

全国高级技工学校公共课教材

QUANGUO GAOJI JIGONG XUEXIAO GONGGONGKE JIAOCAI

计算机应用基础

辅导与练习

JISUANJI YINGYONG JICHU

FUDAO YU LIANXI



中国劳动社会保障出版社

全国高级技工学校公共课教材

计算机应用基础辅导与练习

中国劳动社会保障出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础辅导与练习/麻泓主编. —北京:中国劳动社会保障出版社, 2003
全国高级技工学校公共课教材
ISBN 7-5045-3934-1

I. 计… II. 麻… III. 电子计算机-高等学校-技工学校-教学参考资料 IV. TP3
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 010793 号

中国劳动社会保障出版社出版发行

(北京市惠新东街 1 号 邮政编码: 100029)

出版人: 张梦欣

*

北京隆昌伟业印刷有限公司印刷装订 新华书店经销

787 毫米×960 毫米 16 开本 10 印张 216 千字

2005 年 1 月第 1 版 2005 年 1 月第 1 次印刷

印数: 3200 册

定价: 18.00 元

读者服务部电话: 010-64929211

发行部电话: 010-64911190

出版社网址: <http://www.class.com.cn>

版权专有 侵权必究

举报电话: 010-64911344

内 容 提 要

本书根据中国就业培训技术指导中心组织编写的全国高级技工学校公共课教材《计算机应用基础》编写，章、节顺序与教材相同，安排有填空、选择、上机操作、简答等题型，既可用于学生的课上练习和课下作业，也可供考核命题参考。

本书由麻泓编写，赵丽艳、王红审稿。

目 录

第一章 计算机的基础知识	(1)
一、辅导	(1)
二、练习	(9)
三、参考答案	(30)
第二章 中文 Windows 98	(37)
一、辅导	(37)
二、练习	(38)
三、参考答案	(55)
第三章 Word 2000	(61)
一、辅导	(61)
二、练习	(71)
三、参考答案	(93)
第四章 Excel 2000	(99)
一、辅导	(99)
二、练习	(101)
三、参考答案	(119)
第五章 使用 Internet 网络	(125)
一、辅导	(125)
二、练习	(136)
三、参考答案	(147)

第一章

计算机的基础知识

一、辅 导

(一) 本章重点

1. 掌握计算机的概念、特点、分类和发展,了解计算机的应用情况和发展趋势。

计算机又称电脑,是电子计算机的简称。它诞生于 20 世纪中叶,是人类最伟大的技术发明之一,是科学技术发展史上的里程碑。它的出现和广泛应用把人类从繁重的脑力劳动中解放出来,提高了社会各个领域信息的收集、处理和传播的速度与准确性,直接促进了人类向信息化社会的迈进。

计算机具有速度快、精度高、能记忆、会判断和自动化的特点。

计算机的应用领域可以归纳为五大类:科学计算、信息处理、过程控制、计算机辅助设计(CAD)/辅助制造(CAM)/辅助教学(CAI)、人工智能。

按功能和用途,可将计算机分为通用计算机和专用计算机两大类。

按工作原理,可将计算机分为数字计算机、模拟计算机和混合计算机三大类。

按性能和规模,可将计算机分为巨型计算机、大型计算机、中型计算机、小型计算机、微型计算机(microcomputer)和单片机(Computer One-Slice)六大类。

最常见的计算机应该是通用数字微型计算机。目前,微型计算机又有台式、便携式和笔记本等多种形式。

世界上公认的第一台电子计算机 ENIAC(电子数值积分计算机)诞生于 1946 年的美国陆军阿伯丁弹道实验室。

第一代(1946—1958 年)是电子管计算机时代。

第二代(1959—1964 年)是晶体管计算机时代。

第三代(1965—1970 年)是集成电路计算机时代。

第四代(1971 年至今)是超大规模集成电路计算机时代。

第五代(20 世纪 80 年代起)计算机又称为智能计算机。

计算机有四个发展趋向:巨型化、微型化、网络化和智能化。

2. 掌握数制的概念，了解计算机中常用的进制，掌握不同进制数之间的转换方法。

(1) 十进制 (Decimal) 的数字以 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 等十个符号来表示。十进制的进位基数是 10，表示为 $(\text{Number})_{10}$ 或 $(\text{Number})_{\text{D}}$ ，如： $(780.43)_{10}$ 或 $(780.43)_{\text{D}}$ 。十进制遵循“逢十进一”的进位计数规则，如： $9+1=10$ 。

(2) 二进制 (Binary) 的数字用 0、1 两个数码符号来表示。二进制的进位基数是 2，表示为 $(\text{Number})_2$ 或 $(\text{Number})_{\text{B}}$ ，如： $(11011.11)_2$ 或 $(11011.11)_{\text{B}}$ 。二进制遵循“逢二进一”的进位计数规则，如： $1+1=(10)_2$ ， $0+0=0$ ， $1+0=0+1=1$ 。

(3) 八进制 (Octal) 的数字以 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 等八个数码来表示。八进制的进位基数是 8，表示为 $(\text{Number})_8$ 或 $(\text{Number})_{\text{O}}$ ，如： $(217.63)_8$ 或 $(217.63)_{\text{O}}$ 。八进制遵循“逢八进一”的进位计数规则，如： $7+1=6+2=5+3=4+4=(10)_8$ 。

(4) 十六进制 (Hexadecimal) 数用 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F 等 16 个符号来表示。十六进制的进位基数是 16，表示为 $(\text{Number})_{16}$ 或 $(\text{Number})_{\text{H}}$ ，如： $(5\text{BF}.1\text{A})_{16}$ 或 $(5\text{BF}.1\text{A})_{\text{H}}$ 。十六进制遵循“逢十六进一”的进位计数规则，如： $F+1=E+2=D+3=C+4=B+5=A+6=(10)_{16}$ ， $9+1=8+2=7+3=6+4=5+5=A$ ， $A+1=9+2=B$ ， $B+1=A+2=C$ ， $C+1=B+2=A+3=D$ ， $D+1=C+2=B+3=A+4=E$ ， $E+1=D+2=C+3=B+4=A+5=F$ ， $F+2=(11)_{16}$ 。

十进制、二进制、八进制、十六进制的数值对照见表 1—1。

表 1—1

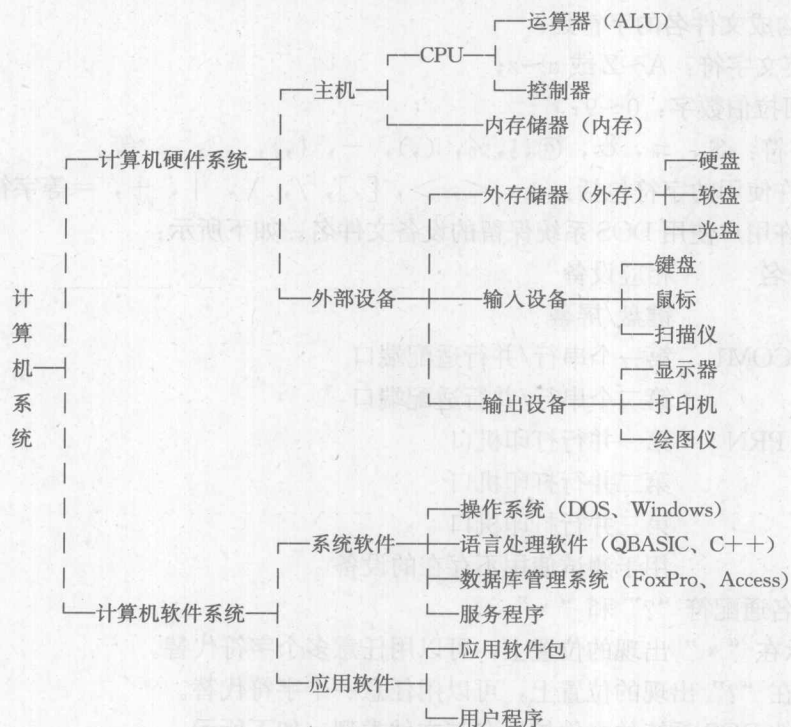
十进制、二进制、八进制、十六进制数值对照表

十进制数	二进制数	八进制数	十六进制数
0	0000	0	0
1	0001	1	1
2	0010	2	2
3	0011	3	3
4	0100	4	4
5	0101	5	5
6	0110	6	6
7	0111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A

续表

十进制数	二进制数	八进制数	十六进制数
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F
16	10000	20	10

3. 掌握计算机硬件系统的组成结构，了解计算机软件系统的基本概念。



4. 掌握 DOS 系统的基本组成，了解 DOS 系统的文件与路径的概念，学会使用 DOS 系统的常用命令。掌握开机与关机，了解键盘的使用。

(1) DOS 操作系统的功能和组成

1) DOS 的全称是 Disk Operating System，即磁盘操作系统。DOS 系统属于单用户单

任务操作系统，它的主要功能是进行文件管理和设备管理。

2) DOS 系统是由一个引导程序 (BOOT Record) 模块、基本输入输出管理程序 (BIOS.SYS 或 IBMBIO.COM) 模块、磁盘文件管理程序 (MSDOS.SYS 或 IBMDOS.COM) 模块这三个系统模块以及命令处理程序 (COMMAND.COM) 模块组成的。

(2) DOS 系统的启动方式有三种

- 1) 冷启动;
- 2) 热启动: 同时按 <Ctrl> + <Alt> + <Delete> 组合键;
- 3) 复位启动: 按主机箱上的 Reset (复位) 按钮。

(3) DOS 文件的命名规则

1) DOS 文件名由文件主名和扩展名两部分组成, 中间由小数点 “.” 分隔。扩展名 (又称为类型名或后缀) 主要用来标识文件的类型。

2) 文件主名不能省略, 扩展名可以省略。

3) 文件主名由 1~8 个字符组成, 扩展名由 1~3 个字符组成。

4) 允许构成文件名的字符是:

① 26 个英文字符: A~Z 或 a~z;

② 10 个阿拉伯数字: 0~9;

③ 特殊字符: \$, #, &, @, !, %, (,), -, {, }, ', ', ~, ^ 等。

5) 不允许使用的字符包括: :, ;, <, >, [,], /, \, |, +, = 等字符。

6) 不允许用户使用 DOS 系统保留的设备文件名。如下所示:

保留设备名	相应设备
CON	键盘/屏幕
AUX 或 COM1	第一个串行/并行适配端口
COM2	第二个串行/并行适配端口
LPT1 或 PRN	第一并行打印机口
LPT2	第二并行打印机口
LPT3	第三并行打印机口
NUL	用于测试使用不存在的设备

7) 文件名通配符 “?” 和 “*”

: 表示在 “” 出现的位置上, 可以用任意多个字符代替。

?: 表示在 “?” 出现的位置上, 可以用任意一个字符代替。

8) 常用的 DOS 系统的文件扩展名与文件类型, 如下所示。

扩展名	含义	扩展名	含义
.COM	系统命令文件	.LIB	库文件
.EXE	可执行程序文件	.BAK	备份文件
.BAT	批处理文件	.ASM	汇编语言源程序文件

.TXT	文本文件	.BAS	BASIC 源程序文件
.DAT	数据文件	.C	C 源程序文件
.SYS	系统文件	.PRG	数据库源程序文件
.OBJ	目标程序文件	.DBF	数据库文件

(4) 树形目录结构

DOS 系统采用树形目录结构（又称层次结构）来组织管理文件和目录。

所谓树形目录结构是指该目录结构很像一棵倒立的树，树根在上，树枝和树叶在下。如果将树根、树枝和树叶称作结点的话，那么，树根结点表示根目录，树枝结点表示不同级别的子目录，树叶结点则表示文件。文件可以存储在根目录或任意结点的子目录中。

在树形目录结构中，上级子目录和下级子目录之间的关系是父子关系，即父目录下可以有子目录，子目录下又可以有自己的子目录，呈现出明显的层次结构。同级子目录的关系是兄弟关系，而根目录则称为祖先。

每个磁盘都有一个且仅有一个由系统自动建立的目录，称为根目录。在根目录下用户可以根据自己的需要建立多个或多级子目录。

(5) 目录名

每个子目录必须有目录名。目录名的命名规则与文件名相同。在同一目录下的子目录不能重名，同样地，在同一子目录下的文件也不能重名。根目录没有名字，一般用“\”表示。

(6) 路径

当用户对一个文件进行操作时，需要告诉系统该文件所存放的磁盘、目录、文件名以及到达指定目录所要经过的各级目录，即路径。

所谓路径是指从根目录或当前目录到文件所在目录通道上的所有子目录名的顺序集合。路径用反斜杠“\”分隔的一组目录名表示。

路径有两种表示方式：绝对路径和相对路径。

所谓绝对路径是以反斜杠“\”开始的路径，即从根目录开始查找的路径。绝对路径是“绝对”正确的，无论当前目录在什么地方，只要正确给出从根目录开始的绝对路径，系统将能准确地找到所要操作的目录。

所谓相对路径是以当前目录的下一级目录开始的路径，即从当前目录开始查找的路径。

系统为每个子目录建立了两个特殊的文件名，它们的含义如下：

*. 表示当前目录。

*.. 表示当前目录的上一级目录。

使用相对路径时，可以适当使用这两个特殊符号。

需要指定磁盘上的某个文件时，其一般形式如下：

[<盘符:>] [<路径>] <文件名>

(7) DOS 命令

DOS 的每一条命令都对应着一个应用程序。根据程序存储的位置不同, DOS 命令分为内部命令和外部命令两大类。

内部命令包含在命令处理程序 COMMAND.COM 中, 一旦 DOS 系统启动成功立刻被装入内存。在系统提示符下键入内部命令, 将立即被执行, 不需要 DOS 系统盘的支持。

外部命令以文件的形式存放在系统盘上, 其文件类型名为 .COM 和 .EXE。执行外部命令时, 首先将该命令从系统盘上读入内存, 然后再执行。因此, 在使用外部命令时, 要指出外部命令所在的磁盘以及目录, 否则, 系统将无法找到它们。

DOS 命令的基本格式如下:

[d:] [path] <命令关键字> [d:] [path] [filename [.ext]] [/参数] [开关 1 | 开关 2]

其中: <> 中的内容表示必选项, [] 中的内容表示可选项, 使用时, 括号不需要键入。

<命令关键字>: 表示不同的 DOS 命令。

[d:]: 表示盘符, 根据需要可选用 A:、C: 或 D: 等。

[path]: 表示文件或 DOS 命令所在目录的路径, 可选用绝对路径或相对路径。

[filename]: 表示文件主名。

[.ext]: 表示文件扩展名。

[/参数]: 不同的 DOS 命令所带的参数不同, 使用时, 参数前的 “/” 必须键入。

[开关 1 | 开关 2]: 开关参数一般是由 “|” 隔开的, “|” 表示 “或” 的关系, 即选择 “开关 1” 或 “开关 2” 中的一个。使用时, “|” 不需要键入。

(8) 常用的 DOS 命令

1) 显示目录命令 DIR

功能: 显示指定磁盘目录下的全部文件目录或显示指定文件的详细资料。一般用于查询文件。

格式: DIR [d:] [path] [filename [.ext]] [/p] [/w]

其中: [d:] [path]: 用来指定要操作的磁盘和目录, 缺省时对当前盘、当前目录进行操作。

[filename]: 用来指定要操作的文件名, 缺省时表示所有文件。文件名中可以使用通配符 ? 和 *。

[/p]: 将文件目录分屏 (分页) 显示。即显示满一屏后自动暂停, 按任一键后继续显示下一屏。

[/w]: 指定按宽格式显示文件目录。每行显示 5 个文件目录。

说明: 内部命令。

2) 建立子目录命令 MD (或 MKDIR)

功能: 在指定盘上建立一个子目录。

格式: MD [d:] [path]

说明: 内部命令。一个 MD 命令只能建立一个子目录。在同一目录下, 不能建立相同的目录名或文件名。在 [path] 指明的路径中, 最后一级子目录是新建子目录。

3) 改变当前目录命令 CD (或 CHDIR)

功能: 改变或显示当前目录。

格式: CD [d:] [path]

说明: 内部命令。

4) 删除子目录命令 RD (或 RMDIR)

功能: 删除指定的子目录。

格式: RD [d:] [path]

说明: 内部命令。RD 命令一次只能删除一个子目录。在 [path] 所指明的路径中, 最后一级子目录将被删除。当前目录、根目录和非空子目录不能删除。

注意: 删除前必须保证子目录下没有任何文件和子目录。

5) 复制文件命令 COPY

COPY 命令有三种选用格式:

①格式 1: COPY [d1:] [path1] <filename1> [.ext] [d2:] [path2]

功能: 同名复制。将一个或多个文件复制到指定盘指定目录下, 文件名不变。

②格式 2: COPY [d1:] [path1] <filename1> [.ext] [d2:] [path2] <filename2> [.ext]

功能: 改名复制。将一个或多个文件复制到指定盘指定目录下, 文件名使用指定的新名。

③格式 3: COPY [d1:] [path1] <filename1> [.ext] [+ [d2:] [path2] <filename2> [.ext] ...] [d:] [path] [filename [.ext]]

功能: 合并复制。将 filename2 与 filename1 合并复制到指定目录中。

说明: 内部命令。文件名可以使用通配符? 和*。

在格式 1、格式 2 中, [d1:] [path1] <filename1> [.ext] 用来指定要复制的文件来自于哪个盘、哪个目录以及要复制的文件名, 一般称为源文件参数; [d2:] [path2] 用来指定要将文件复制到哪个盘、哪个目录中, 一般称为目标文件参数。

在格式 3 中, 合并后的文件将 filename2 连接到 filename1 的后面, 若未指定目标文件名, 合并后的文件名为 filename1。

与同名复制相比, 改名复制在命令格式中增加了 <filename2> [.ext], 用来指定复制后的新文件名。

注意: 虽然要合并的两个文件都在同一个目录中, 但每个文件名前必须指明路径。

6) 删除文件命令 DEL (或 ERASE)

功能: 删除一个或多个指定文件。

格式: DEL [d:] [path] <filename> [.ext] [/P]

ERASE [d:] [path] <filename> [.ext]

说明: 内部命令。文件名允许使用通配符? 和 *。不能删除具有只读属性的文件。选用 [/P] 时, 系统在删除文件之前给出提示信息, 确认是否删除。

7) 文件改名命令 REN (或 RENAME)

功能: 将文件重新命名。

格式: REN [d:] [path] <filename1> [.ext] <filename2> [.ext]

说明: 内部命令。

注意: 文件改名后仍然存放在原目录中的原位置上, 因此, 目标文件参数中不能有盘符和路径。

8) 显示文件内容命令 TYPE

功能: 显示指定文件的内容。

格式: TYPE [d:] [path] <filename> [.ext]

说明: 内部命令。一般用于显示 ASCII 码文件 (即文本文件) 的内容。文件名中不能使用通配符? 和 *。

9) 磁盘格式化命令 FORMAT

功能: 对指定磁盘进行格式化, 使其成为 DOS 系统可识别的记录格式。生成引导程序、根目录和文件分配表, 检查磁盘上的坏扇区。

格式: FORMAT <d:> [/Q] [/S] [/V]

其中: [d:] 指定要格式化的磁盘, 缺省时对当前盘进行格式化。

[/Q] 快速格式化, 只删除原有磁盘上的信息。

[/S] 将 DOS 系统文件复制到格式化盘上。

[/V] 为格式化后的磁盘建立一个卷标 (名字), 卷标由 1~11 个字符组成。

说明: 外部命令。格式化磁盘时将破坏盘上的原有信息。

10) 清屏命令 CLS

功能: 清除屏幕上的显示信息, 把 DOS 系统提示符和光标移到屏幕的左上角。

格式: CLS

说明: 内部命令。

11) 显示或设置文件属性命令 ATTRIB

功能: 设置或修改文件的属性。显示指定文件的属性。

格式: ATTRIB [+|-A] [+|-H] [+|-R] [+|-S] [d:] [path] <filename> [.ext]

其中: 参数中的 “+” 表示设置属性, “-” 表示删除属性;

filename [.ext] 用来指定要修改属性的文件。

说明：外部命令。不带属性参数的 ATTRIB 命令只显示指定文件的当前属性。

文件具有四种属性：只读属性 (R)、隐含属性 (H)、文档属性 (A)、系统属性 (S)。

(二) 难点

1. 计算机的基本概念：位 bit (二进制位)、字节 byte (1 字节 = 8 bit, 即 1 B = 8 bit)、字 (是计算机进行数据传输和处理的基本单位, 是字节的整数倍)、字长 (是字中所含的二进制位的个数)、存储容量 (1 GB = 1 024 MB = 1 024 × 1 024 kB = 1 024 × 1 024 × 1 024 B = 1 024 × 1 024 × 1 024 个字节)。

2. 不同进制间的转换。

3. 计算机硬件系统。

4. DOS 磁盘操作系统。

二、练习

(一) 填空题

1. 电子计算机诞生于 20 世纪 中 叶, 它的出现和广泛应用把人类从繁重的 脑力劳动 中解放出来。

2. 计算机又称 电脑, 都是 电子计算机 的简称。

3. 计算机具有 速度快、精度高、能记忆、会判断、自动化的 特点。

4. 计算机的应用领域有: 科学计算、信息处理、过程控制、计算机辅助设计和人工智能

5. CAD/CAM 是指 计算机辅助设计、计算机辅助制造

6. CAI 是指 计算机辅助教学

7. 第一台电子计算机 ENIAC (名称) 诞生于 1946 年的 美国 (国家)。

8. 第四代电子计算机采用的主要逻辑部件为 超大规模集成电路

9. 在采用进位计数制的记数系统中, 当某一位上的值达到某个确定量时, 就要向高位产生进位, 这个确定量被称为该进位制的 基数。

10. 用一组基本符号和一定的使用规则表示数的方法, 称为 数制。

11. 遵循“逢二进一”记数规律形成的数是 二进制数, 它的进位基数是 2。用来表示数字的符号有 0, 1。

12. 遵循“逢十进一”记数规律形成的数是 十进制数, 它的进位基数是 10。用来表示数字的符号有 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9。

13. 遵循“逢八进一”记数规律形成的数是 八进制数, 它的进位基数是 8。用

来表示数字的符号有_____。

14. 遵循“逢十六进一”记数规律形成的数是_____；它的进位基数是_____。
用来表示数字的符号有_____。

15. 将一个二进制数转换成十进制数表示，只要_____。

16. 将十进制数转换成二进制数分成_____和_____，然后再_____三个步骤。

17. 一个非零的无符号二进制整数，若在其右边末尾加上两个“0”形成一个新的无符号二进制整数，则新的数是原来数的_____倍。

18. 在国标 GB 2312—80 信息交换用汉字编码字符集（基本集）中，将汉字分为一级汉字和二级汉字，二级汉字是按_____顺序排列的。

19. 标准 ASCII 码字符集采用的二进制码长是_____位。

20. 以国标码为基础的汉字机内码是两个字节的编码，每个字节的最高位为_____。

21. 在 16×16 点阵的汉字字库中，存储每个汉字的点阵信息所需的字节数是_____。

22. 数字符号 9 的 ASCII 码值的十进制表示为 57，则数字符号 0 的 ASCII 码值的十六进制表示为_____。

23. 一种给汉字的发音和笔形规定相应的编码，这种编码被称为汉字_____编码。

24. 为用户能够利用西文键盘输入汉字而设计的编码，称为汉字_____码。

25. 一个完整的计算机系统包括_____和_____两大部分。

26. 计算机硬件系统的五个组成部分是_____、_____、_____、_____、_____。

27. 总线是_____公共通道。微型机中总分为_____、_____、_____三种。

28. I/O 接口在主机和外部设备之间起着_____和_____的作用。

29. 计算机软件系统是由_____和_____两个大部分构成。

30. 计算机内各部件之间有两股信息流，即数据流和_____流。

31. 为解决某一个问题而设计的指令序列称为_____。

32. 单地址指令的格式是由_____和_____组成的。

33. 将用高级语言编写的源程序转换成等价的目标程序的过程称_____。

34. 微型计算机能识别并能直接执行的语言是_____语言。

35. 在 CPU 中，用来暂存放数据、指令等各种信息的部件是_____。

36. CPU 中，执行一条指令所需的时间称_____周期。

37. 标识寄存器、存储器单元、存储设备上的存储区域的编号或名字称为_____。

38. 时钟频率又称计算机的_____，是 CPU 提供的有规则的电脉冲信号。时钟频

率越高,则 CPU 周期、指令周期时间越短,使 CPU 每秒能执行更多的指令,因此整个计算机的运行速度就快。

39. 在 CPU 中用于存放下一次要执行的指令所在存储单元地址的计数器,叫做_____计数器。

40. 1 MB=_____kB。

41. 能把计算机处理好的结果转换成为文本、图形、图像或声音等形式并输送出来的设备称为_____设备。

42. 1 GB=_____MB。

43. 软盘的两面都可以存储信息,分别称为 0 面和 1 面,每面划分为若干个同心圆,称为_____。

44. 硬盘是由若干硬盘片组成的盘片组,所有盘面的同一个磁道纵向形成的同心圆柱称为_____。

45. 通常用屏幕水平方向上显示的点数乘垂直方向上显示的点数来表示显示器清晰程度,该指标称为_____。

46. 显示设备所能表示的像素个数称为_____。

47. 便携式电脑一般用_____显示器。

48. 微型计算机系统中各部件之间是通过_____连接的,实现计算机各部件之间的信息交换。

49. 系统总线包括:_____总线、_____总线和_____总线。

50. _____卡主要功能是将主机与显示器连接起来,将输出数据转换成色彩和亮度信号传送给显示器。

51. 能实现主机与外界之间数据并行传送,即将组成字或字符的各位同时传送的接口称为_____接口。

52. 对存储器进行一次完整操作所需的时间,即从发出一次读写命令到能够发出下一次读写命令所需的最短时间称为_____周期。

53. 微处理器能直接识别并执行的命令称为_____。

54. 汇编语言中使用了便于记忆的_____编程,从而提高了编程的速度。

55. 用算法语言编写的程序称为_____ (source program)。

56. 计算机可以把源程序翻译成目的程序,这个翻译过程叫做_____。

57. OS 是_____的缩写。

58. _____启动是指用关闭计算机电源后再打开的方式来重新启动系统。

59. 热启动是指不关闭机器的电源,利用键盘上的_____+_____+_____组合键来启动系统。

60. 键盘上能用于切换“插入”与“覆盖(改写)”两种状态的双态键是_____键。

61. 键盘中<Caps Lock>称为_____锁定键,它是一个开关键,按一次这个键可

将字母锁定为大写形式，再按一次则锁定为小写形式。

62. 键盘中_____键称为换挡键，按下此键不松手，再击某键，则输入该键的上挡符号；不按此键则输入下挡符号。

63. 键盘中<Enter>键称为_____，敲此键后，键入的命令才被接受和执行。

64. 键盘中_____称为退格键，它的功能是删除光标位置左边的一个字符，并使光标左移一个字符位置。

65. 键盘中_____称为向下翻页键，按一下它，可以使整个屏幕向下翻一页。

66. 键盘中_____称为向上翻页键，按一下它，可以使整个屏幕向上翻一页。

67. 微型计算机键盘上的<Tab>键是_____。

68. 鼠标的操作主要有_____、_____和_____。

69. 关于计算机的安全使用主要有人身安全、设备安全、_____安全和计算机_____防治等几个方面。

70. 在市电掉电后，能继续为计算机系统供电的电源称为_____。

71. _____是一种人为编制的能在计算机系统中生存、繁殖和传播的程序。

72. 计算机病毒的特点是：_____、_____、_____和_____。

73. 由我国公安部计算机管理监察局开发研制的、对微型计算机中的病毒进行检测并消除的一种软件其名称是_____。

74. 媒体是指传递信息的媒介，它包括_____与_____这两部分。

75. _____技术是利用计算机对数字、文字、声音、图形和图像等多种媒体进行交互式综合处理的技术。

76. 多媒体技术中的_____性是指人与多媒体设备之间的互动作用，实现人机之间通过多种媒体进行信息的交流。

77. 要将声、文、图、像等自然形式媒体转换成_____媒体形式，才能在计算机上存储、加工和传送。

78. 由多媒体技术引发产生的_____技术，可以把人带入虚拟空间中，人们可以在这个虚拟空间中进行学习、购物和工作等等。

79. 微型计算机常用的外存储器有_____和_____。

80. 微型计算机的内存储器的容量大小以_____为基本单位。

81. 当前微型计算机的性能首先考虑的是_____的类型。

82. 常用的软磁盘的容量是_____。当要向其写入数据时一定要把写保护盖片_____；要想对数据进行写保护，必须把写保护盖片_____。

83. 当向外存储器复制文件时，如果不考虑系统默认情况，则目的文件一定要写全，包括：_____、_____、_____。

84. 当用 DATE 命令修改日期时，则日期格式为_____，当用 TIME 命令修改时间时，则时间的格式为_____。