

5 DVD

超大容量专家级视频教程

- 专家详解 一线制作专家录制1640分钟视频教程
- 精彩制作 29个游戏纹理贴图绘制的专业范例
- 超值赠送 经典范例所需的文件和素材

丛书视频教程均由

知名游戏公司
一线制作专家
亲自操作录制

3D游戏狂想世界

全套丛书包括3册共12DVD 50小时专家级视频课程

3ds Max&Photoshop

「角色纹理绘制 应用技法全攻略」

韩涌技术团队 策划 | 石 涵 编著

兵器工业出版社
北京科海电子出版社
www.khp.com.cn



3D游戏狂想世界

3ds Max & Photoshop

「角色纹理绘制 应用技法全攻略」

兵器工业出版社
北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

韩涌技术团队 策划 | 石 涵 编著

内 容 简 介

《3D游戏狂想世界》丛书全面介绍了游戏模型的创建、纹理的绘制和角色动画设置这个完整流程的应用技法,该丛书包括《3ds Max低精度多边形建模应用技法全攻略》、《3ds Max & Photoshop角色纹理绘制应用技法全攻略》和《3ds Max骨骼和角色动画应用技法全攻略》三册。

《3ds Max & Photoshop角色纹理绘制应用技法全攻略》中的实例,由游戏公司的一线纹理师从游戏纹理岗位的技能角度,详细介绍了在为游戏模型绘制纹理的过程中,所必备的UV展开知识以及Photoshop实用的操作,并提供了大量的图例,实用价值极高,为读者深入剖析角色纹理的绘制原理,适应工作岗位中的真实需求,帮助读者快速达到入职标准。

书中详细介绍了为角色的面部、身体、口腔以及武器装配绘制纹理的方法与相关技巧,所有范例都配有全程语音讲解的高清多媒体视频教程,时间长达近28小时。读者可以全程观看纹理师的绘制流程及绘制的手法,为已经创建的模型添加更为丰富的细节。

本套丛书可以帮助需要学习3ds Max游戏制作的读者,完全掌握三维游戏制作的流程与技术;可以指导有游戏制作基础的读者,进一步提高自己的专业化技能;为准备进入游戏制作行业的读者,提供详细真实的入职指导;为培训机构、大中院校任职教师,提供大量的例题,使其轻松教学!

图书在版编目(CIP)数据

3D游戏狂想世界: 3ds Max & photoshop 角色纹理
绘制应用技法全攻略/石涵编著. —北京: 兵器工业
出版社; 北京科海电子出版社, 2009.2

ISBN 978-7-80248-316-3

I. 3… II. 石… III. ①三维—动画—图形软件, 3ds
Max ②图形软件, Photoshop CS3 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第009777号

出版发行: 兵器工业出版社 北京科海电子出版社

邮编社址: 100089 北京市海淀区车道沟10号

100085 北京市海淀区上地七街国际创业园2号楼14层

www.khp.com.cn

电 话: (010) 82896442 62630320

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京市雅彩印刷有限责任公司

版 次: 2009年2月第1版第1次印刷

封面设计: 林 陶 刘 刚

责任编辑: 常小虹 高 莹

责任校对: 杨慧芳

印 数: 1—4000

开 本: 787×980 1/16

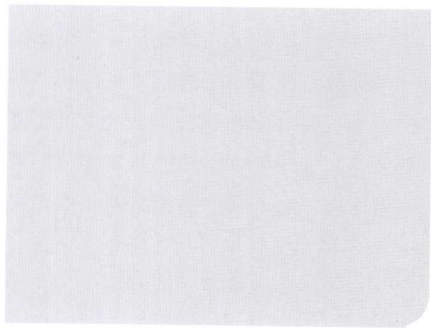
印 张: 11.75

字 数: 286千字

定 价: 88.00元(含5DVD价格)



逆市增长的游戏产业



根据中国游戏软件协会2008年度在中国游戏行业年会上发布的报告显示,2008年全国游戏行业总产值将突破200亿元人民币,呈现高速增长势头。

现在,动漫游戏行业自主研发的企业越来越多,自主研发力量越来越强。国产动漫游戏市场份额越来越大,已占整个市场的70%以上。游戏产业成为一个充满发展活力的行业,已经成为与电影、电视、音乐并驾齐驱的重要娱乐产业之一。

2008年9月,一场席卷全球的金融危机全面爆发,从而令世界经济的整体增长速度明显放慢。但是在就业困难、下岗增多的这场金融海啸中,游戏行业却表现出了极强的生命力,出现了逆市增长的势头。

中国是目前世界上最大的消费市场之一,加之近年来国家对游戏相关产业的大力支持,使得中国的游戏产业以前所未有的速度快速发展起来。而这场全球性的金融危机,使得很多人的娱乐方式发生变化,更多人乐意选择各种类型的游戏在家里度过他们的闲暇时光,这无形中又为游戏产业带来了猛而惊人的发展速度。

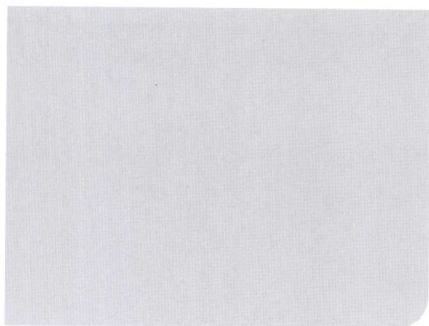
3D游戏岗位入职必备

近年来越来越多的外资公司也逐渐把开发的中心转移到了中国。一大批颇具实力和规模的外资游戏公司由于次世代主机更新换代的成本压力,纷纷选择了中国作为他们的“生产基地”。游戏行业中的平均薪资已经远远超越毕业生的平均收入水准,这已不是什么新闻,而各企业用来激励行业甚至行业以外的优秀人才而不断上调的薪资,使得这一行业在近几年来一直成为炙手可热的就业选择。而要进入这一行业,到底应该掌握哪些基本的知识呢?

首先,游戏行业可以说是一个庞大的舰队,包括了多个工种,其中最为大众所熟知,也是最热门的有:游戏美术、策划及编程。因为游戏业并不像听起来那样,是一个“玩”的行业,尤其是次世代主机游戏的开发,对游戏美术、策划及编程人员有着具体、严格的职业素养要求。虽然开出了高薪,但如果不经与实战相关的再培训过程,是很难从院校或其他行业转来直接从事游戏产业工作的。

而游戏美术将是这套书中所要讲述的重点。3ds Max作为动画制作的典型工具,已经被广泛应用到娱乐游戏、影视动画、广告等多个领域中,例如盛大公司在“传奇”这款游戏的场景与角色制作就是在3ds Max这个软件中完成。3ds Max也已经成为全球游戏开发商最流行的三维制作软件。

► 本书的内容特色



🔴 **岗位技能，专业指导：**本书由游戏公司一线纹理师操刀主创，具备丰富的专业知识与6年多游戏美术的实战经验，全面讲解了使用3ds Max与Photoshop来为模型绘制纹理的方法，提供了为低精度角色模型与武器装备绘制高细节纹理贴图的方法，与实际工作要求联系紧密，对于想要进入游戏行业从事纹理贴图绘制工作的人员具有针对性的超强指导。

🔴 **纹理绘制，专项讲解：**本书针对3D游戏，详细讲解了模型纹理的绘制方法，书中的全部实例都以纹理贴图的制作为目的，包括Photoshop中必备的绘制方法，以及在3ds Max中如何交互检查纹理效果的方法。对于模型来讲，纹理可以为其添加丰富的细节效果，特别是对游戏中的简模而言，高细节的纹理贴图的作用更为重要。

🔴 **视频教程，专业详解：**全书提供了29个实例，并配备了全程语音解说的高清多媒体视频教程，总共39个片段，长度达27.5小时。展现真实的工作方法与流程，可以让读者与高级纹理师进行零距离接触，更直观地了解一线工作人员绘制纹理的手法及必备技巧。

🔴 **专业技术，拓展思路：**本书在展现实例的制作方法的同时，还特别精选了与这些流程相关的术语和实用技巧进行讲解。全书共提供了9个关键术语、25个实用技巧与18个典型操作，帮助学习者更方便、更全面地了解相关的技术信息，拓展学习思路。

真诚致谢

► 感谢大家对“韩涌技术团队”的支持和帮助，并无私地与我们分享宝贵的经验和成果；感谢www.game798.com网站的Love熊、张斌、许羿的支持与帮助，为本书提供优秀的作品展示；感谢众多辛勤工作在编辑、出版、印刷、发行方面的幕后英雄们；更要感谢广大热心的读者，因为正是你们的存在，才使得本书的出版变得有意义！我们将更加努力地把握最新动态，提升专业水平，策划和编写出更多适合读者需求和工作实践的好书，让“分享动画、传播快乐”不仅仅是一句口号！

在本书的编写和视频教程的制作过程中，难免会有所疏漏，希望读者朋友对不足之处给予批评指正，并将您的意见反馈给我们，以帮助我们不断完善和提高。在学习过程中，如有任何疑问与建议，可以访问www.magicfox.cc与www.game798.com网站，在论坛上与我们互动交流，或发邮件到teacher@magicfox.cc。

编者

2009年1月

如何更好的使用

本书提供的教学资源进行学习……



- 专业技能指导，提供实用的游戏纹理绘制方案
- 专项知识讲解，根据游戏贴图专业真实需求讲解知识点
- 全程视频教程，27.5小时高清晰视频教程全程详解
- 重视动手实践，抓住核心为游戏美工领域培养专业人才

1 阅读图书

您将掌握……

- 核心概念和术语
- 软件操作快速上手
- 界面命令参数详解
- 重要操作分步图解
- 视频教程课程索引



2 观看视频

以练带学……

实例全部以“多媒体视频教程”的形式放置在DVD光盘中，读者可以边看边学，自行安排学习进度，对重点内容还可以反复观看加深印象，巩固学习成果。



3 访问网站

增值服务……

精心编辑了与本书教程内容相关的“艺用常识大百科”，用来丰富读者的知识层次，提升相关专业技能。对注册读者提供免费网页浏览和资料下载服务，更有大量可在线观看的免费技术视频教程。



本书售后服务网站
<http://www.magicfox.cc>

4 登录论坛

提出问题
互动交流



温馨提示

在阅读本书的过程中，您会经常看到下面的图标，它们都有着不同的含义哟！



实用技巧
提供实现命令操作的巧妙方法



典型操作
提供了典型操作的实现方法



关键术语
提供了相关术语的注解

多媒体视频教程DVD

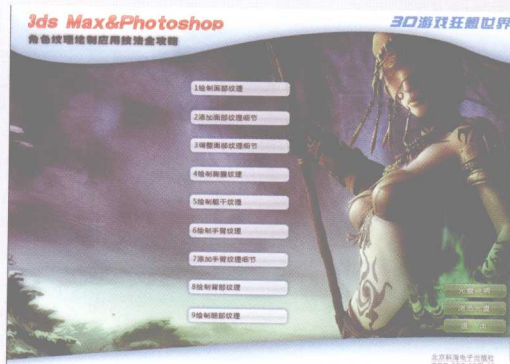
和素材光盘的使用说明……

将光盘内容
复制到硬盘上
播放视频
会更加流畅

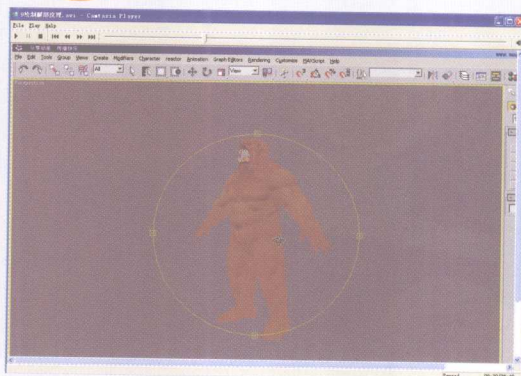


为了让学习者更加直观地掌握软件应用知识和实际操作技能，本书还专门录制了27.5小时多媒体视频教程。真正做到让学习者“读得越来越少，看得越来越多，学得越来越好！”

1 放入光盘，自动运行



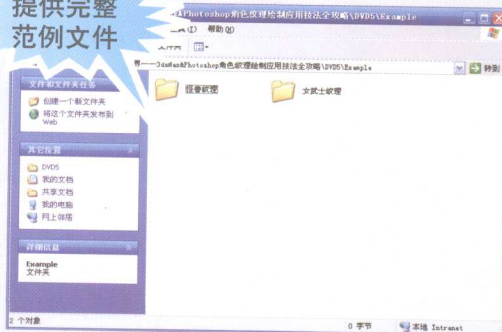
2 播放视频教程



播放说明

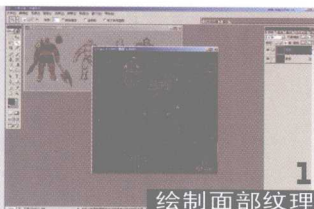
1. 在光驱中放入光盘，稍后会自动出现多媒体光盘导航主界面。如果光盘没有自动运行，则需要在资源管理器中进入光盘根目录，双击AutoRun.exe文件，手动启动该界面。
2. 本多媒体视频教程自带播放器CamPlay和视频解码程序，强烈建议读者使用自带播放器来观看视频，以获得更好的视频效果。

提供完整 范例文件



范例练习 贴图素材





1 绘制面部纹理

1 绘制面部纹理

相关章节：第1章

项目文件：Start.jpg

相关视频：1绘制面部纹理.avi

时间长度：0:49:08 盘号：DVD1

2 添加面部纹理细节

相关章节：第1章

项目文件：St.psd

相关视频：2添加面部纹理细节.avi

时间长度：0:43:17 盘号：DVD1

3 调整面部纹理细节

相关章节：第1章

项目文件：St001.psd

相关视频：3调整面部纹理细节.avi

时间长度：0:45:49 盘号：DVD1

4 绘制胸腹纹理

相关章节：第2章

项目文件：St001.psd

相关视频：4绘制胸腹纹理.avi

时间长度：0:46:50 盘号：DVD1



调整面部纹理细节

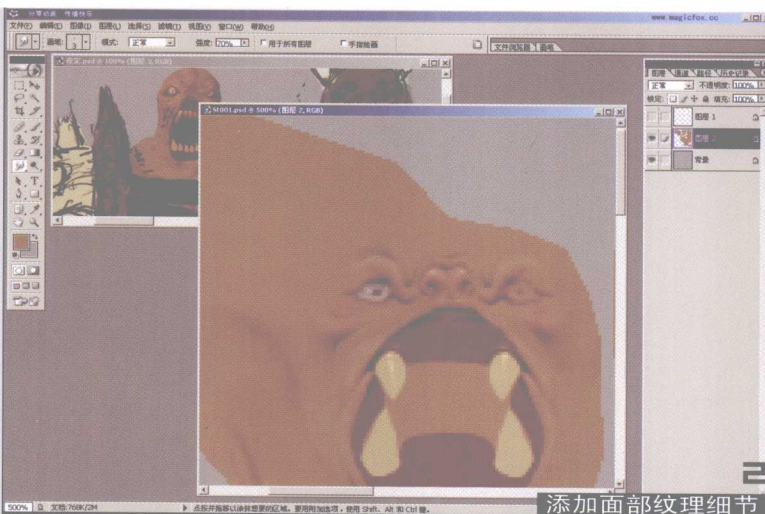
5 绘制躯干纹理

相关章节：第2章

项目文件：St001.psd

相关视频：5绘制躯干纹理.avi

时间长度：0:32:14 盘号：DVD1



添加面部纹理细节

6 绘制手臂纹理

相关章节：第2章

项目文件：St002.psd

相关视频：6绘制手臂纹理.avi

时间长度：0:35:13 盘号：DVD1

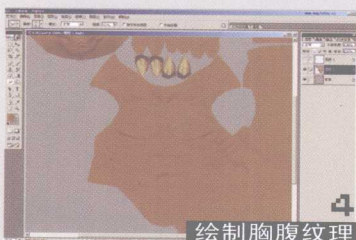
7 添加手臂纹理细节

相关章节：第2章

项目文件：St003.psd

相关视频：7添加手臂纹理细节.avi

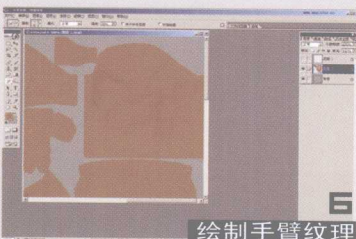
时间长度：0:45:08 盘号：DVD1



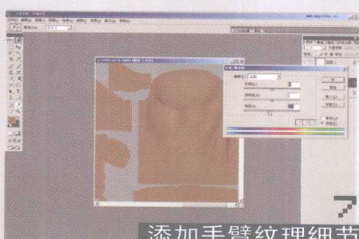
绘制胸腹纹理



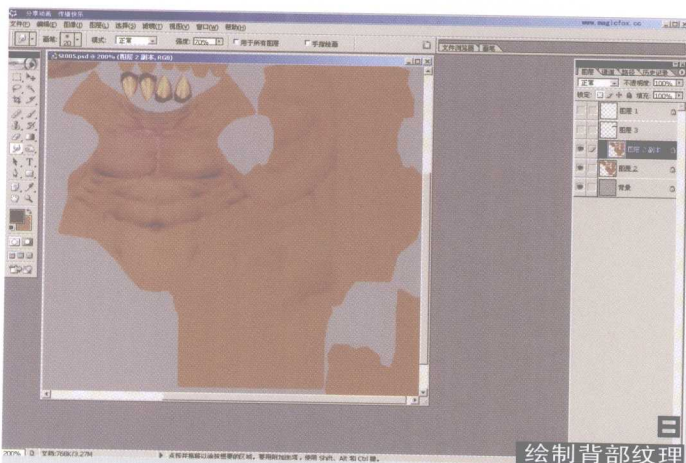
绘制躯干纹理



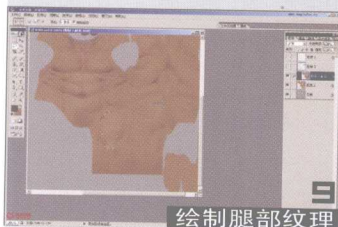
绘制手臂纹理



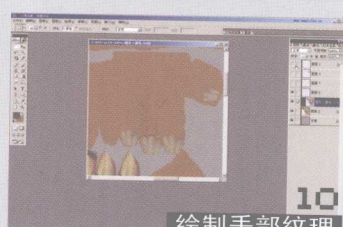
添加手臂纹理细节



绘制背部纹理



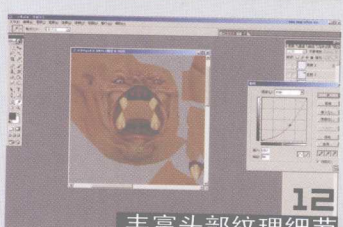
绘制腿部纹理



绘制手部纹理



丰富面部纹理细节



丰富头部纹理细节



添加头部纹理细节



调整整体纹理细节



调整躯干纹理细节



绘制服饰纹理

8 绘制背部纹理

相关章节：第2章

项目文件：St004.psd

相关视频：8绘制背部纹理.avi

时间长度：0:36:04 盘号：DVD1

9 绘制腿部纹理

相关章节：第2章

项目文件：St005.psd

相关视频：9绘制腿部纹理.avi

时间长度：0:38:50 盘号：DVD1

10 绘制手部纹理

相关章节：第2章

项目文件：St006.psd

相关视频：10绘制手部纹理.avi

时间长度：0:33:23 盘号：DVD2

11 丰富面部纹理细节

相关章节：第3章

项目文件：St007.psd

相关视频：11丰富面部纹理细节.avi

时间长度：0:47:10 盘号：DVD2

12 丰富头部纹理细节

相关章节：第3章

项目文件：St007.psd

相关视频：12丰富头部纹理细节.avi

时间长度：0:46:04 盘号：DVD2

13 添加头部纹理细节

相关章节：第3章

项目文件：St009.psd

相关视频：13添加头部纹理细节.avi

时间长度：0:56:43 盘号：DVD2

14 调整整体纹理细节

相关章节：第4章

项目文件：St010.psd

相关视频：14调整整体纹理细节.avi

时间长度：0:51:22 盘号：DVD2

15 调整躯干纹理细节

相关章节：第4章

项目文件：St010.psd

相关视频：15调整躯干纹理细节.avi

时间长度：0:35:26 盘号：DVD2

16 绘制服饰纹理

相关章节：第5章

项目文件：St011.psd

相关视频：16绘制服饰纹理.avi

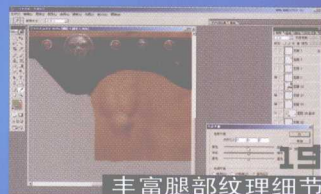
时间长度：1:03:03 盘号：DVD2



丰富背部纹理细节



添加服饰纹理细节



丰富腿部纹理细节



绘制手部纹理细节



绘制肩部铠甲纹理

17

丰富背部纹理细节

相关章节：第5章

项目文件：St011.psd

相关视频：17丰富背部纹理细节.avi

时间长度：0:48:21 盘号：DVD3

18

添加服饰纹理细节

相关章节：第5章

项目文件：St012.psd

相关视频：18添加服饰纹理细节.avi

时间长度：0:55:30 盘号：DVD3

19

丰富腿部纹理细节

相关章节：第6章

项目文件：St015.psd

相关视频：19丰富腿部纹理细节.avi

时间长度：0:57:23 盘号：DVD3

20

绘制手部纹理细节

相关章节：第6章

项目文件：St018.psd

相关视频：20绘制手部纹理细节.avi

时间长度：0:40:42 盘号：DVD3

21

绘制肩部铠甲纹理

相关章节：第7章

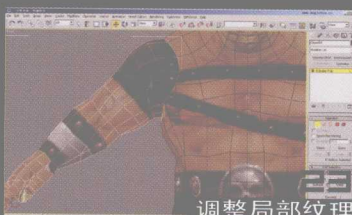
项目文件：St020.psd

相关视频：21绘制肩部铠甲纹理.avi

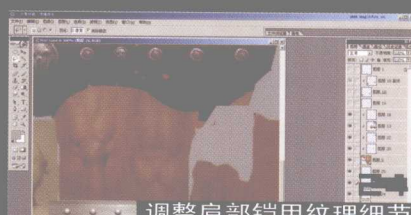
时间长度：1:01:33 盘号：DVD3



绘制武器纹理



调整局部纹理



调整肩部铠甲纹理细节

22

绘制武器纹理

相关章节：第7章

项目文件：St021.psd

相关视频：22绘制武器纹理.avi

时间长度：0:47:36 盘号：DVD3

23

调整局部纹理

相关章节：第7章

项目文件：St022.psd

相关视频：23调整局部纹理.avi

时间长度：0:34:06 盘号：DVD3

24

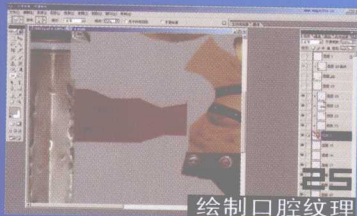
调整肩部铠甲纹理细节

相关章节：第7章

项目文件：St022.psd

相关视频：24调整肩部铠甲纹理细节.avi

时间长度：0:39:16 盘号：DVD3



25 绘制口腔纹理



26 修改贴图接缝



27 调整纹理接缝

25

绘制口腔纹理

相关章节：第8章

项目文件：St023.psd

相关视频：25绘制口腔纹理.avi

时间长度：0:20:55 盘号：DVD4

26

修改贴图接缝

相关章节：第9章

项目文件：St023.psd

相关视频：26修改贴图接缝.avi

时间长度：0:48:59 盘号：DVD4

27

调整纹理接缝

相关章节：第9章

项目文件：St023.psd

相关视频：27调整纹理接缝.avi

时间长度：0:42:54 盘号：DVD4

28

整体调整纹理

相关章节：第9章

项目文件：St023.psd

相关视频：28整体调整纹理.avi

时间长度：0:37:07 盘号：DVD4



28 整体调整纹理

29

女性角色纹理绘制

相关章节：第10章

项目文件：无

相关视频：29女性角色纹理绘制.avi

时间长度：0:03:32 盘号：DVD4

30

绘制衣服纹理

相关章节：第10章

项目文件：n_st007.psd

相关视频：30绘制衣服纹理.avi

时间长度：1:02:05 盘号：DVD4

31

绘制衣服纹理细节

相关章节：第10章

项目文件：n_st007.psd

相关视频：31绘制衣服纹理细节.avi

时间长度：0:51:05 盘号：DVD4

32

纹理的重复利用

相关章节：第10章

项目文件：n_st007.psd

相关视频：32纹理的重复利用.avi

时间长度：0:29:59 盘号：DVD5



29 女性角色纹理绘制



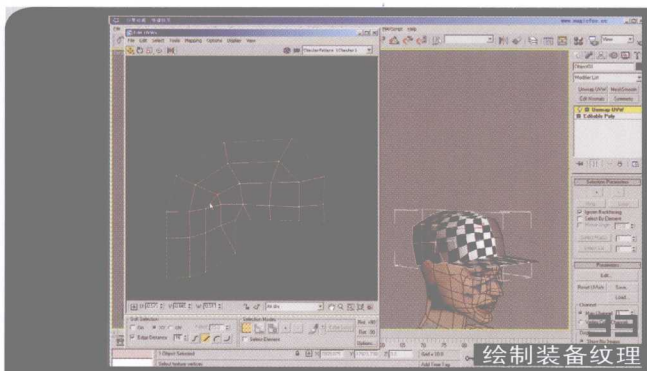
30 绘制衣服纹理



31 绘制衣服纹理细节



32 纹理的重复利用



绘制装备纹理

33 绘制装备纹理

相关章节：第11章

项目文件：Shirt.psd

相关视频：33绘制装备纹理.avi

时间长度：0:50:19 盘号：DVD5

34 添加装备纹理细节

相关章节：第11章

项目文件：Shirt.psd

相关视频：34添加装备纹理细节.avi

时间长度：0:49:28 盘号：DVD5

35 绘制帽子纹理细节

相关章节：第11章

项目文件：Shirt.psd

相关视频：35绘制帽子纹理细节.avi

时间长度：0:34:28 盘号：DVD5

36 绘制头发纹理

相关章节：第11章

项目文件：Shirt.psd

相关视频：36绘制头发纹理.avi

时间长度：0:26:05 盘号：DVD5



添加装备纹理细节



绘制帽子纹理细节



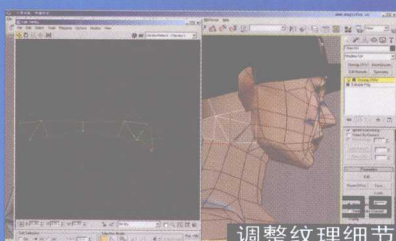
绘制头发纹理



绘制腿部铠甲纹理



绘制弓箭纹理



调整纹理细节

37 绘制腿部铠甲纹理

相关章节：第11章

项目文件：Legs.psd

相关视频：37绘制腿部铠甲纹理.avi

时间长度：0:27:01 盘号：DVD5

38 绘制弓箭纹理

相关章节：第11章

项目文件：gongjian.psd

相关视频：38绘制弓箭纹理.avi

时间长度：0:50:17 盘号：DVD5

39 调整纹理细节

相关章节：第11章

项目文件：无

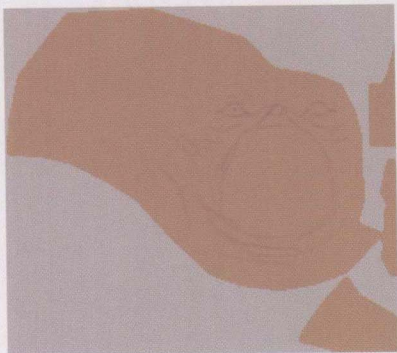
相关视频：39调整纹理细节.avi

时间长度：0:18:21 盘号：DVD5



目 录

Contents

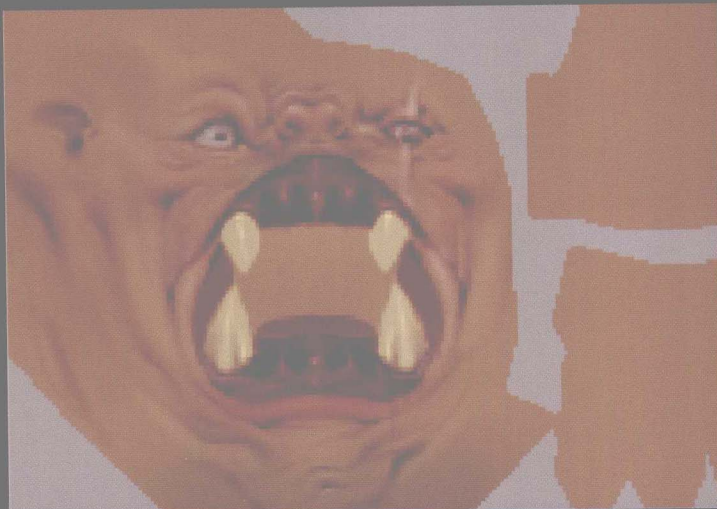


Chapter

01 绘制怪兽的面部纹理

1

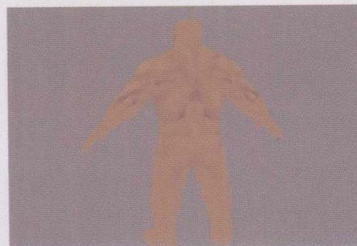
- Section 01 怪兽面部纹理的制作流程 2
- Section 02 如何绘制鼻子的纹理 5
- Section 03 如何绘制耳朵和鬓角的纹理 7
- Section 04 如何绘制眼睛上的伤疤纹理 10
- Section 05 如何使用涂抹工具 12

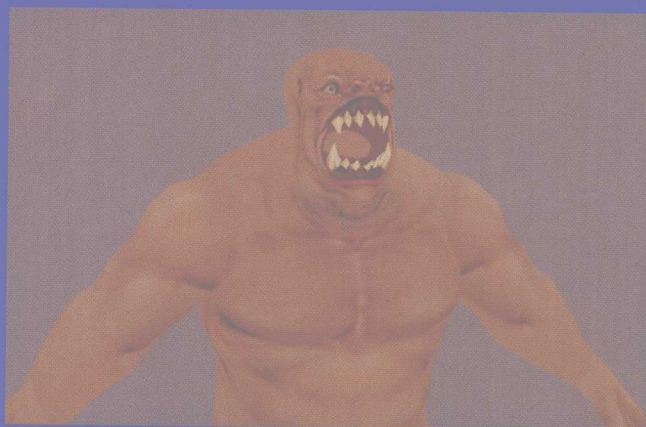
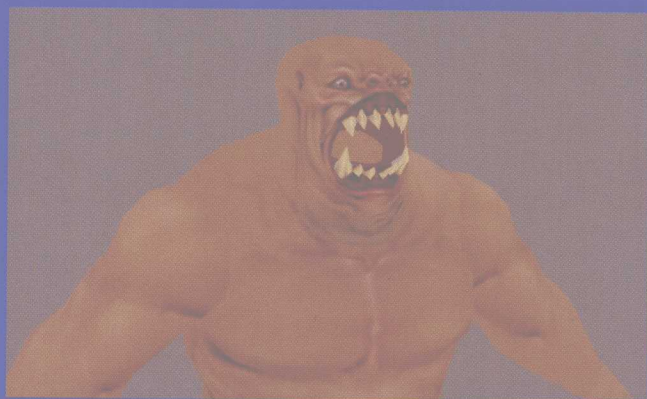
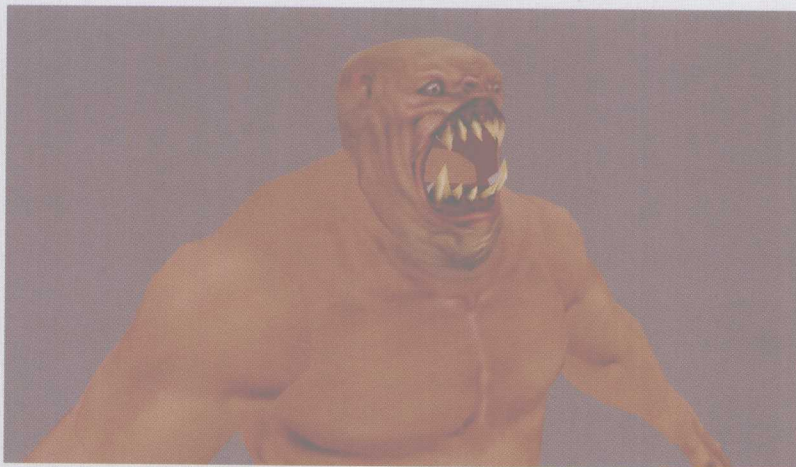


Chapter

02 绘制躯干和四肢的纹理 15

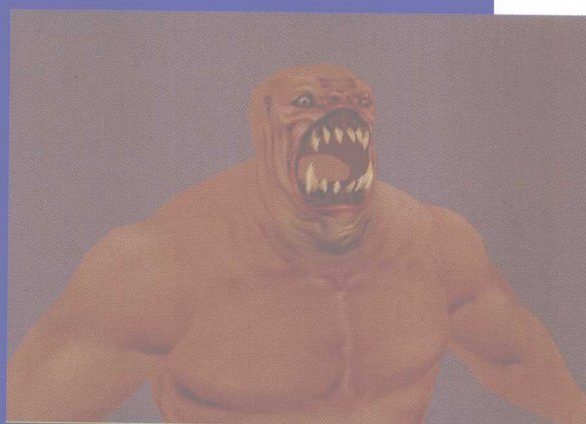
- Section 01 躯干和四肢纹理的制作流程 16
- Section 02 如何绘制胸腹的纹理 20
- Section 03 如何绘制手臂的纹理 22
- Section 04 如何绘制腿部的纹理 24
- Section 05 如何绘制手部的纹理 26
- Section 06 如何使用自由变换工具 28
- Section 07 如何填充选区的颜色 32





Chapter 03 添加头部的纹理细节 35

- Section 01 怪兽头部纹理细节的制作流程 36
- Section 02 如何添加眼睛的纹理细节 39
- Section 03 如何添加下巴的纹理细节 41
- Section 04 如何绘制头部的伤口纹理 44
- Section 05 如何使用【色相/饱和度】命令 46





Chapter

04 添加躯干的纹理细节

49

Section 01 怪兽躯干纹理细节的制作流程

50

Section 02 如何添加胸部的纹理细节

53

Section 03 如何使用剪贴蒙版

55

Chapter

05 绘制怪兽的配饰纹理

63

Section 01 怪兽配饰纹理的制作流程

64

Section 02 如何绘制骷髅标志纹理

67

Section 03 如何绘制皮带装饰纹理

69

Section 04 如何添加背部的纹理细节

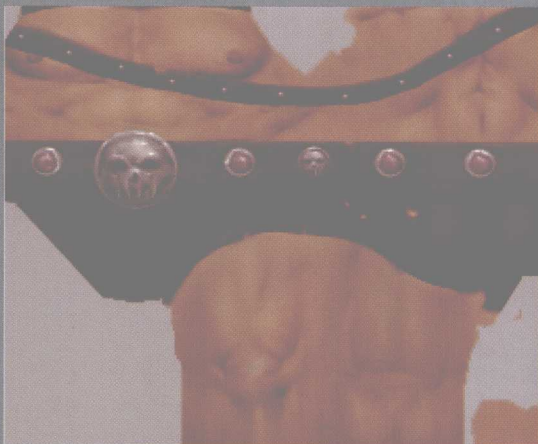
71

Section 05 如何绘制衣服上的针缝纹理

73

Section 06 如何调整颜色和色调

75



Chapter

06 添加腿部和手部的纹理细节

81

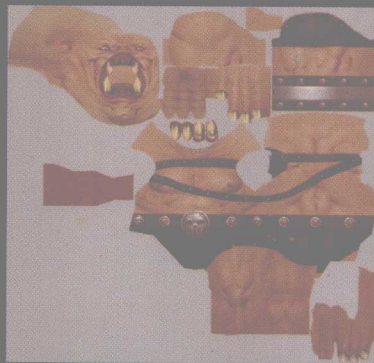
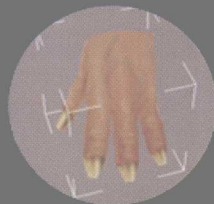
Section 01 怪兽腿部和手部纹理细节的制作流程 82

Section 02 如何添加膝盖处的纹理细节 85

Section 03 如何添加腿部后侧的肌肉纹理 87

Section 04 如何绘制怪兽手背上的血管纹理 89

Section 05 如何选择绘制区域 91



Chapter

07 制作铠甲和武器的纹理 97

Section 01 怪兽铠甲和武器纹理的制作流程 98

Section 02 如何绘制肩盔上的骷髅纹理 102

Section 03 如何绘制剑的纹理 105

Section 04 如何绘制剑上的铁锈纹理 108

Section 05 如何将滤镜应用于图层 110

Chapter

08 绘制怪兽的口腔纹理 117

Section 01 怪兽口腔纹理的制作流程 118

Section 02 如何使用加深工具 122

