

21天学通

C#

周红安 等编著

20

小时多媒体
语音视频教学

DVD

18 → 19 → 20 → 21

1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 6 → 7 → 8 → 9 → 10 → 11 → 12 → 13 → 14 → 15 → 16 → 17

本书特色

- 基础知识 → 核心技术 → 典型实例 → 综合练习 → 项目案例
- 146个典型实例、1个项目案例、378个练习题
- 一线开发人员全程贴心讲解，上手毫不费力
- 20小时多媒体语音视频教学
- 本书源代码 + 本书电子教案（PPT）
- 1000余页编程参考宝典电子书（免费赠送）

超值DVD



以任务驱动方式讲解，用实例引导读者学习

21天学通C#

周红安 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是 C#语言的入门教程。C#语言是一种面向对象的、安全的、现代的计算机编程语言。其结构清晰、效率高、功能强，目标是拥有 C++的执行效率和运算能力，同时也具备像 Visual Basic 一样的易用性。本书分为六篇共 21 章。第一篇是 C#基础语言篇，主要包括 C#概述、变量和表达式、流程控制、C#面向对象基础知识、面向对象的关键技术、.NET 内置对象、调试和异常处理；第二篇的主要内容是 C#的 Windows 编程，讲解了 Windows 编程基础、使用 Windows Forms 和对话框、Windows 应用程序的部署；第三篇主要分析了 C# Web 开发的内容，主要包括 Web 应用程序开发、Web 应用程序的调试和异常处理、Web 应用程序的部署和配置、Web 应用程序的安全性和用 C#开发 Web Service；第四篇是数据操作篇，主要内容包括 ADO.NET 3.5 基础知识、XML 编程和数据绑定技术；第五篇是 C#高级编程篇，主要包括文件和注册表操作、多线程和同步；最后一篇综合篇用文章发布系统演示如何使用 C#进行实例开发。

本书的特点是简单易懂、内容全面、实例多，详细地介绍了 C#语言的基础和 ADO.NET 3.5 的相关知识。本书适合没有编程基础的 C#语言初学者作为入门教程，也可作为大、中院校师生和培训班的教材。对于 C#语言开发的爱好者，本书也有较大的参考价值。

本书附赠 DVD 光盘 1 张，内容包括超大容量手把手教学视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、源代码及各章习题答案。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

21 天学通 C# / 周红安等编著. —北京：电子工业出版社，2009.1
ISBN 978-7-121-07898-9

I. 2… II. 周… III. C 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 186409 号

责任编辑：高洪霞

印 刷：北京智力达印刷有限公司

装 订：三河市鹏成印业有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：25.5 字数：618 千字

印 次：2009 年 1 月第 1 次印刷

印 数：4000 册 定价：49.80 元（含 DVD 光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

本书特点

千里之行，始于足下！

——老子

为什么要写这样一本书

作为一个初学C#编程的人，最重要的第一步是什么呢？毫无疑问，是选择一本好书。然而令人感到尴尬的是，书店中C#的书可谓琳琅满目，但却很难找到一本适合初学者使用的书。很多书中都充斥着很多复杂难记的语法和概念，让刚开始学习C#的人一头雾水，就像有一堵无形的墙立在自己面前而无法逾越。

为了让那些C#初学人员少走弯路，快速而轻松地学会C#编程，笔者总结自己学习的经验，并结合多年的开发经验，编写了这本能够真正让C#初学人员容易掌握的书。在这本书中，笔者将通过21天的学习规划，让读者快速掌握C#编程的基本知识。

本书有何特色

1. 细致体贴的讲解

为了让读者更快地上手，本书特别设计了适合初学者的学习方式，用准确的语言总结概念、用直观的图示演示过程、用详细的注释解释代码、用形象的比方帮助记忆。效果如下：

The image shows a page from a book with several numbered annotations (1-8) pointing to specific content:

- 1. Points to the section title "17.5.1 使用 DataSet 加载 XML 数据".
- 2. Points to the text describing the use of DataSet and SQL database interaction.
- 3. Points to the XML code example for loading data.
- 4. Points to the instruction to run the program and view the result in GridView.
- 5. Points to the code comment explaining the use of ReadXml() method.
- 6. Points to the "综合练习" (Comprehensive Exercise) section.
- 7. Points to the "17.7 小结" (Summary) section.
- 8. Points to the "17.8 习题" (Exercises) section.

① **知识点介绍** 准确、清晰是其显著特点，一般放在每一节开始位置，让零基础的读者了解相关概念，顺利入门。

② **范例** 书中出现的完整实例，以章节顺序编号，便于检索和循序渐进地学习、实践，放在每节知识点介绍之后。

③ **范例代码** 与范例编号对应，层次清楚、语句简洁、注释丰富，体现了代码优美的原则，有利于读者养成良好的代码编写习惯。对于大段程序，均在每行代码前设定编号便于学习。

④ **运行结果** 对范例给出运行结果和对应图示，帮助读者更直观地理解范例代码。

⑤ **代码解析** 将范例代码中的关键代码行逐一解释，有助于读者掌握相关概念和知识。

⑥ **综合练习** 为了便于读者巩固所学内容，本书每章中均提供了综合练习，并给出了操作提示和结果，配合读者自己动手实践。

⑦ **习题** 每章最后提供专门的测试习题，供读者检验所学知识是否牢固掌握，题目的提示或答案放在光盘中。

⑧ **贴心的提示** 为了便于读者阅读，全书还穿插着一些技巧、提示等小贴士，体例约定如下：

- **提示**：通常是一些贴心的提醒，让读者加深印象或提供建议，或者解决问题的方法。
- **注意**：提出学习过程中需要特别注意的一些知识点和内容，或者相关信息。
- **警告**：对操作不当或理解偏差将会造成的灾难性后果做警示，以加深读者印象。

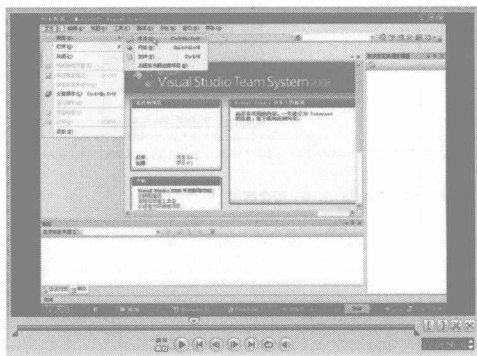
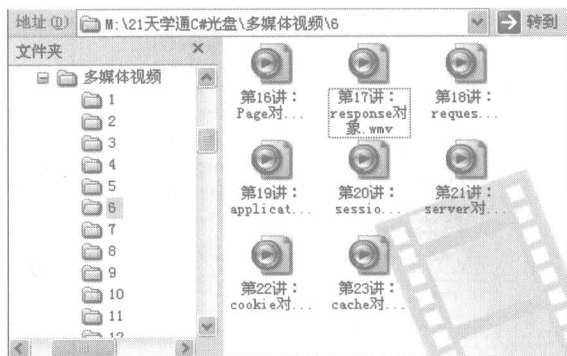
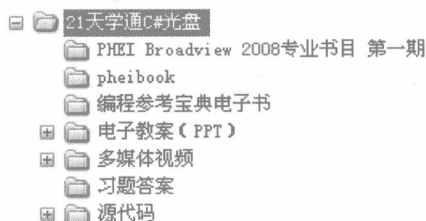
经作者多年的培训和授课证明，以上讲解方式是最适合初学者学习的方式，读者按照这种方式，会非常轻松、顺利地掌握本书知识。

2. 实用超值的 DVD 光盘

为了帮助读者比较直观地学习，本书附赠 DVD 光盘，内容包括多媒体视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、各章习题答案和实例源代码等。

● 多媒体视频

配有长达 20 小时手把手教学视频，讲解关键知识点界面操作和书中的一些综合练习。作者亲自配音、演示，手把手教会读者使用。

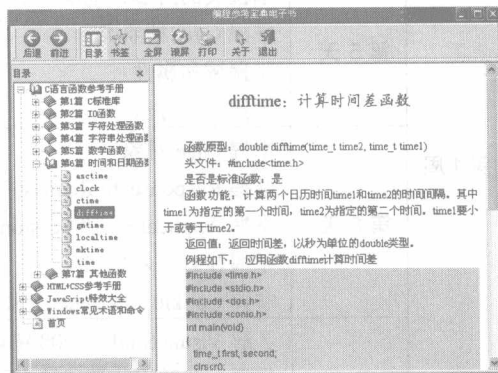


● 电子教案 (PPT)

本书可以作为高校相关课程的教材或课外辅导书, 所以笔者特别为本书制作了电子教案 (PPT), 以方便老师教学使用。

● 编程参考宝典电子书

为方便广大读者学习, 特别制作了编程开发参考电子书, 供读者查阅和参考。



3. 提供完善的技术支持

本书提供了论坛: <http://www.rzchina.net>, 读者可以在上面提问交流。另外, 论坛上还有一些小的教程、视频动画和各种技术文章, 可帮助读者提高开发水平。

4. 丰富的额外素材下载

相关的开发素材文件, 在 www.broadview.com.cn 提供下载。

推荐的学习计划

本书作者在长期从事相关培训或教学实践过程中, 归纳了最适合初学者的学习模式, 并参考了多位专家的意见, 为读者总结了合理的学习时间分配方式, 列表如下:

推荐时间安排	自学目标 (框内打钩表示已掌握)	难度指数
第1周	了解 C#语言的由来和发展 <input type="checkbox"/> 掌握 Visual Studio 2008 集成开发环境的安装 <input type="checkbox"/> 掌握 Visual Studio 2008 集成开发环境的初步使用 <input type="checkbox"/> 了解 Windows 应用程序和 Web 应用程序的区别 <input type="checkbox"/>	★
	了解什么是变量及其命名规则 <input type="checkbox"/> 掌握 C#的数据类型的分类 <input type="checkbox"/> 掌握数据类型转换 <input type="checkbox"/> 灵活应用 C#的表达式 <input type="checkbox"/>	★★
	掌握位运算符和逻辑表达式 <input type="checkbox"/> 掌握程序的分支结构 <input type="checkbox"/> 熟悉程序的循环结构 <input type="checkbox"/>	★★

续表

推荐时间安排		自学目标（框内打钩表示已掌握）	难度指数
第1周	第4天	了解什么是类和对象 <input type="checkbox"/> 掌握用 C#创建类 <input type="checkbox"/> 灵活应用 C#进行简单的面向对象开发 <input type="checkbox"/>	★★★
	第5天	掌握类的封装、继承、多态、接口 <input type="checkbox"/> 掌握 C#的抽象类 <input type="checkbox"/> 掌握域和属性 <input type="checkbox"/> 掌握匿名方法 <input type="checkbox"/>	★★★★
	第6天	掌握 Page 对象 <input type="checkbox"/> 掌握 Response 和 Request 对象 <input type="checkbox"/> 掌握 Application 和 Session 对象 <input type="checkbox"/> 掌握 Server 对象 <input type="checkbox"/> 掌握 Cookie 和 Cache 对象 <input type="checkbox"/>	★★★
	第7天	了解 Visual Studio 2008 错误报告 <input type="checkbox"/> 掌握一些常用的调试技术和方法 <input type="checkbox"/> 掌握异常处理 <input type="checkbox"/> 掌握高质量编码标准，并且将这些标准带到实际开发中 <input type="checkbox"/>	★★
	第8天	了解 Windows 应用程序的应用 <input type="checkbox"/> 掌握 Windows 应用程序的工作界面 <input type="checkbox"/> 熟悉 Windows 应用程序开发的流程 <input type="checkbox"/>	★
第2周	第9天	了解标准控件 <input type="checkbox"/> 熟悉公共控件的使用 <input type="checkbox"/> 熟悉常用公共对话框的调用 <input type="checkbox"/>	★★
	第10天	了解 Windows Installer 和 ClickOnce <input type="checkbox"/> 掌握 ClickOnce 部署应用程序 <input type="checkbox"/> 掌握使用 Windows Installer 创建安装程序 <input type="checkbox"/> 了解 Windows Installer 和 ClickOnce 的区别 <input type="checkbox"/>	★
	第11天	了解什么是 Web 应用程序 <input type="checkbox"/> 掌握 Web 应用程序的开发环境 <input type="checkbox"/> 掌握 Visual Studio 开发环境提供的控件 <input type="checkbox"/>	★★★★
	第12天	了解应用程序的跟踪方法 <input type="checkbox"/> 掌握应用程序的调试方法 <input type="checkbox"/> 掌握应用程序的错误处理 <input type="checkbox"/>	★★
	第13天	了解 Web 应用程序部署的意义 <input type="checkbox"/> 掌握 Web 应用程序部署的方法 <input type="checkbox"/> 掌握应用程序的配置 <input type="checkbox"/>	★★
	第14天	了解应用程序的安全性 <input type="checkbox"/> 掌握 Web 应用程序的身份验证类型 <input type="checkbox"/> 掌握 Web 应用程序中的权限配置 <input type="checkbox"/> 掌握用户管理对象 <input type="checkbox"/>	★★

续表

推荐时间安排	自学目标 (框内打钩表示已掌握)	难度指数
第3周	第15天 了解什么是 Web Service <input type="checkbox"/> 掌握在 Web Service 使用 Session 对象 <input type="checkbox"/> 学会使用 Web Service 实现网络数据的获取 <input type="checkbox"/>	★★★
	第16天 了解 ADO.NET 3.0 <input type="checkbox"/> 掌握 SQL Server 数据库基础知识 <input type="checkbox"/> 了解 ADO.NET 3.0 的语言集成查询 LINQ <input type="checkbox"/>	★★★
	第17天 了解 .NET 框架中的 XML <input type="checkbox"/> 掌握 C# 对 XML 的基本操作 <input type="checkbox"/> 应用集成 DataSet 加载 XML 数据 <input type="checkbox"/>	★★★
	第18天 了解什么是数据绑定 <input type="checkbox"/> 掌握网格视图 GridView 的绑定方法 <input type="checkbox"/> 了解其他数据绑定控件 <input type="checkbox"/>	★★★
	第19天 了解什么是注册表 <input type="checkbox"/> 掌握 C# 对文件的基本操作 <input type="checkbox"/> 掌握 C# 对注册表的基本操作 <input type="checkbox"/> 掌握数据流的基本知识 <input type="checkbox"/>	★★★★★
	第20天 了解什么是线程 <input type="checkbox"/> 掌握同步 <input type="checkbox"/> 了解几个常见的线程问题 <input type="checkbox"/>	★★★★★
	第21天 了解 Web 开发流程 <input type="checkbox"/> 熟悉公共控件的使用 <input type="checkbox"/> 熟悉类的编写 <input type="checkbox"/> 了解 Web 应用程序的分析和设计方法 <input type="checkbox"/>	★★★★

本书适合哪些读者阅读



本书非常适合以下人员阅读:



- 从未接触过 C# 编程的自学人员;
- 了解一些 C# 编程知识, 但还需要进一步学习的人员;
- 各大中专院校的在校学生和相关授课老师;
- 其他编程爱好者。



本书作者
2009年1月


目 录

第一篇 C#基础语言篇



第 1 章 C#概述 ( 教学视频: 51 分钟)	21
1.1 C#简介	21
1.1.1 C#的由来	21
1.1.2 C#的特点	22
1.1.3 C#与 C++的区别	23
1.2 .NET 的结构	24
1.2.1 虚拟执行系统	24
1.2.2 元数据	24
1.2.3 通用语言规范	24
1.2.4 类型系统	25
1.3 C#开发工具 Visual Studio 简介	25
1.3.1 Visual Studio 的发展历史	25
1.3.2 用 Visual Studio 2008 开发 C#的优点	25
1.3.3 Visual Studio 2008 的安装	27
1.3.4 Visual Studio 2008 的界面介绍	30
1.4 第一个 Windows 应用程序	31
1.4.1 什么是 Windows 应用程序	31
1.4.2 开发 Hello World Windows 应用程序	32
1.5 第一个 Web 应用程序	34
1.5.1 什么是 Web 应用程序	34
1.5.2 开发 Hello World Web 应用程序	35
1.6 Windows 应用程序和 Web 应用程序的区别	37
1.7 综合练习	37
1.8 小结	38
1.9 习题	39
第 2 章 变量和表达式 ( 教学视频: 24 分钟)	41
2.1 数据类型	41
2.1.1 值类型	41
2.1.2 引用类型	43
2.1.3 数组	44
2.1.4 类型转换	45
2.2 变量和常量	47
2.2.1 命名变量	47

2.2.2	声明和使用变量	47
2.2.3	声明和使用常量	48
2.3	运算符	49
2.3.1	算术运算符	50
2.3.2	赋值运算符	51
2.3.3	其他运算符	52
2.4	装箱和拆箱	53
2.4.1	装箱	53
2.4.2	拆箱	54
2.5	综合练习	55
2.6	小结	57
2.7	习题	57
第3章	流程控制 ( 教学视频: 33 分钟)	59
3.1	布尔逻辑	59
3.1.1	位运算符	59
3.1.2	布尔运算	61
3.1.3	运算符的优先级	61
3.2	goto 语句	62
3.3	分支结构	64
3.3.1	if 语句	65
3.3.2	switch 语句	66
3.4	循环结构	68
3.4.1	while 循环	69
3.4.2	do...while 循环	70
3.4.3	for 循环	71
3.4.4	break 语句	72
3.4.5	continue 语句	74
3.5	综合练习	75
3.6	小结	78
3.7	习题	78
第4章	C#面向对象基础知识 ( 教学视频: 46 分钟)	80
4.1	面向对象编程概述	80
4.2	类	81
4.2.1	声明类	82
4.2.2	类的成员和成员的声明	82
4.2.3	类的成员的访问	84
4.2.4	继承类	84
4.3	对象	86
4.3.1	对象的声明和访问	86
4.3.2	类与对象的关系	87

4.4	方法	88
4.4.1	方法的声明	88
4.4.2	方法的参数	88
4.4.3	构造函数	88
4.4.4	析构函数	89
4.4.5	静态方法	89
4.4.6	非静态方法	90
4.4.7	重载方法	91
4.5	综合练习	93
4.6	小结	96
4.7	习题	97
第 5 章	面向对象的关键技术 ( 教学视频: 61 分钟)	99
5.1	封装	99
5.1.1	封装的用途	99
5.1.2	封装的实现	100
5.2	继承	101
5.2.1	继承的用途	101
5.2.2	继承的实现	101
5.3	多态	103
5.3.1	多态的用途	103
5.3.2	多态的实现	103
5.4	接口	105
5.4.1	接口的概念	105
5.4.2	声明接口	106
5.4.3	接口的成员和声明	106
5.4.4	接口的实现	106
5.5	抽象类	108
5.6	域和属性	109
5.6.1	域的用途	109
5.6.2	域的声明	109
5.6.3	属性的用途	109
5.6.4	属性的声明	109
5.7	匿名方法	110
5.7.1	什么是匿名方法	110
5.7.2	匿名方法的使用	110
5.8	综合练习	111
5.9	小结	114
5.10	习题	114
第 6 章	.NET 内置对象 ( 教学视频: 91 分钟)	116
6.1	Page 对象	116

6.1.1	Page 对象介绍	116
6.1.2	初始化	116
6.1.3	页面载入	118
6.1.4	查找控件	119
6.2	Response 对象	120
6.2.1	Response 对象介绍	120
6.2.2	打开新窗口	121
6.2.3	输出信息	121
6.3	Request 对象	122
6.3.1	Request 对象介绍	123
6.3.2	Request 对象的方法	123
6.3.3	从浏览器获取数据	124
6.4	Application 对象	124
6.5	Session 对象的属性	125
6.6	Server 对象	126
6.7	Cookie 对象	127
6.8	Cache 对象	129
6.9	综合练习	130
6.10	小结	133
6.11	习题	134
第 7 章	调试和异常处理 ( 教学视频: 35 分钟)	135
7.1	程序调试技术	135
7.1.1	使用 Visual Studio 2008 错误报告	135
7.1.2	寻找逻辑错误	136
7.1.3	单步执行程序	138
7.1.4	设置断点	139
7.1.5	在哪里设置断点	140
7.2	异常处理	140
7.2.1	什么是异常处理	140
7.2.2	使用 try...catch...finally	141
7.2.3	使用系统日志	142
7.3	高质量编码标准	142
7.3.1	好的编码结构	142
7.3.2	好的注释风格	143
7.3.3	好的命名规范	144
7.3.4	避免文件过大	145
7.3.5	使用异常处理	146
7.4	综合练习	147
7.5	小结	148
7.6	习题	148



第二篇 C# Windows 编程篇



第 8 章 Windows 编程基础 ( 教学视频: 23 分钟)	150
8.1 Windows 应用程序包含的应用	150
8.2 Windows 应用程序的开发界面	150
8.2.1 解决方案资源管理器	151
8.2.2 工具箱	152
8.2.3 工具栏	152
8.3 Windows 应用程序开发的流程	153
8.4 拖放控件	155
8.4.1 添加菜单栏	155
8.4.2 添加工具栏	156
8.4.3 添加状态栏	157
8.4.4 为状态栏添加其他控件	157
8.4.5 添加文本框和按钮	158
8.5 为控件添加响应事件	158
8.6 综合练习	159
8.7 小结	163
8.8 习题	163
第 9 章 使用 Windows Forms 和对话框 ( 教学视频: 198 分钟)	165
9.1 使用标准控件	165
9.2 公共控件	166
9.2.1 按钮控件 (Button): 产生动作	167
9.2.2 文本显示控件 (Label): 显示标签	167
9.2.3 输入控件 (TextBox): 输入文本	168
9.2.4 日期控件 (DateTimePicker): 选择日期	169
9.2.5 进度条控件 (ProgressBar): 显示操作进度	170
9.2.6 列表控件 (ListBox): 显示列表	171
9.2.7 树控件 (TreeView): 制作树目录	172
9.2.8 其他公共控件	173
9.3 容器	174
9.3.1 流布局控件 (FlowLayoutPanel): 排列内容	174
9.3.2 分隔条控件 (SplitContainer): 分隔的两个面板	174
9.3.3 选项卡控件 (TabControl): 显示多个选项卡	175
9.3.4 其他容器控件	175
9.4 菜单和工具栏	176
9.4.1 快捷菜单控件 (ContextMenuStrip): 弹出式菜单	176
9.4.2 工具栏控件 (ToolStrip): 显示工具栏	176
9.4.3 其他菜单和状态栏控件	177
9.5 组件	178

9.5.1	帮助文档组件 (HelpProvider): 关联提供的上下文帮助	178
9.5.2	定时器组件 (Timer): 定期引发某个事件	179
9.5.3	其他组件	179
9.6	对话框	180
9.6.1	保存文件对话框 (SaveFileDialog): 保存文件到指定的位置	180
9.6.2	打开文件对话框 (OpenFileDialog): 用于打开文件	181
9.6.3	其他对话框	183
9.7	综合练习	187
9.8	小结	189
9.9	习题	190
第 10 章	Windows 应用程序的部署 ( 教学视频: 41 分钟)	192
10.1	应用程序部署概述	192
10.1.1	VS 2008 提供的应用程序部署功能	192
10.1.2	Windows Installer 部署和 ClickOnce 部署的比较	192
10.2	使用 ClickOnce 部署应用程序	193
10.2.1	将应用程序发布到 Web	193
10.2.2	将应用程序发布到共享文件夹	194
10.2.3	将应用程序发布到 CD-ROM	195
10.3	使用 Windows Installer 创建安装程序	196
10.3.1	创建部署项目	196
10.3.2	在部署项目中添加应用程序	198
10.3.3	安装应用程序	200
10.4	综合练习	201
10.5	小结	202
10.6	习题	202

第三篇 C# Web 开发篇

第 11 章	Web 应用程序开发 ( 教学视频: 136 分钟)	204
11.1	Web 应用程序概述	204
11.2	Web 应用程序的开发界面	205
11.2.1	解决方案资源管理器	205
11.2.2	工具箱	206
11.3	标准控件	206
11.3.1	按钮控件	207
11.3.2	文本显示控件	208
11.3.3	输入控件	208
11.3.4	文件上传控件	209
11.3.5	复选列表	211
11.3.6	单选列表	212
11.3.7	下拉列表框控件	213

11.4	验证控件	213
11.4.1	必填内容验证控件	214
11.4.2	限制范围的控件	214
11.4.3	正则表达式验证控件	215
11.4.4	其他验证控件	216
11.5	导航控件	217
11.5.1	站点地图控件	217
11.5.2	菜单控件	218
11.5.3	树形控件	219
11.6	登录控件	220
11.6.1	登录控件	220
11.6.2	创建用户控件	220
11.6.3	改密码控件	221
11.6.4	其他登录控件	222
11.7	综合练习	223
11.8	小结	225
11.9	习题	225
第 12 章	Web 应用程序的调试和异常处理 ( 教学视频: 37 分钟)	227
12.1	应用程序的跟踪	227
12.1.1	什么是跟踪	227
12.1.2	页面级跟踪	228
12.1.3	应用程序级跟踪	228
12.2	应用程序的调试	229
12.2.1	在 Web.Config 中启动调试	229
12.2.2	Web.config 文件常用配置	230
12.2.3	代码级断点调试	231
12.3	应用程序的错误处理	233
12.3.1	什么是错误处理	233
12.3.2	使用 Page_Error 事件	234
12.3.3	用 Web.Config 控制所有页面级错误	235
12.3.4	使用 Application_Error 控制应用程序级错误	235
12.4	综合练习	235
12.5	小结	236
12.6	习题	236
第 13 章	Web 应用程序的部署和配置 ( 教学视频: 22 分钟)	239
13.1	Web 应用程序部署的意义	239
13.2	Web 程序的部署	239
13.2.1	部署工具	239
13.2.2	发布网站的预编译过程	240
13.2.3	使用 VS 的复制网站功能部署	241

13.3	应用程序的配置	242
13.3.1	应用程序配置的意义	242
13.3.2	配置文件的格式	243
13.3.3	标准 ASP.NET 配置节	244
13.3.4	为 Web 应用程序设定本地化信息	246
13.4	综合练习	246
13.5	小结	248
13.6	习题	249
第 14 章	Web 应用程序的安全性 ( 教学视频: 14 分钟)	251
14.1	应用程序的安全概述	251
14.1.1	为什么要保障应用程序的安全性	251
14.1.2	保障安全都有哪些措施	251
14.2	配置 Web 应用程序的身份验证类型	252
14.2.1	集成 Windows 身份验证	252
14.2.2	Forms 身份验证	253
14.3	配置 Web 应用程序中的权限	253
14.3.1	allow 授权配置	254
14.3.2	deny 拒绝授权配置	254
14.4	用户管理对象	254
14.4.1	什么是用户管理	254
14.4.2	Membership 用户管理类概述	255
14.4.3	MembershipUser 用户类概述	255
14.4.4	用户管理的关键配置——成员资格提供程序	256
14.4.5	创建用户	256
14.4.6	验证用户	257
14.5	角色管理系统	257
14.5.1	什么是角色管理	257
14.5.2	启用角色	258
14.5.3	创建角色	258
14.5.4	赋予用户角色权限	259
14.5.5	验证角色的登录	259
14.6	ASP.NET 中的授权	260
14.7	综合练习	261
14.8	小结	261
14.9	习题	262
第 15 章	用 C# 开发 Web Service ( 教学视频: 50 分钟)	264
15.1	Web Service 介绍	264
15.1.1	Web Service 概述	264
15.1.2	Web Service 的优点	265
15.1.3	Web Service 支持的数据类型	265