

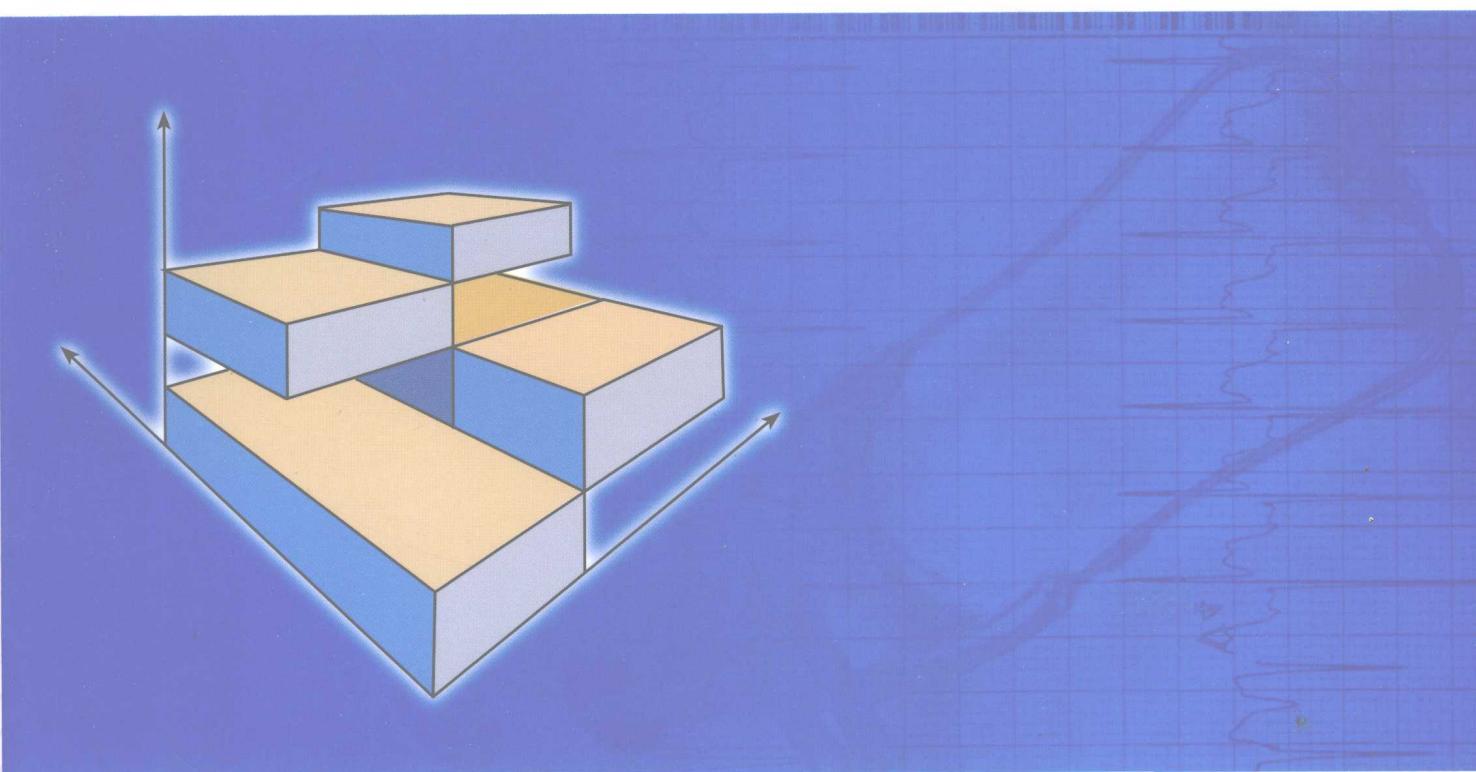


普通高等教育“十一五”国家级规划教材

高等数学与数学模型

(第二版)

主编 方 影 孙庆文



高等 教育 出 版 社
HIGHER EDUCATION PRESS

普通高等教育“十一五”国家级规划教材

高等数学与数学模型

(第二版)

主编 方 影 孙庆文

高等教育出版社

内容提要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材,根据作者多年教学经验在上一版的基础上修订而成。本次修订中针对医科类院校学生对微积分、线性代数及概率论三门课程的实际需求,注重数学思想和理念的讲解,并且精选了生物数学、经济管理等领域的数学建模案例,使得教材通俗易懂,易教易学。全书内容丰富,取材广泛,信息量大,书中增加了标有“*”的章节,可供教师根据实际教学需求选讲。

本书主要内容包括共分6章:微分学、不定积分与简单微分方程、积分学、线性代数、概率论、数学模型。本书,可供高等院校医药类各专业作教材使用,也可供从事医学及卫生工作的科技人员学习参考。

图书在版编目(CIP)数据

高等数学与数学模型 / 方影,孙庆文主编。—2 版。—北京：
高等教育出版社,2009.2

ISBN 978 - 7 - 04 - 025601 - 7

I . 高… II . ①方… ②孙… III . ①高等数学 - 高等学校 - 教材②数学模型 - 高等学校 - 教材 IV . 031 022

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 001601 号

策划编辑 宋瑞才
版式设计 陆瑞红

责任编辑 张耀明
责任校对 杨凤玲

封面设计 张楠
责任印制 宋克学

责任绘图 吴文信

出版发行 高等教育出版社
社址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120
总机 010 - 58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 高等教育出版社印刷厂

开 本 850 × 1168 1/16
印 张 21.25
字 数 530 000

购书热线 010 - 58581118
免费咨询 800 - 810 - 0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landraco.com>
<http://www.landraco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2001 年 1 月第 1 版
2009 年 2 月第 2 版
印 次 2009 年 2 月第 1 次印刷
定 价 27.30 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究
物料号 25601 - 00

第 2 版前言

本书微积分部分主要以函数的局部近似和渐近展开为主线。“盲人摸象”(局部分析)并非西方科学的缺点而是一种优势,是人们认识事物的开始。分析之后应该有综合(如系统生物学),但没有分析的综合容易变得“玄之又玄”。微积分是体现这种认识的范例。

线性代数部分以矩阵在各种关系下的分类和简化(秩标准形、相似对角化、正交对角化等)为主线,串讲了从矩阵的运算直到正定阵及实对称矩阵对角化的内容。书中所出现的定理均给出了证明。线性代数部分分块运算较多,其中的例题和习题大多是多元统计中将会用到的矩阵技巧和方法。本书第 5 章正态随机向量一节就用到了其中一些例题和习题的结果。

概率论部分在概念的解释和理解上花费了较多笔墨。作为应用,概率论部分也引出了一些统计思想或概念(例如极大似然估计、检验的功效、置信区间等)。有些概念(例如期望、方差、协方差等)是从提出“统计问题”着手引入的,其中很多讲法得益于陈希孺院士和龚光鲁教授的教材。一些例题和习题来自 Bernard Rosner 和 Sheldon M. Ross 的著作。

限于篇幅,数学模型部分我们仅从生物数学、经济金融等领域选择了若干模型,包括传染病的 SIR 模型、重叠代模型与养老金问题、资本资产定价模型、对策与重复对策(林毅夫对中国农业危机的解释)、不对称信息下的激励强度原理、信号传递等。此外,此部分内容简介了微分方程的稳定性理论和约束优化的 K-T 条件,个别地方还用到了 MATLAB(第 4 章与第 5 章的部分计算和图形也是用 MATLAB 或 Excel 辅助完成的)。

本书第 1 版由方影(第 4 章与第 5 章)、孙庆文(第 1 章与第 6 章)、滕海英(第 2 章与第 3 章)三人合作编写。这次修订,方影重写了第 2 章与第 3 章、增补修订了第 1 章,孙庆文重写了第 4 章与第 5 章、增补修订了第 6 章。全书最后由方影统一修改、定稿。滕海英老师虽然没有参加第 2 版的编写工作,但我们仍要向她表示感谢。根据我们的教学实践,除标有“*”的章节外,微积分、线性代数、概率论大约分别需要 60 学时、25 学时、35 学时。数学模型可作为第二课堂的材料,以充实和拓展课堂教学内容。

限于作者的水平,书中的不当及错误在所难免,希望同行的老师和读者给予批评指正。

作 者
2008 年 7 月

第1版前言

应教改需要并配合学校 211 工程建设,我们编写了本书.为将教学重点从解题技巧训练转移到对数学思想方法的理解以及数学建模能力的培养上来,我们对现行高等数学教材的内容和体系进行了一些调整,以此来突出数学的思想性和应用性.

数学的思维品质.任何有意义的科学问题都不是天然地呈现在研究者面前的,而是有一个被发现的过程.良好的思维品质有助于人们发现问题.我们相信,数学教育的功能首先在于提升人们的思维品质,例如,用数学思维理解问题,正确的演绎推理习惯,逆向思维能力,几何思考能力,彻底的理性精神等.一个人不可能指望套用公式来解决所有问题,但却可以一辈子受益于一种有用的思维方式,这恰是数学之大用.数学只是常识的一种微妙形式,它源于现实又高于现实,其强大正是因为其基本.本书特别注意体现数学作为一项基本素质训练所应具备的科学内涵和文化底蕴以及其贴近生活的朴素和智性,主要体现在:注重对数学原理和方法进行直观且富启发性的诠释;强调合情推理,通过类比、猜想,引出概念,导出原理;写进了较多的证明,而证明可以提高人的概括能力、表达能力和推理能力,使人思维缜密、机智、有条理,好的证明体现了发现事物之间相互联系的智慧,会使人更聪明;穿插了一些数学思想史与方法论的内容,以启迪思维.

系统性.知识是有助于人们解决问题的一整套经验,因此,不能说会求极限或导数就是有知识,而只有当它们被有机地组合成为一套分析程序并帮助我们去理解问题,譬如说,一个生理过程的平衡态、稳定性、演化等问题时,才构成一种知识.本书对此给予了一定程度的重视.例如,我们将微分学及其应用处理成为一种“局部近似分析、局部性态、拼凑出整体特征”的方法体系,它是一种符合人们认知规律的理解事物的基本模式,但许多学过微积分的人对此却并不了解.一个合乎逻辑的知识结构可以使人长期受益并有利于进一步扩充知识范围和处理新吸收的信息.

模型与应用.数学建模是一种科学地描述和分析事物的程序,任何学科的理论其实都是关于现实的一种模型.本书除了专辟一章收入有关生理、生态、经济、管理方面的模型以外,建立和求解模型的例子也散见于全书各处.但数学的应用典型地表现为理论与对象之间的互动过程,其间存在着大量的隐秘知识(*tacit knowledge*),只有在与具体范例的接触中潜移默化地获得,所以堪称艺术,而决不是靠罗列一些半真半假的应用题就可以了事的.真问题和好方法有赖于人们在专业化的边干边学(*learning by doing*)中提出,教材或课堂教学只能寄希望于列举若干案例或可以启发万一.本书之所以选用了较多的经济管理模型,一来是相对于生物数学模型它们所用的知识较少,二来则体现了数学最贴近生活的一面.通过揣摩这些案例,可以加深我们对市场经济本质特征的认识,这对我国改革进程中的制度知识积累无疑将大有裨益.

本书的编写工作由孙庆文(第1章和第6章)、方影(第4章和第5章)、滕海英(第2章和第3章)三人合作完成,并自始至终得到了第二军医大学基础医学部和数理教研室领导及同事的关心与支持,第二军医大学出版社的总编辑李春德教授、副编审傅淑娟女士、贾敏女士也为本书的出版倾注了大量的心血。此外,编写期间,我们的家人承担了所有的外部成本,在此一并对他们表示衷心的感谢。

水平所限,难免有不足之处,请读者批评指正。

编著者

2000年12月

目 录

第1章 微 分 学

1.1 预备知识 1	习题 1.5 32
1.1.1 集合 1	
1.1.2 实数与数轴 2	
1.1.3 有序数组与直角坐标系 3	
1.2 函数 5	1.6 泰勒展开式 33
1.2.1 函数及其表示 5	1.6.1 拉格朗日公式 33
1.2.2 复合函数与反函数 7	1.6.2 泰勒展开式 37
习题 1.2 8	1.6.3 函数的特性 40
1.3 极限 9	习题 1.6 43
1.3.1 极限的概念 9	
1.3.2 极限的运算法则 11	1.7 函数的极值 44
1.3.3 数量级与函数的有限展开 14	1.7.1 函数的极大值与极小值 44
习题 1.3 17	1.7.2 函数的最大值与最小值 46
1.4 连续函数 17	习题 1.7 48
习题 1.4 20	
1.5 可微函数 21	1.8 多元函数微分学 49
1.5.1 微分与导数 21	1.8.1 多元函数的极限与连续 49
1.5.2 微分与导数的意义 24	1.8.2 偏导数与全微分 50
1.5.3 微分法 25	1.8.3 隐函数的导数 55
1.5.4 高阶导数与高阶微分 29	1.8.4 泰勒展开式 56
1.5.5 边际与弹性 31	习题 1.8 57
	1.9 多元函数的极值 57
	1.9.1 多元函数的极值 57
	1.9.2 条件极值 59
	习题 1.9 62

第2章 不定积分与简单微分方程

2.1 不定积分的概念与性质 64	习题 2.1 68
2.1.1 原函数与不定积分的概念 64	
2.1.2 不定积分的性质及基本积分公式 65	2.2 基本积分法 69
	2.2.1 换元积分法 69
	2.2.2 分部积分法 76

习题 2.2	79	2.4.3 一阶线性微分方程	88
2.3 有理函数积分	80	2.4.4 全微分方程	93
习题 2.3	83	2.4.5 可降阶的二阶微分方程	96
2.4 简单微分方程	83	2.4.6 二阶线性微分方程	98
2.4.1 基本概念	84	习题 2.4	105
2.4.2 变量分离方程	86		

第 3 章 积 分 学

3.1 定积分的概念和性质	108	3.3.4 定积分在其他方面的应用	131
3.1.1 两个典型实例	108	习题 3.3	133
3.1.2 定积分的定义及其几何意义	110	3.4 广义积分	134
3.1.3 定积分的性质	112	3.4.1 无穷区间上的广义积分	134
习题 3.1	113	3.4.2 有限区间上无界函数的广义积分(瑕积分)	136
3.2 定积分的计算	114	习题 3.4	138
3.2.1 微积分基本定理	114	3.5 二重积分	138
3.2.2 定积分的计算	117	3.5.1 二重积分的概念与性质	138
习题 3.2	121	3.5.2 二重积分的计算	141
3.3 定积分的应用	122	3.5.3 广义二重积分	148
3.3.1 微元法	122	习题 3.5	150
3.3.2 定积分在几何学中的应用	122		
3.3.3 定积分在物理上的应用	128		

第 4 章 线 性 代 数

4.1 矩阵的概念及运算	152	4.6 线性方程组的解	173
习题 4.1	155	习题 4.6	176
4.2 矩阵的分块运算	156	4.7 行列式	177
习题 4.2	157	习题 4.7	184
4.3 初等变换与初等阵	158	4.8 特征值与特征向量	186
习题 4.3	162	习题 4.8	190
4.4 矩阵求逆、秩标准形的唯一性	162	4.9 实对称阵的正交对角化	190
习题 4.4	166	习题 4.9	194
4.5 向量组的线性相关、线性无关与矩阵的秩	167	4.10 正定阵	195
习题 4.5	172	习题 4.10	196

第 5 章 概 率 论

5.1 随机事件及其概率	198	5.1.3 概率的公理化定义及基本性质	200
5.1.1 随机试验与随机事件	198	5.1.4 为事件赋予概率的方法	201
5.1.2 事件的运算及其含义	199	习题 5.1	207

5.2 条件概率与贝叶斯公式	208	习题 5.4	235
5.2.1 条件概率	208	5.5 随机变量函数的分布	235
5.2.2 事件的独立性	209	5.5.1 离散型随机变量函数的分布	236
5.2.3 乘法公式与全概率公式	210	5.5.2 连续型随机变量函数的分布	236
5.2.4 贝叶斯公式	211	习题 5.5	239
习题 5.2	215	5.6 数字特征	240
5.3 随机变量	216	5.6.1 数学期望	240
5.3.1 随机变量的概念	216	5.6.2 方差	244
5.3.2 离散型随机变量	217	5.6.3 协方差与相关系数	246
5.3.3 随机变量的分布函数	220	* 5.6.4 条件期望与条件方差	249
5.3.4 连续型随机变量	220	习题 5.6	252
5.3.5 泊松过程及有关的分布	224	5.7 极限定理	254
习题 5.3	228	5.7.1 马尔可夫不等式	254
5.4 随机向量	228	5.7.2 大数定律	255
5.4.1 联合密度函数与分布函数	229	5.7.3 中心极限定理	256
5.4.2 边际密度	230	习题 5.7	260
5.4.3 条件密度	231	* 5.8 正态随机向量	260
5.4.4 独立性	232	5.8.1 均值向量与协方差阵	260
5.4.5 乘法公式、全概率公式、贝叶斯 公式	233	5.8.2 正态随机向量	261

* 第 6 章 数学模型

6.1 传染病的 SIR 模型	265	选择	284
6.1.1 微分方程稳定性理论简介	265	6.5.1 道德风险问题的描述与模型的 假定	284
6.1.2 SIR 模型	266	6.5.2 约束优化问题的 K-T 条件	286
6.1.3 一个实例	268	6.5.3 对称信息下的最优保险原理	287
6.2 个人积累制和现收现付制下养老金的 均衡收益率及其影响因素	270	6.5.4 不对称信息下激励与保险的 权衡	288
6.2.1 重叠代模型与系统的稳态	270	6.5.5 最低工资对激励可能造成的 扭曲	289
6.2.2 个人积累制的特征	272	6.5.6 采购问题中的信息甄别	290
6.2.3 现收现付制的特征	273	6.5.7 逆向选择与教育信号传递	292
6.2.4 结论与启示	274	6.6 激励强度原理与相对业绩指标	294
6.3 资本资产定价模型	275	6.6.1 激励强度原理	294
6.4 竞争与合作:对策与重复对策	279	6.6.2 相对业绩指标与激励的信息量 原则	297
6.4.1 中国彩电业价格联盟的对策论 模型	280	6.6.3 工作竞赛模型	299
6.4.2 重复对策:产权制度与 1959— 1961 年中国农业危机	282		
6.5 不对称信息:道德风险与逆向			

附录 标准正态分布函数值表 302

习题参考答案 304

索引 320

主要参考文献 325

第1章 微分学

微分学研究变量之间的关系及其特性. 变量之间的依赖关系就是函数的概念, 发现变量之间的函数关系并透彻地了解这种关系的特性是分析现实问题的起点. 我们对函数特性的研究遵循从局部到整体的方法, 即, 先讨论函数的局部性态, 然后将这些局部性态拼凑起来以把握其整体特性. 为了得到函数的局部性态, 我们采用近似的手法, 即局部地以直代曲(例如, 在高倍显微镜下若曲线的局部足够平直, 则局部地以直线代替曲线)或以不变代变(例如, 在运动学中局部地以匀速代替变速), 这是微分学的一个核心分析方法. 局部近似分析是以动态地考察变量的无限变化趋势即极限概念为基础的.

一旦获得了函数关系的特性, 我们就有可能为许多现实问题提供科学的见解. 例如, 人们如何看待风险、在满足个人预算约束的条件下应该怎样合理消费和储蓄(投资)、对可再生资源的开发利用如何才能在获得最佳经济效益的同时保证其可持续发展、传染病蔓延的时间特征是什么、口服给药时血药浓度何时达到最大值, 等等. 函数的单调性、凸性以及极值定理可以帮助我们给出这些问题的答案.

1.1 预备知识

1.1.1 集合

集合与几何学中的点一样, 是数学中为数不多的几个难以严格定义的基本概念之一, 但集合概念“独创新意, 高瞻远瞩, 为数学立了基础”. 集合论的奠基人德国数学家 G. Cantor 认为, 集合 (set) 是我们的直觉或思维确定的各别对象的汇总, 这些各别的对象称为集合的元素 (element). 经典集合论要求构成集合的元素必须是确定的而不是模糊的, 即, 任给一个元素 a 以及任给一个集合 A , a 属于 A (记作 $a \in A$) 或 a 不属于 A (记作 $a \notin A$) 二者必居其一且只居其一.

通常, 我们用 \mathbf{N} 表示自然数集 (set of natural number), \mathbf{Z} 表示整数集 (set of integer), \mathbf{Q} 表示有理数集 (set of rational number), \mathbf{R} 表示实数集 (set of real number). 特别地, 规定不含任何元素的集合为空集 (empty set), 记作 \emptyset .

表示集合的方法一般有:

- (1) **列举法** 列举集合的所有元素(如果可能的话), 例如, 自然数集 $\mathbf{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$;
- (2) **描述法** 用 $\{x \mid x \text{ 具有性质 } P\}$ 表示一切具有性质 P 的那些 x 组成的集合, 例如, 有理数

集 $\mathbf{Q} = \{x \mid x = p/q, p \in \mathbf{Z}, q \in \mathbf{N}\}$.

集合之间可以比较“大小”. 如果对任意的 $x \in A$ 都有 $x \in B$, 则称集合 A 是集合 B 的子集 (subset), 记作 $A \subset B$, 读作 A 包含于 B 或 B 包含 A . 若 $A \subset B$ 并且 $B \subset A$, 则称集合 A 与集合 B 相等 (equality), 记作 $A = B$. 规定, 空集 \emptyset 是任一集合的子集. 若 $A \subset B$ 并且 $A \neq B$, 则称集合 A 为集合 B 的一个真子集.

集合之间还可以进行运算. 设 A 与 B 均是 M 的子集, 则称 $A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ 或 } x \in B\}$ 为 A 与 B 的并 (union). 称 $A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ 且 } x \in B\}$ 为 A 与 B 的交 (intersection). 称 $A - B = \{x \mid x \in A \text{ 且 } x \notin B\}$ 为 A 与 B 的差 (difference). 特别地, 称 $M - A$ 为 A 在 M 中的补集 (complementary set), 记为 \bar{A} . 易知, $A - B = A \cap \bar{B}$, $A \cap \bar{A} = \emptyset$, $A \cup \bar{A} = M$. 另一个很重要的运算是集合 A 与集合 B 的直积 (direct product): $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$. 特别地, 若 $A = B$, 则记 $A \times B$ 为 A^2 . 例如, 若 $A = \{1, 2\}$, 则 $A^2 = \{(1, 1), (1, 2), (2, 1), (2, 2)\}$.

集合论中曾经出现过许多悖论, 这些悖论对数学自身的发展和人类思想的进步都产生过重大影响. 兹举几例以供思考.

例 1.1 (Von Neumann 无穷旅馆) 银河系中心有一家旅馆, 房间编号为 $1, 2, 3, \dots$. 某日客满, 但又有一名 UFO 驾驶员披星戴月前来投宿, 能安排吗? 周末, 又有 $1, 2, 3, \dots$ 无穷多个宇宙牌香烟推销员前来投宿, 能安排吗? (都能安排! 请读者自行思考)

例 1.2 (Zeno 悖论) 阿基里斯追不上乌龟. 理由是, 每当阿基里斯追到乌龟原先的位置时, 乌龟总是移动到了一个新的位置, 换言之, 阿基里斯要想追上乌龟, 就必须穿越无数个位置, 但这是不可能的. 类似地, 有“飞矢不动”的例子.

例 1.3 (Russell 悖论) 一位男性理发师的广告牌上写着: 我将给且只给那些不给自己刮脸的男人刮脸. 那么, 他该不该给他自己刮脸呢? 试用集合的语言描述该悖论.

解 记理发师为 x , 理发师的服务对象组成一个集合 A . 若 $x \in A$, 理发师自己也是服务对象, 他就应该给自己刮脸, 这样他就属于“给自己刮脸的人”, 从而他就不属于 A , 即 $x \notin A$, 产生矛盾; 若 $x \notin A$, 他自己不是服务对象, 他就不应该给自己刮脸, 则他就应该属于 A , 即 $x \in A$, 因而也产生矛盾. 总之, $x \in A$ 和 $x \notin A$ 都不对, 故与经典集合论不符.

1.1.2 实数与数轴

在建立和求解数学模型的过程中, 我们要分析和处理各类数据, 并揭示它们之间的关系, 从而在此基础上作出正确的决策. 这些数据往往都是实数. 实数是最常见最有用的数学结构之一.

对物品进行计数是人类文明史上最原始的数据处理工作. 数是用来反映量的, 量无非多寡、长短、大小之分, 它们是比较出来的, 所以“太初有 1, 继而有整数, 零和分数, ……”. 分数又称为有理数, 因为分数化为十进制小数以后, 或者是有限位小数, 或者是无限循环小数, 两者貌虽不同, 但都只包含有限的信息.

每个有理数都可以在数轴 (number axis) (规定了原点和单位长度的有向直线) 上找到一个点来表示它. 这些有理点密密麻麻地散布于整个数轴, 任意两个有理数之间必定有另外一个有理数. 故称有理数 \mathbf{Q} 具有稠密性.

毕达哥拉斯 (Pythagoras) 学派相信“自然数与它们的比支配着宇宙”, 古希腊人把两个自然数之比叫做“logos”(世界的内在理性结构或本质, 赫拉克里特认为只有通过心灵的思考才能认识 logos 从而内化于人的心灵并外化为普遍主义的非人格化的法律). 后来学派内部有人发现勾

股均为 1 的直角三角形的斜边长为 $\sqrt{2}$ ——不是自然数之比(传说希帕索斯由于泄露了这个“逻辑上的丑闻”而被扔进大海葬身鱼腹),这种被认为没有道理的数就称为无理数,若用十进制小数表示,无理数是一个无限不循环小数.圆周长与其直径之比,即圆周率 $\pi = 3.14159265358979323846\cdots$ 是最著名的无理数之一,最近有人用电脑计算出了其小数点后两百多万个数字,化为二进制数列并对其进行统计分析,发现它像随机数那样具有最大的不确定性,包含着无限的信息,正所谓:天长地久有时尽,此率绵绵无绝期.

因此,密密麻麻的有理数并未充满整个数轴,其中的空隙就由无理数来填补,这些空隙比有理数多得多.有理数只有可数无穷多个,而无理数有不可数无穷多个.有理数与无理数合起来称为实数,简称为数.实数与数轴上的点是一一对应的,数与形在此得到了统一.

直观上,直线是连绵不断的,而实数填满了整个数轴,故实数也应有某种连续性.这种连续性可以简单地说成是:任意两个有理数之间总有无理数并且任意两个无理数之间总有有理数.实数的连续性是整个数学分析的基础.

实数还满足:(1)任意两个实数加、减、乘、除(分母不为零)的结果仍是实数,即实数对四则运算是封闭的;(2)乘法和加法满足交换律、结合律、分配律;(3)任意两个不同的实数可以比较大小.这些都是大家所熟知的,本书不详加讨论,仅将它们作为公理看待.

为了叙述方便,下面我们引入几个常用的实数集符号:

设 $a, b \in \mathbb{R}, a < b$, 记 $[a, b] = \{x | a \leq x \leq b, x \in \mathbb{R}\}$ 称为闭区间(closed interval),类似地,可以定义开区间(open interval) $(a, b) = \{x | a < x < b, x \in \mathbb{R}\}$,左开右闭区间 $(a, b] = \{x | a < x \leq b, x \in \mathbb{R}\}$,左闭右开区间 $[a, b) = \{x | a \leq x < b, x \in \mathbb{R}\}$ 等,这些统称为区间.

记 $[a, +\infty) = \{x | x \geq a, x \in \mathbb{R}\}$, $(a, +\infty) = \{x | x > a, x \in \mathbb{R}\}$, $(-\infty, b] = \{x | x \leq b, x \in \mathbb{R}\}$, $(-\infty, b) = \{x | x < b, x \in \mathbb{R}\}$, $(-\infty, +\infty) = \{x | x \in \mathbb{R}\}$,这些统称为无限区间.其中, $+\infty$ (正无穷大)比一切实数都大, $-\infty$ (负无穷大)比一切实数都小,并用 ∞ (无穷大)表示 $+\infty$ 或 $-\infty$.根据需要,可以将 $\infty, +\infty, -\infty$ 视为“实数”(数而能动,是为异数)并参与一般的四则运算.

特别地,称开区间 $(x_0 - \delta, x_0 + \delta)$ 为点 x_0 的 δ -邻域(neighborhood),记作 $N_\delta(x_0)$.经常地,我们用“点 x_0 附近”表示点 x_0 的某一 δ -邻域.

1.1.3 有序数组与直角坐标系

可以用单个实数表示的数据称为标量(scalar),但在自然科学和社会科学的研究中还会大量出现另一类数据,例如,在数据库软件中可以用有序三元数组 $(1, 30, 4\,000)$ 表示某企业的一名“男性,年龄 30,月收入 4 000 元人民币”的雇员.对这类数据进行分析和研究是科学管理中不可或缺的环节.

我们将 n 元有序数组(向量(vector))的集合记为 $\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n) | x_i \in \mathbb{R}, i = 1, \dots, n\}$,特别地,记 $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) | x, y \in \mathbb{R}\}$, $\mathbb{R}^3 = \{(x, y, z) | x, y, z \in \mathbb{R}\}$.为获得几何直观,可将 \mathbb{R}^2 对应于笛卡儿直角平面,将 \mathbb{R}^3 对应于笛卡儿三维直角坐标空间.

考察直角坐标平面(图 1.1), x 轴和 y 轴垂直相交,将平面分成四个象限(quadrant).这个 xOy 平面是一个无限点集,平面上一点 P 在 x 轴和 y 轴上的投影坐标可以用有序偶 (x, y) 表示;反过来, \mathbb{R}^2 中的元素即有序偶 (x, y) 可以看作是直角坐标平面上投影坐标为 x 和 y 的点 P .所以今后用记号 $P(x, y)$ 表示对应于有序偶 (x, y) 的点,即坐标为 (x, y) 的点.

平面上两点 $P_1(x_1, y_1)$ 与 $P_2(x_2, y_2)$ 之间的距离可以用勾股定理计算:

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}.$$

以 $P_0(x_0, y_0)$ 为圆心、 r 为半径的圆就可以表示为集合

$$\{(x, y) | (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2, (x, y) \in \mathbb{R}^2\},$$

简记为 $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$, 称为圆方程.

中心在 $P_0(x_0, y_0)$, 两个半轴分别为 a 和 b 的椭圆方程是

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1.$$

过平面上两点 $P_1(x_1, y_1)$ 和 $P_2(x_2, y_2)$ 的直线方程为

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}, \quad \text{或} \quad y = y_1 + \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1),$$

其中 $k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ 称为该直线的斜率 (slope), 它是直线与 x 轴正向的夹角 α 的正切值, 即 $k = \tan \alpha$.

所以, 经过平面上一点 $P_1(x_1, y_1)$ 并且斜率为 k 的直线方程为

$$y = y_1 + k(x - x_1),$$

上式称为直线的点斜式方程.

类似地, 可以将 \mathbb{R}^3 的元素即有序三元数组 (x, y, z) 与直角坐标空间中的点 P 一一对应起来 (图 1.2). 注意其中三个坐标轴的相对位置, 它们构成右手系. x , y 和 z 分别称为横坐标 (abscissa)、纵坐标 (ordinate) 和立坐标 (vertical), 点 O 称为坐标原点 (origin). xOy , yOz 和 zOx 三个坐标平面 (coordinate plane) 将空间分成八个卦限 (octant).

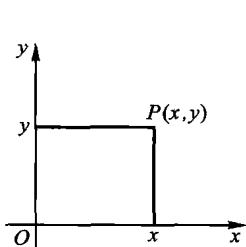


图 1.1

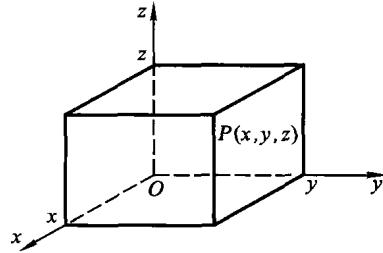


图 1.2

直角坐标空间中点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$ 与点 $P_2(x_2, y_2, z_2)$ 之间的距离可以定义为

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}.$$

以 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 为球心、 r 为半径的球面方程为

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2.$$

中心在 $P_0(x_0, y_0, z_0)$, 三个半轴分别为 a, b, c 的椭球面方程为

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} + \frac{(z - z_0)^2}{c^2} = 1.$$

过空间两点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $P_2(x_2, y_2, z_2)$ 的直线方程为

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}.$$

平面方程的一般形式为 $Ax + By + Cz + D = 0$. 注意到 A, B, C, D 不全为零, 故平面方程本质上只有三个参数, 若已知该平面经过三个点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$, $P_2(x_2, y_2, z_2)$ 和 $P_3(x_3, y_3, z_3)$, 则由下面三个方程即可解出这三个参数:

$$Ax_i + By_i + Cz_i + D = 0, i = 1, 2, 3.$$

1.2 函数

斗转星移, 沧海桑田, 宇宙万物无时不在更迭变化之中. 变化是相互关联而非孤立的. 认识乃至改造世界就在于发现并利用这些关系, 从而通过这些关系的传递, 可以由已知推求未知、以 A 控制 B . 函数这一数学概念就是从量的方面对相依变化过程的一种抽象描述.

1.2.1 函数及其表示

定义 1.1 设实数集 $D \subset \mathbf{R}$, 如果有一个规则 f , 使得对每一个 $x \in D$, 都有唯一的一个实数 $y \in \mathbf{R}$ 与之对应, 则称 f 是定义在 D 上而取值于 \mathbf{R} 的函数(function), 记作 $f: D \rightarrow \mathbf{R}$. 称 D 为函数 f 的定义域(domain of definition), 记为 D_f ; 与 x 对应的 y 称为 f 在点 x 处的函数值(functional value), 记为 $y = f(x)$, 函数值的全体 $\{y = f(x) | x \in D_f\}$ 称为函数的值域(domain of functional value), 记为 R_f .

习惯上, 我们将定义在数集 D 上的函数 f 表示为 $y = f(x), x \in D$, 并说 y 是 x 的函数, x 是自变量(independent variable), y 是因变量(dependent variable). 这种写法指明了函数的定义域 D 并给出了定义域中每一点 x 处的函数值 $f(x)$, 从而完全规定了函数关系 f .

函数又称为算子(operator), 表示对 x 施以“运算 f ”便得到 y , 即

$$x \rightarrow f(\quad) \rightarrow y = f(x).$$

注 ① 这里讨论的函数只有一个自变量, 称为一元函数.

② y 是 x 的函数仅表示二者之间有某种数量上的联系, 未必契合因果性.

③ 变量也称作“哑元”, 因为 $y = f(x), x \in D$ 与 $s = f(t), t \in D$ 表示的是同一函数关系.

④ 函数的定义域应根据实际问题的性质而定. 否则, 我们就仅从数学上考虑其自然定义域, 例如分母不为零、负数不能开偶次方, 等等.

例 1.4 半径为 r 的圆的面积为 $A = \pi r^2$, 其定义域为 $x \in (0, +\infty)$.

例 1.5 温度自动记录仪所记录的某地某天 24 小时气温变化曲线(图 1.3)描述了当天气温 T 随时间 t 的变化规律. T 是 t 的函数: 对任一时刻 $t \in [0, 24]$, 按图中的曲线可以确定对应的气温 $T(t)$.

例 1.6 某医院研究某种代乳粉的营养价值时, 用大白鼠作试验, 得到了大白鼠的进食量 x (克)和相应的体重增加量 y (克)的原始数据(如表 1.1):

表 1.1

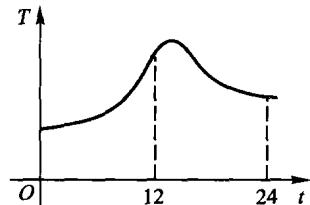


图 1.3

x	820	780	720	867	690	787	934	679	639	820
y	165	158	130	180	134	167	186	145	120	158

将 x 看作自变量, 则体重增加量 y 是进食量 x 的函数.

上面这些例子说明, “算子 f ”的表达方式可以是列表、图像和公式. 列表法简单、图像法直观、公式法更便于分析和运算.

例 1.7(经验公式) 借助观察和实验往往只能得到一组“离散”的经验数据 $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$, 虽然它们已经确立了变量间的函数关系(如例 1.6 中的表 1.1), 但为了便于理论研究, 常常需要将其转换为代数表达式, 即进行数据拟合: 找一个公式 $y = f(x)$ 使 $y_i \approx f(x_i)$ ($i = 1, \dots, n$). 例如, 用后面将要介绍的最小二乘法(见 1.9 节例 1.84), 可以找到公式 $y = 0.2219x - 17.36$ 来近似代表例 1.6 中的函数关系. 在一定的误差范围内, 这个近似关系式是可靠的. 这类经由数据拟合而得到的函数关系称为经验公式(empirical formula).

例 1.8 以单价 a 元购进数量为 x 单位的时鲜商品, 以单价 b ($b > a$) 元卖出; 若当天卖不完, 第二天以单价 c ($c < a$) 元便宜卖出. 求利润函数.

解 设当天的需求量为 x_0 , 则利润 π 是进货量 x 的函数:

$$\pi(x) = \begin{cases} (b-a)x, & 0 \leq x \leq x_0, \\ (b-a)x_0 + (c-a)(x-x_0), & x > x_0. \end{cases}$$

像上述这种在定义域内的不同部分对应规则并不相同的函数称为分段函数(piecewise function).

例 1.9 圆周的标准方程 $x^2 + y^2 = R^2$ 反映了变量 x 与 y 之间的特定关系. 由于当 $x \in (-R, R)$ 时, 对应的 y 不能唯一地确定, 所以不能说 y 是 x 的函数. 但如果限定 $y \geq 0$, 即, 只考虑上半圆周, y 就成为 x 的函数: $y = \sqrt{R^2 - x^2}, x \in [-R, R]$. 它与 $x^2 + y^2 = R^2, y \geq 0$ 是同一个函数关系的两种等价的表述, 我们将前者称为函数的显式表示(explicit representation), 后者称为函数的隐式表示(implicit representation).

例 1.10 由方程 $x^2 + y^2 = R^2, y \geq 0$ 确定的 x 和 y 之间的关系也可以通过第三个变量, 例如 t 间接地表示为

$$\begin{cases} x = R\cos t, \\ y = R\sin t, \end{cases} t \in [0, \pi],$$

这种方法称为函数的参数表示(parametric representation).

直角坐标系中的曲线可以用来表示函数(例 1.5), 反过来, 将一个由公式表达的函数转换为图像往往可以从直观上启发我们对函数特性的研究.

定义 1.2 设 $f: D \rightarrow \mathbf{R}$ 是一个一元函数, 在平面直角坐标系中, 称点集 $G_f = \{(x, f(x)) \mid x \in D\}$ 为函数 f 的图像(figure)或图形. 即, f 的图像是动点 $(x, f(x))$ 在直角坐标平面中的轨迹.

思考题: 设 $g(x) = f(2x)$, $h(x) = f(x-2)$, 试说明 f, g 和 h 的图像之间的关系.

定义 1.3 称常量函数、幂函数、指数函数、对数函数、三角函数和反三角函数为基本初等函数(basic elementary function).

我们在中学已经详细讨论过这些函数的特性, 请读者回忆它们的图像. 之所以称其为基本初等函数, 是因为它们乃是分析一般函数关系的基本构件. 例如, 在一定的条件下, 可以用常量函数和幂函数组成的多项式函数来“逼近” $f(x)$:

$$f(x) \approx a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)^2 + \dots + a_n(x - x_0)^n \quad (x \approx x_0),$$

并用它来对函数 f 在点 x_0 附近的局部性态进行近似分析. 这是微分学的一个核心结论和分析方

法,称其为函数的有限展开(finite expansion).

思考题:设函数 f 在其定义域内任意一点 x_0 附近均有

$$f(x) \approx f(x_0) + A(x_0)(x - x_0) + B(x_0)(x - x_0)^2 \quad (x \approx x_0),$$

其中 $B(x_0) > 0$,则 $y = f(x)$ 的图像大致是什么样子的?

1.2.2 复合函数与反函数

实际中经常出现一个变量经由某一中介变量与另一个变量间接相关的情形,将其反映在数学上就是复合函数的概念: $x \rightarrow g(\quad) \rightarrow u \rightarrow f(\quad) \rightarrow y$.

定义 1.4 设 $y = f(u)$, $u \in U$, $u = g(x)$, $x \in X$,且 g 的值域是 f 的定义域 U 的一个子集,则称 $y = f(g(x))$, $x \in X$ 为 $y = f(u)$ 和 $u = g(x)$ 的复合函数(compound function),称 u 为中间变量(intermediate variable).

例 1.11 函数 $y = \sqrt{u}$ 和 $u = 1 - x^2$ 可以复合成函数 $y = \sqrt{1 - x^2}$, $x \in [-1, 1]$.

注 ① 不是任何两个函数都能复合成一个复合函数的.例如, $y = \sqrt{u}$ 和 $u = \sin x - 2$ 就不能复合成一个复合函数(因为 $u = \sin x - 2$ 的值域不是 $y = \sqrt{u}$ 的定义域的一个子集).

② 类似地,我们还可以将有限多个函数通过层层嵌套构成复合函数.例如, $y = u^2$, $u = \sin v$ 和 $v = 2x$ 可以复合成函数 $y = \sin^2 2x$, $x \in \mathbb{R}$.

③ 我们不仅要学会把若干个函数“复合”成一个复合函数,而且更要掌握把一个复合函数“分解”成若干个简单的函数(所谓简单的函数是指基本初等函数或基本初等函数的四则运算所构成的函数),掌握这一点,对以后复合函数的微分运算是非常重要的.

例 1.12 将函数 $y = (\arctan e^x)^2$ 分解为简单函数.

解 $y = (\arctan e^x)^2$ 可分解为 $y = u^2$, $u = \arctan v$, $v = e^x$.

复合的观点有助于我们分清一个复杂关系的层次结构,从而了解自变量是怎样通过层层递进关系来达到对因变量的控制的,这大大方便了我们对函数功能的研究.

例 1.13 凯恩斯(Keynes)在《就业,利息和货币通论》中的主要观点可以归结为一个函数关系 $y = f(M)$: $y = f_1(I)$, $I = f_2(r)$, $r = f_3(M)$. 其中, y 是一国的总产出, M 是货币供给, r 是利率, I 是投资.凯恩斯认为扩张性的货币政策可以增加总产出并扩大就业量: $M \uparrow \Rightarrow r \downarrow \Rightarrow I \uparrow \Rightarrow y \uparrow$ (即, f_3 , f_2 是单调减函数, f_1 是单调增函数,单调性定义见定义 1.6).但凯恩斯认为关系 f_3 和 f_2 由于易受不确定性因素如信心、冲动(animal spirits)等的影响而变得不那么可靠,相对而言,关系 f_1 则比较稳定,故凯恩斯更倚重于财政政策,主张在经济萧条时利用税收调节和扩大政府的公共开支直接刺激投资 I 以达到增加产出和就业的目的.凯恩斯“马戏团”成员之一罗宾逊夫人曾这样鲜明地表述过这种观点:“我们必须说,任何花费总比不花费强.不管是在地上挖洞,然后再填起来,还是把德国西南部的黑森林涂成白色.如果不能支付工资让人们做些有意义的事,那就花钱让他们做一些蠢事吧”.

思考题:依 f 的层次划分,粗略解释紧缩性货币政策对总产出的影响过程.

例 1.14 对某社区的环境研究表明:如果该社区人口数量为 x ,则大气中一氧化碳含量为 $c(x) = \frac{5x+1}{10^6}$.又,据统计分析,从现在起的 t 年后,该社区人口为 $x(t) = 1 + 0.01t^2$.

(1) 求 2 年后大气中一氧化碳的含量;