

劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材



多媒体软件制作(Authorware 平台)

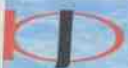
Authorware 6.5

试题汇编

(多媒体制作员级)

国家职业技能鉴定专家委员会
计算机专业委员会

编写



中国科学技术出版社
CHINA SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材



多媒体软件制作(Authorware 平台)

Authorware 6.5

试题汇编

(多媒体制作员级)

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会

编写



中国科学技术出版社
CHINA SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

图书在版编目 (CIP) 数据

多媒体软件制作 (Authorware 平台) Authorware 6.5
试题汇编 / 国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业
委员会编. —北京: 中国科学技术出版社, 2003.8
ISBN 7-5046-3583-9

I.多… II.国… III.多媒体—软件工具, Autho
rware 6.5 —试题 IV. TP311.56-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 058055 号

- 书 名: 多媒体软件制作 (Authorware 平台) Authorware 6.5 试题汇编 (多媒体制作员级)
- 文本著者: 国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会
- 责任编辑: 李秉真 沈葆华
- 出版、发行者: 中国科学技术出版社 北京希望电子出版社
- 地 址: 北京市海淀区中关村南大街 16 号 100081
北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层 100080
网址: www.bhp.com.cn E-mail: lwm@bhp.com.cn yb@bhp.com.cn
电话: 010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921,
62521724 (发行) 010-82675588-318, 62532258, 62562329 (门市)
010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)
- 经 销: 各地新华书店、软件连锁店
- 排 版: 希望图书输出中心 张月岭
- 文本印刷者: 北京媛明印刷厂
- 开本 / 规格: 787 毫米×1092 毫米 1/16 19.75 印张 482 千字
- 版次 / 印次: 2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月第 1 次印刷
- 印 数: 1~5000 册
- 本 版 号: ISBN 7-5046-3583-9/TP·186
- 定 价: 35.00 元

内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试,考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步的需要。

本书包含了全国计算机信息高新技术考试多媒体软件制作(Authorware 平台)Authorware6.5 多媒体制作员级题库的全部试题,经国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会审定,考生考试时所做题目从中随机抽取。本书既可供正式考试时使用,也可供考生考前练习之用,是参加多媒体软件制作(Authorware 平台)Authorware 6.5 多媒体制作员级考试的考生人手一册的必备技术资料。本书供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。

本书还可供广大读者学习 Authorware 软件知识、自测 Authorware 软件应用技能使用,也是各级各类大中专院校、技校、职高和高职作为 Authorware 软件应用技能培训与测评的参考书。

本书提供五套题库素材,供考生练习之用,请从网上下载(WWW.bhp.com.cn)。

版 权 声 明

本书由国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会编写,未经出版者书面许可,本书的任何部分都不得直接或修改后复制或传播。

本书封底贴有劳动和社会保障部职业技能鉴定中心与北京希望电子出版社共同设计的防伪标签,无此防伪标签者不得销售。

版权所有,翻印必究。

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥 王 选

副主任委员：陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

王 林 冯登国 关东明 朱崇君 求伯君 李 华

李明树 李京申 宋 建 何新华 陆卫民 罗 军

陈 禹 陈 钟 陈 敏 明 宏 金志农 金茂忠

钟玉琢 赵洪利 徐广卿 徐建华 鲍岳桥 雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

全国计算机信息高新技术考试
多媒体软件制作（Authorware 平台）多媒体制作员级

命题组成员

魏建华 李秉真 陆卫民

杨 波 郑明红 范二朋

全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63号文件，“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书，在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证；在其他就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试，获得操作员、高级操作员资格者，分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级，其使用及待遇参照相应规定执行；获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据。”

开展这项工作的主要目的，就是为了推动高新技术在我国的迅速普及，促使其得到推广应用，提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率，促进生产效率的提高；同时，对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明，以适应劳动力的市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分模块和系列，各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了五个级别：

序号	级 别	与国家职业资格对应关系
1	高级操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级
2	操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级
3	高级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级
4	操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级
5	初级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级

目前划分了 14 个模块，32 个系列：

序号	模块	模块名称	编号	平台
1		初级操作员	001	Windows/Office
2	00	办公软件应用	002	Windows 平台 (MS Office)
			003	Windows 平台 (WPS)
			011	FoxBASE+平台
3	01	数据库应用	012	Visual FoxPro 平台
			013	SQL Server 平台
			014	Access 平台
			021	AutoCAD 平台
4	02	计算机辅助设计	021	AutoCAD 平台

序号	模块	模块名称	编号	平台
5	03	图形图像处理	031	3D Studio 平台
			032	PhotoShop 平台
			034	3D Studio MAX 平台
			035	CorelDRAW 平台
			036	Illustrator 平台
6	04	专业排版	041	方正书版、报版平台
			042	PageMaker 平台
7	05	因特网应用	051	Netscape 平台
			052	Internet Explorer 平台
8	06	计算机中文速记	061	听录技能
9	07	微型计算机安装调试维修	071	IBM-PC 兼容机
10	08	局域网管理	081	Windows NT 平台
			082	Novell NetWare 平台
11	09	多媒体软件制作	091	Director 平台
			092	Authorware 平台
12	10	应用程序设计编制	101	Visual Basic 平台
			102	Visual C++ 平台
			103	Delphi 平台
13	11	会计软件应用	111	用友软件系列
			112	金蝶软件系列
14	12	网页制作	121	Dreamweaver 平台
			122	Fireworks 平台
			123	Flash 平台
			124	FrontPage 平台

根据计算机应用技术的发展和实际需要，考核模块将逐步扩充。

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况，根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法，尽量采用优秀国产软件，采用标准化考试方法，重在考核计算机软件的操作能力，侧重专门软件的应用，培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上，采用随培随考的方法，不搞全国统一时间的考试，以适应考生需要。向社会公开考题和答案，不搞猜题战术，以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理，每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况，不断跟踪最新应用技术，还建立了动态的职业鉴定标准体系，并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

考试咨询网站: www.citt.org.cn

培训教材咨询电话: 010-62630301, 62520290

出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求，因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分了模块和平台，各平台按等级分别独立进行考试，应试者可根据自己工作岗位的需要，选择考核模块和参加培训。

全国计算机及信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要，每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》，一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

本书包含了全国计算机信息高新技术考试多媒体软件制作（Authorware 平台）Authorware6.5 多媒体制作员级试题库的全部试题，经国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会审定，考生考试时所做题目从中随机抽取。本书既可供正式考试时使用，也可供考生考前练习之用，是参加多媒体软件制作（Authorware 平台）Authorware 6.5 多媒体制作员级考试的考生人手一册的必备技术资料。本书供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。

本书执笔人：魏建华

关于本书的不足之处，敬请批评指正。

考试说明

为了避免考生在考试中因非技能因素影响考试成绩，特此将考试时值得注意的问题说明如下，请考生在考试前仔细阅读本考试说明，正式考试时按照本考试说明正确建立考生文件夹并调用题库素材文件和保存考试结果文件。

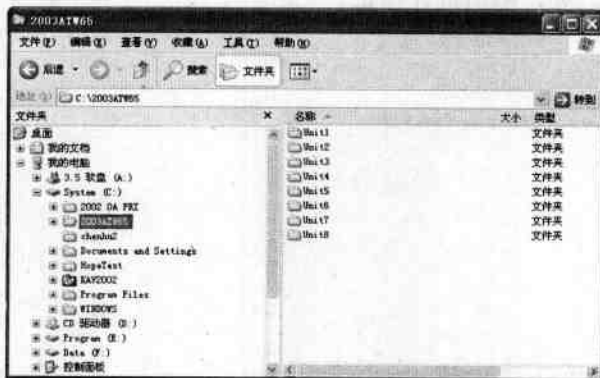
1. 考生文件夹

在“资源管理器”中 C 盘根目录下新建一个文件夹，文件夹的名称为考生准考证后 7 位数字。例如：考生的准考证号为 0352189721135111643，则考生文件夹名为 5111643，如下图所示。



2. 题库文件夹

考试所需素材在 C:\2003ATW65 文件夹下各单元的文件夹中，如第一单元的素材路径为 C:\2003ATW65\Unit1，第二单元的素材路径为 C:\2003ATW65\Unit2，依此类推……如下图所示。



目 录

第一单元 基本图标	1
1.1 第 1 题.....	1
1.2 第 2 题.....	3
1.3 第 3 题.....	5
1.4 第 4 题.....	7
1.5 第 5 题.....	9
1.6 第 6 题.....	11
1.7 第 7 题.....	13
1.8 第 8 题.....	15
1.9 第 9 题.....	17
1.10 第 10 题.....	19
1.11 第 11 题.....	21
1.12 第 12 题.....	23
1.13 第 13 题.....	25
1.14 第 14 题.....	27
1.15 第 15 题.....	29
1.16 第 16 题.....	31
1.17 第 17 题.....	33
1.18 第 18 题.....	35
1.19 第 19 题.....	37
1.20 第 20 题.....	39
第二单元 媒体支持	41
2.1 第 1 题.....	41
2.2 第 2 题.....	43
2.3 第 3 题.....	45
2.4 第 4 题.....	47
2.5 第 5 题.....	49
2.6 第 6 题.....	51
2.7 第 7 题.....	53
2.8 第 8 题.....	55
2.9 第 9 题.....	57
2.10 第 10 题.....	59
2.11 第 11 题.....	61
2.12 第 12 题.....	63
2.13 第 13 题.....	65

2.14	第 14 题	67
2.15	第 15 题	69
2.16	第 16 题	71
2.17	第 17 题	73
2.18	第 18 题	75
2.19	第 19 题	77
2.20	第 20 题	79
第三单元	创建动画	81
3.1	第 1 题	81
3.2	第 2 题	83
3.3	第 3 题	85
3.4	第 4 题	87
3.5	第 5 题	89
3.6	第 6 题	91
3.7	第 7 题	93
3.8	第 8 题	95
3.9	第 9 题	97
3.10	第 10 题	99
3.11	第 11 题	101
3.12	第 12 题	103
3.13	第 13 题	105
3.14	第 14 题	107
3.15	第 15 题	109
3.16	第 16 题	111
3.17	第 17 题	113
3.18	第 18 题	115
3.19	第 19 题	117
3.20	第 20 题	119
第四单元	创建交互	121
4.1	第 1 题	121
4.2	第 2 题	125
4.3	第 3 题	130
4.4	第 4 题	134
4.5	第 5 题	138
4.6	第 6 题	142
4.7	第 7 题	146
4.8	第 8 题	150
4.9	第 9 题	154
4.10	第 10 题	158

4.11	第 11 题	162
4.12	第 12 题	166
4.13	第 13 题	170
4.14	第 14 题	174
4.15	第 15 题	178
4.16	第 16 题	182
4.17	第 17 题	186
4.18	第 18 题	191
4.19	第 19 题	195
4.20	第 20 题	199
第五单元 分支结构		203
5.1	第 1 题	203
5.2	第 2 题	205
5.3	第 3 题	206
5.4	第 4 题	207
5.5	第 5 题	208
5.6	第 6 题	209
5.7	第 7 题	210
5.8	第 8 题	211
5.9	第 9 题	212
5.10	第 10 题	213
5.11	第 11 题	214
5.12	第 12 题	215
5.13	第 13 题	216
5.14	第 14 题	217
5.15	第 15 题	218
5.16	第 16 题	219
5.17	第 17 题	220
5.18	第 18 题	221
5.19	第 19 题	222
5.20	第 20 题	223
第六单元 框架结构		224
6.1	第 1 题	224
6.2	第 2 题	226
6.3	第 3 题	228
6.4	第 4 题	230
6.5	第 5 题	232
6.6	第 6 题	234
6.7	第 7 题	236

6.8	第 8 题	238
6.9	第 9 题	240
6.10	第 10 题	242
6.11	第 11 题	244
6.12	第 12 题	246
6.13	第 13 题	248
6.14	第 14 题	250
6.15	第 15 题	252
6.16	第 16 题	254
6.17	第 17 题	256
6.18	第 18 题	258
6.19	第 19 题	260
6.20	第 20 题	262
第七单元	变量和函数	264
7.1	第 1 题	264
7.2	第 2 题	265
7.3	第 3 题	266
7.4	第 4 题	267
7.5	第 5 题	268
7.6	第 6 题	269
7.7	第 7 题	270
7.8	第 8 题	271
7.9	第 9 题	272
7.10	第 10 题	273
7.11	第 11 题	274
7.12	第 12 题	275
7.13	第 13 题	276
7.14	第 14 题	277
7.15	第 15 题	278
7.16	第 16 题	279
7.17	第 17 题	280
7.18	第 18 题	281
7.19	第 19 题	282
7.20	第 20 题	283
第八单元	作品组织和发行	284
8.1	第 1 题	284
8.2	第 2 题	285
8.3	第 3 题	286
8.4	第 4 题	287

8.5	第 5 题	288
8.6	第 6 题	289
8.7	第 7 题	290
8.8	第 8 题	291
8.9	第 9 题	292
8.10	第 10 题	293
8.11	第 11 题	294
8.12	第 12 题	295
8.13	第 13 题	296
8.14	第 14 题	297
8.15	第 15 题	298
8.16	第 16 题	299
8.17	第 17 题	300
8.18	第 18 题	301
8.19	第 19 题	302
8.20	第 20 题	303

第一单元 基本图标

1.1 第 1 题

【操作要求】

将 C:\2003ATW65\Unit1\1-01 文件夹复制到考生文件夹中，重新命名为 X1-01。

1. 创建文本

打开 X1-01\Yatw1-01-1.a6p 文件，如图 1-01A 所示。在所给程序的显示图标中，按照以下要求创建如图 1-01B 所示的文本。

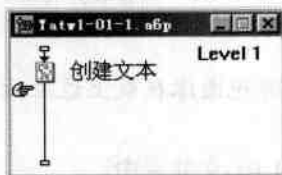


图 1-01A 原始程序

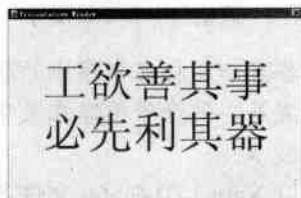


图 1-01B 文本内容和编排

- 文本的内容和编排如图 1-01B 所示。
- 设置文本字体为宋体，大小为 60，颜色为深蓝色。
- 设置抗锯齿属性。
- 设置透明显示方式。

将操作结果以 Xatw1-01-1.a6p 文件名保存在 X1-01 文件夹中。

2. 绘制图形

打开 X1-01\Yatw1-01-2.a6p 文件，如图 1-01C 所示。在所给程序的显示图标中，按照以下要求绘制如图 1-01D 所示的图形。

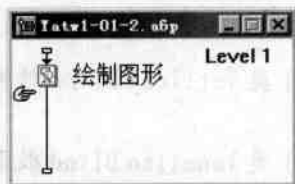


图 1-01C 原始程序

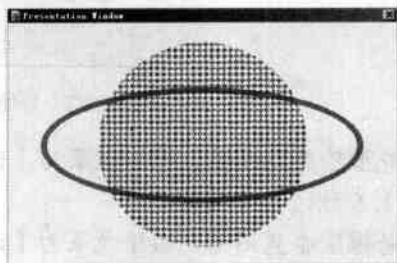


图 1-01D 绘制图形

- 绘制一个不填充椭圆：线宽为 4 号（最宽），颜色为红色。
- 绘制一个填充圆：线宽为 0 号（无边线），填充图案如图 1-01D 所示，图案前景色



为任意深色, 背景色为白色, 设置为透明显示方式。

将操作结果以 Xatw1-01-2.a6p 文件名保存在 X1-01 文件夹中。

3. 设置层

打开 X1-01\Yatw1-01-3.a6p 文件, 如图 1-01E 所示。按照以下要求为所给程序中的显示图标设置相应的层, 如图 1-01F 所示。

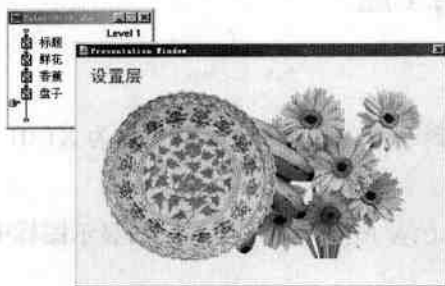


图 1-01E 原始程序和原始图像

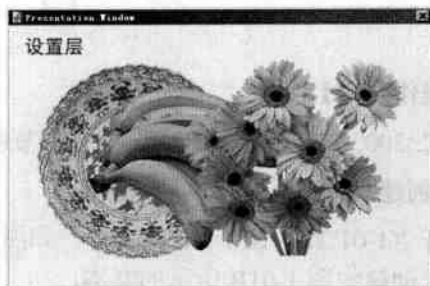


图 1-01F 设置层后的显示结果

- 不改变各显示图标在程序中的原有顺序。
- 通过设置层, 使盘子图像在最下边显示, 鲜花图像在最上边显示, 香蕉图像在两者之间显示。

将操作结果以 Xatw1-01-3.a6p 文件名保存在 X1-01 文件夹中。

4. 建立擦除

打开 X1-01\Yatw1-01-4.a6p 文件, 如图 1-01G 所示。按照以下要求在所给程序的等待图标之后, 建立相应的擦除图标并设置擦除效果。



图 1-01G 原始程序和原始图像

- 最先擦除鲜花图像, 擦除效果为 [internal] 类 Vertical Blind 效果, 过渡时间为 1.5 秒, 平滑度为 70。
- 接着擦除香蕉图像, 擦除效果为 [internal] 类 Venetian Blind 效果, 过渡时间为 1.5 秒, 平滑度为 90。
- 最后擦除盘子图像, 擦除效果为 [internal] 类 Spiral 效果, 过渡时间为 2.5 秒, 平滑度为 100。

将操作结果以 Xatw1-01-4.a6p 文件名保存在 X1-01 文件夹中。