



高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材

Visual Basic 程序设计 (第二版)

林士伟 刘 钱 主编 王春艳 姜宝华 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材

Visual Basic 程序设计

（第二版）

林士伟 刘 钱 主编 王春艳 姜宝华 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是一本学习 Visual Basic 程序设计的实用教材,主要内容包括 Visual Basic 概述、Visual Basic 程序设计基础、基本控制结构、常用控件、界面设计、文件管理、图形与多媒体、Visual Basic 与数据库等。全书内容符合教育部计算机课程教学指导委员会颁布的大纲要求,安排的教学内容具有很强的实用性和可操作性。

本书的内容充分体现了计算机学科发展、更新快的特点,并配有《Visual Basic 程序设计习题解答与上机指导(第二版)》和多媒体电子教案。

本书适合作为高等院校非计算机专业本科相关课程的教材,也可作为计算机等级考试二级的辅导用书,或高等院校成人教育的教学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计/林士伟,刘钱主编. —2 版.
北京:中国铁道出版社,2009.1
高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材
ISBN 978-7-113-09639-7
I. V… II. ①林…②刘… III. BASIC 语言—程序设计—
高等学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 013621 号

书 名: Visual Basic 程序设计(第二版)
作 者: 林士伟 刘 钱 主编

策划编辑: 秦绪好 杨 勇

责任编辑: 秦绪好

编辑部电话: (010) 63583215

编辑助理: 贾 星

封面设计: 付 巍

封面制作: 白 雪

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社(北京市宣武区右安门西街8号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京市彩桥印刷有限责任公司

版 次: 2009年2月第2版 2009年2月第1次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 12.75 字数: 286千

印 数: 5 000册

书 号: ISBN 978-7-113-09639-7/TP·3151

定 价: 22.00元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签,无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。



高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材

编
委
会

主 任： 何 桥

副主任： 吕英华 邢满堂 苏长龄

委 员： （以姓氏字母先后为序）

卞 清	崔 成	崔荣一	郭成辉
何 桥	李 平	李 严	吕英华
宋绍成	苏长龄	滕国文	王北星
王宏志	邢满堂	于繁华	于江涛
张凌雯	张 强		

为了进一步推动高等院校计算机基础教学改革,提高教学质量,适应新世纪对高级知识人才的需求,掌握一门计算机语言已经成为应用计算机必备的条件之一。目前,许多院校计算机专业或非计算机专业都将 Visual Basic 语言作为程序设计课程的教学语言。因为 Visual Basic 语言是在 BASIC 语言几十年发展历史的基础上经过不断改进、创新而推广出来的,Visual Basic 语言功能丰富,实用性强,使用灵活,易于学习和掌握。

本书由长期从事计算机基础教学的教师编写,经过第一版教材在实践教学中的反馈,我们推出了 Visual Basic 程序设计的第二版教材。本书在内容层次结构上没有太大的变动,但补充了更新的实例丰富教学,全书基本维系第一版教材少而精、通俗易懂的特色,且全书内容符合教育部计算机课程教学指导委员会颁布的大纲的要求,安排的教学内容具有很强的实用性和可操作性。全书在编写过程中,力求做到概念准确、繁简适当、循序渐进、由浅入深。每章都有小结和习题,通过实例和习题加深对基本概念的理解和掌握,提高计算机操作的技能水平。书中全部例题和习题都经过了上机调试。为进一步满足本书的教学和实验要求,我们还编写了和本书配套的《Visual Basic 程序设计习题解答与上机指导(第二版)》供读者学习时选用,并为授课教师备有多媒体电子教案,可从中国铁道出版社网站 <http://edu.tqbooks.net> 上下载使用。

本书适合作为高等院校非计算机专业本科相关课程的教材,也可作为参加计算机等级考试二级的辅导用书,或高等院校成人教育的教学参考书。

本书由林士伟、刘钱担任主编,王春艳、姜宝华担任副主编,全书由林士伟统稿并编写第 1~6 章、姜宝华编写第 7 章、刘钱编写第 8~10 章、王春艳编写第 11 章。本书在编写和出版过程中,得到了苏长龄教授及中国铁道出版社给予的大力帮助和支持,在此表示衷心感谢。

由于编者水平和经验有限,书中难免有疏漏与不足之处,恳请读者提出宝贵的意见和建议。

编 者

2008 年 12 月

第一版前言

FOREWORD

为进一步推动高等院校的计算机基础教学改革,提高教学质量,适应新世纪对高级知识人才的需求,掌握一门计算机语言已经成为应用计算机所必备的条件之一。目前,许多院校计算机专业或非计算机专业都将 Visual Basic 语言作为程序设计语言课程的教学语言。因为 Visual Basic 语言是在 BASIC 语言几十年发展历史的基础上经过不断改进、创新而推广出来的, Visual Basic 语言功能丰富,表达能力强,使用灵活方便,实用性强,容易学习和掌握。

本书由长期从事计算机基础教学工作的专家编写,编写内容充分考虑计算机学科发展快、更新快的特点,力图反映新内容,使之具有先进性,同时又兼顾了高等院校计算机语言教学的实际情况,使之具有现实可行性,尽量做到少而精,力图通俗易懂。本书主要内容包括: Visual Basic 程序设计基础、窗体设计、常用控件、菜单设计、图形与多媒体、系统环境资源的应用、文件管理、 Visual Basic 与数据库等。全书内容符合教育部计算机课程教学指导委员会颁布的大纲要求,安排的教学内容具有很强的实用性和可操作性。全书在编写过程中,力求做到概念准确、内容正确、由浅入深、循序渐进、繁简适当。每章都有小结和习题,通过实例和习题加深基本概念的理解和掌握,提高计算机操作的技能水平。书中全部例题和习题都上机调试通过。为进一步满足本书的教学和实验要求,我们还编写了与本书配套的《 Visual Basic 程序设计习题解答与上机指导》供读者学习时选用。

本书可作为高等院校各专业本科生及高职高专学生相关课程的教材或参加计算机等级考试的教材,也可作为高等院校成人教育的培训教材或教学参考书。

本书由苏长龄编写第 1 章~第 3 章、第 8 章和第 9 章,徐强编写第 4 章和第 5 章,王淑霞、张秀平、梁银山编写第 6 章和第 7 章,王巧玲编写第 10 章,全书由苏长龄统稿。感谢在本书编写和出版过程中,中国铁道出版社给予的大力帮助和支持。

由于编者水平和经验有限,书中难免有不足之处,恳请读者提出宝贵意见和建议。

编 者

2006 年 6 月

第 1 章 Visual Basic 概述	1
1.1 Visual Basic 简介	1
1.1.1 Visual Basic 的发展	1
1.1.2 Visual Basic 的特点	2
1.2 Visual Basic 6.0 的集成开发环境	3
1.2.1 启动 Visual Basic 6.0	3
1.2.2 主窗口	4
1.2.3 控件工具箱	5
1.2.4 工程窗口	6
1.2.5 属性窗口	6
1.2.6 窗体设计器	7
1.2.7 代码窗口	7
1.2.8 立即窗口	8
1.2.9 窗体布局窗口	9
1.2.10 使用帮助	9
1.3 Visual Basic 可视化编程的基本概念	10
1.3.1 对象	11
1.3.2 对象的属性、事件和方法	11
1.3.3 控件对象	12
1.3.4 窗体对象	12
小结	14
习题	15
第 2 章 编写一个简单 Visual Basic 程序	16
2.1 Visual Basic 编程的步骤	16
2.1.1 创建用户界面	17
2.1.2 设置对象的属性	17
2.1.3 编写事件代码	18
2.1.4 保存工程	19
2.1.5 测试、调试应用	20
2.1.6 生成可执行文件	20
2.2 添加控件	20
2.2.1 在窗体上添加一个控件	20
2.2.2 控件的缩放和移动	20

2.2.3 控件的复制与删除	21
2.2.4 控件的布局	21
小结	23
习题	23
第 3 章 Visual Basic 程序设计基础	24
3.1 标识符、程序的书写规则	24
3.1.1 标识符	24
3.1.2 程序的书写规则	25
3.2 数据类型、常量和变量	26
3.2.1 数据类型	26
3.2.2 常量	30
3.2.3 变量	31
3.3 运算符	34
3.3.1 赋值运算符	34
3.3.2 算术运算符	34
3.3.3 关系运算符	34
3.3.4 连接运算符	35
3.3.5 逻辑运算符	35
3.3.6 运算符的优先顺序	36
3.4 常用内部函数	36
3.4.1 数学运算函数	36
3.4.2 字符串函数	37
3.4.3 日期和时间函数	37
3.4.4 格式输出函数	38
3.4.5 输入函数 InputBox()	39
3.4.6 输出函数 MsgBox()	40
3.4.7 随机数语句和函数	42
小结	42
习题	43
第 4 章 基本控制结构	44
4.1 顺序结构	44
4.2 选择结构	47
4.3 循环结构	51
4.3.1 For 循环	51
4.3.2 While 循环	52
4.3.3 Do 循环	53
4.3.4 中途跳出语句	54
小结	55
习题	55

第 5 章 数组	56
5.1 数组的概念	56
5.2 固定数组	56
5.3 动态数组	59
5.4 控件数组	61
小结	64
习题	65
第 6 章 过程	66
6.1 过程的种类	66
6.2 定义和调用通用过程	67
6.3 定义和调用函数过程	68
6.4 过程和函数的参数	69
6.5 过程的嵌套与递归调用	72
6.6 过程的作用范围	74
小结	76
习题	76
第 7 章 常用控件	77
7.1 焦点与 Tab 键的顺序	77
7.1.1 焦点	77
7.1.2 设置 Tab 键的顺序	78
7.2 标签控件	78
7.2.1 常用属性	78
7.2.2 常用事件和方法	79
7.2.3 应用举例	79
7.3 文本框控件	79
7.3.1 常用属性	80
7.3.2 常用事件和方法	80
7.3.3 应用举例	81
7.4 命令按钮控件	82
7.4.1 常用属性	82
7.4.2 常用事件和方法	82
7.4.3 应用举例	83
7.5 复选框控件	84
7.5.1 常用属性	84
7.5.2 常用事件和方法	85
7.5.3 应用举例	85
7.6 选项按钮控件和框架控件	86
7.6.1 常用属性	86

7.6.2 常用事件和方法	87
7.6.3 应用举例	87
7.7 列表框控件	88
7.7.1 常用属性	88
7.7.2 常用事件和方法	88
7.7.3 应用举例	89
7.8 组合框控件	91
7.8.1 常用属性	91
7.8.2 常用事件和方法	91
7.8.3 应用举例	92
7.9 图片框控件和图像框控件	93
7.9.1 常用属性	93
7.9.2 常用事件和方法	93
7.9.3 应用举例	93
7.10 滚动条控件	94
7.10.1 常用属性	95
7.10.2 常用事件和方法	95
7.10.3 应用举例	95
7.11 计时器控件	97
7.11.1 常用属性	97
7.11.2 常用事件和方法	97
7.11.3 应用举例	97
小结	98
习题	99
第 8 章 界面设计	100
8.1 通用对话框	100
8.1.1 通用对话框概述	100
8.1.2 “文件”对话框	101
8.1.3 “颜色”对话框	102
8.1.4 “字体”对话框	103
8.1.5 “打印”对话框	104
8.1.6 “帮助”对话框	105
8.2 菜单设计	105
8.2.1 菜单编辑器的使用	106
8.2.2 动态菜单	108
8.2.3 弹出菜单	109
8.3 多重窗体和多文档界面	109
8.3.1 多重窗体的操作	110

8.3.2 多文档界面	113
8.4 工具栏和状态栏	116
8.4.1 在 ImageList 控件中添加图像	116
8.4.2 在 ToolBar 控件中添加按钮	117
8.4.3 响应 ToolBar 控件事件	119
8.4.4 状态栏	120
8.5 RichTextBox 控件	121
8.6 应用程序向导	124
小结	125
习题	126
第 9 章 文件管理	127
9.1 访问顺序文件	127
9.2 访问随机文件	130
9.3 访问二进制文件	132
9.4 文件系统控件	134
9.4.1 驱动器列表框	134
9.4.2 目录列表框	134
9.4.3 文件列表框	135
9.5 文件系统对象	136
9.5.1 访问 FSO 对象模型	136
9.5.2 驱动器和文件夹操作	137
9.5.3 文件操作	138
小结	140
习题	141
第 10 章 图形与多媒体	142
10.1 使用 Visual Basic 作画	142
10.1.1 设置 AutoRedraw 属性	142
10.1.2 Visual Basic 图形的坐标系统	143
10.1.3 使用颜色	144
10.1.4 画点 (PSet 方法)	146
10.1.5 画直线、矩形方法 (Line 方法)	146
10.1.6 清除绘图区方法	147
10.1.7 画圆、椭圆及圆弧 (Circle 方法)	147
10.1.8 DrawMode 属性的用法	148
10.1.9 设置线宽和线型 (DrawWidth、DrawStyle 属性)	150
10.1.10 设置填充图案 (FillStyle、FillColor 属性)	151
10.1.11 使用图形控件 (Line 控件和 Shape 控件)	152
10.2 在窗体中使用图片	153

10.2.1	在设计时添加图片	153
10.2.2	在运行时添加图片	154
10.2.3	移动图片和改变图片尺寸	154
10.2.4	使用 PaintPicture 方法	155
10.3	播放多媒体信息	155
10.3.1	Animation 控件	155
10.3.2	Multimedia 控件	157
小结		158
习题		159
第 11 章	Visual Basic 与数据库	160
11.1	数据库概述	160
11.1.1	关系数据库的基本结构	160
11.1.2	数据访问对象模型	161
11.1.3	结构化查询语言 (SQL)	161
11.1.4	数据库的分类	162
11.1.5	ODBC 与数据源	162
11.2	使用数据库管理器	163
11.2.1	建立一个数据库	163
11.2.2	添加数据表	164
11.2.3	数据表中数据的编辑	165
11.2.4	使用“数据窗体设计器”	166
11.3	Data 控件	168
11.3.1	Data 控件的属性	168
11.3.2	Data 控件的方法	169
11.3.3	Data 控件的事件	169
11.3.4	Recordset 对象	169
11.3.5	Data 控件应用例子	170
11.4	DBGrid 控件	173
11.4.1	用 DBGrid 控件浏览数据库表	174
11.4.2	DBGrid 控件设计操作	175
11.4.3	DBGrid 控件的运行操作	176
11.4.4	DBGrid 控件的应用例子	176
11.5	ADO Data 控件	177
11.5.1	ADO Data 控件的属性	178
11.5.2	ADO Data 控件的方法	180
11.5.3	ADO Data 控件的事件	181
11.5.4	ADO Data 控件的应用例子	181
11.6	结构化查询语言 (SQL)	184

11.6.1 SQL 的组成	184
11.6.2 数据查询语句	184
11.6.3 使用 SQL	185
小结	186
习题	187
参考文献	188

第 1 章 Visual Basic 概述

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,它简单易学、容易掌握,可用于开发 Windows 环境下功能强大、图形丰富的应用软件系统。

1.1 Visual Basic 简介

Visual Basic 是微软公司推出的 Windows 环境下的软件开发工具。本章介绍 Visual Basic 的发展、特点和 Visual Basic 6.0 的系统集成开发环境。

1.1.1 Visual Basic 的发展

20 世纪 60 年代,美国 Dartmouth 学院的两位教授共同设计了一种计算机程序设计语言 BASIC, BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code) 语言的含义是“初学者通用的符号指令代码”。它简单易学、人机对话方便、程序运行调试方便,因此,很快得到了广泛应用。20 世纪 80 年代,随着结构化程序设计的需要,BASIC 语言中新增了数据类型和程序控制结构。Visual Basic 就是从 BASIC 发展而来的,对于开发 Windows 应用程序而言,Visual Basic 是目前所有开发语言中最简单、最容易使用的语言之一。

Visual 是指开发图形用户界面 (GUI) 的方法。Visual 的意思是“可视化的”,也就是直观的编程方法。在 Visual Basic 中引入了控件的概念,如各种各样的按钮、文本框、复选框等。Visual Basic 把这些控件模式化,并且每个控件都由若干属性来控制其外观和工作方法。这样,采用 Visual 方法无须编写大量代码去描述界面元素的外观和位置,而只要把预先建立的控件加到屏幕上。就像使用“画图”之类的绘图程序,通过选择画图工具来画图一样。

Visual Basic 使用 BASIC 语言作为代码。Visual Basic 在原有 BASIC 语言的基础上进一步发展,至今包含数百条语句、函数及关键词,其中很多与 Windows GUI 有直接关系。Visual Basic 与 BASIC 之间有着千丝万缕的联系,如果学过 BASIC 语言,看到 Visual Basic 的程序结构会感到很亲切。专业人员可以用 Visual Basic 实现其他任何 Windows 编程语言的功能,而初学者只要掌握几个关键词就可以编写实用的应用程序。

随着微型计算机技术的飞速发展,微软公司的 Microsoft Windows 以其具有多任务性、图形用户界面、动态数据交换、对象链接与嵌入等强大功能,而成为当今微型计算机操作系统的主产品,众多的软件开发者已从原来的 DOS 软件开发转向 Windows。许多商用软件公司为适应这一趋势推出了不少 Windows 环境下的软件开发工具,如 Visual C++、Visual Basic、Borland C++、Delphi、PowerBuilder 等。但对于初学者希望在 Windows 环境中开发一般的应用程序,Visual Basic 是较理

想的。使用 Visual Basic 不仅可以感受到 Windows 带来的新技术、新概念和新的开发方法,而且 Visual Basic 是目前众多 Windows 软件开发工具中效率较高的一个。另外, Visual Basic 系列产品得到了计算机工业界的承认,得到了许多软件开发商的大力支持。

1991 年,微软公司推出了 Visual Basic 1.0,它以结构化 BASIC 语言为基础,以事件驱动为运行机制。它的诞生标志着软件设计和开发开始进入了一个新的时代。在以后的几年里, Visual Basic 经历了 2.0 版、……、6.0 版几次升级,它的功能也更加强大,更加完善,最新版本为 Visual Basic.NET。

本书介绍的是 Visual Basic 6.0。Visual Basic 6.0 共有三个版本:学习版、专业版、企业版,其中学习版主要是为初学者了解基于 Windows 的应用程序开发而设计的;专业版主要是为专业人员创建客户/服务器应用程序而设计的;企业版则是为创建更高级的分布式、高性能的客户/服务器或 Internet/Intranet 上的应用程序而设计的。

1.1.2 Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,它简单易学、容易掌握,效率高,可用于开发 Windows 环境下功能强大、图形界面丰富的应用软件系统。总的看来, Visual Basic 具有以下特点。

1. 可视化的设计平台

用传统程序设计语言编程时,需要通过编程计算来设计程序的界面,在设计过程中看不到程序的实际显示效果,必须在运行程序的时候才能观察。如果对程序的界面不满意,还要回到程序中去修改,这一过程常常需要反复多次,大大影响了编程的效率。Visual Basic 提供的可视化设计平台,把 Windows 界面设计的复杂性“封装”起来。程序员不必再为界面的设计而编写大量程序代码,只需按设计的要求,用系统提供的工具在屏幕上“画出”各种对象, Visual Basic 自动产生界面设计代码,程序员所需要编写的只是实现程序功能的那部分代码,从而大大提高了编程的效率。

2. 面向对象的设计方法

Visual Basic 采用面向对象的编程方法(OOP),把程序和数据封装起来作为一个对象,并为每个对象赋予相应的属性。在设计对象时,不必编写建立和描述每个对象的程序代码,而是用工具“画”在界面上,由 Visual Basic 自动生成对象的程序代码并封装起来。

3. 事件驱动的编程机制

Visual Basic 通过事件执行对象的操作。在设计应用程序时,不必建立具有明显开始和结束的程序,而是编写若干个微小的子程序,即过程。这些过程分别面向不同的对象,由用户操作引发某个事件来驱动完成某种特定功能,或由事件驱动程序调用通用过程执行指定的操作。

4. 结构化的设计语言

Visual Basic 是在结构化的 BASIC 语言基础上发展起来的,加上了面向对象的设计方法,因此是更具有结构化的程序设计语言。

5. 充分利用 Windows 资源

Visual Basic 提供的动态数据交换(DDE)编程技术,可以在应用程序中实现与其他 Windows 应用程序建立动态数据交换,在不同的应用程序之间进行通信的功能。

Visual Basic 提供的对象链接与嵌入(OLE)技术则是将每个应用程序都看做一个对象,将不同的对象链接起来,嵌入到某个应用程序中,从而可以得到具有声音、影像、图像、动画、文字

等各种信息的集合式文件。

Visual Basic 还可以通过动态链接库 (DLL) 技术将 C/C++ 或汇编语言编写的程序加入到 Visual Basic 的应用程序中, 或是调用 Windows 应用程序接口 (API) 函数, 实现 SDK 所具有的功能。

6. 开放的数据库功能与网络支持

Visual Basic 具有很强的数据库管理功能。不仅可以管理 MS Access 格式的数据库, 还能访问其他外部数据库, 如 FoxPro、Paradox 等格式的数据库。另外, Visual Basic 还提供了开放式数据连接 (ODBC) 功能, 可以通过直接访问或建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库, 如 SQL Server、Oracle 等。在应用程序中, 可以使用结构化查询语言 (SQL) 直接访问 Server 上的数据库, 并提供简单的面向对象的库操作命令、多用户数据的加锁机制和网络数据库的编程技术, 为单机上运行的数据库提供 SQL 网络接口, 以便在分布式环境中快速而有效地实现客户/服务器 (client/server) 方案。

1.2 Visual Basic 6.0 的集成开发环境

Visual Basic 6.0 的集成开发环境是开发 Visual Basic 应用程序的平台。熟练掌握 Visual Basic 的集成开发环境是设计开发 Visual Basic 应用程序的基础。

1.2.1 启动 Visual Basic 6.0

可以通过以下两种方法启动 Visual Basic 6.0:

(1) 选择“开始”|“程序”|“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”|“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令, 即可启动 Visual Basic 6.0 应用程序。

(2) 利用 Windows 建立快捷方式的功能。在桌面上建立 Visual Basic 6.0 程序的快捷方式图标, 然后双击桌面上该图标即可启动 Visual Basic 6.0 应用程序。

启动 Visual Basic 6.0 后, 出现“新建工程”对话框, 如图 1-1 所示。使用 Visual Basic 6.0 开发的程序或其他程序都被称为“工程”。

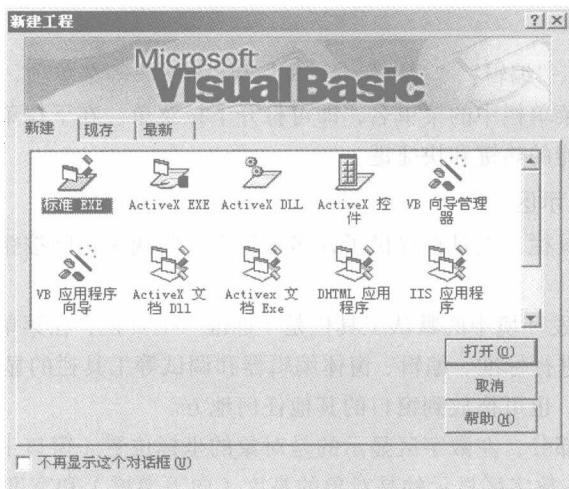


图 1-1 “新建工程”对话框

在图 1-1 所示的对话框中有三个选项卡：

(1) “新建”选项卡：可以建立一个新的 Visual Basic 应用程序工程文件。

(2) “现存”选项卡：可以打开已有的 Visual Basic 应用程序工程文件，继续编辑或修改工程文件。

(3) “最新”选项卡：可以打开最近建立或使用过的 Visual Basic 应用程序工程文件。

在“新建”选项卡中选中“标准 EXE”选项，然后单击“打开”按钮，出现集成开发环境的主界面，如图 1-2 所示。

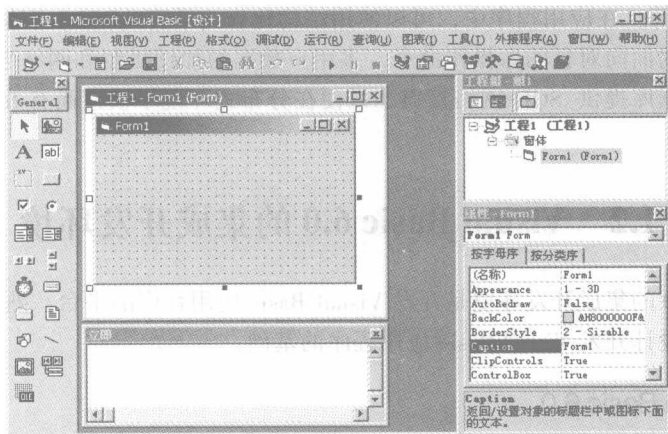


图 1-2 Visual Basic 6.0 集成开发环境的主界面

1.2.2 主窗口

Visual Basic 6.0 集成开发环境与其他 Windows 窗口类似，Visual Basic 6.0 的主窗口也由标题栏、菜单栏和工具栏等项组成，如图 1-2 所示。

1. 标题栏和菜单栏

标题栏中有窗口控制菜单图标、当前激活的工程名称、当前工作模式以及最小化、最大化/还原和关闭按钮。

菜单栏中有“文件”、“编辑”、“视图”、“工程”和“格式”等菜单项，其中包含了 Visual Basic 编程的常用命令。单击菜单栏中的菜单名，即可打开下拉菜单。在下拉菜单中显示了各种功能子菜单，包含执行该项功能的热键和快捷键。

2. 工具栏及数字显示区

菜单栏的下面是工具栏，工具栏提供了许多常用命令的快速访问按钮。单击某个按钮，即可执行对应的操作。

Visual Basic 集成开发环境中的默认工具栏是“标准”工具栏，在菜单栏或工具栏上右击，弹出工具栏快捷菜单，可进行标准、编辑、窗体编辑器和调试等工具栏的显示/隐藏的切换。工具栏可以紧贴在菜单栏之下，也可拖放到窗口的其他任何地方。

数字显示区包含两部分，左数字区显示的是对象的坐标位置（窗口工作区的左上角为坐标原点，即 (0,0) 位置），右数字区显示的是对象的高度（向下递增）和宽度，即对象的大小。