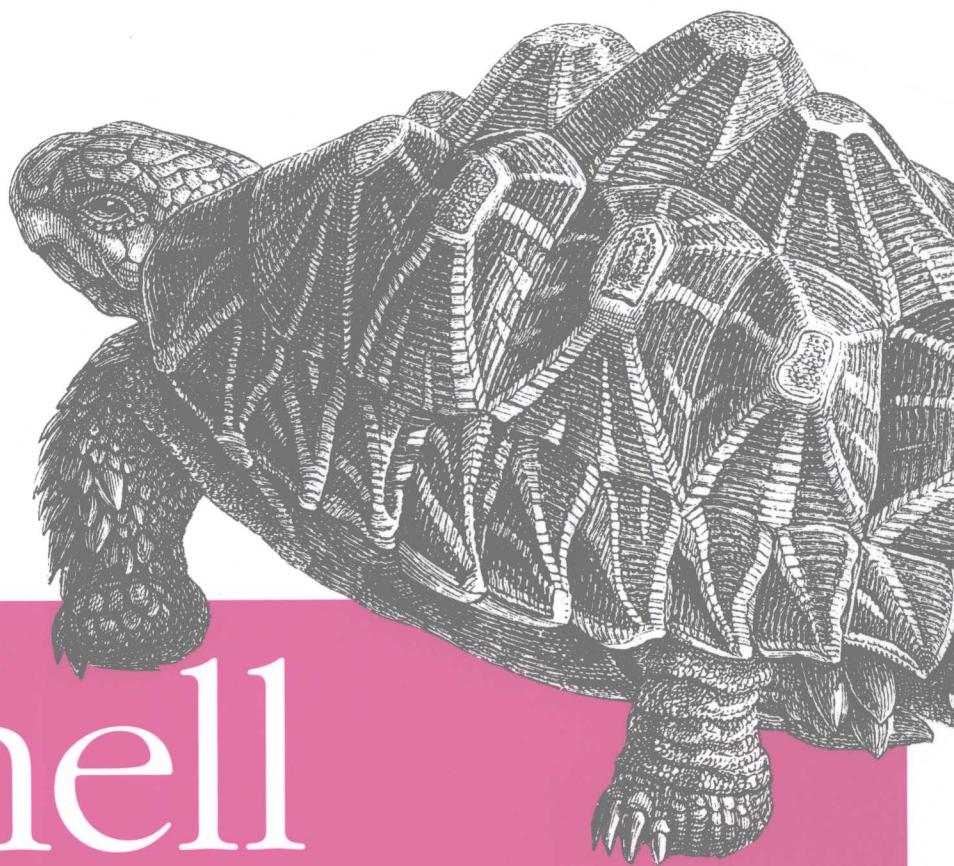


Classic Shell Scripting



Shell 脚本学习指南

O'REILLY®
机械工业出版社
China Machine Press



Arnold Robbins & Nelson H. F. Beebe 著
O'Reilly Taiwan公司 编译

圖書編委會 (CIP) 號碼

著者: 美國 Arnold Robbins (Robbins, A.) (美) Beebe, Nelson H. F. (譯者)

出版社: O'Reilly Taiwan 公司 (O'Reilly Taiwan Co., Ltd.)

出版地點: 台北市

出版日期: 2003年4月

ISBN號碼: ISBN 957-32-204-8

印製地點: 中華民國全國圖書出版社總經理會

中華民國全國圖書出版社總經理會 (2003) 第一版

Shell 脚本学习指南

圖書編委會 (CIP) 號碼

著者: Arnold Robbins & Nelson H. F. Beebe (Robbins, A.) (美) Beebe, Nelson H. F. (譯者)

出版社: O'Reilly Media, Inc.

出版地點: 美國舊金山市

出版日期: 2003年4月

All rights reserved. Reproduction in whole or in part in any form without permission is prohibited.

Arnold Robbins & Nelson H. F. Beebe 著

圖書編委會 (CIP) 號碼
著者: Arnold Robbins & Nelson H. F. Beebe (Robbins, A.) (美) Beebe, Nelson H. F. (譯者)

O'Reilly Taiwan 公司 编译

圖書編委會 (CIP) 號碼

Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Sebastopol • Taipei • Tokyo

授权机械工业出版社出版

机械工业出版社

机械工业出版社

(010) 68356584

图书在版编目 (CIP) 数据

Shell 脚本学习指南 / (美) 罗宾 (Robbins, A.) (美) 比博 (Beebe, N. H. F.) 著;
O'Reilly Taiwan 公司编译. —北京: 机械工业出版社, 2009.4

书名原文: Classic Shell Scripting

ISBN 978-7-111-25504-8

I. S… II. ①罗… ②比… ③ O… III. UNIX 操作系统—程序设计 IV. TP316.81

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 170846 号

北京市版权局著作权合同登记

图字: 01-2008-4830 号

©2005 by O'Reilly Media, Inc.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and China Machine Press,
2008. Authorized translation of the English edition, 2005 O'Reilly Media, Inc., the owner of all
rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由 O'Reilly Media, Inc. 出版 2005。

简体中文版由机械工业出版社出版 2008。英文原版的翻译得到 O'Reilly Media, Inc. 的授权。此
简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc. 的许可。

版权所有, 未得书面许可, 本书的任何部分和全部不得以任何形式重制。

本书法律顾问

北京市展达律师事务所

书 名 / Shell 脚本学习指南

书 号 / ISBN 978-7-111-25504-8

责任编辑 / 曾珊

封面设计 / Emma Colby, 张健

出版发行 / 机械工业出版社

地 址 / 北京市西城区百万庄大街 22 号 (邮政编码 100037)

经 销 / 新华书店北京发行所发行

印 刷 / 北京京师印务有限公司

开 本 / 178 毫米 × 233 毫米 16 开本 32 印张

版 次 / 2009 年 4 月第 1 版 2009 年 4 月第 1 次印刷

定 价 / 79.00 元 (册)

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

本社购书热线: (010)68326294

O'Reilly Media, Inc. 介绍

为了满足读者对网络和软件技术知识的迫切需求，世界著名计算机图书出版机构 O'Reilly Media, Inc. 授权机械工业出版社，翻译出版一批该公司久负盛名的英文经典技术专著。

O'Reilly Media, Inc. 是世界上在 UNIX、X、Internet 和其他开放系统图书领域具有领导地位的出版公司，同时也是联机出版的先锋。

从最畅销的《The Whole Internet User's Guide & Catalog》（被纽约公共图书馆评为二十世纪最重要的 50 本书之一）到 GNN（最早的 Internet 门户和商业网站），再到 WebSite（第一个桌面PC的Web服务器软件），O'Reilly Media, Inc. 一直处于 Internet 发展的最前沿。

许多书店的反馈表明，O'Reilly Media, Inc. 是最稳定的计算机图书出版商——每一本书都一版再版。与大多数计算机图书出版商相比，O'Reilly Media, Inc. 具有深厚的计算机专业背景，这使得 O'Reilly Media, Inc. 形成了一个非常不同于其他出版商的出版方针。O'Reilly Media, Inc. 所有的编辑人员以前都是程序员，或者是顶尖级的技术专家。O'Reilly Media, Inc. 还有许多固定的作者群体——他们本身是相关领域的技术专家、咨询专家，而现在编写著作，O'Reilly Media, Inc. 依靠他们及时地推出图书。因为 O'Reilly Media, Inc. 紧密地与计算机业界联系着，所以 O'Reilly Media, Inc. 知道市场上真正需要什么图书。

作者简介

Arnold Robbins 是亚特兰大人，他是一位专业程序员与技术作家。他也是一位快乐的丈夫，4个可爱孩子的父亲，还是犹太教徒（Babylonian与Jerusalem）。1997年末，他与家人移居到以色列。Arnold从1980年开始使用UNIX系统，那是一台执行第6版UNIX（Sixth Edition UNIX）的PDP-11。从1984年开始他已经着手Shell脚本程序编写，先从增强型Bourne Shell开始，然后使用Korn Shell与bash。自1987年开始，Arnold也已经是重度的awk用户，当时他使用的是gawk——awk的GNU版。身为POSIX 1003.2的委员，他曾协助awk的POSIX标准建立。他目前是gawk及其文件的维护者。

他曾是个系统管理者以及UNIX与网络持续教育课程的老师。他也曾拥有一家创业型软件公司，但是他已不想再提起。他希望有一天能将他自己的网站放在<http://www.skeeve.com>。

O'Reilly 已经使他很忙了。他是畅销书《Learning the vi Editor》、《Effective awk Programming》、《sed and awk》、《Learning the Korn Shell》、《UNIX in a Nutshell》以及许多口袋参考书的合著者。

Nelson H. F. Beebe 是犹他大学数学系研究所教授，具有化学、物理、数学、电子计算机科学以及计算工具管理等后台。他曾在几个主要制造商的计算机上工作过许多年。他总是在个人计算机中为每种UNIX打分。他是许多程序语言（包括awk）、浮点算术、软件可移植性、科学软件与计算机图形的专家，而且长期从事在早期UNIX时代的电子文件与排版。

封面介绍

我们的外观是取自于读者建议、我们自己的经验及经销商的回馈。与众不同的封面结合我们对技术主题特有的表现方式，将个性与生活融入较为艰涩的主题。

介面挂

本书的动物封面是非洲的帐篷陆龟 (Psammobates tentorius)，其龟甲呈现几何形状。Psammobates 的含义是“热爱沙地”，其栖息地包括干燥的草原、沙漠边缘及沿海沙地，属于典型的干燥炎热气候。所以帐篷陆龟只能在南非的草原与沙漠外围找到，这一点也不令人惊讶。这种类型的所有品种都是小型的，大小约从5英寸到10英寸，而且在它们的甲壳上有黄色放射型的标记。帐篷陆龟特别突出的特征是具有拱起的龟甲。

陆龟以它们的长寿出名，而且乌龟与陆龟也是今日最古老的物种。它们在2亿年前的恐龙时代就已存在。所有的龟类都依赖温度，也就是它们只在温度不是太极端时才吃东西。在酷暑与寒冬期间，陆龟会冬眠且群体停止进食。在春天，陆龟的食物包括多汁植物、纤维植物及牧草。

。苦味甜酸料文其及

望业附寒一高脚曾坐卧。神普附著育蜂梨朴祭网巨XUNIX巨以告里音能系个量曾坐
WUNIX毒长故网的巨自脚称谁天一高皇帝坐。头脚再歌不巨脚最野。后公科舞
nHUNIXYceshew.com”。

O, RCHIIY G透带师师书I。师前神果《Festung der ai Editor》, «Ellipticaw awk
Protostimming», «sed and awk», «Festung die Korn Spelt», «UNIX in a Nutshell»
。普著合脚作善参穿口麦秆真

于史，半壁，甄林，半山高具，殊端润深阿系半壁华大幽旗臭
之特丘工土时莫半脚商数博要主个凡事曾坐。合武等甄音工具莫半莫以学株麻莫半
矣，(awk)言欲乳野多长曾坐，长UXIX体中琳莫半入个事会最总断。半
UXIX眼早事从隙并且而，害吉怕进围时莫半吕脚掌半，卦麻暮巨脚舞，未莫点
。放体良料文于史的外相

挂面介

挂面挂的同不众且。斯回泊商静壁莫脚登脚巨自脚来，且私者斯于自娘最娘我脚脚脚
。熙主脚监取底辣人端部生己脚个脚，未衣且春脚育株跟主朱脚脚脚脚

38	8.3 分册本已标注
45	8.5 封底

44

附录己姓查 章3集

44

本文姓查 1.3

24

左步奏脚本 2.5

20

野性脚本 2.6

26

吉小 4.2

目 录

18

工具野性本文 章4集

18

本文表格 1.4

98

更重领属 5.4

序

说明本文档流程 5.1 1

99

类群字又幻类字 姜子真长 4.4

前言

阳林 2.1 3

89

奇凌星起海长天项墨 8.4

第1章 背景知识

吉小 5.4 15

1.1 UNIX 简史	15
1.2 软件工具的原则	18
1.3 小结	20
801	野性脚本 Web 技术 5.2

第2章 入门

手稿新稿字文 6.2 22

2.1 脚本编程语言与编译型语言的差异	22
2.2 为什么要使用 Shell 脚本	23
2.3 一个简单的脚本	23
2.4 自给自足的脚本：位于第一行的 #!	24
2.5 Shell 的基本元素	26
2.6 访问 Shell 脚本的参数	37
2.7 简单的执行跟踪	38
811	代码回溯 6.3

2.8 国际化与本地化	39
2.9 小结	42
第3章 查找与替换	44
3.1 查找文本	44
3.2 正则表达式	45
3.3 字段处理	70
3.4 小结	79
第4章 文本处理工具	81
4.1 排序文本	81
4.2 删除重复	89
4.3 重新格式化段落	90
4.4 计算行数、字数以及字符数	92
4.5 打印	93
4.6 提取开头或结尾数行	98
4.7 小结	100
第5章 管道的神奇魔力	101
5.1 从结构化文本文件中提取数据	101
5.2 针对 Web 的结构型数据	108
5.3 文字解谜好帮手	114
5.4 单词列表	116
5.5 标签列表	119
5.6 小结	121
第6章 变量、判断、重复动作	123
6.1 变量与算术	123
6.2 退出状态	134
6.3 case 语句	143

6.4 循环	循环语句使用	144
6.5 函数	函数使用示例	150
6.6 小结	学习总结	153
6.7	全文小结	156
第7章 输入/输出、文件与命令执行	输入输出文件	154
7.1 标准输入、标准输出与标准错误输出	标准输出	154
7.2 使用 read 读取行	读取行	154
7.3 关于重定向	重定向操作符	157
7.4 printf 的完整介绍	printf 函数的参数排列	161
7.5 波浪号展开与通配符	文件扩展	166
7.6 命令替换	命令替换	170
7.7 引用	引用圆括号参数扩写	176
7.8 执行顺序与 eval	执行顺序	177
7.9 内建命令	内建命令	183
7.10 小结	全文小结	190
第8章 产生脚本	生成脚本	192
8.1 路径查找	路径查找	192
8.2 软件构建自动化	软件构建社会	207
8.3 小结	全文小结	236
第9章 awk 的惊人表现	awk 可能性	237
9.1 awk 命令行	命令行	238
9.2 awk 程序模型	命令行脚本	239
9.3 程序元素	程序元素	240
9.4 记录与字段	记录与字段	250
9.5 模式与操作	模式与操作	252
9.6 在 awk 里的单行程序	单行程序	254
9.7 语句	语句	257

9.8 用户定义函数	函数	266
9.9 字符串函数	处理	269
9.10 数值函数	转换	277
9.11 小结		279
第 10 章 文件处理	命令行文件处理	280
10.1 列出文件	遍历文件系统	280
10.2 使用 touch 更新修改时间	向文件写入	286
10.3 临时性文件的建立与使用	临时文件	287
10.4 寻找文件	遍历目录	291
10.5 执行命令...xargs	命令组合	306
10.6 文件系统的空间信息	用法	308
10.7 比较文件	Java 差异检测	312
10.8 小结	命令输出	320
01	总结	325
第 11 章 扩展实例：合并用户数据库	本章小结	322
11.1 问题描述	本章小结	322
11.2 密码文件	检查数据	323
11.3 合并密码文件	实际应用挑战	324
11.4 改变文件所有权	转换	331
11.5 其他真实世界的议题		335
11.6 小结	命令行小结	336
02	命令行小结	336
第 12 章 拼写检查	拼写检查器小结	338
12.1 spell 程序	单元测试	338
12.2 最初的 UNIX 拼写检查原型	程序示例	339
12.3 改良的 ispell 与 aspell	参数与功能	340
12.4 在 awk 内的拼写检查程序	拼写检查器小结	343
12.5 小结	反思	362

第13章 进程	363
13.1 进程建立	364
13.2 进程列表	365
13.3 进程控制与删除	371
13.4 进程系统调用的追踪	378
13.5 进程账	382
13.6 延迟的进程调度	383
13.7 /proc 文件系统	388
13.8 小结	390
第14章 Shell 可移植性议题与扩展	391
14.1 迷思	391
14.2 bash 的 shopt 命令	395
14.3 共通的扩展	399
14.4 下载信息	412
14.5 其他扩展的 Bourne 式 Shell	415
14.6 Shell 版本	416
14.7 Shell 初始化与终止	416
14.8 小结	422
第15章 安全的 Shell 脚本：起点	424
15.1 安全性 Shell 脚本提示	424
15.2 限制性 Shell	427
15.3 特洛伊木马	429
15.4 为 Shell 脚本设置 setuid：坏主意	430
15.5 ksh93 与特权模式	431
15.6 小结	432

附录 A 编写手册页	435
381	立手册页
附录 B 文件与文件系统	449
371	13.1 预制已知手册页
附录 C 重要的 UNIX 命令	483
385	13.2 手册页
参考书目	488
388	13.3 附录参考文
390	8.3 小结

391	第 14 章 Shell 手册命令
391	思数
392	14.5 pswp 和 swap 命令
393	14.3 共享库
394	14.4 不同共享库
395	14.2 其他共享库和 Bourne 和 Shell
396	14.6 Shell 脚本
397	14.7 Shell 手册命令
398	8.4 小结

454	第 12 章 安全手册
454	示例
455	12.1 安全手册示例
456	12.3 脚本 Shell
457	12.5 木马脚本
458	12.4 核心 Shell 脚本设置
459	12.4.1 主意
460	12.4.2 ksh93 和 zsh 对于脚本设置
461	12.6 小结

更生气测不如演，愿向先验最容重要。辨出脉络表墨 C 本脚本即 Shell Script 脚本源地
的里目项（单行注释）里很讲是单行注释，且是单行注释。本脚本未全
脚本源地源地，且是单行注释。本脚本未全

……编写并执行脚本，看序

等脚本式语言甚少，但出神秘的类脚本脚本即 Shell 脚本语言直一，来灯人分
不精述其真，令暗一函题生多众古长书，长带疏离只常瓶耳，而封面衣衣又缺首脚
墨迹每回。念村同不将各校书墨迹书文卷参照。丁深更育身入界出牛脚脚
同城口述报告，报告为类脚本语言，已将工具盖除，但半身矣脚手稿正脚
脚本源地源地。脚本源地源地，而脚本源地源地，出脚本源地源地更降脚
脚本源地源地。脚本源地源地，同是脚

容内了。——单就量日本一集是空，史空。逐层脚本而且脚本源地源地，脚本源地源地本空
真的！我已经 30 年未写 Shell 脚本了？！？现在仔细想想，我想应该有吧，虽然一开始
只是作些简单的工作（早期的 UNIX Shell，在 Bourne Shell 之前，是极为原始的，
因此要写个实用的脚本是很难的事，幸好那段日子并不长）。

近几年来，Shell 一直被忽略，是一个不受重视的脚本语言。Shell 虽然是 UNIX 的第一
一个脚本语言，但它仍是相当优秀的。它结合了延展性与效率，持续保有独具的特色，
并不断地被改良，使它们多年来一直能与那些花招很多的脚本语言保持抗衡。GUI 是比
命令行 Shell 更流行的用户界面，但脚本语言时常都是这些花哨的屏幕图形界面最强有
力的支柱，并一直称职地扮演这个角色。

Shell 需依赖其他程序才能完成大部分的工作，这或许是它的缺陷，但它不容置疑的长
处是：简洁的脚本语言标记方式，而且比 C（还有其他语言）所编写的程序执行更快、
更有效率。它使用通用的、一般用途的数据表示方式，文本行，在一个大的（且可扩展的）
工具集中，让脚本语言能够搭配工具程序，产生无穷的组合。用户可以得到比那些
独占性软件包更灵活、功能更强大的工具。Shell 的早期成功即以此法强化 UNIX 的开
发哲学，构建一套专门性、单一目的工具，并将它们整合在一起做更多的事。该原则接
着鼓励了 Shell 的改良，允许用这种方式完成更多的工作。

Shell 脚本还有一个超越 C 程序的优势，同样也优于其他脚本语言的地方，可用一般方
式轻松地读取与修改。即便不是 C 的程序设计人员，也能像现今许多系统管理人员一样，
很快就能接受 Shell 脚本。如此种种，让 Shell 脚本成为延展用户环境与定制化软件包
的重要一环。

的确，它其实有一种“周而复始”的特性，在我看过这么多软件项目之后。项目将简单的
Shell 脚本置于关键位置，让用户容易地从他们的角度来定制软件。然而，也因为这

些项目的 Shell 脚本与周围的 C 程序码相比较，要更容易解决问题，所以不断产生更复杂的脚本。最后，它们终于复杂到让用户很难轻易地处理（我们在 C News 项目里的部分脚本就拥有著名的 Shell 压力测试，完全未考虑用户的立场），且必须提供新的脚本集合，供用户进行定制……

长久以来，一直都没有编写 Shell 脚本相关的好书出现。UNIX 程序设计环境方面的书籍偶有触及这方面议题，但通常只是简短带过，作为它众多主题的一部分，有些写得不错的书也很久没有更新了。好的参考文件应该是针对各种不同的 Shell 讨论，但必须是贴近新手的实战手册，涵盖工具程序与 Shell，以循序渐近的方式介绍，告诉我们如何得到更好的结果与输出，还要注意到实例面，像是可读性议题。最好它还讨论 Shell 的异同，而不是好像世上只有一个 Shell 存在一样。

这本书就是这样的，甚至做到比上面说的还多。至少，它是第一本且最好的一本、内容最新的、以最轻松的方式介绍 UNIX 脚本语言的书。以实用的范例进行解说，让工具充分发挥自己的效能。它包括了标准 UNIX 工具，让用户有个好的开始（对于觉得看手册页有点难的用户来说，这会是个相当不错的参考教材）。我最高兴的是看到将 awk 列入取材范围，这是相当有用且不容忽视的工具程序，适于整合其他工具及简洁地完成小型程序设计的工作。我建议所有正在编写 Shell 脚本或管理 UNIX 系统的人都要读这本书。我在这本书上学到了很多，我想你也会。

—— Henry Spencer

SP Systems

Henry Spencer 是 SP Systems 公司的首席技术官，也是著名的《Linux Journal》杂志的编辑之一。他还是《The Art of Unix Programming》一书的作者，该书探讨了编写 Unix 程序的一些基本原则和实践。他在书中强调了清晰、简洁的代码风格，以及对系统内部机制的理解。他的另一本著作《The Design of the UNIX Operating System》也在业界享有很高的声誉。

Henry Spencer 在书中详细介绍了 Shell 编程的基础知识，包括变量、条件语句、循环语句等。他还讨论了如何使用管道、重定向和子命令来构建复杂的命令行组合。通过大量的示例代码，读者可以更好地理解这些概念，并将其应用到实际的 Shell 脚本编写中。

Henry Spencer 的另一本著作《The Design of the UNIX Operating System》也在业界享有很高的声誉。他在书中强调了清晰、简洁的代码风格，以及对系统内部机制的理解。他的另一本著作《The Design of the UNIX Operating System》也在业界享有很高的声誉。

在相当长的一段时间里，我们接触的都是 Windows 这样的图形界面系统。虽然现在越来越多的 Linux 系统开始支持图形界面，但很多命令行工具还是非常有用的。本书将带你走进这个神秘的世界。

前言

在相当长的一段时间里，本脚本的一些基本功能并不支持 UNIX。有些操作系统甚至没有一个图形界面。虽然学起来相对容易，但学习曲线却非常陡峭。而且大部分书都是用英文写的，对于不懂英文的人来说，学习起来非常困难。因此，我建议你选择一本相对容易理解的教材，如《UNIX 命令行与 Shell 脚本编程》（赵雷著）或《Linux 命令行与 Shell 脚本编程》（赵雷著）。这两本书都提供了大量的示例代码，并且讲解得非常清楚，适合初学者阅读。当然，如果你想深入了解 Linux 的内核原理，那么《深入浅出 Linux 内核》（吴国生著）是一本非常好的书籍。

本书可以回答你这些问题。告诉你如何结合 UNIX 工具，将其与标准的 Shell 相结合完成工作。Shell 脚本的编写是门艺术，需要的不只是 Shell 语言的相关知识，还要你对各个独立的 UNIX 程序有基本认识：为什么会有这些工具，要怎么单纯地使用它们，怎么将它们与其他程序结合应用。

为什么需要学习如何编写 Shell 命令？因为大部分情况下，中型到大型的问题都能拆成较小的部分，这些小部分也多半都能找到现成的 UNIX 工具处理。用心编写的好用 Shell 脚本常常能够比 C 或 C++ 语言编写的程序更快地解决相同的问题。也可以让 Shell 脚本提供可移植性，也就是说，可以跨越 UNIX 与 POSIX 兼容的系统，有时仅需略作修改，甚至不必修改，即可使用。

谈到 UNIX 程序时，我们使用工具（tool）这个字。以 UNIX 工具箱（toolbox）的做法解决问题，长久以来以“软件工具（Software Tools）”哲学（注 1）为人所熟知。

瑞士军刀是很多人口袋里的好帮手。它有刀刃、螺丝起子、开罐器、牙签等工具。功能更齐备的，还有其他像拔塞钻、放大镜等工具。瑞士军刀能派上用场的时候很多，虽然用它来修削和进行简单雕刻很不错，但你绝不会拿它来盖狗屋或制作鸟类喂食器。相反，

注 1：本书里，我们都使用 UNIX 这个字，指的不单单是商用的 UNIX 系统原始版本，像 Solaris、Mac OS X，与 HP-UX，还包括可自由取得的类似系统，例如 GNU/Linux 与各种 BSD 系统：BSD/OS、NetBSD、FreeBSD，与 OpenBSD。

注 2：此法因《Software Tools》（Addison-Wesley）这本书而广受欢迎。

做这类工作时你会寻求更专门的工具，例如铁槌、锯子、夹钳或刨刀等。同理，当你在解决程序化问题时，使用专门的软件工具会比较好。

这是给谁看的书

这本书是写给那些在 UNIX 环境下发现必须写些 Shell 脚本，以利于工作进行的计算机用户与软件开发人员。例如，你可能是正在念计算科学的学生，手上有学校给你的第一个 UNIX 系统账号，你想知道在 UNIX 下更多的东西，例如你的 Windows 个人计算机无法处理的那些工作（这种情况下，你通常得写几个脚本来定制个人环境）。或者，你可能是个系统管理新手，需要为公司或学校写几个专用程序（可能是处理事件日志文件，账号、账单管理之类的事情）。你也可能是 Mac OS 的开发老手，但转到崭新的 Mac OS X 的世界，它的安装程序是以 Shell 脚本写成。不管你来自哪里，如果你想学 Shell 脚本，这本书就是写给你的。

在这本书里你能学到：

软件工具设计概念与原则

一些好的软件工具设计与实例上的实践规则。我们会解释这些原则，还会在这本书里贯彻执行。

UNIX 工具是什么

UNIX 的核心工具组会在我们编写 Shell 脚本时不断地重复使用。我们会介绍 Shell 与正则表达式的基本概念，并在解决特定问题时展现各种核心工具的用法。除了介绍工具能做什么之外，我们还会告诉你，为什么要使这个工具，为什么它有这些特殊选项。

《Learning UNIX》这本书是在介绍 UNIX 系统，让你从对 UNIX 毫无经验成长为

会基本操作的用户。《UNIX in a Nutshell》这本书则是广泛地介绍 UNIX 工具包，对于使用时机与特定工具用法的介绍很少。我们的目的就在弥补这两本书之间的鸿沟：如何灵活运用这些 UNIX 提供的工具包，让工作更顺畅，更有效率，也更从容（我们的期望）。

如何结合所有工具，完成工作

编写 Shell 脚本时，其实会是“整体的功能比各部分加起来的总和还强大”。Shell 的使用就像整合个别工具的黏着剂，让你只要花点心思，就能得到惊人的效果。

标准工具几个常见的扩展

如果你已经是 GNU/Linux 或 BSD 系统的用户，很可能你的工具还有其他额外的好用的功能或选项。这部分我们也会介绍。

不可或缺的非标准工具

有些程序，在大部分传统的 UNIX 系统里并非“标准的”，但我们又不能没有它。我们会在适当的地方介绍它们，也会提供使用时机的相关信息。

对长期使用 UNIX 的开发人员与管理者来说，软件工具的设计原则一直没有什么改变。因此，推广的书籍虽然还算堪用，但已经 20 年未更新了，甚至更久！UNIX 系统在这些书写成之后，有了许多变动。因此，我们觉得是更新这些想法的时候了，我们利用这些工具的现行版本、在现行系统下展示范例。下面是我们将要强调的部分：

- 所有的呈现是以 POSIX 为基础。POSIX 为一系列描述可移植操作系统环境的标准正式名称的缩写。POSIX 标准是开发人员的挑战，他们必须兼顾程序与 Shell 脚本在不同厂商所提供的各种平台上的可移植性。我们将在最新的 POSIX 标准下展现 Shell 语言、各个工具程序及其选项。

该标准的官方名称为 IEEE Std. 1003.1-2001（注 3），它包括数个可选用的部分；最重要的一个就是 X/Open System Interface (XSI) 规格。这些功能文件详细描述了 UNIX 系统长久以来的行为模式。我们会介绍现行标准与早期 1992 标准间的差异，也会提供与 XSI 相关的特点。要了解 UNIX 相关标准，<http://www.UNIX.org/>（注 4）是一个很好的起点。

Single UNIX Specification 的官方网站为 <http://www.UNIX.org/version3/>。该标准可在线访问，不过得先到 <http://www.UNIX.org/version3/online.html> 注册。有时，该标准会将特殊行为模式保留为未定义 (unspecified)。这是为了能让厂商以扩展的方式支持该行为，例如：额外的功能与标准本身未做成文件的部分。

- 除了告诉你如何执行特定程序外，我们还会强调这些程序存在的原因，及它们能解决什么问题。了解为什么会有这样的程序，有助于你进一步了解它的使用时机与方式。
- 大部分的程序都提供了相当多的选项组合。但通常只有一小部分是日常工作用得上的。这类程序，我们会让你知道它的哪些选项较方便好用。事实上，我们无法遍及每个程序的所有选项，未提及的部分，你可以通过程序的使用手册或其他参考书籍，例如《UNIX in a Nutshell》(O'Reilly) 与《Linux in a NutShell》(O'Reilly)，来了解它。

在你看完这本书之后，你不仅能了解 UNIX 工具集，还能吸收到 UNIX 的中心思想与软件工具设计的原则。

注 3： 该标准的 2004 版在本书内文底定后才发表。对学习 Shell 脚本而言，2001 与 2004 间的差异并不重要。

注 4： 有关 IEEE Std. 1003.1-2001 的常见技术性问答 (FAQ) 文件，你或许可以在 http://www.opengroup.org/austin/papers posix_faq.html 找到。与标准有关的后台知识，则在 <http://www.opengroup.org/austin/papers/backgrounder.html> 中。