有其自己的特点和要求。

天津市教委成人教育培训处为了加强和规范成人高等院校计算机基础课程的教学，经过专家论证，组织各方面的专家和教师根据对学生的培养目标和要求，于2005年1月编写并出版了《信息技术应用基础》一书，为了配合此教材的使用并方便读者的学习及参加考试，现编写《信息技术应用基础习题与解答》一书。

本书是按照考试大纲的要求进行编写的，包含了大纲中要求的各部分内容的习题，有单项选择题、填空题、多项选择题、简答题、操作题等，并附有大部分习题的答案。本书既可作为成人高等院校各专业计算机课程的辅助教材，也可作为初学者自学计算机基础知识的参考用书。全书共分为11章，第1章 计算机基础知识，第2章 Windows 2000 操作系统，第3章 Word 2000 的使用，第4章 Excel 2000 的使用，第5章 PowerPoint 2000 的使用，第6章 计算机网络基础，第7章 Internet 基础及应用，第8章 网页制作初步，第9章 媒体工具，第10章 图文工具，第11章 网络及系统安全工具。

本书由马希荣教授主编并统稿。其中第1章和第2章由马希荣编写，第3章由梁建军编写，第4章由任鹏编写，第5章由孟冬梅编写，第6章和第7章由邹绯绯编写，第8章由吴诺编写，第9章由王宏基编写，第10章和第11章由宋国庆编写。

在本书的编写过程中，得到了天津市教委成人教育培训处领导和同志们的大力帮助和指导，孙华志教授、王慧芳教授、郜焕平教授，以及杨威克、庞大为、张海涛、张立新、刘亮、李楹、梁妍、柴金焕、谢坤等同志也为本书的编写作了大量的工作，在此一并表示感谢。

由于编者水平所限，书中难免存在不妥之处，敬请读者不吝指正。

编 者

2005年5月

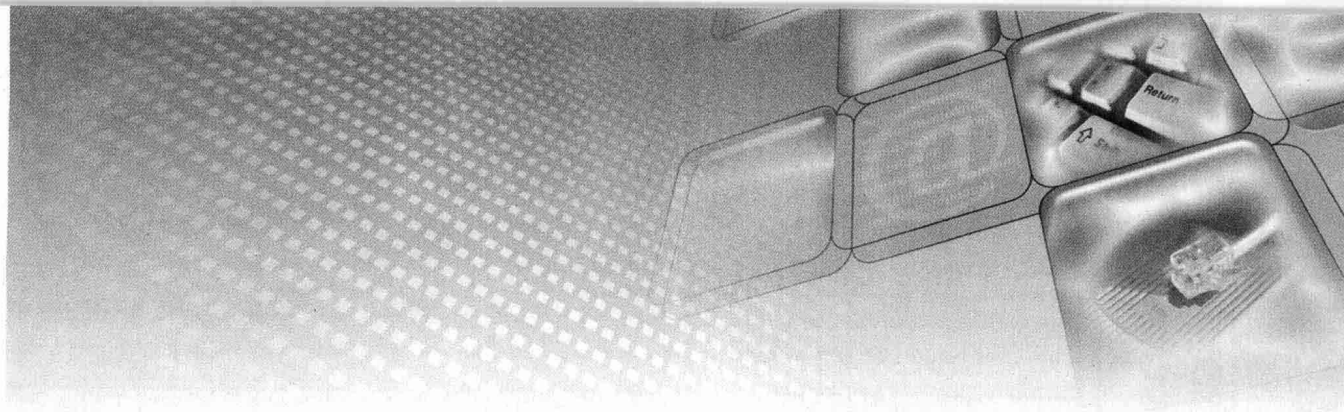
目 录

第一部分 计算机基础知识与 Windows 2000 操作系统的使用	1
第 1 章 计算机基础知识	3
1.1 习题	3
1.1.1 单项选择题	3
1.1.2 填空题	17
1.1.3 多项选择题	18
1.2 习题答案	19
1.2.1 单项选择题	19
1.2.2 填空题	20
1.2.3 多项选择题	21
第 2 章 Windows 2000 操作系统	22
2.1 习题	22
2.1.1 单项选择题	22
2.1.2 填空题	33
2.1.3 多项选择题	34
2.1.4 操作题	36
2.2 习题答案	36
2.2.1 单项选择题	36
2.2.2 填空题	37
2.2.3 多项选择题	37
第二部分 Office 2000 的使用	39
第 3 章 Word 2000 的使用	41
3.1 习题	41
3.1.1 单项选择题	41
3.1.2 填空题	46
3.1.3 多项选择题	47
3.1.4 简答题	49
3.1.5 操作题	50
3.2 习题答案	51
3.2.1 单项选择题	51
3.2.2 填空题	51
3.2.3 多项选择题	52

第 4 章 Excel 2000 的使用	53
4.1 习题	53
4.1.1 单项选择题	53
4.1.2 填空题	57
4.1.3 多项选择题	58
4.1.4 简答题	60
4.1.5 操作题	60
4.2 习题答案	61
4.2.1 单项选择题	61
4.2.2 填空题	61
4.2.3 多项选择题	62
第 5 章 PowerPoint 2000 的使用	63
5.1 习题	63
5.1.1 单项选择题	63
5.1.2 填空题	67
5.1.3 多项选择题	68
5.1.4 简答题	70
5.1.5 操作题	70
5.2 习题答案	73
5.2.1 单项选择题	73
5.2.2 填空题	73
5.2.3 多项选择题	73
第三部分 计算机网络基础及 Internet 应用	75
第 6 章 计算机网络基础	77
6.1 习题	77
6.1.1 单项选择题	77
6.1.2 填空题	82
6.1.3 多项选择题	85
6.1.4 简答题	86
6.2 习题答案	87
6.2.1 单项选择题	87
6.2.2 填空题	87
6.2.3 多项选择题	88
第 7 章 Internet 基础及应用	89
7.1 习题	89
7.1.1 单项选择题	89

7.1.2	填空题	95
7.1.3	多项选择题	97
7.1.4	简答题	99
7.1.5	操作题	99
7.2	习题答案	102
7.2.1	单项选择题	102
7.2.2	填空题	102
7.2.3	多项选择题	103
第 8 章	网页制作初步	104
8.1	习题	104
8.1.1	单项选择题	104
8.1.2	填空题	108
8.1.3	多项选择题	109
8.1.4	简答题	112
8.1.5	操作题	112
8.2	习题答案	113
8.2.1	单项选择题	113
8.2.2	填空题	113
8.2.3	多项选择题	114
8.2.4	简答题	114
8.2.5	操作题	115
第四部分	常用软件的使用	119
第 9 章	媒体工具	121
9.1	习题	121
9.1.1	单项选择题	121
9.1.2	填空题	122
9.1.3	多项选择题	123
9.1.4	简答题	123
9.1.5	操作题	124
9.2	习题答案	124
9.2.1	单项选择题	124
9.2.2	填空题	124
9.2.3	多项选择题	125
第 10 章	图文工具	126
10.1	习题	126
10.1.1	单项选择题	126

10.1.2	填空题	130
10.1.3	多项选择题	132
10.1.4	操作题	133
10.2	习题答案	134
10.2.1	单项选择题	134
10.2.2	填空题	134
10.2.3	多项选择题	135
第 11 章	网络及系统安全工具	136
11.1	习题	136
11.1.1	单项选择题	136
11.1.2	填空题	139
11.1.3	多项选择题	142
11.1.4	操作题	144
11.2	习题答案	144
11.2.1	单项选择题	144
11.2.2	填空题	145
11.2.3	多项选择题	145



第一部分

计算机基础知识与 Windows 2000 操作系统的使用

第 1 章 计算机基础知识

1.1 习题

1.1.1 单项选择题

- 1-1 世界上第一台计算机于 1946 年诞生，它的名字叫（ ）。
A. EDVAC B. ENIAC C. EDSAC D. UNIAC
- 1-2 在计算机运行中，把程序和数据一样存放在内存中，提出并论证这个理论的研究小组领导是（ ）。
A. 图灵 B. 冯·诺依曼 C. 爱因斯坦 D. 布尔
- 1-3 语言处理程序发展经历的前三个阶段是（ ）。
A. 机器语言、BASIC 语言和 C 语言
B. 二进制代码语言、汇编语言和 FORTRAN 语言
C. 机器语言、汇编语言和 C++ 语言
D. 机器语言、汇编语言和高级语言
- 1-4 计算机内存容量的基本单位是（ ）。
A. 字符 B. 二进制位 C. 扇区 D. 字节
- 1-5 微处理器研制成功的时间是（ ）。
A. 1946 年 B. 1965 年 C. 1971 年 D. 1978 年
- 1-6 微型计算机发展的标志是（ ）。
A. 主机 B. 软件 C. 控制器 D. 微处理器
- 1-7 计算机发展阶段的划分标志为（ ）。
A. 存储器 B. 物理器件 C. 运算速度 D. 程序设计语言
- 1-8 世界上第一台电子计算机所采用的逻辑元件是（ ）。
A. 电子管 B. 晶体管 C. 继电器 D. 集成电路
- 1-9 使用超大规模集成电路制造的计算机应该归属于（ ）。
A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
- 1-10 微型计算机的问世，主要是由于出现了（ ）。
A. 电子管 B. 晶体管
C. 集成电路 D. 超大规模集成电路
- 1-11 按计算机应用的分类，办公自动化属于（ ）。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 实时控制 D. 人工智能
- 1-12 银行利用计算机进行存贷款业务管理属于计算机应用领域的（ ）。
A. 辅助设计 B. 实时控制 C. 数据处理 D. 科学计算
- 1-13 财务管理、情报检索、库存管理等属于计算机应用领域的（ ）。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 实时控制 D. 人工智能



- A. 过程控制 B. 科学计算 C. 数据处理 D. 辅助设计
- 1-14 CAD 是计算机主要应用领域之一, 其含义是 ()。
- A. 计算机辅助教育 B. 计算机辅助测试
C. 计算机辅助管理 D. 计算机辅助设计
- 1-15 微型计算机中使用数据库管理系统, 是计算机应用中的 ()。
- A. 信息管理 B. 专家系统 C. 人工智能 D. 科学计算
- 1-16 CAI是计算机应用的一个重要领域, 它的含义是 ()。
- A. 计算机辅助管理 B. 计算机辅助测试
C. 计算机辅助设计 D. 计算机辅助教学
- 1-17 应用计算机最早的领域是 ()。
- A. 实时控制 B. 数据处理 C. 科学计算 D. 辅助设计
- 1-18 实现现代化工业生产过程自动化的主要手段是用计算机进行 ()。
- A. 数据处理 B. 辅助设计 C. 实时控制 D. 科学计算
- 1-19 个人计算机属于 ()。
- A. 小巨型机 B. 小型计算机 C. 微型计算机 D. 中型计算机
- 1-20 中国国防科技大学研制的“银河”计算机属于 ()。
- A. 工作站 B. 巨型计算机 C. 大型主机 D. 小型计算机
- 1-21 实现计算机网络的最大好处是 ()。
- A. 速度快 B. 资源共享 C. 节省人力 D. 存储容量大
- 1-22 计算机系统是指 ()。
- A. 硬件和软件系统 B. 计算机软件
C. 计算机硬件 D. 数据库系统和操作系统
- 1-23 在计算机系统中, 通常所说的计算机系统资源指的是 ()。
- A. 硬件 B. 软件 C. 数据 D. 前面三者都是
- 1-24 所谓计算机的“裸机”是指 ()。
- A. 单片机 B. 单板机
C. 只装备操作系统的计算机 D. 不装备任何软件的计算机
- 1-25 微型计算机的基本组成是 ()。
- A. 主机、输入设备、存储器 B. 微处理器、存储器、输入输出设备
C. 主机、输出设备、显示器 D. 键盘、显示器、打印机、运算器
- 1-26 微型计算机的主机包括 ()。
- A. CPU 和键盘 B. 运算器和控制器
C. 运算器、控制器和硬盘 D. CPU 和内存储器
- 1-27 运算器和控制器的总称是 ()。
- A. ALU B. CPU C. 主机 D. 逻辑器
- 1-28 微处理器又称为 ()。
- A. 运算器 B. 中央处理器 C. 逻辑器 D. 控制器
- 1-29 计算机的核心部件是 ()。
- A. 寄存器 B. 存储器 C. 中央处理器 D. 输入输出接口
- 1-30 8088, 80286, 80386, 80486 指的是不同型号的 ()。



- A. 显示器
B. 微处理器
C. 内存储器
D. 外存储器
- 1-31 算术逻辑单元（简称 ALU）主要提供算术运算和（ ）。
A. 函数运算
B. 加减运算
C. 逻辑运算
D. “与”、“或”、“非”运算
- 1-32 CPU 中控制器的主要功能是（ ）。
A. 传送信息
B. 把数据存入存储器
C. 控制输入和输出设备
D. 识别指令和控制指令的执行
- 1-33 微型计算机中，控制器的基本功能是（ ）。
A. 存储各种控制信息
B. 传输各种控制信号
C. 产生各种控制信息
D. 控制系统各部件正确地执行程序
- 1-34 在计算机系统中，指挥、协调计算机工作的设备是（ ）。
A. 存储器
B. 控制器
C. 运算器
D. 寄存器
- 1-35 微型计算机中的 I/O 接口卡位于（ ）。
A. 总线与外设之间
B. 主存与外存之间
C. CPU 与外设之间
D. 输入设备与输出设备之间
- 1-36 I/O 设备的含义是（ ）。
A. 控制设备
B. 通信设备
C. 网络设备
D. 输入/输出设备
- 1-37 下列（ ）组中的设备全是计算机外部设备。
A. 键盘、光盘和 RAM
B. ROM、硬盘和显示器
C. 主存储器、硬盘和显示器
D. 打印机、鼠标器和辅助存储器
- 1-38 下列部件中，能直接与 CPU 相连接的是（ ）。
A. 键盘
B. 显示器
C. 内存储器
D. 磁盘驱动器
- 1-39 在微型计算机中，硬盘连同其驱动器属于（ ）。
A. 输入设备
B. 输出设备
C. 主（内）存储器
D. 外（辅助）存储器
- 1-40 下列设备中，既可作为输入设备，又可作为输出设备的是（ ）。
A. 键盘
B. 显示器
C. 打印机
D. 磁盘驱动器
- 1-41 在以下所列出的设备中属于计算机输入设备的是（ ）。
A. 键盘
B. 绘图仪
C. 显示器
D. 打印机
- 1-42 下列设备中，属于输入设备的是（ ）。
A. 光笔
B. 显示器
C. 声音合成器
D. 激光打印机
- 1-43 计算机的常用输出设备有（ ）。
A. 显示器、打印机、绘图仪
B. 打印机、显示器、鼠标
C. 键盘、显示器、打印机
D. 显示器、ROM, RAM
- 1-44 目前使用最多的输出设备是（ ）。
A. 磁盘
B. 显示器
C. 打印机
D. 绘图仪
- 1-45 计算机中的 CRT 是指（ ）。
A. 打印机
B. 扫描仪
C. 液晶显示器
D. 阴极射线显示器



- 1-46 以 SVGA, EGA, VGA 标志着不同规格和性能的设备是 ()。
- A. 显示器 B. 打印机 C. 存储器 D. 硬盘
- 1-47 经常使用分辨率来表示其主要技术指标的设备是 ()。
- A. 针式打印机 B. 显示器 C. 键盘 D. 鼠标
- 1-48 作为显示器主要参数之一的分辨率, 其含义是 ()。
- A. 可显示不同颜色的总数 B. 显示屏幕上光栅的列数和行数
C. 同一幅画面上可显示的字符总数 D. 显示屏幕的水平和垂直扫描频率
- 1-49 下面关于显示器的四条叙述中, 有错误的一条是 ()。
- A. 显示器的分辨率与微处理器的型号有关
B. 像素是显示屏上能独立赋予颜色和亮度的最小单位
C. 显示卡是驱动、控制计算机显示器, 按照参数设置显示文本、图形、图像信息的硬件装置
D. 显示器分辨率为 $1\ 024 \times 768$, 表示屏幕的水平方向每行有 1 024 个点, 垂直方向每列有 768 个点
- 1-50 下列打印机中属于击打式打印机的是 ()。
- A. 针式打印机 B. 热敏打印机
C. 激光打印机 D. 喷墨打印机
- 1-51 下列打印机中, 打印效果最佳的一种是 ()。
- A. 点阵打印机 B. 激光打印机
C. 热敏打印机 D. 喷墨打印机
- 1-52 一组连接计算机各部件的公共通信线称为总线, 它的组成是 ()。
- A. 地址线 and 数据线 B. 地址线 and 控制线
C. 数据线和控制线 D. 地址线、数据线和控制线
- 1-53 下列选项中, 不属于系统总线组成部分的是 ()。
- A. 控制总线 B. 地址总线 C. 数据总线 D. CPU 内部总线
- 1-54 总线中负责在部件间传输数据的一组信号线称为 ()。
- A. 信号线 B. 地址线 C. 数据线 D. 控制线
- 1-55 在下列各种板卡中, 不属于计算机的扩展卡的是 ()。
- A. 显示卡 B. 网卡 C. 声卡 D. 主板
- 1-56 鼠标器通常连接在 ()。
- A. 并行接口上 B. 串行接口上
C. 显示器接口 D. 打印机接口上
- 1-57 具备即插即用功能的接口标准是 ()。
- A. USB B. IDE C. EIDE D. RS-232
- 1-58 主机板上 CMOS 芯片的主要用途是 ()。
- A. 增加内存的容量
B. 管理内存与 CPU 的通信
C. 存储时间、日期、硬盘参数与计算机配置信息
D. 存放基本输入/输出系统程序、引导程序和自检程序



- 1-59 在计算机系统中, 软件指的是 ()。
- A. CPU 能执行的指令 B. 供用户使用的程序
C. 存储在磁盘上的数据 D. 程序、数据及其有关的文档资料
- 1-60 软件与程序两个概念的区别是 ()。
- A. 程序价格便宜, 软件价格昂贵
B. 程序是用户自己编写的, 而软件是由厂家提供的
C. 程序是用高级语言编写的, 而软件是由机器语言编写的
D. 软件是程序及开发、使用和维护所需要的所有文档的总称, 而程序是软件的一部分
- 1-61 计算机的软件系统通常分为 ()。
- A. 系统软件和应用软件 B. 高级软件和一般软件
C. 军用软件和民用软件 D. 管理软件和控制软件
- 1-62 系统软件与应用软件的相互关系是 ()。
- A. 每一类都以另一类为基础 B. 前者以后者为基础
C. 每一类都不以另一类为基础 D. 后者以前者为基础
- 1-63 应用软件是 ()。
- A. 用来编辑源程序的软件 B. 微型计算机上的数据库管理系统
C. 用于各领域的专用软件 D. 用于微型计算机上的操作系统
- 1-64 负责对计算机系统的各类资源进行统一控制、管理、调度和监督, 合理地组织计算机的工作流程的软件是 ()。
- A. 应用软件 B. 操作系统
C. 语言处理程序 D. 数据库管理系统
- 1-65 在下列软件中, “最靠近” 计算机硬件的是 ()。
- A. 应用软件 B. 操作系统
C. 语言处理程序 D. 数据库管理系统
- 1-66 引入操作系统的主要目的是方便用户及 ()。
- A. 提高计算机的兼容性 B. 提高计算机的灵活性
C. 提高软、硬件资源的利用率 D. 提高计算机的运算速度
- 1-67 系统软件中的核心部分是 ()。
- A. 数据库管理系统 B. 语言处理程序
C. 各种工具软件 D. 操作系统
- 1-68 在计算机系统中, 操作系统的主要作用不包括 ()。
- A. 提高系统资源的利用率 B. 提供方便友好的用户界面
C. 预防和消除计算机病毒的侵害 D. 提供软件的开发与运行环境
- 1-69 以下软件不属于操作系统的是 ()。
- A. MS-DOS B. Excel C. Windows D. UNIX
- 1-70 计算机所能识别的一组不同指令的集合称为 ()。
- A. 软件 B. 机器语言 C. 指令系统 D. 高级语言
- 1-71 下列软件中不属于系统软件的是 ()。
- A. 编译程序 B. 操作系统 C. C 语言源程序 D. 数据库管理系统



- 1-72 SQL Server, Access, FoxPro 被称为 ()。
- A. 支撑管理软件系统 B. 应用管理软件系统
B. 通用管理软件系统 D. 数据库管理系统
- 1-73 用于规定计算机执行的操作及操作数地址的一个二进制位串称为 ()。
- A. 文件 B. 软件 C. 程序 D. 指令
- 1-74 应用软件在推广使用计算机的过程中起着重要作用, 下列的 () 组都属于应用软件。
- A. WPS, DOS, PowerPoint B. Windows 95, Word, Excel
C. Word, Excel, AutoCAD D. UNIX, AutoCAD, PowerPoint
- 1-75 某学校的工资管理程序属于 ()。
- A. 系统程序 B. 应用程序
C. 工具软件 D. 文字处理软件
- 1-76 完成一步基本运算或判断, 需要计算机的 CPU 执行一个 ()。
- A. 指令 B. 程序 C. 语句 D. 软件
- 1-77 计算机能直接执行的程序是 ()。
- A. 源程序 B. 高级语言程序
C. 机器语言程序 D. 汇编语言程序
- 1-78 由二进制编码构成的语言是 ()。
- A. 汇编语言 B. 机器语言 C. 高级语言 D. 次高级语言
- 1-79 机器指令是二进制代码, 能被计算机 ()。
- A. 编译后执行 B. 解释后执行
C. 汇编后执行 D. 直接执行
- 1-80 汇编语言是一种 ()。
- A. 机器语言 B. 高级语言
C. 目标程序语言 D. 面向机器的低级符号语言
- 1-81 机器语言和汇编语言都是面向 () 的语言。
- A. 操作系统 B. 指令 C. 过程 D. 机器
- 1-82 通常, 人们把用高级语言编写的程序称为 ()。
- A. 用户程序 B. 目标程序 C. 源程序 D. 汇编程序
- 1-83 用高级语言编写的源程序, 计算机不能直接执行, 必须先经过的过程是 ()。
- A. 汇编 B. 解释 C. 编译 D. 解释或编译
- 1-84 用 C 语言编制的源程序, 要变为目标程序, 必须要经过 () 过程。
- A. 编辑 B. 汇编 C. 编译 D. 解释
- 1-85 能将高级语言源程序转换成目标程序的是 ()。
- A. 调试程序 B. 解释程序 C. 编译程序 D. 编辑程序
- 1-86 下面关于解释程序和编译程序的四条叙述, 其中正确的一条是 ()。
- A. 解释程序产生目标程序
B. 编译程序产生目标程序
C. 解释程序和编译程序都产生目标程序
D. 解释程序和编译程序都不产生目标程序



- 1-87 下列选项中最适合信息管理的计算机语言是 ()。
- A. 汇编语言 B. 机器语言
C. Fortran 语言 D. 数据库语言
- 1-88 BASIC 语言是一种 ()。
- A. 机器语言 B. 汇编语言
C. 高级语言 D. 数据库语言
- 1-89 属于面向对象的程序设计语言有 ()。
- A. C B. Fortran C. Pascal D. Visual Basic
- 1-90 人们针对某一需要而为计算机编制的指令序列称为 ()。
- A. 软件 B. 命令 C. 程序 D. 字符串
- 1-91 某计算机的存储器容量是 4 MB, 它是 2 的 () 次方。
- A. 5 B. 10 C. 15 D. 22
- 1-92 下列不能用作存储容量单位的是 ()。
- A. Byte B. MIPS C. KB D. GB
- 1-93 计算机中的地址是 ()。
- A. CPU 中的指令编号 B. 存储单元的有序编号
C. 磁盘的道数 D. 数据的编码
- 1-94 计算机指令中规定指令执行功能的部分称为 ()。
- A. 被操作数 B. 操作数 C. 地址码 D. 操作码
- 1-95 在内存中, 每个基本单元都被赋予惟一的序号, 这个序号称之为 ()。
- A. 字节 B. 编号 C. 容量 D. 地址
- 1-96 给微型计算机的内存储器进行编址的单位是 ()。
- A. 二进制 B. 字节 C. 字 D. 位
- 1-97 计算机中最小的数据单位是 ()。
- A. 位 B. 字节 C. 字长 D. 字
- 1-98 bit 的意思是 ()。
- A. 字 B. 字长 C. 字节 D. 二进制位
- 1-99 计算机中常用的英文词 “byte”, 其中文意思是 ()。
- A. 位 B. 字 C. 字长 D. 字节
- 1-100 在计算机中组成一个字的位数叫做该字的 ()。
- A. 字长 B. 个数 C. 字节 D. 大小
- 1-101 CPU 处理的数据基本单位为字, 一个字的字长 ()。
- A. 为 8 个二进制位 B. 为 16 个二进制位
C. 为 32 个二进制位 D. 与 CPU 芯片的型号有关
- 1-102 微处理器处理的数据基本单位为字。一个字的长度通常是 ()。
- A. 16 个二进制位 B. 与微处理器芯片的型号有关
C. 64 个二进制位 D. 32 个二进制位
- 1-103 80486 微型计算机的字长是 ()。
- A. 8 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 64 位
- 1-104 假设一台计算机的字长是 4 个字节, 这意味着 ()。