



快乐快学

卓越科技 编著

Dreamweaver, Flash, Fireworks

网页设计

(CS3 版)

融会贯通



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>



网上疑难解答

网 址: faq.hxex.cn

E-mail: faq@phei.com.cn

电话疑难解答

010-88253801-168

第2版

第2版

Dreamweaver Flash Fireworks

网页设计

第2版

融会贯通

快乐快用

Dreamweaver, Flash, Fireworks

网页设计 融会贯通

(CS3 版)

卓越科技 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书详细讲述了 Dreamweaver, Flash 和 Fireworks 在网页设计方面的应用, 首先介绍了 Dreamweaver 网页设计入门、制作简单网页、添加网页元素、用 CSS 样式美化网页、使用表格及 AP 元素进行网页布局、制作交互式网页、测试与发布站点, 然后介绍了 Flash 动画制作的基础知识、绘制与编辑图形对象、认识制作动画的重要元素以及制作、测试、优化与发布动画, 接着介绍了使用 Fireworks 处理网页图像和文本、制作网页元素并导出网页图像, 最后根据所学的知识使用 Dreamweaver, Flash 和 Fireworks 进行综合实例的制作。

本书内容新颖、版式清晰、语言浅显易懂、操作实例丰富, 以“知识讲解+实战演练+上机练习”的方式进行讲解。另外, 本书图文对应, 每章最后均配有相关的上机练习, 并给出了最终效果和操作提示, 以帮助读者达到学以致用的目的。

本书定位于网页设计初学者, 可供网页设计的初级用户、网页设计人员和各行各业需要进行网页设计的人员作为参考书使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver, Flash, Fireworks 网页设计融会贯通 (CS3 版) / 卓越科技编著.

北京: 电子工业出版社, 2009.4

(快学快用)

ISBN 978-7-121-07729-6

I. D… II. 卓… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 176148 号

责任编辑: 牛晓丽

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编: 100036

开 本: 787×1092

1/16

印张: 24

字数: 614 千字

彩插: 1

印 次: 2009 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 49.00 元 (含 DVD 光盘一张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前言

如今,为了提高自身的就业竞争力,顺利完成工作中的复杂任务,大多数学电脑的人已不再满足于学习基本的软件操作了,他们在学习某个软件的过程中,更侧重于该软件的全面应用,需要深入学习某些重要知识点,或者全面掌握该软件在某一领域的具体应用。据调查,这类读者对图书具有以下相同的要求:

- * 即使没有多少相关基础,也可从入门开始全面学习某个软件的使用。
- * 从入门到提高,再到精通,全面掌握软件的应用技能。
- * 结合实际工作内容进行应用举例,并适当提供综合项目范例。
- * 软件的使用知识与相关行业的工作需求相结合,实现融会贯通。

综上所述,我们推出了《快学快用·融会贯通》系列图书,该系列图书在知识讲解上可以使读者从入门到提高再到精通,内容设计和写作结构与实际工作相结合,列举了大量实用范例,加强了对相关行业知识和软件应用技巧的讲解,使读者不仅可以掌握软件的拓展应用知识,还可以独立完成工作中的各项任务,全面提高工作的能力。

丛书主要内容

《快学快用·融会贯通》系列图书涉及 **Office** 办公、平面广告设计、图像特效制作、三维效果制作、机械设计、建筑设计、网页设计和操作系统应用等众多领域,主要包括以下图书:

- * 电脑应用融会贯通
- * Excel 2007 财务应用融会贯通
- * Excel 2007 公司管理融会贯通
- * Word 2007 办公应用融会贯通
- * Word 2007, Excel 2007 办公应用融会贯通
- * Access 2007 办公应用融会贯通
- * Office 2007 办公应用融会贯通
- * Word 2007, Excel 2007, PowerPoint 2007 融会贯通
- * 电脑办公应用融会贯通
- * Photoshop CS3 图像处理融会贯通
- * Photoshop CS3 特效处理融会贯通
- * Flash CS3 动画制作融会贯通
- * Dreamweaver CS3 网页制作融会贯通
- * Dreamweaver, Flash, Fireworks 网页设计融会贯通 (CS3 版)
- * AutoCAD 2008 机械绘图融会贯通



- * AutoCAD 2008 建筑绘图融会贯通
- * 3ds Max, VRay, Photoshop 效果图制作融会贯通
- * Windows Vista 融会贯通
-

本书主要特点

- * **以操作为主, 任务驱动:** 在一些操作性较强的知识点下列出一个具有代表性的操作练习任务, 并将练习的要求明确地提出来, 使读者在学习一个知识点后就能上机实践。
- * **内容新颖, 知识全面:** 本书总结了市场上同类图书的优点, 并在其基础上优化了学习结构、增加了大量新知识点。图书在讲解过程中还穿插了各种注释性内容, 介绍相关的概念和操作技巧, 从而丰富读者的知识面。
- * **实例精美, 实用性强:** 本书提供了大量精美、实用的实例, 既能有效帮助读者理解相关知识点, 也能直接应用于实际的工作中。每个实例都提供相关素材与最终效果文件, 便于读者学习或直接使用。
- * **图示丰富, 易于操作:** 操作步骤讲解详细, 图文对应, 在插图中用①、②、③等步骤序列出具体操作方法, 插图中还配有相关说明文字, 帮助读者轻松理解和掌握知识。
- * **常见疑难问题解答:** 各章附有疑难问题解答内容, 以一问一答的形式介绍了与该章知识相关的常见疑难问题解答, 帮助读者解决电脑应用中的实际问题。
- * **配套多媒体教学光盘:** 本书附带一张精彩生动、内容充实的多媒体教学光盘, 与图书相结合可大大提高学习效率, 从而达到最佳的学习效果。

本书读者对象

本书主要定位于电脑新手, 可作为家庭用户、上班族以及青少年学生学习电脑应用的参考用书, 也可作为各类电脑培训学校或职业技术学校的教材使用, 并且非常适合需在短时间内快速掌握电脑应用技术的读者使用。

本书作者及联系方式

本书由卓越科技组织编写, 参与本书编写的主要人员有陈源等。由于作者水平有限, 书中疏漏和不足之处在所难免, 恳请广大读者及专家不吝赐教。

如果您在阅读本书的过程中有什么问题或建议, 请通过以下方式与我们联系。

- * 网站: faq.hxex.cn
- * 电子邮件: faq@phei.com.cn
- * 电话: 010-88253801-168 (服务时间: 工作日 9:00~11:30, 13:00~17:00)

目 录

Dreamweaver CS3 网页设计篇

第 1 章 Dreamweaver CS3

网页设计入门.....2

1.1 网页设计基础知识.....3

1.1.1 网站的类型.....3

1.1.2 常见网页布局.....4

1.1.3 构成网页的元素.....5

1.1.4 网页常见部分.....5

1.1.5 网页设计软件.....6

1.1.6 网页设计辅助软件.....7

1.2 利用 Dreamweaver 设计

网页的流程.....8

1.2.1 定位网站主题.....8

1.2.2 构建网站框架.....8

1.2.3 设计网页.....9

1.2.4 测试与发布网页.....9

1.3 第一次使用

Dreamweaver CS3.....10

1.3.1 启动 Dreamweaver CS3.....10

1.3.2 认识 Dreamweaver CS3 的工作界面.....10

1.3.3 退出 Dreamweaver CS3.....14

1.4 Dreamweaver CS3 网页文档

基础操作.....14

1.4.1 新建网页文档.....14

1.4.2 保存网页文档.....15

1.4.3 打开网页文档.....16

1.4.4 预览网页文档.....17

1.4.5 关闭网页文档.....18

1.5 疑难解答.....18

1.6 上机练习.....19

第 2 章 制作简单网页.....20

2.1 创建和管理站点.....21

2.1.1 规划站点结构.....21

2.1.2 创建站点.....21

2.1.3 编辑站点.....23

2.1.4 管理站点中的文件和 文件夹.....23

2.2 设置页面属性.....25

2.2.1 设置外观属性.....25

2.2.2 设置链接属性.....27

2.3 添加文本类网页元素.....28

2.3.1 输入普通文本.....28

2.3.2 插入空格.....29

2.3.3 插入特殊字符.....30

2.3.4 插入并编辑水平线.....30

2.3.5 插入日期和时间.....31

2.3.6 插入文本超链接.....32

2.3.7 应用实例——制作 公司简介网页.....33

2.4 设置文本格式.....35

2.4.1 设置文本字体格式.....35

2.4.2 设置段落格式.....36

2.4.3 设置列表.....37

2.5 疑难解答.....39

2.6 上机练习.....39

第 3 章 添加丰富多彩的网页元素.....41

3.1 添加图像.....42

3.1.1 插入图像.....42

3.1.2 设置图像属性.....43

3.1.3 插入图像占位符.....46

3.1.4 插入鼠标经过图像.....47

3.1.5 插入导航条.....48

3.1.6 绘制图像热点.....49

3.1.7 应用实例——制作 车型欣赏网页.....51

3.2 添加音乐.....54



3.3 添加 Flash 对象	55
3.3.1 插入 Flash 动画	55
3.3.2 插入 Flash 按钮	56
3.3.3 插入 Flash 文本	58
3.3.4 插入 Flash 视频	60
3.3.5 应用实例——制作礼花 网页	61
3.4 插入其他多媒体文件	63
3.4.1 插入 Shockwave 影片	64
3.4.2 插入 Applet 小程序	65
3.5 插入 Spry 构件	66
3.5.1 插入菜单栏	66
3.5.2 插入选项卡式面板	68
3.5.3 插入 Spry 折叠式	69
3.5.4 插入 Spry 可折叠面板	69
3.5.5 应用实例——制作网站 首页	69
3.6 疑难解答	72
3.7 上机练习	73
第 4 章 用 CSS 样式美化网页	75
4.1 什么是 CSS 样式	76
4.2 创建并应用 CSS 样式表	76
4.2.1 认识“CSS 样式”面板	76
4.2.2 选择器类型和定义方式	77
4.2.3 创建内部 CSS 样式表	77
4.2.4 创建外部 CSS 样式表	79
4.2.5 应用 CSS 样式表	80
4.2.6 应用实例——美化银杏 网页	81
4.3 管理 CSS 样式表	83
4.3.1 修改 CSS 样式表	83
4.3.2 链接外部 CSS 样式表	84
4.3.3 删除 CSS 样式表	85
4.3.4 应用实例——编辑 “style”网页文档	85
4.4 疑难解答	87
4.5 上机练习	88
第 5 章 使用表格对网页进行布局	89
5.1 在 Dreamweaver CS3 中 插入表格	90
5.2 表格的基本操作	91
5.2.1 选择表格	91
5.2.2 插入、删除行或列	92
5.2.3 合并、拆分单元格	93
5.2.4 插入表格内容	94
5.2.5 应用实例——制作课程表	95
5.3 设置表格属性	96
5.3.1 设置表格整体属性	96
5.3.2 设置行、列或单元格的 属性	98
5.4 嵌套表格	99
5.5 布局模式	100
5.5.1 切换至布局模式	100
5.5.2 绘制布局表格和布局 单元格	101
5.5.3 应用实例——制作公司 首页	102
5.6 疑难解答	106
5.7 上机练习	107
第 6 章 用 AP 元素和框架进行 网页布局	108
6.1 在网页中应用 AP 元素	109
6.1.1 创建 AP 元素	109
6.1.2 编辑 AP 元素	110
6.1.3 设置 AP 元素属性	113
6.1.4 将表格与 AP 元素相互 转换	115
6.1.5 应用实例——编辑 美食坊网页	117
6.2 利用 Div+CSS 对网页 进行布局	119
6.3 利用框架进行网页布局	123
6.3.1 网页中框架的概念	123
6.3.2 创建框架和框架集	124
6.3.3 编辑框架和框架集	125



6.3.4 设置框架和框架集的属性	126
6.3.5 保存框架和框架集	127
6.3.6 应用实例——制作日历	129
6.4 疑难解答	133
6.5 上机练习	134
第7章 实现网页和用户的互动	135
7.1 创建表单	136
7.1.1 什么是表单	136
7.1.2 添加表单对象	136
7.1.3 应用实例——制作 用户注册页面	145
7.2 创建 Spry 表单	149
7.2.1 添加 Spry 验证文本域	149
7.2.2 添加 Spry 验证文本区域	150
7.2.3 添加 Spry 验证复选框	151
7.2.4 添加 Spry 验证选择	152
7.2.5 应用实例——制作 “添加图书”页面	153
7.3 Dreamweaver CS3 中 行为的应用	156
7.3.1 行为和事件	156
7.3.2 认识“行为”面板	157
7.3.3 添加常用行为	157
7.3.4 应用实例——美化“close” 网页文档	163
7.4 疑难解答	164
7.5 上机练习	165
第8章 站点的测试与发布	166
8.1 申请主页空间及域名	167
8.1.1 申请主页空间	167
8.1.2 申请域名	168
8.2 站点测试	169
8.2.1 检测浏览器的兼容性	169
8.2.2 检测超链接错误	170
8.2.3 检测下载速度	171
8.3 站点发布	171
8.3.1 配置远程信息	171
8.3.2 发布站点	172

8.3.3 更新站点	172
8.4 站点管理	173
8.4.1 站点文件同步	173
8.4.2 使用设计备注	173
8.4.3 使用站点报告	174
8.4.4 应用实例——测试并管理 “梦幻九寨”网页	175
8.5 疑难解答	176
8.6 上机练习	176

Flash CS3 动画制作篇

第9章 Flash CS3 动画制作的 基础知识	178
9.1 认识 Flash CS3	179
9.1.1 认识 Flash CS3 的工作 界面	179
9.1.2 Flash 文档的基本操作	180
9.2 创建简单动画	183
9.2.1 将素材导入到舞台中	183
9.2.2 添加时间轴特效动画	184
9.2.3 测试影片	185
9.2.4 应用实例——制作动画 “清明上河图”	186
9.3 疑难解答	187
9.4 上机练习	188
第10章 绘制与编辑图形对象	189
10.1 利用“工具”面板 绘制与编辑图形	190
10.2 利用“颜色”面板 编辑图形颜色	193
10.2.1 填充纯色	193
10.2.2 填充线性渐变色	194
10.2.3 填充放射状渐变色	195
10.2.4 应用实例——美化 海滩风景	197
10.3 利用“滤镜”面板 美化文本	200
10.4 图形的基本操作方法	202



10.4.1 移动图形	202	12.4 制作有声音的动画	245
10.4.2 复制图形	202	12.4.1 可使用的声音类型	245
10.4.3 组合图形	202	12.4.2 为按钮添加声音	245
10.4.4 打散图形	203	12.4.3 为动画添加声音	246
10.4.5 对齐图形	203	12.4.4 为关键帧添加声音	247
10.4.6 调整图形形状	204	12.4.5 设置声音属性	248
10.4.7 应用实例——编辑“猴子” 文档中的图形	206	12.4.6 应用实例——制作 “通知”动画	250
10.5 疑难解答	208	12.5 疑难解答	256
10.6 上机练习	208	12.6 上机练习	256
第 11 章 制作动画的重要元素	209	第 13 章 制作交互式动画	258
11.1 帧	210	13.1 ActionScript 基础知识	259
11.1.1 帧的概念	210	13.1.1 ActionScript 的作用	259
11.1.2 帧的类型	210	13.1.2 基本语法	259
11.1.3 创建帧	210	13.1.3 ActionScript 的组成	260
11.1.4 帧的基本操作	211	13.1.4 处理对象	263
11.1.5 应用实例——制作 文字特效动画	213	13.2 认识“动作”面板	263
11.2 图层	215	13.3 常用 ActionScript 语句	264
11.2.1 图层的作用	215	13.3.1 循环语句	264
11.2.2 图层的类型	215	13.3.2 条件语句	265
11.2.3 图层的基本操作	216	13.3.3 播放控制语句	266
11.3 元件	220	13.3.4 跳转语句	268
11.3.1 创建元件	220	13.3.5 应用实例——制作 动画首页	268
11.3.2 将元件转换为元件实例	224	13.4 疑难解答	270
11.3.3 应用实例——制作风车	225	13.5 上机练习	271
11.4 库	227	第 14 章 测试、优化与发布动画	273
11.4.1 认识库	227	14.1 测试动画	274
11.4.2 库的基本操作	228	14.2 优化动画	275
11.5 疑难解答	230	14.2.1 优化动画文件	276
11.6 上机练习	230	14.2.2 优化动画元素	276
第 12 章 制作各类动画	232	14.2.3 优化动画文本	276
12.1 制作基本动画	233	14.2.4 优化动画色彩	276
12.1.1 制作逐帧动画	233	14.3 导出 Flash 动画	276
12.1.2 制作动画补间动画	234	14.3.1 导出为影片	277
12.1.3 制作形状补间动画	237	14.3.2 导出为图像	278
12.2 制作引导动画	239	14.4 发布动画	279
12.3 制作遮罩动画	241	14.4.1 设置发布格式	279



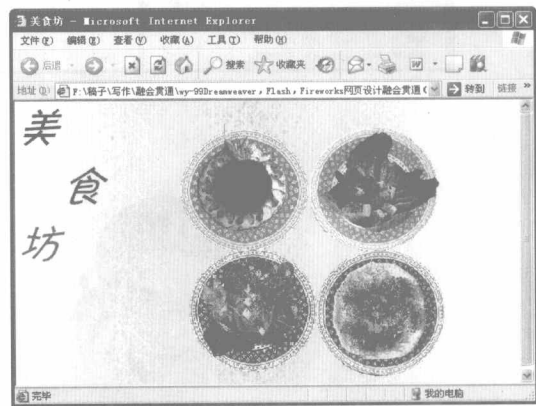
14.4.2 进行动画的发布.....	281	16.2.2 为文本添加样式.....	315
14.4.3 应用实例——测试 并发布动画.....	283	16.2.3 为文本添加滤镜.....	315
14.5 疑难解答.....	283	16.3 添加路径文本.....	316
14.6 上机练习.....	284	16.3.1 将文本附加到路径.....	316
Fireworks CS3 图像处理篇		16.3.2 编辑路径文本.....	317
第 15 章 使用 Fireworks CS3		16.3.3 转换文本为路径.....	318
处理网页图像.....	286	16.3.4 应用实例——美化 “彩虹”文档.....	319
15.1 Fireworks CS3 基础知识.....	287	16.4 疑难解答.....	320
15.1.1 认识 Fireworks CS3 的工作界面.....	287	16.5 上机练习.....	321
15.1.2 Fireworks 中位图 和矢量图的概念.....	289	第 17 章 制作网页元素并导出	
15.1.3 Fireworks CS3 文档的 基本操作.....	289	图像.....	322
15.2 图像处理的基本操作.....	291	17.1 创建并编辑切片.....	323
15.2.1 选择图像.....	292	17.1.1 创建切片.....	323
15.2.2 移动对象.....	293	17.1.2 设置切片属性.....	324
15.2.3 复制对象.....	293	17.2 创建按钮.....	324
15.2.4 改变对象形状.....	293	17.3 创建弹出式菜单.....	326
15.2.5 组合对象.....	295	17.4 创建动画.....	327
15.2.6 对齐对象.....	295	17.4.1 制作所选动画.....	327
15.3 绘制并编辑图像.....	296	17.4.2 制作逐帧动画.....	329
15.3.1 编辑位图.....	296	17.4.3 制作补间动画.....	330
15.3.2 绘制矢量图.....	301	17.5 图像的优化和导出.....	332
15.3.3 应用实例——制作 网站首页图像.....	305	17.5.1 Fireworks 中常用的 图像格式.....	332
15.4 疑难解答.....	308	17.5.2 手动优化和导出图像.....	333
15.5 上机练习.....	309	17.5.3 通过导出向导 优化和导出图像.....	337
第 16 章 处理网页图像中的文本.....	310	17.5.4 应用实例——制作 网站首页图像.....	338
16.1 输入文本.....	311	17.6 疑难解答.....	340
16.1.1 使用“文本”工具 输入文本.....	311	17.7 上机练习.....	341
16.1.2 使用文本编辑器 输入文本.....	313	综合实例篇	
16.2 为文本设置特殊效果.....	314	第 18 章 制作女性网站.....	344
16.2.1 设置填充和描边效果.....	314	18.1 实例目标.....	345
		18.2 实例分析.....	345
		18.3 实例制作.....	345
		18.3.1 新建文件夹并创建站点.....	345



18.3.2 使用 Fireworks 制作网站图像.....	346	19.2 实例分析	362
18.3.3 使用 Flash 制作动画.....	349	19.3 实例制作	362
18.3.4 使用 Dreamweaver 对网页 进行布局.....	354	19.3.1 在 Fireworks 中 处理网页图像	362
18.4 疑难解答	359	19.3.2 使用 Dreamweaver 制作网页	367
18.5 上机练习	359	19.4 疑难解答	372
第 19 章 制作个人网站.....	361	19.5 上机练习	373
19.1 实例目标.....	362		

网页设计篇

第 1 章	Dreamweaver CS3 网页设计入门.....	2
第 2 章	制作简单网页.....	20
第 3 章	添加丰富多彩的网页元素.....	41
第 4 章	用 CSS 样式美化网页.....	75
第 5 章	使用表格对网页进行布局.....	89
第 6 章	用 AP 元素和框架进行网页布局.....	108
第 7 章	实现网页和用户的互动.....	135
第 8 章	站点的测试与发布.....	166

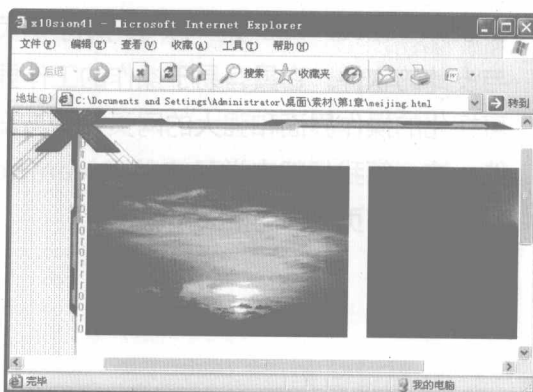
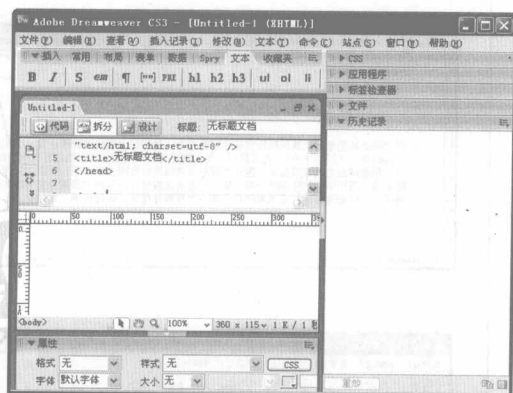


添 加 图 书	
用户 管理人员才能进行此项操作	密码
图书类别 科技类	出版社 人民教育出版社
图书简介	
确定 重新设置	

1

第1章

Dreamweaver CS3 网页设计入门



制作网页之前，了解网站的类型，网页中的一些专业术语、基本元素以及网页组成部分的称谓及规范，并熟悉制作网页的主要流程和需要应用的软件是非常有必要的。掌握了这些知识后，我们就将带领大家认识网页设计软件——Dreamweaver CS3 的工作界面，学习相关的基本操作方法，并掌握网页文档的新建、保存、打开和预览等操作。



1.1 网页设计基础知识



在通信技术高速发展的今天,上网已成为人们获取信息的一个非常重要的渠道。随着 Internet 技术的不断发展,网页也从以前的单纯文本形式发展到了包含文本、图像、声音、动画以及视频的多媒体形式。为了更好地学习网页制作,下面先对网页的基础知识做一些介绍。

1.1.1 网站的类型

网站是网页页面的集合,它可以包含多个页面,也可以只有一个页面,如一些简单的个人主页可能就只有有一个页面,而一般大型的网站就有很多页面。Internet 上各种类型的网站不尽其数,通过访问不同的网站可以达到不同的目的。总的来说,网站按其内容可分为门户网站、职能网站、专业网站和个人网站。

1. 门户网站

门户网站涉及的领域非常广泛,是一种综合性网站,这类网站的外观一般都比较简洁,但功能较齐全,用户想要的资源在它上面基本都能找到,如图 1-1 所示。

目前在国内比较具有影响力的大型门户网站有新浪(www.sina.com.cn)、搜狐(www.sohu.com)及网易(www.163.com)等。

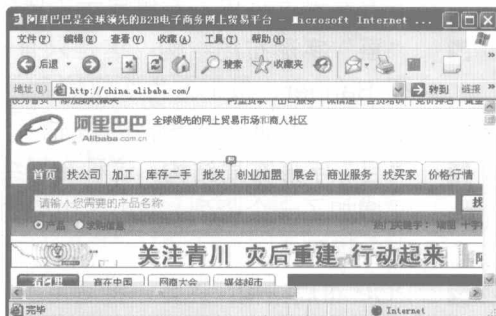


◆ 图 1-1

2. 职能网站

职能网站是一类具有专门功能的网站,如政府部门的网站和电子商务网站等。其中,电子商务网站是用于在网上进行产品交易的网站,现在很多企业都在网上建立了自己的商务网站,用于自己公司产品的宣传及商品的交易。

电子商务网站在国内有很多,其中比较出名的有阿里巴巴(china.alibaba.com)、当当网上书店(www.dangdang.com)及淘宝(www.taobao.com)等。图 1-2 所示的为阿里巴巴网站的主页面。



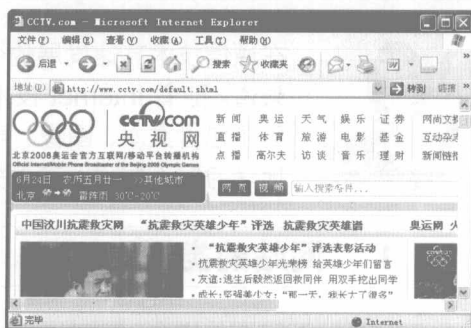
◆ 图 1-2



3. 专业网站

专业网站的专业性非常强,一般只涉及生活中的某一领域,但内容却十分专业广博,主要为一些专业人士提供服务。

专业网站比较有代表性的包括共享软件发布与下载的华军软件园 (www.onlinedown.net) 和中央电视台的网站 (www.cctv.com) 等。图 1-3 所示的为中央电视台的网站。



◆ 图 1-3

4. 个人网站

个人网站一般是个人为了兴趣爱好或展示自己等目的而建设的站点。由于该类站点都是个人建立的,因此极具个性化的色彩,在内容、风格、样式上都形色各异、包罗万象。在本书的最后一章,我们就将学习制作一个个人网站。图 1-4 所示的为运动员刘翔的全球个人官方网站。



◆ 图 1-4

1.1.2 常见网页布局

网页的样式多种多样,在制作网页时,只有基于基本的美学原则才能制作出美观大方的网页。网页的整体架构一般可以分为如下几种。

- ☑ **“匚” (右框) 形布局结构:** 这种布局结构通常顶部为网站 Logo 和 Banner, 下方左侧为菜单, 右侧显示主要内容。这种布局结构在网页制作中较为常见。
- ☑ **“亘” 字形布局结构:** 这是只有一屏的布局结构, 通常最上方为导航条、Logo 和 Banner, 最下方为版权信息, 中间则是内容区域, 这种结构适合内容较少且整个站点页面内容相似的网站。
- ☑ **“目” 字形布局结构:** 这种布局结构是在“匚”的基础上稍做改动而成的, 其右侧增加了一个竖列, 缩小了中间内容宽度, 并且菜单和导航条集中在上方横列和下方横列中。
- ☑ **POP 布局结构:** 这是一种适用于广告网页的布局结构, 它将页面布置得如同一张宣传海报, 不讲究内容, 也没有固定的排版模式, 通常以精美的图片为页面的核心。



1.1.3 构成网页的元素

网页是由各种元素组成的,其中最常见有文本、图像、动画和音乐。

- ☑ **文本:** 文本是网页传递信息的主要载体,它在网页中有着无可替代的地位,图 1-5 所示的为网页中的一段文本。用户可以通过改变文本的字体、颜色、背景等属性,创造出各种风格的网页形式,以此吸引更多的目光关注。
- ☑ **图像:** 图像比文本更加直观、形象,可以给人很强的视觉冲击力,并能传达一些文本所不能传达的信息。在网页中,图像充当着各种不同的角色,网站的标识 Logo、导航条和超链接等都经常使用图像元素,如图 1-6 所示。



◆ 图 1-5

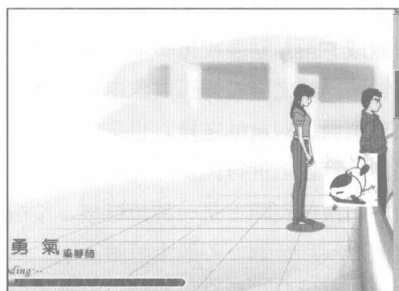


◆ 图 1-6

- ☑ **动画:** 如果在网页中加入一些动画元素,可以使网页具有动感且更具观赏性。网页中的动画文件一般为 GIF 动画和 Flash 动画等。图 1-7 所示的为 GIF 格式的动画广告,图 1-8 所示的为网页中播放的 Flash 动画。



◆ 图 1-7



◆ 图 1-8

- ☑ **音乐:** 播放音乐是为浏览者提供听觉感受的最佳选择,但因受音乐版权的约束,专业网站中很少使用背景音乐,只在部分个人主页或企业网站中有所使用。

1.1.4 网页常见部分

通常情况下,网页中包含一些特殊的组成部分,如 Logo、Banner、导航条、超链接和版权信息等,如图 1-9 所示。