

网页制作

三劍客



Dreamweaver
Flash
Fireworks
综合实例教程

■ 黄洪杰 主编



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

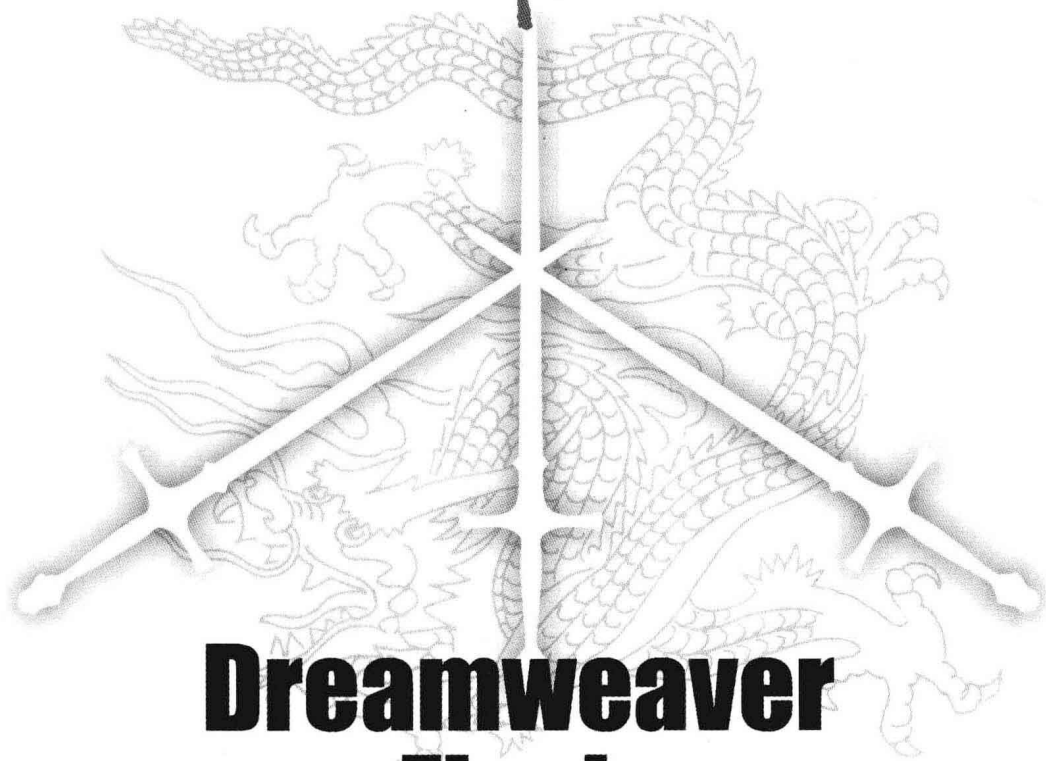


DREAMWEAVER FLASH FIREWORKS

AN ILLUSTRATED GUIDE TO
CREATING ANIMATED WEBSITES



网页制作
三劍客



**Dreamweaver
Flash
Fireworks
综合实例教程**

■ 黄洪杰 主编



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

内 容 提 要

本书以 Adobe 公司的网页制作三剑客 Flash、Dreamweaver 和 Fireworks 为依托,结合建立一个完整网站的实例,完全按照实际的操作流程,系统地介绍了网站的规划、设计和制作方法以及上传的全过程。

本书对学习者的计算机操作水平没有特殊的要求,从基础知识和基本操作入手,对于文字、图像、帧、层、超链接、样式、行为、AP 元素、表单等网页元素的含义及应用作了详细的讲解,循序渐进地阐述各知识点,同时配有大量的图片,读者在本书的指导下能够自己建立简单的网站并制作和维护网页,学会申请域名、空间和上传网页。

本书可以作为职业学校或相关培训班的教材,兼顾了中专、职高、技校学生的能力特点和差异,淡化了各类中等职业学校的界限,也可以作为具有中等文化程度的学生、计算机爱好者和工程技术人员自学的参考教材。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作三剑客 Dreamweaver、Flash、Fireworks 综合实例教程 / 黄洪杰主编. —北京:中国电力出版社, 2009

ISBN 978-7-5083-8565-5

I. 网… II. 黄… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver、Flash、Fireworks—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第031913号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路6号 100044 <http://www.cepp.com.cn>)

北京丰源印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2009年6月第一版 2009年6月北京第一次印刷

787毫米×1092毫米 16开本 12.75印张 305千字

印数 0001—3000册 定价 24.00元

敬告读者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失

本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

前言

本书是为了满足“培养具有综合职业能力的高素质劳动者和中、初级专门人才”的需要，顺应市场需求的改变和技术的更新，以当前最常用的网页制作软件——Dreamweaver、动画制作软件 Flash 和网络图片编辑软件 Fireworks 为主体，编写的基础性、综合性教材。

本书兼顾目前中等职业教育的几种办学模式（中专、职高、技校）的特点和差异，淡化了各类中等职业学校的界限。同时适应了中等职业教育课程改革的需要，特别是面向学分制的模块式课程和综合化课程的需要，增强了课程的灵活性、适用性和实践性。本书的体系采用模块化结构、单元组合、任务驱动的模式，在每个单元学完后能掌握部分基本知识，学会一些操作技能，最后完成一个具体任务；通过将几个单元形成一个模块，几个小任务组合成一个大任务，并以完成任务为手段，实现教学目标。

本书的知识和技能体系按照由浅入深、先易后难的原则，增强了课程的灵活性和适用性。教材设计为六个模块，分别是网页制作前的准备、网页布局与规划、网页中图片的制作与优化、网页中动画的制作、网页的编辑、网页的管理与上传。其中，前 5 个模块为基础模块，网页的管理与上传为选修模块，可以根据实际情况酌情选用。

本书由黄洪杰老师担任主编，王钰老师和钱力老师参加了本书的编写工作。全书共分 10 章。内容主要包括：规划网站；在 Dreamweaver 中创建网站；在 Fireworks 中制作网站 LOGO；在 Fireworks 中制作网页背景；在 Flash 中制作动画 Banner；在网站中建立超链接；应用 CSS 与行为；AP 元素与时间轴；为网页添加表单元素；上传网站。其中第 1、2、3、5、6、9、10 章为本书的重点。

编者意在奉献给读者一本实用并具有特色的教学和培训用书，但由于水平有限，难免有不妥之处，敬请广大读者批评指正。

编 者

2009 年 2 月

目 录

前言

第一章 规划网站	1
第一节 网站与网页	1
第二节 网页编辑工具	3
第三节 规划网站	6
习题	11
第二章 在 Dreamweaver 中创建网站	12
第一节 创建网站	12
第二节 网页的表格布局	25
第三节 网页的框架布局	33
第四节 使用布局视图完成网页布局	38
习题	42
第三章 在 Fireworks 中制作网站 LOGO	43
第一节 LOGO 的相关知识	43
第二节 在 Fireworks 中制作 LOGO	45
习题	55
第四章 在 Fireworks 中制作网页背景	56
第一节 在 Dreamweaver 中设置网页背景	56
第二节 在 Fireworks 中制作背景图片	60
第三节 将图片应用到网页中	64
习题	71
第五章 文本与动画	72
第一节 网页中的文本设置	72
第二节 在 Flash 中制作动画 Banner	79
习题	90
第六章 在网站中建立超链接	91
第一节 建立文本超链接	91
第二节 建立图片超链接	98
第三节 书签	101
第四节 应用 Flash 文本和 Flash 按钮	104

习题	110
第七章 应用 CSS 与行为	111
第一节 在网页中应用 CSS	111
第二节 在网页中使用行为	118
习题	128
第八章 AP 元素与时间轴	129
第一节 应用 AP 元素	129
第二节 AP 元素与时间轴配合使用的动态效果	134
第三节 制作浮动广告	149
习题	156
第九章 为网页添加表单元素	157
第一节 创建表单网页	157
第二节 创建留言簿	164
习题	169
第十章 上传网站	170
第一节 设置 Web 服务器	170
第二节 网站中文件的管理	172
第三节 网站域名和空间的管理	179
第四节 在 Dreamweaver 中上传网页	182
第五节 使用 FTP 软件上传网页	186
习题	191
附录 常用网站地址一览表	192

第一章

规划网站

第一节 网站与网页

一、基本概念

当我们在网上浏览时，输入网址后见到的每一个页面都可以称之为网页。网页的内容可以是文字、图片、动画，甚至视频，彼此之间依靠超链接相连接。超链接是一种非线性的联系方式，它的使用使得网页之间的联系呈现发散状的几何级数效果，信息量呈爆炸状分散和衍生，让人们可以非常方便地查找到自己需要的信息。而正是千千万万个网页组成了色彩斑斓的因特网世界，成就了因特网迅速占领媒体世界的传奇。

那么该怎样给网页一个准确的定义呢？简单地说，网页就是把文字、图像、图形、声音、动画、视频等多种形式的信息，以分布在因特网上的各种相关信息，相互链接起来而构成的一种信息表达方式，如图 1.1 所示。



图 1.1 网页由许多元素构成

虽然网页是我们在因特网上浏览的主体，但它要完整、生动地展现出来还需要一些程序和文件的支持。例如，在网页中出现一段 Flash 动画，就需要相关的 Flash 播放程序的支持。而一些具备查询功能的网页，显然也离不开后台数据库的大量信息作为支撑。网页、支持网页各种效果的程序文件、数据文件，甚至说明文档的集合，就是我们常说的网站。

进入网站后显示的第一个网页，我们称其为“主页”。主页就像一本书的目录，它是所有网页的索引页。通过单击主页上的超级链接，可以打开这个网站中的其他网页。正是由于主页在所有网页中的特殊作用，也有人将编辑网页称为制作主页。

二、网站工作原理

计算机网络有三种工作模式，即对等网模式、客户机/服务器模式和浏览器/服务器模式。我们在因特网这个最大的计算机网络上浏览网页时，采用的就是浏览器/服务器模式。

采用浏览器/服务器模式时，客户机通过浏览器软件接收用户输入的服务请求并把它发送给 WWW 服务器，WWW 服务器再把这个服务请求发送给相关的服务器（如数据库服务器、电子邮件服务器），由相关的服务器向用户提供相应的服务。图 1.2 显示了采用浏览器/服务器模式的图书管理系统的检索过程。

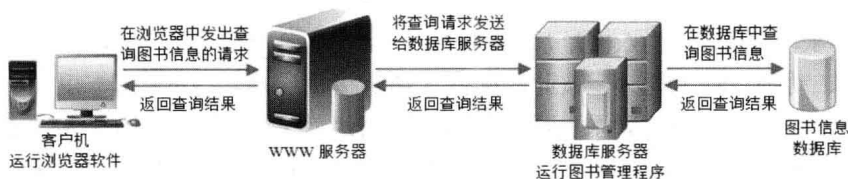


图 1.2 网站工作原理

与客户机/服务器模式相比，浏览器/服务器模式用浏览器软件完成客户端的工作，其显著的优点是：省去了客户端软件，当进行软件升级时，只需要更新服务器上的软件即可。

三、静态网页与动态网页

网页可以分为静态网页和动态网页，区分它们的标准是网站所使用的服务技术，与网页上是否有动态效果无关。也就是说，静态网页上可以有一些动态的效果，动态网页上也可以只是有一些简单的文字和图片。

在浏览静态网页时，该网页是在网站所在的服务器上真实存在的。当我们在浏览器上输入网页的网址时，网站服务器就将该网页下载到浏览器中并打开，供浏览者浏览，如图 1.3 所示。

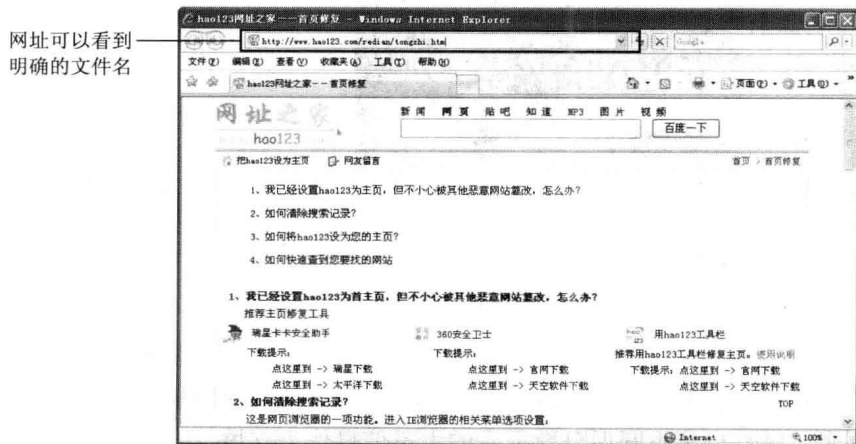


图 1.3 静态网页



在浏览动态网页时,那个网页可能并不是真实存在的,或者不是完整存在的。而仅仅是一个模板,网页中的一些内容来自数据库等信息源,由相关的网页程序来控制那些信息显示在模板的什么位置上。

支持动态网页的技术又分为客户端动态技术和服务器动态技术。客户端动态技术在显示网页内容时并不与网站服务器产生交互,而是将显示脚本程序嵌在网页文件中,服务器接受浏览器的请求发送网页后,脚本程序会自动运行并将结果显示在浏览器中。例如,网页中常见的 JavaScript、DHTML、Flash 就是客户端动态技术。而服务器动态技术在显示网页内容的过程中需要服务器和客户端的共同配合,服务器会根据客户端发来的参数运行相关程序,产生页面,然后再发送到客户端的浏览器上。例如,常见的 ASP 网页和 PHP 网页就使用服务器动态技术。简单地说,使用客户端动态技术的网页内容是在浏览者的电脑中组合而成的,而使用服务器动态技术的网页内容是在服务器中组合而成的,如图 1.4 所示。

网址不能看到
明确的文件名

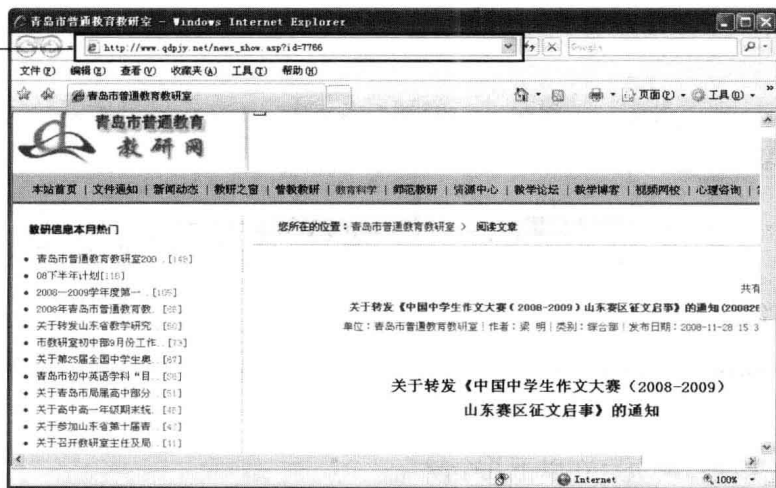


图 1.4 动态网页

目前网络中的网页大都采用动态网页技术,但由于使用服务器动态技术,往往需要后台数据库的支持,要涉及数据库操作的相关知识,所以我们在本章的操作中主要制作使用客户端动态技术的动态网页。

第二节 网页编辑工具

一、HTML 语言

早期制作主页需要熟练掌握 HTML (Hyper Text Markup Language, 超文本标识语言) 语言。它只需要在一个简单的文本编辑器(例如,记事本)中单独输入一些特定的代码,然后通过浏览器进行解释、执行,就能成为大家平常看到的样子。

HTML 语言是一种超文本标记语言,它用来描述某个事物应该如何合理地显示在计算机屏幕上。也可以这么说,HTML 就是以特殊的标记形式存储为通常的文本文件。所以,我们能够用文本文件编辑软件打开 HTML 文件或编辑 HTML 文件。而要把 HTML 文件显示出来,必须借助 Microsoft Internet Explorer 或 Netscape Communicator 等因特网浏览器。

除了用于控制文本如何在浏览器内显示外，HTML 还包括很多不同的组件。例如，我们可以随心所欲地在网页上添加对象、建立项目列表、创建表格，以及表单等。而它最大的功能就是：在世界范围内，通过超级链接，使当前网页与因特网上的其他网页连接起来。

其实 HTML 文件并不像我们想象的那样难于读懂，只是比较烦琐罢了。只要认真观察，就很容易发现各语句之间的规律。例如，我们要在网页上实现“欢迎参观我的主页”这句话为黑体 18 号字并居中显示，相应的 HTML 语句为：

```
<center><b><font face = "黑体"><font size=18>欢迎参观我的主页</font></font>
</b></center>
```

很容易读懂，句首的<center>表示居中，句尾的</center>表示居中结束；而表示粗体，与之相呼应；表示文字为黑体，表示字体型号为 18 号，句尾的两个表示设置结束。

如图 1.5 所示，左边是在记事本中编辑的 HTML 网页，右边是在浏览器中打开 HTML 网页的样子。

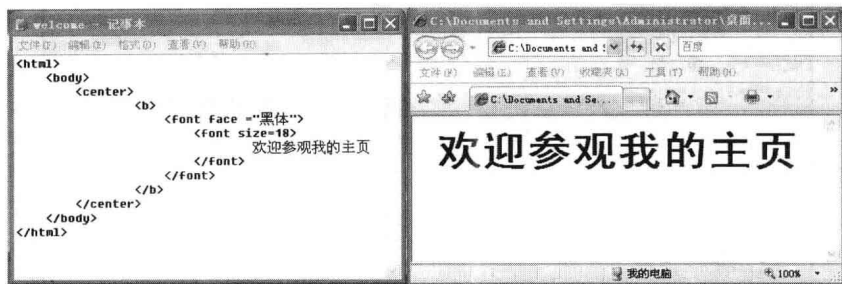


图 1.5 HTML 网页

HTML 语言来编辑网页存在以下几个缺点：

- (1) 在输入语句时，常常需要反复输入一些相同的格式，浪费大量时间和精力。
- (2) 在编辑器中无法准确地知道主页在浏览器中显示的样子，所以往往需要反复调试，非常烦琐。
- (3) 无法对多个网页进行管理，无法确知网页中的链接是否正确。

二、ASP 动态网页

ASP 并不是一种编程语言，而是由微软公司开发的一种服务器端脚本环境，其原理是通过在 HTML 页面中加入 VBScript 或 JavaScript 代码，由服务器执行程序命令，产生结果，显示在浏览器上的。

和 HTML 语言编辑的静态网页不同，ASP 网页不需要由浏览器来解释网页语言所要表达的内容，而是由网站服务器来解释相关内容，然后传送到浏览器端并显示出来。这避免了部分浏览器因为版本低而无法解释特殊代码，造成网页无法正确显示的情况。

以.asp 为文件扩展名，可以使用网页编辑软件进行制作，也可以使用记事本进行制作和修改。图 1.6 所示是一个非常简单的 ASP 网页，这个用记事本编辑的网页文件作用是显示当前服务器的系统时间。虽然文件在记事本中打开，但左上角的图标清楚地告诉我们这是一个以.asp 为文件扩展名的文件。



如图 1.7 所示,是将 ASP 网页发送到服务器上,然后用浏览器打开后的情景。可以发现其中的“当前服务器的时间为”几个字和图 1.6 中的文字相一致,而当前的时间应该和代码“<%=now()%>”有关。其实真正起作用的是“=now()”、“<%”和“%>”它的作用是将 HTML 语句和脚本命令区分开。

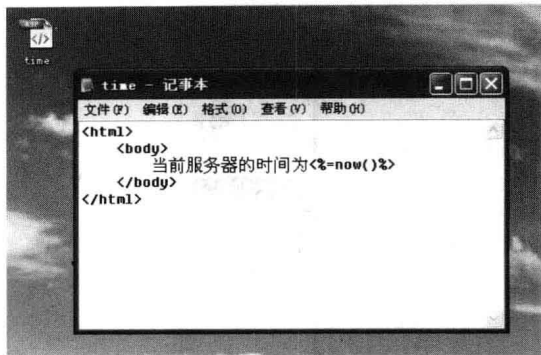


图 1.6 Asp 语句



图 1.7 显示当前的时间

每次打开这个 ASP 网页,网页上显示的时间都会不同,这就是称之为动态网页的一个直观原因。

三、网页制作三剑客

网页制作三剑客是指 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 这三个软件。它们原本是 Macromedia 公司的产品,被 Adobe 公司收购后,又陆续推出了三个软件的 CS 版本,本书就是以三个软件的 CS3 版本为依托,介绍建立网站、制作网页以及上传网站的方法。

三剑客在制作网页的过程中发挥核心作用的是 Dreamweaver,它负责了网站的建设、网页版式设计、网页的制作、网站的上传等工作。作为一个“所见即所得”的网页制作工具,它非常易于学习,很轻松就可以掌握简单网站的制作方法,但要制作一个优秀的网站,还需要其他两个软件的协助,如图 1.8 所示。

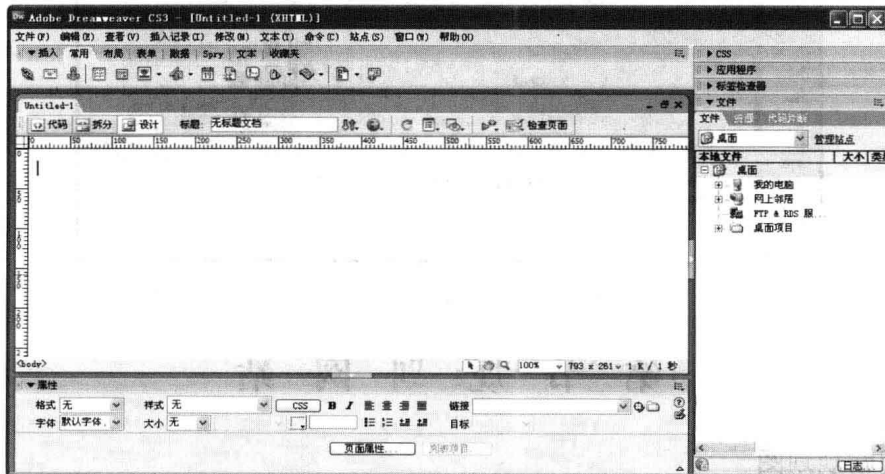


图 1.8 Dreamweaver 操作界面

Flash 是三剑客中名头最响的一个软件，它在电脑动画制作领域一直备受青睐，几乎成了电脑动画的代名词。这个矢量化的交互式动画制作工具引领了交互式网络矢量图动画制作标准。基于矢量，使得文件体积大大减小；采用流媒体技术，缩短了网络下载时间；强大的交互功能，创造了无限的创意空间，本书只介绍 Flash 的基本应用，如图 1.9 所示。

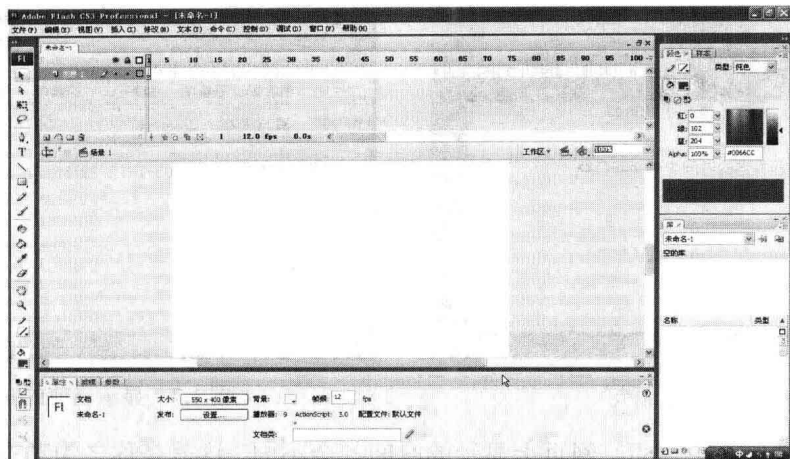


图 1.9 Flash 操作界面

Fireworks 是一个专业的网络图形处理软件，与 Photoshop 等图像处理软件不同，Fireworks 更注意对图形的网络优化和交互功能的支持。特别是和 Dreamweaver 的集成功能，极大地简化了网站的制作流程，在表格切片、图像映射方面有着独到的优势，如图 1.10 所示。



图 1.10 Fireworks 操作界面

第三节 规划网站

一、网站规划图

在开始建立网站之前，首先要确定网站的主题，根据主题确定这个网站需要由多少个网

页构成以及这些网页之间的关联关系等。

例如，为高一某班建立一个网站，我们可以在搜集相关的资料的基础上经过讨论，规划出相应的方案，画出如图 1.11 所示的规划图。

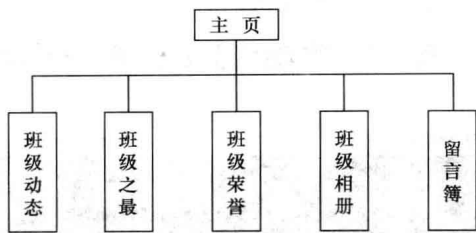


图 1.11 网站结构图

这个图叫“网站结构图”。在制作网站之前应该先出结构图，这样不但可以帮助规划网站结构，使网站条理清楚、主题鲜明，还可以确定各个网页的内容，方便大家思考各网页之间的链接方式。

二、规划网页布局

所谓网页的布局，通俗地说，就是确定网页上的网站标志、导航栏、菜单等元素的位置。不同的网页，各种网页元素所处的地位不同，它们的位置也就不同。通常情况下，重要的元素都放在突出的位置。

简单划分，网页的布局一般可以分为“厂”字形、“同”字形、标题正文型、分栏型、Flash 型和封面型等。下面我们一起来浏览一些网页，了解各种网页布局类型的特点。

如图 1.12 所示是“中国环境在线”网站的首页。它采用“厂”字形结构，这种结构的特点是内容清晰、一目了然。网页最顶端是徽标和图片（广告）栏，下半部分的左边是导航链接，右边是信息发布区。



图 1.12 网页“中国环境在线”

如图 1.13 所示是“中华人民共和国教育部”的首页。这是“同”字形结构，是大型网站最常用的一种结构，其特点是超链接多、信息量大。网站的顶端是徽标和图片（广告）栏，下面分为 3 列，或者更多。两边的两列区域比较小，一般是导航超链接和小型图片广告等，中间是网站的主要内容，最下面是网站的版权信息等。

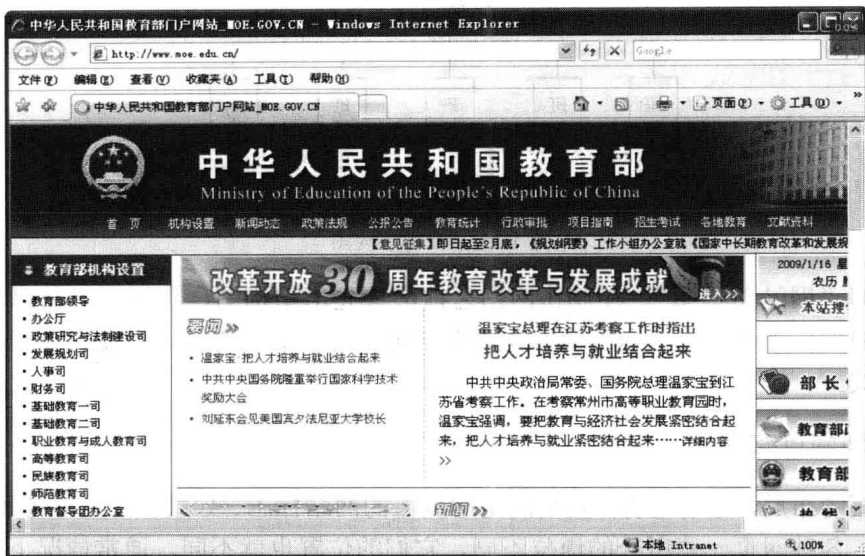


图 1.13 “中华人民共和国教育部”的首页

如图 1.14 所示是网站“百度”的首页。这种标题正文型结构顶端是网站标识和标题，下面是网页正文，内容非常简单。



图 1.14 “百度”的首页

如图 1.15 所示是“网易电子邮箱”网页。这种分栏型结构一般分为左右（或上下）两栏，也有的分为多栏。通常将导航链接与正文放在不同的栏中，这样打开新的网页，导航链接栏的内容不会发生变化。在 Web 型的电子邮箱中多见这种结构。



图 1.15 登录到网易电子邮箱中

如图 1.16 所示是一个使用 Flash 技术制作的个人网页，它完全模仿了 Windows 的桌面，让浏览者有一种不一样的感觉。这种 Flash 型结构采用 Flash 技术完成，其视觉效果和听觉效果与传统网页不同，往往能够给浏览者以极大的冲击。



图 1.16 使用 Flash 技术制作的网页

如图 1.17 所示是网站“天涯虚拟社区”的首页。这种封面型结构往往首先看到的是一幅图片或动画，在图片或动画的下面有一个进入下一级网页的超链接提示文字。其中图片或动画可以用 Flash 来制作，但与 Flash 型不同，这种结构并不是在 Flash 中完成的，而是在网页制作软件中完成的。



图 1.17 “天涯虚拟社区”的首页

试一试

打开学校的网站、教育局的网站、市政府的网站、国家外交部的网站，分析这些网站大致属于哪种类型的网页布局。

在本例中，我们这样确定网页布局：网页的标题图案放在左上角，右边是一个图片栏，可以放广告；下面的部分按照内容划分为竖栏，输入文字或图片，如图 1.18 所示。

网站 LOGO	动态 banner	
链接文本区		
次要 内容 区	主要内容区	图片区
网站版权区		

图 1.18 网页布局草图

三、整理网站素材

通常，网页中除了文字之外，还应该包含图片、声音、动画等内容。这些资料都要在确定网站主题后、制作网页之前准备好，并存放在一个专门的文件夹中。如图 1.19 所示是为制作网站准备的许多资料，都分类存放在“网页素材”文件夹中。

这个素材文件夹中共有三个子文件夹。其中，“Images”文件夹中存放的是图片素材，“sound”文件夹中存放的是一些声音素材，“other”文件夹中存放的则是制作网页时需要的其他相关素材。