

电脑小百科精华读本

2009

电脑小百科系列是汇集电脑操作与应用的精华编写而成，力求反映电脑最新技术，紧扣当前技能热点，全面涵盖电脑的操作与应用，是电脑操作人员的万用百科手册。

热销

小巧开本好携带
精华读本大用途
精而全

看得懂 学得会 用得上

DIANNAO XIAOBAI KE JINGHUA DUBEN

3ds max 9

精彩实例学得快

时尚设计必备宝典

Happy
Valentines

- 3ds max 9 基础实例
- 3ds max 9 基本几何体建模
- 3ds max 常见物体制作
- 综合效果图设计与粒子动画制作

怡丹文化机构 / 策划
甲乙科技工作室 / 编



DUOMEITI

多媒体自学光盘

通过光盘指点轻松学会3ds max 9设计技能

人人学得会 轻松学得快



清华同方

光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG
GANGPAN DIANZI CHUBANSHE

电脑小百科精华读本

电脑小百科系列
是汇集电脑操作与应用的
精华编写而成，力求反映电
脑最新技术，紧扣当前技能
热点，全面涵盖电脑的操作
与应用，是电脑操作人
员的万用百科手册。

清华同方光盘

TSINGHUA TONGFANG OPTICAL DISC

光盘+手册

Guangpanjiashouce

CD-ROM



DIANNAO XIAOBAIKE JINGHUA DUBEN

- 内容全面** 收录了电脑应用中出现的各种问题，即查即用，无师自通。
- 技术领先** 力求反映电脑最新技术、操作技巧、应用技能、紧跟潮流。
- 表述规范** 对于电脑操作中的实际问题加以说明和解决，便于读者学习、查询、使用。
- 图解教学** 直观教学，以图析文，做到知识技能讲解的要点化、步骤化、图表化、功能化。
- 易学易用** 采用规范简洁的语言，重技能与实践的统一，使读者看得懂、学得会、用得上。
- 学以致用** 多媒体教学光盘互动学习，读者在学练结合、学用结合中达到学以致用效果。

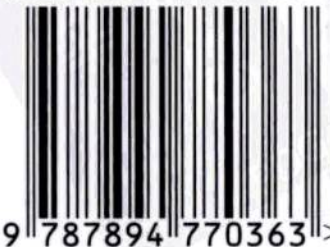


总策划/王成
封面设计/文绍安

版权所有 翻制必究

怡丹图书 精品经典
YIDANTUSHU

ISBN 978-7-89477-036-3



9 787894 770363 >

定价:13.50元

含一张学习光盘

DIANNAOXIAOBAIKESJINGHUADUBEN

电脑小百科精华读本

怡丹文化机构 / 策划 甲乙科技工作室 / 编



3ds max 9

精彩实例

学得快

 **清华同方**
光盘电子出版社 出版
QINGHUA TONGFANG
GANGPAN DIANZI CHUBANSHE

光盘运行环境要求:

- ⊙ Windows 98/Me/2000/XP/Vista
- ⊙ 分辨率 1024 × 768 像素以上
- ⊙ CPU Pentium 200 以上
- ⊙ 内存 256MB 以上
- ⊙ 光驱 32 倍速以上
- ⊙ 音箱或耳麦

◇ 未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本手册部分或全部内容

◇ 版权所有 侵权必究

3ds max 9 精彩实例学得快

出 版 清华同方光盘电子出版社

经 销 各地新华书店、软件连锁店

生 产 四川省釜山数码科技文化发展有限公司

文本印刷 四川省南方印务有限公司

开 本 880 mm × 1230 mm 1/56

印制日期 2009 年 1 月

版 本 号 ISBN 978—7—89477—036—3

定 价 13.50 元 (含一张学习光盘)

总 导 言

众所周知，电脑是 20 世纪人类最伟大的发明。如今，电脑已成为人们生活中不可缺少的伙伴，电脑伴随着人们日常的工作、学习、娱乐和游戏。电脑及其网络技术的广泛应用，正在推动着人类社会高速的发展和进步，一个崭新的时代已经展现在人们的面前。

“信息爆炸”是当今时代的特点，以电脑技术、通信技术为核心的“高科技”的发展，催生着时代的文明与进步。

然而，生存在当今社会的现代人，尤其是正值朝阳的新生一代，如何面对飞速发展的社会变革，又怎样以勇敢的精神去占领最新的科技高地，使自己成为不愧于时代的强者。自然，努力学习文化知识，提高专业技能是首位，但是，电脑技术的应用将是促进文化和专业技能提高的桥梁和纽带。因此，精心地学习电脑、操作电脑、应用电脑已成为现代人别无二至的选择和企盼。

在这样特定的历史背景下，学习电脑已成为当今社会巨大的需求。当前，在全国的各级各类学校，几乎都开设了电脑专业和相关的电脑课程，由社会力量开办的电脑学校、电脑培训班、电脑学习站点，更像秋风后的落叶，洒满在神州大地。于是，与电脑教育、电脑学习有关的图书、教材、电子出版物也就欣然应市。

在浩瀚的图书海洋里，读者不难发现，电脑类图书、教材和相关的电子出版物，其门类之多，数量之巨，俨然已成为图书世界的

“龙头老大”。商家们为了吸引读者的眼球，煞费苦心地设立专柜、专架，精心地进行了包装和美化。然而，毕竟图书、教材是特殊的“精神产品”，不仅要“外在美”。更重要的是“内在美”。

细心的商家们发现，不少读者往往在茫茫的书海前彷徨、徘徊、犹豫，甚至感叹。看看书名、翻翻目录，浏览一下内容，无赖地又将书放回去……市售电脑类图书、教材虽多，但尽善尽美者则在少数，而且总觉得有这样或那样的不足之处，或者不尽人意。

四川怡丹科技文化机构，针对目前电脑类图书、教材的市场状况，在对读者和市场进行了深入的调查研究后，凭借多年来专业制作电脑类图书、教材和相关电子出版物积累的丰富经验，利用聚集着一流的电脑教育专家、教授和在一线从教的优秀教师为核心作者群体的强势，并紧跟电脑技术发展的最新成果，以全新的理念推出了一套极为适用于广泛的读者群体，知识面极宽，操作使用极为简单、快捷、方便，极具可读性和易于携带的 56 开本《电脑小百科》系列。

首期推出有六大类 20 种，第一大类五笔字型输入：《五笔字型与电脑打字》、《五笔字型学用查》、《五笔字型现用现查》、《五笔字型速查字典》、《五笔字型双解字典》、《五笔字型汉字速查快易通》；第二大类电脑基本操作：《多操作系统安装与维护》、《电脑常用快捷键现用现查》；第三大类办公自动化：《办公软件操作技巧》、《Windows XP 与 Office 2003》、《Office 2003 一学就会》、《Word 2003 实例操作》、《办公自动化》；第四大类网络技术：《电脑上网》、《网页设计制作》、《精彩网址现用现查》；第五大类电脑应用：《电脑应用技巧》、《电脑英汉即时通》；第六

大类电脑组装：《电脑组装与系统安装》、《电脑组装与维修》等。

最新推出综合应用类 20 种：《Office 办公应用实例学得快》、《Windows 98/2000/XP/2003/Vista 操作技巧快易通》、《Photoshop 电脑修图学得快》、《Photoshop 数码照片美化处理学得快》、《流行数码产品的使用与维护》、《电脑常见疑难问题即时查》、《BIOS 与注册表修改实例即时查》、《轻松玩转多操作系统》、《电脑常用工具软件无师通》、《电脑拆卸 组装 BIOS 设置学得快》、《QQ 聊天 MSN 沟通 E-mail 邮件收发无师通》、《电脑实用操作技巧现查现用》、《局域网组建与维护无师通》、《操作系统的安装与重装学得快》、《Photoshop CS3 图像处理精彩实例学得快》、《网页设计精彩实例学得快》、《3ds max 9 精彩实例学得快》、《AutoCAD 2008 精彩实例制作学得快》、《Excel 函数与公式精彩实例无师通》、《笔记本电脑选购与维护无师通》等。

《电脑小百科》系列具有“新”、“奇”、“易”、“便”、“用”五大特点：

“新”：编写手法新，内容取材新，知识原理讲解方法新。全书采用图文交替，相互衬托的全新构架，把平面的书本立体化，手册中的每一页，似一幅幅电脑屏幕窗口，用简洁的文字、符号、图形和动画，形象地阐述电脑的基本原理，操作方法和应用技巧。

“奇”：传统的电脑图书、教材，无非是先讲原理，再讲操作方法，最后以图例示之。《电脑小百科》系列颠覆了传统，突出知识的基本点，把操作方法、应用实例融入到必需的知识基础中，读者可以根据手册中的提示和流程，边学、边用、边查，

形成互动，自然会有强烈的轻松感。

“易”：即指“易学”、“易懂”、“易会”、“易用”，作者把繁难的书本知识推演为一台“四易电脑”，并以作者高超的电脑技艺和深厚的知识功底，巧妙地运用了现代电脑的高度智能化和方便性。

“用”：人们学习电脑的目的，无非是将电脑应用于实际中为其服务。现代电脑尽管功能强大，应用领域极为宽广，但其内在的应用机理，一些潜在的组合应用和扩展功能，需要深度去挖掘。《电脑小百科》系列突出电脑的实用性，把传授电脑应用中的精湛技艺放在首位。

“便”：《电脑小百科》系列特制为 56 开本手册式，其印装精美、厚度适宜。读者可以放在手袋里，装在衣兜中，便于在车站、码头、公交、甚至于飞机的行程中方便携带和阅读。

《电脑小百科》的应市，将会在当今的电脑图书市场上激起斑斓的浪花，助推着我国电脑的学习热潮迈向新的起点。

杨旭明
于电子科技大学沙河畔
2009.1

（杨旭明 著名计算机教育专家、电子科技大学教授、原电子科技大学出版社社长兼总编辑、国家信息产业部专家组成员、中国计算机用户协会常务理事、四川省计算机用户协会常务副理事长兼秘书长、成都市软件行业协会副理事长）

目 录

第 1 章 3ds max 9 基础实例	1
实例 1 简易木桥	1
实例 2 水杯	10
实例 3 画框	13
实例 4 茶几	17
实例 5 螺丝	23
实例 6 沙发	30
实例 7 抱枕	39
实例 8 电视机	43
实例 9 水果刀	50
实例 10 窗帘	53
实例 11 石雕	58

实例 12	烟灰缸	65
实例 13	牙刷	72
实例 14	小圆桌	78
实例 15	垃圾桶	84
实例 16	路灯	97
实例 17	吊灯	112
实例 18	水龙头	118
实例 19	金属环	124
实例 20	彩球	130
实例 21	镜子	138
实例 22	苹果	143
第 2 章	3ds max 9 基本几何体建模	151
实例 1	乒乓球拍的制做	151
实例 2	小音箱的制作方法	154
实例 3	空调的制作方法	158
实例 4	铃的制作	163

实例 5	蚊香的制作.....	167
实例 6	玻璃桌的制作.....	169
实例 7	液晶显示器的制作.....	172
实例 8	五角星的制作.....	177
实例 9	剪刀的制作.....	179
实例 10	锁的制作.....	184
实例 11	叉子的制作.....	189
实例 12	立体字的创建.....	194
实例 13	酒杯的建模.....	198
实例 14	地球仪.....	202
实例 15	苹果的建模.....	207
实例 16	办公桌的制作.....	211
实例 17	软垫椅的制作.....	213
实例 18	签字笔的制作.....	217
实例 19	柱体模型的制作.....	220
实例 20	小玩偶的制作.....	223
实例 21	钥匙的制作.....	228

第 3 章	3ds max 常见物体制作	232
3.1	3ds max 9 灯笼的制作	232
实例 1	星形的创建	232
实例 2	放样创建灯笼主体	235
实例 3	灯笼头截面曲线的绘制	240
实例 4	笼头花饰的制作	245
实例 5	笼头尾部的制作	250
实例 6	灯笼饰带的制作	252
3.2	接待台的制作	257
实例 1	创建台身	257
实例 2	创建隔断	260
实例 3	创建台面玻璃	268
实例 4	创建拉手	271
实例 5	创建装饰标语	276
实例 6	制作木纹材质	280
实例 7	制作玻璃材质	283

实例 8	制作石纹材质	286
实例 9	制作金属材质	289
实例 10	创建灯光和设置渲染	292
3.3	吊灯的制作	295
实例 1	灯柱的制作	296
实例 2	灯柱头连接部分的制作	303
实例 3	灯罩的制作	307
实例 4	连接杆的制作	313
实例 5	挂灯装饰条的制作	318
实例 6	副灯的制作	320
第 4 章	综合效果图设计与粒子动画制作	328
4.1	客厅效果图	328
实例 1	导入 CAD 图形并简单结构	328
实例 2	创建踢脚线和吊顶	339
实例 3	创建门窗	352
实例 4	创建电视墙和电视柜	368

实例 5	创建其他室内模型.....	381
实例 6	合并模型.....	392
实例 7	制作室内结构材质.....	395
实例 8	创建摄影机.....	401
实例 9	设置渲染参数.....	402
实例 10	后期处理光影.....	404
实例 11	细节处理.....	410
实例 12	添加绿饰及效果处理.....	412
4.2	粒子动画的制作	418
实例 1	烟雾的制作一.....	419
实例 2	烟雾的制作二.....	423
实例 3	雪景的制作一.....	427
实例 4	雪景的制作二.....	430
实例 5	雪景的制作三.....	434

第 1 章 3ds max 9 基础实例

实例 1 简易木桥

【实例效果】

本实例效果如图 1-1-1 所示。

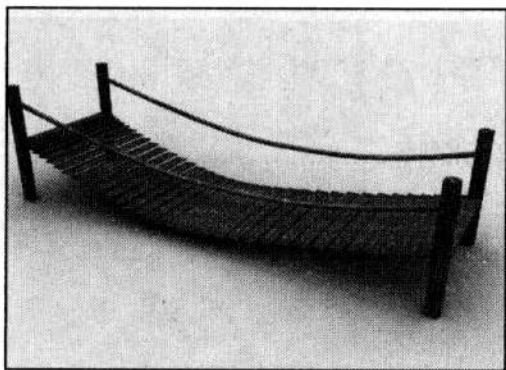


图 1-1-1

【实例目标】

本例目的是为了初学读者学习到：如何运用视图和视图控件，使其在制作过程可以有效地用对象来工作。还有 3ds max 工具栏中的部分工具功用及使用方法。

【制作步骤】

Step1: 在创建面板中，单击【长方体】按钮，在顶视图中创建一

个长方体,并参照图 1-1-2 所示设置其长方体的参数,完成效果如图 1-1-3 所示。

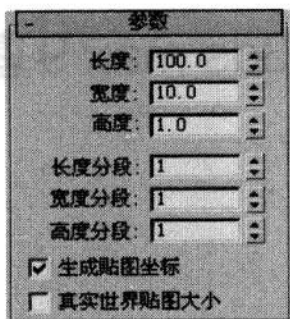


图 1-1-2

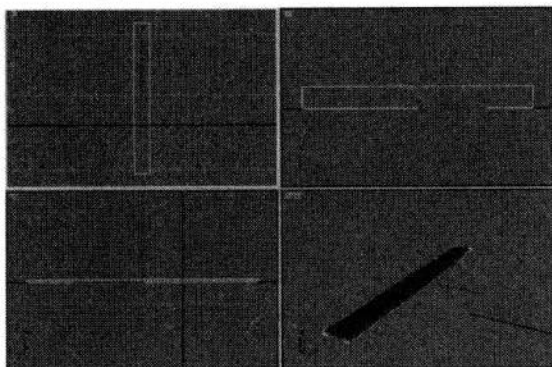


图 1-1-3

提示

默认情况下,启动 3ds max 后主屏幕包含了 4 个相同大小的视图。分别是顶视图、前视图、左视图、透视图,除此之外还有未显示出的底视图、后视图、右视图、用户视图、灯光视图、摄影机视图、栅格视图或图形视图。在用户使用时,一次只能有一个视图处于活动状态,其他视图仅供观察。

Step2: 单击时间控件中的【自动关键点】按钮, 当前活动视图边框从黄色变为红色, 如图 1-1-4 所示。激活左视图, 单击视图控件中的  按钮最大化前视图, 如图 1-1-5 所示。

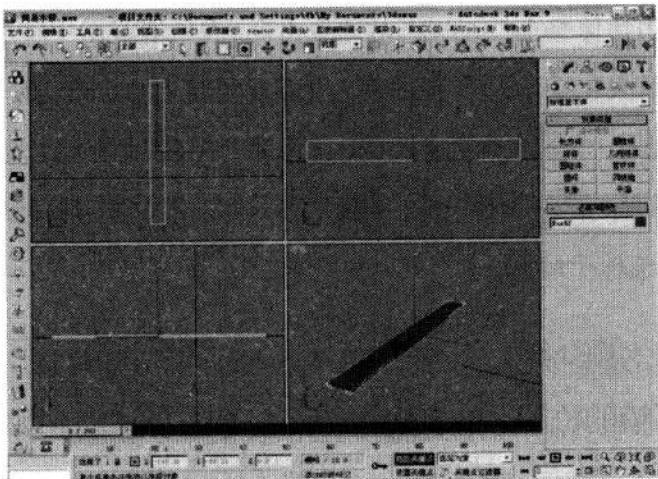


图 1-1-4

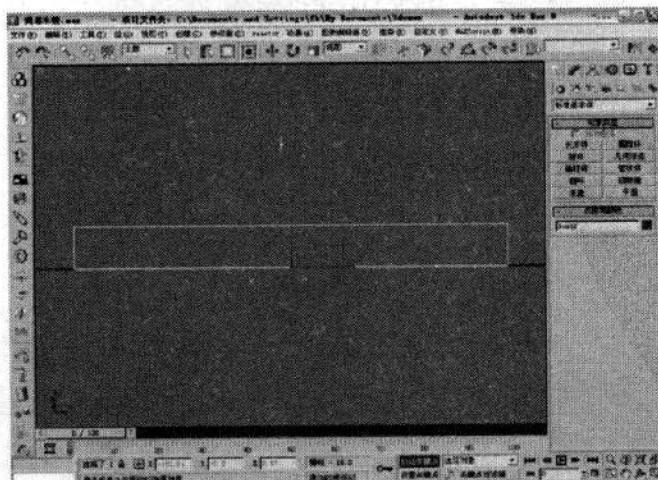


图 1-1-5