

超值光盘

160分钟 视频演示 6小时 培训视频

1000页 免费电子书

Visual Basic 轻松入门

李俊民 许波 编著

超值光盘内容

- ◎ 本书所有源代码
- ◎ 160 分钟视频演示，讲解关键操作
- ◎ 本书教学PPT，方便授课使用
- ◎ 6 小时培训视频（免费赠送）
- ◎ 1000 页免费电子书

本书特色

- ◎ 轻松：生动的比喻、轻松的讲解，让初学者轻松入门
- ◎ 易学：步骤详细，只需按照步骤操作即可实现
- ◎ 实用：包含153个实例、2个综合案例、126个开发技巧



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

103例 444图
1000例 5000图

Visual Basic

轻松入门

—— 从入门到精通 ——

CONTENTS

- 1. 第一章 初识 Visual Basic
- 2. 第二章 创建第一个 Visual Basic 程序
- 3. 第三章 窗体设计
- 4. 第四章 控件设计
- 5. 第五章 事件驱动

CHAPTER 1

- 1.1 初识 Visual Basic
- 1.2 创建第一个 Visual Basic 程序
- 1.3 窗体设计
- 1.4 控件设计
- 1.5 事件驱动

1. 第一章 初识 Visual Basic

Visual Basic

轻松入门

李俊民 许波 编著

人 民 邮 电 出 版 社
北 京

1.4.8 编程指令司令部——代码窗口

编写程序的大部分工作是编写程序代码。程序如何执行以及实现什么样的效果完全由编写的程序代码来决定。因此，代码窗口可以形象地比喻成发布编程指令的司令部。在程序开发环境中，双击窗体或者已经添加到窗体上的控件，将会直接弹出双击对象的代码窗口。在代码窗口中，主要包括对象列表框、过程列表框、代码编辑区、全模块查看按钮和过程查看按钮 5 部分。代码窗口的组成结构如图 1.20 所示。

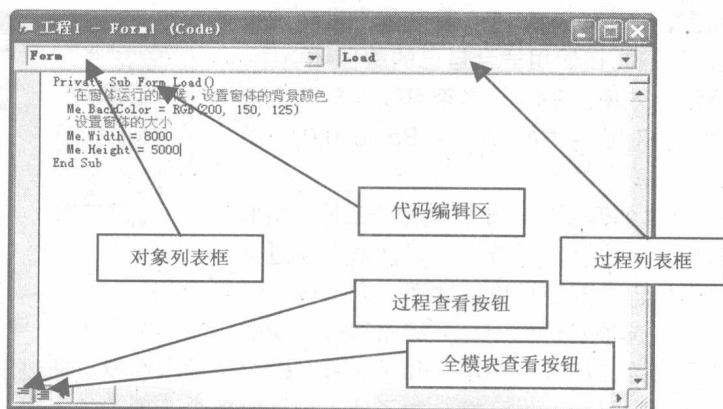


图 1.20 代码窗口

1.4.9 使编写的代码暂时无效——注释代码

在编写程序的过程中，如果需要在程序代码中添加程序说明（注释）或者需要使编写的程序代码暂时无效，可以使用注释代码的方法添加程序说明或者将不用的程序代码注释掉。注释程序代码可按照下面的操作步骤进行。

(1) 如果开发环境中没有“编辑”工具栏，则首先将“编辑”工具栏添加到应用程序的开发环境中。

(2) 进入到需要注释程序代码的代码窗口当中。

(3) 选中需要注释的程序代码（一次可以选择一行也可以选择多行），然后单击“编辑”工具栏中的【设置注释块】按钮，如图 1.21 所示，此时所选中的程序代码将会变成绿色，表示

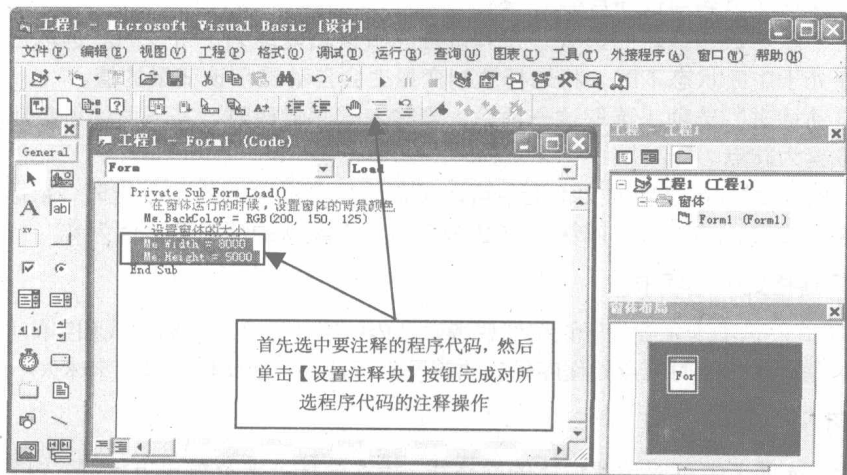


图 1.21 注释程序代码

```

06 Label1.Caption = "您按下的是右键"
07 ElseIf Button = 4 Then
08 Label1.Caption = "您按下的是中间键"
09 End If
10 '显示当前鼠标的位置
11 Label2.Caption = "当前鼠标的位置为: "& X & ", "& Y
12 End Sub
    
```

显示鼠标的
坐标位置值

2. 鼠标抬起事件 MouseUp

当在窗体或控件上按下鼠标后再松开鼠标时，将触发鼠标的抬起事件。实现的语法结构如下。

```
Private Sub object_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

语句中的参数及参数说明与鼠标按下事件 MouseDown 相同，请读者参照鼠标按下事件 MouseDown 的参数说明进行学习。

下面通过一个示例来演示鼠标抬起事件的实现效果。

● 【示例 8-3 鼠标抬起事件的演示效果 本例代码保存在光盘\08\03 中】

本示例演示的是在程序运行之后，在窗体上按下鼠标后再松开鼠标时，在窗体的标签中将会显示出松开的按键（左键、中间键和右键）和当前鼠标的位置信息，如图 8.3 所示。示例实现的操作步骤如下。

（1）新建 1 个工程，在工程中添加 1 个窗体 Form1，将窗体的 Caption 属性设置为“鼠标抬起事件的演示效果”。

（2）在窗体上添加 2 个标签控件。

（3）进入到代码窗口当中，在代码窗口当中的对象列表框中选择窗体对象 Form1；在过程列表框中选择 Form1 对象的 MouseUp 事件，在 Form1 对象的 MouseUp 事件下添加以下程序代码。

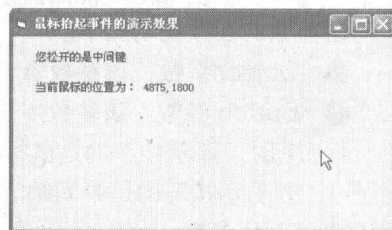


图 8.3 鼠标抬起事件的演示效果

● 代码 8-3 演示鼠标抬起事件的程序代码

```

01 Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
02 '判断按下的是哪个键
03 If Button = 1 Then
04 Label1.Caption = "您松开的是左键"
05 ElseIf Button = 2 Then
06 Label1.Caption = "您松开的是右键"
07 ElseIf Button = 4 Then
08 Label1.Caption = "您松开的是中间键"
09 End If
10 '显示当前鼠标的位置
11 Label2.Caption = "当前鼠标的位置为: "& X & ", "& Y
12 End Sub
    
```

8.1.3 鼠标移动事件

从理解字面的意思可以知道，在窗体或控件上移动鼠标时将会触发鼠标移动事件。鼠标移动事件的语法结构如下。

```
Private Sub object_MouseMove (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

语句中的参数说明如下。

- Object 参数：该参数表示一个对象表达式。
- Button 参数：该参数对应于鼠标各个键的状态，即该参数是具有相应于左键（位 0）、右键（位 1）和中间键（位 2）的一个位字段。当按下某个键时，其中就有一个二进制的位被设置。
- Shift 参数：当 Button 参数指定的键被按下时，该整数对应于“Shift”、“Ctrl”和“Alt”

键的状态。

● X,Y 参数: 用于指定鼠标指针的当前位置。

下面通过一个示例来演示鼠标移动事件的实现效果。

【示例 8-4 鼠标移动事件的演示效果 本例代码保存在光盘\08\04 中】

本示例演示的是在程序运行之后, 在窗体上移动鼠标指针时, 会在窗体的标签控件中将实时显示当前鼠标的位置信息, 如图 8.4 所示。示例实现的操作步骤如下。

(1) 新建 1 个工程, 在工程中添加 1 个窗体 Form1, 将窗体的 Caption 属性设置为“鼠标移动事件的演示效果”。

(2) 在窗体上添加 1 个标签控件。

(3) 进入代码窗口, 在代码窗口当中的对象列表框中选择窗体对象 Form1; 在过程列表框中选择 Form1 对象的 MouseMove 事件, 在 Form1 对象的 MouseMove 事件下添加以下程序代码。

● 代码 8-4 演示鼠标移动事件的程序代码

```
Private Sub Form1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    Label1.Caption = "当前鼠标的位置为: " & X & ", " & Y
End Sub '显示当前鼠标的位置
```

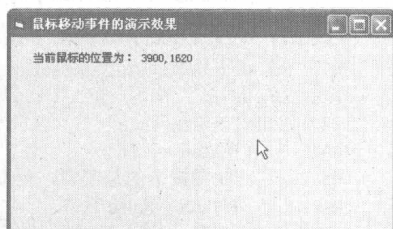


图 8.4 鼠标移动事件的演示效果

8.1.4 典型实例——通过鼠标移动浏览地图

【本例代码保存在光盘\08\8.1.4 中】

前面讲解了有关鼠标操作的几个重要事件。在实际的编程中通过鼠标的各种操作事件到底能做什么呢? 下面通过一个小实例来回答这个问题。

本实例实现的是在程序运行的时候, 单击窗体中的【移动】按钮之后, 按钮的显示标签将变为“取消”, 然后在窗体的图片上按下鼠标左键并且同时拖动鼠标, 图片将会随着鼠标的移动而移动, 如图 8.5 所示。实例实现的操作步骤如下。

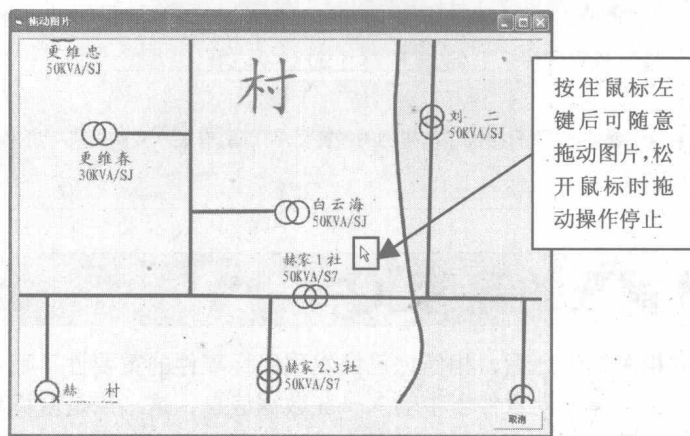


图 8.5 拖动图片的演示效果

(1) 新建 1 个工程, 在工程中添加 1 个窗体 Form1, 将窗体的 Caption 属性设置为“拖动图片”。

(2) 在窗体上添加 2 个 PictureBox 控件, 在 Picture1 控件的属性窗口中找到控件的 Picture 属性, 然后通过该属性为控件添加图片, 添加的图片如图 8.5 所示。

```

33     End If
34     If i = 0 Then
35         Adodc1.RecordSource = "select * from Table_software where " + temp1 + " " +
36         Combo2.Text + " " + Txt_jstj.Text + ""
37         Adodc1.Refresh
38         If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
39             MsgBox "当前数据库中符合条件的检索信息!", , "信息检索提示"
40             Txt_jstj.Text = ""
41             Txt_jstj.SetFocus
42         Else
43             End If
44     ElseIf i = 1 Then
45         Adodc1.RecordSource = "select * from Table_software where " + temp1 + " Like '%" +
46         Txt_jstj.Text + "%'"
47         Adodc1.Refresh
48         If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
49             MsgBox "当前数据库中符合条件的检索信息!", , "信息检索提示"
50             Txt_jstj.Text = ""
51             Txt_jstj.SetFocus
52         Else
53             End If
54     Else
55     End If
56 End If
57 End Sub

```

上述代码执行过程的流程图如图 15.10 所示。

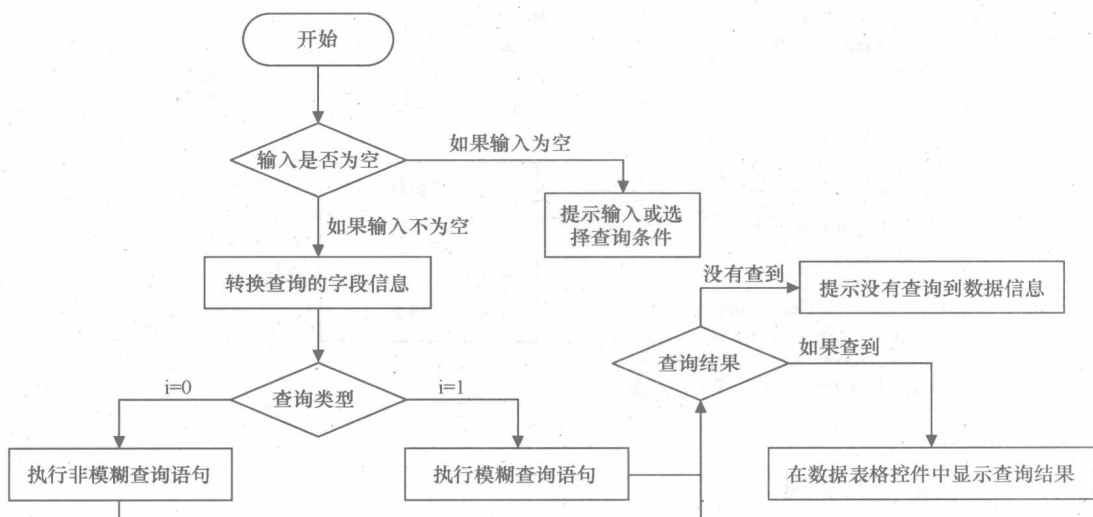


图 15.10 软件信息查询程序代码的执行流程图

15.3.6 系统日志的实现

系统日志是将与系统操作的相关信息写入到一个文本文件中。本系统只能记录登录操作员、登录时间和退出系统时间等日志信息。有关记录日志的方法在前面的有关内容中已经介绍过，这里只讲解如何实现查看日志的功能。

1. 窗体界面设计

查看日志窗口主要由文本框控件和按钮控件组成。窗体的界面设计如下。

(1) 在工程中添加 1 个窗体，将窗体的名称命名为 frm_ckrz，将窗体的 Caption 属性设置为“查看日志”。

Visual Basic

轻松入门

入门篇

(从零起步)



- 了解Visual Basic
- 熟悉开发环境
- 熟悉窗体、模块和对象
- 掌握语句和语法结构
- 掌握数组、函数和过程的使用
- 学习菜单、工具栏与状态栏的使用



学后效果

可以编写简单的Visual Basic程序

提高篇

(快速提高)



- 学习文件系统编程知识
- 掌握图形图像的相关技术
- 掌握多媒体编程的相关知识
- 学习数据库编程技术
- 掌握网络编程的相关知识



学后效果

可以编写小型应用程序

实例篇

(融会贯通)



- 开发信息管理系统
- 开发企业员工管理系统



学后效果

可以开发大型应用系统

读者对象:

- 没有任何Visual Basic基础的入门人员
- 大中专院校的学生和老师
- 相关培训机构的学员和老师
- 进行毕业设计的高年级学生
- 刚参加工作的初级程序员

封面设计: 董福彬



ISBN 978-7-115-19471-8



9 787115 194718 >

分类建议: 计算机 / 程序设计 / Visual Basic
人民邮电出版社网址: www.ptpress.com.cn

ISBN 978-7-115-19471-8/TP
定价: 39.00 元 (附光盘)