

精品升级

畅销图书优化升级, 更加符合学习需求

读者定位

对网站建设和网页设计有兴趣爱好的初学者

范例丰富

以大量实战范例深入解析常用知识点



实例源文件及相关
素材文件

@ 网站建设与网页设计案例指导

徐 武 王飞戈 陈 萍 等编著

网站设计师的修炼秘笈

个性网页设计的成功阶梯

Dreamweaver CS3

网站建设与网页制作 案例指导



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

@ 网站建设与网页设计案例指导

Dreamweaver CS3 网站建设 与网页制作案例指导

徐 武 王飞戈 陈 萍 等编著

電子工業出版社·

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司推出的一款非常优秀的网页制作与网站建设软件。该软件以制作方式简便实用、功能强大等优势受到众多网页制作爱好者和网站建设工作者的青睐。

本书是指导初学者学习 Dreamweaver CS3 中文版设计商业网站的入门书籍。书中图文并茂地介绍了初学者必须掌握的基本知识、建站流程和设计过程等。全书共分为 18 章,包括网站网页设计基础, Dreamweaver CS3 工作环境和基本操作, HTML 网页制作技术, 站点的创建与管理, 网站的测试与发布等, 最后通过两个完整的案例让读者体验真实商业案例的设计与制作方法, 提高实践能力。

本书采用情景式教学模式, 通过大量的实例将 Dreamweaver CS3 的各个知识点进行了深入的讲解。一步一步地引导读者学习 Dreamweaver CS3 在商业网站设计中的实际应用。适合初、中级网页制作人员以及对网站建设有浓厚兴趣的读者阅读学习, 也特别适合相关学校电子商务与网络等专业作为教材。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS3 网站建设与网页制作案例指导 / 徐武等编著. —北京: 电子工业出版社, 2009.5

(网站建设与网页设计案例指导)

ISBN 978-7-121-08328-0

I. D… II. 徐… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 051274 号

策划编辑: 祁玉芹

责任编辑: 严 力

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 32 字数: 819 千字

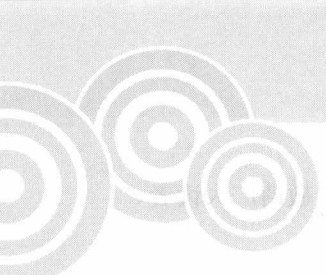
印 次: 2009 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 58.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。



前 言

Dreamweaver 是集网页制作与网站管理于一身的所见即所得网页编辑器，是第一套针对专业网页设计师的视觉化网页开发工具，可以轻而易举地制作出跨平台和跨浏览器而充满动感的网页。最新版的 Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司推出的新款网页设计与网站开发软件。与前期版本相比增添了许多新功能。借助 Dreamweaver CS3 软件可以快速、轻松地完成设计、开发和维护网站的全过程。

本书共分为 4 部分，共 18 章。系统、全面、深入地介绍了 Dreamweaver CS3 的最基本功能与操作方法。

第一部分：基础篇，包括第 1 章到第 8 章，介绍了创建网站的一些基础内容和基本技术，包括网站设计基础，Dreamweaver CS3 的界面和基本操作，HTML 网页制作技术，站点的创建与管理，创建和编辑文本、表格、图像、链接、导航等。

第二部分：进阶篇，包括第 9 章到第 13 章，介绍表单、层、框架的应用，以及在网页中插入多媒体，使用 CSS 创建网页的技术和方法。

第三部分：提高篇，包括第 14 章到第 17 章，介绍了 Dreamweaver 中的行为，模板的创建和应用，网站的测试和发布，以及制作 ASP 动态网站的方法。

第四部分：实例篇，第 18 章，通过校园网和数码产品网站两个综合网站的创建，为用户演示了实际站点的开发方法。

该书以知识点为引线，在每个知识点的练习过程中都配合实例进行讲解分析。对于不具备任何操作基础的读者，通过该书丰富的案例和练习可以掌握其基础操作。

对于具有图形图像软件操作基础的读者，在简略学习 Dreamweaver CS3 基础操作内容后，可将学习重点放在网站架构和开发上，掌握深层次网站开发知识。

该书是真正面向实际应用的 Dreamweaver CS3 入门基础图书，可读性强，案例易学易用。可作为高校、职业技术学院网站制作、平面设计的初、中级培训教程，也可作为网页设计人员的参考材料。



由于本书涉及的范围比较广泛，作者的经验有限，书中难免有不足之处，敬请广大读者、专家提出宝贵意见。

我们的 E-mail 地址：qiyuqin@phei.com.cn。

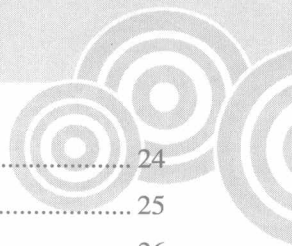
编 者
2009 年 3 月



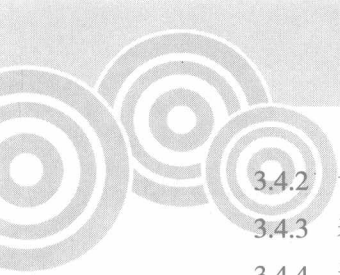


目 录

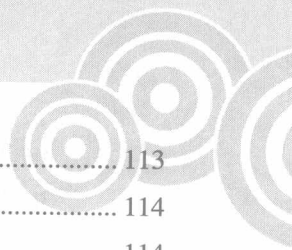
第 1 章 网站网页设计基础	1
1.1 网页与网站.....	1
1.1.1 Internet（因特网）与 WWW（万维网）	1
1.1.2 网页与网站.....	2
1.2 网页的构成.....	2
1.2.1 文本.....	2
1.2.2 图像与超链接.....	4
1.2.3 表格与表单.....	4
1.2.4 多媒体.....	4
1.2.5 Logo 标识与 Banner 广告条.....	6
1.2.6 导航条.....	6
1.3 网站的风格.....	7
1.3.1 版面设计.....	7
1.3.2 色彩运用.....	8
1.4 网页制作与素材制作.....	14
1.4.1 网页三剑客.....	14
1.4.2 常用的素材设计工具.....	14
1.5 网站建立的基本流程.....	16
1.5.1 分析需求、确定主题.....	17
1.5.2 搜集资料、定位风格.....	18
1.5.3 设计与制作网页.....	19
1.5.4 测试并发布网页.....	19
1.6 本章小结.....	20
第 2 章 Dreamweaver CS3 入门	21
2.1 Dreamweaver CS3 简介	21
2.1.1 安装、启动、退出 Dreamweaver CS3	21



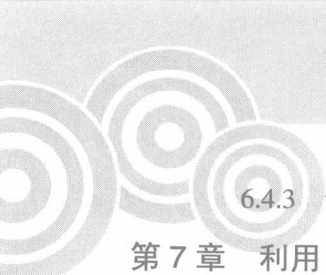
2.1.2	Dreamweaver CS3 新增功能	24
2.2	Dreamweaver CS3 的工作区	25
2.2.1	插入栏	26
2.2.2	文档工具栏	30
2.2.3	文档窗口	31
2.2.4	标准工具栏与状态栏	34
2.2.5	“编码”工具栏	35
2.2.6	“属性”检查器	36
2.2.7	面板组	37
2.3	定义首选参数	41
2.3.1	选择工作区布局	41
2.3.2	设置 Dreamweaver CS3 的常规首选参数	42
2.3.3	为 Dreamweaver CS3 中的文档设置字体首选参数	43
第 3 章	HTML 概述	45
3.1	HTML 简介	45
3.1.1	HTML 的基本构成	45
3.1.2	标记、属性和属性值	46
3.1.3	建立并测试网页	46
3.2	HTML 标记	48
3.2.1	标题标记	48
3.2.2	页面的主体标记	49
3.2.3	页面注释标记	52
3.3	利用 HTML 处理网页文档	54
3.3.1	文字的内容	54
3.3.2	标题字标记	56
3.3.3	文字的修饰标记	57
3.3.4	字体标记	59
3.3.5	段落标记	61
3.3.6	项目列表标记	61
3.3.7	水平线标记	65
3.3.8	其他文字标记	66
3.4	利用 HTML 编辑网页表格	67
3.4.1	建立表格	67



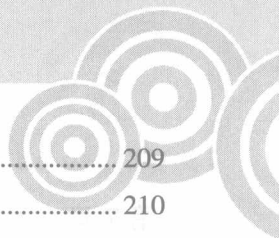
3.4.2	设定表格基本属性.....	69
3.4.3	表格的边框.....	70
3.4.4	设定表格背景.....	71
3.4.5	修改表格的行属性.....	71
3.4.6	调整单元格属性.....	72
3.4.7	设置表格的标题.....	74
3.4.8	表格的嵌套.....	75
3.5	利用 HTML 创建超链接	77
3.5.1	超链接的基本语法.....	77
3.5.2	超链接的应用.....	78
3.6	利用 HTML 处理网页图像	81
3.6.1	图像插入的基本语法.....	81
3.6.2	图像属性.....	82
3.6.3	图像的超链接.....	83
3.7	利用 HTML 编辑表单	86
3.7.1	表单的基本语法.....	86
3.7.2	表单的控件.....	86
3.7.3	多行文本框与选项菜单.....	89
第 4 章 创建与管理站点		91
4.1	创建站点.....	91
4.1.1	定义站点.....	91
4.1.2	规划站点结构.....	94
4.1.3	创建站点组件.....	96
4.2	管理站点.....	97
4.2.1	站点面板的使用.....	98
4.2.2	编辑、删除和复制站点.....	99
4.2.3	站点文件的管理.....	102
4.3	维护站点.....	105
4.3.1	设置远程站点.....	105
4.3.2	上传站点.....	107
4.3.3	同步更新站点.....	108
4.3.4	存回和取出.....	109
4.3.5	站点参数设置.....	112



4.4 测试站点.....	113
4.4.1 站点测试指南.....	114
4.4.2 使用报告测试站点.....	114
4.4.3 查看超链接.....	117
第5章 在 DreamweaverCS3 中编辑网页文本.....	119
5.1 在网页中添加和处理文本.....	119
5.1.1 输入文字.....	119
5.1.2 在网页中插入文本.....	121
5.1.3 从外部导入文本.....	124
5.1.4 插入特殊字符.....	126
5.1.5 加入注释文字.....	128
5.1.6 插入水平线.....	130
5.1.7 插入日期和时间.....	132
5.1.8 添加项目符号和项目编号.....	135
5.2 设置文本属性.....	137
5.2.1 设置标题文本.....	137
5.2.2 添加和删除中文字体.....	138
5.2.3 设置字体颜色.....	140
第6章 在 Dreamweaver CS3 中编辑网页表格.....	143
6.1 表格的作用.....	143
6.2 插入和编辑表格.....	143
6.2.1 插入表格.....	143
6.2.2 表格及单元格.....	145
6.2.3 编辑表格.....	147
6.3 表格的基本操作.....	151
6.3.1 拆分与合并单元格.....	151
6.3.2 插入和删除行或列.....	153
6.3.3 利用表格布局网页.....	155
6.3.4 细线边框表格.....	161
6.4 表格的边框.....	162
6.4.1 设置单元格之间的分隔线.....	163
6.4.2 隐藏表格的边框.....	164



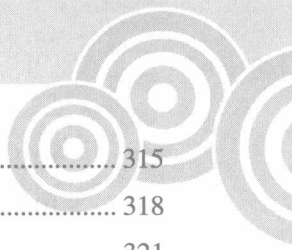
6.4.3	制作缺少边框的表格.....	165
第 7 章	利用 Dreamweaver CS3 处理图像	167
7.1	网页中图像的格式.....	167
7.1.1	GIF 格式	167
7.1.2	JPEG 格式.....	168
7.1.3	PNG 格式.....	168
7.1.4	SWF 格式	169
7.1.5	如何应用图像格式.....	169
7.2	在网页中插入图像.....	169
7.2.1	插入图像.....	169
7.2.2	设置图像属性.....	173
7.2.3	设置图像占位符.....	175
7.2.4	插入鼠标经过图像.....	177
7.2.5	插入导航条.....	179
7.3	设置网页背景.....	184
7.3.1	设置背景颜色.....	184
7.3.2	设置背景图像.....	186
7.4	在 Dreamweaver CS3 中巧妙处理图像.....	188
7.4.1	添加文字说明.....	188
7.4.2	图像热点.....	190
7.4.3	跟踪图像.....	194
第 8 章	网页中的链接与导航.....	199
8.1	链接概念.....	199
8.1.1	文档位置和路径.....	199
8.1.2	绝对路径和相对路径.....	199
8.1.3	站点根目录相对路径.....	200
8.2	使用链接.....	201
8.2.1	制作内部链接.....	201
8.2.2	制作外部链接.....	201
8.2.3	创建文字超链接.....	204
8.2.4	创建锚点链接.....	205
8.2.5	创建电子邮件链接.....	208



8.2.6	创建空链接.....	209
8.2.7	创建脚本链接.....	210
8.2.8	下载文件超链接.....	211
8.3	编辑与管理.....	212
8.3.1	设置链接颜色.....	212
8.3.2	设置链接字体.....	214
8.3.3	删除超链接.....	215
8.3.4	利用站点地图管理超链接.....	216
8.4	导航条.....	220
8.4.1	插入导航条.....	220
8.4.2	删除导航条.....	224
8.5	图像地图.....	225
8.5.1	关于图像地图.....	225
8.5.2	插入客户端图像地图.....	225
8.5.3	修改图像地图热点.....	228
8.6	跳转菜单.....	230
8.6.1	关于跳转菜单.....	230
8.6.2	插入跳转菜单.....	231
8.6.3	编辑跳转菜单项.....	233
第 9 章 在 Dreamweaver CS3 中使用表单		237
9.1	认识表单.....	237
9.2	表单的应用.....	238
9.2.1	创建表单.....	239
9.2.2	设置表单属性.....	239
9.2.3	插入表单对象.....	239
9.2.4	验证表单的正确性.....	243
9.3	表单应用实例.....	247
9.3.1	制作表单处理页（登录成功页、登录失败页）	247
9.3.2	让表单更漂亮.....	251
第 10 章 网页中层的应用		253
10.1	图层的概念.....	253
10.2	图层的基本操作.....	254



10.2.1	创建图层.....	254
10.2.2	设置层的属性.....	255
10.2.3	层的嵌套.....	258
10.3	图层与表格.....	261
10.3.1	防止图层重叠.....	261
10.3.2	把图层转换为表格.....	263
10.3.3	把表格转换为图层.....	265
10.4	图层与时间轴.....	267
10.4.1	创建时间轴动画.....	267
10.4.2	制作曲线的动画.....	270
10.5	层的应用实例.....	274
10.5.1	利用层实现幻灯片效果.....	274
10.5.2	利用层制作对象辅助说明.....	277
10.5.3	利用图层制作下拉菜单.....	281
第 11 章 框架的应用		285
11.1	框架与框架集.....	285
11.2	创建框架.....	286
11.2.1	插入预设的框架集.....	286
11.2.2	自定义框架集.....	288
11.3	编辑框架.....	290
11.3.1	选取框架和框架集.....	290
11.3.2	删除框.....	292
11.3.3	在框架中打开网页文档.....	293
11.3.4	保存框架和框架集.....	294
11.4	设置框架和框架集的属性.....	295
11.5	链接框架和内容.....	299
11.6	利用框架创建网站.....	302
第 12 章 在网页中插入多媒体.....		309
12.1	插入 Flash 内容	309
12.1.1	插入 Flash 按钮.....	309
12.1.2	插入 Flash 文本.....	312
12.2	插入媒体对象.....	315



12.2.1	插入 Flash 动画	315
12.2.2	插入 ActiveX 控件	318
12.2.3	插入 Java Applet 程序	321
12.3	插入声音文件	325
12.3.1	链接音频文件	325
12.3.2	嵌入音频文件	328
第 13 章	使用 CSS 创建网页	331
13.1	CSS 基本概念	331
13.2	创建和管理 CSS	331
13.2.1	“CSS 样式”面板	332
13.2.2	创建新的 CSS 样式	332
13.2.3	重新定义 HTML 标签	338
13.2.4	动态链接样式表	341
13.2.5	在网页中导出 CSS 样式	344
13.2.6	在网页中导入 CSS 样式	348
13.3	应用 CSS 样式	351
13.3.1	设置特殊文字效果	351
13.3.2	具有动感的图片	354
13.3.3	设置光标效果	356
第 14 章	Dreamweaver CS3 的行为	359
14.1	JavaScript 行为概念	359
14.1.1	行为面板概述	359
14.1.2	关于事件	360
14.1.3	行为的应用	364
14.1.4	更改和删除行为	366
14.2	应用 Dreamweaver CS3 行为	369
14.2.1	使用内置行为	369
14.2.2	调用 JavaScript 行为	373
14.2.3	应用“控制 Shockwave 和 Flash”行为	375
14.2.4	应用“检查插件”行为	378
14.2.5	应用“播放声音”行为	381
14.2.6	“设置状态栏文件”行为	384



14.3 利用行为制作随机播放音乐	387
第 15 章 创建和管理模板	389
15.1 识别模板和基于模板的文档	389
15.2 创建 Dreamweaver 模板	390
15.2.1 基于现有文档创建模板	391
15.2.2 使用资源模板创建新模板	392
15.2.3 创建嵌套模板	393
15.2.4 创建可编辑区域	395
15.2.5 使用模板	396
15.2.6 管理模板	403
15.3 编辑、更新及删除模板	403
15.3.1 重命名模板	403
15.3.2 手动更新模板	405
15.3.3 删除模板文件	406
15.4 导出和导入模板	407
15.4.1 将文档的可编辑区域导出为 XML	407
15.4.2 导出不带模板标记的站点	409
15.4.3 导入 XML 内容	411
第 16 章 网站的测试与发布	413
16.1 申请域名和主页空间	413
16.2 测试网站	414
16.2.1 设置浏览器的兼容性	414
16.2.2 测试站点	416
16.3 发布网站	420
16.3.1 定义远程站点	420
16.3.2 连接服务器	423
16.3.3 上传文件	426
第 17 章 Dreamweaver 与 ASP 结合开发动态网站	429
17.1 构建 ASP 动态开发环境	429
17.1.1 安装 IIS 服务器	429
17.1.2 启动或停止服务	431
17.1.3 配置 IIS 服务器	432

17.2	ASP 与脚本语言	435
17.2.1	JavaScript.....	435
17.2.2	VBScript.....	440
17.3	在 Dreamweaver 中创建站点与网页	441
17.3.1	创建站点.....	441
17.3.2	新建 ASP 动态网页	446
17.4	建立和连接 Web 数据库	449
17.4.1	创建一个 Access 数据库	449
17.4.2	连接数据库.....	452
17.4.3	连接记录集.....	454
17.5	数据库在 Dreamweaver 中的应用	455
17.5.1	动态表格与文本.....	456
17.5.2	重复区域.....	457
17.5.3	记录集导航条.....	459
17.5.4	数据检索.....	460
17.5.5	插入记录.....	462
17.5.6	更新记录.....	464
第 18 章	网站综合开发实例	467
18.1	校园网站开发实例.....	467
18.1.1	校园网站建设的意义和目的.....	467
18.1.2	需求分析.....	468
18.1.3	网站的功能模块及介绍.....	468
18.1.4	创建设计站点.....	469
18.1.5	制作首页.....	471
18.1.6	创建校园动态页面.....	475
18.1.7	制作网站其他页面.....	477
18.1.8	测试和发布站点.....	483
18.2	DW_CS3+ASP 数码产品动态网站开发实例	487
18.2.1	网站规划与设计.....	488
18.2.2	制作网站首页.....	488
18.2.3	制作用户注册页面.....	490
18.2.4	购物车.....	493
18.2.5	创建其他页面.....	496

第1章 网站网页设计基础

在设计网页之前，首先应该清楚网站与网页的区别，了解网页制作工具和设计的基本知识，明确网站建设的目的和功能，对整个站点进行整体规划和设计。

本章主要介绍网站及其构成，网页制作常用工具，网页素材制作工具和网站建设的基本流程等。

1.1 网页与网站

在建立网站与设计网页之前，首先要了解网站与网页的区别。本节主要介绍网站与网页的一些基本知识。

1.1.1 Internet（因特网）与 WWW（万维网）

计算机网络是指多台计算机通过网络协议连接起来的一个计算机集合体。而 Internet 是由数百万台计算机和数千万用户组成的全球范围内的计算机互联网络，是一个世界范围内信息资源的大型集合体系。图 1-1 为 Internet 网示意图。

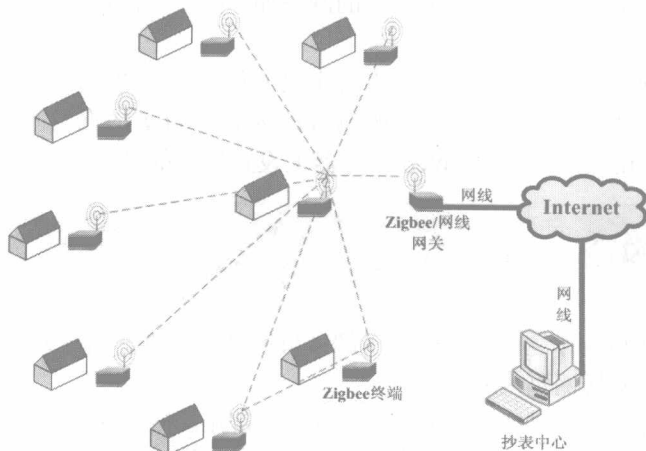


图 1-1 Internet 网示意图

一方面，Internet 是一个以 TCP/IP 网络协议连接各个国家、各个地区、各个机构的计算机网络的数据通信网；另一方面，Internet 又是一个集各个部门、各个领域的各种信息资源为一体，供网上用户可共享使用的信息资源网。

Internet 提供的主要服务有 WWW 服务、电子邮件服务、文件传输服务（FTP）、远程登录（Telnet）以及即时通讯和网上购物等。

WWW（World Wide Web，万维网）是 Internet 上的一种信息服务系统，WWW 系统按

“客户机—服务器”模式运行。服务器是指遍布在 Internet 上的计算机,通常称为“Web 服务器”。它将文本、图像、音频和视频等种类信息资源有机地组织起来,为用户提供信息服务和资源共享。客户机是指用户使用的计算机,它利用“Web 浏览器”软件,通过 Internet 网向 Web 服务器提出接收、浏览和处理信息的请求,由 Web 服务器接收、分析,再响应信息通过浏览器回馈给用户。

1.1.2 网页与网站

1. 网页

网页是 WWW 系统信息的基本单位,其本身是一个纯文本文件,以“.htm”或“.html”为扩展名,可以包含的内容有文字、图片、声音、影片、动画以及超链接等。Web 服务器就是以网页为单位进行信息处理的。客户机的信息请求也是以网页为基本单位。

超链接(Hyperlink)是构成网页的主要因素之一。它可以把一个网页导向另一个网页或网站,从而构成了万维网纵横交织的结构。正是因为网页文件中包含了“超链接”的因素,所以,网页也被称为超文本(Hypertext)。

2. 网站

网站也称站点,是指 Internet 上通过超链接连接起来的一系列逻辑上可以视为一个整体的一些网页。或者说,网站就是一个链接的页面集合,通常为了完成某个特定目标而建立的。

Web 站点的规模与大小是不相同的,大的网站如网易、新浪、阿里巴巴等门户网站,页面多得难以计数,且位于多台服务器上。小的网站如一些个人网站,只有两三个页面,在服务器上占有很少的空间。

一般情况下,网站都有一个首页(或者说主页)作为网站的开始点。首页的作用类似于一本书的目录,使访问者能够了解其中所包含的内容。首页的名称一般是固定的,例如 index.htm 或 default.htm 等,可以在 Web 服务器上设置站点的具体主页名称。

1.2 网页的构成

在学习网页设计与制作之前,首先应了解网页的基本元素、这些元素是由什么构成的,然后才能进行组织和安排网页内容。

图 1-2 是门户网站——网易的首页,其中包含了常见的网页元素:文本、图像、超链接、表格、表单、多媒体等。除了网页元素外,网页的构成还包括组成网页形式的部分,即 Logo 标识、Banner 广告条和导航条等。下面将一一介绍网页的各个元素以及各元素在网页中的作用。

1.2.1 文本

文本是网页中最基本的元素,也是重要的信息载体与交流工具,是网页的主要表现形式。文本虽然不能像图片、影音等媒体容易吸引浏览者,但能更精确地表达信息的内容和含义。而且用文本制作的网页占用 Web 服务器的空间小,下载和显示的速度快,这是其他媒体所无法比拟的。