

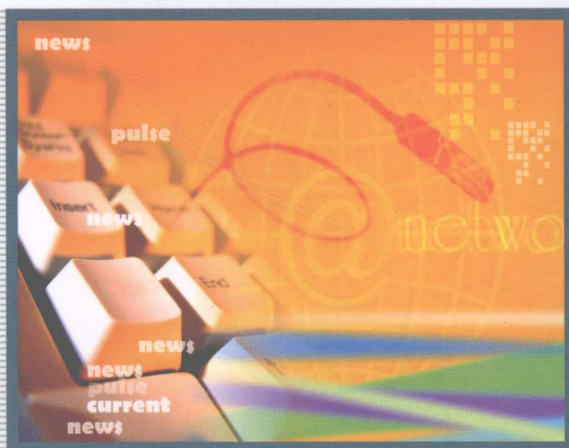


21世纪高校计算机系列规划教材

计算机应用基础实验教程

谢建全 主编

廖明华 李 博 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高校计算机系列规划教材

计算机应用基础实验教程

谢建全 主 编

廖明华 李 博 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是长期工作在计算机教学第一线的教师根据“任务驱动式”教学法编写的实验指导教程。全书由计算机基础知识、中文操作系统 Windows、文字处理软件 Word、电子表格软件 Excel、演示文稿制作软件 PowerPoint、网页制作软件 FrontPage、计算机网络基础 Internet 共 7 章组成。本书精心设计了 18 个实验单元,所选实验内容均是在多年教学实践中总结、提炼得到的具有代表性的实验内容。

本书适合作为“计算机应用基础教程”的配套辅助教材,也可单独作为培养学生计算机基本操作技能的实用教材。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础实验教程 / 谢建全主编. —北京: 中国铁道出版社, 2008. 6

(21 世纪高校计算机系列规划教材)

ISBN 978-7-113-08870-5

I. 计… II. 谢… III. 电子计算机—高等学校—教材
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 095397 号

书 名: 计算机应用基础实验教程

作 者: 谢建全 主编

策划编辑: 严晓舟 杨 枫

责任编辑: 李小军

封面设计: 付 巍

责任校对: 徐盼欣

编辑部电话: (010) 63583215

封面制作: 白 雪

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京新魏印刷厂

版 本: 2008 年 7 月第 1 版 2008 年 7 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 12.5 字数: 296 千

印 数: 4 500 册

书 号: ISBN 978-7-113-08870-5/TP·2881

定 价: 24.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

为了培养创新型、应用型人才，强调实践环节和加强对学生进行计算机应用能力的培养和训练，采用“任务驱动式”教学法是一种行之有效的方法。本书就是我们组织长期工作在计算机教学第一线的教师根据此教学法编写的实验指导教程。

全书由计算机基础知识、中文操作系统 Windows、文字处理软件 Word、电子表格软件 Excel、演示文稿制作软件 PowerPoint、网页制作软件 FrontPage、计算机网络基础与 Internet 等内容组成。精心设计了 18 个实验单元，所选实验内容均是在多年教学实践中总结、提炼得到的有代表性的实验内容。其中，标注“*”号的为选做实验。每个实验单元由“实验目的”、“实验环境”、“预备知识”、“实验内容”和“实验步骤”五部分组成，每个实验都能做到目的明确、任务清楚，既有操作要领，又有操作指导。

为了能与“计算机应用基础教程”配套，作为辅导教材使用，本书在每一章的后面还给出了相应的习题供读者练习。考虑到不同的读者在使用本教程时起点的差别，本书还在附录中给出了汉字输入的相关知识，供相关读者选读。在全书的最后还给出了 4 套不同形式的模拟试卷。本书适合作为“计算机应用基础教程”的配套辅助教材，也可单独作为培养学生计算机基本操作技能的实用教材。

本书由谢建全教授担任主编。各章编写分工如下：第 1 章和第 3 章由谢建全编写，第 2 章和第 4 章由廖明华编写，第 5 章～第 7 章由李博编写。

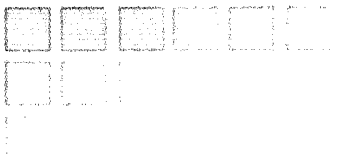
由于编写时间仓促，加上编者水平有限，书中难免有不当之处，敬请读者不吝指正。

编 者

2008 年 3 月

目 录

第 1 章 计算机基础知识.....	1
*实验 微型计算机的基本操作.....	1
习题 1	10
第 2 章 中文操作系统 Windows	15
实验 2-1 Windows 的基本操作	15
实验 2-2 资源管理器的使用	23
实验 2-3 控制面板的使用	31
*实验 2-4 附件的使用和常用 DOS 命令	39
习题 2	46
第 3 章 文字处理软件 Word	52
实验 3-1 Word 的基本操作.....	52
实验 3-2 文档的编辑与排版	61
实验 3-3 表格的制作.....	68
实验 3-4 图形的绘制及图文混排操作	76
实验 3-5 页面排版与文档打印.....	83
习题 3	91
第 4 章 电子表格软件 Excel.....	98
实验 4-1 工作表的建立	98
实验 4-2 工作表的编辑和格式化.....	105
实验 4-3 数据管理与分析	112
实验 4-4 数据图表格式化和页面设置	117
习题 4	125
第 5 章 演示文稿制作软件 PowerPoint	129
实验 5-1 演示文稿的建立及其基本操作.....	129
实验 5-2 演示文稿的动画和超链接技术.....	136
习题 5	141
第 6 章 网页制作软件 FrontPage.....	145
*实验 简单网页的制作	145
习题 6	151
第 7 章 计算机网络基础与 Internet	155
实验 Internet 的连接和浏览、收发 E-mail、Internet 上的文件下载.....	155
习题 7	162
附录 A 中文输入法	170
附录 B 模拟试卷	188



第 1 章

计算机基础知识

*实验 微型计算机的基本操作

一、实验目的

1. 了解微型计算机硬件系统的基本配置和各部件之间的连接。
2. 掌握微型计算机系统的启动与关闭。
3. 熟悉键盘布局、了解基准键位、掌握基本指法。
4. 掌握常用的汉字输入方法。
5. 能用正确的指法进行键盘输入。
6. 能熟练地用一种汉字输入法输入汉字。

二、实验环境

1. 硬件

- (1) 主机：586 或更高，配有鼠标、高密度软盘驱动器。
- (2) 内存：32MB 或以上。
- (3) 显示器：VGA 或更高。
- (4) 硬盘空间：剩余空间 100MB 或以上。

2. 软件

- (1) Windows 98 或更新版本操作系统。
- (2) 所安装的操作系统有记事本组件。

三、预备知识

1. 键盘分区

(1) 打字键盘区

打字键盘区也称主键盘区或字符键区，具有标准英文打字机键盘的格式。共有 58 个键，包括基本字符键和部分系统控制键。

(2) 功能键区

功能键区在键盘上方,包括【F1】~【F12】和【Esc】、【Print Screen】、【Scroll Lock】、【Pause/Break】键。它们在不同的软件中代表的功能不同。

(3) 数字小键盘区

数字小键盘区在键盘右部,共17个键,包括数字键、光标键和部分控制键。其中【Num Lock】键为数字锁定键,用于切换方向键与数字键的功能,以便于操作者输入数据。

(4) 编辑区

编辑区位于主键盘区和小键盘区的中间,用于光标定位和编辑操作。

键盘除了4个分区外,右上方还有3个指示灯: Caps Lock 指示灯、Num Lock 指示灯和 Scroll Lock 指示灯。当【Caps Lock】键、【Num Lock】键和【Scroll Lock】键按下时,就分别置亮或熄灭相应的指示灯。

键盘各分区的主要键及其功能如表1-1所示。

表 1-1 键盘各分区的主要键及其功能

类 型	键 名	符号及功能
字符键	字母键	输入英文字母(A~Z共26个)
	数字键	输入数字(0~9共10个),每个数字键和一个特殊字符共用一个键
编辑键	删除键【Delete】	删除光标右边的字符,右侧字符自动向左移动
	退格键	标有“←”或“Back Space”,删去光标左边的字符,光标左移
	空格键	位于键盘下方的一个长键,用于输入空格。常用“Space”表示
	制表键	标有“Tab”,每按一次,光标向右移动一个制表位(制表位长度由软件定义)
	回车键	标有“Enter”,通常用来表示确认的意思,如确认一段文字输入的结束或命令输入的结束
	箭头(光标)键	根据箭头的标记方向,分别将光标上移或下移一行、左移或右移一个字符的位置
	【Home】键	将光标移到本行首字符
	【End】键	将光标移到本行最后一个字符的右侧
	【Page Up】和 【Page Down】键	可上移一屏和下移一屏
	插入键【Insert】	插入编辑方式的开关键,按一下处于插入状态;再按一下,解除插入状态
控制键	(小键盘区的)数字/光标键	小键盘区的光标键具有两种功能,既能输入数字,又能移动光标。“Num Lock”指示灯亮,表明小键盘处于数字输入状态;“Num Lock”指示灯灭,表明小键盘为编辑状态
	【Num Lock】键	用来切换小键盘区是作数字键还是作光标键使用
	【Ctrl】键	此键必须和其他键配合使用才起作用。如:【Ctrl+Break】组合键用来中断或取消当前命令的执行,【Ctrl+Space】组合键在 Windows 环境下用来在中/英文输入法之间转换
	【Alt】键	此键必须和其他键配合使用才起作用。一般用于控制程序菜单、转换汉字输入方式等
	上档键	标有“Shift”,此键一般用于输入上档键字符或字母大小写转换
	【Esc】键	用于退出当前状态,或进入另一状态,或返回系统
	【Caps Lock】键	大写或小写字母的切换键
	【Print Screen】键	将当前屏幕信息直接输出到打印机上或屏幕复制
	【Pause】键	用于暂停命令的执行,按任意键继续执行命令

续上表

类 型	键 名	符号及功能
控制键	【Scroll Lock】键	滚动锁定键, 按一次该键后, 光标上移键和光标下移键可将屏幕上的内容上移一行或下移一行
功能键	【F1】~【F12】键	其功能随操作系统或应用程序的不同而不同, 如在 Windows 系统中按【F1】键可进入系统帮助窗口

2. 标准打字指法

要熟练操作键盘, 高速准确地输入文字、数据和程序等, 需要掌握正确的指法并反复练习。

(1) 打字姿势

正确的打字姿势有利于提高打字的准确率和速度。正确的姿势包括两个方面的要求:

- 正确的坐姿: 腰背挺直, 两脚平放, 肩部放松, 上臂自然下垂, 小臂和手腕自然平抬, 前臂与键盘成水平。将屏幕调整到适当位置, 视线投注到屏幕上。如图 1-1 (a) 所示。
- 正确的手指姿势: 手指略弯曲, 左右食指、中指、无名指、小指轻放在基准键位上。即左手的食指、中指、无名指和小指分别放在【F】、【D】、【S】、【A】键上, 右手的食指、中指、无名指和小指分别放在【J】、【K】、【L】、【;】键上, 左右拇指指端的下侧面轻放在空格键上。如图 1-1 (b) 所示。

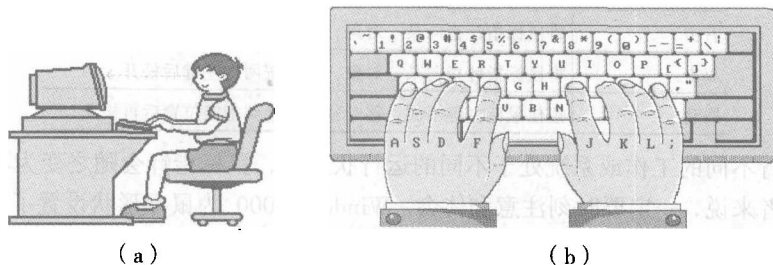


图 1-1 打字姿势与预备状态

(2) 指法分区

指法规定每个手指负责敲击键盘上固定的某些键, 如图 1-2 所示。严格地按照既定的指法进行练习, 首先建立深刻的键位印象, 通过反复训练, 就能准确自如地进行击键。

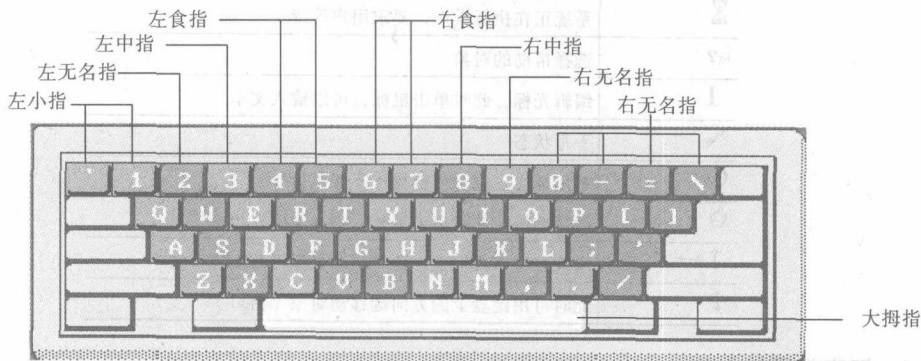


图 1-2 键盘键位图

(3) 击键方法

手腕放平，从手腕到指尖的手指形态成弧形，指端的第一关节与键盘成垂直角度。击键时需击键的手指可伸出，以指端垂直击键，瞬间发力，并立即反弹，注意要短促而有节奏感。基准键又叫“导出回归键”，其含义是击基准键以外的键时，手指均从基准键“导出”，击键后又要迅速“回归”到基准键。基准键【F】和【J】的下方各有一凸起短线，供“回归”时触摸定位使用。

(4) 盲打

键盘操作时，文稿放在显示器的左侧或右侧，眼睛看文稿和屏幕，手指熟练、快速、准确地击键，形成视觉与手指的条件反射，谓之“盲打”。

3. 鼠标的的基本操作

虽然大多数操作仍可以用键盘完成，但 Windows 2000 主要使用鼠标操作。鼠标控制着屏幕上的一个鼠标指针（光标 ）。当鼠标移动时，光标会随着鼠标的移动而在屏幕上移动。鼠标有 5 种基本操作，可以用来实现不同的功能，如表 1-2 所示。

表 1-2 鼠标的的基本操作

操 作 名 称	操 作 方 法
指向	移动鼠标，将鼠标指针放到某一对象上
单击	将鼠标指针指向某一对象，快速按一下鼠标左键
右击	将鼠标指针指向某一对象，快速按一下鼠标右键
双击	将鼠标指针指向某一对象，快速按两次左键后松开
拖动	按住鼠标左键不放，移动鼠标指针到指定位置后再松开

当用户进行不同的工作或系统处于不同的运行状态时，鼠标指针会随之变为不同的形状，这一点对于初学者来说，一定要时刻注意和体会。Windows 2000 为鼠标形状设置了多种方案，用户可以通过控制面板设置或定义自己喜欢的鼠标图案方案。表 1-3 列出了默认方案中几种常见的鼠标形状及它们代表的含义。

表 1-3 常见鼠标指针的形状及意义

形 状	代表的含义
	鼠标指针的基本选择形状
	系统正在执行操作，要求用户等待
	选择帮助的对象
	编辑光标，此时单击鼠标，可以输入文本
	手写状态
	禁用标志，表示当前操作不能执行
	链接选择，此时单击鼠标，将出现进一步的信息
	出现在窗口边框上，此时拖动鼠标可改变窗口大小
	此时可用键盘上的方向键移动对象（窗口）

4. 汉字常用输入法

键盘汉字输入法可分为音码、形码、音形码和序号码 4 类，各种输入法各有各的特点。目前

比较常用的输入法有智能 ABC、微软拼音和五笔字型等几种。为适应不同的输入要求，应熟悉至少一种音码输入法，以满足那些只知读音但不知具体笔画的汉字输入；熟悉一种形码输入法，以满足那些只知具体笔画但不知读音的汉字输入。

四、实验内容

1. 观察计算机的主要组成部件及连接。
2. 熟悉键盘，了解基准键位，掌握基本指法。
3. 指法练习。
4. 汉字输入练习。

五、实验步骤

1. 观察计算机的主要组成部件及连接并开机。

观察面前的计算机，指出它的基本配置：主机、显示器、键盘、鼠标，并了解它们的连接情况。然后启动计算机，注意屏幕上显示的信息。

2. 熟悉键盘，了解基准键位，掌握基本指法。

[操作 1] 观察面前的键盘，指出主键盘区、功能键区、数字键区及编辑键的位置，了解每个区域中包含哪些键。

[操作 2] 启动记事本程序，准备进行键盘录入。

选择“开始”（左下方）→“附件”→“记事本”命令，打开记事本程序，如图 1-3 所示。



图 1-3 记事本程序的启动

[操作 3] 完成以下操作。

- ① 输入小写字母 a、b、c……z，同时按【Shift】键和字母键，输入大写字母 A、B、C……Z。
- ② 输入数字 0、1、2……9。
- ③ 输入符号 ~`!@#\$%^&*()_-=+{[]\|:;'"<>,.?/。
- ④ 按【Caps Lock】键，当键盘右上方的“Caps Lock”指示灯亮时，输入 A、B、C……Z，同时按【Shift】键和字母键，输入小写 a、b、c……z。
- ⑤ 输入空格，使用【Space】键向右输入空格，使用【Back Space】键向左输入空格，即退格。
- ⑥ 按制表键【Tab】和【Shift+Tab】组合键可以使光标向右或向左移动一个制表位。

3. 指法练习。

(1) 字母键【A】、【S】、【D】、【F】、【J】、【K】、【L】及【；】键的练习

这 8 个键中,【A】、【S】、【D】、【F】键对应于左手的小指、无名指、中指和食指,【J】、【K】、【L】、【；】键对应于右手的食指、中指、无名指和小指,如图 1-1 所示。练习时可以从左手小指开始。例如,用左手小指击一次【A】键,屏幕上就会出现一个 A,击三次【A】键,屏幕就会出现三个 A,边击边记忆;接着用左手无名指依此方法练习,使屏幕出现 SSS;依此类推,直到 8 个字符均击过一遍。最后,眼睛不看键盘,手下盲打,可以从左到右、从右到左或交叉反复练习,直到 8 个字符都能正确输入为止。

[操作] 输入以下内容:

aaa sss ddd fff jjj kkk lll ;;; aaa ddd jjj lll sss fff kkk ;;; fff jjj ddd kkk sss lll aaa ;;; asdf jkl; jkl; asdf;
jka; fdsa askl sjj; df; dk; lsa aaa kkk ddd jjj ;;; aaa ddd sss lll jjj kkk ;;; adkf adfl; kjdsa; fdk sdf kdfkda;
dsfjdl; adfjdla;

aaa; ass; sad; sad; ask;; ask; sad; sad salad; salad dad; dad fall fall;; kaka kaka lad; ; lad lass l; ass la;
ssjak; jak ladk kall; sdak kdal;; asdks skd; a sadk; ksla; adkad kkdasl fall; jadk kasdl dsadfk kdsla dka; df
adka; d ladls dfdka dfkad ksadla saddk; adkfad dksl;

(2) 字母键【G】、【H】的练习

【G】、【H】字母键夹在基准键的中央,如图 1-2 所示。【G】键由左手食指控制,【H】键由右手食指控制。输入 G 时,用原放在【F】键上的左手食指向右方伸一个键位的距离击【G】键,击毕要立即回复原位;相应地,输入 H 时,用原放在【J】键上的右手食指向左方伸一个键位的距离击【H】键,击毕也应立即回复原位。

在击键过程中,一手指击键,其余手指必须停驻在基准键上处于预备输入状态;击键的手指除要击的那个手指可以伸曲外,其余手指只能随手起落,不得任意散开,更不可以敲击任何一个键,这样才能防止输入错误和手指回归基准键位上时引起偏差。

[操作] 输入以下内容:

fgf gff gfg fgg jhj hjf jhl; had had; dag gadh glass kafl; fgih hask; afhk klas sadg hagkl; ladga fgk; a
sfhls afhk; kadg; jgdla asdfg hjkl;; sfgk jlgs; ghfsl ghshjd hgdksl ghdksl ghsla; jdadl hadgfh gskda; dhgda;
dfigs dghgd ghddal dghd dghadk hgda; ghadl;

fgf fgf jhj jhj fgf jhj had had glad gald glass glass jhj faf had glass had fgf; had;; glass; had; hjhk; fghs;;
hkgsa; ghdk; dksal;; kdfha ghsla; ghdksa; djfdal sdkf; agh; ghsalf ghda; dghdadl hgda; dhgsa dhfglsa
dlldak; hjda; ghald; ghgsedk; ghda;

(3) 字母键【R】、【T】、【Y】、【U】的练习

【R】、【T】、【Y】、【U】这几个键位于基准键的上方,如图 1-2 所示。【R】与【T】键由左手的食指控制,【Y】与【U】键由右手的食指控制。在输入 R 时,用原放在【F】键上的左手食指向上(微左偏移)伸出击【R】键,击毕立即复位;若用此手指向上(微偏向右方)伸出击【T】键,则输入字母 T,击完也应立即回归基准键【F】上。同样,输入 Y 时,用右手食指向上(微偏向左)伸出击【Y】键得到字母 Y;向上(微偏向右方)就得到字母 U。键位【T】与【Y】因为位于基准键【F】与【J】的上行且错位,在练习时应特别体会出手的距离控制感,以免按错。

[操作] 输入以下内容:

ftfrg ftfig grftg grftg tfrgt tfrgt jyjuh jyjuh huiyu huiyu jyuj juyj ftjyg ftjyg ally ally salt salt shut shut
star star star star stay stay dark dark drug drug dual dual stay stay dark dark drug krug dual dual stay stay
dark dark drug gult gult halt lalt duyf kuyf dart yurt dual stay stay dark dark drug drug gult gult lalt lalt
duyf dusk dusk flay flag dust dust duty duty full full fury fury jury jry flat flat flass guard guard atsyu guard
atsyu atsyu fjdy tyjfdk tyghdk tyald tyduask; sdyt dkfhg tyald tyduask; sdyt dkfhg atydk tydlss gjdytur ruty
ruty grtud grtud yhjkd tyjkdfs gtydls dtydfh tyrudk tyugd tghdlu lult yuht

(4) 字母键【Q】、【W】、【O】、【P】的练习

【Q】、【W】、【O】、【P】这4个键的键位如图1-2所示。在输入Q时,用原放在基准键【A】上的左手小指向上(微偏向左方)击【Q】键;输入W时,用原放在基准键【S】上的无名指向上(微偏向左方)击【W】键,击毕应立即复位。

同样,在输入P时,用右手的小指向上(微偏向左方)击【P】键;输入O时,用右手的无名指向上(微偏向左方)击【O】键,击毕立即复位。

[操作] 输入以下内容:

aqaq qaq wsw sws lol olo p;p ;p; rfr frf tgt gtg yhy hyh uju juj wsw lol kuk frt jyu fgr jhy jyj cosy wroff
worlf world word worf wprf qurt quart drfghd ska; t tydkd altd ghyuw qqwudhg sjdkftydsk tywlagd
tyqwopdlk; pqytdghs worf quart quart drfghd skag dfhtypqworu

hold hold pass pass quty quty look look; park park; pull pull; swoop; swoop quaty quaty world world
qrksy qrskp; ; pdkadl tyqwoa urjghdp; dhgtyqw wughalsd ghdk; owpqadk owqpsldk asldjppwo woqpakdfj
tyqpeoals ghtypqowald; ghtypqlsajfg ghtypqsladf; adkfhtypqpsw

(5) 字母键【E】、【I】的练习

【E】、【I】这两个键的键位如图1-2所示。输入E时,用原放在基准键【D】上的左手中指向上(微偏向左方)击【E】键;输入I时,用原放在基准键【K】上的右手中指向上(微偏向左方)击【I】键,击毕应立即复位。

[操作] 输入以下内容:

fed fed equal equal ill ill; lid lid; ask ask; sail sail; kill kill; desk desk; jail jail; file file; quit quit;
jade jade; jail jailed; lake lakes; cake cade; made make; help helped; assaly assaly; jade jail lake cake
made helped; equal eidksal eialdkfj type type; eisldk eiwoqpald dktyei mit

jell jell; less little less; little; like liked; sell sell; aeal; deal deal; all alike; sell jade; a safe idea; a
good idea; a skiff like a leaf; a lad said; a lad is safe; a faded leaf; gulf; hilt opear; eoapr dkawpq dlrity gult
dlrity gult dirty dirty; wear waro; would would woipqdj gheudka ties tie grl

(6) 字母键【B】、【M】、【N】的练习

【B】、【M】、【N】这3个键的键位如图1-2所示。输入B时,左手食指向下方移动一个键位的距离(微移向右方),击【B】键;输入M时,右手食指向下(微移向右方)曲伸击【M】键;输入N时,右手食指向下(微移向左方)曲伸击【N】键,击毕立即复位。

[操作] 输入以下内容:

jmj jmj jnj njn hmj jmh hnk knh hmn njm mhn mjn humjn gylma sgbke time time; mult mult; opeace
milk; milk bank; bak band; band fbf bfm dednj build build; build bguqr rqpnu enbed; enbed yild yilyu
ghdkbm time; time yuld yuld; bty nispe fhtie bmytei teidl ghty

imkdg qwell qwomt yuhal; ball balk bult opmowell gibe salt salt; gibfl hiskp piwhb muttfd dhufk
uwess humas gieidl girl sall tomes eropbmy efgiuby ghdkeiepq fjkiey bmseiwa gjtyeipq ghtyopqd hgbeig
beight boroeough bnmytoep kdjal teypq ghuei bmhtye gheial ppq pops mould

(7) 字母键【V】、【C】、【X】、【Z】的练习

【V】、【C】、【X】、【Z】这4个键的键位如图1-2所示。输入V时,用原放在【F】键上的左手食指向下(微偏向右方)曲伸击【V】键;输入C时,用原放在【D】键的左手中指向下(微偏向右方)曲伸击【C】键;同样,输入X时,用左手无名指向下曲伸击中【X】键;输入Z时,用左手小指向下击【Z】键,每次击毕均应回归原位键。

[操作] 输入以下内容:

aza sxs ded fvf zaz xsx cdc vfv jmj fbf jnj ded kmle car six car; ; six size size; cold ; cold fox zoo fox;
zoo zela kik taxes zeal shall adler could centze signs zare from time made the next car; a dozen eggs; size
six; much too aquza lide strong this dog is very strong; the red

exit ; exit seize ; seize who is speaking; below table; tax; taxes how old are you;one boy is standing on
the door; example a hood is on the desk; the girl is a student; swsxs oll; dedod serve reservepreserve object
quotation jacket; american today is very mice; good morning; after

(8) 字符键【,】、【.】、【/】、【<】、【>】、【?】的练习

这是几个常用的字符键,其中【,】与【<】、【.】与【>】、【/】与【?】各共用一个键,其键盘位置如图1-2所示。

- , (逗号): 输入时用基准键位【K】键上的右手中指向下(微移向右方)击中此键。
- . (点号): 输入时用右手无名指向下(微移向右方)击中此键。
- ? (问号): 输入时用右手小指按住左边的【Shift】键,右手击一次【/】键即可得到一个问号(?)。

同样,输入>(大于号)时,左手小指按住左边的【Shift】键,右手的动作与输入点号的方法一样。

输入<(小于号)时,左手小指按住左边的【Shift】键,右手的动作与输入逗号的方法相同。

在计算机键盘上,左右两边均有一个【Shift】键,这个键通常用于控制符号的输入,如英文字母的大写、各字键上方的各种符号的输入。如果想输入由左手控制的字键上的符号,可以用右手小指按住右边的【Shift】键,左手相应的手指去按动所要输入的符号即可;反之,如果要输入由右手控制的符号即可。特别要注意的是:按【Shift】键的手指要稍提前些,并且要等到另一手指击过所要的符号键后方可缩回。

[操作] 输入以下内容:

;;; ...,,, >>> <<<., <> ??? ?>.,; ? a ?? <?? > <ABK> <YcF <,; ? VqP? <, .? >, >: <>, ? >
<? ., /, .> </> /<., ?; : />, .> MouhHeT: ? .,; .,; ., <> /? : ., > /> ? : ., .< .?; : />, /? <MN,;
>, /? <MN,; ? ty <, . / P. < /; PL > ? >, l: jdETtH, . <> .> ? /; l, > fje.

(9) 最上排数字和各种符号的练习

最上排数字及一些符号在键盘上的位置如图 1-1 所示。按最上排数字键,即可输入相应的数字;若按【Shift】键的同时按最上排数字键,则可输入相应的各种符号,如@、\$、%等。

[操作] 输入以下内容:

1234567890-=31415914417282389906547382014637873258491949301763209841960198-31=67
3241086491376509492-198430-565831532723598345610273459871-28247375838576390023675312
96784923558968340259247612905

~!@#\$\$%^&*()-+~+(*&@#\$\$%!*&^--~)(&^+~)(@#\$\$%#~--+*#@!%!*~~)*&#~\$#!~)@#()^&!#@\$
(-+*&%#~!)^#*@(-@*&#&!~--+*#%@*#*~!-+^@#!)~#^@*~*@()!+~@#*&^---@*\$\$^@\$!)@~--+*%&@
)~--+*~@~--&~)-#&\$\$%#@(!~--%\$#%)

12&^38\$ · 10(*~2!89&15%^178@(@#89%3^4129)(!#-)!0~8#6-3+91&3%2(8)2^7\$(2*71#8&4)5+1
&3^58&49(45*2*5&1*4^3)75*3(2~)353*3#2)6*32^\$7*6\$2@!@7!4(43\$4^5\$4^5%@\$*6*\$6732-057&83#4
\$'\$3*6&2-!#2)6*32^\$7*6\$2@!@7!4(4*35\$4^5%@\$*6*\$7^32-057&83#4\$3*6*2-!(8^7%4#6@2!7~9-0+7
=4^!43#@&\$

(10) 盲打练习

- ① 顺序盲打 26 个英文字母 (不计时间)。
- ② 20 秒内顺序盲打 26 个英文字母。

(11) 键盘综合练习

自己找一段英文文章,按正确指法准确输入文章全文(包括标点符号)。

4. 汉字输入练习。

[操作 1] 启动记事本程序。

[操作 2] 选择音码输入法。

单击输入法按钮(任务栏右下方),打开输入法菜单,选择其中的一种音码输入法,比如“智能 ABC 输入法”,如图 1-4 所示。

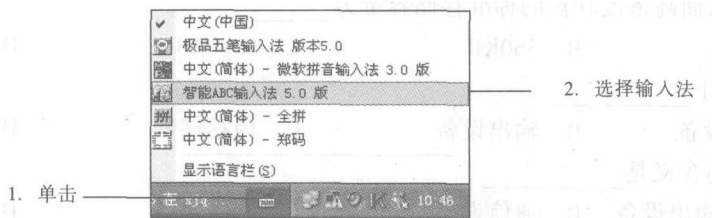


图 1-4 选择输入法

[操作 3] 录入文字。

在本教材中任选一页作为样本,用音码准确输入相应的汉字(包括中文标点符号)。

[操作 4] 选择形码输入法。

单击输入法按钮(任务栏右下方),打开输入法菜单,选择其中的一种形码输入法,如“极品五笔输入法”。

[操作 5] 录入文字。

在本教材中任选一页作为样本,用形码准确输入相应的汉字(包括中文标点符号)。

习 题 1

一、单项选择题

- 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括_____。
A. 主机、键盘、显示器
B. 计算机和它的外围设备
C. 系统软件和应用软件
D. 计算机的硬件系统和软件系统
- 电子计算机能够快速、准确地按照人们的意图进行工作的基本思想是存储程序，这个思想是由_____提出的。
A. 图灵
B. 布尔
C. 冯·诺伊曼
D. 爱因斯坦
- 计算机由五大部件组成，它们是_____。
A. CPU、控制器、存储器、输入设备、输出设备
B. 控制器、运算器、主存储器、输入设备、输出设备
C. CPU、运算器、主存储器、输入设备、输出设备
D. CPU、控制器、运算器、主存储器、输入设备、输出设备
- 在下面的描述中，正确的是_____。
A. 外存中的信息可直接被 CPU 处理
B. 计算机中使用的汉字编码和 ASCII 码是一致的
C. 键盘是输入设备，显示器是输出设备
D. 操作系统是一种很重要的应用软件
- 计算机在工作中尚未进行存盘操作，突然电源中断，则计算机中_____全部丢失，再次通电后也不能完全恢复。
A. ROM 和 RAM 中的信息
B. ROM 中的信息
C. 已输入的数据和程序
D. 硬盘中的信息
- 3.5 英寸双面高密度软盘的标准存储容量为_____。
A. 1.2MB
B. 360KB
C. 1.44MB
D. 720KB
- 磁盘不属于_____。
A. 输入设备
B. 输出设备
C. 内存储器
D. 外存储器
- I/O 设备的含义是_____。
A. 输入/输出设备
B. 通信设备
C. 网络设备
D. 控制设备
- 在微型计算机中，其内存容量为 128M，指的是_____。
A. 128M 位
B. 128M 字节
C. 128M 字
D. 128 000K 字
- 计算机内部数据的表示形式是_____。
A. 八进制
B. 十进制
C. 二进制
D. 十六进制
- 按对应的 ASCII 码值来比较正确的是_____。
A. “a”比“b”大
B. “f”比“Q”大
C. 空格比逗号大
D. “H”比“R”大

12. 操作系统是用户与计算机之间的接口。用户在运行任何程序之前,都必须将其调入到_____中。
A. 软磁盘 B. 内存 C. 硬磁盘 D. 控制器
13. 编写计算机程序所用的语言为程序设计语言,无需了解计算机内部构造的语言是_____。
A. 机器语言 B. 汇编语言 C. 高级语言 D. 自然语言
14. 将高级语言源程序转换成目标程序的软件称为_____。
A. 连接程序 B. 编译程序 C. 汇编程序 D. 转换程序
15. 计算机能直接执行的程序是_____。
A. 源程序 B. 机器语言程序 C. BASIC 语言程序 D. 汇编语言程序
16. 微型计算机能处理的最小数据单位是_____。
A. ASCII 码字符 B. 字节 C. 字符串 D. 比特(二进制位)
17. 下列字符中,其 ASCII 码值最大的是_____。
A. 9 B. D C. a D. y
18. 下列 4 种不同数制表示的数中,数值最小的一个是_____。
A. 八进制数 247 B. 十进制数 169
C. 十六进制数 A6 D. 二进制数 10101000
19. 汉字操作环境中,计算机存储一个汉字用_____,这种编码叫做机内码。
A. 对应汉语拼音字母的 ASCII 码 B. 简化的汉语拼音字母的 ASCII 码
C. 按字形笔画设计成的二进制码 D. 两个字节的二进制编码
20. 存放 10 个 16×16 点阵的汉字字模,需占的存储空间为_____。
A. 64B B. 128B C. 320B D. 1KB
21. 在 16×16 点阵的字库中,“一”字的字模与“级”字的字模所占存储单元个数是_____。
A. 两个字一样多 B. “一”字占得多
C. “级”字占得多 D. 不能确定哪个多
22. 计算机存储器容量的单位是_____。
A. 位 B. 字节 C. 字 D. bit
23. 微型计算机属于_____计算机。
A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
24. 在计算机应用领域里,_____是其最广泛的应用方面。
A. 过程控制 B. 科学计算
C. 数据处理 D. 计算机辅助系统
25. 计算机软件一般可分为系统软件和应用软件两大类,其中系统软件的核心是_____。
A. 软件工具 B. 操作系统 C. 语言处理程序 D. 诊断程序
26. 中央处理器是由_____组成的。
A. 内存储器和控制器 B. 内存储器和运算器
C. 内存储器、控制器和运算器 D. 控制器和运算器
27. CPU 直接访问的存储器是_____。
A. 内存 B. 磁盘 C. 光盘 D. 硬盘

28. 一旦断电, 数据就会丢失的存储器是_____。
A. ROM B. RAM C. 硬盘 D. 软盘
29. 对于软盘, 下列说法不正确的是_____。
A. 每个磁道分成数等份, 每等份称为扇区
B. 磁盘上的每个同心圆称为磁道
C. 由于磁道内外圈大小不同, 因此磁道中扇区容量不同
D. 目前常用软盘是双面的
30. 处理多媒体信息时, 应将数据进行_____, 以减少数据量。
A. 压缩 B. 编码 C. 转换 D. 存储
31. 对于 PC 人们常提到“Pentium”, “Pentium II”指的是_____。
A. 存储容量 B. 运算速度 C. I/O 设备 D. CPU 类型
32. Windows 是_____。
A. 应用软件 B. 操作系统
C. 工具软件 D. 面向对象的程序设计软件
33. 从硬盘上把数据传回到计算机, 称为_____。
A. 写盘 B. 显示 C. 读盘 D. 输出
34. 通常人们所说的 64 位机, 指的是这种计算机的 CPU_____。
A. 是由 64 个运算器组成的
B. 能够同时处理 64 位二进制数据
C. 包含 64 个寄存器
D. 一共有 64 个运算器和控制器
35. 关于高级语言的下列说法中, 正确的是_____。
A. 高级语言除了语法不同, 它们的用途大致相同
B. 不同的高级语言可以使用同一个编译软件
C. 高级语言比汇编语言的通用性要强
D. 高级语言都采用编译方式运行
36. 以下关于 CPU 的说法中, _____是错误的。
A. CPU 是中央处理单元的简称
B. CPU 能直接为用户解决各种实际问题
C. CPU 的档次可粗略地表示微型计算机的规格
D. CPU 能高速、准确地执行人预先安排的指令
37. 程序必须被装入_____才能运行。
A. 内存 B. 软盘 C. 硬盘 D. 网络
38. 软盘在写保护状态下_____。
A. 只能读出数据
B. 不能读数据也不能写数据
C. 只能写入数据
D. 可以写数据也可以读数据