


◎ 高等学校计算机基础教育课程系列教材

# 网络程序设计教程

## — ASP 程序设计

精 解 重 练      快 捷 方 便



HTML 应用基础  
VBScript 脚本语言  
ASP 内建对象和内置组件  
Access 与 SQL 应用基础  
利用 ADO 实现数据库的存取  
ASP 网络程序开发实例

★ 每章后附有大量习题和上机练习

*Network Program Design*  
— *ASP Program Design*

何 跃 主编



电子科技大学出版社

DIANZIKEJIDAXUECHUBANSHE

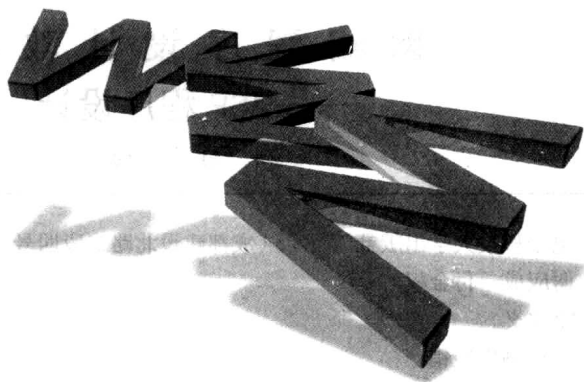
◎ 高等学校计算机基础教育课程系列教材

# 网络程序设计教程

## — ASP 程序设计

精 解 重 练      快 捷 方 便

何 跃 主编



电子科技大学出版社

DIANZIKEJIDAXUECHUBANSHE

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP 程序设计 / 何跃主编. —成都: 电子科技大学出版社, 2004.6

网络程序设计教程

ISBN 7-81094-520-3

I. A… II. ①何… III. 主页制作-程序设计-高等学校-教学参考资料 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 050821 号

### 内 容 简 介

本书首先对 ASP 作了简要介绍, 然后通俗简明地讲述了 HTML 的应用基础, 对脚本语言 VBScript 作了比较深入的介绍, 详细地说明了 ASP 内建对象和内置组件的使用方法, 在简要介绍 SQL 的基础上, 着重讲解了 ADO 实现数据库存取的技术, 最后介绍了几个 ASP 网络程序开发的实例。

本书是计算机网络程序设计入门教程, 适合作大中专院校学生的计算机网络普及教材, 对于计算机网络爱好者也是一本难得的计算机网络自学教材。

## 网 络 程 序 设 计 教 程

### ——ASP 程序设计

何 跃 主 编

---

出 版: 电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号)  
策划编辑: 谢应成 付金权  
责任编辑: 辜守义  
发 行: 新华书店经销  
印 刷: 四川南方印务有限公司  
开 本: 787×1092 1/16 印张 13.75 字数 334 千字  
版 次: 2004 年 6 月第一版  
印 次: 2004 年 6 月第一次印刷  
书 号: ISBN 7-81094-520-3/TP·315  
定 价: 18.00 元

---

■ 版权所有 侵权必究 ■

- ◆ 邮购本书请与本社发行科联系。电话: (028) 83201635 邮编: 610054
- ◆ 本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。电话: (0833) 7641415



# 前 言

当我们迈进 21 世纪的时候,计算机技术正在彻底地改变着社会的生产方式和人们的生活方式,Internet 已走进千家万户,成为人们不可缺少的信息化平台。为了适应全球化市场经济的激烈竞争,迎接未来的挑战与机遇,人们迫切希望能了解计算机网络程序设计的基本知识,掌握计算机网络的基本技术。本书正是为了满足人们对计算机网络程序设计知识的迫切需要,针对计算机网络程序设计初学者而编写的入门教材。

全书共分 8 章。第 1 章介绍了利用 ASP 进行网络程序设计的初步知识,包括 ASP 的运行环境、开发环境和 ASP 的特性;第 2 章介绍了网页制作的主流语言 HTML 的应用基础;第 3 章介绍了网页脚本语言 VBScript 的使用方法;第 4 章介绍了 ASP 内建对象的应用技术;第 5 章介绍了 ASP 常用内置组件的使用方法;第 6 章简要介绍了结构化查询语言 SQL 的应用方法,目的是为网页与数据库的连接打下基础;第 7 章介绍了利用 ADO 实现数据库存取的应用技术;第 8 章给出了几个 ASP 网络程序设计实例,着眼于对所学知识的综合训练。

本书编者是长期从事计算机网络基础教学和实验的教师,具有丰富的教学实践经验,尤其具有计算机网络程序设计的经验。本书凝聚了编者多年来的教学经验和成果,注重计算机网络技术的实用性和可操作性,着重培养学生的动手能力,深入浅出、通俗易懂、图文并茂,把相对复杂的计算机网络程序设计技术简明扼要、生动有趣地呈现在读者面前。

本书由四川大学何跃主编,四川大学何跃、张丹、王自豪、黄智、廖斌、余方廷、杨剑参与了本书的编写工作。

如果读者需要本书实例的源程序,请到网站: [www.zrbook.net](http://www.zrbook.net) 下载。

在本书编写过程中,作者参考了大量的专业书籍,并得到了许多同行的真诚帮助。在此一并向他们表示衷心地感谢。

由于编者水平有限,编写时间仓促,书中难免存在错误,敬请读者批评指正,以便再版或重印时纠正。

编 者

2004 年 6 月

# 目 录

## 第1章 网络程序设计ASP初步

1.1 ASP 概述.....	1
1.1.1 ASP 的特性.....	2
1.1.2 ASP 的组成.....	2
1.1.3 ASP 的工作原理.....	3
1.2 ASP Web 服务器的安装与配置.....	4
1.2.1 ASP 的运行环境.....	4
1.2.2 IIS 的安装与配置.....	4
1.3 ASP 的开发环境.....	9
1.3.1 Web 服务器.....	9
1.3.2 程序编写工具.....	9
1.3.3 程序错误调试工具.....	10
1.3.4 我的第一个 ASP 网页.....	10
习题 1.....	12

## 第2章 HTML 应用基础

2.1 构建 HTML 网页.....	13
2.1.1 HTML 标记元素的写法.....	13
2.1.2 HTML 文件的一般结构.....	14
2.2 文本及其版面控制.....	15
2.2.1  换行标记.....	15
2.2.2 <h1>标题标记.....	16
2.2.3 <p>分段标记.....	17
2.2.4 列表 List.....	19
2.2.5 <center>居中标记.....	24
2.2.6 <font>字体标记.....	25
2.2.7 <hr>标尺线标记.....	26
2.3 图像、超链接表格.....	27
2.3.1 统一资源定位器 URL.....	27
2.3.2 图像.....	28
2.3.3 超链接.....	29
2.3.4 表格.....	31

2.4 HTML 的表单.....	33
2.4.1 单行文字栏字段.....	34
2.4.2 选项钮字段.....	35
2.4.3 复选框字段.....	36
2.4.4 下拉式清单字段.....	37
2.4.5 按钮字段.....	38
2.4.6 创建多行文本输入框.....	39
2.5 HTML 的其他常用标记.....	40
习题 2.....	41

### 第3章 ASP脚本语言——VBScript

3.1 VBScript 概述.....	42
3.1.1 客户端和服务端编程语言.....	42
3.1.2 把 VBScript 集成到 ASP 中.....	43
3.2 VBScript 的数据类型.....	45
3.2.1 变量子类型.....	45
3.2.2 变量数据范围.....	46
3.3 常量、变量与表达式.....	48
3.3.1 常量.....	48
3.3.2 变量.....	48
3.3.3 运算符和表达式.....	50
3.4 常用函数.....	53
3.4.1 字符串函数.....	53
3.4.2 日期和时间函数.....	58
3.4.3 数学函数.....	60
3.5 条件语句.....	61
3.5.1 IF 条件分支语句.....	61
3.5.2 SELECT CASE 选择情况语句.....	64
3.6 循环语句.....	65
3.6.1 For-Next 循环语句.....	65
3.6.2 While-Wend 循环语句.....	67
3.6.3 Do-Loop 循环语句.....	68
3.7 创建过程.....	70
3.7.1 过程的定义.....	70
3.7.2 过程的调用.....	71
3.7.3 应用示例.....	71
3.7.4 变量的作用范围.....	72
3.8 创建函数.....	73

3.8.1	函数的定义.....	73
3.8.2	函数的调用.....	74
3.8.3	应用示例.....	74
3.8.4	随机数函数.....	75
3.9	数组的应用.....	77
3.9.1	固定数组.....	78
3.9.2	动态数组.....	79
3.9.3	与数组相关的函数和语句.....	80
3.10	VBScript 的注释方法.....	81
3.11	隐藏错误的方法.....	82
	习题 3.....	83

## 第4章 ASP内建对象

4.1	Request 对象.....	85
4.1.1	Request 对象基础.....	85
4.1.2	用 Request 对象获取数据.....	86
4.2	Response 对象.....	90
4.2.1	Response.Write 方法.....	91
4.2.2	Response.Redirect 方法.....	92
4.2.3	Response.End 方法.....	92
4.2.4	Buffer 属性.....	93
4.3	Session 对象.....	94
4.3.1	利用 Session 保存信息.....	94
4.3.2	TimeOut 属性.....	95
4.3.3	Abandon 方法.....	95
4.4	Application 对象.....	95
4.4.1	Application 对象的方法.....	96
4.4.2	用 Application 对象实现聊天室.....	97
4.5	Server 对象.....	97
4.5.1	HTMLEncode 方法.....	97
4.5.2	MapPath 方法.....	98
4.5.3	ScriptTimeout 属性.....	99
4.5.4	Global.asa 文件.....	99
	习题 4.....	101

## 第5章 ASP的内置组件

5.1	广告轮显示组件.....	102
5.1.1	检查系统是否安装了广告轮显组件.....	102
5.1.2	广告轮显组件的使用.....	103

5.2	文件存取组件 .....	106
5.2.1	FileSystemObject 对象的方法 .....	106
5.2.2	TextStream 对象的方法和属性 .....	107
5.2.3	文本文件的基本操作 .....	108
5.2.4	文件及文件夹的基本操作 .....	113
5.2.5	Folder 对象的属性和方法 .....	114
5.2.6	File 对象的属性和方法 .....	117
5.3	浏览器兼容组件 .....	118
5.3.1	Browser 浏览器兼容组件的工作原理 .....	118
5.3.2	浏览器兼容组件的属性 .....	119
5.3.3	使用浏览器兼容组件示例 .....	120
5.4	文件超链接组件 .....	121
5.4.1	文件超链接组件的方法 .....	121
5.4.2	使用文件超链接的实例 .....	122
5.5	计数器组件 .....	124
5.5.1	计数器组件的属性和方法 .....	125
5.5.2	使用计数器组件示例 .....	125
5.6	发送 E-mail 组件 .....	126
5.6.1	下载和安装 W3 Jmail 组件 .....	126
5.6.2	使用 W3 Jmail 发送邮件 .....	126
5.7	文件上传组件 .....	128
	习题 5 .....	132

## 第6章 Access与SQL应用基础

6.1	Access 2000 的安装 .....	133
6.2	建立自己的数据库 .....	134
6.3	创建新表及在表中录入数据 .....	135
6.3.1	创建新表 .....	135
6.3.2	在表中录入数据 .....	139
6.4	创建查询 .....	140
6.4.1	利用向导建立查询 .....	141
6.4.2	使用设计视图建立查询 .....	142
6.5	常用 SQL 语句 .....	144
6.5.1	INSERT 语句 .....	144
6.5.2	SELECT 语句 .....	146
6.5.3	UPDATE 语句 .....	150
6.5.4	DELETE 语句 .....	151
	习题 6 .....	151



## 第7章 利用ADO实现数据库的存取

7.1	主要对象模型介绍.....	153
7.2	使用 Connection 对象连接数据库.....	153
7.2.1	ASP 连接数据库的示例.....	153
7.2.2	ASP 中连接数据库的方式.....	154
7.2.3	ASP 中连接数据库用的连接字符串.....	155
7.2.4	使用包含文件对数据库连接进行设置.....	156
7.2.5	连接语法.....	156
7.3	使用 RecordSet 对象对数据进行操作.....	158
7.3.1	使用 RecordSet 进行数据列表的示例.....	158
7.3.2	向数据库中添加数据.....	160
7.3.3	RecordSet 中的光标.....	163
7.3.4	RecordSet 的锁定方式.....	163
7.3.5	使用 RecordSet 访问数据.....	164
7.3.6	使用 RecordSet 修改记录.....	165
7.4	Connection 与 Command 对象.....	168
7.4.1	Connction 对象.....	169
7.4.2	Command 对象.....	170
习题 7	.....	174

## 第8章 ASP网络程序开发实例

8.1	用户登录与注册.....	175
8.1.1	流程介绍.....	176
8.1.2	程序介绍.....	176
8.2	留言板.....	181
8.2.1	维护留言板的表结构.....	182
8.2.2	程序介绍.....	182
8.3	聊天室.....	186
8.3.1	聊天室主页面 ( ChatRoom.asp ) .....	187
8.3.2	用户输入页面 ( Input.asp ) .....	189
8.3.3	显示发言内容 ( Content.asp ) .....	191
8.3.4	显示聊天室中的用户 ( UserList.asp ) .....	192
8.4	论坛.....	193
8.4.1	数据库介绍.....	195
8.4.2	版面列表 ( ListBoard.asp ) .....	195
8.4.3	文章列表 ( ListArticle.asp ) .....	198
8.4.4	发表文章 ( writeArticle.asp ) .....	202
8.4.5	查看文章 ( ViewArticle.asp ) .....	204
8.4.6	保存文章回复 ( writeResponse.asp ) .....	208
习题 8	.....	210

## 第 1 章 网络程序设计 ASP 初步

Internet 可以说是 20 世纪人类最重要的科技成果，它带领人类进入信息时代，Internet 起源于 1969 年，其雏形是美国国防部高级计划署研究开发的 ARPANET，但是，真正让 Internet 风靡全球的技术，可能是 Internet 上所提供的 Web 服务。

Web 起源于 1989 年瑞士的欧洲粒子物理实验室 (CERN)，Tim Berners-Lee 及其开发小组建立了超文本传输协议 (HTTP)，该协议使用了 HTML 超文本标记语言进行文档的格式化。Web 创立的初衷是为了在计算机、网络及操作系统之间显示和传递信息，特别是技术和科学信息。这种标准化的文档仅是一种简单的文本和标记，其中的图像和其他非文本的内容以单独文件的形式存放，可以在网络上自由传送。

Web 的出现提供了超文本的多媒体文件形式，在 Web 页面上，人们能够放置图形、图像、声音、表格、文字等内容，人们利用超链接就可以十分方便地访问分布在世界各地的丰富多彩的信息资源。

最初由 HTML 制作的文件是属于静态文件。所谓静态页面，是因为请求的用户不能与从网络服务器上传来的内容进行交互，也就是说一旦这个文件被用户请求，下载到本地的浏览器上，它的内容就是固定的，不会因为用户不同的请求而发送不同的页面，如果想修改或维护页面，只能修改源代码。如果在网页上有一个每天的销售量数据，这是每天都在变化的数据，那么，我们不得不每天打开源代码修改，这是十分麻烦的事情，而且也是容易出错的工作。所以，动态网页的研究与开发就成为迫切需要解决的问题。

动态网页使得存放页面和数据的 Web 服务器与访问用户之间具有交互性，即服务器可以根据用户的特定信息创建 HTML 内容并发送给请求用户，这个得到的 HTML 页面是为特定用户的特殊要求而生成的。

### 1.1 ASP 概述

最初，人们利用 CGI (通用网关接口) 技术来实现动态网页，通过 CGI 来实现对数据库的存取，CGI 在 Web 服务器和可执行源程序之间提供一个接口。通过这个接口，定制的可执行程序能够接收来自客户端的信息。应用程序对客户端的请求生成相应的响应，但是，CGI 技术太难，只适合专业人员使用，普通用户难以掌握。

ASP (Active Server Pages) 动态网页是微软公司推出的一种用以取代 CGI (Common Gateway Interface) 通用网关接口的技术。我们可以通过 ASP 结合 HTML 语言、ASP 指令和 ActiveX 组件以及数据库等方面知识，使用自己的 Web 服务器创建并运行动态的交互式 Web 站点。目前，ASP 在 Internet 上几乎处处可以看到它的身影。应用 ASP 技术，无需复杂的编程，就可以开发出专业的动态 Web 站点。ASP 的出现，给以静态内容为主的 Web 带来了全新的动态效果。使你的站点具有更加灵活和方便的交互性，在 Internet 中实现信息的传递和检索越来越容易。

### 1.1.1 ASP 的特性

ASP 的主要特性有下面几点:

(1) 使用 VBScript、JavaScript 等简单易懂的脚本语言, 结合 HTML 代码, 即可快速地完成网站的应用程序。由于 VBScript 脚本语言来源于 VB 语言, 秉承了 VB 简单易学的优点。

(2) 把脚本语言直接嵌入 HTML 文档中, 无需编译就可以直接运行, 程序容易编写, 可在服务器端直接执行。

(3) 使用普通的文本编辑器, 如 Windows 的记事本, 即可进行编辑设计。

(4) 与浏览器无关, 用户端只要使用可执行 HTML 码的浏览器, 即可浏览 Active Server Pages 所设计的网页内容。Active Server Pages 所使用的脚本语言均在 Web 服务器端执行, 用户端的浏览器不需要能够执行这些脚本语言。

(5) Active Server Pages 的源程序, 不会被传到客户浏览器, 因而可以避免所写的源程序被他人剽窃, 也提高了程序的安全性。

(6) 利用 ADO 组件可以十分方便地存取数据库, 使 ASP 访问数据库变得相当容易。

(7) 面向对象程序设计, 可扩展 ActiveX Server 组件功能。ActiveX Server 组件具有无限可扩充性, 可以使用 Visual Basic、Java、Visual C++、COBOL 等编程语言来编写你所需要的 ActiveX Server 组件。

### 1.1.2 ASP 的组成

ASP 是以 .asp 为扩展名的文本文件, ASP 文件就是在标准的 HTML 文件中嵌入了 VBScript 或 JavaScript 脚本语言, 由 HTML 标志符和 ASP 源程序构成。ASP 源程序通常包括变量、运算符和语句, 以及控制服务器处理的应用逻辑。ASP 的脚本语言是在服务器端运行的, 这是它的重要特点。

#### 一、ASP 的分界符

ASP 源程序通过使用 <%和%> 分界符而与 HTML 标志符 (>、<) 和正常的内容区别开来。分界符是前后对应的, 可以放在 HTML 标识的任何地方, 在分界符之内的是 ASP 代码。ASP 也使用 <Script> 标识符同 HTML 代码相区别, 但需要使用如下的格式:

```
<Script RunAt=Server>
```

通过 RunAt 属性来设置脚本在服务器端编译、运行。

例如:

```
<Script Language="VBScript" RunAT=Server>
```

```
    '在服务器端运行的代码
```

```
</Script>
```

## 二、设置 ASP 的源程序语言

有两种方法可被用来进行源程序语言的设置，一种是依靠 IIS 缺省源程序语言的设置，另一种是使用 Language 属性进行源程序语言的设置。使用第一种方法，程序的可移植性差，移植到其他平台时有可能发生运行错误。为了避免这种错误，一般使用 Language 属性进行源程序语言的设置。

在 ASP 中，VBScript 是默认的脚本语言，如果要在 ASP 网页中使用其他脚本语言，就要使用 Language 属性来改变。本书一般使用 VBScript 脚本语言。

使用 Language 属性进行源程序语言的设置也有两种表达方式。

### 1. 第一种表达方式

```
<%@ Language="ScriptLanguage" %>
```

### 2. 第二种表达方式

```
<Script Language=ScriptLanguage RunAt=Server >
```

'在服务器端运行的代码

```
</Script>
```

例如：

```
<Script Language="JavaScript" RunAT=Server> '脚本语言为 JavaScript
```

'在服务器端运行的代码

```
</Script>
```

## 三、ASP 的组件和对象

ASP 的对象是内部对象，它集中代表了 ActiveX 服务器的功能，它由六个独立的对象来分担管理和编程方面的作用和责任。例如，Request 对象用来获得客户端的信息；Response 对象负责把信息传给客户机；Session 对象负责一个特定用户区域的管理信息；Server 对象负责服务器的管理功能；Application 对象负责管理 ASP 应用上的所有信息；ObjectContext 对象用于管理组件的事务处理。

在服务器上的 ASP 组件提供了额外的功能，它把 ASP 扩展到网络服务器以外。IIS 已经提供了一些组件，也可以建立和发布自己的组件。

### 1.1.3 ASP 的工作原理

#### 一、静态 HTML 的执行过程

静态 HTML 的执行过程大致如下：

- (1) 用户在浏览器的地址栏输入要访问的地址并回车，触发这个浏览请求。
  - (2) 浏览器将请求发送到 Web 服务器上。
  - (3) Web 服务器接受这些请求，并根据请求文件的后缀名判定是否为 HTML 文件。
  - (4) Web 服务器从服务器硬盘的指定位置或内存中读取正确的 HTML 文件然后将它发送给请求浏览器。
  - (5) 用户的浏览器解析这些 HTML 代码并将它显示出来。
- 以上只是一个非常简单的、经过简化的过程，实际情况比这还要复杂。

## 二、ASP 与静态页面的区别

当用户请求的是一个 ASP 动态页面时,服务器要做更多的工作才能把用户请求的信息发送回去。当用户请求一个 ASP 动态页面时,服务器一般按照以下的步骤进行工作:

- (1) Web 服务器从服务器硬盘指定的位置或内存中读取 ASP 文件。
- (2) Web 服务器将这个文件发送至 ASP.DLL 文件。
- (3) ASP 文件从头至尾被执行,并根据指令生成相应的静态页面代码。
- (4) Web 服务器将生成的静态页面代码发送给请求浏览器。

从上面可以看出,ASP 的执行是在服务器端完成的,用户的浏览器只是负责将返回的信息进行显示。所以,只要用户的浏览器能够正确地进行 HTML 代码的解析、显示,就能够浏览使用 ASP 技术的网站。

ASP 完全不同于 HTML 代码,HTML 不需要进行任何处理就被发送到请求端,而 ASP 存在一个在服务器端解释、执行的过程,执行之后才生成指定的 HTML 代码。所以,ASP 能够根据用户请求的不同而生成不同的页面,也就是说 ASP 所返回的内容是动态的。

## 1.2 ASP Web 服务器的安装与配置

能够运行 ASP 文件的 Web 服务器的配置是多种多样的,用户可以选择一种适合自己的软件运行环境。

### 1.2.1 ASP 的运行环境

ASP 文件是在服务器端运行的,所以,要使用 ASP,就必须先搭建 ASP 的运行环境。

支持 ASP 运行的服务器端的环境可以是多种软件的组合,用户可以在下面的组合中选择一个作为运行 ASP 文件的环境。

- (1) Windows 98 + PWS 4.0(Personal Web Server 4.0)
- (2) Windows NT 4.0 + Windows NT Option Pack
- (3) Windows 2000 + IIS 5.0(Internet Information Server 5.0)
- (4) Windows XP + IIS 5.0(Internet Information Server 5.0)

客户端只需要有简单的浏览器就行了。

我们选择 Windows 2000 + IIS 5.0 作为 ASP 运行的环境,读者需要安装 Windows 2000 和 IIS 5.0。

考虑到对 Windows 2000 的安装读者已经比较熟悉了,下面介绍 IIS 5.0 的安装方法。

### 1.2.2 IIS 的安装与配置

IIS 是 Microsoft Internet Information Server 的简称,是微软提供的 Internet 服务器软件,它是 Windows 2000 操作系统附带的软件,运行 IIS 的理想平台是 Windows 2000 服务器版和高级

服务器版。在 Windows XP 安装光盘中也附带有 IIS 软件，但只支持 10 个用户连接，在安装 Windows 2000 professional 操作系统时 IIS 不被默认安装，在安装 Windows 2000 服务器版本时 IIS 被默认安装。

在个人计算机上安装了 IIS 之后，该计算机就成为了一个简单的 Web 服务器，它可以把访问该个人电脑（Web 服务器）的程序引导到该计算机硬盘中的一个分区及其文件夹，同时指定网站的默认主页，这样访问该 Web 服务器上的网站的客户就能够浏览网站的内容。

### 一、IIS 5.0 的安装

安装 IIS 5.0 的基本步骤是：

(1) 单击“开始→设置→控制面板→添加/删除程序”，打开“添加/删除程序”窗口，如图 1-1 所示。

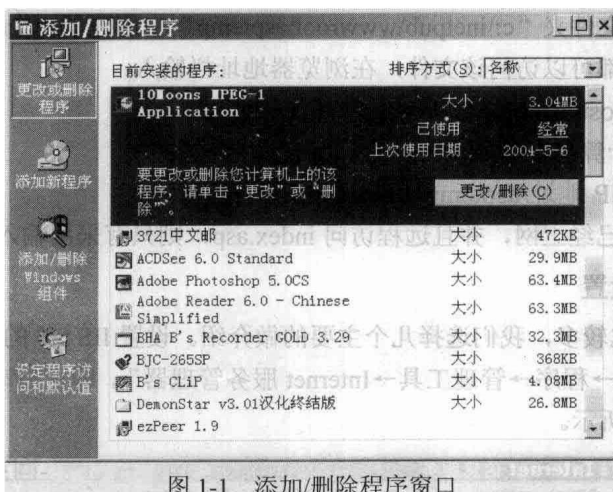


图 1-1 添加/删除程序窗口

(2) 在“添加/删除程序”窗口中单击“添加/删除 Windows 组件”按钮，出现如图 1-2 所示“Windows 组件向导”对话框，选择该对话框中的“Internet 信息服务 (IIS)”，即在其前面打勾。

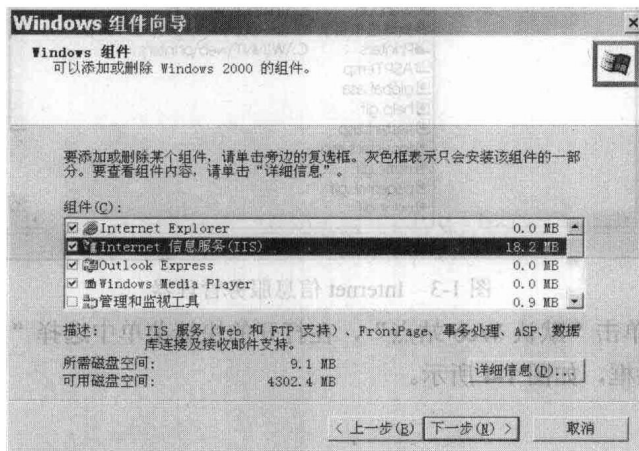


图 1-2 Windows 组件向导

(3) 单击“下一步”按钮，进行安装，安装过程要求放入 Windows 2000 的安装光盘，按屏幕提示要求做就可以完成安装工作，安装结束后按提示重新启动计算机。

## 二、访问网页文件的方法

当 IIS 安装好以后，会自动产生一个默认的 Web 主目录“c:\inetpub\wwwroot”，只要把一个网页文件 index.htm 复制到该目录下，就可以在浏览器地址栏中输入 http://localhost/index.htm 访问该网页了。

但是，为了便于文件的管理，每开始一个新项目，例如个人主页，最好在“c:\inetpub\wwwroot”文件夹下新建一个文件夹，将不同用途的文件分门别类地保存起来。

为了学习 ASP，可以在文件夹“c:\inetpub\wwwroot”下新建一个文件夹“asptemp”，以后将所有学习 ASP 建立的网页都保存在该文件夹中。

如果用户已经在文件夹“c:\inetpub\wwwroot\asptemp”中创建了一个网页文件 index.asp，那么我们有三种方式都可以访问该文件，在浏览器地址栏输入：

- http://localhost/asptemp/index.asp
- http://你的计算机名称/asptemp/index.asp
- http://你的 IP 地址/asptemp/index.asp

如果你的计算机已经上网，并且远程访问 index.asp，则只有采用输入 IP 地址的方式了。

## 三、IIS 5.0 的设置

IIS 的设置内容比较多，我们选择几个主要的做介绍。设置 IIS 5.0 的基本步骤是：

(1) 单击“开始→程序→管理工具→Internet 服务管理器”，即可启动“Internet 信息服务”管理工具，如图 1-3 所示。



图 1-3 Internet 信息服务管理器

(2) 鼠标右键单击“默认 Web 站点”，在打开的快捷菜单中选择“属性”命令，从而打开站点属性设置对话框，如图 1-4 所示。

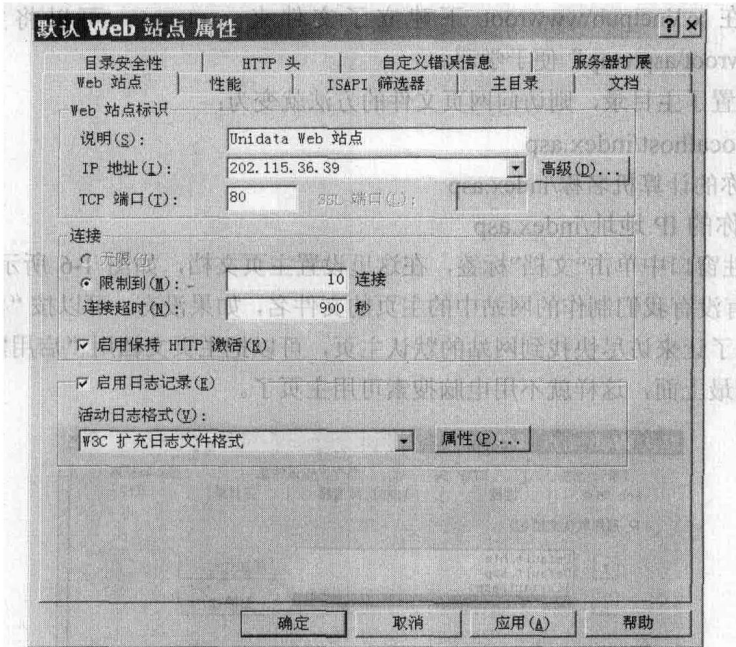


图 1-4 Web 服务器的设置

(3) 在该窗口中，将 IP 地址设置为服务器的静态 IP 地址，例如，202.115.36.39；Web 服务器的 TCP 端口默认为 80，一般不需要更改；对网站的说明文字，可以根据需要任意更改。

(4) 单击该窗口中的“主目录”标签，如图 1-5 所示，在“连接到此资源时，内容应该来自于”一项中单选“此计算机上的目录”选项，并在“本地路径”中单击“浏览”按钮找到计算机硬盘中的网站存放路径，安装好 IIS 后，网站的默认路径就是 c:\inetpub\wwwroot，这样便告诉来访的程序该访问的网站在什么地方，一般选择默认路径。

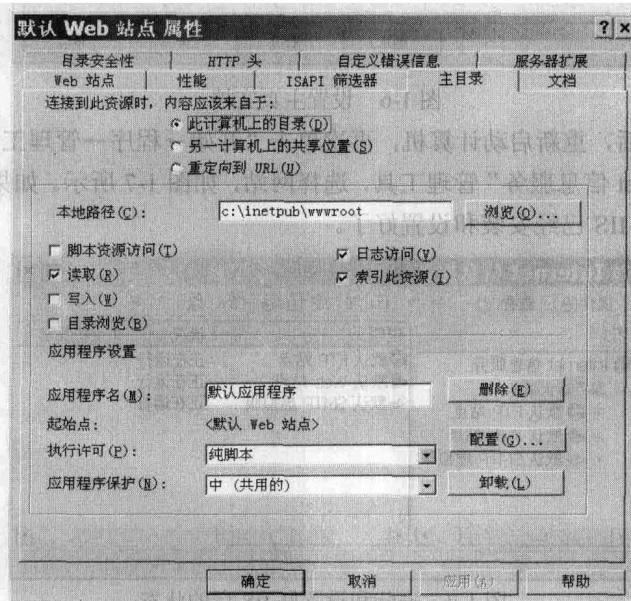


图 1-5 设置主目录



前面我们在 c:\inetpub\wwwroot 下建立了文件夹 asptemp，可以将主目录设置为“c:\inetpub\wwwroot\asptemp”便于学习。

如果这样设置了主目录，则访问网页文件的方法就变为：

- http://localhost/index.asp
- http://你的计算机名称/index.asp
- http://你的 IP 地址/index.asp

(5) 在属性窗口中单击“文档”标签，在这里设置主页文档，如图 1-6 所示，查看“启用默认文档”一栏中有没有我们制作的网站中的主页的文件名，如果没有，可以按“添加”按钮来添加默认文档，为了让来访尽快找到网站的默认主页，可以把主页文档用“启用默认文档”左边的箭头把它移到最上面，这样就不用电脑搜索可用主页了。

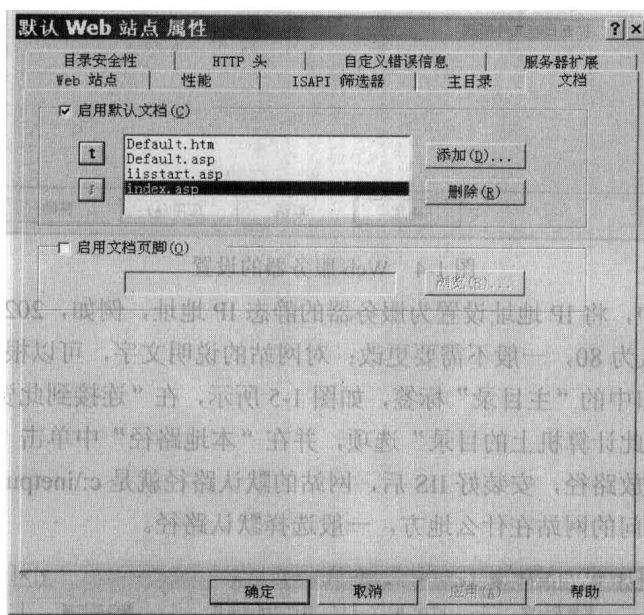


图 1-6 设置主页文档

对 IIS 设置好以后，重新启动计算机，再次单击“开始→程序→管理工具→Internet 服务管理器”，启动“Internet 信息服务”管理工具，选择网站，如图 1-7 所示。如果看到状况处于“正在运行”状态，说明 IIS 已经安装和设置好了。

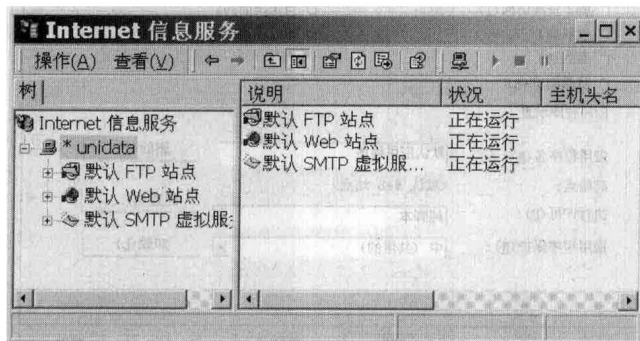


图 1-7 安装和设置好 IIS 后的状态