

刘健一 编著

成都时代出版社

象棋

让子秘籍

提高象棋水平，除看书打棋谱、听老师讲解和对局外，与高手下让子对局是一项必不可少的重要内容。可以说，几乎所有取得成就的棋手在学棋阶段都经历过让子对局的锻炼。让子可以使高低手棋力接近，让低手走优势棋、易走的棋同高手较量，学习到高手如何化被动为主动、变不利为有利，如何逐步扩大优势、控制局面，如何运用各种杀法擒王等。让子对局是低手提高实战能力十分必要的学习手段。



象棋

让子秘籍

刘建一编著

Xiangqi Rangzi Miji



成都时代出版社

图书在版编目(CIP)数据

象棋让子秘籍/刘健编著. —成都:成都时代出版社,
2009.3

ISBN 978-7-80705-962-2

I. 象… II. 刘… III. 中国象棋—基本知识 IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 037464 号

象棋让子秘籍

XIANGQI RANGZI MIJI

刘 健 编著

出品人 秦 明
责任编辑 曾绍东
责任校对 陈德玉
版式设计 曾绍东
装帧设计 韩建勇
责任印制 莫晓涛

出版发行 成都传媒集团·成都时代出版社(原蜀蓉棋艺出版社)
电 话 (028)86619530(编辑部) (028)86615250(发行部)
网 址 www.chengdusd.com
印 刷 成都蜀通印务有限责任公司
规 格 145mm×210mm 1/32
印 张 4.75
字 数 110 千
版 次 2009 年 3 月第 1 版
印 次 2009 年 3 月第 1 次印刷
印 数 1-4000
书 号 ISBN 978-7-80705-962-2
定 价 10.00 元

著作权所有·违者必究。举报电话:(028)86697083

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)84123250

前言

提高象棋水平，除看书打棋谱、听老师讲解和对局外，与高手下让子对局是一项必不可少的重要内容。可以说，几乎所有取得成就的棋手在学棋阶段都经历过让子对局的锻炼。

通过让子，使高低手棋力接近，也就是说让低手走优势棋、易走的棋同高手较量，低手才能得到更多中局和残局的锻炼，学习到高手如何化被动为主动、变不利为有利，在得先取势后又如何逐步扩大优势、控制局面，运用各种精妙的杀法擒王，以及残局的柔劲、缠扰、攻杀技巧等。如果不让子对局，在布局伊始，低手很快就可能陷入被动，毫无还手之力甚至即刻败北，根本无法进入残局，即使有中局的过程，往往都是被动挨打得不到应有的攻杀锻炼。又因棋力水平悬殊过大，高手可能漫不经心而随手走子，这样也不利于低手向高手学习。由此可见，让子对局是低手提高实战能力十分必要的学习手段。

下让子棋一定要讲科学方法。第一，要按正规的让子棋规；第二，要按实际水平让子，因双方实力是平衡点，若有利于低手提高水平，应以低手方多输的子力让起，直到多胜（胜率达75%）则可升级；第三，严格从低到高逐步升级，依次为让车、让双马、让炮、让马、让双先、单先，若按先手来量化，则大致为7先，6先，4先，3先，2先，1先。

象棋让子秘籍

本书从让子的角度，分让单车、让双马、让单炮、让马四章。着重介绍如何让子、让子技巧、让子的特性以及让方如何巧妙地争先夺势、得子、弃子争先、弃子攻杀而达到或胜或和的目的。其着法精彩，妙趣横生，虽有迁就之着，但却是低手在实战中容易出现的错误，针对性较强，也便于读者学习这些隐秘而又精妙的攻杀手段。至于被让方如何破解，如何弄清错误之处，笔者将在《象棋让子揭秘》一书中作出详细的介绍。

刘 健

2009年1月3日

目 录

第一章 让单车

第一节 顺手炮	(2)
第1局 横车对直车右马屯边	(2)
第2局 横车对直车双正马	(3)
第3局 横车对横车右炮巡河	(4)
第4局 横车对横车右炮过河	(5)
第5局 横车对右边马右横车	(6)
第6局 直车对横车	(8)
第二节 列手炮	(9)
第1局 直车过河对双正马	(9)
第2局 直车压马对平七路炮	(11)
第三节 中炮对屏风马	(12)
第1局 直车过河进中兵对进3卒	(12)
第2局 直车过河进中兵对进7卒	(13)
第3局 直车过河七路马对进7卒	(15)
第4局 直车进三兵对横车	(16)
第四节 中炮对单提马	(17)
第1局 直车过河进中兵对左单提马(一)	(17)

- 第2局 直车过河进中兵对左单提马(二) (18)
- 第3局 直车进七兵对右单提马横车 (19)
- 第五节 中炮对其他 (20)
- 第1局 横车进中兵对飞象 (20)
- 第2局 横车进中兵对拐角马 (22)
- 第3局 直车过河对飞左象双边马 (23)
- 第4局 直车过河对反宫马左直车 (24)
- 第5局 直车过河对反宫马飞右象 (25)
- 第6局 横车进中兵对上士后补过宫炮 (26)

第二章 让双马

- 第一节 红方巡河炮对中炮 (28)
- 第1局 叠炮封车对炮取中兵 (28)
- 第2局 叠炮封车对右马屯边 (30)
- 第3局 叠炮封车对左正马 (32)
- 第4局 平炮打车还中炮对上边马 (34)
- 第5局 平炮打车还中炮对上边马炮打中兵 (37)
- 第6局 平炮打车还中炮对飞边象炮打中兵 (39)
- 第7局 平炮打车还中炮对飞边象炮平士角 (40)
- 第8局 平炮打车还中炮对飞边象左正马 (42)
- 第9局 平炮打车还中炮对飞边象左边马 (43)
- 第10局 平炮打车右横车对左边马 (44)
- 第11局 平炮打车右直车对右中炮右边马 (45)
- 第二节 红方巡河炮对进正马 (46)
- 第1局 平炮打车对右正马抢出右车 (46)

第2局 平炮打马直车骑河对屏风马	(47)
第3局 平炮打马直车过河对屏风马	(49)
第4局 平炮打马直车过河对飞右象	(51)
第三节 红方巡河炮对单提马	(52)
第1局 平炮打马还中炮对左单提马	(52)
第2局 当头炮左直车对左单提马	(54)
第3局 左横车平炮打马对左单提马	(55)
第4局 左横车还中炮对左单提马	(56)
第四节 红方巡河炮对飞象局	(57)
第1局 平炮打车对飞右象	(57)
第2局 还中炮对飞左象右正马	(58)
第3局 还中炮对飞左象双正马	(59)
第4局 还中炮对飞左象进7卒	(61)
第5局 左横车对飞左象拐角马	(62)

第三章 让单炮(右炮)

第一节 红方起马对左中炮	(64)
第1局 直车过河压马对左车巡河	(64)
第2局 直车过河压马对左车过河上右正马	(66)
第3局 直车过河压马对左车过河上右边马	(68)
第4局 直车过河压马对进7卒飞边象	(69)
第5局 直车过河对横车	(70)
第6局 横车进七兵对上士	(71)

第二节 红方起马对右中炮	(73)
第1局 直车过河对双正马	(74)
第2局 直车过河对左正马高边车	(75)
第3局 直车过河压马对平7路炮	(76)
第4局 直车进七兵对双正马	(77)
第三节 红方起马对屏风马	(78)
第1局 直车还中炮对进3卒右马盘河	(78)
第2局 直车过河还中炮对进3卒右马封车	(79)
第3局 直车过河进三兵对进3卒	(80)
第4局 直车过河还中炮对进7卒上左象	(81)
第5局 直车过河还中炮对两头蛇	(83)
第6局 直车过河还中炮对左马盘河先冲7卒	(84)
第7局 直车过河还中炮对左马盘河缓冲7卒	(85)
第四节 红方起马对单提马	(87)
第1局 直车过河盘头马对左单提马(一)	(87)
第2局 直车过河盘头马对左单提马(二)	(88)
第3局 直车过河七路马对左单提马	(89)
第4局 直车进七兵对右单提马平边炮	(90)
第5局 直车进七兵对右单提马左横车	(92)
第6局 直车进七兵对右单提马左直车	(92)
第五节 红方横车对其他	(93)
第1局 横车还中炮对过宫炮	(93)
第2局 横车单边封锁对中炮左直车	(95)
第3局 横车对中炮进中卒	(95)
第4局 横车对飞右象拐角马	(97)

第六节 红方进七兵	(98)
-----------------	--------

第 1 局 先锋马对飞左象拐角马	(98)
------------------------	--------

第 2 局 左马封车对五七炮	(99)
----------------------	--------

第 3 局 还中炮对卒底炮	(100)
---------------------	---------

第四章 让单马(左马)

第一节 斗炮局	(102)
---------------	---------

第 1 局 顺炮直车过河对横车天马行空	(102)
---------------------------	---------

第 2 局 顺炮直车过河对横车双正马(一)	(104)
-----------------------------	---------

第 3 局 顺炮直车过河对横车双正马(二)	(105)
-----------------------------	---------

第 4 局 顺炮直车过河对横车右马屯边	(106)
---------------------------	---------

第 5 局 顺炮直车过河对横车先平右肋	(107)
---------------------------	---------

第 6 局 顺炮直车对直车兑车	(108)
-----------------------	---------

第 7 局 大列手炮	(110)
------------------	---------

第 8 局 小列手炮	(111)
------------------	---------

第二节 中炮对屏风马	(112)
------------------	---------

第 1 局 直车五七炮对进 3 卒	(112)
-------------------------	---------

第 2 局 直车过河对进 3 卒(一)	(113)
---------------------------	---------

第 3 局 直车过河对进 3 卒(二)	(114)
---------------------------	---------

第 4 局 直车过河对进 7 卒	(116)
------------------------	---------

第 5 局 直车过河对屈头屏风马	(117)
------------------------	---------

第 6 局 直车进三兵对左炮巡河	(118)
------------------------	---------

第 7 局 直车进三兵对左炮过河封车	(120)
--------------------------	---------

第三节 中炮对单提马局	(121)
第 1 局 直车进中兵对右单提马直车	(121)
第 2 局 直车进三兵对右单提马直车	(122)
第 3 局 直车巡河炮对右单提马横车	(124)
第 4 局 直车巡河炮对右单提马横车	(125)
第 5 局 直车左炮过河对右单提马右炮平边	(127)
第 6 局 横车进三兵对右单提马直车	(128)
第 7 局 直横车进三兵对左单提马巡河炮	(130)
第 8 局 直车进三兵对左单提马巡河炮	(131)
第 9 局 直车过河进中兵对左单提马飞右象	(132)
第四节 中炮对其他局	(134)
第 1 局 直车过河进中兵对反宫马	(134)
第 2 局 直车过河进中兵对拐角马	(136)
第 3 局 直车平七路炮对左炮巡河拐角马	(137)
第 4 局 横车过河炮对后补过宫炮	(138)
(141)	
(142)	
(143)	
(144)	
(145)	
(146)	
(147)	
(148)	
(149)	
(150)	

第一章 让单车

让单车的规定主要分为两种：一种是过去江湖上流行的，无车一边的马、炮、边兵，未经走动前，对方不能吃，术语叫“三座宫”，并且永不兑车。另一种就是正规的，只限制无车一边的马未经走动前不许吃，因其无车保护，故棋谚有云“座马不食”，俗称“一座宫”。由于前种规定难以反映棋手的真实水平，故本书按后一种规定介绍。

被高手让单车的水平，一般都存在以下几个方面的问题：

一、布局阶段出子缓慢，车不迅速开出占领要道，不注意子力的配合，阵形散乱，思路矛盾。

二、中局阶段贪吃子力，不照顾全局利益，因小失大，又常常忽略自己的子力被捉双，有白丢子的毛病等。

三、攻杀中对基本的杀法运用较差，往往难以察觉暗藏的杀着（如一、二步的缓杀）。

根据被让子者极易出现的问题，让子方应针对具体情况从布局开始，架中炮，攻中路，迅速出动车、马、炮主力抢占要道，扰乱对方阵形。然后争先夺势、布下陷阱，或赚取子力，或伏杀等。

本章从实战中选择一些具有代表性的着法变化，尤其针对低手易出现的问题，经过系统归纳，演绎出了让子方的因势利导、乘虚而入、巧妙夺子和精彩杀法。这是初学者需要好好学习的。关于应对之招，我们将在《象棋让子揭秘》中作详细介绍。

因实战中让车方大都用中炮开局，其他开局着法十分少见，故本书仅就起手中炮的攻法进行介绍。

第一节 顺手炮

双方以同一方向的炮架中路进行对攻的开局，称为“顺手炮”。在让车的对局中，以横车攻法为主，迅速袭扰对方行动迟缓的右翼，或封锁、或牵制，兼以配合中路攻势，使低手自乱阵脚而达到夺子得势或破城擒王的目的。因让车方开局初始忌兑车，故一般不愿走直车，怕黑方⑨9平8兑。如果确属让车水平，兑车也无妨，因红方还可多占一先。当然，能够避免兑车更好。有关兑车的变化将在《象棋让子揭秘》中介绍。

第1局 横车对直车右马屯边

1. 炮二平五 炮8平5

2. 马二进三 马8进7

3. 车一进一 车9平8

4. 车一平六 车8进6

5. 车六进七 马2进1

6. 车六平八

如图形势，黑方有两种走法：

一、炮2平4；二、炮2平3。

一、炮2平4

7. 炮五退一 车8平7

8. 马八进七 士6进5 9. 炮五平三 车7平6

10. 炮三平九 炮4进1 11. 兵七进一 车6退2

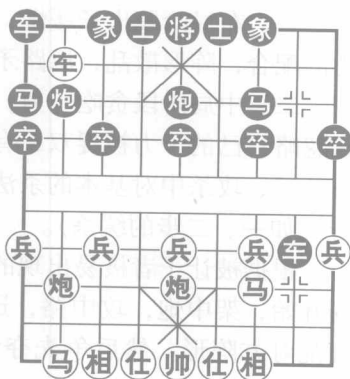
12. 炮九平七 卒1进1 13. 兵七进一 卒3进1

14. 马七进八 卒3进1 15. 车八平九 卒3平2

16. 车九进一 马1进2 17. 炮八平七 象3进1

18. 车九退二 将5平6 19. 前炮进七 将6进1

20. 车九平五 车6平3 21. 后炮平四 车3退4



22. 马三进四 士5进6 23. 马四进五 士6退5

24. 车五平三 将6退1 25. 车三进二

立马车杀，红胜。

二、炮2平3

7. 兵七进一 炮3进3 8. 炮八进五 马7退8

9. 炮五进四 士4进5 10. 相七进五 车8平7

11. 仕六进五 车7进1 12. 车八平九

利用黑方不愿丢车的心理，先欺车逼其堵塞解围之路。若直接车八平六，则马1退2；又若帅五平六，则炮3平4，车八平六马1退2，黑方容易解围。

12. …………… 车1平2 13. 车九平六 马8进7

14. 炮八平三 马1退3 15. 帅五平六 象3进1

16. 炮三退五 象7进9 17. 相五进七 马3进2

18. 炮三平二 马2进3 19. 炮二进七 象9退7

20. 车六平五

绝杀，红胜。

第2局 横车对直车双正马

1. 炮二平五 炮8平5

2. 马二进三 马8进7

3. 车一进一 车9平8

4. 车一平六 车8进6

5. 车六进七 马2进3

6. 车六平七

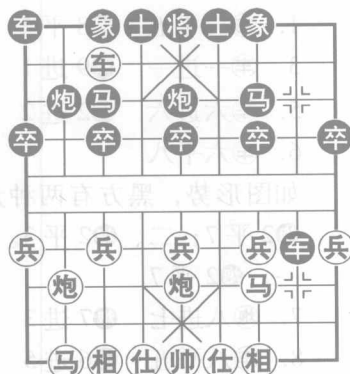
如图形势，黑方有两种走法：

一、马3退5；二、马7退5。

一、马3退5

7. 车七平六 车8平7

8. 兵七进一 卒7进1



12. ⑤八进九 ③炮3进3 13. ⑤九进八 ③炮5进4

绝杀，红胜。

7. ⑦七进一 ⑧8平7 8. ⑨六进五 ⑩5平6

11. 炮五进四 马3进5 12. 炮八平三 象7进5

13. ⑤兵五进一 前⑥马进6 14. ⑧炮三平二 ⑨炮6平8

15. ⑤七进六 ⑥6进8 16. ⑤六进七 ⑥8进5

17. ⑤七退五 ⑧平5 18. ⑥七进五 ⑧进7

19. ①五平六 ②5退7 20. ③五进六

立马车杀，红胜。

1. 炮二平五 炮8平5 2. 马二进三 马8进7

3. ③一進一 ③9 進1 4. ③一平六 ③9 平6

5. ④六进六 ②2 进 2

6. ⑥六平八

如图形势，黑方有两种走法：

一、**炮**2平7；二、**炮**2平3。

一、炮2平7

7. ⑧炮八进七 ⑧炮7进3

8. ⑧八平五 ⑤6进5

9. ④五平三 ④1平2

10. ④炮五进四 ⑤5 进6



11. ⑧八进七 ②2进7 12. ⑧七退五 ②2平6
 13. ⑨五退二 ⑨7平8 14. ⑧五进六 ⑨8进2
 15. ⑩六进五 前③退1 16. ⑧六进五 ④4进5
 17. ⑨五平二 前③平7 18. ⑨二进五 ④5退6
 19. ⑧五进六 ③6平4 20. ③三进二 ③7进3

如③7平8，则③三退一⑨8退9，③三平六，夺回一车，让子成功。

21. ③三退三 ④6进5 22. ③三进三 ④5退6
 23. ③三退九 ④6进5 24. ③三平二

红方多子胜定。

二、⑨2平3

7. ⑨八进七 ③6进6 8. ⑧三退一 ⑨3进5
 9. ⑩六进五 ③6进1 10. ⑨七进一 ③6平9
 11. ⑧八进七 ③9平6 12. ⑧七进六 ⑨5进4
 13. ③八退四 ⑨5退1 14. ⑨八退五 ③1平2
 15. ⑧六进五 ③2进5 16. ⑧五进三 ④4进5
 17. ③八进一

夺回一车，让子成功。

第4局 横车对横车右炮过河

1. ⑨二平五 ⑨8平5 2. ⑧二进三 ⑧8进7
 3. ③一进一 ③9进1 4. ③一平六 ③9平6
 5. ③六进六 ⑨2进4 6. ③六平八 ⑨2平5
 7. ⑧三进五 ⑨5进4 8. ⑩六进五 ⑧2进1
 9. ③八平三 ③1平2 10. ③三退一 ③2进7
 11. ③三平五 ④6进5 12. ③五退三

如图形势，黑方有两种走法：一、③2进1；二、⑨5平6。

一、③2进1

13. ③五平四 ④5进6 14. ⑨三进一 ③1进1

15. 兵三进一 马1进2

16. 兵三进一 马2进4

17. 车四平五 士6退5

黑若将5平6，则炮五平四马4退6，车五进二，黑方仍要丢子。

18. 车五平六 马4退5

19. 车六进三

红方再夺一马，让车成功。

二、将5平6

13. 炮五平四 将6平5

14. 炮四平五 将5平6 15. 兵九进一 车6进3

红方一将一闲，按棋规可不变作和。

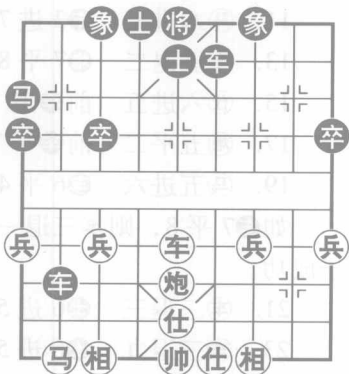
16. 马八进九 车2平3 17. 炮五平四 车6进3

前着红方进边马诱黑车吃相布下陷阱，是针对让车水平较好的手段。此着黑若将6平5，则相三进五黑车也被打死。

18. 仕五进四 车3进2 19. 帅五进一 车3平6

20. 车五平四 将6平5 21. 相三进五

红方追回一车，让子成功。



第5局 横车对右边马右横车

1. 炮二平五 炮8平5 2. 马二进三 马8进7

3. 车一进一 马2进1 4. 车一平六 车1进1

5. 车六进六 炮2进2 6. 车六退二 炮2退2

红方进退车往返捉炮借机抢先占据河沿要道。此着黑若炮2平3轰相，则后援不继，且红方有“座宫马”阻碍，反陷炮于进退两难之地。

7. 兵三进一 车1平6 8. 兵七进一 车9平8

9. 车六进二 炮2进2 10. 兵七进一 卒3进1

11. 车六平八 卒1进1 12. 炮八平七