



电脑报

总策划

<http://www.yesky.com>

7日
冲关

全国计算机等级考试冲关秘卷

[二级] C语言程序设计 模拟试卷

[全国计算机等级考试指导丛书编委会 编]

★ 权威出击

笔试+上机模拟试卷完全曝光

★ 特别提供

2004最新考试大纲及考试真题

所有试卷完全参照最新考试大纲模拟而成，
题型题量及命题范围与实际考试一致。考前安排
一周左右时间独立完成本试卷训练，将收到意想
不到的效果。

云南科技出版社

全国计算机等级考试冲关秘卷

C 语言程序设计模拟试卷

全国计算机等级考试指导丛书编委会 编

主 编：邱玉辉

副主编：陈宗周 张为群 熊忠阳

编 委：刘信中 谢宁倡 李 林 余 飞 秦家科
王 鸣 张树铭 李 黎 郑 涛 陈 壮
毕元锋 沈雪琳 徐 勇 李长勇 况 夯
包骏杰 何春筱 唐 靖 田若男

云南科技出版社

· 昆明 ·

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试冲关秘卷. 二级 / 《全国计算机等级考试指导丛书》编委会编. —昆明: 云南科技出版社, 2004. 7

(全国计算机等级考试指导丛书)

ISBN 7-5416-2000-9

I. 全... II. 全... III. 电子计算机 - 水平考试 - 习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第061923号

全国计算机等级考试冲关秘卷

C语言模拟试卷

全国计算机等级考试指导丛书编委会

云南科技出版社出版发行

(昆明市环城西路609号云南新闻出版大楼 邮编: 650034)

重庆升光电力印务有限公司印刷 全国新华书店经销

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 8.25 字数: 100千字

2004年7月第1版 2004年7月第1次印刷

印数: 0 001~5 000册

全套定价: 30.00元(本册定价: 10.00元)

所有试卷完全参照最新考试大纲模拟而成，题型、题量及命题范围与实际考试一致，考前安排一周左右时间独立完成本试卷强化训练，将收到意想不到的效果。

目 录

笔试模拟试卷及参考答案

全国计算机等级考试二级(C 语言)笔试模拟试卷及参考答案 (一).....	1
全国计算机等级考试二级(C 语言)笔试模拟试卷及参考答案 (二).....	19
全国计算机等级考试二级(C 语言)笔试模拟试卷及参考答案 (三).....	40
全国计算机等级考试二级(C 语言)笔试模拟试卷及参考答案 (四).....	62
全国计算机等级考试二级(C 语言)笔试模拟试卷及参考答案 (五).....	81

上机考试模拟试卷

全国计算机等级考试二级(C 语言)上机模拟试卷 (一).....	95
全国计算机等级考试二级(C 语言)上机模拟试卷 (二).....	98
全国计算机等级考试二级(C 语言)上机模拟试卷 (三).....	101
全国计算机等级考试二级(C 语言)上机模拟试卷 (四).....	104
全国计算机等级考试二级(C 语言)上机模拟试卷 (五).....	107

附录

2004 年 4 月全国计算机等级考试二级(C 语言)笔试试卷.....	110
全国计算机等级考试二级(C 语言)大纲.....	126

全国计算机等级考试二级笔试模拟试卷及参考答案(一)

C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题((1)一(40)每小题 2 分, (41)一(50)每小题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D)四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂在答题卡的相应位置上, 答在试卷上不得分。

1. 不合法的整数是()。
A) 0x35
B) 43.6
C) 0532
D) -346
2. 下列合法的字符常量是()。
A) "f"
B) x
C) 65
D) 'Xab'
3. 设有整型变量 x, 单精度变量 y=5.5, 表达式 $x=\text{float}(y*3+((\text{int})y\%4))$ 执行后, x 的值为()。
A) 17
B) 17.500000
C) 17.5
D) 1.5
4. 在 C 语言中, 负整数在内存中以()形式存放。
A) 补码
B) BCD 码
C) 反码
D) 十进制数
5. 在 C 语言中, 要求参加运算的数必须是整数的运算符是()。
A) /
B) !
C) %
D) ==
6. ()是 C 语言中非法的数据类型关键字。
A) float
B) singed
C) integer
D) Char
7. 现已定义整型变量 `int i=1`; 执行循环语句 `while(i++<5)`; 后 i 的值为()。
A) 1
B) 5
C) 6
D) 以上三个答案均不正确
8. 下列语句的输出结果是()。

```
printf("%f\n", (float)(2+4)/2);
```


A) 有语法错误不能通过编译
B) 3
C) 3.0
D) 3.000000

9. C 语言中, 整数-8 在内存中的存储形式是()。

- A) 1111, 1111, 1111, 1000 B) 1000, 0000, 0000, 1000
C) 0000, 0000, 0000, 1000 D) 1111, 1111, 1111, 0111

10. 设 C 语言中, int 类型数据占 2 个字节, 则 long 类型数据占()个字节。

- A) 1 B) 2
C) 8 D) 4

11. 若变量 a 已说明为 float 类型, 则能实现将 a 中的数值保留小数点后两位, 第三位进行四舍五入运算的表达式是()。

- A) $a=(a*100+0.5)/100.0$ B) $a=(a*100+0.5)/100$
C) $a=(int)(a*100+0.5)/100.0$ D) $a=(a/100+0.5)*100.0$

12. 定义 a 为整型, 下列表达式 $a=3>6$ 的运行后, a 的值为()。

- A) 0 B) 1
C) 3 D) 表达式错误

13. 如果 $a=1, b=2, c=3, d=4$, 则条件表达式 $a>b?a:c>d?c:d$ 的值为()。

- A) 1 B) 2
C) 3 D) 4

14. 对于条件表达式 $(M)?(a++):(a--)$, 其中的表达式 M 等价于()。

- A) $M=0$ B) $M=1$
C) $M!=0$ D) $M!=1$

15. 在 x 值处于-2 到 2, 4 到 8 时值为“真”, 否则为“假”的表达式是()。

- A) $(2>x>-2) \parallel (4>x>8)$
B) $((x<=-2) \parallel (x>=2)) \parallel ((x>4) \parallel (x>=8))$
C) $(x<2)\&\&(x>=-2)\&\&(x>4)\&\&(x<8)$
D) $(x>-2)\&\&(x>4) \parallel (x<8)\&\&(x<2)$

16. 已知字母 a 的 ASCII 的十进制代码为 97, 则执行下列语句后输出为()。

```
char a='a';  
a- -;  
printf("%d,%c\n",a+'2'-'0',a+'3'-'0');
```

- A) a, c B) a--运算不合法, 故有语法错
C) 98, c D) 格式描述和输出项不匹配, 输出无定值

17. 下列语句中错误的是()。

- A) $x=\text{sizeof}(\text{int});$
B) $x=\text{sizeof}(3.14);$
C) $\text{printf}("%d",a=a+1,b-- ,c+1);$
D) $\text{printf}("%d",++x,x++);$

18. C 语言中, 逻辑“真”等价于()。

- A) 大于零的数 B) 大于零的整数
C) 非零的数 D) 非零的整数

19. 下列语句中, 符合语法的语句是()。

- A) $a+b=3$
B) $a=7$
C) $a=c+b+3=6;$
D) $a=8,$ $b=a+7;$

20. 若 x 为 float 型变量, 则以列程序段结果是()。

```
x=1234.6789;  
printf("%-2.1f",x);
```

- A) 输出格式描述符的域宽度不够，不能输出
B) 输出为 1234.7
C) 输出为 1234.6
D) 输出为-1234.6

21. 下面函数的功能是()。

```
int fun1(char *x)
{
    char *y=x;
    while(*y++);
    return(y-x-1);
}
```

- A) 求字符串的长度
- B) 比较两个字符串的大小
- C) 将字符串 x 复制到字符串 y
- D) 将字符串 x 连接到字符串 y 后面

22. 指针变量 a 所指的字符串长度为()。

```
char *a="\n\"My Name is\"Zhang Li\"\\n\";
```

- A) 26
B) 27
C) 28
D) 23

23. 若有以下说明和语句, 则输出结果是()。

```
char *sp="\\\"\\ n";
printf("%d",strlen(sp));
```

- A) 6
C) 5
- B) 3
D) 字符串中有非法字符，输出值不定

24. 若有以下的说明语句, 则对字符串中字符的不正确引用是(其中 $0 \leq i < 6$) ()。

```
char *strp="string";
```

- A) *strup
B) *(strup+i)
C) strup[i]
D) strup

25. 函数调用: strcat(strcpy(str1,str2),str3)的功能是()。

- A) 将串 str1 复制到串 str2 中后再连接到串 str3 之后
B) 将串 str1 连接到串 str2 之后再复制到串 str3 之后
C) 将串 str2 复制到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后
D) 将串 str2 连接到串 str1 之后再将串 str1 复制到串 str3 之后

26. 若使用下述程序段将整数 12 和浮点数 13.6 分别赋给变量 a 和 b,那么输入应该是()。

```
int a;  
float b;  
scanf("a=%d,b=%f",&a,&b);
```

- A) 12 13.6
B) a=12, b=13.6
C) 12, 13.6
D) a=12 b=13.6

27. 对下面的程序说法正确的是()。

```
main()  
{ int x=3,y=0,z=0;  
  if(x=y+z)  
    printf(" * * * ");  
  else  
    printf(" # # # ");  
}
```

- A) 有语法错误, 不能通过编译
B) 输出为 * * * *
C) 输出为 # # # #
D) 通过编译, 但是不能通过连接, 因而不能运行

28. 下面程序的输出是()。

```
main()  
{  
  int x=10,y=3;  
  printf("%d\n",y=x%y);  
}
```

- A) 0
B) 1
C) 3
D) 不确定的值

29. ()是不正确的 C 语言赋值语句。

- A) a=a+1;
B) i++;
C) a*=1, b=8;
D) a=3

30. C 语言程序的三种基本程序是()。

- A) 顺序结构, 选择结构, 循环结构
B) 递归结构, 循环结构, 转移结构
C) 嵌套结构, 递归结构, 顺序结构
D) 循环结构, 转移结构, 顺序结构

31. 执行下面语句后的输出结果为()。

```
int i=-1;  
if (i<=0)  
  printf("****\n");  
i=2;
```

else

printf("%%\n");

A) * * *

B) % %

C) % % % %c

D) 有语法错误。不能正确执行

32. 下述语句中, () 中的 if 语法有错误。

A) if(x y);

B) if(x= =y)

x+y;

C) if(x!=y)

scanf("%d",x)

else

scanf("%d",y);

D) if(x y)

{x++;y++;}

33. 以下程序段()。

int x=1,y=4;

printf(x<y?"x=%d":"y=%d",x,y);

A) 输出控制格式错误

B) 输出: x = 1

C) 输出: y=1

D) 输出: y=4

34. 为了避免嵌套的条件语句 if-else 的二义性, C 语言规定: else 与()匹配。

A) 缩排位置相同的 if

B) 其之前最近的 if

C) 其之后 if

D) 同一行上的 if

35. 下列关于 switch 语句和 break 语句的结论中, 只有()是正确的。

A) break 语句是 switch 语句的一部分

B) 在 switch 语句中可以根据需要使用或不使用 break 语句

C) 在 switch 语句中必须使用 break 语句

D) 以上三个结论有两个是正确的

36. 设 i 和 x 都是 int 类型, 则对于 for 循环语句 for(i=0,x=0;i<9;i+ +), 下列哪句话正确()。

A) 执行 8 次

B) 执行 9 次

C) 是无限循环

D) 循环体一次也不执行

37. 下述程序的输出结果是()。

#include<stdio.h>

main()

{ int Y=100;

while(Y- -);

printf("y=%d",Y);

}

A) Y=0

B) Y=1

C) Y=随机值

D) Y=-1

38. 以下 for 循环语句()。

```
for(;; )  
printf("*");
```

- A) 判断循环结束的条件不合法
B) 是无限循环
C) 循环一次也不执行
D) 循环只执行一次

39. 以下程序段执行后输出结果()。

```
int i;  
for(i=1; ; i++)  
printf("%d", i++);
```

- A) 1
B) 2
C) 3
D) 死循环

40. char(*A)[5], 则标识符 A 的意义是()。

- A) A 是一个指向有 5 个字符型元素的指针变量
B) A 是一个有 5 个元素的一维数组, 每个元素指向字符型的指针变量
C) A 是一个指向字符型的函数的指针变量
D) A 是一个有 5 个元素的一维数组, 每个元素指向整型变量的指针变量

41. 下述程序的运行结果为()。

```
#include<stdio.h>  
void abc(char *str)  
{ int a, b;  
for(a=b=0;str[a]!='\0';a++)  
if (str[a] != 'c')  
str[b++]=str[a];  
str[b]='\0';  
}  
void main ()  
{  
char str []="abcdef";  
abc(str);  
printf("str[]={%s", str);  
}
```

- A) STR[]=abdef
B) STR[]=abcdef
C) STR[]=a
D) STR[]=ab

42. 下列各数组定义程序段, 正确的是()。

A) int n=10;
int a[n];

B) main()
{char str[10]= "a man"; }

C) static int [][]3={{0,1,2},{80,89,2}};

D) static char[5]= "i am a student. ";

43. 以下 main 函数调用 invert 函数将串 s 的元素按逆序重新存放, ()是不能正确实现此功能的程序。

```
void main()
{
    char srt[]="String";
    invert(s);
    ...
}
```

A) void invert(char s[])

```
{
    int t,i,j;
    for(i=0,j=strlen(s)-1;i<j;i++,--j)
    {
        t=*(s+i);
        *(s+i)=*(s+j);
        *(s+j)=t;
    }
}
```

B) void invert(char *s)

```
{
    int t,i,j;
    for(i=0,j=strlen(s);i<j;i++,--j)
    {
        t=s[i];
        s[j]=s[i];
        s[i]=t;
    }
}
```

C) void invert(char *s)

```
{
    int t,*h,*p;
    h=s;
    p=s+strlen(s)-1;
    while(h<p)
        t=*h,h=*p,*p=t,p--,h++;
}
```

D) void invert(char *s)

```
{
```

```
int t, *p;
p=s+strlen(s)-1;
while(s<p)
{
    t=*s;
    *s++=*p;
    *p--=t;
}
}
```

44. 下列程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
void fun();
void main()
{
    int x=1;
    if(x==1)
    {
        int x=2;
        printf("%d, ",x++);
    }
    extern int x;
    printf("%d",++x);
    fun();
}
void fun()
{
    printf("%d",x++);
}
```

A) 2, 1, 1

B) 1, 2, 1

C) 2, 2, 2

D) 2, 2, 1

45. 下面程序的输出是()。

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
{
    char *p1="are",*p2="ARE",a[50]= "xyz";
    strcpy(a+2, strcat(p1,p2));
    printf("%s\n",A);
}
```

A) xyareARE

B) yzareARE

C) zareARE

D) xyzareARE

46. 请选出以下程序段的输出结果()。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    char a1[10],a2[10],a3[10],a4[10];
```

```
    scanf("%s%s",a1,a2);gets(a3);gets(a4);
```

```
    puts(a1);puts(a2);puts(a3);puts(a4);
```

```
}
```

输入数据如下: (此处<CR>代表回车符)

mmmm nnnn<CR>

xxxx yyy<CR>

A) mmm

nnnn

xxxx yyy

B) mmmm

nnnn

xxxx

yyy

C) xxxx

nnnn

xxy y y y

z z z z

D) xxxx y yyy

x x x x

x x x x

y y y

47. 以下程序的输出结果()。

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<string.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    char a[100]={ 'a','b','c','d','e','f','h','i','j'};
```

```
    printf("%d\n", strlen(str));
```

```
}
```

A) 6

B) 9

C) 11

D) 不能正常输出


```
void main()
{
    int a[5]={2,4,6,8,10};
    int *p=a,**q=&p;
    printf("d%,",*(p++));
    printf("%d",**q);
}
```

A) 4, 4

B) 2, 2

C) 4, 5

D) 2, 4

二、填空题(每题 2 分, 共 40 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡[1]~[20]序号的横线上, 答在试卷上的不得分。

1. 'A'在内存中占__[1]__个字节, "A"在内存中占__[2]__个字节。

2. 经过下述赋值后, 变量 x 的数据类型是__[3]__。

```
int x=2;
double y;
y=(int)(float)x
```

3. 若有定义:

```
int x=3,y=2;
float a=2.5,b=3.5;
则下面表达式的值为__[4]__类型
(float)(x+y)/2+(int)b%(int)a
```

4. 运行程序段, 则此程序段的输出结果是__[5]__。

```
for (int i=0;i<=8;i++)
    printf("%d,",++i);
```

5. 下述程序的输出是__[6]__。

```
#include<stdio.h>
void main()
{int x=-2345;
float y=12.3;
printf("%6d,06.2F",x,y);
}
```

6. 下列程序的输出结果是__[7]__。

```
#define A 10
main()
{
    int i=0, sum=0;
```

```
do
{
    if(i== (i/2)*2)
        continue;
    sum+=i;
} while(++i<A) ;
printf("%d\n", sum);
}
```

7. 如有下程序段其执行结果是 [8] 。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int n=0;
    while(n<4)
        switch(n)
        { case 0:
          case 1:printf("%d,",n);
          case 2:printf("%d,",n++);break;
          default:printf("*");n++;
        }
}
```

8. 有程序段:

```
int i=20;
do
{switch (i%4)
{
    case 0: i=i-7;break;
    case 1: i=i+1;break;
    case 2: i=i+1;break;
    case 3: i=i+1;
    }
}
while(i>=0);
```

此题的循环次数为 [9] 次。

9. 下例程序完成的功能是 [10] 。

```
main()
{float x,amax,amin;
  scanf("%f",&x);
  amax=x;
```