

高职高专规划教材



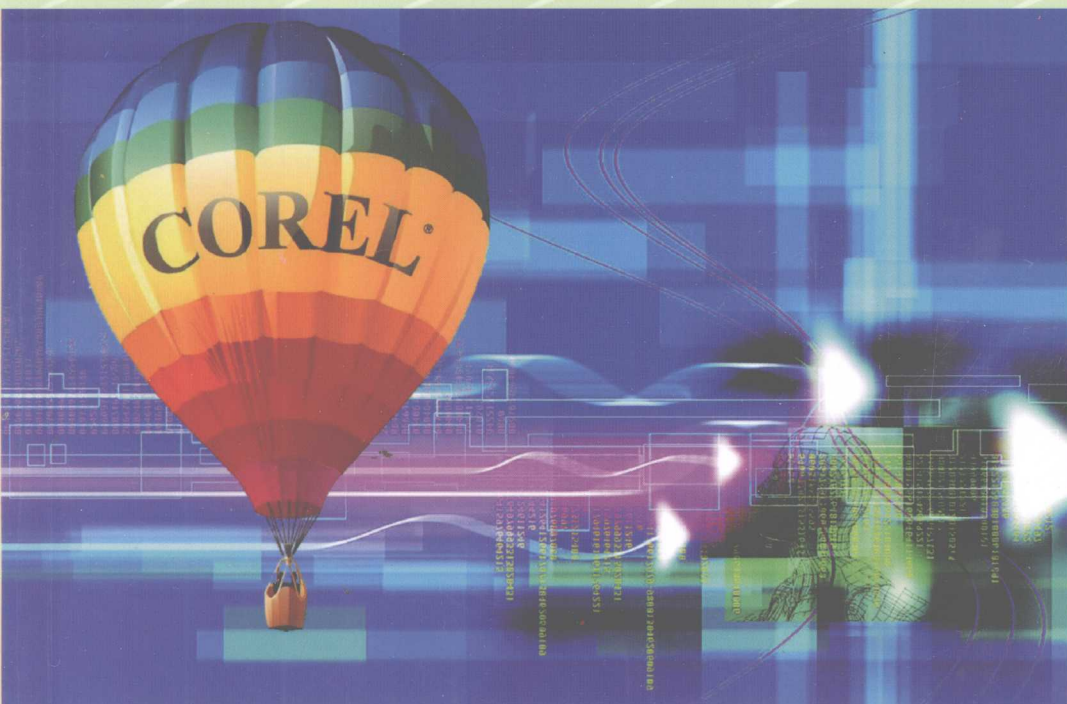
双高规划教材

中文

# CorelDRAW X4

## 教程

党彦峰 张建奇 编



西北工业大学出版社



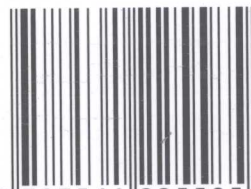
双高规划教材

## 高职高专规划教材

- 中文 Windows 98 操作教程
- 中文 Windows XP 操作教程
- 中文 Windows 2003 操作教程
- 新编中文 Office 2000 应用操作教程
- 新编中文 Office 2000 基础教程
- 中文 Word 2002 操作教程
- 中文 Excel 2002 操作教程
- 中文 PowerPoint 2002 操作教程
- 中文 Photoshop 7.0 操作教程
- 中文 Photoshop CS 操作教程
- 中文 Photoshop CS2 操作教程
- 中文 Photoshop CS3 图像处理教程
- 中文 CorelDRAW 10/11 操作教程
- 中文 CorelDRAW 11 操作教程
- 中文 CorelDRAW 12 操作教程
- 中文 CorelDRAW X3 教程
- 中文 CorelDRAW X4 教程
- 中文 AutoCAD 2002 操作教程
- 中文 AutoCAD 2004 操作教程
- 中文 AutoCAD 2005 操作教程
- 中文 AutoCAD 2006 操作教程
- 中文 AutoCAD 2007 操作教程
- 中文 AutoCAD 2007 建筑设计操作教程
- 中文 AutoCAD 2007 机械设计操作教程
- 中文 Office 2003 操作教程
- 中文 Word 2003 操作教程
- 中文 Excel 2003 操作教程
- 中文 PowerPoint 2003 操作教程
- 中文 FrontPage 2003 操作教程
- 中文 Flash MX 操作教程
- 中文 Flash MX 2004 操作教程
- 中文 Flash 8 操作教程
- 中文 Flash CS3 动画制作教程
- 中文 Dreamweaver MX 2004 操作教程
- 中文 3DS MAX 5.0 操作教程
- 中文 3DS MAX 6.0/7.0 操作教程
- 中文 3DS MAX 7.0 操作教程
- 计算机组装与维护操作教程
- 计算机维护和维修操作教程
- 计算机应用基础操作教程
- 计算机应用基础(Windows XP+Office 2007)
- 计算机公共基础操作教程
- 计算机文化基础操作教程
- 新编计算机办公自动化教程
- 计算机基础知识和基本操作教程
- 新编计算机基础操作教程
- 计算机应用基础
- 计算机操作系统
- 网页设计操作技术教程
- 网页制作操作教程
- 网页设计与编程
- 新编计算机专业英语基础教程
- 平面设计与制作操作教程
- 工具软件操作教程
- Internet 基础操作教程
- 计算机网络技术与应用
- 计算机网络基础
- 计算机网络安全基础教程
- 计算机常用工具软件
- 计算机组成原理
- 微机原理及应用
- 多媒体操作技术
- 中文 Authorware 7.0 操作教程
- CAI 课件制作基础教程
- 软件工程基础教程
- 电子商务基础教程
- 信息技术基础教程
- C 语言程序设计教程
- C++ 程序设计教程
- Visual Basic 基础教程
- Visual C++ 程序设计教程
- Java 程序设计教程
- 中文 Visual FoxPro 6.0 操作教程
- Visual FoxPro 8.0 数据库开发教程
- Delphi 8.0 程序设计教程
- SQL Server 2000 数据库开发教程

◎ 为了方便老师教学，我们为选用本套书作教材的老师免费提供电子教案(PPT)

ISBN 978-7-5612-2558-5



9 787561 225585 >

定价：25.00元

高职高专规划教材

# 中文 CorelDRAW X4 教程

党彦峰 张建奇 编

图灵社区会员专享

中文 CorelDRAW X4 教程(党彦峰、张建奇编)一书,已由人民邮电出版社出版,ISBN 978-7-113-25288-2

① 党彦峰、张建奇编,《中文 CorelDRAW X4 教程》,人民邮电出版社,2009 年 6 月第 1 版。

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 074407 号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路 127 号 邮编:710072

电话:(029) 8843814 88431227

网址:www.nwpu.com

电子邮箱:computer@nwpu.com

印刷:陕西天元印务有限公司

开本:85mm×105mm 1/16

印张:12

字数:300千字

版次:2009年6月第1版

印次:25000册

西北工业大学出版社

2009年6月第1版

【内容简介】本书为高职高专计算机规划教材。书中详细介绍了 CorelDRAW X4 的基础知识、图形的绘制、对象的处理、对象的组织与排序、文本的处理、轮廓的编辑与色彩的填充、交互式工具、位图的处理、打印输出等。书中配有大量生动典型的实例，书后还配有实训，即对前面章节所讲内容进行上机操作练习。通过本书的学习，读者可以掌握 CorelDRAW X4 的强大功能和使用技巧。

本书不仅适合作为高职高专学生教材，同时也适合于自学的读者使用。

#### 图书在版编目 (CIP) 数据

中文 CorelDRAW X4 教程/党彦峰, 张建奇编. —西安: 西北工业大学出版社, 2009.6  
(高职高专规划教材)

ISBN 978-7-5612-2558-5

I. 中… II. ①党…②张… III. 图形软件, CorelDRAW X4—高等学校: 技术学校—教材

IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 074403 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072

电 话: (029) 88493844 88491757

网 址: www.nwpu.com

电子邮箱: computer@nwpu.com

印 刷 者: 陕西天元印务有限公司

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 15

字 数: 399 千字

版 次: 2009 年 6 月第 1 版

2009 年 6 月第 1 次印刷

定 价: 25.00 元

# 序 言

只有培养出大量高素质的劳动者，才能把我国的人数优势转化为人力优势，提高全民族的竞争力。因此，我国近年来十分重视高等职业教育，把高等职业教育作为高等教育的重要组成部分，并以法律的形式加以约束与保证。高等职业教育从此进入了蓬勃发展时期，驶入了高速发展的快车道。

高等职业教育有其自身的特点。正如教育部“面向 21 世纪教育振兴行动计划”所指出的那样：“高等职业教育必须面向地区经济建设和社会发展，适应就业市场的实际需要，培养生产、管理、服务第一线需要的实用人才，真正办出特色。”因此，不能以本科压缩和变形的形式组织高等职业教育，必须按照高等职业教育的自身规律组织教学体系。为此，我们根据高等职业教育的特点及社会对教材的普遍需求，组织高等职业院校有丰富教学经验的老师，编写了这套“高职高专规划教材”。

本套教材充分考虑了高等职业教育的培养目标、教学现状和发展方向，在编写中突出了实用性。本套教材重点讲述目前在信息技术行业实践中不可缺少的知识，并结合具体实践加以介绍。大量具体操作步骤、众多实践应用技巧与接近实际的实训材料保证了本套教材的实用性。

在本套教材编写大纲的制定过程中，我们广泛收集了高等职业院校的教学计划，对多个省、市高等职业教育的实际情况进行了调研，经过反复讨论和修改，使编写大纲能最大限度地符合我国高等职业教育的要求，切合高等职业教育的实际情况。

在选择作者时，我们特意挑选了工作在高等职业教育一线的优秀骨干教师。他们熟悉高等职业教育的教学实际，并有多年的教学经验，其中许多是“双师型”教师，既是教授、副教授，同时又是高级工程师、认证高级设计师。他们既有坚实的理论知识、很强的实践能力，又有较多的写作经验及较好的文字水平。

目前我国许多行业开始实行劳动准入制度和职业资格制度，为此，本套教材也兼顾了一些证书考试（如计算机等级考试等），并提供了一些针对性较强的训练题目。

本套教材是高等职业院校、高等技术院校、高等专科院校的计算机教材，适用于信息技术的相关专业，如计算机应用、计算机网络、信息管理、电子商务、计算机科学技术、会计电算化等，也可供优秀职高学校选作教材。对于那些要提升自己应用技能或参加一些证书考试的读者，本套教材也不失为一套较好的参考书。

由于编者水平有限，不足之处在所难免，恳请广大读者将本套教材的使用情况及各种意见、建议及时反馈给我们，以便我们在今后的工作中不断地改进和完善。

高职高专规划教材编审委员会

# 前 言

CorelDRAW X4 是 Corel 公司推出的最新版本的矢量图形制作软件,该软件为设计人员提供了矢量动画、页面设计、网站制作、位图编辑等多种功能。无论是创作印刷作品、网页还是其他媒体的作品,CorelDRAW X4 均可以卓越的功能使设计人员取得事半功倍的效果。

本书主要讲述了 CorelDRAW X4 入门知识、对象的处理、对象的组织和排序、文本的处理、轮廓的编辑与色彩的填充、交互式工具、位图的处理和打印输出等。在主要知识点后附有应用实例,通过添加“提示、注意、技巧”等模块以加强读者对知识点的进一步理解。同时在 1~9 章配有丰富的习题,以便读者及时巩固所学的知识。

本书思路新颖,图文并茂,练习丰富,可作为各高职高专院校 CorelDRAW X4 课程的首选教材,也可作为高等院校、成人院校、民办高校及社会各培训班 CorelDRAW X4 课程教材,同时可供平面设计人员及电脑爱好者参考。



本书共分为 11 章,主要内容为:

◆ CorelDRAW X4 入门知识

◆ 绘制基本图形

◆ 对象的处理

◆ 对象的组织和排序

◆ 文本的处理

◆ 轮廓的编辑与色彩的填充

◆ 交互式工具

◆ 位图的处理

◆ 打印输出

◆ CorelDRAW X4 综合实例

◆ 实训

由于编者水平有限,不足和疏漏之处在所难免,希望广大读者批评指正。

编 者

# 目 录

第1章 CorelDRAW X4 入门知识.....	1
1.1 CorelDRAW X4 简介.....	1
1.1.1 CorelDRAW 的发展历史.....	1
1.1.2 CorelDRAW X4 的工作环境.....	2
1.1.3 CorelDRAW 的基本功能.....	3
1.2 进入 CorelDRAW X4 软件系统.....	3
1.2.1 启动 CorelDRAW X4.....	3
1.2.2 退出 CorelDRAW X4.....	4
1.3 CorelDRAW X4 的新增功能.....	4
1.4 CorelDRAW X4 界面组成.....	5
1.5 文件的基本操作.....	7
1.5.1 新建文件.....	8
1.5.2 打开文件.....	8
1.5.3 导入文件.....	8
1.5.4 文件窗口的切换.....	9
1.5.5 文件保存.....	10
1.5.6 关闭文件.....	11
1.6 页面的基本设置.....	11
1.6.1 插入与删除页面.....	11
1.6.2 为页面重命名.....	12
1.6.3 转换页面与切换页面方向.....	12
1.6.4 设置页面大小.....	13
1.6.5 设置页面背景.....	14
1.7 CorelDRAW X4 软件的相关概念.....	15
1.7.1 矢量图.....	15
1.7.2 位图.....	15
1.7.3 色彩模式.....	16
1.7.4 光源色与印刷色.....	16
1.7.5 位图的分辨率.....	16
1.7.6 文件格式.....	16
1.8 实例应用——绘制葫芦.....	17
习题一.....	19
第2章 绘制基本图形.....	21
2.1 线条的绘制.....	21

2.1.1 手绘工具.....	21
2.1.2 贝塞尔工具.....	22
2.1.3 使用艺术笔工具.....	24
2.2 绘制几何图形.....	29
2.2.1 智能绘图工具.....	29
2.2.2 矩形工具.....	30
2.2.3 椭圆工具.....	32
2.2.4 多边形工具.....	34
2.2.5 基本形状工具.....	35
2.2.6 表格工具.....	39
2.3 实例应用——绘制会员卡.....	39
习题二.....	43
第3章 对象的处理.....	45
3.1 曲线的控制和调整.....	45
3.1.1 选取节点.....	45
3.1.2 添加和删除节点.....	46
3.1.3 连接和断开节点.....	46
3.1.4 直线与曲线间的相互转换.....	47
3.1.5 节点的尖突、平滑和对称.....	47
3.1.6 反转节点方向.....	48
3.1.7 自动封闭路径.....	48
3.1.8 节点的移动.....	48
3.2 对象的基本编辑.....	48
3.2.1 形状编辑工具.....	48
3.2.2 图形对象的编辑.....	53
3.3 实例应用——绘制卡片.....	58
习题三.....	61
第4章 对象的组织和排序.....	63
4.1 对象的基本操作.....	63
4.1.1 对象的修整.....	63
4.1.2 群组与结合对象.....	65
4.1.3 对象的对齐与分布.....	68
4.1.4 锁定与转换对象.....	69
4.1.5 复制与删除对象.....	70

4.2 对象的排序.....	72	6.2.8 设置调色板.....	113
4.2.1 图形对象的排序.....	72	6.3 实例应用——装饰风景画.....	115
4.2.2 对象管理器.....	74	习题六.....	118
4.3 实例应用——绘制足球.....	75	<b>第7章 交互式工具.....</b>	<b>120</b>
习题四.....	78	7.1 交互式调和工具.....	120
<b>第5章 文本的处理.....</b>	<b>79</b>	7.1.1 直接调和效果的应用.....	121
5.1 设置文本的属性.....	79	7.1.2 沿路径调和效果的应用.....	122
5.2 输入文本.....	80	7.1.3 多个物体间的调和.....	122
5.2.1 美术字文本.....	80	7.2 交互式轮廓图工具.....	122
5.2.2 段落文本.....	81	7.3 交互式变形工具.....	124
5.3 编辑文本.....	83	7.3.1 推拉变形效果.....	125
5.3.1 格式化文本.....	83	7.3.2 拉链变形.....	126
5.3.2 对齐文本.....	83	7.3.3 扭曲变形.....	127
5.4 编辑文本特殊效果.....	83	7.4 交互式阴影工具.....	128
5.4.1 使文本适合路径.....	84	7.4.1 阴影透视类型.....	128
5.4.2 将文本填入框架.....	85	7.4.2 阴影羽化设置.....	129
5.4.3 使文本对齐基准.....	86	7.4.3 阴影透明度设置.....	129
5.4.4 矫正文本.....	86	7.4.4 阴影的颜色.....	129
5.4.5 更改字母大小写.....	86	7.5 交互式封套工具.....	130
5.4.6 段落文本环绕图形.....	86	7.5.1 添加封套.....	130
5.4.7 美术字文本转换为曲线.....	87	7.5.2 编辑封套节点.....	130
5.4.8 使段落文本绕图排列.....	88	7.5.3 封套的模式.....	131
5.4.9 使文本与 Web 兼容.....	88	7.5.4 映射模式.....	131
5.4.10 文本统计.....	89	7.6 交互式立体化工具.....	132
5.5 实例应用——制作阴影字.....	89	7.6.1 交互式立体化效果.....	132
习题五.....	90	7.6.2 交互式立体化类型.....	133
<b>第6章 轮廓的编辑与色彩的填充.....</b>	<b>93</b>	7.6.3 立体化深度.....	133
6.1 轮廓的编辑.....	93	7.6.4 旋转立体化对象.....	133
6.1.1 设置对象轮廓属性.....	93	7.6.5 改变立体化对象的颜色.....	134
6.1.2 设置轮廓线颜色.....	97	7.6.6 斜角立体化对象.....	134
6.2 色彩的填充.....	98	7.6.7 立体化照明.....	135
6.2.1 对象的均匀填充.....	98	7.7 交互式透明工具.....	135
6.2.2 对象的渐变填充.....	101	7.7.1 标准透明度.....	135
6.2.3 对象的图样填充.....	105	7.7.2 渐变透明度.....	136
6.2.4 对象的底纹填充.....	109	7.7.3 图样透明度.....	136
6.2.5 PostScript 纹理填充.....	109	7.7.4 底纹透明度.....	137
6.2.6 交互式填充.....	110	7.8 实例应用——制作齿轮.....	137
6.2.7 对象的其他填充方式.....	112	习题七.....	140



第 8 章 位图的处理 .....	142	9.2 打印预览 .....	182
8.1 位图的编辑 .....	142	9.2.1 预览打印作品 .....	182
8.1.1 导入位图 .....	142	9.2.2 调整大小和定位 .....	182
8.1.2 矢量图转换为位图 .....	143	9.2.3 自定义打印预览 .....	183
8.1.3 编辑位图 .....	144	9.3 打印文档 .....	183
8.1.4 裁剪位图 .....	145	9.3.1 打印多个副本 .....	183
8.1.5 重新取样位图 .....	146	9.3.2 打印大幅作品 .....	184
8.1.6 描摹位图 .....	147	9.3.3 指定打印内容 .....	184
8.1.7 重新取样 .....	147	9.3.4 分色打印 .....	185
8.1.8 位图链接 .....	148	9.3.5 设置印刷标记 .....	186
8.2 位图颜色与色彩模式 .....	149	9.3.6 拼版 .....	187
8.2.1 调整位图颜色 .....	149	9.4 实例应用——打印文件 .....	187
8.2.2 变换位图色彩 .....	156	习题九 .....	188
8.2.3 位图模式 .....	157	第 10 章 CorelDRAW X4 综合实例 .....	190
8.2.4 位图颜色遮罩 .....	159	实例 1 制作商标 .....	190
8.3 位图的滤镜效果 .....	160	实例 2 绘制手机 .....	192
8.3.1 三维效果 .....	160	实例 3 制作房地产广告 .....	199
8.3.2 艺术笔触 .....	163	实例 4 客厅设计 .....	202
8.3.3 模糊特效 .....	166	实例 5 户外广告设计 .....	207
8.3.4 颜色变换滤镜 .....	167	实训 .....	212
8.3.5 轮廓图 .....	168	实训 1 CorelDRAW X4 基础知识 .....	212
8.3.6 创造性 .....	169	实训 2 图形的绘制 .....	214
8.3.7 扭曲 .....	171	实训 3 对象的处理 .....	215
8.3.8 杂点特效 .....	172	实训 4 对象的组织和排序 .....	218
8.3.9 鲜明化 .....	173	实训 5 处理文本 .....	221
8.4 实例应用——雪中之景效果图 .....	173	实训 6 轮廓的编辑与色彩的填充 .....	223
习题八 .....	175	实训 7 交互式工具 .....	225
第 9 章 打印输出 .....	177	实训 8 处理位图 .....	227
9.1 打印设置 .....	177	实训 9 打印输出 .....	229
9.1.1 打印机属性的设置 .....	177	实训 10 制作位图特效 .....	231
9.1.2 设置打印选项 .....	178		

# 第 1 章 CorelDRAW X4 入门知识

CorelDRAW 软件是 Corel 公司推出的集图形设计、绘制、文字编辑、制作及图形高品质输出于一体的矢量图绘制软件，它非常便于用户的使用。

本章主要介绍该软件最高版本 CorelDRAW X4 的相关概念以及该软件的基本操作等，使初学者对 CorelDRAW X4 软件有一个初步的了解。

本章主要内容：

- ◆ CorelDRAW X4 简介
- ◆ 进入 CorelDRAW X4 软件系统
- ◆ CorelDRAW X4 的新增功能
- ◆ CorelDRAW X4 界面组成
- ◆ 文件的基本操作
- ◆ 页面的基本设置
- ◆ CorelDRAW X4 软件的相关概念

## 1.1 CorelDRAW X4 简介

在众多的电脑绘图软件中，CorelDRAW 由于功能非常强大，掌握起来也比较容易，因此已成为专业美术设计师首选的矢量图形设计软件之一。CorelDRAW X4 是 CorelDRAW 系列的最新版本，它的操作比以前的版本更加简便，图形图像处理功能更加强大，运用它可以绘制、合成和编辑图形以及进行各种个性化的设计，也可以创作出专业级的美术作品。

### 1.1.1 CorelDRAW 的发展历史

CorelDRAW 于 1989 年由加拿大的 Corel 公司推出，到现在已经有 20 年的历史了，虽然时间不长，但已经成为世界闻名的平面图形图像设计软件之一。

CorelDRAW 第一版于 1989 年春季面世，这是专门为 Microsoft（微软）而设计的。一年后，开发商向大众推出了 CorelDRAW 1.01 版，它在功能方面增加了滤镜，并且可兼容其他的绘图软件。

1991 年秋天 Corel 公司推出了 CorelDRAW 2，这时的 CorelDRAW 已经具备了当时其他绘图软件都不具备的功能，如套封、立体化和透视效果等。

CorelDRAW 2 的推出虽然为 CorelDRAW 树立了新形象，但 CorelDRAW 的第一个里程碑应该是 CorelDRAW 3，它是今天功能齐全的绘图组合软件的始祖，也是第一套专为 Microsoft Windows 3.1 而设计的绘图软件包，其中包括 Corel PHOTO-PAINT，CorelCHART，CorelSHOW 与 CorelTRACE 等应用程序。

CorelDRAW 4 于 1993 年 5 月推出，Corel PHOTO-PAINT 与 CorelCHART 的程序代码经过整理后，在外观上也更接近 CorelDRAW。

CorelDRAW 5 于 1994 年 5 月推出, 此版本兼容了以前版本中所有的应用程序, 被公认为第一套功能齐全的绘图和排版软件包。

CorelDRAW 6 是专为 Microsoft Windows 95 而设计的绘图软件包, 它充分利用了 32 位处理器的能力, 提供了用于三维动画制作与描绘的新应用程序。

CorelDRAW 7 于 1996 年 10 月正式推出, 它是第一套充分利用 Inter MMX 技术的软件包。但 CorelDRAW 7 尚未普及便退出了市场, 取而代之的是 1996 年 12 月推出的 CorelDRAW 8, 它与以前版本有很大不同, 整个界面发生了很大的变化, 且功能也更强大, 具有出版、绘图、照片、企业标志、企业图片等图像创作能力。之后的 CorelDRAW 9 增加了许多点阵图处理的功能, 还附带了 Corel PHOTO-PAINT 与 Corel CAPTURE 两个功能强大的软件。

CorelDRAW 10 在 CorelDRAW 9 的基础上又做了很大的改进, 其网络处理功能得到了更大的增强, 可方便地制作出更丰富活泼的图像以及输出 HTML 代码; 其新增加的 Image Optimizer (图像优化器) 可以使图像更小, 以方便在网络上传输。

在 2002 年, CorelDRAW 11 被推出市场, 它的工作界面焕然一新, 工作区域比以前的版本具有更大的灵活性, 增加了许多效果和工具。

在 2003 年到 2006 年之间, CorelDRAW 12 和 CorelDRAW X3 又相继被推出市场, 它们的界面都在原有的基础上得到了很大的提高, 工作区域更灵活, 效果和工具更加完善。

平面设计的不断普及, 促进了平面设计软件的不断更新。CorelDRAW X4 是目前最高版本, 它集设计、绘画、制作、编辑、合成、高品质输出、网页制作与发布等功能于一体, 使创作的作品更具专业水准。

CorelDRAW X4 相比 CorelDRAW X3 加入了大量新特性, 总计有 50 项以上, 其中值得注意的亮点有文本格式实时预览、字体识别、页面无关层控制、交互式工作台控制等。

在 Windows Vista 开始普及的今天, CorelDRAW X4 也与时俱进, 整合了新系统的桌面搜索功能, 可以按照作者、主题、文件类型、日期、关键字等文件属性进行搜索, 还新增了在线协作工具。

此外, CorelDRAW X4 还增加了对大量新文件格式的支持, 包括 Microsoft Office Publisher, Illustrator CS3, Photoshop CS3, PDF 8, AutoCAD DXF/DWG, Painter X 等。

## 1.1.2 CorelDRAW X4 的工作环境

CorelDRAW X4 可以运行于 PC 机与苹果机上, 在 PC 机上适用于 Windows 2000, Windows XP 或 Windows Tablet PC Edition 操作系统。

CorelDRAW X4 在运作时需要占用很大的系统资源, 因此它对硬件的配置要求较高。要顺利运行 CorelDRAW X4, 必须具备以下条件:

(1) CPU (中央处理器): CPU 的运作与处理速度是计算机性能最重要的标志之一, 中文版 CorelDRAW X4 所要求的处理器至少在 Pentium III, 800MHz 处理器或 AMD Athlon™ XP 以上。

(2) 内存 (RAM): 内存是处理器与硬盘等外存设备进行数据交换的主要场所, CorelDRAW X4 要求的内存为 512 MB 或更高。

(3) 硬盘空闲空间: 必须保证硬盘具有 430 MB 以上的空闲空间以进行数据交换。

(4) 显示器: 1024 × 768 或更高分辨率的显示器。

(5) 操作系统: Windows XP (带 Service Pack 2 或更高版本) 或 Windows Vista™ (32 位或 64 位版本)。

### 1.1.3 CorelDRAW 的基本功能

**绘制与处理矢量图：**CorelDRAW X4 可以很方便地利用图形工具直接绘制出各种图形，还可以对绘制的对象进行各种排列组合、对齐、镜像操作等。

**文字处理：**在 CorelDRAW 中有两种输入文字的方法：一种是输入美术字文本，另一种是输入段落文本。因此，CorelDRAW 不但可对单个文字进行处理，也可以对整段文字进行编辑、变形等操作，还可以对文字进行沿路径排列与使用透视效果等。

**位图处理：**CorelDRAW 处理位图的功能也十分强大。它不但可以直接处理位图，而且还可以使矢量图与位图进行相互转换。利用 CorelDRAW 中的位图滤镜功能，可以为位图处理添加各种效果，从而方便了设计者的制作。

## 1.2 进入 CorelDRAW X4 软件系统

在 CorelDRAW X4 中，如果需要进行各种图形的绘制与编辑，可先启动其应用程序。本节将具体介绍 CorelDRAW X4 的启动与退出。

### 1.2.1 启动 CorelDRAW X4

要启动 CorelDRAW X4，选择 **开始** → **所有程序 (P)** → **CorelDRAW Graphics Suite X4** → **CorelDRAW X4** 命令，即可显示程序的初始化界面，如图 1.2.1 所示。



图 1.2.1 启动 CorelDRAW X4 的初始化界面

初始化界面消失后，屏幕上会显示出一个 **欢迎 / 快速启动** 界面，如图 1.2.2 所示。

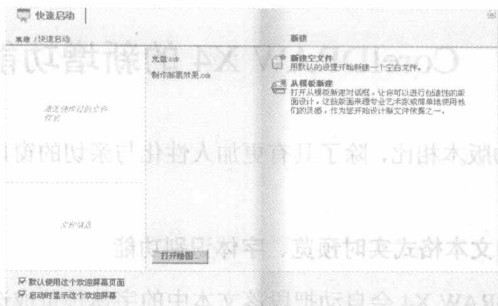


图 1.2.2 CorelDRAW X4 的欢迎界面

在此界面中的右面提供了 5 个标签，单击任意一个标签，都可以启动 CorelDRAW X4 操作界面进行工作。其功能如下：

### 1. 快速启动

- (1) 新建空文件：CorelDRAW X4 将会以默认的格式新建一个空白文件。
- (2) 从模板新建：打开从模板新建对话框，让你可以进行创造性的版面设计。
- (3) 打开绘图：CorelDRAW X4 将打开存储过的任意一个图形。

### 2. 新增功能

CorelDRAW X4 将提供关于自身的各种新增功能的介绍。

### 3. 学习工具

察看令人印象深刻的项目简介并向经验丰富的设计专家学习。

### 4. 画廊

察看 CorelDRAW X4 中提供的制作精美的项目。

### 5. 更新

CorelDRAW X4 提供了在线更新功能，用户可以通过在线更新使 CorelDRAW X4 保持最新版本。

单击新建图形图标，可进入 CorelDRAW X4 的绘图界面，同时打开一个新建绘图页，这时用户已经进入了 CorelDRAW X4 矢量绘图的神奇天地。

## 1.2.2 退出 CorelDRAW X4

退出 CorelDRAW X4 应用程序也很简单，只需要选择菜单栏中的 **文件(F)** → **退出(O)** 命令，也可单击右上角的 **X** 按钮或按“Alt+F4”键。

如果退出 CorelDRAW X4 应用程序时有未保存的文件，则系统会弹出提示框，如图 1.2.3 所示，提示是否保存文件，单击 **是(Y)** 按钮即可保存文件。

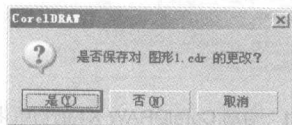


图 1.2.3 提示框

## 1.3 CorelDRAW X4 的新增功能

CorelDRAW X4 与以前的版本相比，除了具有更加人性化与亲切的窗口视图外，还增加了许多新的功能，下面分别进行介绍。

### 1. CorelDRAW X4 新的文本格式实时预览、字体识别功能

选择不同的字体，CorelDRAW X4 会自动把段落文本中的字体预览成选择的字体。也就是说当在字体下拉列表中选择不同的字体时，段落文本中的字体也会随之呈预览方式以供查看显示效果。这一

新增的特性可以大大方便用户选择不同的字体效果，从而提高工作效率，如图 1.3.1 所示。

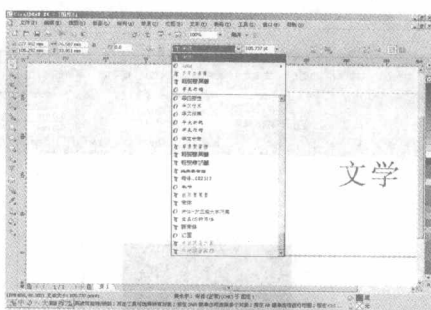


图 1.3.1 字体识别

## 2. CorelDRAW X4 的新界面

(1) 新的属性栏，如图 1.3.2 所示。



图 1.3.2 CorelDRAW X4 属性栏

(2) 新的工具栏，如图 1.3.3 所示。



图 1.3.3 CorelDRAW X4 工具栏

(3) 工具预览方式改成了竖式排列，如图 1.3.4 所示。

## 3. CorelDRAW X4 新增的表格制作工具

通过表格工具的属性栏，可以方便地修改行数和列数，改变边框线的颜色，如图 1.3.5 所示。

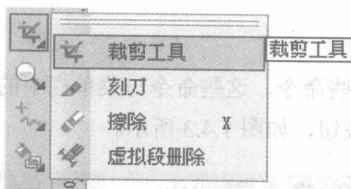


图 1.3.4 CorelDRAW X4 工具预览方式

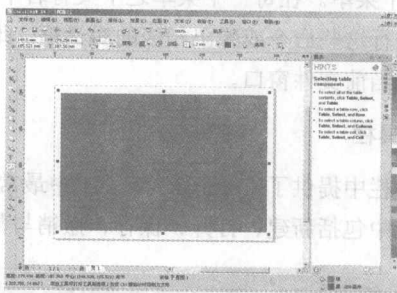


图 1.3.5 CorelDRAW X4 表格制作

## 1.4 CorelDRAW X4 界面组成

进入 CorelDRAW X4 之后，呈现在屏幕上的是一个基本的工作界面，如图 1.4.1 所示。从图中可

以看到，CorelDRAW 与其他大多数应用程序一样，也包括标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱等一些通用元素。

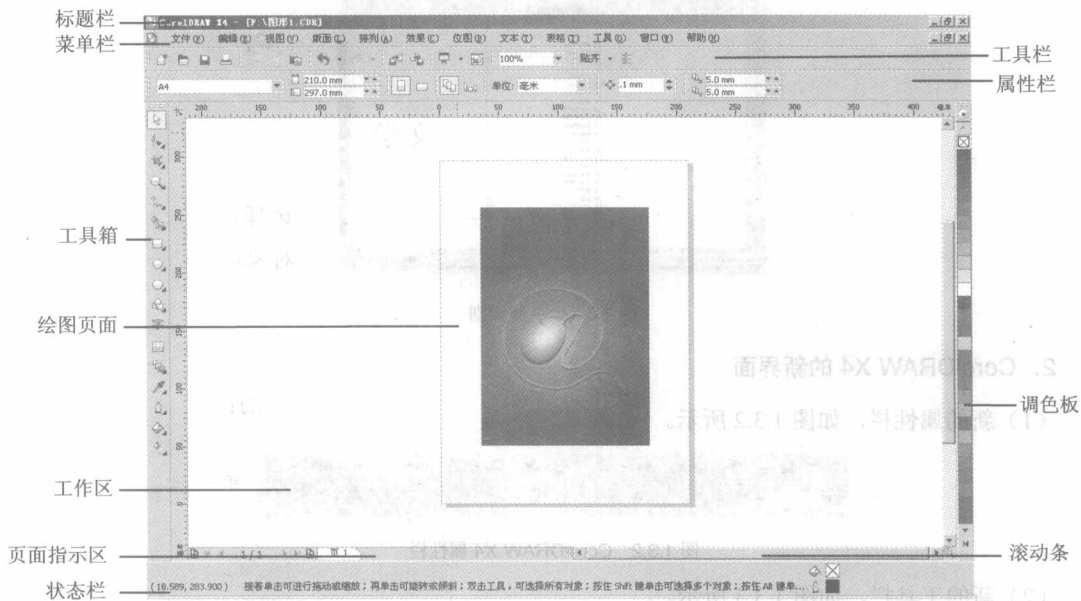


图 1.4.1 CorelDRAW X4 工作界面

### 1. 标题栏

标题栏位于 CorelDRAW X4 应用程序与文件窗口的顶部，其左侧显示了当前文件名，右侧是最小化、最大化、关闭窗口的几个按钮。如果单击标题栏最左侧的图标，可弹出一个下拉菜单，如图 1.4.2 所示，在此菜单中选择适当的命令，可对应用程序进行移动、最小化、最大化、关闭等操作。

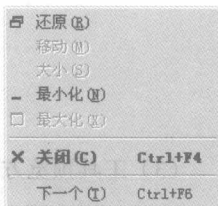


图 1.4.2 下拉菜单

### 2. 菜单栏

菜单栏位于标题栏的下方，列出了 CorelDRAW X4 所有的绘图命令，其中包含 12 个菜单。在每一个菜单之下又有若干子菜单，每一个菜单都代表一系列的特殊命令，选择之后将会运行这些命令或弹出相应的对话框。此外，通过单击菜单栏右侧的几个按钮，可最小化、最大化与关闭当前文件窗口。

### 3. 工具栏

在工具栏中提供了 CorelDRAW X4 中最常用的一些命令，这些命令与菜单栏中的某些命令相对应。工具栏中包括新建、打开、保存、撤销与帮助等按钮，如图 1.4.3 所示。



图 1.4.3 工具栏

### 4. 工具箱



默认状态下，工具箱位于工作窗口的左边，其中包含了一系列常用的绘图与编辑工具，如图 1.4.4 所示。有些工具按钮右下角有一个小黑三角形，表示在此工具组中还隐藏着其他工具，只要将鼠标指

针移至带有小黑三角形的按钮上，按住鼠标左键不放，就会展现出这些隐藏的工具。



图 1.4.4 工具箱

## 5. 调色板

调色板位于 CorelDRAW X4 窗口的右侧，是由许多色块组成的，通过选择调色板上的颜色，可决定对象内部颜色或轮廓颜色。在调色板的上方单击  图标，可删除所选对象填充的颜色；用鼠标右键单击  图标，可删除对象的轮廓颜色。

## 6. 标尺、辅助线、网格与捕捉

标尺分为水平标尺与垂直标尺，用来显示各对象的尺寸及其在工作页面上的位置，可通过选择菜单栏中的 **视图(V) → 标尺(R)** 命令，打开或关闭标尺。

辅助线包括横向、竖向与倾斜 3 种类型，用来辅助确定对象的位置或形状。要创建辅助线，只需单击标尺并向工作区拖动即可。创建辅助线后，可以移动其位置，并可以对其进行旋转。

网格是页面上均匀的小方格，与辅助线一样，也是用来辅助确定对象的位置或尺寸。

捕捉是指在绘图时使光标沿网格、辅助线或对象精确定位，以精确绘制图形的一种功能。

## 7. 绘图页面

绘图页面是位于 CorelDRAW X4 窗口中间的矩形区域，在其中可进行绘制图形、编辑文本、编辑图形等操作，绘图页面之外的对象不会被打印。

## 8. 页面指示区

页面指示区位于 CorelDRAW X4 窗口的左下角，可用来显示 CorelDRAW 文件所包含的页面数，用于在各页面之间切换，或者在第 1 页之前或之后增加新页面，如图 1.4.5 所示。



图 1.4.5 页面指示区

## 9. 滚动条

滚动条位于窗口的下侧与右侧，分为水平滚动条与垂直滚动条，可用来移动当前窗口中的内容，以便查看当前窗口中未显示的图形。

## 10. 状态栏

状态栏位于 CorelDRAW X4 窗口的最底部，显示了当前操作的简要帮助以及所选对象的有关信息，还显示当前光标所在的位置，为确定对象的位置提供帮助。

# 1.5 文件的基本操作


本节将详细介绍文件的新建、打开、导入、窗口切换、存储和关闭等基本操作。




## 1.5.1 新建文件

启动 CorelDRAW 程序后, 首先需要新建一个绘图页面。有 3 种方法可新建绘图页面。

### 1. 从欢迎界面新建

打开 CorelDRAW X4 软件系统时, 在弹出的 **欢迎 / 快速启动** 界面中单击“新建空文件”按钮 , 此方法只能用于刚进入 CorelDRAW X4 软件系统且弹出 **欢迎 / 快速启动** 界面时。

### 2. 在操作界面中新建

(1) 在编辑过程中, 如果需新建一个文件, 可选择 **文件(F)** → **新建(N)**  **Ctrl+N** 命令 (其快捷键为“Ctrl+N”)。

(2) 在 CorelDRAW X4 窗口的标准工具栏中单击“新建”按钮 。

### 3. 利用模板新建

(1) 选择 **文件(F)** → **从模板新建(T)...**  命令, 弹出 **从模板新建** 对话框, 如图 1.5.1 所示。





图 1.5.1 “从模板新建”对话框


(2) 在 **从模板新建** 对话框中选择一种需要的模板类型, 单击 **打开(O)**  按钮, 即可新建图形。

## 1.5.2 打开文件

打开文件有以下 3 种方法:

(1) 刚打开 CorelDRAW X4 软件系统时, 在弹出的 **欢迎 / 快速启动** 界面中单击“打开绘图”按钮 **打开绘图...**, 此方法只能用于刚打开 CorelDRAW X4 软件系统且弹出 **欢迎 / 快速启动** 界面时。

(2) 进入 CorelDRAW X4 软件系统后, 选择 **文件(F)** → **打开(O)...**  **Ctrl+O** 命令或者单击 CorelDRAW X4 窗口的工具栏中的“打开”按钮 , 将弹出 **打开绘图** 对话框, 在 **查找范围(F):** 中选定需打开的文件, 然后单击 **打开** 按钮, 即可打开此文件。

(3) 若用户需要打开的文件是最近打开过的, 可单击 **文件(F)** 菜单, 在其下拉菜单中选择 **打开最近用过的文件**  命令, 可打开需要打开的文件。

## 1.5.3 导入文件

图形文件的格式有多种, 若用户需在 CorelDRAW 中打开非 CDR 和非 CMX 文件, 或者需把 CDR