

设计殿堂 — 工业设计系列

楚天科技 编著

范例字

AutoCAD 2009

建筑设计

- ☆ 结构新颖 任务操作+知识点
- ☆ 板块丰富 知识链接+操作技巧+举一反三
- ☆ 安排合理 由浅到深、由易到难

化学工业出版社



超值光盘

原始文件+最终文件+
举一反三文件+语音视频同步教学

设计殿堂——工业设计系列

范例学 AutoCAD 2009 建筑设计

楚天科技 编著



化学工业出版社

· 北京 ·

本书以 AutoCAD 2009 为基础,通过范例的形式,详细介绍了中文版 AutoCAD 2009 在建筑设计领域中的应用,主要内容包括 AutoCAD 2009 建筑设计基础知识,建筑二维图形的绘制,编辑和修改 AutoCAD 2009 建筑平面图,在建筑绘图中添加尺寸和文字,创建和编辑图层、块,三维实体模型的绘制,修改和渲染三维实体,图形的输出与打印,规划总平面图的绘制,建筑布局的绘制,三维建筑模型的绘制等。

本书以让读者学有所依、学有所用为宗旨,采用任务驱动知识点讲解的方式,书中范例丰富、情景生动、图文并茂、内容翔实,可以带给读者独特而高效的学习体验。

本书主要面向初、中级用户和建筑设计人员,可作为建筑院校相关课程的教材和教学参考书,也适合广大工程技术人员学习和参考。

图书在版编目(CIP)数据

范例学 AutoCAD 2009 建筑设计/楚天科技编著. —北京:
化学工业出版社, 2009. 1

(设计殿堂——工业设计系列)

ISBN 978-7-122-04176-0

ISBN 978-7-89472-028-3 (光盘)

I. 范… II. 楚… III. 建筑设计: 计算机辅助设计-应用软件, AutoCAD 2009 IV. TU201.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 182604 号

责任编辑: 陈 静 张 敏

装帧设计: 王晓宇

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)

印 装: 三河市延风印装厂

787mm×1092mm 1/16 印张 23³/₄ 字数 565 千字 2009 年 1 月北京第 1 版第 1 次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书,如有缺损质量问题,本社销售中心负责调换。

定 价: 45.00 元 (含 1CD-ROM)

版权所有 违者必究

丛 书 序

什么是设计？鲍豪斯有名的现代设计大师蒙荷里·纳基曾指出：“设计并不是对制品表面的装饰，而是以某一目的为基础，将社会的、人类的、经济的、技术的、艺术的、心理的多种因素综合起来，使其能纳入工业生产的轨道，对制品的这种构思和计划技术即设计。”可见，设计不局限于对物象外形的美化，而是有明确的功能目的，设计的过程正是把这种功能目的转化到具体的对象上。正因为设计拥有独特的魅力所在，越来越多的人加入到设计这个行业，也相应出现一种崇高而让人羡慕的职业——设计师。

如今市场上设计方面的图书非常多，让读者有种眼花缭乱的感觉。当所有的人都在谈设计，谈如何选择好的设计图书来学习时，似乎找不到比较浅显的方式，让想学习的人能顺利进入设计领域。经常有读者和网友问起这样的问题：“为什么现在这么多图书，有些书看的让我想睡觉，有些书看的让我不知道它里面讲的什么？”

带着这样的问题，我们对图书市场进行了调查和研究，发现当前的设计软件图书大致分为两大类，一类是基础教程，该类主要讲述相关设计软件的基础理论知识，但是讲解的比较浅，内容结构安排的不够活泼，容易产生“学习疲劳”；另一类是实例操作图书，该类图书虽然是抓住了读者的心理，以“任务操作+知识理解”的方法来编写图书，但是通常给人的感觉是，跟着例子操作完了，却不知道自己绘制的是什么，不知道为什么这样做？找不到自己最终所需要的东西。

综合上述的调查结果，最终我们决定开发出“设计殿堂”系列图书产品。“设计殿堂”系列产品主要从当前设计行业中最流行、热门软件的最新版本为蓝本，采用独特的写作方式，为读者朋友打造一套适合自己的图书。

丛书分类

我们经过精心的准备，捕捉当前设计行业中常用的软件，流行的区域，结合各相关软件的特点，以实际应用为目的，将“设计殿堂”系列分为以下几大类。

(1) 设计殿堂——工业设计系列：以工业设计中流行的 CAD/CAE/CAM 软件为基础，重点介绍其中的 Unigraphics (UG)、Pro/ENGINEER、SolidWorks 和 CATIA 等软件的最新版本在机械设计、模具设计、数控加工、钣金设计、曲面造型和逆向工程等不同领域中的应用。

(2) 设计殿堂——炫幻世界系列：以 3DS MAX、ZBRUSH、VRAY 等三维效果设计软件和插件为依托，介绍它们在各领域的神奇妙用、绚丽效果以及该类软件的应用技术和技巧。

丛书特色

从书中每本书都将采用“任务驱动+知识学习”范例学的方式组织内容。全书分为上下两篇，上篇为起跑篇，带领读者从零开始，采用循序渐进的方式，将基础知识串联起来，结合操作任务，学习知识点，掌握操作技巧，并通过学习达到举一反三的效果。下篇为飞跃篇，

目的是让读者在应用方面进一步提高,得到一个飞跃,同时也加强了对上篇所讲知识点的回顾,并掌握在具体领域应用中需要注意的技巧,做到理论与实际相结合。在每本书的最后还为大家安排了一系列的查询索引,方便读者再次使用该书时,可以迅速查询到需要的知识点和操作技巧。

我们的愿望

凡事不求最好,只求更好!由于编者水平及使用经验有限,疏漏之处在所难免,望各位读者不吝赐教,编者在此深表感谢。同时我们也希望该套丛书中的每一本都是:

- 一本真正属于读者自己的书。
- 一本让您物有所值的书。
- 一本可以快捷学习的书。
- 一本不再让读者昏昏欲睡的书。

楚天科技

2008年8月15日

类分种丛

色种中丛

前言

软件特色

CAD (Computer Aided Design) 的含义是指计算机辅助设计, 是计算机技术的一个重要的应用领域。AutoCAD 则是美国 Autodesk 公司开发的一个交互式绘图软件, 是用于二维及三维设计、绘图的系统工具, 用户可以使用它来创建、浏览、管理、打印、输出、共享及准确复用富含信息的设计图形。

Autodesk 公司自 1982 年推出 AutoCAD 软件以来, 先后经历了十多次版本的升级, 而 AutoCAD 2009 为目前最新、最便捷的版本。奥特克在 2008 年世界媒体日上提出了更为壮观、令人向往的战略前景, 并展示了几乎覆盖现代社会各行业的 AutoCAD 2009 系列数字设计软件产品, 这些产品除将满足企业实现创新设计的需求之外, 还能够支持各行各业实现可持续发展等行业新方向。

本书特色

1. 整体结构循序渐进

根据人们日常学习中对于接受知识和理解知识的思维习惯, 本书在整体结构分为“起跑篇”+“飞跃篇”+“附录”, 其中“起跑篇”为技术入门, 每章分别安排了 1~8 个任务, 让读者通过完成这些任务的过程来学习和掌握 AutoCAD 2009 的基本知识; 下篇为“飞跃篇”, 选取在建筑行业和日常生活中典型而成熟的大型案例进行绘制操作, 通过对这些案例的操作和分析, 让读者对前面所学的知识进行温习和巩固, 增强学习效果。在书的最后为大家提供一些相关参考资料, 即为附录篇。

2. 内容生动新颖

该书的内容安排和写法跟目前市场中建筑设计基础类图书有所不同, 采用了“任务+知识点”相互结合的新模式。让读者带着好奇的心理去完成任务的操作, 带着疑问在操作中寻找相关的知识点, 加深记忆, 让读者在完成任任务获得成就的喜悦心情中, 去理解学习。同时在每章的最后以知识点回顾和实践练习的方式结束。

本书内容

本书分为两大部分, 第 1~8 章为第一部分起跑篇, 第 9~11 章为第二部分飞跃篇。起跑篇“起跑篇”以循序渐进的方式, 每章通过完成不同的任务, 全面介绍了 AutoCAD 2009 的基本知识及建筑设计中常见的一些简单图形的绘制方法。本书实例丰富, 图文并茂, 内容

详实,步骤清晰,与实践结合非常密切。具体内容如下。

第1章 主要介绍了 AutoCAD 2009 的安装和启动、AutoCAD 2009 的新功能及其用户界面,让读者首先对 AutoCAD 2009 有个整体认识。接着介绍了在使用 AutoCAD 2009 时要经常进行的一些文件基本操作,包括图形文件的创建、打开和关闭等。最后介绍了 AutoCAD 2009 建筑设计基本知识。

第2章 通过对家居门、园林窗、抽水马桶、书柜立面图、矩形浴缸以及电视柜和组合柜的绘制,介绍了 AutoCAD 2009 中直线、矩形、圆、圆弧等二维草图绘制命令的使用方法。

第3章 通过对塑钢窗立面图、木门立面图、地板拼花造型、单人沙发、楼梯剖面图、罗马柱以及墙体平面图等二维图形的绘制,讲解了复制、偏移、阵列、图案填充等修改命令的使用方法,进一步使读者熟悉 AutoCAD 2009 中基本命令的使用。

第4章 通过对别墅底层平面图文字和别墅底层平面图尺寸的标注、图签和各种运动场的绘制,学习了单行文字、多行文字、文字标注样式、线型标注、连续标注、快速标注、尺寸标注样式等命令的使用及相关知识。

第5章 通过插入平面图的门、简易栏杆和建筑立面图的绘制,学习了创建新图层、改变图层属性、创建与存储块、在图形中插入块等相关知识。

第6章 通过对三维圆桌、床头柜、台灯、双人床、三维餐桌、三维圆凳、三维茶几、三维酒杯等简单的三维图形的绘制,学习了长方体、圆柱体、球体等三维建模中比较基础的命令的使用,使读者熟悉三维模型的绘制的方法。

第7章 通过对沙发模型、鞋架三维造型、三维书桌、单人床模型、锥形楼、伞状凉亭、楼梯详图的绘制,学习了差集、交集、并集、倒角、圆角等三维建模中的修改命令的使用,使读者进一步熟悉 AutoCAD 2009 三维模型的绘制方法,同时通过使用渲染工具栏中的相关命令,学习在 AutoCAD 2009 中对实体赋予材质、灯光的设置和渲染的方法。

第8章 通过创建单视图图形、多视图图形,初步了解了一些关于布局和视口的相关知识和一些关于图形集的相关知识,最后学习图形的打印方法。

第9~11章为飞跃篇,分别引用建筑设计领域的典型案例进行操作和演练,讲述绘制完整的居住区平面规划和完整的建筑平面图纸的方法。进一步巩固起跑篇中所学习的 AutoCAD 2009 的二维图形绘制命令、三维实体图形创建命令等相关基础知识。

适合读者

- ◆ 从事建筑设计的初、中级用户及其工程技术人员。
- ◆ 大、中专院校相关专业的师生和各种培训班学员。

学习方法

在学习本书内容时,对于操作中出现的知识点可以进行查询,查询方法有以下两种:

(1) 对应每章内容中相应的知识点,都会有相应的“知识链接”和“操作技巧”,读者可以边学边看。

(2) 在书的末尾附录中,读者可以查询“知识链接表”,在该表中查询相关知识点对应的页码。

光盘说明

本书配套光盘包含了以下 4 项内容。

(1) 原始文件：收录了在操作任务中所需要引用的源文件和图形块。

(2) 最终文件：收录了每个任务操作完成后的最终结果的图形文件。

(3) 举一反三文件：收录了每个任务中的举一反三中要求完成的最终图形文件和“实践与练习”中操作题的最终图形文件。

(4) 参考答案：收录了每章的“实践与练习”的正确答案，以便读者在答题时参考。

读者在阅读本书并进行任务同步操作学习的时候，若对某个操作步骤或图形尺寸不清楚，可以查阅光盘中相对应的图形文件，以达到理解透彻的目的。

本书的编者及创作团队

本书由楚天科技编著，参编的人员还有封超、张婷、王焕君、杨玉顺、贾凤波、张文松、李朝晖、夏玮、张瑞坤、李峰、吴宝江、刘盼盼、何建新、杨树青等。

由于编者水平有限，书中难免有疏漏和不足之处，敬请广大读者批评指正。

编者

2008 年 9 月



目 录

第 1 部分 起跑篇

第 1 章 AutoCAD 2009 建筑设计基础知识 2

1.1 任务一：安装和启动 AutoCAD 2009	3
1.1.1 AutoCAD 2009 软件介绍	3
1.1.2 安装 AutoCAD 2009	3
1.1.3 启动 AutoCAD 2009 软件	9
1.2 任务二：了解 AutoCAD 2009 的新功能	10
1.2.1 快速特性工具栏	10
1.2.2 动作记录器	11
1.2.3 菜单浏览器	12
1.2.4 快速查看图形与布局	13
1.3 任务三：熟悉 AutoCAD 2009 的界面	14
1.3.1 切换 AutoCAD 2009 绘图空间	14
1.3.2 AutoCAD 2009 的用户界面	15
1.4 任务四：AutoCAD 2009 文件的基本操作	19
1.4.1 设置系统变量	19
1.4.2 创建新图形	19
1.4.3 保存图形文件	20
1.4.4 自动保存图形文件	20
1.4.5 设置图形密码	22
1.5 任务五：AutoCAD 2008 建筑制图基本知识 ...	23
1.5.1 标题栏	23
1.5.2 明细栏	24
1.5.3 线宽	24
1.5.4 线型比例	25
1.5.5 图形中的文字要求	26
1.6 任务六：审核图纸	27
1.6.1 相对坐标	27
1.6.2 视图缩放	27
1.6.3 视图平移	28
1.6.4 重生成	28
1.7 知识点回顾	28
1.8 实践与练习	29

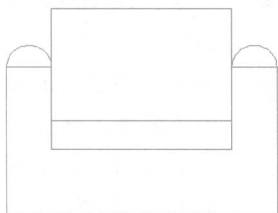
知识点提要

- 学习 AutoCAD 2009 安装、启动和退出
- 学习 AutoCAD 2009 基本功能和新增功能
- 知道 AutoCAD 2009 中的菜单栏、工具栏、标题栏、状态栏绘图区十字光标、命令行等界面知识
- 学习新建、保存、打开、关闭 AutoCAD 图形文件
- 学习 CAD 建筑设计基本知识
- 学习平移视图、放大视图等修改二维显示的方式及在模型空间中显示多个视图。



知识点提要

- 学习二维坐标、三维坐标等坐标相关知识
- 学习学习直线、多段线、多线等线性命令
- 学习矩形等多边形命令
- 学习圆、圆弧、圆环等圆类命令
- 学习样条曲线、构造线和射线等曲线命令
- 学习点的样式等相关命令
- 学习简单的图案填充
- 学习对象捕捉、追踪等精确绘制图形的方法



第2章 绘制建筑二维图形30

2.1 任务一：绘制家居门	32
2.1.1 设计分析	32
2.1.2 设置绘图环境	32
2.1.3 绘制门的外形	35
2.1.4 绘制门的表面造型	36
2.2 任务二：绘制园林窗	39
2.2.1 设计分析	39
2.2.2 绘制园林窗外轮廓线	39
2.2.3 绘制园林窗的内部装饰	40
2.3 任务三：绘制抽水马桶	42
2.3.1 设计分析	42
2.3.2 绘制马桶的抽水箱	43
2.3.3 绘制马桶水箱的中心直线	44
2.3.4 绘制下部马桶部分	44
2.4 任务四：绘制书柜立面图	47
2.4.1 设计分析	47
2.4.2 绘制书柜立面造型	48
2.5 任务五：绘制矩形浴缸	54
2.5.1 设计分析	54
2.5.2 绘制矩形浴缸	55
2.6 任务六：绘制电视柜和组合柜	56
2.6.1 设计分析	56
2.6.2 绘制电视柜立面图	57
2.6.3 绘制组合柜立面图	61
2.7 知识点回顾	71
2.8 实践与练习	71

第3章 编辑和修改 AutoCAD 2009 建筑平面图72

3.1 任务一：绘制塑钢窗立面图	74
3.1.1 设计思路	74
3.1.2 绘制塑钢窗立面图例	74
3.2 任务二：绘制木门立面图	77
3.2.1 设计思路	77
3.2.2 绘制木门立面图	77
3.3 任务三：绘制地板拼花造型	84
3.3.1 设计思路	84



3.3.2	绘制地板拼花造型.....	84
3.4	任务四：绘制单人沙发.....	88
3.4.1	设计思路	88
3.4.2	绘制单人沙发.....	88
3.5	任务五：绘制楼梯剖面图.....	89
3.5.1	设计思路	89
3.5.2	绘制楼梯剖面.....	90
3.6	任务六：绘制罗马柱.....	93
3.6.1	设计思路	93
3.6.2	绘制罗马柱.....	93
3.7	任务七：绘制墙体平面图.....	98
3.7.1	设计思路	98
3.7.2	新建图层	99
3.7.3	绘制轴网	100
3.7.4	绘制墙体	102
3.8	知识点回顾	104
3.9	实践与练习	105
第4章	建筑绘图中添加尺寸和文字	106
4.1	任务一：标注别墅底层平面图文字.....	108
4.1.1	设计思路	108
4.1.2	标注别墅底层平面图.....	108
4.2	任务二：标注别墅底层平面图尺寸.....	114
4.2.1	设计思路	114
4.2.2	标注别墅底层平面图尺寸.....	114
4.3	任务三：绘制图签	121
4.3.1	设计思路	121
4.3.2	绘制图签	122
4.4	任务四：绘制各种运动场.....	125
4.4.1	设计思路	125
4.4.2	绘制标准 400 米跑道.....	127
4.4.3	绘制标准足球场.....	130
4.4.4	绘制标准篮球场.....	132
4.5	知识点回顾	135
4.6	实践与练习	135
第5章	创建和编辑图层、块	137
5.1	任务一：插入平面图的门.....	139

知识点提要

- 学习逐个选择、多个选择和过滤选择集等对象的选择方式
- 学习复制、镜像偏移、阵列等复制对象命令
- 学习移动和旋转对象命令
- 学习对象的缩放、拉伸和拉长等命令
- 学习倒角和圆角等修改边的命令
- 学习合并、打断和分解等命令
- 学习夹点编辑命令
- 学习修改和编辑多线、多段线和样条曲线
- 控制颜色、线型和线宽等可见元素的显示。
- 图案填充和渐变填充

知识点提要

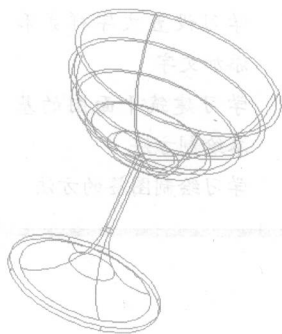
- 学习尺寸标注样式的设置和尺寸标注样式的种类
- 学习如何编辑尺寸标注
- 学习设置文字样式和添加文字
- 学习建筑平面图的基本绘制方法
- 学习绘制图签的方法

知识点提要

- 创建图层
- 改变图层属性
- 创建与储存块
- 在图形中使用块
- 修改块定义与属性
- 块对象的分解与删除

知识点提要

- 学习三维坐标
- 学习三维导航工具
- 学习使用相机定义
- 学习创建圆柱体、长方体、圆环、圆球等基本三维实体
- 学习通过二维图形创建实体
- 学习创建复合实体
- 学习使用剖切创建实体
- 学习创建网格
- 学习三维曲面绘图命令



5.1.1	设计思路	139
5.1.2	插入平面图的门	139
5.2	任务二：绘制简易栏杆	143
5.2.1	设计思路	143
5.2.2	绘制简易栏杆	143
5.3	任务三：绘制建筑立面图	147
5.3.1	设计思路	147
5.3.2	绘制建筑立面图	147
5.4	知识点回顾	156
5.5	实践与练习	157

第6章 绘制三维实体模型 158

6.1	任务一：绘制三维圆桌	160
6.1.1	设计思路	160
6.1.2	绘制三维圆桌	160
6.2	任务二：绘制床头柜	164
6.2.1	设计思路	164
6.2.2	绘制床头柜	164
6.3	任务三：绘制台灯	169
6.3.1	设计思路	169
6.3.2	绘制三维台灯	169
6.4	任务四：绘制双人床	173
6.4.1	设计思路	173
6.4.2	绘制三维双人床	173
6.5	任务五：绘制三维餐桌	178
6.5.1	设计思路	178
6.5.2	绘制三维餐桌	178
6.6	任务六：绘制三维圆凳	181
6.6.1	设计思路	181
6.6.2	绘制三维圆凳	182
6.7	任务七：绘制三维茶几	186
6.7.1	设计思路	186
6.7.2	绘制三维茶几	187
6.8	任务八：绘制三维酒杯	190
6.8.1	设计思路	190
6.8.2	绘制三维酒杯	191
6.9	知识点回顾	193
6.10	实践与练习	193



第7章 修改和渲染三维实体 195

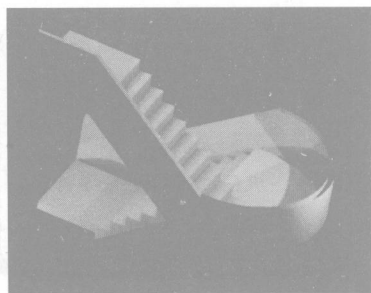
7.1 任务一：绘制沙发模型.....	197
7.1.1 设计思路	197
7.1.2 绘制沙发模型.....	197
7.2 任务二：绘制鞋架三维造型.....	203
7.2.1 设计思路	203
7.2.2 绘制三维鞋架造型.....	204
7.3 任务三：绘制三维书桌.....	209
7.3.1 设计思路	209
7.3.2 绘制三维书桌.....	210
7.4 任务四：绘制单人床模型.....	217
7.4.1 设计思路	217
7.4.2 绘制单人床模型.....	217
7.5 任务五：绘制锥形楼.....	222
7.5.1 设计思路	222
7.5.2 绘制锥形楼.....	222
7.6 任务六：绘制伞状凉亭.....	226
7.6.1 设计思路	226
7.6.2 绘制伞状凉亭.....	226
7.7 任务七：绘制楼梯详图.....	230
7.7.1 设计思路	230
7.7.2 绘制楼梯详图.....	231
7.8 知识点回顾	241
7.9 实践与练习	241

第8章 图形输出与打印 243

8.1 任务一：创建单视图图形布局.....	244
8.1.1 设计思路	244
8.1.2 创建二维单视图图形.....	244
8.2 任务二：创建多视图图形布局.....	246
8.2.1 设计思路	246
8.2.2 创建三维多视图图形.....	246
8.3 任务三：使用图纸集管理图纸.....	249
8.3.1 设计思路	249
8.3.2 图纸集简介.....	249
8.3.3 创建图纸集.....	249
8.3.4 图纸集管理器.....	252

知识点提要

- 学习并集、差集、交集等三维实体的布尔运算
- 学习倒角、圆角、剖切实体、产生截面、等距偏移实体中的面、抽壳、拉伸和移动实体面等三维实体的编辑
- 学习三维镜象、三维阵列、三维旋转、三维移动的三维操作命令
- 学习改变曲面轮廓线密度及显示方式
- 学习渲染三维图形



知识点提要

- 学习如何创建单视图图形布局的模型空间
- 学习如何创建多视图图形布局的图纸空间
- 学习如何使用图纸管理器
- 学习如何使用图纸集
- 如何打印图纸和发布图纸

第2部分 飞跃篇

知识点提要

- 学习绘制建筑总平面图的相关基础知识
- 巩固二维绘图命令和编辑命令

8.4 任务四：创建并打印完整的建筑图纸	253
8.4.1 设计思路	253
8.4.2 绘图仪管理器简介	253
8.4.3 布局简介	254
8.4.4 打印样式简介	254
8.4.5 新建打印样式	255
8.4.6 新建绘图仪样式	258
8.4.7 打印文件	262
8.5 知识点回顾	263
8.6 实践与练习	263

第9章 绘制规划总平面图

9.1 任务：绘制某居住区总平面图	268
9.1.1 设计思路	268
9.1.2 绘制外部道路	268
9.1.3 绘制内部道路	274
9.1.4 绘制道路红线	281
9.1.5 绘制停车场	282
9.1.6 插入建筑	291
9.1.7 绘制宅间道路	295
9.1.8 绘制绿地 1	303
9.1.9 绘制绿地 2	305
9.1.10 绘制篮球场	306
9.1.11 打印图形	308
9.2 知识点回顾	310
9.3 实践与练习	310

第10章 绘制建筑布局

10.1 任务一：绘制建筑主体图	314
10.1.1 设计思路	314
10.1.2 绘制图签	314
10.1.3 绘制建筑主体	320
10.2 任务二：绘制别墅剖面图	325
10.2.1 设计思路	325
10.2.2 绘制别墅的轮廓线	326



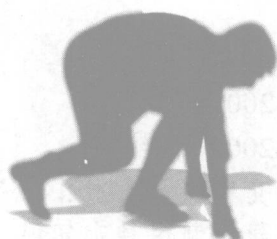
10.2.3	绘制别墅第一层剖面图.....	328
10.2.4	绘制别墅第二层剖面图.....	328
10.2.5	绘制别墅门.....	330
10.2.6	绘制别墅的窗户.....	331
10.2.7	绘制别墅的楼梯.....	333
10.2.8	绘制别墅室内、外的地面线.....	334
10.3	知识点回顾.....	336
10.4	实践与练习.....	336
第 11 章	绘制三维建筑模型.....	335
11.1	任务一：绘制体育场.....	340
11.1.1	设计思路.....	340
11.1.2	绘制体育场建筑.....	340
11.2	任务二：绘制三维墙体.....	346
11.2.1	设计思路.....	346
11.2.2	绘制三维墙体.....	346
11.3	任务三：绘制音乐厅.....	351
11.3.1	设计思路.....	351
11.3.2	绘制音乐厅.....	352
11.4	知识点回顾.....	355
11.5	实践与练习.....	355
附录		357

知识点提要

- 学习绘制建筑平面图的相关基础知识
- 巩固二维绘图命令和编辑命令

知识点提要

- 学习绘制建筑装饰详图的相关基础知识
- 巩固三维绘图命令和编辑命令



起跑篇

本书主要介绍 AutoCAD 2009 的基本操作，包括 AutoCAD 2009 的启动、界面、命令、对象捕捉、图层、标注、打印等。本书可作为 AutoCAD 2009 的入门教材，也可作为 AutoCAD 2009 的参考书。

第1章 AutoCAD 2009 建筑设计基础知识



本章任务

- ❖ 安装和启动 AutoCAD 2009
- ❖ 了解 AutoCAD 2009 的新功能
- ❖ 熟悉 AutoCAD 2009 的界面
- ❖ AutoCAD 2009 文件的基本操作
- ❖ AutoCAD 2009 建筑制图基本知识
- ❖ 审核图纸

内容概述



作为学习 AutoCAD 2009 的开篇，在本章中，将分别介绍安装和启动 AutoCAD 2009、了解 AutoCAD 2009 的新功能、熟悉 AutoCAD 2009 的界面、AutoCAD 建筑制图基本知识及其审核图纸等。这些都是利用 AutoCAD 2009 进行建筑设计的基础，在本章的最后还安排了相应的实践与练习，已使读者通过实际练习，巩固本章所学的知识。