



高等学校电子与通信类专业“十一五”规划教材

Visual C++ 6.0 程序设计

主编 詹红霞
主审 周杰



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

高等学校电子与通信类专业“十一五”规划教材

Visual C++6.0 程序设计

主 编 詹红霞

副主编 侯思颖 陶永红

主 审 周 杰

西安电子科技大学出版社

2009

内 容 简 介

本书根据教育部电子与通信类课程教学指导委员会有关精神,在认真总结近几年各高校教学改革经验的基础上,结合作者多年的理论和实践教学经验编写而成。

本书深入浅出,使读者可以在一个较低的编程起点上掌握 Visual C++6.0 的程序设计方法和基本程序设计思想。全书共 10 章,内容包括 Visual C++6.0 概述、C++ 语言基础、面向对象编程、文件操作、文档视图结构、非客户区界面设计、对话框及常用控件、绘图、数据库编程及综合应用。本书从实际应用的角度出发,结构严谨,各主题内容的讲解都与具体的实例相结合。

本书可作为高等学校电子与通信类专业的教学用书,也可作为有关领域工程技术人员的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual C++6.0 程序设计 / 詹红霞等编著.

—西安:西安电子科技大学出版社,2009.6

ISBN 978-7-5606-2219-4

I. V… II. 詹… III. C 语言—程序设计—高等学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 034096 号

策 划 毛红兵

责任编辑 张 媛 毛红兵

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

网 址 www.xduph.com 电子邮箱 xdupfxb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 西安文化彩印厂

版 次 2009 年 6 月第 1 版 2009 年 6 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印张 17.5

字 数 411 千字

印 数 1~4000 册

定 价 25.00 元

ISBN 978-7-5606-2219-4 / TP·1130

XDUP 2511001-1

*** 如有印装问题可调换 ***

本社图书封面为激光防伪覆膜,谨防盗版。

西安电子科技大学出版社
高等学校电子与通信类专业“十一五”规划教材
编审专家委员会名单

主 任：杨 震（南京邮电大学校长、教授）

副主任：张德民（重庆邮电大学通信与信息工程学院副院长、教授）

秦会斌（杭州电子科技大学电子信息学院院长、教授）

通信工程组

组 长：张德民（兼）

成 员：（成员按姓氏笔画排列）

王 晖（深圳大学信息工程学院副院长、教授）

巨永锋（长安大学信息工程学院副院长、教授）

成际镇（南京邮电大学通信与信息工程学院副院长、副教授）

刘顺兰（杭州电子科技大学通信工程学院副院长、教授）

李白萍（西安科技大学通信与信息工程学院副院长、教授）

张邦宁（解放军理工大学通信工程学院卫星系系主任、教授）

张瑞林（浙江理工大学信息电子学院院长、教授）

张常年（北方工业大学信息工程学院院长、教授）

范九伦（西安邮电学院信息与控制系系主任、教授）

姜 兴（桂林电子科技大学信息与通信学院副院长、教授）

姚远程（西南科技大学信息工程学院副院长、教授）

康 健（吉林大学通信工程学院副院长、教授）

葛利嘉（中国人民解放军重庆通信学院军事信息工程系系主任、教授）

电子信息工程组

组 长：秦会斌（兼）

成 员：（成员按姓氏笔画排列）

王 荣（解放军理工大学通信工程学院电信工程系系主任、教授）

朱宁一（解放军理工大学理学院基础电子学系系主任、工程师）

李国民（西安科技大学通信与信息工程学院院长、教授）

李邓化（北京信息工程学院信息与通信工程系系主任、教授）

吴 谨（武汉科技大学信息科学与工程学院电子系系主任、教授）

杨马英（浙江工业大学信息工程学院副院长、教授）

杨瑞霞（河北工业大学信息工程学院院长、教授）

张雪英（太原理工大学信息工程学院副院长、教授）

张 彤（吉林大学电子科学与工程学院副院长、教授）

张焕君（沈阳理工大学信息科学与工程学院副院长、副教授）

陈鹤鸣（南京邮电大学光电学院院长、教授）

周 杰（南京信息工程大学电子与信息工程学院副院长、教授）

欧阳征标（深圳大学电子科学与技术学院副院长、教授）

雷 加（桂林电子科技大学电子工程学院副院长、教授）

项目策划：毛红兵

策 划：曹 昉 寇向宏 杨 英 郭 景

前 言

Visual C++6.0 是 Microsoft 公司推出的一种可视化、面向对象的高级程序设计语言，可作为各种系统软件、应用软件、游戏软件、网络软件等的开发平台。由 Visual C++ 开发出来的应用程序具有与 Windows 操作系统结合紧密、可执行代码效率高等特点。

多年来的经验告诉我们，一门计算机高级语言，只有与其开发环境相结合，才能很好地将语言学习应用到实际中。本书在内容的编排上由浅入深。书中提供的实例可供读者练习，提供的例程可帮助读者更深入地理解每章内容，提供的思考题可检验读者对所学内容的掌握程度。最后，书中用一章的内容，详细讲解了一个综合型的设计案例，配合各章讲述的内容，让读者能在最短的时间内以最快捷的方式掌握最实际的知识。

本书在内容编排上有一定的灵活性，在保证教学基本要求的前提下，各院校在安排教学时，可结合自己学校的情况来决定。

本书由西华大学詹红霞担任主编，西华大学侯思颖、陶永红担任副主编。其中第 1、5、7、10 章由詹红霞编写，第 3、6、8、9 章由侯思颖编写，第 2、4 章由陶永红编写。另外，西华大学李茜也参加了部分文稿的整理和修改工作。

由于编者水平所限，书中难免有不妥和疏漏之处，诚请广大读者提出宝贵意见。

编 者

2009 年 4 月

目 录

第 1 章 Visual C++6.0 概述	1	2.3.2 变量	28
1.1 C++程序设计语言与 Visual C++	1	2.4 运算符和表达式	30
1.1.1 C++程序设计语言	1	2.4.1 算术运算符	30
1.1.2 Visual C++6.0 的特点	1	2.4.2 赋值运算符	31
1.2 Visual C++6.0 的运行环境	2	2.4.3 关系运算符	32
1.3 Visual C++6.0 的不同版本	2	2.4.4 逻辑运算符	33
1.4 Visual C++6.0 的菜单栏	2	2.4.5 条件运算符	33
1.4.1 “文件”菜单	3	2.4.6 逗号运算符	33
1.4.2 “编辑”菜单	7	2.4.7 sizeof 运算符	34
1.4.3 “查看”菜单	10	2.5 基本语句	34
1.4.4 “插入”菜单	12	2.5.1 顺序语句	35
1.4.5 “工程”菜单	13	2.5.2 选择语句	38
1.4.6 “编译”菜单	14	2.5.3 循环语句	43
1.4.7 “工具”菜单	15	2.5.4 转向语句	47
1.4.8 “窗口”菜单	16	2.6 构造类型	51
1.4.9 “帮助”菜单	16	2.6.1 数组	51
1.5 第一个 Visual C++程序	16	2.6.2 结构	56
1.6 开发环境的初步实践	19	2.6.3 联合	57
思考题	22	2.6.4 typedef	58
第 2 章 C++语言基础	23	2.7 函数	59
2.1 编 码 基 础	23	2.7.1 函数的定义与调用	59
2.1.1 基本组成	23	2.7.2 函数的参数传递	61
2.1.2 基本符号	24	2.7.3 函数中的局部变量与静态变量	65
2.1.3 关键字	24	2.7.4 函数的嵌套和递归	67
2.1.4 标识符	25	2.7.5 函数的重载	69
2.2 数据类型	25	2.7.6 系统函数	73
2.2.1 基本数据类型	25	2.8 指针	74
2.2.2 自定义数据类型	26	2.8.1 指针的概念	74
2.3 常量与变量	27	2.8.2 指针的定义与引用	74
2.3.1 常量	27	2.8.3 指针与动态内存分配	76
		思考题	78

第3章 面向对象编程	79	5.2.2 创建多文档程序	128
3.1 综述	79	5.2.3 文档程序分析	130
3.2 类与对象	80	5.2.4 创建文档视图类应用程序	131
3.2.1 类和对象的含义	80	5.2.5 添加菜单	134
3.2.2 对象	82	思考题	140
3.2.3 构造函数和析构函数	83		
3.2.4 类的对象成员	84	第6章 非客户区界面设计	141
3.2.5 成员函数	85	6.1 菜单	141
3.2.6 *this 指针	86	6.1.1 菜单简介	141
3.2.7 类与对象建立举例	86	6.1.2 CMenu 类介绍	142
3.3 继承与派生	89	6.1.3 菜单的操作	143
3.3.1 继承与派生的概念	89	6.1.4 菜单操作实例	144
3.3.2 继承与派生的实例	91	6.2 工具栏	151
3.4 多态性	93	6.2.1 向工具栏添加按钮	152
3.4.1 函数重载	93	6.2.2 工具栏操作实例	152
3.4.2 静态联编与动态联编	95	6.3 状态栏	154
3.5 类、继承与派生、多态性综合实例	99	思考题	158
思考题	103		
第4章 文件操作	105	第7章 对话框及常用控件	159
4.1 文件的基本概念	105	7.1 对话框的使用	159
4.1.1 文件与流的概念	105	7.1.1 模式和无模式对话框	159
4.1.2 文件及其结构	105	7.1.2 创建对话框	160
4.2 顺序文件操作	106	7.2 常用控件	162
4.2.1 顺序文件的打开和关闭	106	7.2.1 静态控件	163
4.2.2 文件的读写	108	7.2.2 按钮	163
4.3 随机文件操作	114	7.2.3 编辑框	165
4.3.1 随机写	114	7.2.4 单选框	165
4.3.2 随机读	116	7.2.5 复选框	165
4.4 二进制文件操作	118	7.2.6 组合框	166
思考题	120	7.2.7 常用控件的应用例程	167
		7.2.8 对话框的编程	171
第5章 文档视图结构	121	思考题	182
5.1 文档视图结构概述	121		
5.1.1 文档和视图	121	第8章 绘图	183
5.1.2 基本程序结构	122	8.1 综述	183
5.1.3 框架窗口	123	8.1.1 设备环境和 CDC 类	183
5.2 创建文档/视图应用程序	123	8.1.2 GDI 对象	185
5.2.1 创建单文档程序	124	8.1.3 绘图相关函数介绍	189
		8.2 绘图实例	191

8.2.1 CDC 类函数的应用	191	9.2.3 建立一个带有 ODBC 数据库支持 功能的单文档界面工程文件	214
8.2.2 画笔、画刷应用实例	192	9.2.4 设计用户操作主界面	216
8.2.3 文本输出应用实例	198	9.2.5 实现学生信息浏览功能	217
思考题	201	9.2.6 实现学生信息添加功能	221
第 9 章 数据库编程	202	9.2.7 实现学生信息删除功能	223
9.1 综述	202	9.2.8 实现学生信息修改功能	224
9.1.1 常见数据库访问技术简介	202	思考题	225
9.1.2 ODBC 介绍	204	第 10 章 综合应用	226
9.2 数据库应用实例	211	题目：学生成绩信息管理系统应用 程序的设计	226
9.2.1 利用 Access 创建一个数据库	211	参考文献	270
9.2.2 为 ODBC 数据源管理器添加 ODBC 数据库源	212		

第 1 章

Visual C++6.0 概述



Microsoft Visual C++6.0 是运行于 Windows 上的交互式可视化集成开发环境，它集程序的代码编辑、编译、链接、调试等功能于一体，给编程人员提供了一个完整而方便的开发界面。Visual C++6.0 的 AppWizard 可以为很大一部分类型的应用程序提供框架代码，用户不需要写代码，只需几个按钮就可生成一个完整的可执行程序。

1.1 C++程序设计语言与 Visual C++

1.1.1 C++程序设计语言

C++程序设计语言是从 C 语言发展而来的。C 语言具有许多优点，但它是一种面向过程的编程语言，已不能满足运用面向对象方法开发软件的需要。因此，1980 年 AT&T 贝尔实验室在 C 语言的基础上开发出了 C++语言。C++支持面向对象的程序设计，其引入了类的机制，因此最初的 C++语言被称为“带类的 C 语言”。以后经过不断完善，成为目前的 C++语言。

C++语言的主要特点表现在两个方面：一是全面兼容 C 语言；二是支持面向对象的方法。

C++语言既保持了 C 语言的简洁、高效和接近汇编语言等特点，又对 C 语言的类型系统进行了改革和扩充，因此 C++语言比 C 语言更安全，它的编译系统能检查出更多的类型错误。

1.1.2 Visual C++6.0 的特点

Visual C++6.0 是 Microsoft 公司推出的功能最强大、最复杂的语言产品之一，它应是目前为止在 Windows 环境下进行大型软件开发的首选。其特点如下：

- Visual C++的语法符合 ANSI C++标准，并在此基础上针对 Windows 操作系统增加了一些语句。
- 集成了 MFC(Microsoft Foundation Class)类库，MFC 封装了 Windows API 函数和消息，使程序员可以使用 MFC 高效率地开发各种应用程序。
- 提供了 MFC AppWizard，可方便地生成程序框架。
- 提供了基于 MFC 的 ClassWizard，通过它可以轻松地完成对各种 MFC 类的使用与维护。

1.2 Visual C++6.0 的运行环境

Visual C++6.0 运行所需的软、硬件环境应至少满足以下要求:

- 较新版本的 Windows 或 Windows NT, 例如 Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或者 Windows NT4.0 以及它们的更新版本。
- IBM PC 机及其兼容机, 最好具有 Pentium 以上的微处理器。
- 至少 20 M 内存(Windows NT 则需要 24 M 内存), 最好使用 64 M 内存或者更多。
- 至少 50 M 自由硬盘空间。
- IE5.0 或者更高版本的 IE。
- VGA 显示器。
- CD-ROM 驱动器, 用于联机信息。

1.3 Visual C++6.0 的不同版本

Visual C++6.0 包含了三种版本, 按照功能由高到低的顺序如下。

1. Standard(标准版)

标准版也可以叫学习版, 这个版本只包括了 Visual C++6.0 的基本功能(如编译器、MFC、集成开发环境等), 帮助用户学习 C 语言、C++ 语言以及其他的一些技术(如 MFC、ActiveX、ODBC 等)。学习版中去掉了许多工具, 比如没有提供程序代码的分析、优化以及 MFC 库的静态链接等, 此版本不能用于商业软件的开发。

2. Professional(专业版)

除了标准版的功能以外, 专业版本还包括更多的工具和更强大的功能(如优化链接库等), 同时它还可以用于商业软件的开发。

3. Enterprise(企业版)

企业版是功能最强大的版本。它在专业版的基础上提供了客户/服务程序开发工具, 还包括了 Source Safe 源代码控制等其他工具。

其中 Professional 版和 Enterprise 版差别不大, 而且三个版本均可以满足本书的学习需要。

1.4 Visual C++6.0 的菜单栏

菜单栏由多个菜单组成, 选择菜单有两种方法: 一种是用鼠标左键单击所选的菜单, 另一种是键盘操作, 即同时按下 Alt 键和所选菜单的热键字母(即带下划线的字母, 如“文件”中的 F), 选中某个菜单后, 就会出现相应的下拉式子菜单。在下拉式子菜单中, 有些菜单选项的右边对应列出了相应的快捷键(如“保存”对应的 Ctrl+S), 表示按快捷键将直接执行菜单命令, 这样可以减少进入多层菜单的麻烦; 有些菜单后面有三个圆点(如“新

建...”),表示选择该项后将自动弹出一个对话框;有些菜单选项后面带有黑三角箭头,表示选择该项后将自动弹出级联菜单。如果下拉式子菜单中的某些选项显示为灰色,则表示这些选项在当前条件下不能选择。此外,在窗口的不同位置单击鼠标右键将弹出快捷菜单,从快捷菜单中可以执行与当前位置最为相关的、需频繁执行的命令。

本节我们将详细介绍 Visual C++6.0 的菜单栏。

Visual C++6.0 的菜单栏中包括以下菜单标题:文件、编辑、查看、插入、工程、编译、工具、窗口和帮助,每个标题对应一类操作。下面详细介绍各个菜单标题的功能。

1.4.1 “文件”菜单

“文件”菜单中包含了用于对文件进行各种操作的命令选项,如图 1-1 所示。

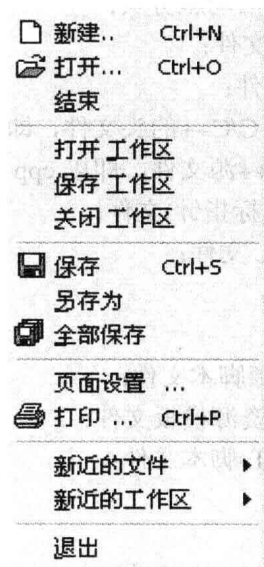


图 1-1 “文件”菜单

1. “新建”菜单项

“新建”菜单项用于创建一个新的文档、项目或工作区。下面详细介绍其用法。

鼠标左键单击(本书后文中将“鼠标左键单击”简称为“单击”)“新建”菜单项,出现“新建”对话框。

在“新建”对话框中有 4 个选项卡:“文件”选项卡、“工程”选项卡、“工作区”选项卡、“其他文档”选项卡。每个选项卡都包含一些特定类型的文件。

1) 创建新的文件

如果要创建新的文件,可以在“新建”对话框中的“文件”选项卡(如图 1-2 所示)中,单击想要创建的文件类型,然后在“文件”文本框中输入文件名,此时在“目录”框中将显示出 Visual C++6.0 自动为该文件生成的默认保存位置(用户可在此框中修改该文件的目录),最后单击“确定”按钮完成操作。如果要添加新文件到已有的项目中,则需选中“添加工程”复选框并选择项目名。

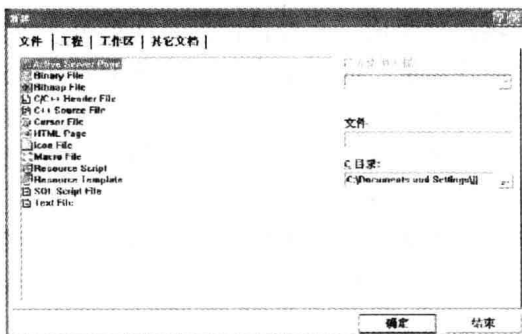


图 1-2 “新建”对话框中的“文件”选项卡

在“文件”选项卡中，用户能够创建以下类型的文件：

- ① Active Server Page——创建活动服务页；
- ② Binary File——创建二进制文件；
- ③ Bitmap File——创建位图文件；
- ④ C/C++ Header File——创建 C/C++ 的头文件，即以 .h 为扩展名的文件；
- ⑤ C++ Source File——创建 C++ 源文件，即以 .cpp 为扩展名的文件；
- ⑥ Cursor File——创建游标(鼠标指针)文件；
- ⑦ HTML Page——创建 HTML 文件；
- ⑧ Icon File——创建图标文件；
- ⑨ Macro File——创建宏文件；
- ⑩ Resource Script——创建资源脚本文件；
- ⑪ Resource Template——创建资源模板文件；
- ⑫ SQL Script File——创建 SQL 脚本文件；
- ⑬ Text File——创建文本文件。

2) 创建新的项目

如果要创建新的项目，可以在“新建”对话框的“工程”选项卡(如图 1-3 所示)中，单击要创建的项目类型，然后在“工程”文本框中键入项目的名字。如果要添加新的项目到打开的工作区中，则需选择“添加至现有工作区”单选框，否则将自动创建包含新项目的新工作区。若要使新项目成为已有项目的子项目，则应选中“从属性的”复选框，并制定项目名。

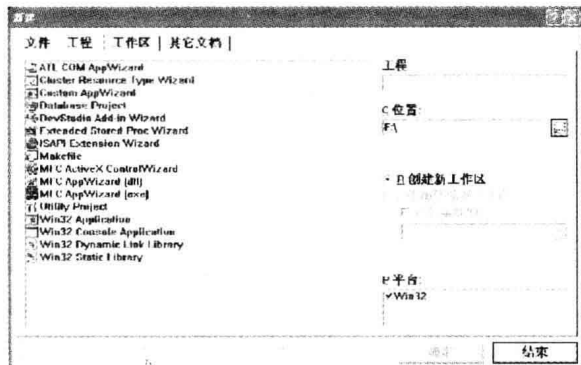


图 1-3 “工程”选项卡

在“工程”选项卡中,用户能够创建以下类型的项目:

- ① ATL COM AppWizard——利用 ATL 向导创建 ATL 应用程序;
- ② Cluster Resource Type Wizard——利用向导创建群集资源类型;
- ③ Custom AppWizard——创建自定义的 AppWizard(应用程序向导);
- ④ Database Project——创建数据库项目;
- ⑤ DevStudio Add-in Wizard——创建自动化宏;
- ⑥ Extended Stored Proc Wizard——创建扩展存储过程应用程序,这是 VC++6.0 新添项目类型;

- ⑦ ISAPI Extension Wizard——创建 Internet 服务器或过滤器;
- ⑧ Makefile——创建 Make 文件;
- ⑨ MFC ActiveX Control Wizard——利用向导创建 MFC ActiveX 控件;
- ⑩ MFC AppWizard(dll)——利用向导创建 MFC 动态链接库文件;
- ⑪ MFC AppWizard(exe)——利用向导创建 MFC 可执行文件;
- ⑫ Utility Project——创建实用项目,这是 VC++6.0 新添项目类型;
- ⑬ Win32 Application——创建 Win32 应用程序;
- ⑭ Win32 Console Application——创建 Win32 控制台应用程序;
- ⑮ Win32 Dynamic-Link Library——创建 Win32 动态链接库;
- ⑯ Win32 Static Library——创建 Win32 静态链接库。

3) 创建新的工作区

如果要创建新的工作区,可以从“新建”对话框的“工作区”选项卡中选择一种工作区类型(如图 1-4 所示),然后在“工作区名字”文本框中键入工作区的名字。

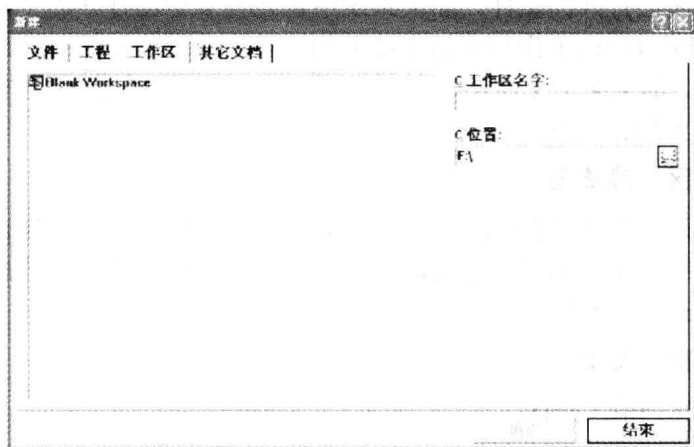


图 1-4 “工作区”选项卡

4) 创建新的文档

如果要创建新的文档,可以从“新建”对话框的“其他文档”选项卡中单击要创建的文档类型(如图 1-5 所示),然后在“文件”文本框中键入文档名。如果要添加新的文档到已有的项目中,则需选中“添加工程”复选框,然后选择项目名称。

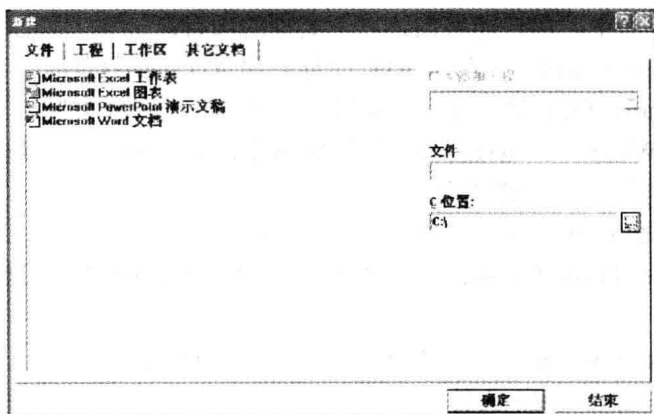


图 1-5 “其他文档”选项卡

用户能够创建以下类型的文档：

- ① Microsoft Excel 工作表；
- ② Microsoft Excel 图表；
- ③ Microsoft PowerPoint 演示文稿；
- ④ Microsoft Word 文档。

2. “打开”菜单项

该选项用于打开已有的文件。单击该菜单项将弹出“打开”对话框，可以从中选择要打开文件所在的驱动器、路径以及文件名，并将其打开。与该选项对应的操作按钮是 .

3. “结束”菜单项

该选项用于关闭已打开的文件。如果系统中包含有多个已打开的文件，那么使用该选项就会将当前活动窗口或选定窗口中的文件关闭。激活或者选择某一窗口可以通过用鼠标单击该窗口来完成。如果某个文件还未保存就被关闭，则系统会提示用户是否保存该文件，因此用户不必担心文件的丢失。

4. “打开工作区”菜单项

该选项用于打开一个已经存在的工作区。工作区文件以.dsw 为扩展名，每一个工作区对应一个项目，其中记录了应用程序的源文件、头文件、资源文件和信息。选择该项将弹出“Open Workspace”对话框。

5. “保存工作区”菜单项

该选项用于保存当前工作区。

6. “关闭工作区”菜单项

该选项用于关闭当前工作区。

7. “保存”菜单项

该选项用于保存活动窗口或者当前选定窗口中的文件内容。与该选项对应的操作按钮是 。如果所要保存的文件还未被保存过，那么系统会弹出“保存为”对话框，提示用户输入有效的文件名。

8. “另存为”菜单项

该选项用于将当前文件另存为一个新的文件名，这样不会使新文件覆盖原来的文件。

9. “全部保存”菜单项

该选项用于保存所有打开的文件。与该选项对应的操作按钮是 。

10. “页面设置”菜单项

该选项用于进行页面布局设置，单击该菜单项将打开“打印设置”对话框，用户能够设置页面的页眉、页脚以及上下左右页边距等属性。

11. “打印”菜单项

该选项用于打印当前活动窗口中的内容。单击该菜单项将打开“打印”对话框，用户在设置了打印机的类型和打印范围之后，即可进行打印。

12. “新近的文件”菜单项

该选项用于列出用户最近打开的文件名，单击某个文件名就可打开相应的文件。

13. “新近的工作区”菜单项

该选项用于列出用户最近打开的工作区名，单击某个工作区名就可打开相应的工作区。

14. “退出”菜单项

该选项用于退出 Visual C++6.0，并显示对话框，询问用户是否需要保存修改的内容。

1.4.2 “编辑”菜单

“编辑”菜单包含所有与文件编辑操作有关的命令选项。如图 1-6 所示。

 撤消	Ctrl+Z
 重做	Ctrl+Y
 剪切	Ctrl+X
 拷贝	Ctrl+C
 粘贴	Ctrl+V
 删除	Del
 全部选中	Ctrl+A
 查找...	Ctrl+F
 查找文件...	
 替换...	Ctrl+H
 定位...	Ctrl+G
 书签...	Alt+F2
 断点...	Alt+F9
 List Members	Ctrl+Alt+T
 Type Info	Ctrl+I
 Parameter Info	Ctrl+Shift+Space
 Complete Word	Ctrl+Space

图 1-6 “编辑”菜单

1. “撤销”菜单项

该选项用于撤销上一次的操作，与该选项对应的操作按钮是 。

2. “重复”菜单项

该选项用于恢复最近一次撤销的操作。与该选项对应的操作按钮是 。

3. “剪切”菜单项

该选项用于将选中的文本剪切掉，并将其移到剪贴板中。与该选项对应的操作按钮是 。

4. “拷贝”菜单项

该选项用于将选中的文本拷贝至剪贴板中。与该选项对应的操作按钮是 。

5. “粘贴”菜单项

该选项用于将当前剪贴板上的内容粘贴到当前插入点处。与该选项对应的操作按钮是 。

6. “删除”菜单项

该选项用于删除选中的文本。

7. “全部选择”菜单项

该选项用于选中整个文档。单击该菜单项，将会看到整个编辑区中的文本都反色显示。

8. “查找”菜单项

该选项用于查找指定字符串。单击该菜单项将打开“查找”对话框，如图 1-7 所示。用户能够指定需要查找的字符串，并设置查找操作的一些高级属性，如全字匹配、区分大小写、搜索方向等。

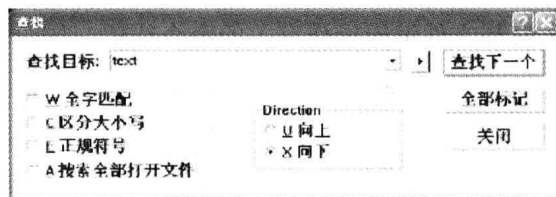


图 1-7 “查找”对话框

9. “查找文件”菜单项

该选项用于在多个文件中查找字符串。

10. “替换”菜单项

该选项可实现用其他字符串替代指定字符串。

11. “定位”菜单项

该选项用于将光标移动到指定位置。单击该菜单项将打开“定位”对话框，用户可选择指定行号、地址、书签等使光标跳到光标的某个位置。

12. “书签”菜单项

选择该选项将弹出“书签”对话框，用户可以设置或取消书签。书签的作用是在源文件中做标记。下面介绍设置书签的操作步骤。

(1) 将光标移至需要设置书签的位置。选择“编辑/书签”命令，打开“书签”对话框，如图 1-8 所示。

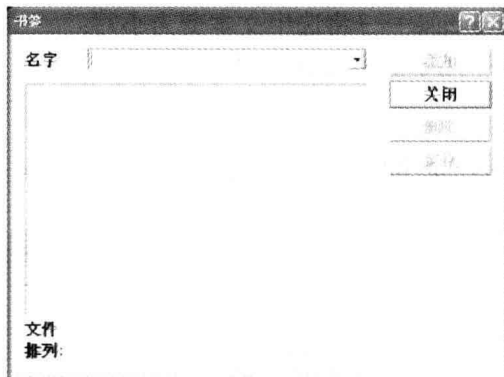


图 1-8 “书签”对话框

(2) 在“名字”文本框中输入想要创建的新书签名，例如 BookMark1。此时，原来处于灰白状态的按钮“添加”已经可用，单击 添加 按钮，添加新书签。最后，单击 关闭 按钮关闭对话框。

在上面，我们已经设置了一个名为“BookMark1”的书签。那么如何使用该书签直接跳到该行呢？

其操作步骤如下：

(1) 打开“书签”对话框，可以看见该对话框的下拉列表部分列出了已经设置过的各个书签，“BookMark1”也在其中。

(2) 选中“BookMark1”书签，此时原来处于灰白状态的“定位”按钮已经可用，单击 定位 按钮即可直接跳到书签所对应的行。用户也可在下拉列表中直接双击书签达到目的。

当用户想要删除某个书签时，只需在“书签”对话框中选中该书签，再单击 删除 按钮即可。

13. “高级”级联菜单项

“高级”级联菜单用于实现一些高级编辑操作，如图 1-9 所示。



图 1-9 “高级”级联菜单

① Incremental Search——用于启动一个向前的递增搜寻操作，例如，用户在“查找”对话框中定义搜索的字符串为“text”，此后每执行一次 Incremental Search，Visual C++6.0 将自动向前寻找字符串“text”；

② Format Selection——使用智能的缩排方法来格式化选中文本；

③ Tabify Selection——在选中文本中使用制表符来替代空格；