

热门电脑即学即用丛书

Autodesk VIZ 4.0 速成教程

何祥林 编 著



电子科技大学出版社

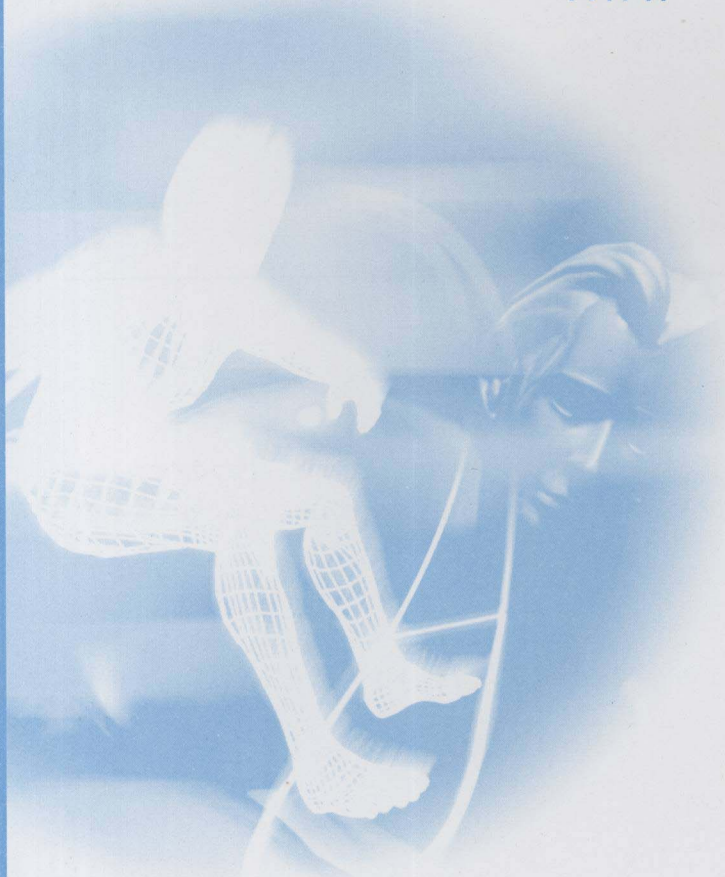


北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

热门电脑即学即用丛书

Autodesk VIZ 4.0 速成教程

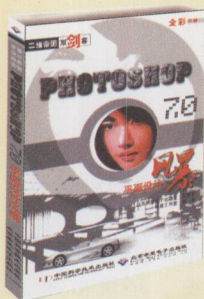
何祥林 编著



电子科技大学出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



《二维帝国双剑客—Photoshop 7.0平面设计风暴》

定价:48.00元(本版CD)

ISBN 750463655X

CX-4234

本书内容丰富,图文并茂。以实例制作的具体步骤为主线,以图片作导引,同时结合软件操作步骤与知识重点。本书使用STEP BY STEP的方式讲解了矢量绘图步骤与应用技法。

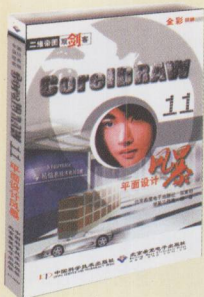


《Adobe Photoshop电脑照片翻拍技术》

定价:39.00元

CX-4282

本作品以新颖独特的视角详细介绍了基于Photoshop中文版环境下的旧照翻新的方法和技巧。介绍了有关旧照翻新的背景和工作环境,旧照修复的过程,照片拼接/去除杂物,黑白上彩,合成提取,婚纱、艺术制作,特技制作,以及打印与印后加工。



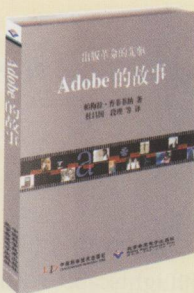
《二维帝国双剑客—CorelDRAW 11平面设计风暴》

定价:48.00元(本版CD)

ISBN 7504636568

CX-4235

全书介绍19个经典案例,内容涉及平面广告设计、包装设计、多媒体界面设计、装修设计及网页设计等。全书以实例制作的具体步骤为主线,以图片作导引,同时结合软件操作步骤与知识重点。

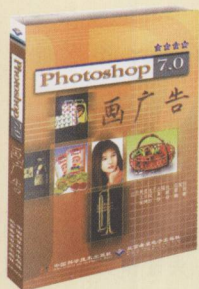


《Adobe的故事》

定价:50.00元

CX-4288

本书生动地讲述了Adobe公司具有传奇色彩的发展历程。1982年约翰·沃洛克和查克·杰西卡离开施乐公司的PARC研究中心,创办了Adobe公司。不久,他俩开发出划时代的PostScript技术。Adobe公司、苹果电脑公司和Aldus公司结成联盟,共同揭开了桌面出版革命的序幕。

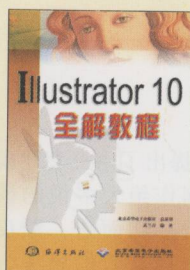


《Photoshop 7.0画广告》

定价:39.00元

CX-4279

本书共由15章构成。内容包括:书籍封面的装帧设计、产品设计、手提袋设计、酒品设计、写实绘画、药品包装设计、食品包装设计、商标设计、滤镜特效研究、人物绘画、海报设计、名片设计、水果蔬菜的画法、金属质感的表现和中国画的画法,内容全面丰富,涉及了广告设计的各个主要方面。



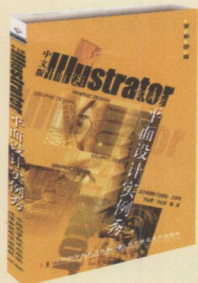
《Illustrator 10全解教程》

定价:35.00元

ISBN 7502759026

CX-4237

Illustrator 10拥有七十几种工具,能绘制矢量图,着各种颜色,包括渐变色,能用渐变网格工具使颜色的渐变自然柔和。它能处理文字,制作图表。它有各种滤镜,包括颜色的变换,形状的变化以及创建花纹。它有一个独特新颖的画笔库,其中有动物、花卉、艺术性等画笔,还能自己创建画笔,从而可发挥您的创作才能。它能输出多种格式的文件。



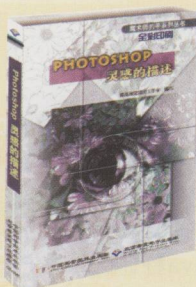
《中文版Illustrator 平面设计实例秀》

定价:39.00元

ISBN 7504636657

CX-4281

本书将平面设计中涉及到的内容以实例的方式有针对性地展开讲解,从标志设计、海报设计、POP广告设计、包装设计等平面设计诸项领域入手,将艺术理论、作品欣赏、使用方法、实用技巧等有机地结合起来。



《Photoshop灵感的描述》

定价:50.00元

CX-4287

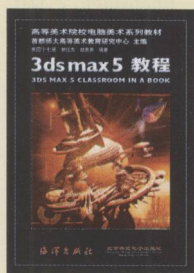
本书内容实用,实例丰富,除了讲述软件功能,强调设计思路与制作技法是本书的又一显著特点。书中每一组实例都由经验丰富的电脑设计师设计并制作完成。通过理论与实例操作的交互讲述,使读者快速掌握Photoshop 7.0。



《Premiere 6.5 经典实例解析》

定价: 38.00元
ISBN 7504635367
CX-4196

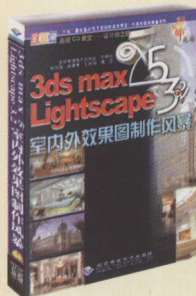
Adobe Premiere在影视作品数字化处理方面有其得天独厚的优势,它可以方便地完成影视作品的剪接、重组、配音、特技、过渡、叠加等多种动画运动特技效果。在Adobe Premiere 6.5版本中,增强了字幕编辑器功能,实时预览功能。



《3ds max 5 教程》

定价: 55.00元
ISBN 7502758836
CX-4118

本书通过大量实例详细讲述了3ds max 5的强大功能,涵盖了场景建模、材质贴图、灯光、动画制作、运动学、动力学系统、环境效果、VideoPost视频后处理技术等各方面的内容。



《3ds max 5 & Lightscape 3.2 室内外效果图制作风暴》

定价: 76.00元(本版2CD)
ISBN 790010190X
CX-4228

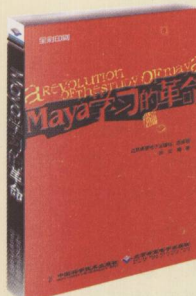
本书从基础到高级,简单到复杂,全面介绍3ds max 5和Lightscape 3.2在室内外高级效果图制作中的内容。包含40余个高级实例,包括22个建模实例,6个灯光实例,4个材质实例,8个效果图创作和漫游动画实例等。



《三维角色动画大制作》

定价: 58.00元
ISBN 7504636282
CX-4265

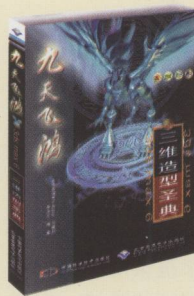
本书通过一个动画短剧的设计实例,详尽地介绍了3ds max 5的基础建模,整合材质创建,两足动物角色动画、镜头剪辑等操作使用技术和有关高级技术。



《Maya学习的革命》

定价: 68.00元
CX-4283

本书作者创造性的提出了用三套建模工作流程就可以制作绝大多数的模型,这就是归纳法、切面法、蒙皮法,为您提供了一种有效的思考方式,帮助您从三种角度分析、归纳、总结建模的规律。在渲染的革命中,您将知道色彩是怎样形成的,明白光线与表面的关系,以及物体表面的光滑与粗糙等等,在这里命令、实例、艺术规律有机地结合在了一起。



《九天飞鸿——3ds max 6 三维造型圣典》

定价: 50.00元
ISBN 7504636029
CX-4253

本书共分为8章,全面介绍学习3ds max 6的必备知识;头骨和切面头像的建模;海洋和陆地生物的建模;人物头像的建模;人的躯体和手脚建模;各种不同人物角色的头部建模;超细建模,包括2D人物的准备和最佳细化工具多边形建模;服饰建模,其中详细介绍了女性发式和服饰的建模。



《Maya大型视频教学风暴》

定价: 88.00元(本版12CD)
CX-4284

本书形式新颖,易学易用,近20个小时的视频教学,使Maya的各项技术内幕暴露无遗。内容全面,物超所值,本课程包含了Maya标准班、Maya提高班、Maya特训班的精华内容。最新技术首次披露,这里记录了多项国内首次公开的技术,例如1小时人头建模的秘密、中文输入等等。



《SOFTIMAGE XSI 3.5 标准教程》

定价: 58.00元
CX-4256

本书主要内容包括:工作流程、界面、属性编辑、多边形建模、细分建模、变形、低级动画、设置骨架、绘制权重、角色动画、高级非线性动画、变形动画、材质及纹理、材质动画、HDRI环境、全局光效、散焦、最终聚集、创建通道、后期合成、创建粒子、粒子材质、流体粒子、毛发系统、命令与脚本等等。



《中文版Flash MX动画电影梦工场》

定价：48.00元
ISBN 7502758917
CX-4222

本书共6部分，分16幕60讲，主要讲述Flash MX命令的功能、使用方法和操作技巧，卡通动画影片的制作，Flash MX网站的制作，音乐贺卡的制作，Flash MX内置动画程序语言在二维游戏中的编程技巧以及Flash MX的制作方法。



《FreeHand MX短期培训教程》

定价：35.00元
ISBN 7801636341
CX-4215

本教程共12章，内容包括FreeHand MX的工作界面、绘图基础、对象编辑及变换、文字图形处理、颜色管理、笔触的使用、图形填充效果、特殊效果、导入导出及文档打印、Web页输



《基础CG设计图解实例丛书》

定价：26.00元
ISBN 7801636937
CX-4194

本书通过50个精彩的实例详细地讲解了Flash MX的使用技巧及各种特殊效果，由浅入深地对Flash MX的各个主要功能部分进行了讲解，并且介绍了如何利用Flash MX制作电影、游戏和MTV等实用Flash影片。



《AutoCAD 2004 基础与实例教程》

定价：38.00元(本版CD)
ISBN 7894981443
CX-4171

本书由19章1个附录构成，内容主要介绍AutoCAD 2004新增功能，基本平面图形的绘制、基本编辑方法，AutoCAD二次开发知识等，附录给出了AutoCAD 2004命令参考大全。



《中文版 AutoCAD 2004 辅助设计案例精解》

定价：35.00元
ISBN 7504635634
CX-4243

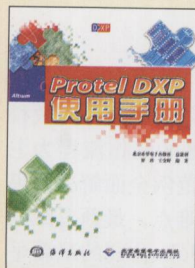
本书通过48个实例详解AutoCAD 2004在机械、电子、塑料、美术等领域的应用，本书共9章。内容包括：绘制常用的机械平面图形；绘制机械图纸；设计标志；设计电子辅助产品造型；机械零件的造型方法；塑料用具造型；灯具造型；制作美术字、海报和装配图等。



《AutoCAD 2004 建筑和室内三维建模设计技巧与范例》

定价：28.00(本版CD)
ISBN 7894981451
CX-4197

本书通过10个范例详解AutoCAD 2004建筑和室内三维建模设计的方法和技巧，内容包括：AutoCAD 2004的三维建模命令的功能与特点，室内装饰三维模型的创建方法和编辑操作方法等。



《Protel DXP使用手册》

定价：36.00元
ISBN 7502759069
CX-4247

本书全面介绍了Protel DXP的基础知识，强调了项目设计的思想。并按照设计电路的一般流程，用多个实例全面而详细地介绍了电路设计的方法和技巧。

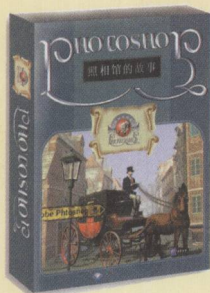


《中文SolidWorks 2003/CAMWorks实用技术精粹》

定价：48.00元
ISBN 7030122402
CX-4302

本书介绍了运用SolidWorks进行实体建模、装配体设计、模具设计、钣金设计等，以及利用CAMWorks进行数控铣床、数控车床自动编程，还介绍了SolidWorks的几个常用插件。

Hotbook 精品回顾



《照相馆的故事》

CX-92883

定价: 128.00元 4CD 一张开心扫描

这一部以讲述功能强大的平面设计软件Photoshop为主线的经典图书, 进入电脑美术的奇幻世界将从这里开始。本作品通过56个实例学习, 以情景化、交互式教学影片的形式, 把读者带入了神奇的Photoshop世界, 让读者发现原来自己也可以创作出大师级的作品, 也可以成为Photoshop专家。

☆ 中国第一个

荣获法国莫必斯国际多媒体大赛中国杯

☆ 中国第一部

畅销海外华人地区平面设计艺术精品

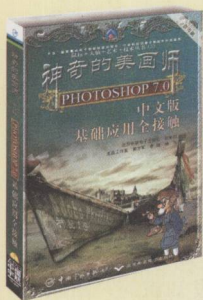
☆ 荣获2002年“第二届国家电子出版物”政府奖

☆ 中国第一部

自问世后的两年多时间内一直跃居各大书城榜首

☆ 中国第一部

荣获国家“政府奖”最高荣誉



《神奇的美画师——中文版Adobe Photoshop 7.0基础应用全接触》

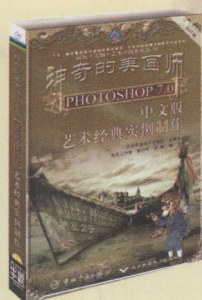
CX-4069

定价: 55.00元

(本版CD, 全彩印刷)

ISBN 7801445066

全书以Photoshop 7.0的功能为主线, 将各种命令、工具和面板的使用方法和技巧做了详细而深入的讲解。



《神奇的美画师——中文版Adobe Photoshop 7.0艺术经典实例制作》

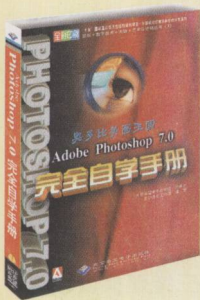
CX-4070

定价: 55.00元

(本版CD, 全彩印刷)

ISBN 7801445074

全书通过29个具有代表性和说明性的精彩范例作品, 将软件的应用技巧与实际的创意设计完美的结合在一起。



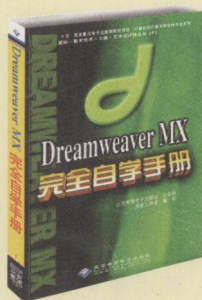
《奥多比美画王国 Adobe Photoshop 7.0完全自学手册》

CX-3872

定价: 58.00元(本版CD)

ISBN 7900118055

本书内容详尽, 可以一步一步从基本功能学到进阶技巧, 极强的知识性、趣味性激发学习热情, 书中100多个实用范例, 用图文并茂方式介绍其实现过程, 让你真正体验Photoshop 7.0的神奇魅力。



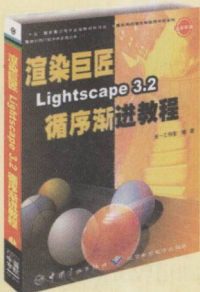
《Dreamweaver MX 完全自学手册》

CX-3976

定价: 48.00元(本版CD)

ISBN 7900118993

本书内容丰富、全面, 范例过程详细, 运用近百个实例系统地讲述了Dreamweaver网页构成、原理及其设计思想。揭示了Dreamweaver在多媒体应用领域的奥秘; 深入探索Dreamweaver在交互式网页应用中的核心技术。



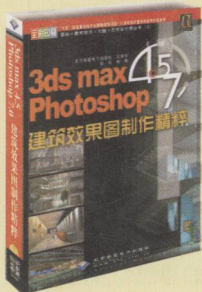
《渲染巨匠 Lightscape 3.2 循序渐近教程》

定价: 68.00元(本版CD)

ISBN 7900088873

CX-3710

全书分三部分、17章构成, 详细讲述Lightscape的使用方法和应用技巧, 并对相关的光学、美学、摄影等知识也进行了介绍。



《3ds max 4.5 / Photoshop 7 建筑效果图制作精粹》

CX-3918

定价: 59.00元(本版CD)

ISBN 7900118543

本书是一部关于建筑效果图制作的教科书, 本书以建筑效果图的制作流程为主线, 通过30多个典型范例全面解决效果图制作过程中的技术难点, 最新三维软件3ds max 4.5和Adobe公司的最新平面软件Photoshop 7.0的强大功能和使用技巧。

前 言

计算机自问世以来,一直以令人目不暇接的态势飞速发展,同时新的软件也层出不穷、日新月异。特别是三维建模软件的诞生,它的强大功能不仅令世人称赞,更让专业设计人员和广大三维设计爱好者赤心问好。因此,我们编写了这本三维建模软件 Autodesk VIZ 4,以满足广大读者的要求,得以将自己的设计生动地表现出来,并让读者的好奇心加以无限延伸。Autodesk VIZ 4 是美国 Autodesk 公司所属的 Kinetix 公司最新推出的,具有强大功能的三维建模软件。

◎Autodesk VIZ 4 的新特性

与以前的版本相比, Autodesk VIZ 4 具有更加无与伦比的新特性:

1. 利用真实世界灯光和全局照明渲染技术提供更加精确、逼真的灯光效果。
2. 通过上下文敏感的 Quad 菜单使用常用功能。
3. 定制个人用户界面。
4. 运用 AutoGrid 轻松地创建与现有几何图对齐的新对象和工作栅格。
5. 将预设置的默认材料应用于对象。
6. 采用可编辑的修改程序堆栈存储建模决定,以便于修改。
7. 利用实例和对照对象创建具有共同特征的对象类。
8. 通过在 AutoCAD 软件上建模的控件,利用增强的图层支持。
9. 利用预置了常用文件类型的 File Link Manager 界面。
10. 通过增强的 DWG Linking 功能,连接 AutoCAD 2002、2000i 和 2000 文件以及 Autodesk Architectural Desktop、Autodesk Mechanical、Desktop Autodesk Map 和 Autodesk Land Desktop 文件。
11. 利用 Autodesk Inventor Import 插件导入 Autodesk Inventor 文件。
12. 利用 DWG Linking 中和图层支持自动重建 AutoCAD 图层。
13. 通过局部重加载只需更新特定的图层或选定的链接数据。
14. 通过对象转换,用逼真的三维对象替代链接的 AutoCAD 图块。

◎ 本书的读者对象

本书主要面对 Autodesk VIZ 4 的初学者,对于那些对于 Autodesk VIZ 4 有了一定了解的读者,也有相当的助益。同时本书也可作为广大设计爱好者的自学参考书籍及三维建模培训教材。

◎ 本书的特点和章节安排

本书一共有 12 章,由浅入深、循序渐进地介绍了 Autodesk VIZ 4 的基础知识、使用方法、使用技巧等。本书在每一章节的开始都列出了该章的重点,然后对每一个功能和效果都分步骤进行详细讲解,真正做到通俗易懂。除了前几章基础内容,从第三章开始,每章都有具体的实例操作,并配以详尽的文字说明和效果图。章节的具体内容如下:

第 1 章 神奇建模师 Autodesk VIZ 4

主要介绍了一些基础知识,包括 Autodesk VIZ 4 的新特性、新功能、Autodesk VIZ 4

的安装和卸载以及软件安装的系统要求。

第2章 初次认识 VIZ4

主要介绍了 Autodesk VIZ 4 的工作界面,使读者初步了解每个工具按钮的主要功能、工具栏的分类和用途,以及 Tab 面板的使用。

第3章 初次操作

主要介绍了 Autodesk VIZ 4 一些常用参数的设置,并讲述了对模型对象的一些基本操作的方法,以及对视区的介绍和配置等。

第4章 介绍 VIZ4 标准基元

主要讲述了如何在 Autodesk VIZ 4 中利用标准基元进行创建和编辑工作。此外,还介绍了修改器工具的功能。

第5章 认识 VIZ4 对象

主要介绍了 Autodesk VIZ 4 的各种对象,使读者能更加深入地了解 VIZ4 对象。另外,还简单的介绍了 Autodesk VIZ 4 的扩展基元。

第6章 利用样条创建酒杯

主要介绍了如何在 Autodesk VIZ 4 中使用样条来绘制图形。并且在此基础上,还学习了利用样条来进行酒杯的创建以及渲染工作。

第7章 利用样条绘制墙体

主要介绍了如何使用样条来创建墙体模型,并通过编辑样条进行完善。此外,我们还介绍了栅格的捕捉功能和使用 Rectangle 样条绘制图形等。

第8章 利用样条进行其它创建

主要介绍了在 Autodesk VIZ 4 中灵活多变的样条工具,利用它可以创建很多其它种类的模型。此外,还介绍了 AEC 墙体和 AEC 门的创建。

第9章 编辑模型对象

主要介绍了对模型对象进行编辑的一些操作,包括:布尔操作、隐藏和还原对象、创建和编辑开口以及添加 AEC 门等。

第10章 材质编辑器

主要介绍了在 Autodesk VIZ 4 中如何对模型对象添加材质和贴图,并通过材质编辑器对它们进行编辑操作。

第11章 制作动画

主要介绍了在 Autodesk VIZ 4 中如何创建和编辑简单的动画,并把动画输出来。

第12章 精彩综合实例

本章内容是两个综合实例——“简单的电脑模型”和“综合的餐桌模型”的制作。这两个实例综合运用了 Autodesk VIZ 4 的各种知识,起到了温故知新的作用。

◎ 编者

本书由何祥林执笔编写。此外,李琪、刘强、张晓沫、李璇、宋敏、郭超、戴锋、杨发、童璧、李勇、李祯、刘玺、唐梅、叶勤、张伟、欧阳斌、范莉、刘永、孙广、李宜、郝效民、陈恩、叶明、方健、陈文、李群、赵慧、张娟、宾劲松等同志在整理资料方面给予了作者很大的帮助,在此,一并致以感谢。

鉴于编者水平有限,书中不当之处,希望读者不吝赐教。

目 录

第1章 神奇建模师 Autodesk VIZ4	1
1.1 Autodesk VIZ 4 的功能和特点	1
1.1.1 Autodesk VIZ 4 的功能	1
1.1.2 Autodesk VIZ 4 的特点	1
1.2 安装与卸载	2
1.2.1 系统要求	2
1.2.2 软件安装	2
1.2.3 软件卸载	7
第2章 初次认识 VIZ4	9
2.1 亲密接触	9
2.1.1 软件启动	9
2.1.2 浏览界面	9
2.2 初次介绍	11
2.2.1 标准菜单栏	11
2.2.2 Tab 面板	12
2.2.3 标准工具栏	14
2.2.4 工具栏弹出式按钮	14
2.2.5 视区	15
2.2.6 使用视区的工具	15
2.2.7 了解命令面板	20
2.3 本章思考题	26
第3章 初次操作	27
3.1 处理对象	28
3.1.1 选择和移动	28
3.1.2 旋转和缩放	31
3.1.3 拷贝对象	35
3.1.4 选择多个对象	36
3.1.5 命名选择集	43
3.1.6 编辑命名选择集	44
3.2 得到理想的视图	46
3.2.1 平移和缩放视图	46
3.2.2 保存喜欢的视图	48
3.2.3 改变观看角度	49
3.2.4 使用多个视区	53
3.2.5 改变视区的显示和配置	54

3.3 精彩实例	58
3.4 本章思考题	69
第4章 介绍 VIZ4 标准基元	70
4.1 标准基元	70
4.1.1 调整对象的参数	72
4.1.2 访问参数	76
4.1.3 了解其它基元	77
4.2 用修改器对标准基元进行调整	80
4.2.1 添加修改器	80
4.2.2 访问修改器参数	83
4.2.3 理解 Modifier Stack 工具	88
4.3 本章思考题	90
第5章 认识 VIZ4 对象	91
5.1 共享属性的复制	91
5.1.1 创建实例复制对象	92
5.1.2 理解参考复制对象	94
5.1.3 利用变换工具缩放和旋转对象	99
5.1.4 进行独特的复制	102
5.1.5 复制修改器	103
5.2 认识扩展基元	106
5.3 精彩实例	109
5.4 本章思考题	119
第6章 利用样条创建酒杯	120
6.1 使用样条绘图	120
6.1.1 绘制三角形	120
6.1.2 利用角度模式限制线条	122
6.1.3 绘制曲线	124
6.1.4 旋转样条	125
6.2 使用子对象集调整酒杯形状	128
6.2.1 调整 Transform Gizmo	128
6.2.2 消除拐角	130
6.2.3 创建厚度	134
6.2.4 渲染酒杯	136
6.3 本章思考题	140
第7章 利用样条绘制墙体	141

7.1 使用样条创建墙体	141	10.1.2 了解 UVW Map 修改器	238
7.1.1 精确绘制样条线	141	10.2 为对象添加贴图	245
7.1.2 为墙体添加厚度	144	10.3 编辑材质	248
7.1.3 使用栅格捕捉对象	146	10.3.1 调整位图的强图	248
7.1.4 调整附加墙体的位置	153	10.3.2 调整材质的颜色	250
7.2 使用通用形状添加新墙体	158	10.3.3 把贴图添加到圆柱体的 所有面上	251
7.2.1 使用 Rectangle 样条绘制 矩形平面	158	10.4 精彩实例	253
7.2.2 编辑样条	159	10.5 本章思考题	267
7.2.3 为样条添加圆角	164	第 11 章 制作动画	268
7.3 本章思考题	168	11.1 创建一个简单的探照灯动画	268
第 8 章 利用样条进行其它创建	169	11.1.1 添加探照灯模型	268
8.1 使用样条创建实体模型	169	11.1.2 创建探照灯动画	270
8.2 绘制 AEC 墙体和门	174	11.1.3 添加一个关键帧	271
8.3 使用样条创建管状物	179	11.2 输出动画	273
8.4 精彩实例	181	11.3 添加更多的帧	276
8.5 本章思考题	193	11.3.1 在动画的末尾添加帧	276
第 9 章 编辑模型对象	194	11.3.2 编辑关键帧	277
9.1 理解布尔操作	194	11.4 精彩实例	279
9.2 隐藏天花板模型	195	11.5 本章思考题	294
9.3 创建开口	196	第 12 章 精彩综合实例	295
9.3.1 确定开口的形状	196	12.1 简单的电脑模型	295
9.3.2 给墙体减去开口	198	12.1.1 创建显示器	295
9.4 编辑开口	201	12.1.2 制作屏幕	298
9.5 添加 AEC 门	205	12.1.3 添加底座	302
9.5.1 为两个大门创建开口	205	12.1.4 完善键盘	305
9.5.2 绘制两个不同的大门	209	12.2 综合的餐桌模型	310
9.6 制作两个古典门	213	12.2.1 创建餐桌	310
9.7 还原天花板模型	219	12.2.2 为餐桌添加材质	314
9.8 精彩实例	220	12.2.3 添加餐椅模型	316
9.9 本章思考题	233	12.2.4 用阵列的方法复制餐椅	318
第 10 章 材质编辑器	234	12.2.5 渲染餐桌	320
10.1 给对象添加材质	234	12.3 本章思考题	322
10.1.1 给沙发添加材质	234		

第 1 章 神奇建模师 Autodesk VIZ4

本章要点

- ❖ 新软件的功能和特点
- ❖ 软件的安装与卸载

1.1 Autodesk VIZ 4 的功能和特点

Autodesk VIZ 4 是美国 Autodesk 公司所属的 Kinetix 公司推出的面向专业设计的三维造型和渲染软件。

下面介绍它的功能和特点。

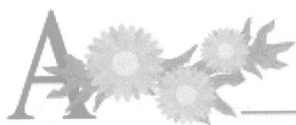
1.1.1 Autodesk VIZ 4 的功能

Autodesk VIZ 4 软件引入了新一代全局照明渲染技术,是探索和显示设计的理想三维可视化解决方案。它能为用户提供更加丰富、更加精确的影像和动画,因此用户可以更好地评价和表达个人的设计意图;提供更快、更加直观的工作流,让用户像在真实世界中那样处理灯光效果;提供更大的灵活性,生成符合个人需要的可视化水平。

屡获殊荣的 Autodesk VIZ 4 为建模、渲染和动画提供了流动的三维环境。无论是一名建筑师、土地规划师,还是一名机械设计师,都可以在整个设计过程中使用 Autodesk VIZ 4 来开发和探索富有灵感的备选设计方案;向用户、同事和顾问传达设计意图;确保设计准确无误。不仅如此, Autodesk VIZ 4 软件还能提供所需的各种层次的直观表现方式,包括快速、实时的素描,照片真实感的虚拟原型以及引人入胜的多媒体显示。

1.1.2 Autodesk VIZ 4 的特点

- 更快地开始设计。
- 利用真实世界灯光和全局照明渲染技术提供更加精确、逼真的灯光效果。
- 通过上下文敏感的 Quad (块) 菜单使用常用功能。
- 定制个人的用户界面。
- 运用 AutoGrid 轻松地创建与现有几何图对齐的新对象和工作栅格。
- 将预期设置的默认材料应用于对象。
- 采用可编辑的修改程序堆栈存储建模决定,以便于修改。
- 利用实例和对照对象创建具有共同特征的对象类。
- 通过在 AutoCAD 软件上建模的控件,利用增强的图层支持。
- 利用预置了常用文件类型的 File Link Manager 界面。
- 通过增强的 DWG Linking 功能,连接 AutoCAD 2002, 2000i 和 2000 文件以及 Autodesk Architectural Desktop, Autodesk Mechanical, Desktop Autodesk Map 和



Autodesk Land Desktop 文件。

- 利用 Autodesk Inventor Import 插件导入 Autodesk Inventor 文件。
- 利用 DWG Linking 中和图层支持自动重建 AutoCAD 图层。
- 通过局部重加载只需更新特定的图层或选定的链接数据。
- 通过对象转换，用逼真的三维对象替代链接的 AutoCAD 图块。

1.2 安装与卸载

1.2.1 系统要求

本书假设读者已经拥有了 Autodesk VIZ 4 软件和运行该软件所依赖的一台基于 Pentium 的个人电脑。下面列出对 Autodesk VIZ 4 的最小系统要求。

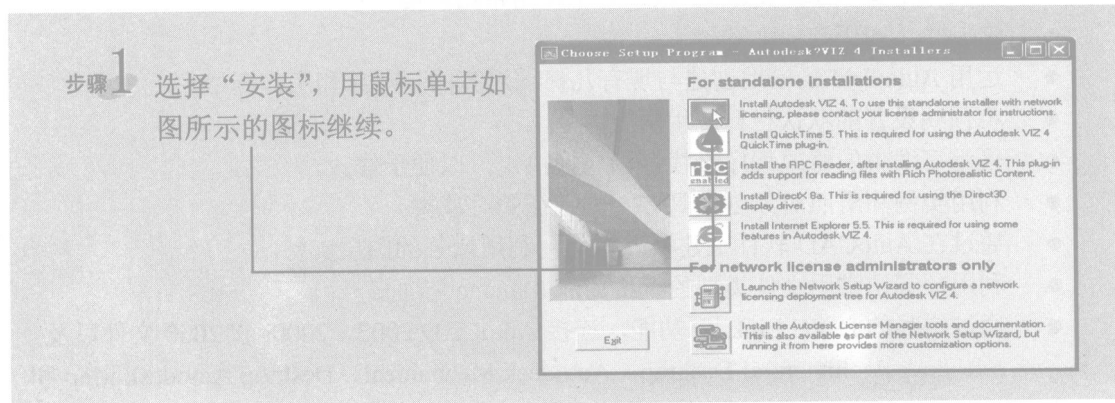
- 300MHz 或更好的 Pentium II 或 III CPU。
- 128MB 的 RAM。
- 在安装 Autodesk VIZ 4 软件之前有 2GB 的自由磁盘空间。
- 800×600×16 位颜色的显示器。
- CD-ROM 驱动器。
- Windows NT 4、Windows 2000 或 Windows XP 及更好的操作系统。
- Windows 98 可以使用，但 Autodesk VIZ 4 在 Windows NT 4、Windows 2000 或 Windows XP 上运行得更好。

警告：如果读者正在 Windows 98 上运行 Autodesk VIZ 4，则确信已经从 Autodesk Web 站点下载并安装了 core.dll 软件补丁。

2GB 的自由磁盘空间包括供软件本身使用的空间和供用户工程使用的普通工作空间。为了便于以后更加深入地学习，读者可能还需要拥有 AutoCAD 2001 和 Photoshop 6.0 或以上版本的软件。当然，可以从 Adobe Web 站点得到一个试用版本。

1.2.2 软件安装

如果用户有 Autodesk VIZ 4 的软件，请打开它所在的文件位置，然后双击运行 Setup.exe，并按照图示步骤进行安装。



Autodesk VIZ 4.0

步骤2 准备安装。

导入安装程序

准备安装

Autodesk VIZ 4

Initializing Wise Installation Wizard...

Windows Installer

正在准备安装...

取消

步骤3 单击 Next (下一步) 按钮继续。

Autodesk VIZ 4 Setup

Welcome to the Autodesk® VIZ 4 Installation Wizard

It is strongly recommended that you exit all Windows programs before running this setup program.

Please close any programs you may have running, and click Next to continue the installation.

WARNING: This program is protected by copyright law and international treaties.

Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under law.

View Readme

Next >

Cancel

步骤4 接受协议，单击 I accept (我同意) 按钮继续。

Software License Agreement

Select your country of residence:

People's Republic of China

AUTODESK SOFTWARE LICENSE AGREEMENT
English Language Worldwide

IMPORTANT, PLEASE READ THIS FIRST. THIS IS A
LICENSE AGREEMENT.

To install Autodesk VIZ 4, you must accept this agreement. If you choose Reject, Setup will close.

Print

I accept

I reject

Next >

Cancel

步骤5 单击 Next 按钮继续。

Software License Agreement

Select your country of residence:

People's Republic of China

AUTODESK SOFTWARE LICENSE AGREEMENT
English Language Worldwide

IMPORTANT, PLEASE READ THIS FIRST. THIS IS A
LICENSE AGREEMENT.

To install Autodesk VIZ 4, you must accept this agreement. If you choose Reject, Setup will close.

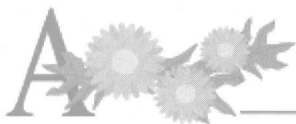
Print

I accept

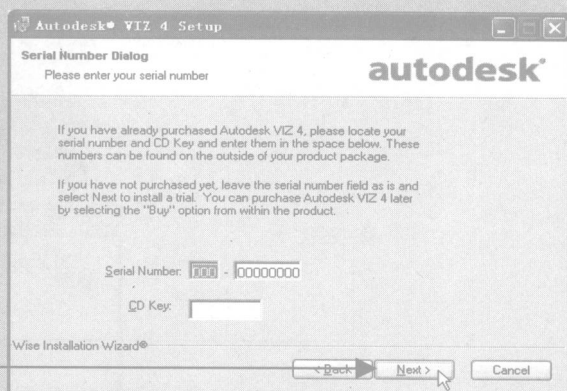
I reject

Next >

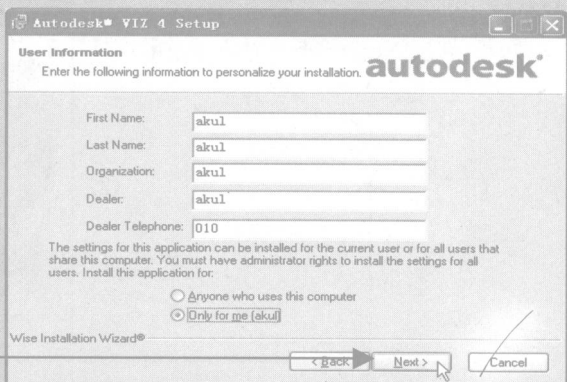
Cancel



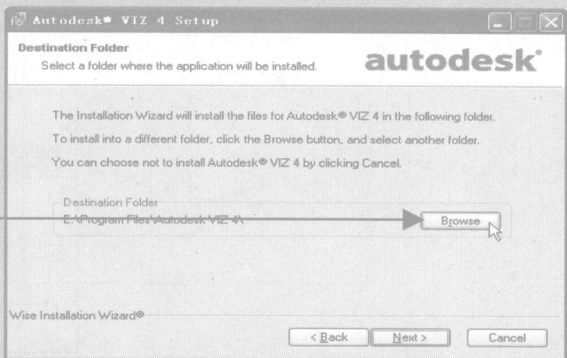
- 步骤 6 输入 Serial Number (序列号) 和 (CD Key) 密码, 然后单击 Next 按钮继续。



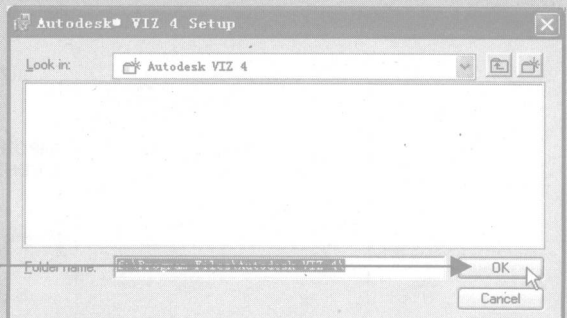
- 步骤 7 输入姓名和电话, 然后选择 Only for me, 单击 Next 按钮继续。



- 步骤 8 选择安装目录, 单击 Browse (浏览) 按钮继续。

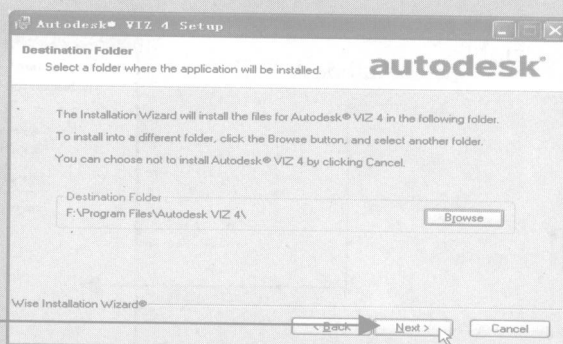


- 步骤 9 更改路径后, 单击 OK 按钮继续。

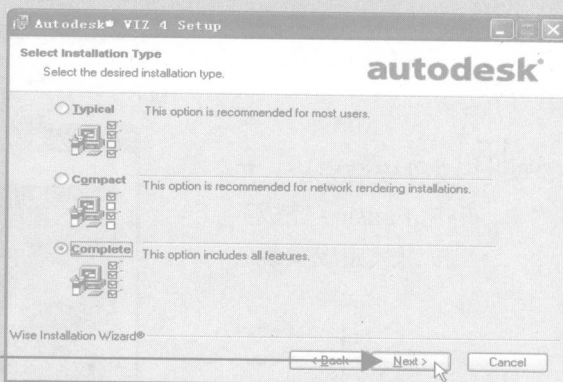


Autodesk VIZ 4.0

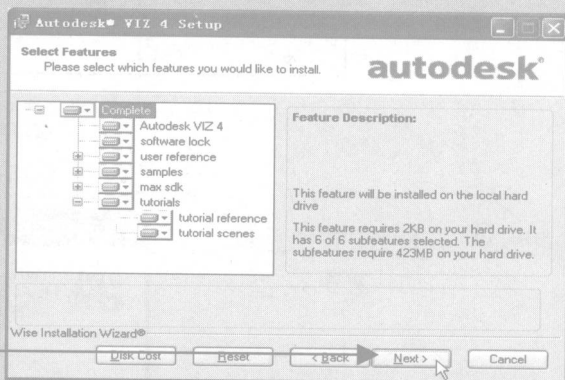
步骤10 单击 Next 按钮继续。



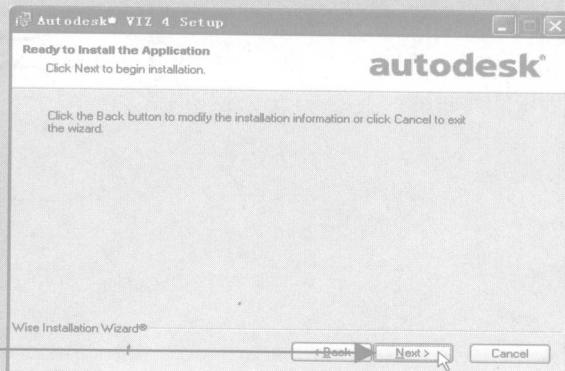
步骤11 选择 Complete (完全), 单击 Next 按钮继续。

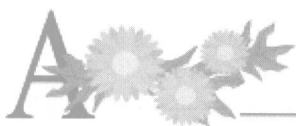


步骤12 单击 Next 按钮继续。

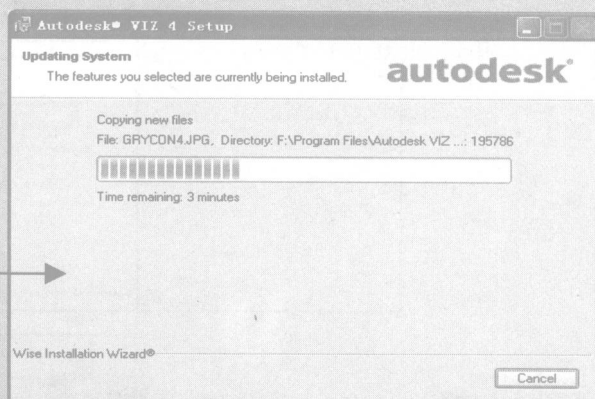


步骤13 单击 Next 按钮继续。

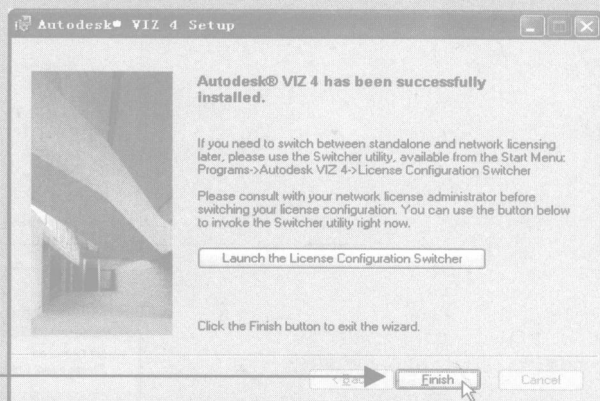




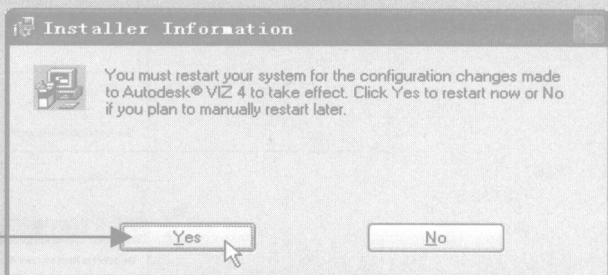
步骤 14 安装 Autodesk VIZ
所需文件。



步骤 15 文件安装完毕，单
击 Finish（完成）
按钮来完成安装。



步骤 16 单击 Yes 按钮重新
启动计算机。

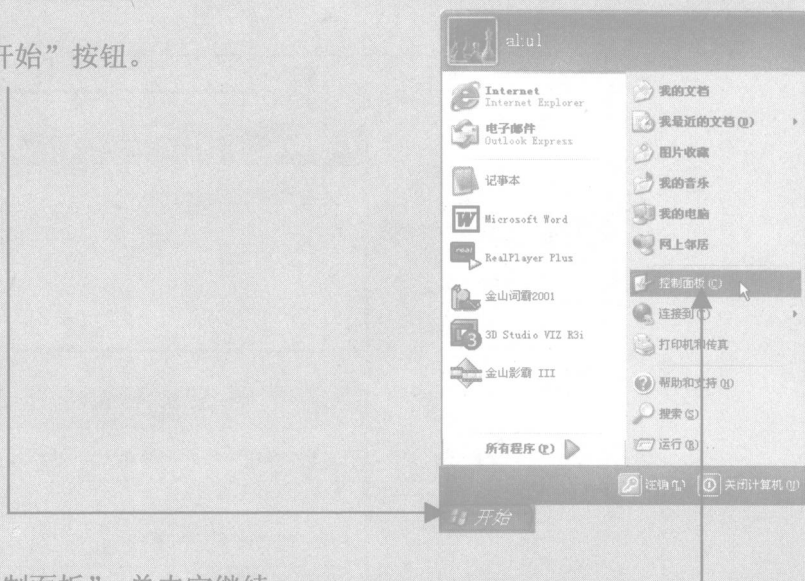


步骤 17 至此，安装过程全部结束。

1.2.3 软件卸载

如果用户想卸载 Autodesk VIZ 4，请按照以下步骤进行卸载。

步骤1 单击“开始”按钮。



步骤2 选择“控制面板”，单击它继续。

步骤3 找到图标“添加删除程序”单击它继续。



步骤4 拉动滚动条，找到 VIZ4，单击“删除”按钮。

