

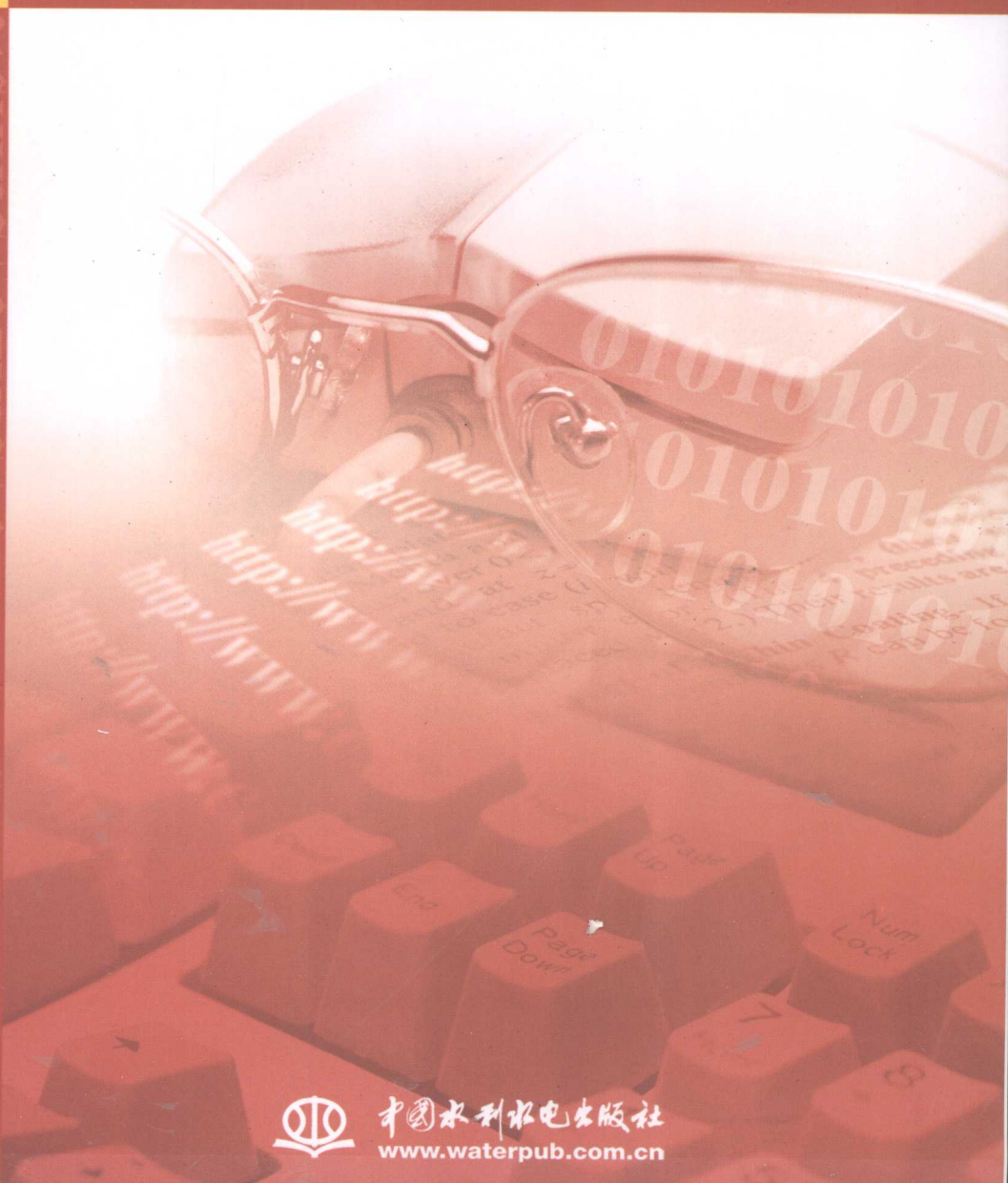
21

世纪高职高专规划教材

网页制作技术教程

主 编 贺 军 向子明 副主编 梁 芳 唐绍富 姜 莉 李喜梅

21SHIJI GAOZHIGAOZHUANGUHUAIJIAOCAI



中国水利水电出版社

www.waterpub.com.cn

21 世纪高职高专规划教材

网页制作技术教程

主 编 贺 军 向子明

副主编 梁 芳 唐绍富 姜 莉 李喜梅



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书是根据最新《全国计算机高新技术考试（网页制作高级）大纲》，结合当今最新网页制作技术编写的。本书最显著的特点是将知识点讲解、任务实现、学生实训和认证考试紧密结合在一起，注重理论联系实际，注重学生技能的培养。

全书包括 7 章内容：第 1 章介绍网页制作基础；第 2 章介绍网页制作；第 3 章介绍动态网页设计；第 4 章介绍图像处理基本操作；第 5 章介绍 Flash 动画设计；第 6 章介绍网站上传与管理；第 7 章介绍网站开发实例。

本书可作为高等职业技术学院、专科学校、成人高校和中职学校的网页制作技术教材，也可作为各类培训班的培训教材和全国计算机高新技术考试（网页制作高级）的培训用书，同时还可作为广大网页制作技术爱好者的入门参考书。

本书配有电子教案，读者可以到中国水利水电出版社网站免费下载，网址：
<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>。

图书在版编目（CIP）数据

网页制作技术教程 / 贺军，向子明主编. —北京：中国水利水电出版社，2009

21 世纪高职高专规划教材

ISBN 978-7-5084-6205-9

I. 网… II. ①贺…②向… III. 主页制作—高等学校：技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 212189 号

书 名	21 世纪高职高专规划教材 网页制作技术教程
作 者	主 编 贺 军 向子明 副主编 梁 芳 唐绍富 姜 莉 李喜梅
出版 发行	中国水利水电出版社（北京市三里河路 6 号 100044） 网址：www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net（万水） sales@waterpub.com.cn 电话：（010）63202266（总机）、68367658（营销中心）、82562819（万水）
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	184mm×260mm 16 开本 17.75 印张 445 千字
版 次	2009 年 2 月第 1 版 2009 年 2 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	28.00 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

1. 本书编写背景

随着互联网的快速发展,网页制作技术已经不再是简单意义上的图文叠加,而是已经上升到一个新的层次,在功能上也有极大的飞跃,网页制作三剑客(Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8)是在多媒体方面颇有建树的Macromedia公司推出的可视化网页制作工具,是集网页设计、网站开发、站点管理、网页动画、图像处理于一身的网页编辑工具,它以强大的功能和易用性成为网页制作专业人员及网页制作爱好者的首选工具。

近年来,各高职院校将“网页制作技术”课程作为各专业的必修课程,而且很多高职院校还纷纷将该课程与全国计算机高新技术考试或职业技能鉴定考试结合起来,而目前将教学内容、操作技能、实战训练和职业技能鉴定考试四者结合起来的教材相对较少。为此,我们编写了这套融教、学、做、考于一体的教程。

本书紧跟网页制作技术的潮流,在“网页制作技术”这个层面上将当今流行、实用的网页制作技术和全国计算机高新技术考试(网页制作高级)以及作者多年从事计算机教学的经验相结合,由浅入深地介绍给大家。

2. 本书特点

本书注重知识性和实用性,符合培养高素质技能型人才的要求,注重操作技能的训练,主要有以下特点:

(1) 以任务驱动方式组织教学内容:每一章节根据教学需要设有几个任务,将该章节的教学内容分解到这几个任务中,任务和教学内容紧密结合,方便学生理论联系实际,学以致用。

(2) 教材和实训指导书合二为一:本教材将教学内容与学生实训内容组织在一起,实训内容又分为实战训练和拓展实战,方便学生将教学内容和实训内容有机结合,提高技能水平,拓展知识面。

(3) 教学和认证考试相结合:本教材中的任务、实战训练和拓展实战与全国计算机高新技术考试紧密结合,教学任务完成后,便于组织学生参加全国计算机高新技术考试(网页制作高级)。

3. 本书主要内容

本书共7章,第1章介绍网页制作基础;第2章介绍网页制作;第3章介绍动态网页设计;第4章介绍图像处理基本操作;第5章介绍Flash动画设计;第6章介绍网站上传与管理;第7章介绍网站开发实例。

本书配有用PowerPoint制作的电子教案,可免费到中国水利水电出版社网站(www.waterpub.com.cn/softdown/)下载,方便教师教学。

4. 本书编者

本书的编写人员都是多年从事高职院校“网页制作技术”课程教学的专职教师，具有丰富的理论知识和教学经验，书中不少内容就是对实践经验的总结。全书由贺军、向子明任主编，梁芳、唐绍富、姜莉、李喜梅任副主编，参加编写的人员有：邓飞、张忠义、湛顺周、吴云、李奇、张颖、舒爱华、谢红英、胡炜、周苇、刘慧芬、孙太权、钱宇涛、段鑫、蒋桥华、陈仕许、杨磊、谢先安、胡红宇。

编 者

2008年12月

目 录

前言

第 1 章 网页制作基础.....	1
1.1 网页制作基础知识.....	1
1.1.1 网页制作的基本概念.....	1
1.1.2 常见的网页制作软件.....	2
1.2 Dreamweaver 8 的工作界面.....	3
1.3 HTML 命令.....	6
1.3.1 HTML 语言的基本语法.....	6
1.3.2 HTML 文档的基本结构.....	7
1.4 站点的创建.....	9
1.4.1 站点的规划.....	9
1.4.2 创建本地站点.....	10
实战训练.....	14
拓展实战.....	18
习题一.....	19
第 2 章 网页制作.....	20
2.1 文档操作.....	20
2.1.1 新建空白文档网页.....	21
2.1.2 设置页面属性.....	23
2.1.3 保存文档.....	28
2.2 文本操作.....	28
2.2.1 在网页中输入文本.....	28
2.2.2 设置文本属性.....	28
2.2.3 文本换行.....	29
2.2.4 插入特殊字符和在字符之间添加空格.....	29
2.2.5 使用列表.....	30
2.2.6 在网页中插入文件头部内容.....	31
2.2.7 插入水平线和时间.....	35
2.3 图像操作.....	36
2.3.1 插入图像.....	36
2.3.2 设置图像的一般属性.....	38
2.3.3 插入占位符.....	39
2.3.4 鼠标经过图像设置.....	40
2.3.5 导航条的创建.....	41
2.4 超级链接.....	43

2.4.1	关于链接路径	43
2.4.2	创建外部链接	44
2.4.3	创建内部链接	45
2.4.4	创建 E-mail 链接	45
2.4.5	创建锚点链接	46
2.4.6	创建脚本链接	47
2.4.7	创建空链接	47
2.4.8	图像热点链接	48
2.5	媒体	48
2.5.1	在网页中插入 Flash 对象	48
2.5.2	插入其他动态元素	52
2.5.3	为网页加入背景音乐	54
2.6	表格	57
2.6.1	插入并编辑表格	57
2.6.2	嵌套表格	59
2.6.3	表格的格式化	60
2.6.4	布局表格	61
2.7	框架	63
2.7.1	创建框架集	64
2.7.2	框架集与框架的选择及删除操作	70
2.7.3	框架及框架集的属性设置	70
2.7.4	框架及框架集的保存	71
2.8	图层	74
2.8.1	创建层	74
2.8.2	层的属性设置	75
2.8.3	层的基本操作	77
2.8.4	层的高级操作	78
2.9	表单	81
2.9.1	表单概述	81
2.9.2	表单对象	81
2.9.3	创建表单	81
2.9.4	创建表单对象	82
2.10	模板和库	93
2.10.1	模板和库的基本知识	93
2.10.2	模板和库的基本操作	93
2.11	CSS 样式	101
2.11.1	CSS 样式概述	101
2.11.2	新建 CSS 样式	101
2.11.3	编辑 CSS 样式属性	102
2.11.4	管理网页文档中的样式	113

2.11.5	在 CSS 文件中重定义标签样式.....	113
2.11.6	设置页面中的滚动条.....	117
2.11.7	CSS 文件中的自定义样式.....	118
2.11.8	管理 CSS 文件中的样式.....	118
2.12	行为	119
2.12.1	了解行为	119
2.12.2	应用行为	120
2.12.3	内置行为的使用	122
	实战训练	137
	拓展实战	142
	习题二	145
第 3 章	动态网页设计.....	146
3.1	动态网页基础知识	146
3.1.1	基本概念	146
3.1.2	ASP 环境的配置和 IIS 的安装及配置	147
3.1.3	动态站点的管理	149
3.1.4	创建 ASP 页	152
3.2	ASP 中的数据库操作	153
3.2.1	创建数据库	153
3.2.2	连接数据库	155
3.2.3	定义记录集、绑定数据和添加记录集导航条.....	158
3.2.4	使用服务器行为	161
	实战训练	162
	拓展实战	168
	习题三	171
第 4 章	图像处理的基本操作	172
4.1	Fireworks 概述	172
4.1.1	Fireworks 的启动与关闭	172
4.1.2	Fireworks 8 的工作界面	173
4.2	Fireworks 的基本操作	175
4.2.1	制作页面图像	175
4.2.2	图像的优化与导出	183
	实战训练	187
	拓展实战	199
	习题四	201
第 5 章	Flash 动画设计	203
5.1	Flash 概述.....	203
5.1.1	Flash 8 简介.....	203
5.1.2	开始页	204
5.1.3	Flash 8 的工作窗口.....	204

5.2	Flash 的基本操作	209
5.2.1	基础绘图	209
5.2.2	时间轴	217
5.2.3	元件与库	219
5.2.4	创建文本与导入素材	221
5.2.5	动作补间动画	224
5.2.6	形状补间动画	226
5.2.7	路径动画	227
5.3	Flash 交互界面开发	228
5.3.1	事件与动作	229
5.3.2	基本语法与层次结构	232
5.3.3	常用函数	233
5.4	导出影片	237
	实战训练	237
	拓展实战	241
	习题五	245
第 6 章	网站的上传与管理	246
6.1	免费申请域名	246
6.1.1	IP 地址	246
6.1.2	域名管理系统	246
6.2	站点的发布	249
6.2.1	上传与下载	249
6.2.2	存回和取出	252
6.2.3	链接的管理操作	253
6.2.4	删除站点	254
	实战训练	255
	拓展实战	256
	习题六	257
第 7 章	网站开发实例	258
7.1	概述	258
7.2	建立本地站点	258
7.3	制作一个简单的 Flash	259
7.4	设计主页	260
7.5	建立模板	267
7.6	设计“学校简介”页面	269
7.7	设计“关于我们”页面	271
7.8	建立链接	271
7.9	本章小结	273
	参考文献	274

第 1 章 网页制作基础

【教学目的】

- (1) 熟悉网页的基本概念及网页的制作工具。
- (2) 熟悉 Dreamweaver 8 的工作界面。
- (3) 掌握 HTML 命令。
- (4) 掌握站点的创建和管理。

【基本技能】

- (1) HTML 命令的操作。
- (2) 站点的创建和管理。

【教学导航】

本章共有 4 大基本知识点，分别是：网页制作概述、HTML 命令、Dreamweaver 8 的工作界面、创建和管理站点。

本章根据教学内容，设置了两个任务，并将每个任务分解成几个小任务，与相关知识点紧密结合。在实战训练部分，给出一个实战训练，并有详细操作步骤；另有两个拓展实战，供学生强化训练。

本章建议理论教学 4 课时，实践教学 4 课时。

【基本知识点】

1.1 网页制作基础知识

1.1.1 网页制作的基本概念

WWW (World Wide Web): 它是万维网的英文缩写，它以“超文本”方式将 Internet 上的数据连接在一起，使用户能以简单的方式交换世界各地的信息。

WWW 服务的出现，使得 Internet 风行全球，其主要原因是：即使不懂计算机的人也能借助浏览器在网上获得信息；可以在家里上网购物、炒股、聊天、办理银行转账、收发信件等，它的服务主要是通过网页来实现的。

网页 (Web): 在浏览器上看到的画面叫网页，进入网站后所看到的第一个页面称为主页 (Home Page)。一般网上能识别的主页名称为 index.htm (index.html) 或 index.asp。网页是用 HTML 语言或其他语言编写的，它的出色之处在于能够把超链接嵌入其中，使多个网页通过超链接方式关联在一起。

网站 (Site): 就是一组相关网页的集合。设计者设计了几个网页, 并且经过组织规划, 让网页彼此相连, 以便让 Internet 上的人都能看到, 这样的完整结构称为网站, 所以, 当有人说要制作主页时, 通常指的是要建立一个网站, 并非单指一个页面。

URL (Uniform Resource Locator): 统一资源定位符, 简单地说, 它就是网络上一个网站的完整地址。每个主页都对应一个唯一的 URL, 这样主页在网上才能被访问到。URL 是有统一规则的, 它的语法格式如下:

协议名称://服务器主机名称[:通信端口/文件目录/文件名称]

其中协议名称就是这个 URL 所连接的网络服务器名称。例如, Http 就是指 WWW 上的存取方式。

HTML: 是英文 Hyper Text Markup Language 的缩写, 翻译成中文是“超文本标记语言”, 它通过各种各样的标记来编排超文本信息。HTML 文件基本上就是一种文本文件, 可以用简单的文字编辑器 (如记事本、写字板) 来编写, 文件的扩展名为 html。有些网络中的服务器的操作系统只支持 8.3 的文本格式, 即文件的扩展名只能有 3 个字符, 所以文件的扩展名也可以为 htm。

浏览器 (Browser): 是安装在计算机上的一种软件, 通过它可以方便地看到 Internet 上提供的各种信息和服务资源, 常用的浏览器有两种 Internet Explorer 和 Netscape Communicator, 简称为 IE 和 NC。

超文本 (Hypertext): 是一些特殊的文字, 当在这些文字上按下鼠标时, 就会通过链接跳转到其他的页面。而这个页面可能在本机上, 也可能在其他的机器上。目前大多数的文件是以超文本的方式提供给用户的。

超链接 (Hyperlink): 是 WWW 上的一种链接方式, 通过单击某个图标或某段文字, 就可以自动连接相对应的其他文件, 从一个网页跳转到另一个网页。

1.1.2 常见的网页制作软件

我们已经知道, 网页的本质是 HTML 源代码, 但是现在很少有人直接用 HTML 语言来编辑网页了, 主要的原因是 HTML 语言不能使网页设计的过程立刻以直观的形式显示出来, 所以目前绝大多数的网页制作工作都是用网页完成的, 此外还需要使用素材处理工具对一些原始材料进行处理。

1. 所见即所得的网页编辑工具

网页制作编辑工具的作用就是用直观的方式制作网页。现在的网页编辑工具绝大多数都是所见即所得的, 即我们实际操作的结果就是最终生成的网页 (HTML 文档) 的效果, 也就是说, 网页编辑工具将 HTML 代码的生成自动化了。

最常见的网页编辑工具是 FrontPage: Office 自带的一个工具, 操作简单、实用, 学起来比较轻松。

Dreamweaver: 这是网页三剑客之一, 是专门制作网页的工具, 可以自动将网页生成代码, 是普通网页制作者的首选工具, 界面简单, 实用功能比较强大。建议初学者选用。

另外一个工具就是代码编辑工具, 例如写字板、EditPlus 等, 这些工具主要编辑 ASP 等动态网页。

此外还有一些网络编程工具, 如 JavaScript、Java 编辑器等。

2. 素材处理工具

(1) Photoshop。

Photoshop 是最著名的图形图像处理软件，是专业图像创作的首选软件。它能够实现各种专业化的图像处理，例如进行色彩校正、添加特殊效果等。

(2) Fireworks。

Fireworks 是来自著名的 Macromedia 公司的首选 Web 图形工具软件。Fireworks 完全将功能集中在 Web 上，同时又提供了许多独创的只适合于 Internet 的功能，可以说 Fireworks 是立足于 Web 应用而建立的。它与 Dreamweaver、Flash 两软件合称为网页制作的 Dreamteam（梦想组合），是当前最流行的 Web 图形工具之一。

(3) Flash。

Flash 是目前最流行的一种 Web 矢量动画软件，它建立了 Web 上交互矢量图形和动画的工业标准。Flash 图形是压缩的矢量图形，而且采用了网络流式媒体技术，所以可以在网上迅速传输，突破了网络带宽的限制；同时由于矢量图形不会因为缩放而导致影像失真，因此在 Web 上有广泛的应用。本书在后面的章节中将详细介绍 Flash 在网页制作中的应用。

1.2 Dreamweaver 8 的工作界面

Dreamweaver 8 相对于 Dreamweaver MX 2004 来说，在界面和功能上均有较大程度的改进，启动首先显示一个开始页，界面如图 1-1 所示，其中通过开始页可以进行网页的新建、打开及查看帮助等操作。



图 1-1 开始页

通过开始页新建或打开一网页后将打开网页编辑窗口，也就是 Dreamweaver 8 的工作界面，其中主要包括菜单栏、插入、工具栏、编辑窗口、面板等。

1. 菜单栏

Dreamweaver 8 的菜单栏里包括文件、编辑、查看、插入、修改、文本、命令、站点、窗口、帮助 10 个菜单项。单击每个菜单项均会弹出一个下拉菜单，其中每个菜单项又包括若干命令，单击该菜单命令即可，如图 1-2 所示。



图 1-2 菜单栏

2. 对象面板

网页的内容虽然多种多样，但它们都可以称为网页元素。简单的网页元素如文字、图像、表格等，复杂的如导航、程序等。“插入”工具栏的功能主要就是在网页中插入各种类型的网页元素，如图 1-3 所示。



图 1-3 对象面板

对象面板中包括“常用”、布局、表单等子面板，单击右上角的三角形扩展按钮，弹出如图 1-4 所示的下拉菜单。

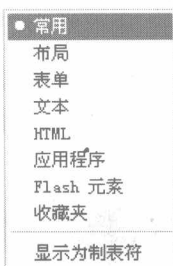


图 1-4 扩展按钮的下拉菜单

3. 编辑窗口

编辑窗口是编辑网页时的主要窗口，新建或打开一个网页后即可显示（在图像文件夹中），它主要由项目选择标签、文档工具栏、编辑区域、状态栏、标尺、垂直扩展按钮和水平扩展按钮等组成。

（1）项目选择标签：当打开多个网页文件时，将为每个文件显示一个标签，如图 1-5 所示。单击其中任意一个标签则可以在编辑区域中显示该文件的内容，并可以进行编辑。而且选择标签的右侧有 3 个按钮，可实现最小化、还原及关闭当前窗口。



图 1-5 项目选择标签

（2）文档工具栏：主要用于切换编辑区域视图模式、设置网页标题、进行标签验证及在浏览器中浏览网页等，如图 1-6 所示。

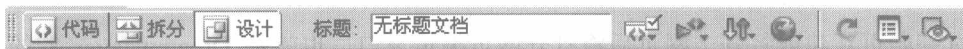


图 1-6 文档工具栏

其中各选项的功能及含义如下：

-  **代码** 按钮：显示代码视图，可以在编辑窗口中直接输入 HTML 代码。
-  **拆分** 按钮：显示代码视图和设计视图，可以在编辑窗口中同时进行代码和页面设计。
-  **设计** 按钮：显示设计视图，可以在编辑窗口中进行页面设计。
- 标题：无标题文档 文本框：用于设置网页标题。
-  按钮：对网页进行浏览器错误检查。
-  按钮：对网页中的标签进行验证。
-  按钮：对站点中的文件进行管理。
-  按钮：在浏览器中预览和调试网页。
-  按钮：刷新设计视图。
-  按钮：隐藏或显示文件中的内容、标尺、网格和辅助线等对象。
-  按钮：隐藏或显示层外框、表格宽度、表格边框和框架边框等可视化助理对象。

(3) 编辑区域：是编辑网页和编写网页代码的区域，该区域有代码、拆分和设计 3 种视图模式。

(4) 状态栏：位于编辑区域的下方，其中包括标签选择器、选取工具、手形工具、缩放工具、设置缩放比例下拉列表框、窗口大小栏和文件大小栏等项目，如图 1-7 所示。



图 1-7 状态栏

其中各选项的含义如下：

标签选择器 `<body>` `<table>` `<tr>` `<td>`：显示网页中用到的 HTML 标签，运用它可以方便地选择编辑区域中的项目，如单击 `<table>` 可选中整个表格，单击 `<td>` 可选中光标所在的单元格等。

选取工具 ：单击可实现选择设计视图中的各种对象。

手形工具 ：单击并按鼠标左键不放拖动鼠标，可实现移动整个设计视图中网页的位置，从而显示出隐藏的部分。

缩放工具 ：单击可放大显示设计视图中的内容，按住 Alt 键并单击可缩小显示内容。

缩放比例下拉列表框 100%：设置设计视图的缩放比例。

窗口大小栏 787 x 444：显示当前设置视图的尺寸大小。

文件大小栏 1 K / 1 秒：显示当前网页文件的大小及下载所需要的时间。

(5) 水平标尺和垂直标尺：编辑网页时方便查看或定位网页中元素的坐标位置，如图 1-7 所示。

(6) 垂直扩展按钮和水平扩展按钮：分别位于编辑区域的右侧和下方，用于显示或隐藏编辑窗口右侧的浮动面板及下方的属性面板，以扩展编辑窗口的宽度和高度。

(7) “属性”面板。

用于查看和更改当前选择对象的各种属性，根据选择对象的不同，“属性”面板中设置的项目也不同，如图 1-8 所示。

4. 浮动面板组

浮动面板组是停靠在编辑窗口右侧的浮动面板的集合，如图 1-9 所示。

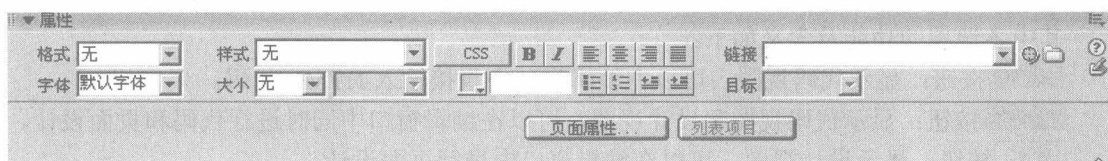


图 1-8 “属性”面板

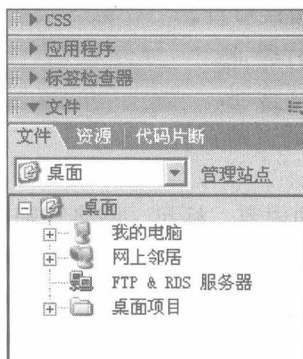


图 1-9 “浮动”面板组

1.3 HTML 命令

HTML 是 Hyper Text Markup Language (超文本标记语言) 的缩写。用 HTML 语言编制的文档为 HTML 文档，其文档扩展名通常是 htm 或 html。

1.3.1 HTML 语言的基本语法

标记是 HTML 语言的标签符号和用标签符号构成的各种元素的统称，用来界定各种单元，用一对尖括号“<>”中间包含若干字符命令表示，前一个“<>”为起始标记，后一个“</>”为结束标记，单元的名称和属性写在起始标记内。

HTML 的标记及其属性有以下语法规则：

(1) <HTML>标记（最外层的标记）。

语法规则：<HTML>...</HTML>

属性：VERSION=String

(2) <HEAD>标记（用来标记 HTML 文档的页首）。

语法规则：<HEAD>...</HEAD>

(3) <TITLE>标记（设置网页标题）。

语法规则：<TITLE>...</TITLE>

(4) <BODY>标记（标注 HTML 文档的正文）。

语法规则：<BODY>...</BODY>

属性：BACKGROUND=URL：指定用于网页背景图片文件的地址。

BGCOLOR=#RRGGBB：指定背景色彩。

TEXT=#RRGGBB：指定非可链接文字的色彩。

LINK=#RRGGBB: 指定可链接文字的色彩。

ALINK=#RRGGBB: 指定正被鼠标点击的可链接文字的色彩。

VLINK=#RRGGBB: 指定已被鼠标点击的可链接文字的色彩。

温馨提示: #RRGGBB 是指色彩红—绿—蓝的值, 用十六进制数码表示, 根据规范前面需要加“#”。

(5) <HN>标记 (标注文档正文的各级标题)。

语法规则: <HN>...</HN>

属性: ALIGN=left、right、center、justify

(6) <P>标记 (显示段落标记)。

语法规则: <P>...[</P>]

属性: ALIGN=left、center、right

(7)
标记 (强制换行标记)。

语法规则:

(8) <PRE>标记 (预格式化文本标记)。

语法规则: <PRE>...<PRE>

属性: WIDTH=n

常用的 HTML 标记符如下:

- <P>...</P>: 段落标记符。
-
: 换行标记符。
- <Center>...</Center>: 居中标记符。
- <u>...</u>: 下划线标记符。
- ...: 加粗标记符。
- <i>...</i>: 斜体标记符。
- <hn>...</hn>: 标题标记符 (n 取 1~6 之间的正整数)。
- ...: 无序列表标记符。
- ...: 列表项标记符。

常用表格标记符如下:

- <table>...</table>: 定义表格。
- <tr>...</tr>: 定义行。
- <th>...</th>: 定义表头。
- <td>...</td>: 定义数据。

表格属性如下:

- 跨多列: <th colspan=#>。
- 跨多行: <th rowspan=#>。
- 边框: <table border=#>。
- 表格大小: <table width=# height=#>。

1.3.2 HTML 文档的基本结构

一个 HTML 文档是由标记和文本内容组成的, 其结构如下:

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>
  ...
  </TITLE>
</HEAD>
  <BODY>
  ...
  </BODY>
</HTML>
```

下面通过任务讲解 HTML 文档的基本结构。

【任务 1-1】创建简单的 HTML 文件。

【操作要求】

在 D:\root\unit1 下新建文件夹 y1-01, 然后创建一个新的 HTML 文件, 并保存 HTML 文件到 D:\root\unit1\y1-01 中, 文件名为 Y1-0A.html。

【操作步骤】

(1) 打开 D:\root\unit1, 右击, 在弹出的快捷菜单中选择“新建”→“文件夹”命令, 命名为 y1-01。

(2) 启动 Dreamweaver, 如图 1-1 所示, 选择“创建新项目”下的 HTML 选项。

(3) 如图 1-6 所示, 单击“代码”按钮。

(4) 输入如下代码:

```
<html VERSION="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>简单 HTML 文件的编写教程</title>
    <style type="text/css">
      <!--
      .STYLE1 {
        font-family: "华文行楷";
        font-size: 18px;
        font-weight: bold;
      }
      .STYLE2 {
        font-size: 16px;
        font-weight: bold;
      }
      .STYLE3 {font-size: 14px}
      -->
    </style>
  </head>
  <body>
    <p class="STYLE1">全国计算机信息高新技术考试</p>
    <p class="STYLE2">第 1 章 网页制作基础</p>
```