

软·件·工·程·师·典·藏

PHP

开发

典型模块大全

■ 明日科技 邹天思 潘凯华 孙鹏 编著



书中所有模块的源代码
362分钟多媒体语音视频教学录像
《PHP编程词典体验版》



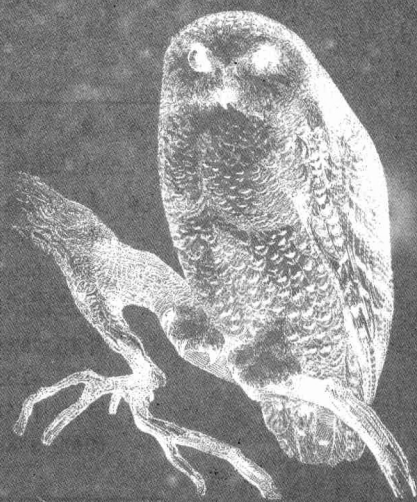
人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

PHP

开发

典型模块大全

■ 明日科技 邹天思 潘凯华 孙鹏 编著



人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

PHP开发典型模块大全 / 邹天思, 潘凯华, 孙鹏编著.
北京: 人民邮电出版社, 2009.2(2009.5 重印)
(软件工程师典藏)
ISBN 978-7-115-19189-2

I. P... II. ①邹...②潘...③孙... III. PHP语言—程序设计
IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字 (2008) 第176033号

内 容 提 要

本书以关键技术为核心, 通过 21 个典型模块系统、全面地介绍了如何使用 PHP 进行各领域的网页开发。全书共分为 26 章, 其中前 4 章介绍了 PHP 环境搭建、PHP 基础、MySQL 数据库基础和 Smarty 模板, 第 26 章介绍了网站发布, 使初学者能够了解使用 PHP 进行编程的基本思路和方法。之后通过对注册及登录验证模块、上传下载模块、分页显示模块、网站计数分析模块、留言本模块、搜索引擎模块、投票系统模块、购物车模块、在线支付模块、聊天室模块、论坛模块、许愿墙模块、博客模块、网络象棋游戏模块、短信群发模块、电子邮件模块、播客模块、在线音乐模块、电子相册模块、RSS 阅读器模块和天气预报模块等 21 个模块进行详细地介绍, 使读者能够掌握图形图像处理、多媒体、数据库、网络通信等各领域的相关技术, 为从事项目开发的人员提供相关解决方案。

本书附有配套光盘。光盘提供了书中所有案例的全部源代码, 所有源代码都经过精心调试, 在 Windows XP、Windows 2000、Windows Server 2003 和 Linux 下全部通过, 保证能够正常运行。此外, 光盘中还提供了编程词典试用版软件。

本书案例涉及行业广泛, 实用性非常强。通过对本书的学习, 读者可以了解各个行业的特点, 能够针对某一行业进行网站开发, 也可以通过光盘中提供的模块源代码进行二次开发, 以减少开发系统所需要的时间。本书适合各级软件开发人员学习使用, 也可供大、中专院校师生学习参考。

软件工程师典藏

PHP 开发典型模块大全

- ◆ 编 著 明日科技 邹天思 潘凯华 孙鹏
责任编辑 屈艳莲
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京铭成印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 42.75
字数: 1 157 千字
印数: 3 001 - 4 500 册

2009 年 2 月第 1 版

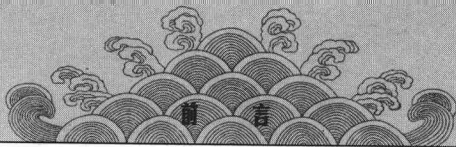
2009 年 5 月北京第 2 次印刷

ISBN 978-7-115-19189-2/TP

定价: 79.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



前言

作为项目开发人员，相信许多人都有过由于项目紧迫而加班加点工作的经历。如果有现成的模块作为参考，项目的开发进度会大幅度提高。本书提供了 21 个典型模块，几乎涵盖了网络开发的各个方面。书中以模块的核心技术为导向，介绍模块的设计思路和实现过程，尤其适合作为项目开发人员的参考书。

■ 本书内容 ■

本书共分为 26 章，涉及 21 个典型模块，本书的前 4 章分别介绍了 PHP 环境搭建、PHP 基础、MySQL 数据库基础和 Smarty 模板，第 26 章介绍了网站发布，使初学者能够快速掌握 PHP 编程的基本思路和方法。之后通过 21 个典型模块覆盖网站开发的各个领域，内容涉及图形图像处理、多媒体、数据库、网络通信等多项专题，每项专题对应模块如下图所示。

注册及登录验证模块	网站计数分析模块	投票系统模块	播客模块	在线音乐模块	电子相册模块	分页显示模块	搜索引擎模块	许愿墙模块	博客模块	R S S 阅读器模块	上传下载模块	购物车模块	在线支付模块	留言板模块	聊天室模块	论坛模块	网络象棋游戏模块	短信群发模块	电子邮件模块	天气预报模块
图形图像处理			多媒体			数据库					网络通信									

■ 本书特点 ■

- 突出核心技术，注重解决方案。

书中的模块从设计思路开始，介绍模块的各种设计方法，然后介绍实现模块需要使用的各项技术。使读者掌握实现模块的多项技术和方法。

- 模块典型，涉及范围广泛。

书中的模块均经过作者反复斟酌、精挑细选，范围涉及网络开发的各个方面，尽量做到读者每设计一个模块，都能从书中掌握其实现技术和方法。

- 代码规范，注释全面。

书中的模块代码在注重代码执行效率的同时，是笔者严格按照统一代码缩进、统一命名规范的原则精心编写的。代码注释规范而且全面，关键代码和函数几乎每行语句均有注释。

- 注意\说明\技巧特色标识。

在介绍模块的过程中，为了扩展知识面，提示读者容易出错的地方，提供开发中的经验、技巧等，书中随处可以见到注意、说明、技巧等提示性信息。





说明

决定精确分词的主要原因在于词库量的大小，如果用户想获得理想的分词效果，那么就需要不断向词库中添加词，标准的词库至少也需要有十几万条的词库。

- 光盘内容超值、赠品丰富。

本书附带的配套光盘不但提供了书中所有模块的源代码，还提供了编程词典试用版学习软件。

本书约定

- 因书中有些模块较大，限于篇幅，这类模块的所有功能不能逐一介绍，作者筛选了几个核心的功能进行介绍，对于实现方法、使用技术重复的功能，书中没有体现。
- 书中在线支付模块中的支付宝和工商银行资料都需要由读者自己申请并获取。模块的详细使用请参考光盘使用说明书。
- 书中的短信群发模块使用了一个 PHP 类，需要用户到互联网上下载。模块的详细使用说明请参考光盘使用说明书。
- 本书配套光盘提供所有模块的源代码，仅供读者研究、学习使用，如果直接用于商业用途，其后果自负。

读者人群

- PHP 初学者
- 编程爱好者
- 大、中专院校的教师和学生
- 一线软件开发人员
- 培训机构的教师和学员
- 初中级程序开发人员
- 即将走上工作岗位的实习生

技术支持

本书由明日科技组织编写，参加编写的有邹天思、潘凯华、孙鹏、刘中华、刘玲玲、刘欣、梁晓岚、梁冰、顾彦玲、黄锐、杨丽、刘春芬、刘书娟、刘爽、寇长梅、董大永、李明霞、张艳、乔敏、李贺、高春艳、孙明丽、庞娅娟、吕继迪、孙鹏、张跃廷、苏宇、房大伟、贯伟红、王小科、吕双、梁水、刘彬彬、安剑、孙秀梅、赛奎春、宋坤、王国辉、李钟尉、马文强、王殊宇、陈丹丹、王毅、尹相群等。由于作者水平有限，疏漏之处在所难免，请广大读者批评指正。如果读者在使用本书时遇到问题，可以通过明日科技网站进行咨询，我们承诺在 6 个工作日内给您提供及时回复。明日科技图书服务网站是 www.mingrisoft.com，服务信箱是 mingrisoft@mingrisoft.com，服务电话是 0431-84978981/84978982。

书山有路勤为径，学海无涯苦作舟。希望读者通过本书的学习，能够掌握网络开发各个方面的技能，将其融会贯通，应用到实际工作中，成为网络开发领域的精英。

明日科技
2008 年 10 月



目 录

第1章 环境搭建	1	2.5 PHP 的日期和时间	36
1.1 PHP 开发环境和准备工作	2	2.5.1 处理日期和时间	36
1.2 Windows 下 Apache+MySQL+PHP 的安装	2	2.5.2 UNIX 时间戳	40
1.2.1 安装 Apache 服务器	2	2.5.3 系统时区设置	41
1.2.2 安装 PHP 5	5	2.5.4 开发中遇到的日期和时间问题	41
1.2.3 安装 MySQL 服务器	5	2.6 PHP 字符串	42
1.3 配置 Apache 服务器和 PHP 5	9	2.6.1 单引号和双引号的区别	42
1.4 在 Windows 下架设 IIS+PHP 的执行环境	10	2.6.2 字符串的连接符	43
1.5 在 Linux 下的安装配置	12	2.6.3 字符串操作	44
1.5.1 安装 Apache 服务器	12	2.7 PHP 的文件	45
1.5.2 安装 MySQL 服务器	13	2.7.1 文件处理	45
1.5.3 安装 PHP 5	14	2.7.2 文件上传	48
1.5.4 启动/关闭服务器	15	2.8 面向对象	48
1.6 在 Windows 下使用组合包	16	2.8.1 面向对象的基本概念	48
第2章 PHP 基础	17	2.8.2 PHP 与对象	49
2.1 PHP 变量	18	第3章 MySQL 数据库基础	57
2.1.1 PHP 变量	18	3.1 MySQL 数据库	58
2.1.2 PHP 预定义变量	19	3.1.1 MySQL 简介	58
2.2 流程控制语句	19	3.1.2 MySQL 的特点	58
2.2.1 条件控制语句	19	3.1.3 启动 MySQL 服务器	58
2.2.2 循环控制语句	22	3.1.4 连接和断开 MySQL 服务器	59
2.2.3 break 和 continue 转移控制语句	26	3.1.5 停止 MySQL 服务器	61
2.3 Cookie 和 Session	27	3.1.6 MySQL 数据库的备份和恢复	62
2.3.1 Cookie 管理	27	3.2 使用 MySQL 命令行	63
2.3.2 Session 管理	31	3.2.1 MySQL 数据库操作	63
2.3.3 Cookie 与 Session 的比较	32	3.2.2 MySQL 数据表操作	64
2.4 PHP 数组	33	3.2.3 MySQL 语句操作	68
2.4.1 什么是数组	33	3.3 phpMyAdmin 图形化管理工具	70
2.4.2 声明数组	33	3.3.1 phpMyAdmin 介绍	70
2.4.3 遍历数组	34	3.3.2 phpMyAdmin 的安装和配置	70
2.4.4 字符串与数组的转换	35	3.3.3 操作数据库	72
2.4.5 统计数组元素个数	36	3.3.4 操作数据表	74
		3.3.5 使用 SQL 语句操作数据表	76
		3.3.6 管理数据记录	78
		3.3.7 生成和执行 MySQL 数据库脚本	80



第4章 Smarty 模板83	5.3.2 数据库类.....117
4.1 Smarty 简介.....84	5.3.3 注册功能的实现.....119
4.1.1 什么是 Smarty.....84	5.3.4 登录功能的实现.....125
4.1.2 Smarty 与 MVC.....84	5.3.5 验证码的实现与刷新.....129
4.1.3 Smarty 的特点.....84	5.3.6 找回密码的实现.....130
4.2 Smarty 的安裝配置.....84	5.4 程序调试.....131
4.2.1 Smarty 下载与安装.....84	第6章 上传下载模块133
4.2.2 第一个 Smarty 程序.....85	6.1 上传下载模块概述.....134
4.2.3 配置 Smarty.....86	6.2 热点关键技术.....134
4.3 Smarty 模板设计.....87	6.2.1 php.ini 配置文件.....134
4.3.1 Smarty 模板文件.....87	6.2.2 上传表单设置.....135
4.3.2 注释.....87	6.2.3 预定义变量\$_FILES.....135
4.3.3 变量.....87	6.2.4 上传文件函数.....136
4.3.4 修饰变量(variable modifiers).....90	6.2.5 多文件上传.....137
4.3.5 内置函数.....91	6.2.6 文件下载.....137
4.4 Smarty 程序设计.....96	6.3 实现过程.....138
4.4.1 Smarty 中的常用方法.....96	6.3.1 数据库设计.....139
4.4.2 Smarty 的配置变量.....97	6.3.2 文件上传功能的实现(包括 多文件上传).....140
4.4.3 Smarty 缓存.....98	6.3.3 文件下载的实现.....142
4.5 Smarty 应用.....99	6.4 程序调试.....145
4.5.1 留言板首页.....99	第7章 分页显示模块147
4.5.2 发表留言.....101	7.1 分页显示模块概述.....148
4.5.3 查看留言.....102	7.2 热点关键技术.....148
4.5.4 修改留言.....104	7.2.1 自定义函数替换超长文本中 特殊字符.....148
第5章 注册及登录验证模块107	7.2.2 自定义函数控制超长文本的 输出.....149
5.1 注册及登录验证模块概述.....108	7.2.3 连接数据库类的创建.....149
5.1.1 用户注册流程.....108	7.2.4 分页类的创建.....150
5.1.2 用户登录流程.....108	7.3 分页类模块.....151
5.1.3 找回密码流程.....109	7.3.1 Smarty 模板的安装和配置.....152
5.2 热点关键技术.....109	7.3.2 ADODB 的配置和连接.....152
5.2.1 防 SQL 注入技术.....109	7.3.3 分页类模块的页面设计.....153
5.2.2 Ajax 技术实现无刷新验证.....109	7.3.4 分页类模块的程序开发.....154
5.2.3 验证码技术.....111	7.4 分页显示模块.....155
5.2.4 E-mail 激活技术.....113	7.4.1 PHP 超长文本分页功能的 实现.....155
5.2.5 应用键盘响应事件验证信息 是否合法.....113	7.4.2 Ajax 无刷新分页功能的实现.....156
5.2.6 应用 Cookie 技术实现 自动登录.....115	7.4.3 PHP 跳转分页功能的实现.....157
5.3 注册及登录验证模块.....116	
5.3.1 数据库设计.....116	



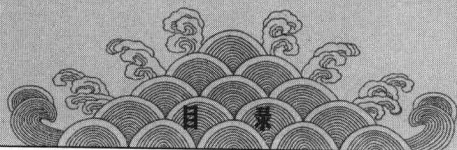


7.4.4 PHP 上下分页功能的实现	160	实现	203
7.5 程序调试	162	9.3.5 检索留言及回复信息的实现	207
第8章 网站计数分析模块	163	9.3.6 版主回复留言功能的实现	210
8.1 网站计数分析模块概述	164	9.3.7 批量删除留言及回复信息的实现	213
8.2 热点关键技术	164	9.3.8 版主悄悄话管理功能的实现	214
8.2.1 防止重复计数	164	9.4 程序调试	215
8.2.2 通过 array_unique() 函数获取网站当月 IP 访问量	166	第10章 搜索引擎模块	217
8.2.3 将数组中的数据写入字符串中	167	10.1 搜索引擎模块概述	218
8.3 简单数字计数器	167	10.1.1 搜索引擎定义	218
8.4 图形数字计数器	170	10.1.2 搜索引擎工作流程	218
8.5 GD2 图形计数器	171	10.2 热点关键技术	218
8.6 数据库数字计数器	172	10.2.1 中文分词的概念	218
8.7 Cookie 计数器	174	10.2.2 RMM 分词技术	219
8.8 Session 无刷新计数器	175	10.2.3 过滤标点符号	222
8.9 网站计数器分析模块	175	10.2.4 高亮显示查询关键词	224
8.9.1 计数器功能的实现	176	10.2.5 搜索计时	226
8.9.2 网站访问量统计分析	180	10.2.6 截取中文字符串时屏蔽乱码	227
8.9.3 应用 GD2 函数动态创建折线图	182	10.2.7 添加访问页到收藏夹	227
8.10 程序调试	184	10.3 实现过程	228
第9章 留言本模块	185	10.3.1 RMM 分词查询的实现	228
9.1 留言本模块概述	186	10.3.2 在查询结果中二次搜索功能的实现	232
9.1.1 留言本概述	186	10.3.3 高级搜索功能的实现	234
9.1.2 留言本的功能结构	186	10.3.4 知名站点互联网查询功能的实现	239
9.1.3 留言本系统流程	187	10.4 程序调试	243
9.2 热点关键技术	187	第11章 投票系统模块	245
9.2.1 什么是敏感词	187	11.1 投票系统模块概述	246
9.2.2 过滤敏感词	188	11.2 投票关键技术	246
9.2.3 添加敏感词到文本文件中	189	11.2.1 动态生成投票主题及选项	246
9.2.4 读取文本文件中的敏感词	191	11.2.2 通过 3D 饼形图分析投票结果	249
9.2.5 验证码在当前页验证	193	11.2.3 通过柱形图分析投票结果	250
9.2.6 实现复选框的全选和反选	195	11.2.4 Cookie 投票限制	251
9.3 实现过程	196	11.2.5 Session 投票限制	252
9.3.1 MySQL 数据库设计	198	11.2.6 通过 IP 限制重复投票	253
9.3.2 定义数据库访问类	198	11.2.7 E-mail 地址激活	254
9.3.3 签写留言及过滤敏感词的实现	201		
9.3.4 分页查看留言及版主信息回显的			



11.3 简易投票系统.....	255	第 13 章 在线支付模块.....	291
11.3.1 动态生成投票主题.....	256	13.1 在线支付模块概述.....	292
11.3.2 动态添加投票选项内容.....	256	13.2 热点关键技术.....	293
11.3.3 投票主题内容管理.....	258	13.2.1 收货人信息验证.....	293
11.3.4 投票功能的实现.....	259	13.2.2 动态生成订单号.....	295
11.4 复杂投票系统.....	261	13.2.3 WebBrowser 打印.....	296
11.4.1 数据库设计.....	262	13.2.4 工行支付.....	297
11.4.2 用户注册.....	262	13.2.5 支付宝支付.....	298
11.4.3 用户登录.....	264	13.3 实现过程.....	299
11.4.4 投票主题浏览.....	265	13.3.1 商品展示功能的实现.....	299
11.4.5 投票内容提交.....	266	13.3.2 购物车功能的实现.....	301
11.4.6 刷新投票结果.....	270	13.3.3 订单打印和预览功能的 实现.....	303
11.5 程序调试.....	271	13.3.4 提交订单功能的实现.....	305
第 12 章 购物车模块.....	273	13.3.5 订单查询功能的实现.....	308
12.1 购物车模块概述.....	274	13.4 程序调试.....	309
12.1.1 购物车功能概述.....	274	第 14 章 聊天室模块.....	311
12.1.2 购物车操作流程.....	274	14.1 聊天室模块概述.....	312
12.2 热点关键技术.....	275	14.2 热点关键技术.....	312
12.2.1 Smarty 模板的安装配置.....	275	14.2.1 应用框架布局聊天室 主页面.....	312
12.2.2 Smarty 模板动静分离.....	276	14.2.2 文件操作技术.....	314
12.2.3 Session 购物车的创建.....	277	14.2.3 定时刷新技术删除 不发言用户.....	316
12.2.4 通过数组函数判断购物车 是否存在指定商品.....	277	14.2.4 滚屏显示时滚动条定位 技术.....	316
12.2.5 验证输入商品数量的值 是否有效.....	278	14.2.5 屏蔽刷新技术.....	317
12.3 实现过程.....	279	14.2.6 监控客户端浏览器.....	319
12.3.1 商品展示功能的实现.....	279	14.3 聊天室模块.....	319
12.3.2 添加商品功能的实现.....	281	14.3.1 配置文件 (config.php).....	319
12.3.3 删除购物车中商品功能的 实现.....	282	14.3.2 公共函数文件.....	320
12.3.4 更改购物车中商品数量 功能的实现.....	283	14.3.3 用户登录验证.....	321
12.3.5 统计购物车中商品金额 功能的实现.....	284	14.3.4 发言功能的实现.....	323
12.3.6 清空购物车中商品功能的 实现.....	285	14.3.5 用户列表功能的实现.....	327
12.3.7 填写订单信息功能的实现.....	286	14.3.6 公共聊天功能和私聊 功能的实现.....	329
12.3.8 生成订单功能的实现.....	288	14.3.7 自动删除掉线用户功能的 实现.....	330
12.4 错误处理.....	289		





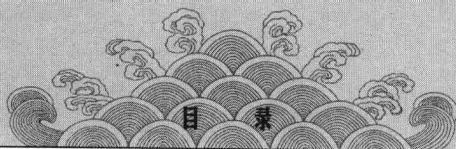
14.4 程序调试	331	对与错	375
第 15 章 论坛模块	333	16.2.8 定义生成指定范围的许愿 字条随机算法	377
15.1 论坛模块概述	334	16.2.9 解析 IP 获取用户所在城市	378
15.1.1 系统功能描述	334	16.2.10 与许愿者通过 QQ 交谈	379
15.1.2 数据库设计	335	16.3 实现过程	380
15.2 热点关键技术	336	16.3.1 MySQL 数据库设计	380
15.2.1 树状导航菜单	337	16.3.2 签写许愿字条, 并实现字条 实时预览	381
15.2.2 帖子置顶	338	16.3.3 签写许愿字条后, 该字条 置顶	385
15.2.3 帖子引用	339	16.3.4 单击指定字条时, 该字条 置上显示	386
15.2.4 帖子收藏	340	16.3.5 双击许愿字条该字条置顶 显示, 并屏蔽整个页面	387
15.2.5 屏蔽回帖	341	16.3.6 分米 (按距离) 显示 许愿字条	388
15.2.6 连接远程 MySQL 数据库	342	16.3.7 搜索许愿字条、并将字条 置顶亮显	395
15.2.7 小纸条信息的无刷新输出	343	16.3.8 许愿字条按福气值排行	397
15.3 论坛模块设计	344	16.3.9 应用 Ajax 无刷新技术为 他人祈福	400
15.3.1 帖子发布功能的实现	344	16.3.10 应用 Ajax 无刷新技术轮显 最新 10 条许愿	401
15.3.2 帖子浏览功能的实现	347	16.3.11 应用 Jpgraph 图形类库实现 3D 饼形图表按地域统计分析 许愿比率	403
15.3.3 帖子回复功能的实现	351	16.3.12 应用柱形图按地域统计 分析许愿人数及比例	409
15.3.4 结帖功能的实现	354	16.3.13 爱墙列表、许愿字条高级 搜索功能的实现	411
15.3.5 站内搜索功能的实现	355	16.3.14 移动许愿字条	415
15.3.6 设置帖子类别	356	16.3.15 关闭许愿字条	415
15.3.7 顶帖管理功能的实现	359	16.4 程序调试	416
15.3.8 我的信息管理	360	第 17 章 博客模块	419
15.3.9 我的好友管理	361	17.1 博客概述	420
15.3.10 数据备份和恢复	362	17.2 热点关键技术	420
15.4 程序调试	363	17.2.1 MySQL 中的时间与日期 类型	420
第 16 章 许愿墙模块	365	17.2.2 数据库备份技术	421
16.1 许愿墙模块概述	366	17.2.3 在 JavaScript 中使用 “Copy”	
16.1.1 许愿墙的功能结构	366		
16.1.2 许愿墙的系统流程	366		
16.2 热点关键技术	366		
16.2.1 DIV+CSS 页面样式布局	366		
16.2.2 实现可拖放 DOM 技术移动 许愿字条	369		
16.2.3 解决 PHP 与 Ajax 的中文乱码 问题	371		
16.2.4 对 QQ 号文本框禁止中文 输入	372		
16.2.5 分类选择心情图案	373		
16.2.6 限制纸条内容的长度	374		
16.2.7 在当前页验证校验码			





命令.....	422	19.2.1 Web Service 技术.....	479
17.2.4 应用 JavaScript 对复选框进行 操作.....	422	19.2.2 Socket 编程技术.....	479
17.3 博客.....	423	19.2.3 手机号码的提取.....	480
17.3.1 数据库设计.....	423	19.2.4 批量添加手机号码.....	481
17.3.2 配置文件及公共函数文件.....	426	19.2.5 通过 JavaScript 验证提交 手机号码格式.....	483
17.3.3 博客空间个人首页的设计.....	426	19.2.6 生日提醒.....	484
17.3.4 我的文章功能的实现.....	429	19.3 Socket 编程发送短信.....	486
17.3.5 文章浏览功能的实现.....	430	19.4 Web Service 发送短信.....	487
17.3.6 文章管理模块的实现.....	432	19.4.1 数据库的设计.....	487
17.3.7 好友管理模块的实现.....	440	19.4.2 生日提醒功能的实现.....	488
17.3.8 小纸条管理模块的实现.....	444	19.4.3 常用短语提取功能的实现.....	490
17.3.9 用户管理模块的实现.....	446	19.4.4 Web Service 发送短信功能 的实现.....	491
17.4 程序调试.....	450	19.5 程序调试.....	494
第 18 章 网络象棋游戏模块.....	451	第 20 章 电子邮件模块.....	495
18.1 网络象棋游戏模块概述.....	452	20.1 电子邮件模块概述.....	496
18.1.1 象棋概述.....	452	20.1.1 电子邮件简介.....	496
18.1.2 布置棋盘.....	452	20.1.2 电子邮件基本原理.....	496
18.1.3 棋步规则.....	453	20.2 热点关键技术.....	497
18.2 热点关键技术.....	453	20.2.1 SMTP 服务器的安装和 配置.....	497
18.2.1 什么是 Ajax.....	453	20.2.2 POP3 服务器的安装和 配置.....	499
18.2.2 Ajax 的优点.....	453	20.2.3 imap 电子邮件系统函数 的加载.....	500
18.2.3 屏蔽棋盘信息乱码.....	454	20.2.4 无刷新获取邮件地址.....	502
18.2.4 游戏的规则算法.....	455	20.2.5 无刷新删除邮件地址.....	504
18.2.5 30 分钟不走棋自动退出 游戏房间.....	461	20.2.6 Ajax 无刷新统计邮件封数.....	504
18.3 实现过程.....	461	20.3 电子邮件模块.....	505
18.3.1 自动安装数据库.....	461	20.3.1 登录邮件服务器功能的 实现.....	505
18.3.2 创建游戏房间.....	463	20.3.2 发送邮件功能的实现.....	507
18.3.3 更改玩家名称.....	465	20.3.3 查看未读邮件功能的实现.....	510
18.3.4 复制游戏网址给好友.....	466	20.3.4 接收邮件功能的实现.....	514
18.3.5 象棋游戏模式.....	467	20.3.5 查看邮件内容功能的实现.....	516
18.3.6 信息提示器.....	471	20.3.6 下载附件功能的实现.....	518
18.3.7 Ajax 无刷新聊天功能.....	473	20.3.7 删除邮件功能的实现.....	519
18.3.8 退出游戏房间.....	474	20.3.8 查找邮件功能的实现.....	520
18.3.9 结束游戏.....	475		
18.4 程序调试.....	475		
第 19 章 短信发送模块.....	477		
19.1 短信发送模块概述.....	478		
19.2 热点关键技术.....	479		





20.4 程序调试	522	数据库	563
第 21 章 播客模块	523	22.3.2 上传音频文件功能的实现	565
21.1 播客模块概述	524	22.3.3 在线试听功能的实现	568
21.1.1 播客概述	524	22.3.4 循环和连续播放音乐功能 的实现	569
21.1.2 播客起源	524	22.3.5 播放列表功能的实现	573
21.1.3 播客网站内容的分类	524	22.3.6 音乐下载功能的实现	574
21.1.4 播客的发展前景	524	22.3.7 收藏和播放其他网站的音乐	575
21.1.5 播客模块功能结构	525	22.3.8 站内搜索功能的实现	576
21.2 热点关键技术	526	22.3.9 管理员权限设置	579
21.2.1 Smarty 中的 URL 编码	526	22.4 程序调试	581
21.2.2 控制播放器窗口状态	527	第 23 章 电子相册模块	583
21.2.3 Ajax 无刷新评论	528	23.1 电子相册模块概述	584
21.2.4 生成 RSS 订阅文件	529	23.2 热点关键技术	584
21.2.5 更多相关视频搜索	531	23.2.1 CSS 滤镜技术	584
21.3 播客模块	532	23.2.2 获取上传图片信息	587
21.3.1 播客的数据库	532	23.2.3 缩略图技术	588
21.3.2 在线播放功能的实现	533	23.2.4 使用 GD 库技术向图片中 添加文字	591
21.3.3 热播排行功能的实现	536	23.2.5 应用 Javascript 中的定位 技术实现层拖动	592
21.3.4 视频下载功能的实现	538	23.3 实现过程	594
21.3.5 创建播客个人主页	539	23.3.1 数据库设计	594
21.3.6 上传视频文件功能的实现	543	23.3.2 公共函数和文件	595
21.3.7 站内订阅	545	23.3.3 相册类别管理	596
21.3.8 订阅管理	546	23.3.4 相册列表的实现	600
21.3.9 动态创建视频文件类型	549	23.3.5 图片浏览功能的实现	602
21.3.10 上传视频管理功能的 实现	550	23.3.6 修改图片功能的实现	608
21.4 程序调试	552	23.3.7 制作影集功能的实现	612
第 22 章 在线音乐模块	555	23.3.8 欣赏影集功能的实现	617
22.1 在线音乐模块概述	556	23.4 程序调试	620
22.2 热点关键技术	557	第 24 章 RSS 阅读器模块	621
22.2.1 embed 标签	557	24.1 RSS 阅读器模块概述	622
22.2.2 object 标签	557	24.1.1 RSS 概述	622
22.2.3 歌词同步技术	558	24.1.2 RSS 历史	622
22.2.4 创建.m3u 格式的文件	560	24.1.3 RSS 2.0 的元素	622
22.2.5 Ajax 无刷新删除.m3u 格式的 文件	561	24.1.4 RSS 的发展趋势	624
22.2.6 应用 JavaScript 实现全选、 反选和不选的功能	562	24.2 热点关键技术	624
22.3 实现过程	563	24.2.1 创建 RSS 文件	624
22.3.1 通过 ADODB 连接 MySQL		24.2.2 判断指定的文件是否存在	626





24.2.3 自动获取剪贴版中的内容.....	627	访问问天网数据	646
24.2.4 树状导航菜单输出频道组和 频道.....	628	25.2.3 应用数组遍历全国各大城市 名称	647
24.2.5 Ajax 无刷新读取订阅信息.....	629	25.2.4 将获取的天气预报信息 写入 XML 文件中	651
24.2.6 通过 html_options 函数为 下拉列表赋值.....	630	25.3 应用 Iframe 框架直接获取 问天网天气预报	653
24.3 RSS 阅读器.....	631	25.4 查询各城市未来 5 天的 天气预报、指数预报	653
24.3.1 添加频道组功能的实现.....	631	25.5 获取中国气象局未来 72 小时 城市天气预报	655
24.3.2 添加频道功能的实现.....	633	25.6 程序调试	660
24.3.3 动态输出频道组和频道 的内容	635	第 26 章 网站发布	663
24.4 创建支持 RSS 阅读的站点.....	636	26.1 域名注册	664
24.4.1 创建支持 RSS 阅读的站点	636	26.1.1 域名的命名规则	664
24.4.2 动态创建 RSS 文件.....	637	26.1.2 域名的分类	664
24.5 程序调试	639	26.1.3 注册付费域名	665
第 25 章 天气预报模块	641	26.1.4 注册免费域名	665
25.1 天气预报模块概述.....	642	26.2 注册虚拟主机	666
25.1.1 天气预报概述	642	26.2.1 什么是虚拟主机	666
25.1.2 天气预报时效分类.....	642	26.2.2 注册付费虚拟主机	666
25.1.3 天气预报的发展.....	642	26.2.3 注册免费虚拟主机	667
25.1.4 天气预报的常用符号.....	643	26.3 发布网站到个人服务器	667
25.1.5 天气预报的各项功能.....	644	26.4 发布网站到 FTP 服务器.....	668
25.2 热点关键技术.....	644		
25.2.1 XML 技术.....	644		
25.2.2 应用 IFRAME 浮动框架标记			



环境搭建

第 1 章

学好 PHP 的第一步不是语法、函数，也不是英语、数学，而是 PHP 的环境搭建。只有在 PHP 环境里多动手练习，多动脑思考，在实践中学习方法，才会有所收获。

本章学习如何在 Windows、Linux 操作系统下搭建 PHP 环境，通过本章的学习，读者能够学到以下内容。

- ☑ 在 Windows 下安装 Apache 服务器。
- ☑ 在 Windows 下安装 PHP 5。
- ☑ 在 Windows 下安装 MySQL。
- ☑ 简单的配置 Apache 服务器和 PHP 5。
- ☑ 配置 IIS 和 PHP。
- ☑ 在 Linux 下 PHP 的环境搭建。
- ☑ 组合包的介绍及使用。



1.1 PHP 开发环境和准备工作

PHP 可以运行在绝大多数的操作系统上。包括我们熟知的 Windows、Linux 和 MAC。下面就来学习如何在 Windows 和 Linux 操作系统下安装、配置 PHP 环境。

1.2 Windows 下 Apache+MySQL+PHP 的安装

在 Windows 操作系统下搭建 PHP 与安装其他的一些软件工具不同。因为 PHP 是从 Linux 操作系统移植过来的一种语言，不仅在开发环境上尽量保留着 Linux 的特点（Apache 是 Linux 下的 Web 服务器，地位就像 Windows 下的 IIS。MySQL 也是 Linux 系统中捆绑的数据库），在安装上也保留了 Linux 印记。除了正常的安装步骤外，还需要在各自的配置文件（.ini、.conf）中进行专门的设置。

安装之前要准备的安装包如下。

- Apache_2.2.8-win32-x86-no_ssl.msi。下载地址：<http://httpd.apache.org/download.cgi>。
- php-5.2.5-Win32.zip。下载地址：<http://www.php.net/downloads.php>。
- mysql-essential-5.0.51a-win32.msi。下载地址：<http://www.mysql.com/download/>（下载 MySQL 需要注册一个账号）。

1.2.1 安装 Apache 服务器

Apache 服务器按下面的步骤进行安装和运行。

- (1) 双击 Apache_2.2.8-win32-x86-no_ssl.msi 文件弹出欢迎界面。单击“Next”按钮进入下一页。
- (2) 本页为许可协议页，用户需要同意页面中的条款才能继续安装。选择“I accept the terms in the license agreement”条款后，单击“Next”按钮进入下一页。许可协议页面如图 1.1 所示。

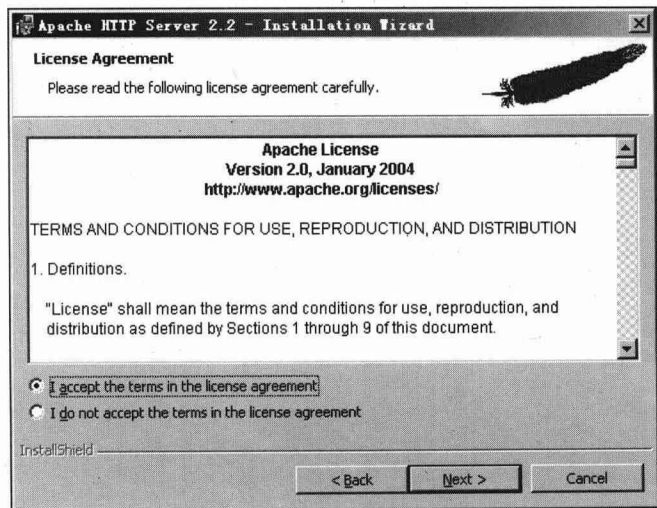


图 1.1 许可协议页面

- (3) 本页是对该程序的一个描述和说明。浏览后，单击“Next”按钮进入“Server Information”页。
- (4) Server Information 页需要用户填写域名，服务器名称和管理员 E-mail。如果不知道怎





么填写,可以按照界面中给出的示例填写即可。最后还有两个单选按钮,如果选默认的第1项,说明该服务器对所有人开放,并且服务器的端口号为80,这个是推荐选项。第2项表明该服务器仅仅对当前用户开放,并且服务器端口为8080。这里选择第1项,然后单击“Next”按钮进入下一页。Server Information 页的页面如图 1.2 所示。

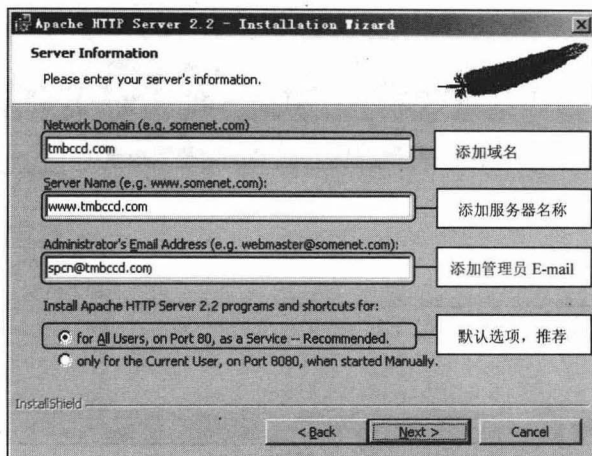


图 1.2 Server Information 页

(5) 本页选择安装类型。分默认安装和自定义安装,选择默认安装即可。本页面如图 1.3 所示。

(6) 接下来是路径选取。单击“Change”按钮可以选择安装路径。这里将路径设为“D:\Apache2.2\”。本页面如图 1.4 所示。

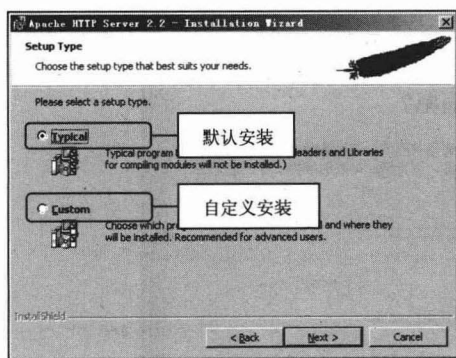


图 1.3 选择安装类型

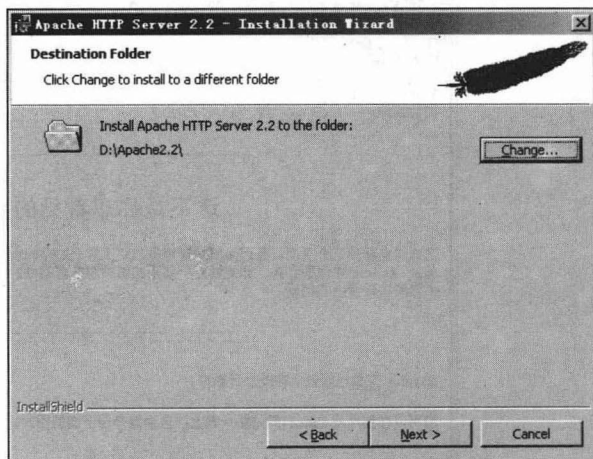
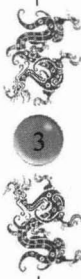


图 1.4 指定路径

(7) 设置完成后单击“Next”按钮进入下一页。这里是安装 Apache 服务器的最后一步了,程序开始安装文件。安装结束后,单击“Finish”按钮结束安装程序。

(8) 安装完成后,Apache 服务器将自动开启。在桌面右下角会出现一个图标,当前 Apache 服务启动时,图标样式为 ;服务器未启动,图标样式为 .

可以单击小图标,会看到服务器的开启与关闭功能。也可以用鼠标右键单击小图标,在弹出菜单中选择“Open Apache Monitor”菜单项,打开 Apache 监控程序。其操作效果如图 1.5 所示。



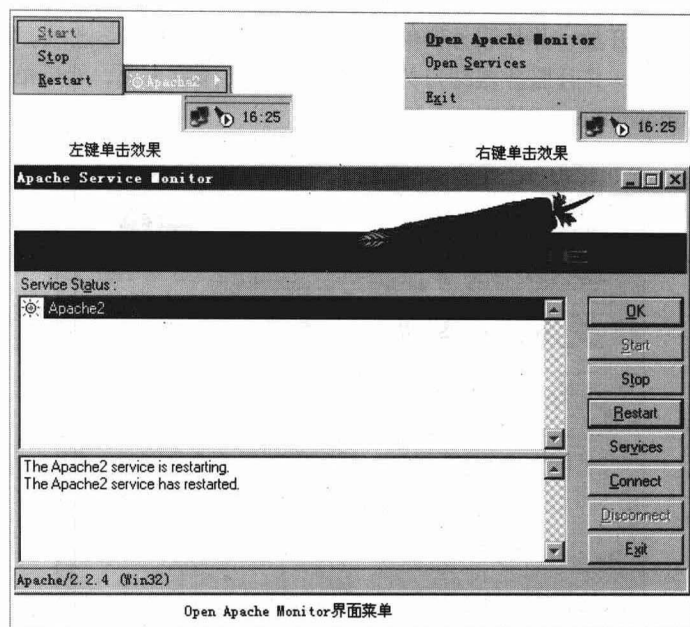


图 1.5 Apache 控制菜单

(9) 服务器开启后，最后来测试一下服务器。打开一个浏览器窗口，在地址中输入“http://127.0.0.1/”或者“http://localhost”，回车后应该看到图 1.6 所示的画面。

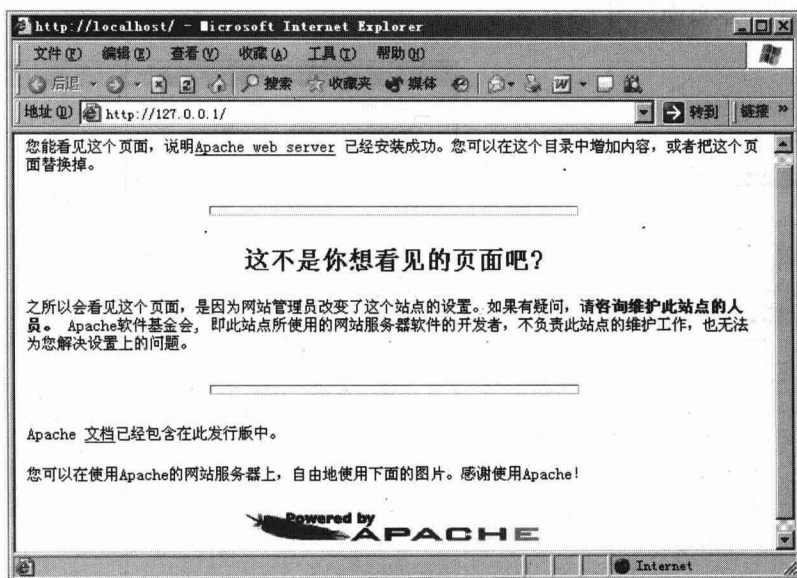


图 1.6 Apache 服务器运行界面

至此，Apache 服务器正式安装成功。



注意

如果用户的计算机上还有 IIS 服务器，那么可能因为端口冲突而导致 Apache 服务器无法正常开启。解决的办法就是改变其中的一个端口号。具体操作请参见第 1.3 节和第 1.4 节。