

The background of the cover is an abstract, artistic representation of computer hardware. It features a computer keyboard and a mouse, rendered in a style that blends with a vibrant, multi-colored light effect. The colors range from deep purples and blues to bright oranges and yellows, creating a sense of digital energy and motion. The light appears to flow across the scene, highlighting the shapes of the keyboard and mouse.

中学计算机 水平等级考试 **一级** 辅导与模拟测试

策划 胡学增
主编 王旭卿
编者 唐小素 李顺宝

上海科学技术文献出版社

中学计算机水平等级考试

一级辅导与模拟测试

策划	胡学增
主编	王旭卿
编者	唐小素
	李顺宝

上海科学技术文献出版社

责任编辑:葛 康

封面设计:徐 利

中学计算机水平等级考试

一级辅导与模拟测试

策划 胡学增 主编 王旭卿

编者 唐小素 李顺宝

*

上海科学技术文献出版社出版发行

(上海市武康路2号 邮政编码 200031)

全国新华书店经销

江苏吴县文化印刷厂印刷

*

开本 787×1092 1/32 印张 5 字数 120 000

1998年8月第1版 1998年8月第1次印刷

印数:1—5 000

ISBN 7-5439-1262-7/T·529

定价:9.00 元

《科技新书目》471-614

编者的话

计算机技术的不断发展、社会上计算机应用的日益普及,都对计算机教育提出了新的课题。一方面,计算机教育应把一些新的知识、技术引进来;另一方面,计算机作为一门必修课程,应当占据自己应有的位置。在这种情况下,去年,八年级和高中计算机教材作了相当的变动和更新,并且中学生计算机知识和操作水平等级考试制度也日趋完善。同时,我们又注意到,中学计算机教育目标并非与当前社会上的市民计算机应用能力等级考核完全相同,中学计算机教育既强调学生要掌握一定的计算机操作应用能力,同时还要注重对学生进行思维能力的培养,使他们掌握计算机学科中的一些基本思想。这样,学生不仅会操作使用计算机,还会用计算机编写简单的小程序,自己解决一些实际问题。根据这一指导思想,我们编写了本丛书。

本丛书以现行的《上海市九年制义务教育课本〈计算机〉(试用本)》和《上海市高级中学课本〈计算机〉(实验本)》为依据而编写,按照现行教材的各章顺序,以学习指导、例题分析、单元练习(仅一级水平中有)和单元测试为各章框架,构写了本书。学习指导——阐述各章知识要点、难点,并对相应的思想方法进行概括性提示;例题分析——以实际应用为背景设计了许多例题,进行解答,并配以说明和必要的剖析;单元练习——以巩固所学内容为目的,可作为课外补充练习;单元测试——精心编写的单元测试试题基本覆盖各章学习内容,可以帮助学生自测和检查自己的掌握程度。

为了帮助大家更好地进行最后阶段的复习,我们在一级水平特附了四套书面模拟试题、两套操作模拟试题以及1994—1996年历届一级水平考试试题;在二级水平特附了四套书面模拟试题和与模拟考盘相配套的20套上机操作模拟试题,供大家选用。这一切都将为广大学生顺利通过等级考试提供保障。

在本书的编写中,我们一方面注重对知识能力的实际应用,另一方面,我们也考虑此书在应试时的指导作用。大量的例题和测试试题都与等级考试的题型相一致,相信对广大师生熟悉题目类型有很大帮助。本书不仅面向在校的中学师生,满足他们在计算机教与学上的需要,提供课外参考和应试复习的方便,此外正在学习计算机初级教程的市民也可参考本丛书,从中汲取许多实用的计算机知识和技能。

本丛书一级水平中第一、二、三章由唐小素执笔,四套一级模拟试题由李顺宝编写。二级水平中第一、二章由王旭卿执笔,第三、四、五章由潘钢执笔,王旭卿和潘钢共同编写了书面模拟试题。倪亚德制作了二级水平操作模拟考盘并编写了操作模拟试题。全书由王旭卿统稿。

计算机课程的发展在教育改革的进程中将逐步推向前进,这之中,更需要良好的课外读物来辅助教材的使用。这是我们编写此书的初衷。但限于水平,错误难免,恳请广大师生在使用过程中提出批评和建议。

编 者

1996年8月

目 录

第一章 迈入计算机世界	(1)
学习指导	(1)
例题分析	(2)
单元练习	(8)
单元测试	(13)
第二章 用计算机写文章	(19)
学习指导	(19)
例题分析	(21)
单元练习	(33)
单元测试	(38)
第三章 用计算机画图	(43)
学习指导	(43)
例题分析	(44)
单元练习	(53)
单元测试	(70)
一级水平模拟试题	(77)
书面模拟试题(一)	(77)
书面模拟试题(二)	(83)
书面模拟试题(三)	(88)
书面模拟试题(四)	(95)
操作模拟试题(一)	(102)

操作模拟试题(二).....	(105)
历届一级水平考试试题	(107)
1994 年一级水平考试试题(书面)	(107)
1995 年一级水平考试试题(书面)	(112)
1996 年一级水平考试试题(书面)	(118)
1996 年一级水平考试试题(操作)	(124)
答案	(139)
附录 上海市中学生计算机知识和操作水平等级 考试一级考试考纲(1996 年试行稿).....	(149)

第一章 迈入计算机世界

学习指导

中学《计算机》八年级教材的第一章内容可归纳成以下三个方面：

一、计算机一般知识

1. 电子计算机的特点。
2. 电子计算机的四大应用。
3. 电子计算机经历的四个发展阶段。
4. 我国计算机事业的发展。
5. 使用计算机的法规(对病毒的认识)。

二、计算机的实用知识

1. 电子计算机的分类。
2. 电子计算机系统的组成。
3. 电子计算机基本组成的名称及作用。
4. 电子计算机贮存容量的单位及换算。
5. 磁盘的作用、用法,各部位的名称、规格、容量。
6. DOS 系统的全称、意义、作用。
7. 特殊键的名称及作用。
8. DOS 中文件的概念、文件名的组成、通配符(*,?)的作用。

三、计算机基本操作

1. 开机、关机步骤。
2. DOS 的冷、热启动。

3. 磁盘目录的查看。

4. 格式化磁盘。

5. 文件的复制。

对于上面第一、第二部分的内容,同学们应多阅读、重记忆,注意对这方面知识的积累。学好第三部分内容关键在于搞懂原理,多操作。同学们首先要严格遵照要求操作,其次要熟记各条命令的格式与意义,最后还应注意屏幕上显示出的反馈信息。主动学习,弄懂各反馈信息的意思,如 Bad Command or file name, 1 file(s) copied, File not find 等。

例题分析

[例 1] 如果你想买一台计算机,除了要了解其价格外,还应知道哪些标志计算机性能的技术指标?

答:应该了解 CPU 型号,内存容量,硬盘容量,若是多媒体,还应了解光盘驱动器速度,声卡型号。

说明:现在 PC 机的 CPU 型号有 Pentium166、200,MMX166,MMX200,PⅡ 233 等,型号数越大,其运行速度越高,当然价格也高。

内存容量一般有 8M,16M,32M 等。如果要进行图形处理方面的工作,或运行 Windows 95,最好配备 16M 以上的内存。

由于现在软件都比较大,而硬盘价格越来越低。故可考虑配备大容量硬盘,一般在 2G 以上。

[例 2] 现在老师买来一台 586 计算机,它有一台显示器,一个标准键盘,一个主机箱和一台打印机及一个鼠标器。从主机箱外观可知道这台计算机有一个小的软盘驱动器,请你想一想:

1. 在主机箱中还会有什么设备?

2. 这台计算机中哪些设备是输入设备? 哪些设备是输出设

备？CPU 的型号是什么？

3. 如果硬盘是空的，这台计算机接通电源后能不能马上运行起来？如何使这台计算机运行起来？

4. 这台计算机少了哪些设备还能工作？

5. 小驱动器上能读写几寸软盘？这种软盘的容量是多少？

6. 在这台计算机上能读写 360K 的软盘吗？

7. 如果小驱动器坏了，这台计算机还能不能工作？

8. 键盘上有多少个键？Num Lock, Caps Lock 指示灯亮意味着什么？

答：1. 在主机箱中还有运算器、控制器、内存储器、硬盘等。

2. 键盘、鼠标器是输入设备；显示器、打印机是输出设备；CPU 型号是 586。

3. 不能。因为没有软件。一台计算机能够工作除了要有硬件，还要有软件。要使这台计算机运行起来，可把一张含有 DOS 启动文件盘插入 A 驱动器，再重新开机。

4. 缺少打印机、鼠标器，这台机器仍可工作。

5. 小驱动器上运行的是 $3\frac{1}{2}$ 英寸的软盘。 $3\frac{1}{2}$ 英寸软盘的容量有两种，一种是 720KB，另一种是 1.44MB。

6. 不能。因为 360KB 盘的尺寸是 $5\frac{1}{4}$ 英寸的大盘。是不能插入小驱动器内的。

7. 如果这台计算机硬盘上的 DOS 启动文件完好。小驱动器坏了，这台机器还能工作。如果这台机器硬盘上没有 DOS 启动文件或其它操作系统，则这台机器就无法工作了。

8. 标准键盘上有 101 个键，Num Lock 指示灯亮着表示小键盘为数字键，Caps Lock 指示灯亮着表示字母键区为大写状态。

说明：一台计算机除了要有必要的硬件设备，还必须有相应的软件，计算机才能工作。就像要使录音机唱歌还需要有磁带一样。能启动计算机的软件叫系统软件。它有许多种。DOS 操作系统是最普通的一种系统软件，除此之外，还有 OS/2, UNIX 等。最新的系统软件叫 Windows 95, 一般一台计算机上有一个能启动计算机的操作系统软件就可以了。如果使用 DOS 操作系统软件，那么开机或热启动 DOS 时，计算机将自动检查 A 盘，检查是否有 DOS, 有就将它装入主机的内存存储器中。没有则计算机就会再到硬盘上去查找，找到后将它装入主机内存存储器。如果硬盘上也没有 DOS, 计算机就会在显示器上显示启动失败的信息。搞清了这一点，大家就会明白，为什么开机时有时候需要软盘，有时候又不需要软盘了。

[例 3] 当你得到一张新的软件盘时，1. 如何知道这张盘上有什么软件？2. 如何使用这些软件？

答：1. 先用 dir 命令查看这张盘的目录。

2. 对于可执行文件，只要输入该文件名，回车，就可执行这个文件了。

说明：

(1) 存放在磁盘上各种相关信息的集合叫做文件，可执行文件就是那些扩展名是 com 或 exe 或 bat 的文件。

(2) 会用 dir 命令，还要能看懂磁盘目录，在 A>提示符下，输入 dir 命令后，屏幕上会显示出如下信息。这是 A 盘的目录，它由 5 行内容组成。

Volume in drive A is 123这句话的意思是说：A 盘的卷号数是 123

Directory of A:\这句话的意思是说：这是 A 盘根目录。

COMMAND	COM	50437	10-5-83	12:00p
WPS	<DIR>		12-24-90	10:30p
AUTOEXEC	BAT	2398	6-12-95	2:05:35a
SJ	DBF	2756	5-5-96	3:12a
FILE	BAK	15342	6-15-96	11:45p
FORMAT	EXE	8967	10-5-83	12:00p

6 file(s) 34567 bytes

458,800 bytes free

上述各列的相应各列表示：

文件名 扩展名 文件长度 建立的日期 建立的时间

文件名：由 1~8 个符号组成。

扩展名：由 1~3 个符号组成，它是用来标识文件类型的，比如<DIR>标志表示这个文件是一个目录文件。BAT、EXE、COM 是可执行文件，DBF 是数据库文件，WPS 是汉字处理文件等。

文件长度单位是字节(Byte)，Byte 是计算机存储容量的基本单位，一个字节的容量为一个英文字母。1024Byte=1KB，1024KB=1MB(兆)，1024MB=1GB(吉)。

建立的日期的顺序是：月一日一年。

最后二行表示：第一行指出文件总个数，所占总字节数；第二行指出剩余空间的字节数。

(3) dir 命令的另几种形式

dir/p 命令：分屏显示。当文件较多。每显示完一整屏就暂停，并提示“Strike any key when ready”(准备完毕，击任何一键)，用户按键后显示下一屏，重复这样过程直至显示完毕。

dir/w 命令：以简洁形式显示文件名和扩展名

dir <目录文件名>命令：显示指定的目录

dir <目录文件名>/p 以分屏方式显示指定的目录

dir <目录文件名>/w 以简洁的方式显示指定的目录

当一个目录信息很多时,用 dir 命令会来不及看清目录,这时可选用这两条命令来显示目录。

[例 4] 李刚想把他的 2 张 360K 软盘和 2 张 1.44M 软盘重新格式化,把其中的一张 1.44M 软盘做成系统盘,另三张都做成数据盘。他的机器中小驱动器是 A,大驱动器是 B,该怎样操作?

答:用命令:format A:/S 来格式化一张 1.44M 盘为系统盘。

用命令:format A: 来格式化一张 1.44M 盘为数据盘。

用命令:format B: /4 来格式化二张 360K 盘为数据盘。

说明:

(1) /S 表示格式化一个带 DOS 系统的磁盘。这样格式化后,软盘上会有三个文件,一个名为 Command.com,另两个是隐含的,在目录中看不见它们的名字。如果这三个文件中的某一个损坏了,那这张盘就不能用来启动 DOS 了。

(2) /4 表示在高密度(1.2M)驱动器中给低密度(360K)磁盘作格式化。

(3) 不带/S 格式化后的磁盘是空的,它不能用来启动 DOS,但它有更多的空间用来存放其它文件。

(4) 在进行格式化时,屏幕上会有三次提示询问,它们分别是:

(a) Insert new diskette for drive A: (将新盘插入驱动器 A,当准备好后按回车键)

and strike ENTER when ready

(b) Volume label(11 characters,ENTER for none?)

卷号(11 个字符,若无,按回车?)

(c) Format another diskette (Y/N)(格式化另外的盘吗?)

(是/否)

看清提示,按照要求操作。在回答第三个询问时,若还有同样类型、同样要求的盘需要格式化时,按 Y,否则按 N。

(5) 对旧盘进行格式化后,原盘上的信息将被全部清除。

(6) 要做格式化,必须要有 FORMAT. EXE 这个文件(一般它已存于硬盘上)。

[例 5] 小明在李刚家玩电脑,小明很想将李刚电脑硬盘中的两个游戏软件带回家继续玩,这两个游戏软件,一个在硬盘根目录中,文件名叫 CAI,扩展名是 EXE;另一个游戏软件在硬盘的 GAME 目录中,它由 TT. EXE, TT. HLP, TT. DBF 三个文件组成,你说小明该怎么办? 如何操作?

答:小明可将李刚的这两个游戏软件复制到软盘上,再带回家继续玩。

复制根目录中 CAI. EXE 文件的操作命令是: COPY C:\CAI. EXE A:

复制 GAME 目录中那个游戏的操作命令是: COPY C:\GAME\TT. * A:

说明:

(1) 复制软件一定要合法。

(2) 不要轻易进行复制,在复制前必须搞清源盘中是否有病毒;若有病毒,应先将病毒清除掉,再进行复制。

(3) 使用 COPY 命令时,一定要写明来源和目标。

即: COPY 源盘符\子目录名\...\文件名 目标盘符\子目录名\...\文件名 如果复制后的文件保留原文件名,则目标处的文件名可省略。如果盘符和提示符中显示的盘符一致时,盘符也可省略。

例: C:>COPY GAME A: 其意义是将 C 盘根目录中的

GAME 文件复制到 A 盘上且文件名不变。

C: > COPY B: \wps *.wps A: 其意义是将 B 盘上 wps 目录中所有扩展名是 wps 的文件复制到 A 盘上, 且文件名不变。

A: > COPY C: \CAI.exe CAI2.exe 其意义是将 C 盘上根目录中 CAI.exe 复制到 A 盘上, 且复制后的文件名改为 CAI2.exe。

(4) 巧用“*”、“?”

在使用文件时, 有时需要同时指定一批同类文件, 这时可在文件名中引入“?”和“*”组成一个多义文件名。? 表示该位置可以是一个任意字符, * 表示从它所在位置开始可以是一串任意字符。本题中三个文件 TT.EXE, TT.HLP, TT.DBF, 它们的文件名相同, 扩展名不同, 且扩展名是一串符号, 所以可用 TT.* 来表示这三个文件。

单元练习

一、用 ? 号 * 号表示下面各组文件的前三个文件名

- | | | | | |
|-------------|----------|----------|----------|-------|
| 1. abc.exe | abd.exe | abx.ex | abc.com | _____ |
| 2. abcd.com | axyd.com | a12d.com | a333.com | _____ |
| 3. a1.bat | abc.bat | a123.bat | axy.bak | _____ |
| 4. a.com | a.exe | a.bat | ab.bat | _____ |
| 5. f1.wps | f2.bak | f3.hlp | fff.exe | _____ |
| 6. t1t.exe | t2t.bas | t3t.wps | t4t.lf | _____ |
| 7. xy.b1 | xy.b2 | xz.b3 | xy.ab | _____ |
| 8. x.bat | xy.bas | xyz.bak | xyz.ba | _____ |
| 9. ww.wps | yy.wps | zz.wps | zzz.wps | _____ |
| 10. abc.%a% | xyz.%b% | z.%a% | ab.lf | _____ |

二、写出下面各条命令的意义(命令字前是 DOS 提示符)

1. A:\>DIR _____
2. A:\WPS>DIR _____
3. B:\>DIR _____
4. B:\LOGO>DIR _____
5. C:\>DIR/W _____
6. C:\>DIR WPS/P _____
7. C:\WPS>DIR/W _____
8. C:\>DIR A:/P _____
9. C:\>COPY *.COM A: _____
10. C:\>COPY WPS *.WPS B: _____
11. C:\>COPY LOGO *.LF A:\LOGO (子目录)

12. C:\DOS>COPY FORMAT.COM A:\DOS(子目录)

13. A:\>COPY C:\WPS *.WPS _____
14. B:\>COPY C:\LOGO \F?.LF _____
15. B:\>COPY F*.WPS C: _____
16. A:\>COPY T? T.* C:\ABC(子目录) _____
17. C:\>COPY AAA.WPS A:\BBB.WPS _____
18. C:\>COPY A:\AAA.WPS BBB.WPS _____
19. C:\>FORMAT A:/S/4 _____
20. C:\>FORMAT B: _____

三、写出下面操作的命令(设提示符为 C:A 驱动器为 1.2M 的驱动器,B 驱动器为 1.44M 的驱动器,FORMAT.COM 文件在 C 盘 DOS 子目录中)

1. 列出 C 盘的根目录

2. 将 C 盘上 DOS 目录中 Format.com 文件复制到 A 盘上,保留原文件名
3. 将 C 盘上 WPS 目录中,所有扩展名为 WPS 的文件复制到 B 盘上去
4. 将 C 盘上 WPS 目录中,文件名的第一字母是 F 的所有文件复制到 A 盘的 AA 目录中去
5. 用分屏显示方式来列出 C 盘根目录
6. 以简洁形式来显示 C 盘 DOS 目录
7. 用分屏显示方式来显示 C 盘 WPS 目录
8. 把 360K 的软盘进行格式化,使其成为系统盘
9. 把 1.44M 的软盘进行格式化
10. 把 1.2M 的软盘格式化,使其成为系统盘
11. 把 1.2M 的软盘格式化成数据盘
12. 清屏

四、阅读下面的目录,回答后面的问题

1. Volume in drive B is xyz

Directory of B:\

F1	WPS	1245	05-04-95	10:30p
AB	BAT	568	12-11-95	2:45a
TEXT	<DIR>		11-08-95	9:00p
GAME	EXE	56900	06-04-93	8:35p
DOS	<DIR>		08-03-90	11:00p

5 file(s) 58713 bytes

614,400 bytes free

- (1) 此目录是哪个盘上的什么目录?
- (2) 此盘有无卷号? 若有,是什么?
- (3) 在这个目录中有几个文件?