

新编网页制作三剑客 综合实例教程

本书编委会 编

精心打造
成就完美之作
招招精彩
囊括众多实例之长
独门绝技
引导读者跨入高手境界



精彩光盘内容：包含所有范例的原始文件
和部分精彩实例的多媒体教学演示，供读
者学习使用



西北工业大学出版社

新编网页制作三剑客综合实例教程

新编网页制作三剑客综合实例教程

本书编委会 编

西北工业大学出版社

【内容提要】Macromedia 公司出品的网页制作软件被称为网页制作三剑客。它们以强大的功能和易学易用的特性，赢得了广大网页制作爱好者的一致好评。其中，Flash MX 主要用于制作网页中的动画；Fireworks MX 用来绘制和优化网页中所用到的图像，并可制作按钮、导航条以及简单的动画；Dreamweaver MX 用于对网页进行整体的布局和设计，以及对网站进行创建和管理。

本书最大的特点是内容全面、实例丰富，可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。本书不但适合学习网页制作的初、中级读者，而且也可作为各类培训班教材。

图书在版编目（CIP）数据

新编网页制作三剑客综合实例教程/《新编网页制作三剑客综合实例教程》编委会编. —西安：西北工业大学出版社，2004.6

（应用软件综合实例教程）

ISBN 7-5612-1766-8

I . 新… II . 新… III. 主页制作—应用软件，Flash MX，Fireworks MX，Dreamweaver
MX—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 031237 号

出版发行：西北工业大学出版社

通信地址：西安市友谊西路 127 号 邮编：710072 电话：029-88493844

网 址：www.nwpup.com

印 刷 者：陕西向阳印务有限公司

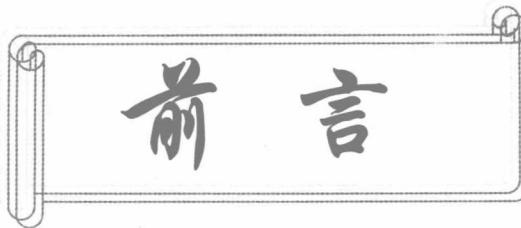
开 本：787 mm×1 092 mm 1/16

印 张：133.5

字 数：3 582 千字

版 次：2004 年 8 月第 1 版 2004 年 8 月第 1 次印刷

定 价：180.00 元（共 6 册，本册 34.00 元）（本册附赠 1CD）



随 着电脑技术在各行各业的广泛应用，电脑已成为人们生活、工作当中解决实际问题的强大工具。这就要求我们在学习电脑知识的同时，必须提高应用某一软件的综合分析与解决问题的能力。

为此，我们针对广大读者学习实用流行软件的需求，采用 MBA 实例教学模式，并总结有丰富应用经验的优秀教师、设计专家的实践经验，精心编写了这套“应用软件综合实例教程”系列丛书，《新编网页制作三剑客综合实例教程》是其中之一。

本系列丛书有如下特点：

实例经典：选取具有代表性的精彩实例，并强调软件在行业级的实际应用，体现出该软件的强大功能。

采用 MBA 实例教学模式：MBA 实例教学模式是先进的学习模式，我们采用“设计理念+设计思路+操作步骤”的教学模式来策划、编创。

内容丰富、结构清晰：本系列丛书内容全面、结构合理、文字简炼、实用性强。在编写过程中，严格依据教育部提出的“以应用为目的，以必须、够用为度”的原则，力求从实际应用的需要出发，尽量减少枯燥死板的理论概念，加强了应用性和可操作性。

配套光盘：其中包括制作实例时使用到的素材文件、最终效果图、源文件等。光盘制作精美、内容全面、丰富，为读者的学习提供很大的方便、快捷。

Macromedia 公司推出的网页制作三剑客套装软件满足了广大用户网页设计、网站开发的迫切需要。网页制作三剑客包括中文版 Dreamweaver MX, Flash MX 和 Fireworks MX 三款软件。它们以强大的功能和易学易用的特性，赢得了广大网页制作爱好者的一致好评。其中，Flash MX 主要用于制作网页中的动画；Fireworks MX 用来绘制和优化网页中所用到的图像，并可制作按钮、导航条以及简单的动画；Dreamweaver MX 用于对网页进行整体的布局和设计，以及对网站进行创建和管理。

本书详细介绍了 Dreamweaver MX, Flash MX 和 Fireworks MX 三款软件的功能与应用，具有较强的实用性和指导性。本书共分为六章，第一章介绍了三款软件的基础知识和入门操作；第二章到第四章分别解析了三款软件的典型实例操作过程；第五章是三款软件的一个综合应用实例；第六章介绍了三款软件最新版本的新增功能。

本书既可作为从事网页设计、广告设计、动画设计等广大人员的学习参考书，也可作为相关专业的教学参考书或培训教材使用。我们期待着读者收获创作的喜悦，这将是我们所一直努力追求的。

目 录

第一章 三剑客基础知识	1
第一节 Dreamweaver MX 基础	2
一、Dreamweaver MX 安装与启动	2
二、Dreamweaver MX 工作界面	5
三、Dreamweaver MX 菜单	7
四、Dreamweaver MX 新特性	9
五、建立新站点	11
六、中文环境	11
七、常用的文件格式	13
八、如何改变风格窗口	13
第二节 Flash MX 基础	14
一、工具面板	15
二、工具栏	15
三、菜单	15
四、上下文菜单	21
五、时间轴	21
六、场景	22
七、工作页面	22
八、库面板	23
九、控制面板	24
十、Flash MX 辅助工具	24
十一、设置工作参数	26
十二、自定义快捷键	31
第三节 Fireworks MX 基础	33
一、Fireworks MX 工作界面	33
二、菜单栏	34
三、Fireworks MX 新特点	44
第四节 三剑客 2004 版的新增功能	48
一、Dreamweaver MX 2004 版的新增功能	48
二、Flash MX 2004 版的新增功能	53
三、Fireworks MX 2004 版的新增功能	59
第二章 网页设计	64
实例 1 表格构建页面	65

实例 2 表格间隔图像.....	73
实例 3 框架页面.....	78
实例 4 调查表.....	83
实例 5 新客户注册表单.....	92
实例 6 表单验证.....	101
实例 7 动态注释.....	106
实例 8 留言簿.....	111
实例 9 Wave 滤镜.....	120
实例 10 拼图游戏.....	126
第三章 动画设计.....	133
实例 1 艺术殿堂.....	134
实例 2 苹果红了.....	149
实例 3 三维立体.....	154
实例 4 发光水珠.....	168
实例 5 青蛙戏水.....	178
实例 6 切换.....	183
实例 7 轻轻松松算数字.....	197
实例 8 导航条.....	206
实例 9 好想吃.....	213
实例 10 电话簿.....	227
实例 11 全景画.....	242
实例 12 收藏夹.....	248
第四章 图形设计.....	259
实例 1 网页设计百例.....	260
实例 2 描边种类.....	264
实例 3 弹出下拉菜单.....	267
实例 4 图标.....	269
小图标（一）.....	269
小图标（二）.....	272
小图标（三）.....	274
实例 5 字画.....	276
实例 6 制作心形.....	278
实例 7 点击热点.....	281

实例 8 商 标	283
实例 9 交互按钮	285
实例 10 替换文本	287
实例 11 替换图片	289
实例 12 欢迎来到雪山	292
实例 13 箭 头	295
实例 14 探照灯	299
实例 15 文字蒙版动画	303
实例 16 残影动画	305
实例 17 光辉动画	308
实例 18 文字曲线动画	311
实例 19 图片循环动画	313
实例 20 逐字动画	315
实例 21 星星和月亮	318
实例 22 速德科技	320
实例 23 转换图像	324
实例 24 正在休息、请勿喧哗	326
实例 25 水果盘	328
实例 26 奥运五环	330
实例 27 文字附加到路径	332
实例 28 流动文字	335
第五章 三剑客综合设计	339
第一节 网页主要画面	340
第二节 规划网站目录结构与主页布局	342
第三节 制作网页素材	345
一、利用 Fireworks 制作公司标志	346
二、利用 Fireworks 制作导航条	347
三、利用 Fireworks 处理图片	352
四、使用 Fireworks 制作网页标题动画	356
第四节 制作主页	363
第五节 制作“欢迎”网页	370
第六节 制作“产品介绍”网页	374
第七节 制作“产品查询”网页	380
一、创建数据库并输入数据	380
二、安装 Web 服务器及设置 ODBC 数据源	382

三、创建输入表单及服务器端 ASP 脚本文件	388
第八节 制作“产品订购”网页	392
一、创建表	392
二、创建网页	393
三、创建客户端 JavaScript 程序	393
四、创建服务器端 ASP 脚本文件	397

第一章 三剑客基础知识



本章内容

本章主要讲解三剑客基础知识，重点通过对各个工具的认识，逐步让读者去掌握工具的使用方法。

互联网现已成为都市信息时代的标志，渗透到了社会的每一个角落。Macromedia 公司推出的网页制作三剑客套装软件满足了广大用户网页设计、网站开发的迫切需要。网页制作三剑客包括中文版 Dreamweaver MX, Flash MX 和 Fireworks MX 三款软件。

本章将主要介绍这三款软件工具的使用方法。

第一节 Dreamweaver MX 基础

一、Dreamweaver MX 安装与启动

1. Dreamweaver MX 的安装

(1) 启动计算机，将 Dreamweaver MX 光盘放入 CD-ROM 驱动器，这时系统会自动运行 Dreamweaver MX 上的安装程序。

(2) 首先会弹出一个如图 1.1.1 所示的一个自动解压窗口，这个过程大约需要几分钟的时间。



图 1.1.1 自动解压窗口

(3) Dreamweaver MX 的安装程序会自动弹出一个安装向导对话框，如图 1.1.2 所示，然后单击「下一步(N)>」按钮，出现 Dreamweaver MX 授权协议对话框，如图 1.1.3 所示，在这里用户只要单击「是(Y)」按钮即可。



图 1.1.2 “Dreamweaver MX 安装向导”对话框

(4) 在这一步，安装向导会弹出一个安装目录对话框，如图 1.1.4 所示。如果用户需要自定义安装路径，可以单击 **浏览 (B)...** 按钮，通过弹出的路径选择对话框选择目标路径来改变安装路径。当修改好安装路径后单击 **下一步 (N) >** 按钮。

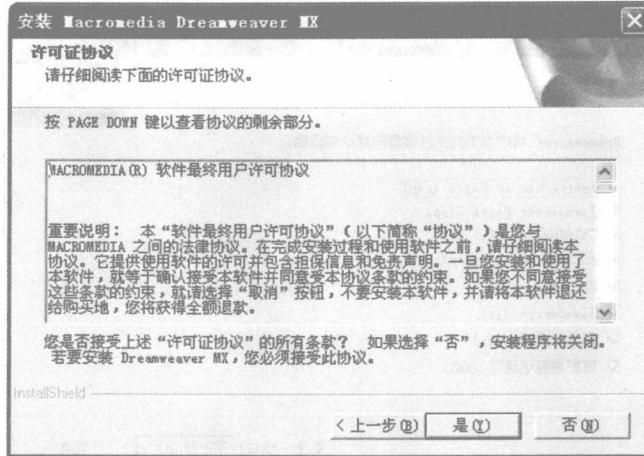


图 1.1.3 授权协议对话框

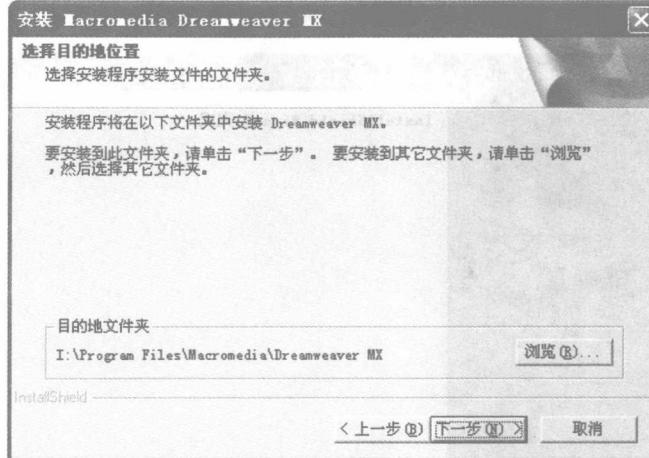


图 1.1.4 安装目录对话框

(5) 单击 **下一步 (N) >** 按钮后，安装向导将弹出一个 Dreamweaver MX 默认编辑各项文件类型的对话框，如图 1.1.5 所示。如果用户不准备在 Dreamweaver MX 里编辑该对话框内的某个文件类型时，取消相应选框中的对勾即可。用户设置完毕后单击 **下一步 (N) >** 按钮。

(6) 用户设置完毕后安装程序将显示一个通知用户在上述所设置内容的对话框，如果满意的话，单击 **下一步 (N) >** 按钮，开始安装。安装完毕后，安装向导会弹出一个提示用户安装完毕的对话框，如图 1.1.6 所示。

在安装过程中的每一个对话框，用户都可以通过单击 **< 上一步 (B)** 按钮返回上一步。

2. Dreamweaver MX 的启动

Dreamweaver MX 具有全新的 MX 风格的启动画面，如图 1.1.7 所示。

第一次启动 Dreamweaver MX，系统会让用户选择工作界面，如图 1.1.8 所示。

不同的选择可以带来不同的工作界面，三种选择分别是 Dreamweaver MX 风格、Dreamweaver 4

风格和 HomeSite/代码编写者样式风格。习惯于使用 Dreamweaver 4 风格的用户可以继续选择使用 Dreamweaver 4 风格的工作界面，无需为适应新的工作界面耗费精力。而 HomeSite/代码编写者样式风格指的是纯代码编辑界面，适合于对网页编程有较高水平的用户。

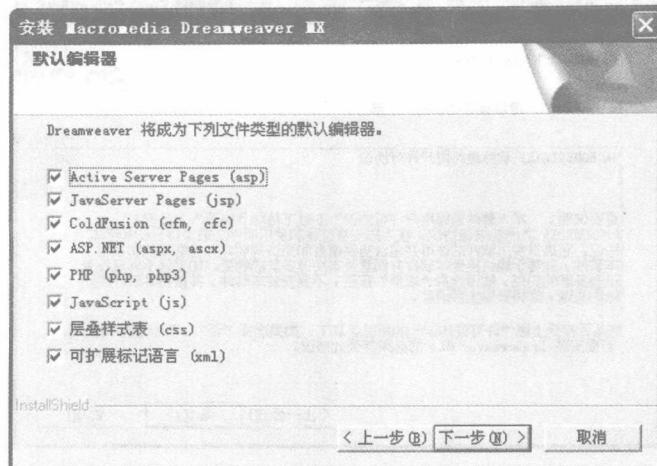


图 1.1.5 “默认编辑各项文件类型”对话框



图 1.1.6 安装完成对话框



图 1.1.7 Dreamweaver MX 的启动画面

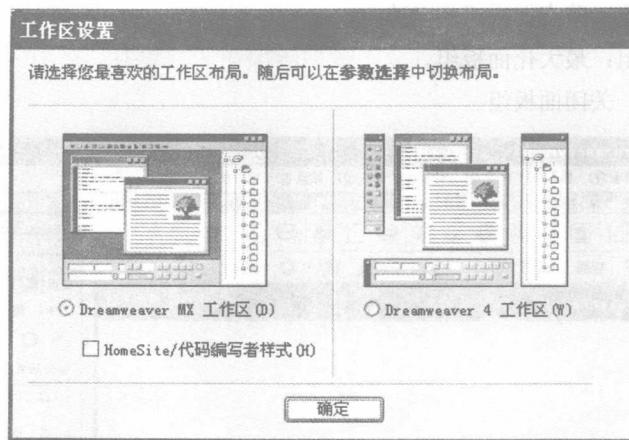


图 1.1.8 首次启动时选择工作界面

在这里用户可以选择 Dreamweaver MX 风格，尝试体验新的 Dreamweaver MX。单击 **确定** 按钮，系统弹出 **欢迎** 对话框，如图 1.1.9 所示。这是软件为用户熟悉和学习新软件而提供的对话框。根据提示，新用户可以学习软件的功能和特性，老用户也可以查询软件的新特性。

学习完软件新的功能和特性，或者直接关闭“欢迎”对话框，即可看到 Dreamweaver MX 的全新界面。

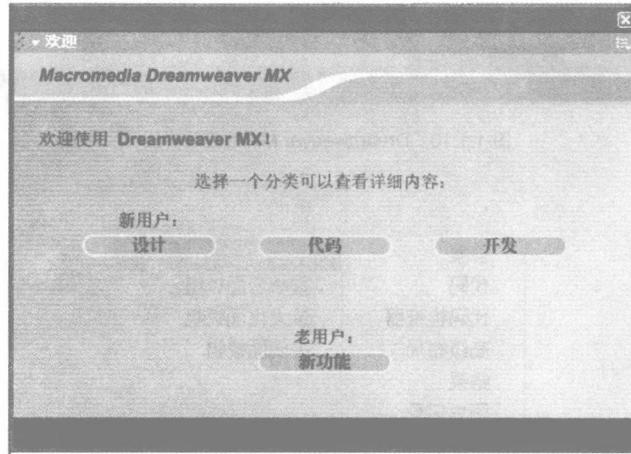


图 1.1.9 Dreamweaver MX 的“欢迎”对话框

二、Dreamweaver MX 工作界面

Dreamweaver MX 的新工作界面较早期的版本更加灵活、方便和实用，如图 1.1.10 所示。

工作界面的中央区域为文件编辑区，页面制作和编辑在这里完成并显示。界面中还有各种浮动面板，其中下方是显示文件各种格式属性的属性 (Properties) 面板，右边是设计 (Design)、代码 (Code)、应用 (Application)、文件 (Files)、答案 (Answers) 面板组。

Dreamweaver MX 中的面板组是可以定制和保存的。在任意最大化面板上单击鼠标右键，会弹出如图 1.1.11 所示的快捷菜单。

(1) 将答案组合在：用户可以根据需要增加面板组里的面板。

(2) 重命名面板组：改变面板组的名称。

(3) 最大化面板组：最大化面板组。

(4) 关闭面板组：关闭面板组。

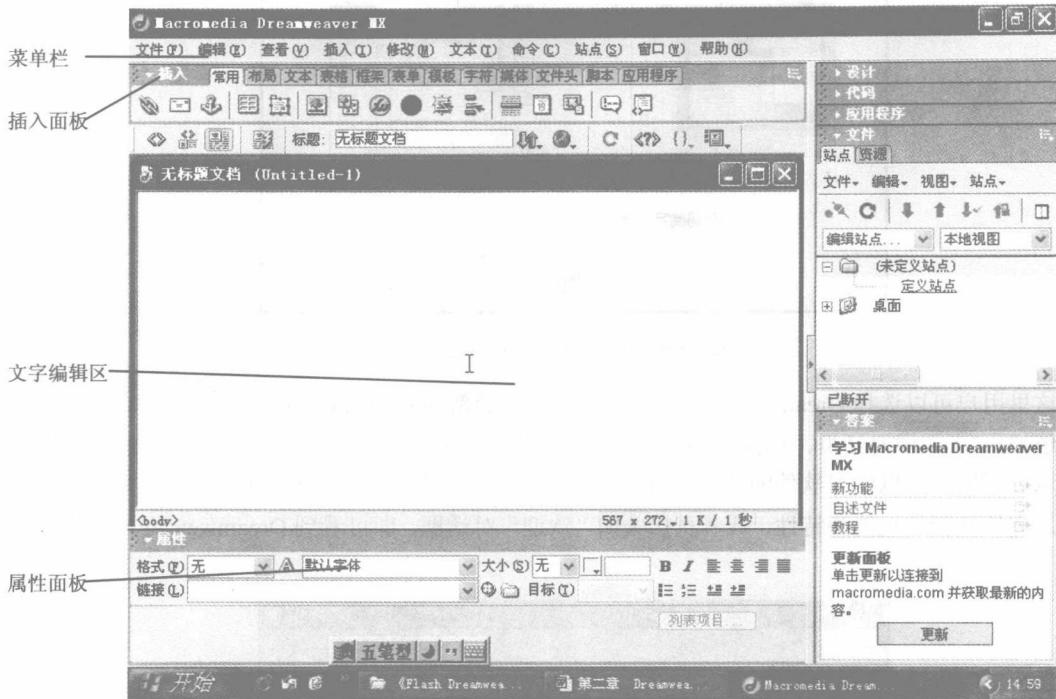


图 1.1.10 Dreamweaver MX 的工作界面

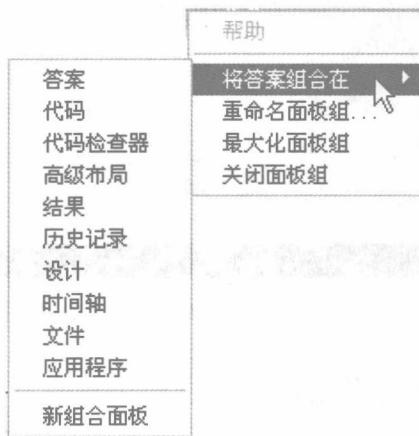


图 1.1.11 编辑面板组的快捷菜单

1. 插入 (Insert) 面板

“插入”面板在工作界面的上方，如图 1.1.12 所示。它相当于早期版本的“对象”面板，但更为全面，整合了 Dreamweaver UltraDEV 的一些功能选项。例如，Application 选项就与 Dreamweaver Ultra DEV 的 Live 很相似。它的主要功能有：建立记录集；选择绑定记录的表格后的重复区域；将某个记录集中所有字段一次绑定在表格中，并可以定制重复记录数和表格的一些参数；将记录集中的某个字

段绑定到页面；翻页链接导航；当前记录数；一次生成显示页和细节页；增加记录行为；修改记录行为。这些都是进行网页后台数据库设计的利器。



图 1.1.12 插入面板

2. 属性 (Properties) 面板

“属性”面板位于 Dreamweaver MX 工作界面的下方，用来调整网页中各个对象的属性，如图 1.1.13 所示。“属性”面板中列出了页面编辑常用属性，包括文本格式、字体、字体大小、颜色等下拉列表框和文本加粗、倾斜、对齐、缩排、无序和有序列表等按钮。

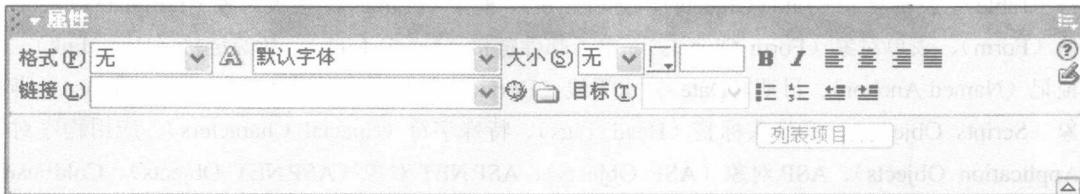


图 1.1.13 属性面板

三、Dreamweaver MX 菜单

Dreamweaver MX 有 10 个菜单，分别是文件 (File)、编辑 (Edit)、查看 (View)、插入 (Insert)、修改 (Modify)、文本 (Text)、命令 (Commands)、站点 (Site)、窗口 (Window) 和帮助 (Help)。

1. 文件 (File)

“文件”菜单中主要包含了与文件管理有关的基本操作。包括新建 (New)、打开 (Open)、在框架中打开、关闭 (Close)、保存 (Save)、另存为 (Save as)、另存为模板 (Save as Template)、保存全部 (Save all)、回复至上次的保存、打印代码 (Print Code)、导入 (Import)、导出、转换 (Revert)、在浏览器中预览 (Preview in Browser)、在浏览器中调试 (Debug in Browser)、检查页 (Check Page)、设计备注 (Design Notes)、历史记录 (Recent File) 和退出 (Exit)。

2. 编辑 (Edit)

“编辑”菜单中的命令主要用于对各种对象（如图像、文字、动画、操作等）的编辑操作。包括撤销 (Undo)、重做 (Redo)、剪切 (Cut)、拷贝 (Copy)、粘贴 (Paste)、清除 (Clear)、拷贝 HTML (Copy HTML)、粘贴 HTML (Paste HTML)、全选 (Select All)、选择父标签 (Select Parent Tag)、选择子标签 (Select Child)、查找和替换 (Find and Replace)、查找下一个 (Find Next)、转到行 (Go to Line)、显示代码提示 (Show Code Hints)、缩进代码 (Indent Code)、凸出代码 (Outdent Code)、平衡大括弧 (Balance Braces)、设置断点 (Set Breakpoint)、移除所有断点 (Remove All Breakpoints)、重复项 (Repeating Entries)、使用外部编辑器编辑 (Edit with External Editor)、标签库 (Tag Libraries)、快捷键 (Keyboard Shortcuts) 和参数选择 (Preferences)。

3. 查看 (View)

“查看”菜单中的命令主要用于修改工作界面的属性，控制视图和显示的模式，定制个性化的操

作界面和工具。包括代码 (Code)、设计 (Design)、代码和设计 (Code and Design)、切换视图 (Switch Views)、刷新设计视图 (Refresh Design View)、在顶部查看设计视图 (Design View on Top)、服务器调试 (Server Debug)、动态数据 (Live Data)、活动数据设置 (Live Data Settings)、文件头内容 (Head Content)、无脚本的内容 (Noscript Content)、表格视图 (Table View)、可视化助理 (Visual Aids)、代码视图选项 (Code View Options)、标尺 (Rulers)、网格 (Grid)、跟踪图像 (Tracing Image)、插件 (Plugins)、隐藏或显示面板 (Hide Panels) 和工具栏 (Toolbars)。

4. 插入 (Insert)

“插入”菜单中的命令主要用于在网页中插入各种标记、图像、表格等对象，包括标签 (Tag)、图像 (Image)、图像占位符 (Image Placeholder)、交互式图像 (Interactive Images)、媒体 (Media)、表格 (Table)、表格对象 (Table Objects)、层 (Layer)、框架 (Frames)、模板对象 (Template Objects)、表单 (Form)、表单对象 (Form Objects)、电子邮件链接 (Email Link)、超级链接 (Hyperlink)、命名锚记 (Named Anchor)、日期 (Date)、水平线 (Horizontal Rule)、文本对象 (Text Objects)、脚本对象 (Scripts Objects)、文件头标签 (Head Tags)、特殊字符 (Special Characters)、应用程序对象 (Application Objects)、ASP 对象 (ASP Objects)、ASP.NET 对象 (ASP.NET Objects)、ColdFusion 基本对象 (ColdFusion Basic Objects)、ColdFusion 流对象 (ColdFusion Flow Objects)、ColdFusion 高级对象 (ColdFusion Advanced Objects)、JSP 对象 (JSP Objects)、PHP 对象 (PHP Objects) 和获取更多对象 (Get More Objects)。

5. 修改 (Modify)

“修改”菜单中的命令主要用于修改对象各种属性。包括页面属性 (Page Properties)、模板属性 (Template Properties)、所选属性 (Selection Properties)、编辑标签 (Edit Tag)、快捷标签编辑器 (Quick Tag Editor)、创建链接 (Make Link)、移除链接 (Remove Link)、打开链接页面 (Open Linked Page)、链接目标 (Link Target)、表格 (Table)、框架页 (Frameset)、导航条 (Navigation Bar)、排列顺序 (Arrange)、对齐 (Align)、转换 (Convert)、库 (Library)、模板 (Templates) 和时间轴 (Timeline)。

6. 文本 (Text)

“文本”菜单中的命令主要用于控制文本格式，包括缩进 (Indent)、凸出 (Outdent)、段落格式 (Paragraph Format)、对齐 (Align)、列表 (List)、字体 (Font)、样式 (Style)、HTML 样式 (HTML Styles)、CSS 样式 (CSS Styles)、大小 (Size)、改变大小 (Size Change)、颜色 (Color) 和检查拼写 (Check Spelling)。

7. 命令 (Command)

“命令”菜单中的命令主要用于某些特殊的操作，包括开始录制 (Start Recording)、播放录制命令 (Play Recorded Command)、编辑命令列表 (Edit Command List)、获取更多命令 (Get More Commands)、扩展管理 (Manage Extensions)、套用源格式 (Apply Source Formatting)、将源格式应用于选定内容 (Apply Source Formatting to Selection)、清理 HTML (Clean Up HTML)、清理 Word 的 HTML (Clean Up Word HTML)、添加/移除 Netscape 调整修复 (Add/Remove Netscape Resize Fix)、在 Fireworks 中优化图像 (Optimize Image in Fireworks)、创建网站相册 (Create Web Photo Album)、设定配色方案 (Set Color Scheme)、格式化表格 (Format Table) 和排序表格 (Sort Table)。

8. 站点 (Site)

“站点”菜单中的命令主要用于站点的管理，包括站点文件 (Site Files)、站点地图 (Site Map)、新建站点 (New Site)、编辑站点 (Edit Sites)、获取 (Get)、取出 (Check Out)、上传 (Put)、存回 (Check In)、撤消取出 (Undo Check Out)、在站点定位 (Locate in Site)、报告 (Reports) 和部署支持文件 (Deploy Supporting Files)。

9. 窗口 (Window)

“窗口”菜单中的命令主要用于控制面板的显示和显示风格，定制个性化操作界面，包括插入 (Insert)、属性 (Properties)、答案 (Answers)、CSS 风格 (CSS Styles)、HTML 风格 (HTML Styles)、行为 (Behaviors)、标签检查器 (Tag Inspector)、代码片断 (Snippets)、参考 (Reference)、数据库 (Databases)、绑定 (Bindings)、服务器行为 (Server Behaviors)、组件 (Components)、站点 (Site)、资源 (Assets)、结果 (Results)、其他 (Others)、排列面板 (Arrange Panels)、隐藏面板 (Hide Panels)、层叠 (Cascade)、水平平铺 (Title Horizontally) 和垂直平铺 (Title Vertically)。

10. 帮助 (Help)

帮助菜单中的命令主要用于对 Dreamweaver MX 进行本地和在线的技术支持与帮助，包括欢迎 (Welcome)、新功能 (What's New)、教程 (Tutorials)、使用 Dreamweaver (Using Dreamweaver)、扩展 Dreamweaver (Extending Dreamweaver)、使用 ColdFusion (Using ColdFusion)、参考 (References)、Dreamweaver 交流中心 (Dreamweaver Exchange)、扩展管理 (Manage Extensions)、创建和提交扩展功能 (Creating and Submitting Extensions)、Dreamweaver 支持中心 (Dreamweaver Support Center)、Macromedia 在线论坛 (Macromedia Online Forums)、联机注册 (Online Registration)、书面注册 (Print Registration) 和关于 Dreamweaver (About Dreamweaver)。

四、Dreamweaver MX 新特性

Dreamweaver MX 相对于早期 Dreamweaver 版本，主要在设计、编码和发布方面进行了改进。用户可以打开帮助 (Help) 菜单，选择新特性 (What's New) 命令，查询和了解 Dreamweaver MX 的新特性，如图 1.1.14 所示。

1. 可视化网页设计的新特色

(1) Dreamweaver MX 提供了改进的工作界面布局，为用户提供了更有组织的工作界面和更好的面板管理。在 Dreamweaver MX 中，面板可以组合停靠，可以扩展和折叠；多个面板可以组合停靠在一起；用户可以使用 MDI (多文档界面) 布局，把 Dreamweaver 的相关窗口集成为一个窗口停靠在任务栏中；用户还可以根据自己喜好，使用 Dreamweaver 4 的浮动面板。

(2) Dreamweaver MX 可以预定义范例页面的布局和代码。用户可以利用 Dreamweaver MX 预定义的、具有专业水准的页面布局和脚本，从较高的起点开始网页设计。用户可以在新文档对话框中选择预定义的布局设计，创建自己的新文档。用户还可以使用代码片段面板 (Snippets Panel)，在网页中插入有用的 HTML 和 JavaScript 代码。

(3) Dreamweaver MX 改善了对层叠样式表 (CSS) 的支持，提供了改善的层叠样式表面板。新增的设计期样式表使页面编辑更加轻松，用户可以很容易区分本地定义的样式表和外部定义的样式表。用户还可以使用和查看新的 CSS 结构。