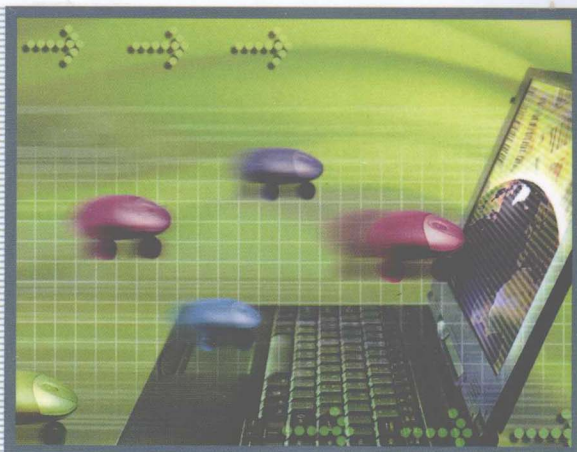




21世纪高校计算机“十一五”规划教材

大学计算机基础

程万里 主 编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

大学计算机基础

第 1 版



清华大学出版社

21 世纪高校计算机“十一五”规划教材

大学计算机基础

主 编 程万里

副主编 许成刚

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以当前流行的 Windows XP 操作系统和 Office 办公软件为基础,系统讲述了计算机的基本操作、文字的编辑与排版、电子数据表格的应用、多媒体演示文稿的制作以及计算机网络的相关知识和技能。此外,还以 Visual FoxPro 软件为例,讲解了数据库的基础知识和基本操作。

本书在编写过程中遵循简明、易学、实用的原则,语言流畅、通俗易懂、图文并茂。初学者只要对照本书所讲述的内容进行上机操作,即可一看就懂、一学就会。

本书适合作为高校学生学习计算机基础课程的教材,也适合作为计算机初学者的入门教材。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础/程万里主编. —北京:中国铁道出版社, 2008.5

(21 世纪高校计算机“十一五”规划教材)

ISBN 978-7-113-08832-3

I. 大… II. 程… III. 电子计算机—高等学校—教材
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 071041 号

书 名: 大学计算机基础

作 者: 程万里

策划编辑: 严晓舟 李 霞

责任编辑: 李小军 郑 楠

封面设计: 付 巍

责任印制: 李 佳

编辑部电话: (010) 63583215

封面制作: 白 雪

出版发行: 中国铁道出版社(北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

版 次: 2008 年 6 月第 1 版 2008 年 6 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 21 字数: 499 千

书 号: ISBN 978-7-113-08832-3/TP·2843

定 价: 35.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

《大学计算机基础》编者名单

主 编：程万里

副主编：许成刚

编 委：（按姓氏笔画顺序）

王 昂 王 哲 王晓燕 王海莉

阮晓龙 李庆磊 余孝奎 姜 姗

高志宇 徐燕文 贾璐洁

前 言

随着信息时代的到来和计算机技术的飞速发展,快速掌握一些计算机应用方面的基础知识是广大计算机初学者的迫切需要,为此,我们结合在教学过程中长期积累的经验,编写了本书。本书讲述了计算机的基础知识、基本理论以及目前流行的应用软件的操作技能与方法,适合作为高校学生学习计算机基础课程的教材。

全书在结构安排上共分为 14 章,全面系统地介绍了计算机基础应用方面的知识。第 1 章从文字输入入手,介绍了计算机的基本操作,然后又讲述了数制间的转换方法。第 2 章以 Word 为例,介绍了文字编辑与排版的基础知识。第 3 章以 Excel 为例,介绍了电子数据表格的应用。第 4 章介绍了如何利用 PowerPoint 制作多媒体演示文稿。第 5 章讲述计算机网络的基础知识以及如何在 Internet 上进行浏览、搜索自己需要的信息及如何使用电子邮件等。第 6 章通过 FrontPage 软件,介绍了简单网页的制作方法。第 7 章介绍了计算机系统的基本组成,重点介绍了 PC 硬件系统的基础知识及操作系统的基本概念,此外,还介绍了计算机病毒的相关知识。第 8 章介绍了计算机的发展历程,包括第一台电子计算机的诞生以及计算机的发展方向等。第 9~14 章以 Visual FoxPro 软件为例,介绍了数据库的基础知识,主要包括数据表的建立、维护、排序、索引、检索、统计及多数数据表之间的操作。

本书在编写过程中注重了简明、易学、实用的原则,语言流畅、通俗易懂、图文并茂。初学者只要对照本书所讲述的内容进行上机操作,即可一看就懂、一学就会。此外,在每一章节的后面都有总结,以帮助读者将所学到的知识加以融会贯通。

全书强调实践操作,突出应用技能的训练。考虑到读者的计算机操作水平不同,各章的内容既包括必须掌握的基本部分,也包括比较深入的提高知识,既给学生自主学习、开拓视野提供了空间,同时又方便了教师因材施教。

参与本书编写的人员有程万里、许成刚、王昂、王哲、王晓燕、王海莉、阮晓龙、李庆磊、余孝奎、姜姗、高志宇、徐燕文、贾璐洁。

由于编者水平有限,加之时间仓促,疏漏及不足之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

编 者

2008 年 5 月

目 录

第 1 章 走进计算机世界	1
1.1 从这里开始	1
1.2 图标与窗口	7
1.3 如何打字	11
1.4 如何管理计算机中的文件	19
1.5 让你的计算机更加个性化	30
1.6 计算机中的数制（提高篇）	33
1.7 数值数据在计算机中的表示（提高篇）	36
1.8 字符在计算机中的表示（提高篇）	37
本章总结	41
第 2 章 专业的文字处理软件	42
2.1 从打印一份通知说起	42
2.2 学会设置 Word 窗口	49
2.3 对文本的基本操作	54
2.4 对文字格式的设置	57
2.5 对段落格式的设置	61
2.6 对整个文档的设置	64
2.7 如何让文章图文并茂	68
2.8 表格的制作	76
2.9 打印设置	82
本章总结	85
第 3 章 电子数据表格的应用	87
3.1 创建一个成绩表	87
3.2 对工作表的管理	91
3.3 单元格的设置	95
3.4 利用公式进行计算	106
3.5 巧用函数	108
3.6 数据分析	113
3.7 图表最直观	116
3.8 打印设置	119
本章总结	121
第 4 章 多媒体演示文稿的制作	122
4.1 创建一个简单的演示文稿	122
4.2 管理幻灯片	127

4.3 让幻灯片更加丰富多彩	130
4.4 让幻灯片“动起来”	142
4.5 超链接的使用	146
本章总结	150
第 5 章 跟我学上网	151
5.1 如何上网浏览	151
5.2 从网络上下载文件	159
5.3 网络信息检索	163
5.4 通过网络进行交流	166
5.5 计算机网络基础知识	179
5.6 多媒体世界	187
本章总结	193
第 6 章 构建自己的网上家园	194
6.1 制作自己的第一个网页	194
6.2 建设自己的网站	200
6.3 表格的应用	203
6.4 插入 Web 组件	207
6.5 超链接的使用	208
6.6 让别人看到我的站点（提高篇）	210
本章总结	215
第 7 章 深入了解计算机	216
7.1 硬件和软件	216
7.2 主机箱里到底有什么	217
7.3 计算机的外部设备	230
7.4 操作系统	237
7.5 应用软件的安装和卸载	246
7.6 爱护你的计算机	247
7.7 计算机病毒	250
7.8 计算机的特点和应用	252
7.9 计算机文化与道德	254
本章总结	255
第 8 章 计算机的发展历程	256
8.1 溯源	256
8.2 探索	258
8.3 诞生	259
8.4 发展	260
8.5 未来	262

8.6 微型计算机的发展	263
本章总结	266
第 9 章 认识 Visual FoxPro	267
9.1 建立一个数据表格	267
9.2 维护数据表	272
本章总结	274
第 10 章 对数据表的基本操作	276
10.1 建立表文件	276
10.2 表文件的打开与关闭	279
10.3 表结构的显示与修改	281
10.4 如何显示表文件中的记录	282
10.5 记录的定位	286
10.6 记录内容的修改	288
10.7 记录的添加	289
10.8 记录的删除	291
10.9 表文件的复制	293
本章总结	295
第 11 章 数据表的排序和索引	296
11.1 排序	296
11.2 索引	298
本章总结	301
第 12 章 数据表的检索与统计	302
12.1 数据的检索	302
12.2 数据统计	305
本章总结	306
第 13 章 多表操作	308
13.1 如何同时打开多个表文件	308
13.2 表文件之间的关联	311
本章总结	314
第 14 章 Visual FoxPro 中数据的表现形式	316
14.1 常量	316
14.2 变量	316
14.3 函数	318
14.4 Visual FoxPro 的运算符	319
本章总结	321
附录 A Visual FoxPro 的常用命令	323
附录 B Visual FoxPro 中的常用函数及功能	327

第 1 章

走进计算机世界

1.1 从这里开始

1. 你认识计算机吗？

看，图 1-1 中所展示的就是我们在日常生活中所见到的计算机。你知道其中的每一部分都叫什么名字吗？



图 1-1 认识计算机

- 显示器

显示器可以说是计算机中最“显眼”的一部分了，通过它的屏幕，我们可以随时观察计算机当前的工作内容。

- 主机

从外观上看，主机就是一个普通的长方体铁箱子，我们通常把它叫做“主机箱”。但是你可千万别小看了它，因为计算机中重要的零部件都在主机箱中。

- 键盘和鼠标

键盘和鼠标虽小，却是我们操作计算机的“左膀右臂”，没有了它们的帮助，我们只能望“机”兴叹了。

- 音箱

你知道吗，通过计算机不仅能够播放优美动听的音乐，还能播放影碟。正因为如此，很多用户都给自己的“爱机”配备了音箱，以便让它尽情地发挥。

2. 先开显示器，还是先开主机？

启动计算机和打开家里其他的电器设备一样，按下电源开关就可以了。不过仔细观察你会发现，不仅主机、显示器有自己的电源开关，连音箱等设备也有自己的电源开关，那么，先开哪个呢？

正确的开机步骤是：

(1) 先打开显示器、音箱等设备的电源开关。

(2) 最后在主机的电源开关上轻按一下，打开主机的电源开关，如图 1-2 所示。

需要注意的是，不同的显示器或主机，其电源开关按钮的外观通常并不相同，但按钮上一般都有 Power 字样或  标志。

(3) 打开主机电源以后，你会发现屏幕上出现了一行行的英文，如图 1-3 所示，这是计算机正常的启动过程，不用管它，耐心等待一会儿。看到图 1-4 所示的界面了吗？这就表示计算机启动成功了。现在，你就可以走进五彩缤纷的计算机世界了！

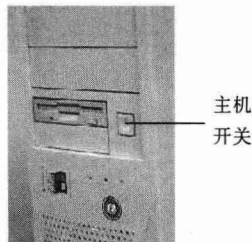


图 1-2 按下主机开关



图 1-3 计算机的启动界面



图 1-4 计算机启动完成

3. 鼠标可真难用

初学者通常都有这样的感慨：一动鼠标，屏幕上的小箭头总是跳来跳去，难以控制！其实，这主要是由于你对鼠标使用的还比较少。

- 左键与右键

鼠标的上部通常都有两个较大的按键，我们习惯上将其称作左键和右键，如图 1-5 所示。使用鼠标时，用右手握住鼠标，自然的将食指轻轻地搭在鼠标左键上，中指搭在右键上，拇指和无名指轻夹两侧，如图 1-5 所示。

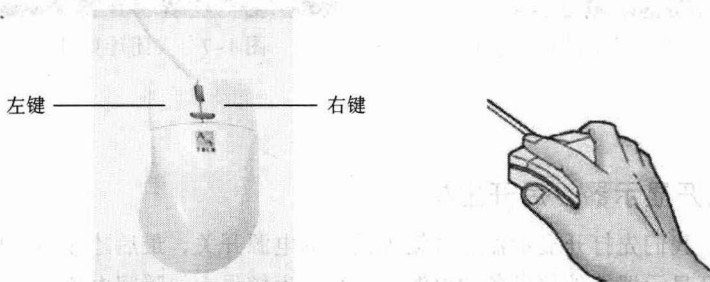


图 1-5 鼠标

- 鼠标指针

计算机启动以后，屏幕上那个随着鼠标的移动而跳来跳去的小箭头就叫做鼠标指针。

- 移动鼠标

握住鼠标并在桌子上来回挪动，你会看到屏幕上的鼠标指针也在做相应的移动，这样我们就可以通过移动鼠标来控制屏幕上鼠标指针的位置。

- “指向”操作

将鼠标指针移动到需要操作的对象上，然后静止不动，就叫做“指向”。

- “单击”鼠标

移动鼠标，当鼠标指针指向屏幕上的“我的电脑”图标时，按一下鼠标的左键。看一看，“我的电脑”图标有什么变化？

刚才的操作叫做“单击”，是对鼠标最常用到的一个操作。如果不特别指明，“单击”一般是指迅速按下并松开鼠标的左键一次，表示选中屏幕上的某个内容。

多多练习，相信你会很快通过鼠标操作这一关的。

4. 正确的关机方法

(1) 移动鼠标并单击屏幕左下角的“开始”按钮 ，在弹出的如图 1-6 所示的画面中单击“关闭计算机”选项。

(2) 接下来，在如图 1-7 所示的界面中，单击“关闭”按钮，稍等片刻，则主机自动被关闭。

(3) 待主机关闭以后，再关闭显示器、音箱等设备的电源开关，整个关机操作完成。

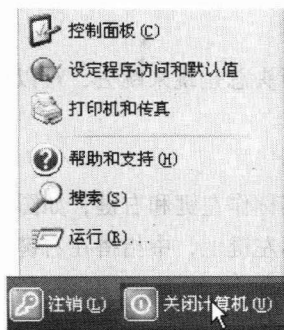


图 1-6 单击“关闭计算机”选项



图 1-7 关闭计算机

小结

1. 为什么先开显示器，后开主机？

在开机的时候，我们先打开显示器、音箱等设备的电源开关，最后才接通主机电源，为什么呢？这是因为在打开显示器等外部设备的电源时，会产生较强大的瞬间电流，对主机内部的元器件会产生一定的冲击，最后开主机正是为了减少这种冲击对主机内重要元器件的影响。

2. 关机时，能直接切断主机电源吗？

尽量不要这样做！因为计算机正常工作时，一些正在处理的数据可能会因为主机的突然断电而丢失或被破坏！所以，应按照前面所介绍的正确方法关闭你的计算机。

3. “开始”菜单

在图 1-6 所示的画面中，列出了包括“关闭计算机”在内的各种操作的名称（仿佛饭店里面的菜单一样），我们把它称作“菜单”。又由于这个菜单是通过单击“开始”按钮而弹出的，所以又叫做“开始菜单”。

4. 鼠标的操作方法

鼠标虽小但作用却非常大，我们对计算机的许多操作都需要用到鼠标，例如关闭计算机。现在，鼠标已经成了计算机中不可缺少的一部分。

鼠标的基本操作有以下几种：移动、指向、单击（左键）、双击（左键）、右击（单击右键）和拖动。

- 移动：移动鼠标，你会看到，屏幕上的鼠标指针也在移动，我们可以通过移动鼠标来控制屏幕上鼠标指针的位置。
- 指向：将鼠标指针移动到需要操作的对象上然后静止不动，就叫做“指向”。
- 单击：我们通常把迅速按下并松开鼠标左键一次称作“单击”。单击操作一般用来选中某个对象（例如对菜单的操作）或在文字处理中定位光标。
- 双击：双击就是连续、快速按下鼠标左键两次。双击一般表示打开某个对象，例如双击屏幕上的“我的电脑”，就可以将其打开。
- 右击：通常在屏幕上的某一个地方单击鼠标右键，就会出现一个针对该区域的菜单，在菜单上会出现各项操作列表，供操作者选择。

- 拖动：先把鼠标指针指向要移动的对象，然后按下鼠标左键不松开，接着移动鼠标，这时屏幕上的对象会随着鼠标的移动而移动，移动到目的地时，松开鼠标左键，则对象被定位在新的位置上。

练一练

下面，我们通过一个叫做“纸牌”的小游戏，来练习对鼠标的使用。

(1) 启动计算机。

(2) 移动鼠标，单击屏幕左下角的“开始”按钮，然后在“开始”菜单中单击“所有程序”→“游戏”→“纸牌”命令，如图 1-8 所示。

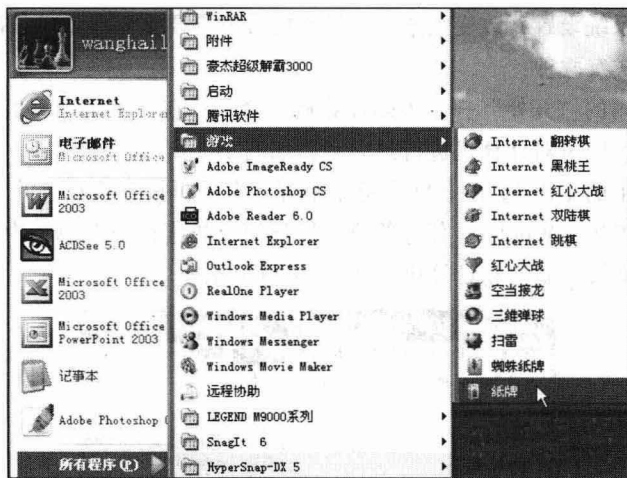


图 1-8 启动“纸牌”程序

(3) 接下来，我们就看到了纸牌游戏的界面，如图 1-9 所示。单击“纸牌”界面上方菜单栏中的“帮助”→“目录”命令，可以了解游戏的玩法。

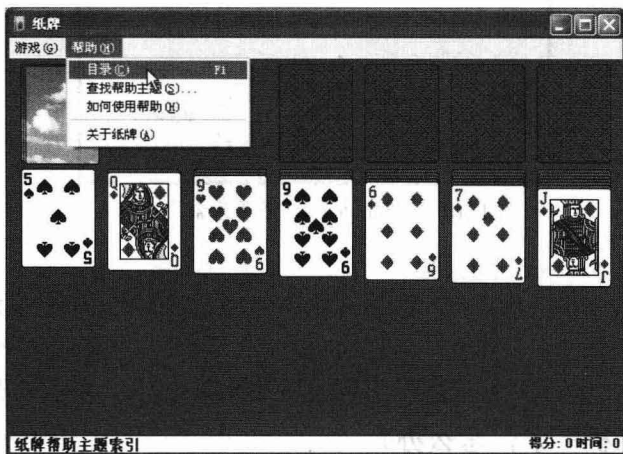


图 1-9 纸牌游戏界面

好了，现在可以开始“纸牌”游戏了，相信当你玩完第一局以后，鼠标的操作就应该不在话下了。

提 高

1. 计算机的三种启动方式：冷启动、热启动、复位启动

(1) 冷启动

冷启动又称为硬启动，这种方式是在计算机系统尚未加电的情况下，按照一定的顺序打开各个部件的电源开关。打开电源开关的顺序是：先打开显示器、音箱、打印机等外部设备的电源开关，最后接通主机的电源。

(2) 热启动

热启动也称为软启动，是指计算机系统已加电且已运行，在通电的情况下，重新启动计算机。热启动一般用于改变系统设置，改变系统软、硬件配置，需要重新启动等情况。

热启动的启动方式有两种：

- 单击屏幕左下角的“开始”→“关闭计算机”命令，在“关闭计算机”界面中，单击“重新启动”按钮，即可对计算机进行热启动，如图 1-7 所示。
- 左手按下键盘上的【Ctrl】和【Alt】键不松开，右手再按下键盘上的【Del】键，然后同时放开，这时会弹出“Windows 任务管理器”窗口，单击窗口菜单栏中的“关机”→“重新启动”命令，即可重新启动计算机，如图 1-10 所示。

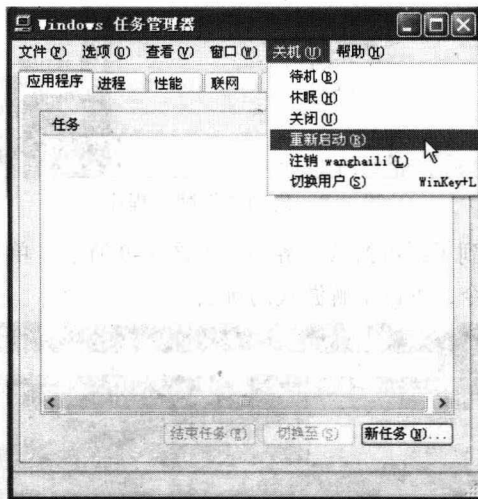


图 1-10 “Windows 任务管理器”窗口

(3) 复位启动

复位启动是通过按下主机箱上的“复位”键来达到重启计算机的目的。“复位”键又叫 Reset 键，是主机箱上除了电源开关以外另一个重要的按键，一般在主机箱电源开关的附近。只要按下 Reset 键，计算机就会马上重新启动。这种方式除了不必重新加电外，启动过程和冷启动完全相同。

2. 计算机“死机”了，怎么办？

(1) 什么叫“死机”

经常使用计算机的人可能都有这样的体会：计算机正在使用的时候突然失去了控制。主要表现在鼠标和键盘不能正常响应，仿佛失灵了一样，我们习惯上把这种情况称为“死机”。

(2) “死机”了，怎么办

计算机出现“死机”的原因有很多，这里我们不作分析（其实只要你的计算机不是频繁地出现“死机”，你就不需要过分的担心）。对于偶尔出现的“死机”，一般情况下只需要重新启动计算机就可以恢复正常了。

接下来的问题是，在计算机正常运行的情况下，我们可以通过“热启动”的方式让计算机重新启动，但是现在计算机“死机”了，键盘和鼠标不听指挥，又该怎么办呢？

“死机”通常可以用以下两种方法来重新启动计算机。

• 先强行关机，再冷启动

可以先强行关机，再进行冷启动，从而达到使计算机重新启动的目的。

强行关机的操作方法：按下主机上的电源开关不松手，保持6秒左右，即可强行关闭主机电源。

• 复位启动

按下 Reset 键和关机再开机的作用差不多，但开关计算机时强大的电流会对主机内的部件产生一定的冲击，所以在由于“死机”而需要重新启动计算机时，最好使用 Reset 键，而不要先关机再开机。

1.2 图标与窗口

1. 桌面和图标

还记得图 1-4 所示的界面吗？当计算机启动起来以后，首先看到的就是它。我们把这个界面称作“桌面”，如图 1-11 所示。



图 1-11 桌面

桌面上有一些小图片，在它们的下面还有文字，例如“我的电脑”、“我的文档”等，我们把这样的图片称作“图标”，下面的文字就是该图标的名字。

2. 图标→窗口

用鼠标双击桌面上的“我的电脑”图标，你会看到图标被打开了，出现了如图 1-12 所示的画面，我们把它称作“窗口”（仿佛在屏幕上开了一个窗口一样）。

窗口最上面一行（通常是蓝色背景）叫做“标题栏”。在标题栏的左边写有这个窗口的名字。例如图 1-12 中显示的就是“我的电脑”窗口。

试一试：将鼠标指针指向桌面上“我的电脑”图标，单击右键，在弹出的菜单中单击“打开”命令，也可以打开“我的电脑”窗口。

3. 如何改变窗口的大小

窗口的大小是可以改变的！将鼠标指针指向窗口边框，这时鼠标指针就变成一个双向箭头，按下左键不松手，拖动鼠标将窗口边框调整至合适位置，然后松开鼠标左键，就可以改变窗口的大小。

试一试：把光标指向窗口的右下角（或其他三个角），当光标变成双向箭头时（见图 1-13），按下左键并拖动鼠标就可以同比例地缩放窗口。

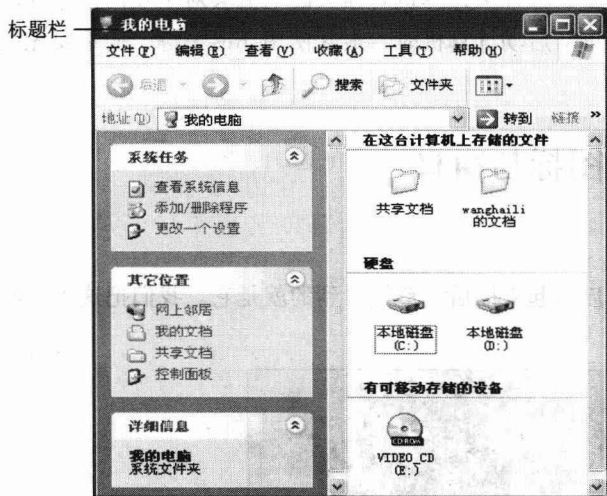


图 1-12 “我的电脑”窗口

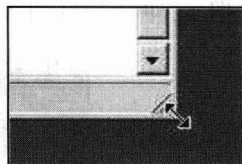


图 1-13 改变窗口大小

4. 如何将窗口最小化

单击窗口右上角的“最小化”按钮，窗口就缩小为一个按钮放到屏幕下方的任务栏中。

5. 如何将窗口最大化

单击窗口右上角的“最大化”按钮，可以使窗口占满整个屏幕，即最大化窗口。当窗口已经处于最大化时，此按钮的图标变为，此时再单击此按钮，可将窗口还原到初始大小。

6. 窗口能移动吗

当然可以！将鼠标指针指向“我的电脑”窗口的标题栏，然后拖动鼠标，你会看到窗口跟着鼠标的移动而移动，松开左键，窗口就定位在新的位置上了。

需要注意的是，在“最大化”状态下，窗口无法移动。

7. 如何关闭窗口

单击窗口右上角的“关闭”按钮，就可以将窗口关闭了。