

21 世纪高职高专规划教材

中文

Fireworks CS3

教程

毛一梅 葛睿 主编

中国商业出版社

21 世纪高职高专规划教材

中文 Fireworks CS3 教程

毛一梅 葛 睿 主 编

中国商业出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Fireworks CS3 教程/毛一梅 葛睿主编. —北京:
中国商业出版社, 2008. 8

ISBN 978 - 7 - 5044 - 5773 - 8

I. 中... II. ①毛... ②葛... III. 主页制作 - 图形软件, Fireworks CS3 - 高等学校: 技术学校 - 教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 117825 号

责任编辑: 陈李苓

中国商业出版社出版发行
(100053 北京广安门内报国寺1号)
新华书店总店北京发行所经销
中国石油报社印刷厂印刷

*

787 × 1092 毫米 16 开 14 印张 314 千字
2008 年 8 月第 1 版 2008 年 8 月第 1 次印刷
定价: 22.50 元

* * * *

(如有印装质量问题可更换)



随着我国国民经济的持续迅猛发展、数字技术的不断普及和高等职业教育改革的不断深入,改革课程教学内容,提高学生的动手能力,培养大批实用型高技能专门人才,已成为当务之急。为此,我们根据相关教学计划和教学大纲的要求,组织多年来在高职院校从事网络技术一线教学的专家、教授、副教授编写了这套网络技术系列教材。

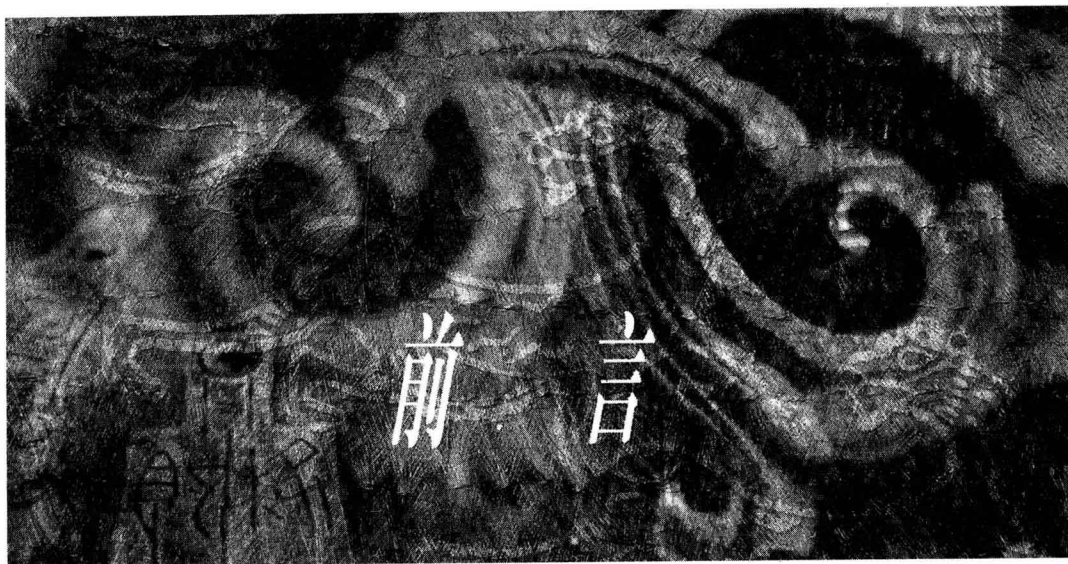
本系列教材面向 21 世纪,力求体现当前高等职业技术教育改革创新精神,体现计算机应用领域的发展趋势,突出应用性和可操作性。读者对象以高职高专为主,也可供各类职业大学、电视大学、高级工进修和广大社会爱好者使用,同时兼顾重点中等职业学校相关专业使用。

本系列教材编写过程中,得到了有关院校,相关部门和编审者的大力支持,一些专家、教授提出了许多宝贵意见,在此一并致谢!

由于数字技术的广泛应用和计算机应用领域日新月异的发展,我们殷切希望各院校在使用过程中不吝赐教,以便于我们不断修改,使本系列教材更臻完善,更具生命力,以适应高等职业教育人才培养的需要。

网络技术系列教材编审委员会

2008 年 2 月



Macromedia 公司推出的网页图像设计软件 **Fireworks** 在网页动画设计、图像处理上独树一帜，它不仅满足网页动画编辑的需要，而且还集位图处理、矢量处理于一体，使我们能方便制作各种占用字节数少、内容丰富的动画和图像。

自从 Macromedia 公司并购入 Adobe 公司后，它的产品名称的后缀就发生了变化。它原来称 **Fireworks MX**、**Fireworks MX 2004**、**Fireworks 8.0**，而现在称之为 **Fireworks CS3**，也就是它的最新版本，即 **Fireworks 9.0**。

本教程以目前最新的中文 **Fireworks CS3** 为蓝本，通过大量的实例，详细地介绍了中文 **Fireworks CS3** 的基础理论、方法、技巧。本教程的特点是语言简练，实用性强，通过实例让读者理解 **Fireworks CS3** 所提供的各种功能的使用方法和各种操作技巧的用途，实例讲解详细周到，使初学者很容易上手，实例的难度由浅入深，使读者从初学者向专业设计人员水平逐步过渡。本教材中的所有素材、实例样例均可在 www.hngm.cn 网站上下载，也可发邮件至 yimei_mao@126.com 向作者索取，本教材还有配套的电子教案，它既是网页图像设计教学的理想教材，同时也是广大网页设计爱好者进行自学的最佳选择。

本教程共分七章，第一章介绍中文 **Fireworks CS3** 的运行环境、新增功能、操作界面及图像格式；第二章介绍文本编辑与特效制作的基础知识和基本操作方法，其中包括文本的创建、文本的编辑、文本的特效制作等；第三章介绍矢量图和位图的基本概念和操作基础；第四章介绍层与蒙板的使用和操作技巧；第五章详细介绍了热点和切片的基本概念、热点和切片的创建、热点和切片的编辑及热点和切片的应用；第六章主要介绍制作 **GIF** 动画的方法和技巧；第七章介绍了按钮、导航条菜单的制作与编辑基础知识和技巧。每一章都附有大量的操作实例和实验，且留有课后习题，本教程将教材、实验指

导及习题集汇于一册，既有利于教师教学，也便于学生自学。

本教程由毛一梅、葛睿主编，毛一梅、葛睿、李智敏、张丽华、孙蓓等共同编写，由曹国跃审稿。教程的主编、参编教师有 10 年以上的专业课程教龄，具有一定的专业水平和教学经验，相信本教程将为读者快速学会中文 Fireworks CS3 提供极大方便。

由于编写时间匆促，教材中如有不当之处敬请专家、读者批评指正。

编者
2008. 2

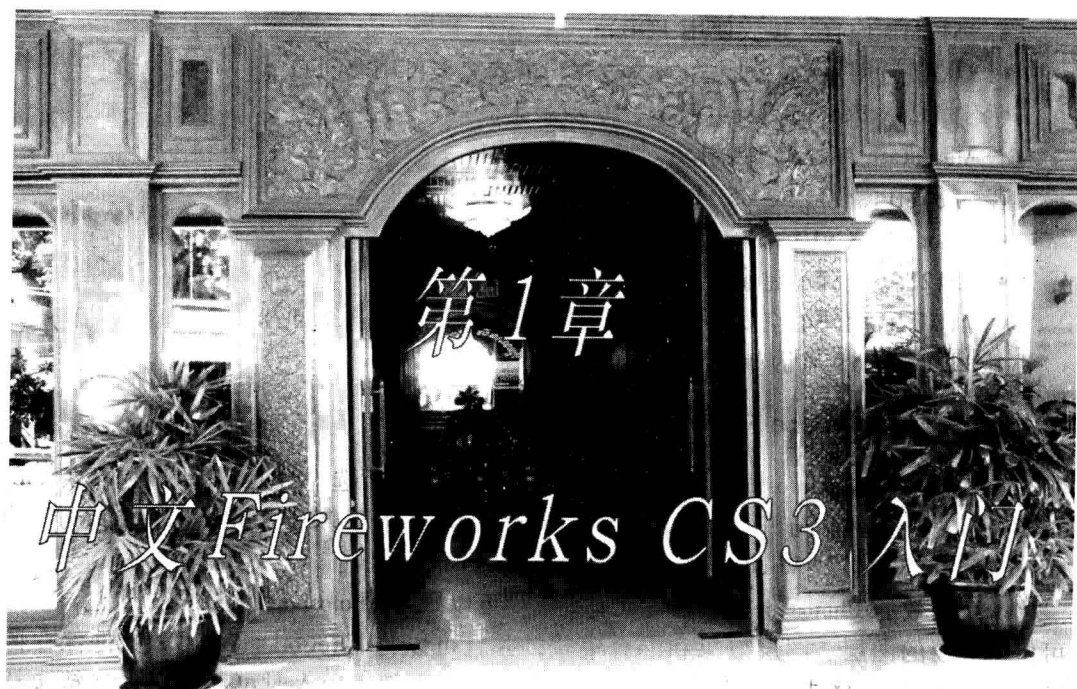


第1章 中文 Fireworks CS3 入门.....	(1)
§ 1.1 中文 Adobe Fireworks CS3 概述	(1)
1.1.1 系统要求	(1)
1.1.2 中文 Adobe Fireworks CS3 的新增功能	(2)
§ 1.2 Adobe Fireworks CS3 的工作环境	(3)
1.2.1 工作界面	(3)
1.2.2 设置 Adobe Fireworks CS3 工作参数	(5)
§ 1.3 图像格式	(7)
1.3.1 GIF 文件格式	(8)
1.3.2 JPEG 文件格式	(8)
1.3.3 PNG 图像文件格式	(8)
本章小结	(8)
习题一	(9)
第2章 文本编辑与特效	(10)
§ 2.1 创建文本	(10)
2.1.1 输入文本	(10)
2.1.2 导入文本	(11)

§ 2.2 编辑文本	(11)
2.2.1 文本变形	(12)
2.2.2 设置文本的方向	(13)
2.2.3 文本附加到路径	(14)
2.2.4 文本转换为路径	(17)
§ 2.3 文本编辑与特效实例	(17)
本章小结	(29)
习题二	(30)
 第3章 位图图像与矢量图形	(32)
§ 3.1 位图与矢量图形	(32)
3.1.1 位图图像	(33)
3.1.2 矢量图形	(33)
§ 3.2 位图图像操作	(33)
3.2.1 创建位图	(33)
3.2.2 使用绘图工具	(34)
3.2.3 选择位图图像	(40)
3.2.4 定义位图颜色	(43)
3.2.5 滤镜	(44)
§ 3.3 矢量图形操作	(50)
3.3.1 创建矢量图形	(50)
3.3.2 选择矢量图形对象	(53)
3.3.3 编辑矢量图形对象	(55)
3.3.4 编辑矢量图形路径	(56)
3.3.5 组织矢量图形对象	(59)
3.3.6 调整矢量图形颜色	(60)
§ 3.4 操作实例	(62)
本章小结	(78)
习题三	(79)
 第4章 层和蒙版的使用	(84)
§ 4.1 使用“层”	(84)
4.1.1 层的基本操作	(85)
4.1.2 不透明度和混合模式	(87)
§ 4.2 使用“蒙版”	(87)
4.2.1 创建蒙版	(87)
4.2.2 编辑蒙版	(88)

§ 4.3 操作实例	(92)
本章小结	(106)
习题四	(106)
第5章 热点与切片	(110)
§ 5.1 热点	(110)
5.1.1 关于热点	(110)
5.1.2 创建热点	(110)
5.1.3 编辑热点	(112)
§ 5.2 切片	(116)
5.2.1 关于切片	(116)
5.2.2 切片的创建	(116)
5.2.3 切片的命名	(119)
5.2.4 修改切片大小	(121)
5.2.5 切片的颜色修改	(121)
5.2.6 切片的显示与隐藏	(121)
5.2.7 切片与热点的异同	(122)
§ 5.3 热点与切片的行为应用实例	(122)
本章小结	(133)
习题五	(134)
第6章 动画制作	(138)
§ 6.1 动画基础	(138)
6.1.1 关于 GIF 动画	(138)
6.1.2 制作步骤	(139)
6.1.3 帧面板	(140)
§ 6.2 元件	(140)
6.2.1 元件的种类	(140)
6.2.2 创建元件	(141)
6.2.3 由已有对象创建动画元件	(144)
6.2.4 编辑元件	(147)
6.2.5 元件和实例的应用	(150)
§ 6.3 帧的操作	(153)
6.3.1 新建帧	(153)
6.3.2 编辑帧	(154)
6.3.3 帧间共享层	(156)
6.3.4 分散到帧	(158)

6.3.5 洋葱皮	(159)
§ 6.4 播放动画	(161)
6.4.1 设置动画播放次数	(161)
6.4.2 设置动画播放速度	(161)
§ 6.5 综合实例	(162)
本章小结	(183)
习题六	(184)
第7章 网页应用	(187)
§ 7.1 制作按钮	(187)
7.1.1 按钮概述	(187)
7.1.2 创建按钮	(188)
7.1.3 编辑按钮	(192)
7.1.4 综合实例	(195)
§ 7.2 制作导航条	(201)
7.2.1 导航条概述	(201)
7.2.2 制作导航条	(202)
7.2.3 为导航条按钮添加行为	(205)
§ 7.3 制作菜单	(207)
7.3.1 关于菜单	(207)
7.3.2 关于弹出菜单编辑器	(208)
7.3.3 创建基本菜单	(209)
7.3.4 创建子菜单	(210)
7.3.5 美化菜单	(211)
本章小结	(213)
习题七	(213)



中文 Fireworks CS3 是一个强大的网页图形设计工具，它所含的创新性解决方案解决了图形设计人员和网站管理员所面临的主要问题。使用该软件我们可以创建和编辑位图、矢量图形，还可以非常轻松地做出各种网页设计中常见的效果。如下拉菜单、翻转图像等，设计完成以后如果需要在网页设计中使用，我们可以对它切片，并将它输出为 HTML 文件，还能输出为可以在 Photoshop，Illustrator 和 Flash 等软件中编辑的格式。

§1.1 中文 Adobe Fireworks CS3 概述

1.1.1 系统要求

中文 Adobe Fireworks CS3 既可以运行于 Windows 系统也可以运行于 Macintosh 系统。为了使 Adobe Fireworks CS3 能够正常的运行，需要计算机达到一定的硬件配置要求。

1. Windows 环境配置要求

- Intel® Pentium® 4、Intel Centrino®、Intel Xeon®或 Intel Core™ Duo（或兼容）处理器；
- Microsoft® Windows® XP Service Pack 2 或 Windows Vista™ Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise（已经过认证，支持 32 位版本）；

- 512MB 内存 (建议使用 1GB);
- 1GB 可用硬盘空间 (在安装过程中需要更多可用空间);
- 1,024 × 768 显示器分辨率, 16 位显卡。

2. Macintosh 环境配置要求

- PowerPC® G4 或 G5 或多核 Intel® 处理器;
- Mac OS X v10.4.8 - 10.5 (Leopard);
- 512MB 内存 (建议使用 1GB);
- 1GB 可用硬盘空间 (在安装过程中需要额外的可用空间);
- 1,024x768 显示器分辨率, 16 位显卡。

1.1.2 中文 Adobe Fireworks CS3 的新增功能

• 新增的 Macintosh 和 Windows OS 支持: 可以在所选平台上 (Macintosh 和 Windows OS) 进行设计与开发。Adobe Fireworks CS3 可用于基于 PowerPC® 和 Intel® 的 Macintosh 计算机以及 Windows® XP 和 Windows Vista™ 系统。

• 高效的 Photoshop 和 Illustrator 集成: 可以导入 Photoshop (PSD) 文件, 导入时可保持分层的图层、图层效果和混合模式, 并且可以将 Fireworks (PNG) 文件保存回 Photoshop (PSD) 格式。还可以导入 Illustrator (AI) 文件, 导入时可使原图形保持包括图层、组和颜色信息在内的图形完整性。

• 分层的图层组织方式: 采用与 Adobe Photoshop 类似的新分层图层结构来组织和管理原型, 使用户可以方便地组织 Web 图层和页面。

• 智能缩放: 通过 9 切片缩放智能地缩放矢量图像或位图图像中的按钮与图形元件。将 9 切片缩放与新的自动形状库相结合, 以加速网站和应用程序的原型构建进度。

• 支持多页: 使用新的页面板在单个文档 (PNG 文件) 中创建多个页面, 并在多个页面之间共享图层。每个页面都可以包含自己的切片、图层、帧、动画、画布设置, 因而可在原型中方便地模拟网站流程。

• RIA 布局原型构建: 在 Fireworks 中为各种 Internet 应用程序制作布局原型, 然后将它们直接导出为 Adobe Flex™ 文件, 在此过程中将保留绝对位置和样式。

• 可自定义的资源: 采用包含常用图形元件、文本元件和动画的公用库, 迅速开始原型构建过程。使用新的元件属性面板自定义元件属性。

• Adobe Photoshop 混合模式: 采用 Adobe Photoshop 的 7 种广泛应用的混合模式来自定义图像的外观: 溶解、线性加深、线性减淡、亮光、线性光、点光和实色混合。

• Adobe Bridge 集成: Adobe Bridge 使用户能集中访问项目文件, 可包括多个 Adobe 应用程序的批处理功能, 从而使用户感受到更高效的工作流程。

• 简化的 Dreamweaver 和 Flash 集成: 复制 Adobe Fireworks CS3 中的任意对象, 可直接粘贴到 Adobe Dreamweaver CS3 中。创建可保存为 CSS 和 HTML 的弹出菜单。将 Fireworks (PNG) 文件直接导出至 Flash CS3, 导出时可保持矢量、位图、动画和多状态

不变, 然后在 Flash CS3 中编辑文件。

§1.2 Adobe Fireworks CS3 的工作环境

选择【开始】|【程序】|【Adobe Fireworks CS3】命令选项或双击桌面上的“Adobe Fireworks CS3”快捷图标, 启动运行程序, 如图 1.2.1 所示。

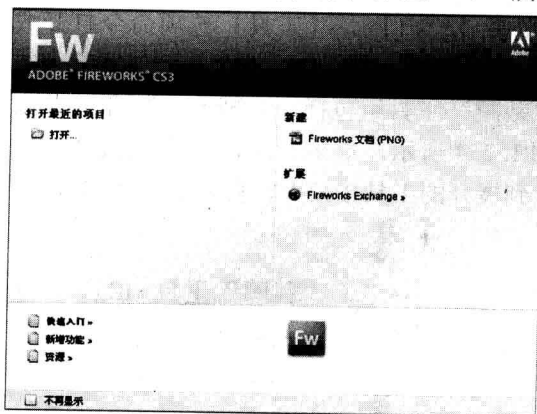


图 1.2.1 开始页

在启动 Adobe Fireworks CS3 程序而没有打开文档时, Adobe Fireworks CS3 的“开始”页将出现在工作环境中。通过“开始”页可以快速访问 Adobe Fireworks CS3 教程、最近的文件以及 Fireworks Exchange。使用“开始”页的方式与使用网页非常类似, 单击您看到的任何功能项即可以使用该功能。

1.2.1 工作界面

Adobe Fireworks CS3 为用户提供了更为便捷的操作界面, 主要组成部分有: 菜单、工具箱、工具栏、面板、编辑窗口等。如图 1.2.2 所示。

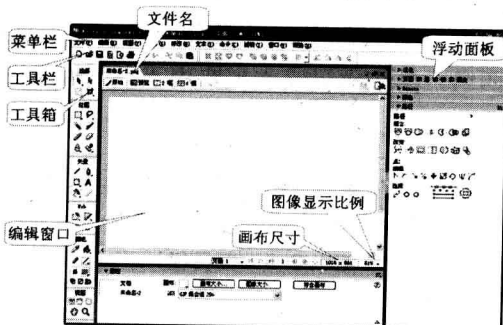


图 1.2.2 Adobe Fireworks CS3 的工作界面

1. 菜单

Adobe Fireworks CS3 菜单栏中包含：文件、编辑、视图、选择、修改、文本、命令、滤镜、窗口、帮助共十个菜单，几乎集成了 Adobe Fireworks CS3 的所有命令。

2. 工具箱

Adobe Fireworks CS3 的工具箱被编排为六个类别：选择、位图、矢量、Web、颜色和视图，共提供了 50 余种工具，如图 1.2.3 所示。可以通过单击【窗口】|【工具】选项命令打开或关闭工具箱。“工具箱”中工具右下角的小三角表示它是某个工具组的一部分，例如“裁减”工具组包括“裁减工具”和“导出区域”基本工具，如图 1.2.4 所示。单击“裁减”工具按钮，按住鼠标左键并拖曳指针到展开的工具按钮上，再释放鼠标即可。



图 1.2.3 工具箱

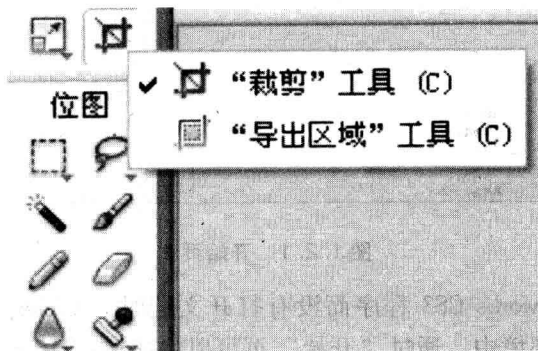


图 1.2.4 裁减工具

3. 工具栏

为了便于操作，Adobe Fireworks CS3 将一些常用的命令以按钮的形式集中在工具栏上，如图 1.2.5 所示，可以通过【窗口】|【工具栏】选项命令打开或关闭。工具栏分为“主要工具栏”和“次要工具栏”，“主要工具栏”中包括文件操作命令按钮和主要编辑命令，如“新建”、“打开”、“保存”、“导入”、“导出”、“打印”，“撤销”、“重做”、“剪切”、“复制”、“粘贴”等命令按钮；“次要工具栏”由“组合”、“排列”、“对齐”、“旋转”四组工具按钮组成，主要用于对图形及图像进行基本编辑。

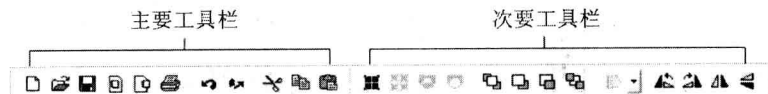


图 1.2.5 工具栏

4. 面板

面板也叫浮动面板，能够帮助用户编辑所选对象的各个方面或文档的元素，使我们能够处理帧、层、元件、颜色样本等。每个面板都是可拖动的，因此可以按自己喜欢的

排列方式将面板组合到一起。Adobe Fireworks CS3 的面板包括：“属性”面板、“优化”面板、“层”面板、“页面”面板、“帧”面板、“历史记录”面板、“样式”面板、“混色器”面板、“行为”面板、“库”面板等。我们可以通过“窗口”菜单进行设置，显示或隐藏相应的面板，默认情况下，属性面板停放在工作区的下方，其它浮动面板通常成组停放在工作区右侧的停放区中，见图 1.2.2。

5. 编辑窗口

编辑窗口是用于进行图像编辑的区域，在编辑窗口的标题栏中显示图像的文件名、当前编辑模式等信息，当文档包含未保存的更改内容时，文档标题栏、应用程序标题栏和文档选项卡中的文档名称后会出现一个星号（*）（仅限 Windows 操作系统），保存文档后星号即会消失。编辑窗口的下方则用于显示图像分辨率、显示比例等信息，见图 1.2.2。

1.2.2 设置 Adobe Fireworks CS3 工作参数

Adobe Fireworks CS3 中有控制用户界面常规外观的首选参数设置，以及与特定功能（如默认颜色、工具选项、文件夹位置和文件转换等）相关的选项。单击【编辑】菜单，选择【首选参数】命令，打开如图 1.2.6 所示对话框。

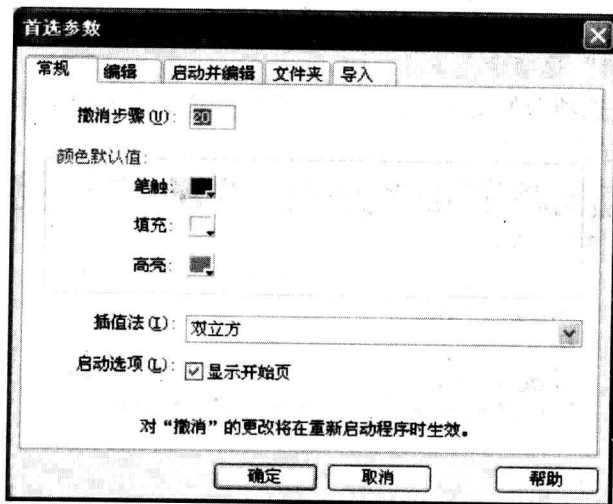


图 1.2.6 首选参数对话框

1. “常规”选项卡

“撤消步骤”：用于设置可撤消步骤的次数，数值范围为 0 到 1009 之间的某个数，默认值为 20。

“颜色默认值”：用于设置刷子笔触、填充和高亮路径的默认颜色。

“插值法”：用于设置对图像进行缩放时插入像素的方式，共有四种：双立方、柔化、双线性、最近的临近区域。

2. “编辑”选项卡

“编辑”选项卡如图 1.2.7 所示，可以用来控制指针的外观和用于处理位图对象的可视提示。

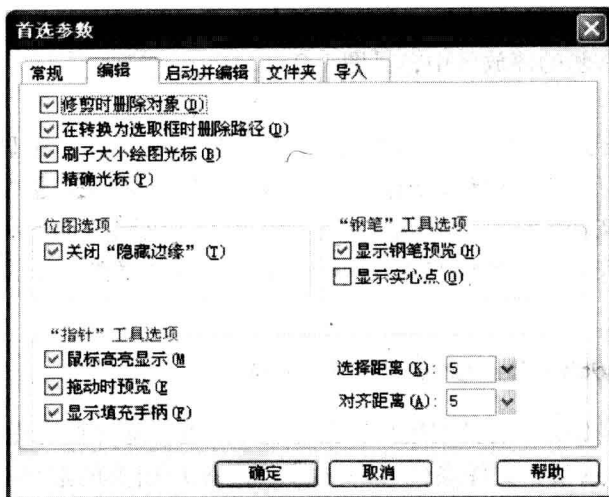


图 1.2.7 编辑选项卡

3. “启动并编辑”选项卡

“启动并编辑”选项卡如图 1.2.8 所示，可以用来控制外部应用程序在 Fireworks 中启动和编辑图形的方式。

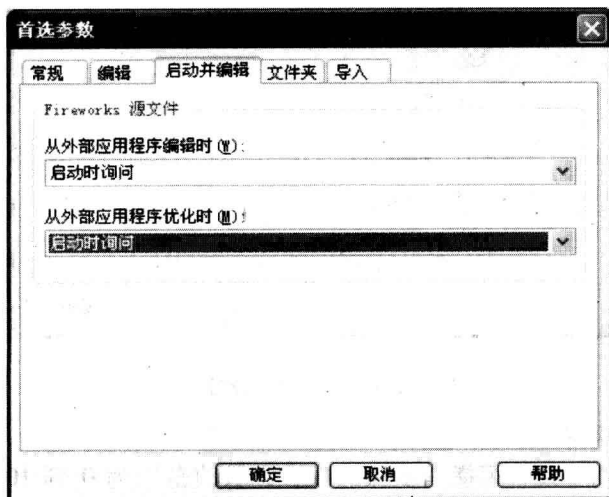


图 1.2.8 启动并编辑选项卡

4. “文件夹”选项卡

“文件夹”选项卡如图 1.2.9 所示，它可以用来设置管理外部文件夹和磁盘文件的工作方式，提供了对来自外部源的其它素材：Photoshop 插件、纹理文件和图案文件的

访问。

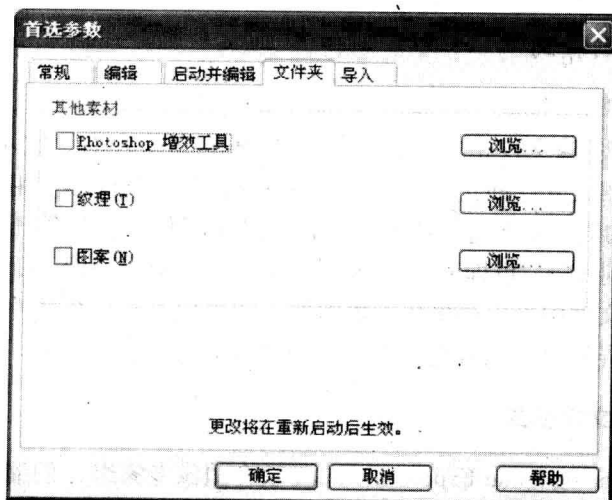


图 1.2.9 文件夹选项卡

5. “导入”选项卡

“导入”选项卡如图 1.2.10 所示，可以用来管理 Photoshop 文件转换，包括：将层转换为对象或新帧、选择是编辑导入的文本还是保持其外观等。

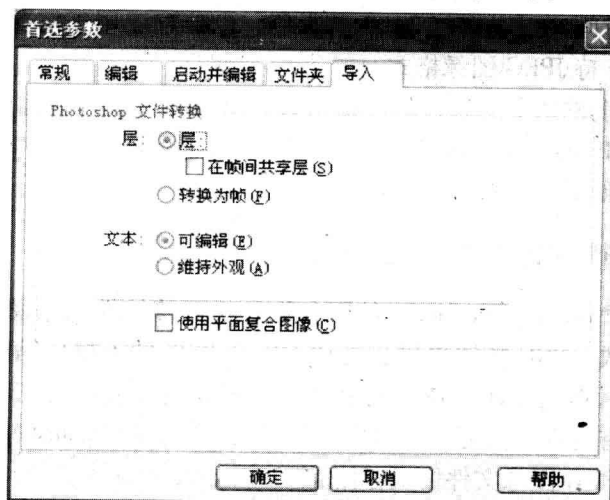


图 1.2.10 导入选项卡

§1.3 图像格式

网页图像设计的最终目标是创建能够快速下载的优美图像。为此，必须在最大限度