

计算机文化基础 学习指导

Windows 98+Office 97

郑立垠 主编



中国石化出版社

要 點 容 內

计算机文化基础学习指导

(Windows 98+Office 97)

主 编 郑立垠

编 委 刘玉杰 王 艳 王雪莉

于广斌 梁玉环 吴 岚

中国石化出版社

内 容 提 要

本书主要是根据国家教育部提出的非计算机专业计算机基础教学三层次基本要求, 参照山东省普通高校《计算机文化基础》(Windows 版) 考试大纲及其它各类考试大纲编写而成。该书集要求、内容提要、解题指导和习题于一体, 具有针对性和实用性。

在本书指导下, 读者可以很快地掌握 Windows 98、Word 97、Excel 97、PowerPoint 97、Access 97 及网络的基本操作, 非常适合于希望学习计算机文化基础的读者快速入门。

本书简明扼要, 通俗易懂, 图文并茂, 即学即用, 既可以作为各大中专院校非计算机专业和各类计算机文化基础培训班的参考书, 又可以作为计算机等级考试、上岗考试及自学的自测用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机文化基础学习指导: Windows 98+Office 97 / 郑立垠主编.

—北京: 中国石化出版社, 2000.6

ISBN 7-80043-952-6

I. 计… II. 郑… III. 电子计算机-基本知识 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 61846 号

中国石化出版社出版发行

地址: 北京市东城区安定门外大街 58 号

邮编: 100011 电话: (010)84271859

<http://press.sinopec.com.cn>

石油大学印刷厂排版印刷

新华书店北京发行所经销

*

787×1092 毫米 16 开本 15 印张 370 千字 印 1—5000

2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月第 1 次印刷

定价: 19.20 元

前 言

随着计算机技术的发展和普及,计算机已经成为各行各业的基本工具。为了适应 21 世纪经济建设对人才知识结构和能力提高的要求,高等学校也越来越重视非计算机专业学生的计算机基础教育,采用了计算机文化基础、计算机技术基础和计算机应用基础三层次教学模式,进一步推动了学生学习计算机、使用计算机的热潮。而目前出版的大多数计算机文化基础教材重理论、轻应用。为了能够使广大读者更好地学习和掌握计算机文化基础知识,我们组织编写了本书。

本书主要是根据山东省普通高校《计算机文化基础》(Windows 版)考试大纲,并参考各类考试大纲编写而成。该书集要求、内容提要、解题指导和习题于一体,具有针对性和实用性。原教材已在石油大学校内胶印使用,本次重新修订正式出版,内容上作了较大的充实和提高。

要求部分,主要介绍了每章应了解和掌握的主要内容。

内容提要部分,主要介绍了每章中学习的知识点及相应的操作步骤。

解题指导部分是本书作者花费精力最大的地方,每章都编写了大量的有代表意义的例题。通过对典型例题的分析,介绍了解题的方法和技巧。这些例题贯穿了每章的重点和难点,由易到难,由局部到综合。相信读者通过这些例题的学习,能更加深理解所学的知识,对计算机操作水平的提高无疑会起到很大的帮助作用。有上机时间的读者,可以在机器上逐个调试书中的例题。

习题部分,根据每章的具体情况,主要由基本概念题、选择题、简单操作题和综合操作题等几部分组成。本书的附录附有部分习题的参考解答。

本书的第一、二、三章由刘玉杰、王艳编写,第四章由郑立垠、吴岚编写,第五、七章由王雪莉编写,第六章由于广斌编写,第八章由梁玉环编写。全书由郑立垠统稿。

本书简明扼要,通俗易懂,图文并茂,即学即用。既可以作为各大中专院校非计算机专业和各类计算机文化基础培训班的参考书,又可以作为计算机等级考试、上岗考试及自学的自测用书。

在本书的成稿过程中,自始至终得到了石油大学计算机科学系基础教研室、计算中心、综合实验室等单位的大力支持,在此表示衷心的感谢。诸位作者虽然全身心地投入到编写书稿中,并参考了大量的最新资料,吸取了众家之长,但因水平所限,错误在所难免,敬请读者使用本书后提出宝贵意见。

编 者
2000 年 3 月

目 录

第一章 计算机基础知识	(1)
• 要求	(1)
• 内容提要	(1)
• 解题指导	(7)
• 习题	(10)
第二章 DOS 磁盘操作系统	(16)
• 要求	(16)
• 内容提要	(16)
• 解题指导	(23)
• 习题	(27)
第三章 中文 Windows 98 操作系统	(32)
• 要求	(32)
• 内容提要	(33)
• 解题指导	(36)
• 习题	(50)
第四章 字处理系统 Microsoft Word 97	(58)
• 要求	(58)
• 内容提要	(58)
• 解题指导	(70)
• 习题	(94)
第五章 电子表格系统 Microsoft Excel 97	(102)
• 要求	(102)
• 内容提要	(102)
• 解题指导	(108)
• 习题	(125)
第六章 Microsoft Access 97 数据库	(131)
• 要求	(131)
• 内容提要	(133)
• 解题指导	(137)
• 习题	(151)
第七章 中文演示工具 Microsoft PowerPoint 97	(154)
• 要求	(154)
• 内容提要	(154)

• 解题指导.....	(159)
• 习题.....	(169)
第八章 计算机网络与 Internet 初步.....	(173)
• 要求.....	(173)
(1)• 内容提要.....	(173)
(1)• 解题指导.....	(174)
(1)• 习题.....	(204)
附录 I 习题参考答案	(212)
附录 II 山东省普通高校《计算机文化基础》(Windows 版) 考试大纲	(221)
附录 III 山东省普通高校《计算机文化基础》(Windows 版) 考试系统使用说明	(223)
附录 IV 山东省普通高校《计算机文化基础》(Windows 版) 考试须知	(224)
附录 V 山东省普通高校《计算机文化基础》(Windows 版) 考试样题	(225)
(53)	号讲题解
(77)	题已
(32)	系统非对 8 zwohniW 文中 章三第
(53)	求要
(33)	要容内
(36)	号讲题解
(20)	题已
(82)	系统非对 Microsoft Word 97 章四第
(82)	求要
(82)	要容内
(70)	号讲题解
(94)	题已
(107)	系统非对 Microsoft Excel 97 章五第
(107)	求要
(107)	要容内
(108)	号讲题解
(125)	题已
(131)	系统非对 Microsoft Access 97 章六第
(131)	求要
(133)	要容内
(137)	号讲题解
(121)	题已
(124)	系统非对 Microsoft PowerPoint 97 章七第
(124)	求要
(124)	要容内

第一章 计算机基础知识

要 求

1. 计算机的起源与发展, 计算机分类, 计算机应用领域;
2. 存储程序工作原理;
3. 计算机系统、硬件、软件以及它们各自的发展, 计算机硬件的基本组成, 计算机软件
的分类及各自特点;
4. 程序设计语言及语言处理程序的基本概念;
5. 字、字节、位的概念;
6. 不同进制数表示, 不同进制整数间的相互转换;
7. ASCII 码, 汉字编码的基本常识;
8. 多媒体的有关概念;
9. 信息高速公路等计算机应用领域的最新发展状况;
10. 微型计算机的基本概念, 微机的硬件组成;
11. CPU、内存、RAM、ROM、CACHE、适配器、总线的含义; 磁盘驱动器与磁盘;
12. 常见输入、输出设备;
13. 微型计算机的主要技术指标;
14. 计算机病毒的定义、特性、分类、危害、防治等概念, 软件知识产权的有关常识。

内容提要

一、计算机起源与发展, 计算机分类, 计算机应用领域

1. 计算机起源与发展

1946 年 2 月世界上第一台数字电子计算机 ENIAC 在美国宾夕法尼亚大学诞生。ENIAC 的全称是 Electronic Numerical Integrator And Calculator。

计算机的发展经历了四个时代:

- (1) 第一代: 电子管计算机
- (2) 第二代: 晶体管计算机
- (3) 第三代: 中小规模集成电路计算机
- (4) 第四代: 大规模集成电路计算机

2. 计算机分类

按原理分为电子数字计算机、电子模拟计算机。

按用途分为专用机、通用机。

按规模分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型计算机。

还可按其它进行分类。

3. 计算机应用领域

科学计算、数据处理、计算机辅助、过程控制、人工智能

二、存储程序工作原理

在计算机中设置存储器，将二进制编码表示的计算步骤与数据一起存放在存储器中，机器一经启动，就按照程序制订的逻辑顺序依次取出存储内容进行译码和处理，自动完成由程序所描述的处理工作。

三、计算机系统、硬件、软件，计算机硬件的基本组成，计算机软件的分类及各自特点

1. 计算机系统包括硬件系统、软件系统

2. 硬件系统

计算机系统中由电子、机械和光电元件等组成的各种计算机部件和计算机设备，这些部件、设备依据计算机体系结构要求组成一个有机的整体，称为计算机硬件系统。

由运算器、存储器、控制器、输入设备、输出设备五部分组成计算机硬件系统，也称为“五官计算机”。

运算器：计算机中执行各种算术和逻辑运算的部件。

存储器：计算机中完成记忆工作的部件，分内存、外存。

控制器：控制整个计算机自动执行程序，协调各功能部件工作。

输入、输出设备：完成计算机的信息的输入、输出。

CPU (Central Process Unit, 中央处理机)：计算机中解释和执行指令的部件，主要包括运算器和控制器两大部分。

3. 软件系统

指计算机运行所需的程序和有关的文档，是用户与计算机的接口。

软件系统分为系统软件和应用软件。主要有操作系统、语言处理程序、数据库管理系统、网络软件和常用的服务程序。

四、程序设计语言及语言处理程序的基本概念

1. 程序设计语言分为低级语言、高级语言

低级语言包括机器语言、汇编语言，其余的属于高级语言。

机器语言是以二进制代码表示的指令集合，是计算机能直接识别和执行的语言。

汇编语言是符号化的机器语言。

2. 语言处理程序

是专用于处理各种语言编制的程序的软件。能把较高级的语言程序等价地变换成较低级的语言程序有汇编程序、解释程序、编译程序。

五、字、字节、位的概念

1. 位(bit)：1个二进制位。

2. 字节(byte)：表示信息含义的最小单位。1byte=8bit

3. 字(word)：作为一个整体被存取或运算的基本单位。

4. 字长: 每个字中可存放的二进制位数(bit)。字长越长, 存放数的范围越大, 精度越高。

5. 存储地址: 存储单元的编号(唯一)。

6. 存储容量: 常用字节B表示。

$$1\text{KB}=2^{10}\text{B}=1024\text{B}\approx 1000\text{B}$$

$$1\text{MB}=2^{10}\text{KB}\approx 1000000\text{B}$$

$$1\text{GB}=2^{10}\text{MB}\approx 1000000000\text{B}$$

六、不同进制数表示, 不同进制整数间的相互转换

1. 进位计数制

用进位的方法进行计数的数制称为进位计数制, 简称进制。如有二进制、八进制、十进制、十六进制等。

特点:

(1) 每种进制都允许使用固定个数的数码, 这些数码个数称为基数。

(2) 逢N进一, N指基数。

(3) 采用位权表示法。一个数字因其在数中所处位置不同而代表不同的值, 其实际值为该数字乘以一个因子, 这个因子为位权。它由数字所在的位置相对小数点的距离来确定。

2. 进制之间的转换

(1) 任意进制数转换成十进制数

按权展开法, 写出该进制数的按权展开式, 按十进制数进行运算, 即可得出结果。

(2) 十进制数转换成任意进制数

整数部分用除基数取余法, 用基数多次除被转换的十进制数, 直到商数为0, 每次相除所得的余数, 按逆序排列便是对应的进制数。

(3) 二进制数转换成八进制数

“三位合一”, 以小数点为基准, 整数部分从右至左, 小数部分从左至右, 每三位一组, 不足三位时, 整数部分高端以零补齐, 小数部分低端以零补齐。然后把每一组二进制数用相应八进制数表示, 小数点位置不变, 就得到八进制数。

(4) 二进制数转换成十六进制数

“四位合一”, 以小数点为基准, 整数部分从右至左, 小数部分从左至右, 每四位一组, 不足四位时, 整数部分高端以零补齐, 小数部分低端以零补齐。然后把每一组二进制数用相应十六进制数表示, 小数点位置不变, 就得到十六进制数。

(5) 八进制数转换成二进制数

将八进制数转化成二进制数是“一位拆三位”, 即把一位八进制数换成对应的三位二进制数, 按权连接即可。

(6) 十六进制数转换成二进制数

将十六进制数转化成二进制数是“一位拆四位”, 即把一位十六进制数换成对应的四位二进制数, 按权连接即可。

七、ASCII 码, 汉字编码的基本常识

1. ASCII 码是美国信息交换标准码, 以7位二进制编码, 表示包括英文字母在内的128

个字符 (95 各打印字符, 33 各控制字符), 如 A 的 ASCII 码是 1000001。

2. 汉字编码有四类: 汉字输入码、汉字交换码、汉字内码、汉字字型码。

汉字输入码 (外码是输入汉字时所使用的编码, 是用键盘上的字母、数字组合输入汉字的。常用的有全拼码、简拼码、双拼码、自然码、五笔码等。

汉字交换码是用于不同汉字信息处理系统间或与通信系统间进行信息交换的汉字码。

汉字内码是计算机内处理汉字信息时所采用的汉字代码。

汉字字型码是指汉字字型的点阵信息的数字代码, 存放在汉字库中。

八、多媒体 (Multimedia) 的有关概念

1. 媒体

媒体有两种含义: 一是指用以存储信息的实体, 如磁带、磁盘、光盘和半导体等存储器; 二是指信息的表示形式或载体, 如数字、文字、声音、图像、图形等。多媒体中的媒体是指后者。

2. 多媒体

它是一种以交互方式将文字、图像、图形、音频、视频等多种媒体信息和计算机技术集成到一个数字环境中, 它可以拓展许多利用这种组合技术的新应用。

3. 多媒体技术

多媒体技术是指具有综合处理文字、声音、图像、图形等能力的一种新技术, 包括多媒体的录入、压缩、存储、解压缩、变换、传输、播放、显示等。它是一种基于计算机技术的综合技术, 包括数字化信息的处理技术、音频和视频技术、计算机软件和硬件技术、人工智能和模式识别技术、通信和图像技术等, 是正处于发展阶段的一门跨学科的综合性强技术。

4. 多媒体 PC 机 (Multimedia Personal Computer)

多媒体 PC 机 (简称 MPC) 是指具有多媒体功能的 PC 机, 它能将多种媒体集为一体进行处理。它具有集成性、交互性和数字化三大特征。

九、信息高速公路等计算机应用领域的最新发展状况

信息高速公路又称为国家信息基础设施, 是指能够以交互方式传递文字、声音和图像等多媒体信息的高信息量的电信网络。

十、微型计算机的基本概念, 微机的硬件组成

普通的微型计算机是由主机箱、键盘、显示器、各种输入输出设备等组成。

十一、CPU、内存、RAM、ROM、CACHE、适配器、总线的含义

1. CPU 是计算机中解释和执行指令的部件, 是计算机的硬件核心。
2. 内存是计算机中用来存放指令和数据的, 并能由中央处理器直接存取的存储器。
3. RAM 是随机存取存储器, CPU 运行期间即可读出信息又可写入信息。
4. ROM 是只读存储器, 常用于存放固定的程序和数据, 只能从中读出事先存好的数据。
5. CACHE 是高速缓冲存储器, 用于协调 CPU 与内存的速度的矛盾。
6. 适配器是计算机与外部设备的接口, 插在主板的 I/O 扩展槽上而与总线连接。
7. 总线是计算机中各功能部件之间传送信息的公共通信干线, 是由导线组成的传输线

束。

十二、磁盘驱动器与磁盘

1. 磁盘驱动器与磁盘

磁盘驱动器是对磁盘存储信息进行读写操作的设备。

磁盘是利用磁存储原理进行信息存储的存储体。

2. 软盘驱动器与软盘

现在常用的是 3.5 吋盘，1.44M 容量，由于盘的基底是塑料做的，称为软盘。

3. 硬盘驱动器与硬盘

现在常用的是“温盘”，采用 Winchester 技术。由于盘的基底是铝合金的，称为硬盘，目前常用的硬盘容量均超过 1G。

十三、常见输入、输出设备

1. 输入设备：键盘、鼠标、数字化仪、扫描仪、触摸屏、声音识别器等。

2. 输出设备：显示器、打印机、绘图仪、发声器等。

十四、微型计算机的主要技术指标

1. 字长：计算机进行一次基本运算所能处理的二进制位。

2. 存储容量：计算机存储器的容量，多采用字节为单位。

3. 运算速度：用来衡量计算机的运算快慢程度，通常以 MIPS (Million Instructions Per Second) 为单位。

4. 性能价格比：计算机的性能与价格的比值。

十五、计算机病毒的定义、特性、分类、危害、防治等概念，软件知识产权的有关常识

1. 计算机病毒

是一组人为设计的程序。它可以隐藏在计算机系统中，能够把自身或自身的一部分复制到其他程序上，给计算机系统造成一定的损害甚至严重的破坏。

它具有传染性、破坏性、潜伏性等特点。

2. 计算机病毒分类

按病毒的危害和破坏情况分为：良性病毒、恶性病毒。

按寄生方式分为：引导型病毒、文件型病毒、复合型病毒。

3. 计算机病毒危害

4. 计算机病毒防治

5. 软件知识产权

为了促进计算机软件产业的发展，保护软件著作权人的合法权益，依照《中华人民共和国著作权法》的规定，国务院发布了《计算机软件保护条例》，并于1991年10月1日起实行。

条例明确规定：未经软件著作人同意私自复制其软件的行为是侵权行为，侵权者要承担相应的民事责任。

十六、计算机键盘的使用

1. 进行文字输入时, 手的位置及手指与键之间的对应关系

(1) 双手自然搭在键盘上, 左手的食指放在“F”上, 依次是中指“D”, 无名指“S”, 小指“A”, 右手食指“J”, 中指“K”, 无名指“L”, 小指“;”。这八键称为基准键。以“5”“T”“G”“B”为界, 左边(含四键)由左手控制, 右边由右手控制。

(2) 左、右手食指的范围键

“H”“G”键: “H”键是右手食指的范围键, “G”键是左手食指的范围键, 使用这两键时, 右手向左平行伸食指, 或左手向右平行伸食指, 击键完毕后立即返回原位。

“U”“R”键: 由左或右手向左微斜上伸, 击键完毕后立即返回原位。

“Y”“T”键: 右手向左上方伸食指击“Y”键, 左手向右上方伸食指击“T”键, 击键完毕后立即返回原位。

“N”“V”键: 右手向左下方伸食指击“N”键, 左手向右下方伸食指击“V”键, 击键完毕后立即返回原位。

“M”“B”键: 右手向右下方伸食指击“M”键, 左手向右下方伸食指击“B”键, 击键完毕后立即返回原位。

(3) 左、右手中指的范围键

“I”“E”键: 右手中指向左微斜上伸出, 左手中指向右微斜上伸出, 击键完毕后立即返回原位。

“,”“C”键: 右手中指向右微斜下伸出, 左手中指向右微斜下伸出, 击键完毕后立即返回原位。

(4) 左、右手无名指的范围键

“.”“X”键: 右手无名指向右微斜下伸出, 左手无名指向右微斜下伸出, 击键完毕后立即返回原位。

“O”“W”键: 右手无名指向左微斜上伸出, 左手无名指向左微斜上伸出, 击键完毕后立即返回原位。

(5) 左、右手小指的范围键

“Q”“P”键: 右手小指向左微斜上伸出, 左手小指向右微斜上伸出, 击键完毕后立即返回原位。

注意: 由于小指平时不常使用, 需多加练习。

2. “Shift”键的作用

对于字母键, 当单独输入这些键时, 送入的是小写字母, 按住“Shift”键后, 敲字母键则输入对应字母的大写; 其他键, 按住“Shift”键后, 敲击键则输入该键的上面符号。

3. “Caps Lock”键(大写字母锁定键)的作用

输入连续多个大写字母时, 使用该键锁定。即先按“Caps Lock”键, 然后输入要输入的字母。此时, “Shift”键与字母键组合, 输入小写字母。

4. “Tab”键(制表键)的作用

敲击一下该键, 屏幕上光标便移动到下一个制表位, 一般两制表位之间隔8个字符。所以按一个制表键, 一般光标移动8个字符。

5. “Esc”键(换码键)的作用

一般用于作废一个操作或产生一个换码序列。

6. “Return”键（回车键）的作用

用于结束当前行输入，开始一个新行。

十七、计算机鼠标的使用

单击：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标（一般是小箭头）移到要点击的区域，然后按一下鼠标的左键。

双击：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标（一般是小箭头）移到要点击的区域，然后快速按两下鼠标的左键。

拖动：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标（一般是小箭头）移到要点击的区域，然后按下鼠标的左键不放，拖着被点击的对象移动。

右击：移动鼠标，使显示器屏幕上的小图标（一般是小箭头）移到要点击的区域，然后按一下鼠标的右键。

解题指导

【例 1】上机的正确姿势。

- (1) 坐在机器正前方半米处；
- (2) 上身挺直，双肩放松，两眼与计算机显示器屏幕中线持平；
- (3) 双手自然搭在计算机键盘上。

【例 2】冷启动计算机系统。

操作步骤：

- (1) 先给外围设备如显示器（音箱，打印机）加电；
- (2) 然后再给主机加电。

【例 3】键盘使用练习，依次完成下面字符输入。

By 1965, Frank and John Craighead knew many grizzly bear secrets. The bears always make their dens on slopes where the snow does not melt during brief spells of warm weather.

操作步骤：

方法一：

- (1) 如果你使用的是中文 Windows 98，单击“开始”菜单；
- (2) 再单击“运行”菜单；
- (3) 键入 C:\windows\write.exe；
- (4) 敲“Enter”键，启动“写字板”，练习输入。

方法二：

- (1) 如果你使用的是 DOS，在系统提示符后键入命令 edit；
- (2) 敲“Enter”键，启动“EDIT”，练习输入。

输入方法：

先按住“Shift”键，敲字母“b”键，放开“Shift”键，敲字母“y”键，敲数字“1”键，敲数字“9”、“6”、“5”键，敲标点“，”键，如此依次完成上面句子输入。

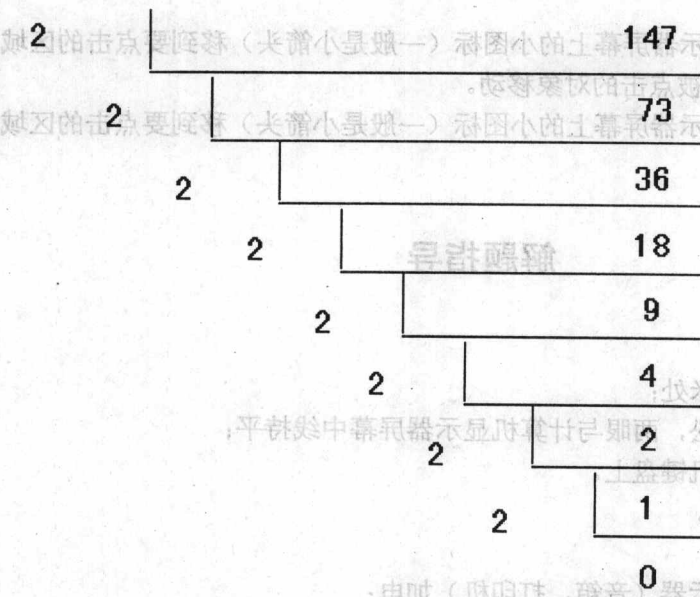
【例 4】关闭计算机系统。

操作步骤:

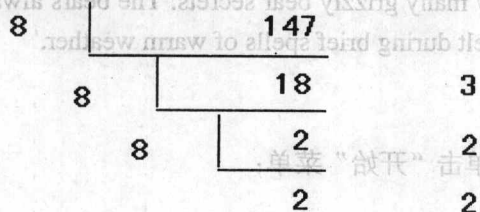
- (1) 如果你使用的系统是 Windows 98, 利用系统本身功能关机;
- (2) 如果你使用的系统是 MS-DOS, 则遵循先关闭主机, 然后关闭外围设备如显示器(音箱, 打印机)的原则。

【例 5】将十进制数 147 转换成二进制、八进制、十六进制数(除基数取余法)。

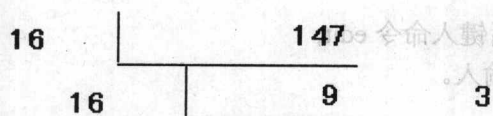
分析: 除基数取余法, 用基数多次除被转换的十进制数, 直到商数为 0, 每次相除所得的余数按逆序排列便是对应的进制数。



147D = 10010011B



147D = 223 0



147D = 93H

【例 6】将二进制数 110010、八进制数 554、十六进制数 1ae6 转化成十进制数。

分析：把各进制数按权展开就得到相应十进制数。

$$110010\text{B} = 1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 50\text{D}$$

$$554\text{O} = 5 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 4 \times 8^0 = 364\text{D}$$

$$1\text{ae}6\text{H} = 1 \times 16^3 + 10 \times 16^2 + 15 \times 16^1 + 6 \times 16^0 = 6902\text{D}$$

【例 7】将二进制数 10110010001.0111 转化成八进制数。

分析：“三位合一”，以小数点为基准，整数部分从右至左，小数部分从左至右，每三位一组，不足三位时，整数部分高端以零补齐，小数部分低端以零补齐。然后把每一组二进制数用相应八进制数表示，小数点位置不变，就得到八进制数。

$$10110010001.0111\text{B} = 2621.34\text{O}$$

【例 8】将八进制数 376.124 转化成二进制数。

分析：与上题相反，将八进制数转化成二进制数是“一位拆三位”，即把一位八进制数换成对应的三位二进制数，按权连接即可。

$$376.124\text{O} = 11111110.0010101\text{B}$$

【例 9】将二进制数 10110010001.0111 转化成十六进制数。

分析：“四位合一”，以小数点为基准，整数部分从右至左，小数部分从左至右，每四位一组，不足四位时，整数部分高端以零补齐，小数部分低端以零补齐。然后把每一组二进制数用相应十六进制数表示，小数点位置不变，就得到十六进制数。

$$10110010001.0111\text{B} = 591.7\text{H}$$

【例 10】将十六进制数 ABC56.BBC 转化成二进制数。

分析：与上题相反，将十六进制数转化成二进制数是“一位拆四位”，即把一位十六进制数换成对应的四位二进制数，按权连接即可。

$$\text{ABC}56.\text{BBC} = 10101011110001010110.101110111\text{B}$$

习 题

一、选择题

- 1812 年, 英国数学家巴贝治 (Babbage) 设计了一种机器, 用于作三角运算, 这种机器叫做__。
A. 图灵机 B. 差分机 C. 电算器 D. 自动机
- 1937 年, 英国数学家图灵 (Alan Mathison Turing) 提出了著名的__模型, 探讨了计算机的基础概念, 证明了计算机的可行性。
A. 图灵机 B. 差分机 C. 电算器 D. 自动机
- 为了纪念图灵对计算机科学的重大贡献, 美国计算机协会 (ACM) 设有__, 每年授予在计算机科学领域做出特殊贡献的人。
A. 美国计算机协会奖 B. 图灵奖 C. 特殊贡献奖 D. 计算机奖
- 世界上第一台数字电子计算机 ENIAC 于 1946 年在美国的__诞生。
A. 斯坦福大学 B. 耶鲁大学 C. 宾夕法尼亚大学 D. 杜克大学
- 运算速度每秒几十万次到几百万次的计算机是属于第__代计算机。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
- 1997 年, 我国研制成功的__的运算速度达到 130 亿次。
A. 曙光机 B. “银河 I” 巨型机 C. “银河 III” 巨型机 D. “银河 IV” 巨型机
- 计算机按规模分类, 可分为__、大、中、小、微型计算机。
A. 较大 B. 巨 C. 较小 D. 次大
- __, 是指计算机及时采集检测数据, 按最佳值迅速地对控制对象进行自动控制或自动调节。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 计算机辅助系统 D. 过程控制
- 人工智能的缩写为__。
A. AI B. OS C. CAD D. IT
- __又称为国家信息基础设施, 是指能够以交互方式传递文字、声音和图像等的多媒体信息的高信息量的电信网络。
A. 国家信息网 B. 信息高速公路 C. internet D. 广域网
- 冯·诺依曼型计算机的基本思想是__工作原理。
A. 存储程序 B. 由上到下 C. 自下而上 D. 循序渐进
- 8421 码是一种__方案。
A. 二进制编码 B. 八进制编码 C. 十六进制编码 D. 二—十进制编码
- 美国信息交换标准码 (America Standard Code for Information) 的简称为__。
A. ASCII 码 B. 大五码 C. Gb 码 D. 2421 码
- 流水码、音码、形码、音形码属于__码。
A. 汉字输入码 B. 汉字交换码 C. 汉字内码 D. 汉字字型码
- 国标码属于__码。
A. 汉字输入码 B. 汉字交换码 C. 汉字内码 D. 汉字字型码

16. 16×16 点阵型字模、 32×32 点阵型字模、 64×64 点阵型字模属于__码。
A. 汉字输入码 B. 汉字交换码 C. 汉字内码 D. 汉字字型码
17. 衡量存储器容量的单位 B、MB、GB、KB 中，__最小？
A. B B. KB C. MB D. GB
18. 十进制的 465，转换成 BCD 码是__。
A. 10001100101 B. 11100001010 C. 11111001010 D. 101011101101
19. 下列存储器，__属于内存。
A. RAM B. 光盘 C. 硬带 D. WORM
20. 下列存储器，__属于外存。
A. RAM B. Cache C. ROM D. WORM
21. 常见的输出设备有__。
A. 键盘 B. 红外触摸屏幕 C. 游戏操纵杆 D. 控制手柄
22. 下列__不是高级语言。
A. Fortran 语言 B. COBOL 语言 C. 汇编语言 D. PROLOG 语言
23. 下列__不是微机中总线。
A. 数据总线 B. 地址总线 C. 控制总线 D. 接口总线
24. 下列__不属于计算机显示卡。
A. MGA 卡 B. CGA 卡 C. Blaster 卡 D. SVGA 卡
25. 属于击打式打印机的是__。
A. 高速宽行打印机 B. 静电打印机 C. 热敏打印机 D. 激光打印机
26. 单用户的操作系统是__。
A. Windows NT B. OS/2 C. XNEIX D. UNIX
27. 下列__不是计算机病毒的特性。
A. 传染性 B. 潜伏性 C. 继承性 D. 破坏性
28. 下列__不是按计算机病毒寄生方式分类的类型。
A. 引导型病毒 B. 文件型病毒 C. 复合型病毒 D. 破坏型病毒
29. 计算机病毒的预防措施__。
A. 定期备份常用数据和系统硬件
B. 安装了清除病毒硬件后，任意的接受网上的电子邮件
C. 在急需的情况下使用一些盗版的硬件
D. 计算机病毒防不胜防，所以可以带毒操作，不必理会
30. 属于应用硬件的是__。
A. 操作系统 B. 语言处理程序 C. 数据库管理程序 D. 网络通讯硬件
31. $102D =$ __B。
A. 1100101 B. 1100110 C. 1010110 D. 1001110
32. $1100101010010B =$ __D。
A. 6284 B. 6842 C. 6482 D. 6428
33. $1100101010010B =$ __O。
A. 12542 B. 12452 C. 15422 D. 14522