

计算机等级考试过关秘笈



[二级] Visual Basic 语言程序设计 **重难点指导与试题精解**

全国计算机等级考试指导丛书编委会 编

NCRE 命题研究专家组倾力打造

紧跟**最新**考试大纲, 2004年第5次改版

累计热销**50**万册

- 资深名师精心预测考试范围
- NCRE专家全面解答考点难点
- 全真试卷助您轻松摸底自测
- 模拟考场快速适应上机环境



随书赠送

模拟考场光盘

南科技出版社

ational Computer Rank Examination

全国计算机等级考试二级

Visual Basic 语言程序设计

重难点指导与试题精解

全国计算机等级考试指导丛书编委会 编

主 编：邱玉辉

副主编：陈宗周 张为群 熊忠阳

编 委：刘信中 谢宁倡 李 林 余 飞 秦家科
王 鸣 张树铭 李 黎 郑 涛 陈 壮
毕元锋 沈雪琳 徐 勇 李长勇 况 夯
包骏杰 何春筱 唐 靖 田若男

云南科技出版社

· 昆明 ·

图书在版编目 (C I P) 数据

计算机等级考试过关秘笈. 二级重点难点指导与试题精解 / 电脑报社编. —昆明: 云南科技出版社, 2003. 6
(2004. 6 重印)

ISBN 7-5416-1698-2

I. 计... II. 电... III. 电子计算机 - 水平考试
自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 051166 号

计算机等级考试过关秘笈 Visual Basic 语言程序设计重难点指导与试题精解

全国计算机等级考试指导丛书编委会

云南科技出版社出版发行

(昆明市环城西路 609 号云南新闻出版大楼 邮编: 650034)

重庆升光电力印务有限公司印刷 全国新华书店经销

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 21.5 字数: 330 千字

2004 年 6 月第 4 版 2004 年 6 月第 4 次印刷

印数: 15 001~20 000 册

全套定价: 84.00 元 (本册定价: 28.00 元, 赠光盘)

再版说明

《计算机等级考试过关秘笈》丛书自2002年出版以来，得到了广大读者的好评和支持，同时也反馈给我们许多宝贵意见和建议。在吸收这些宝贵的意见和建议后，丛书经过不断的改版修订，至今已再版4次，累计发行量超过50万册。

为了更加适应考试形势的发展，让更多的读者能够顺利获得计算机等级证书，我们再次邀请计算机等级考试命题研究组的专家，结合考试命题的最新信息，对《计算机等级考试过关秘笈》丛书作更新和修订。参与修订工作的成员要么长期奋战在考试辅导的第一线，要么专注于等级考试命题研究工作，经验丰富，原则性强，对计算机等级考试命题规律有着深入的研究，对命题趋势和规律了如指掌，经他们辅导的考生基本上都顺利地通过了计算机等级考试。

本次修订工作的改进主要体现在以下几个方面：

● 紧随最新大纲

随着计算机技术应用的日新月异，近年来计算机等级考试大纲频繁进行调整，从2002年到2004年仅两年间就发生了翻天覆地的变化。本丛书针对这些变化和调整及时做出反应，使丛书的内容始终与大纲保持一致，让读者牢牢把握备考要领。

● 强化考点难点

丛书强化了对考点难点的指导，在对考点的分析过程中，更全面、详实地介绍了考试中可能面对的语法内容和程序设计技巧，并有针对性地提出了解决方案。

● 模拟和预测试卷更科学合理

根据历年考试命题趋势和规律，我们对模拟和预测试卷的试题进行了大幅调整，无论是难度和知识点的安排均更接近实考试卷，更加利于读者进行自我测试和训练，掌握命题规律和方向，轻松通过计算机等级考试。

● 上机环境快速适应

为了帮助读者尽快熟悉上机考试环境，丛书配套的《模拟考场》光盘提供了完全仿真的模拟上机界面，让读者可以随时进行模拟考试训练，迅速适应真实考试环境，完全避免实考时因手忙脚乱而失误的遗憾！

● 轻松进行摸底训练

为了便于读者考前进行大量摸底考试，本丛书配套光盘收录了大量的等级考试实考试题及模拟试题，可随机生成无限套互不重复的仿真试卷，并提供自动计时、自动评分功能，还可以即时查看各题目的标准答案和题解。这样，考生在正式考试前不仅能熟悉各种解题技巧，同时还能做到查漏补缺，胸有成竹！

最后，我们衷心祝愿广大考生在丛书的帮助下迅速熟悉考题和考点，顺利通过计算机等级考试。由于编者水平有限，书中难免出现不当之处，敬请读者批评指正。

编者
2004年6月

内容提要

本书根据教育部考试中心最新颁布的《全国计算机等级考试大纲(二级Visual Basic 语言程序设计)》的要求编写。全书共分为 15 章, 其中第 1 章到第 13 章分别对各考点及难点进行详细的指导, 同时从题库中筛选大量的试题作为例子进行讲解。为了帮助考生顺利通过上机考试, 我们还特地在第 14 章为考生准备了大量的模拟上机试题。第 15 章收录了 14 套计算机等级考试仿真试卷, 以供考生在复习完后进行考前强化训练, 熟悉出题形式和命题规律, 抓住考点, 突破难点, 轻松通过全国计算机等级考试。本书及光盘是广大考生不可错过的计算机等级考试过关指南。

光盘内容

本光盘提供了笔试和机试两个板块, 完全模拟真实的考试环境, 从题库中随机抽取试题自动生成完整的拟真试卷, 同时还提供了自动计时、自动阅卷、自动评分及显示详细错误信息等功能, 使考生能够在短期内迅速适应考试环境、锻炼应考能力。从而极大地减轻了复习备考的难度, 收到事半功倍的奇效。

光盘序列号: A886-6222-8742-7437

准考证号: 510215198106

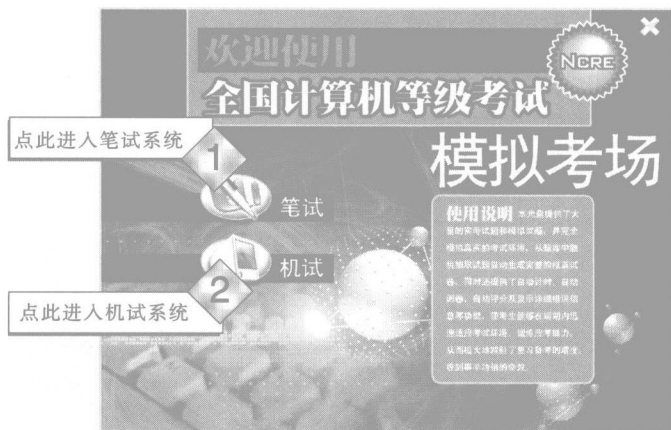
光盘运行环境

CPU	350MHz 以上
分辨率	800 × 600 像素以上
内存	64MB 以上
光驱	16 倍速以上
操作系统	Windows 98/Me/2000/XP

光盘使用说明

提 醒 提 醒 提 醒 提 醒 提 醒

本光盘提供了笔试和机试两个板块,完全模拟真实的考试环境,从题库中随机抽取试题自动生成完整的拟真试卷,同时还提供了自动计时、自动阅卷、自动评分及显示详细错误信息等功能,使考生能够在短期内迅速适应考试环境、锻炼应考能力。从而极大地减轻了复习备考的难度,收到事半功倍的奇效。



将光盘放入光驱后,光盘自动运行,出现如上图所示界面。如不能自动进入,也可以在光盘根目录下双击“TestSystem.exe”文件运行。

笔试系统

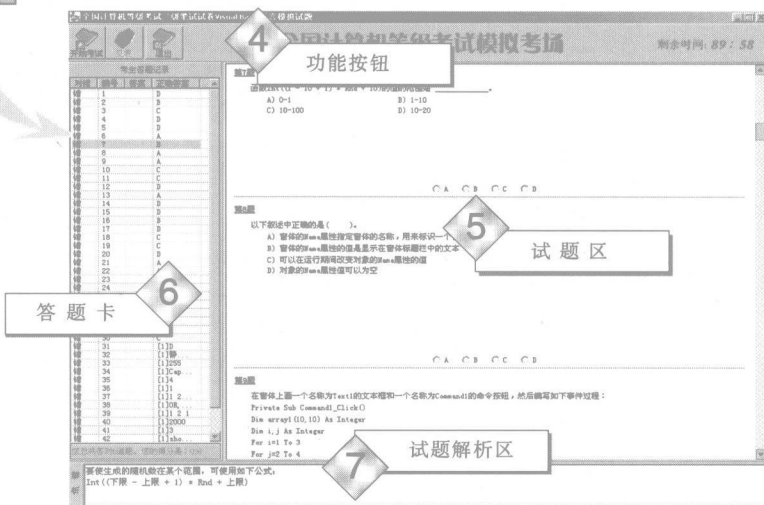
进入笔试系统后会要求输入序列号,此序列号请在本书的内容提要页中查找。

注:所有字母大写且不能省略序列号中的短横线。



在此输入序列号

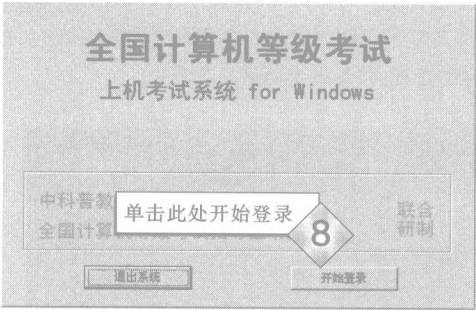
在笔试界面中,单击左上方的“开始考试”按钮,程序会随机抽取试题并显示在右边的试题区中,形成一套完整的试卷,同时开始计时。考生可以在每一道试题下方的单选框或文本输入框中输入正确的答案,所输入的答案同时也会显示在左边的答题卡中。



完成所有试题后可单击“交卷”按钮交卷,程序会自动阅卷并评分,并将分数显示在答题卡的下方,同时程序也会将正确答案显示在答题卡中,以供考生核对和参考。

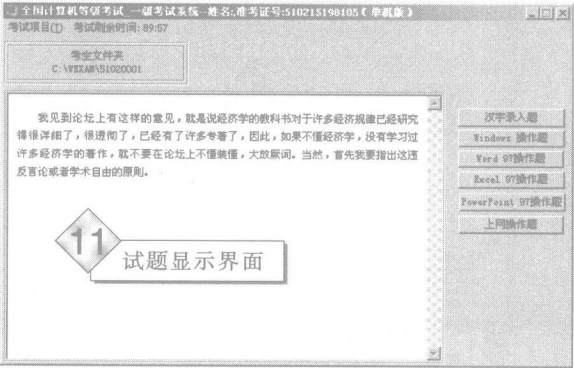
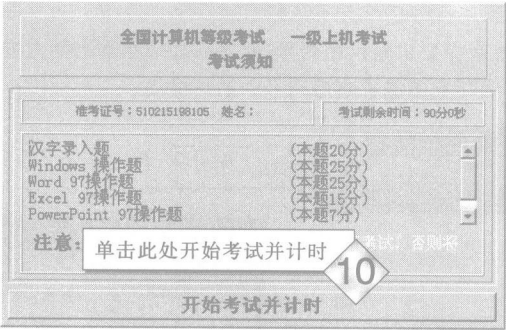
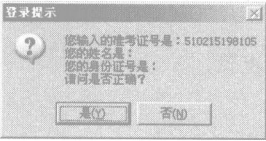
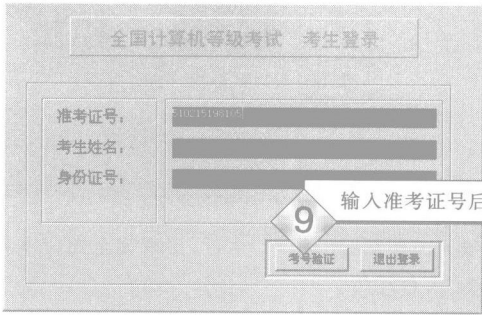
部分试题配有名师精解,当考生对某题有疑问时,交卷后可在答题卡中选择相应的试题,即可在下方的试题解析区中看到该题的解析。

机试系统



进入机试系统后会出现机试的仿真界面。

注：准考证号请在本书的内容提要页中查找。



在试题显示界面中可通过右方(或上方)的题型选择按钮选择相应的试题。当考试完成后单击试题显示界面左上方的“考试项目”菜单,在弹出菜单中单击“交卷”即可。

目 录

第1章 Visual Basic 程序开发环境	1
1.1 考点及难点	1
1.1.1 Visual Basic 的特点与版本	1
1.1.2 Visual Basic 的启动与退出	1
1.1.3 Visual Basic 6.0 集成开发环境	2
1.2 典型试题精解	4
第2章 对象及其操作	8
2.1 考点及难点	8
2.1.1 Visual Basic 的对象	8
2.1.2 窗体	8
2.1.3 控件	12
2.1.4 事件驱动	14
2.2 典型试题精解	14
第3章 简单程序设计	19
3.1 考点及难点	19
3.1.1 Visual Basic 的语句	19
3.1.2 开发 Visual Basic 程序的一般步骤	20
3.1.3 代码窗口部件的使用	20
3.1.4 Visual Basic 工程所包括的文件类型	21
3.1.5 Visual Basic 工程的结构	21
3.1.6 事件驱动程序	21
3.2 典型试题精解	21
第4章 数据类型及其运算	23
4.1 考点及难点	23
4.1.1 Visual Basic 的数据类型	23
4.1.2 Visual Basic 的常量	25
4.1.3 Visual Basic 的变量	26
4.1.4 常用内部函数	29
4.1.5 表达式与运算符	33
4.2 典型试题精解	36

第5章 数据的输入输出	44
5.1 考点及难点	44
5.1.1 Print 方法的使用	44
5.1.2 与Print 方法有关的函数	44
5.1.3 格式输出函数	45
5.1.4 输入函数(InputBox 函数)	46
5.1.5 MsgBox()函数和Msgbox 语句	46
5.1.6 打印机输出	47
5.2 典型试题精解	48
第6章 常用标准控件	50
6.1 考点及难点	50
6.1.1 标签控件(Lable)	50
6.1.2 文本框(Textbox)控件	51
6.1.3 命令按钮控件	52
6.1.4 复选框(CheckBox)	52
6.1.5 单选钮(OptionButton)	54
6.1.6 框架(Frame)	54
6.1.7 列表框(ListBox)	55
6.1.8 组合框(ComboBox)	56
6.1.9 滚动条控件(HScrollBar 和VScrollBar)	57
6.1.10 图片框(PictureBox)	57
6.1.11 图像框(Image)	58
6.1.12 直线和形状	59
6.1.13 定时器(Timer)	59
6.2 典型试题精解	59
第7章 控制结构	66
7.1 考点及难点	66
7.1.1 选择结构	66
7.1.2 多分支结构	67
7.1.3 For 循环控制结构	68
7.1.4 当循环控制结构	69
7.1.5 Do 循环控制	69
7.1.6 多重循环	70
7.1.7 goto 型控制	71
7.2 典型试题精解	71
第8章 数组	84
8.1 考点及难点	84

8.1.1 数组的概念	84
8.1.2 数组的基本操作	86
8.1.3 控件数组	87
8.1.4 常用排序算法分析	88
8.2 典型试题精解	90
第9章 过程	99
9.1 考点及难点	99
9.1.1 Sub 过程	99
9.1.2 Function 过程	101
9.1.3 参数传递	102
9.1.4 可选参数与可变参数	105
9.1.5 对象参数	107
9.2 典型试题精解	107
第10章 菜单与对话框	114
10.1 考点及难点	114
10.1.1 用菜单编辑器建立菜单	114
10.1.2 菜单项的控制	114
10.1.3 菜单项的增减	115
10.1.4 弹出式菜单	115
10.1.5 通用对话框	116
10.1.6 文件对话框	116
10.1.7 其他对话框	118
10.2 典型试题精解	119
第11章 多重窗体与环境运用	121
11.1 考点及难点	121
11.1.1 建立多重窗体应用程序	121
11.1.2 多重窗体程序的执行与保存	121
11.1.3 Visual Basic 工程结构	122
11.1.4 闲置循环与 DoEvents 语句	122
11.2 典型试题精解	123
第12章 键盘与鼠标事件	124
12.1 考点及难点	124
12.1.1 Visual Basic 常用的公有事件	124
12.1.2 鼠标事件	124
12.1.3 键盘事件	127
12.1.4 焦点事件	128

12.1.5 拖放事件	128
12.1.6 常用方法	128
12.1.7 常用属性	129
12.1.8 鼠标光标	129
12.2 典型试题精解	130
第13章 数据文件	132
13.1 考点及难点	132
13.1.1 数据文件的结构和分类	132
13.1.2 文件的操作语句和函数	132
13.1.3 顺序文件	133
13.1.4 随机文件	135
13.1.5 文件系统控件	135
13.1.6 文件的基本操作	136
13.2 典型试题精解	136
第14章 典型上机考题分析与解答	139
14.1 基本操作题	139
基本操作题 1	139
基本操作题 2	139
基本操作题 3	140
基本操作题 4	141
基本操作题 5	142
基本操作题 6	142
基本操作题 7	143
基本操作题 8	144
基本操作题 9	144
基本操作题 10	145
14.2 简单应用题	146
简单应用题 1	146
简单应用题 2	147
简单应用题 3	148
简单应用题 4	149
简单应用题 5	150
简单应用题 6	151
简单应用题 7	151
简单应用题 8	152
简单应用题 9	153
简单应用题 10	154
14.3 综合应用题	156
综合应用题 1	156

综合应用题 2	157
综合应用题 3	158
综合应用题 4	160
综合应用题 5	161
第 15 章 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案	164
试卷一	164
试卷二	174
试卷三	184
试卷四	194
试卷五	205
试卷六	214
试卷七	223
试卷八	232
试卷九	242
试卷十	252
试卷十一	261
试卷十二	271
试题十三	281
试题十四	291
附 录	302
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	302
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷	317
全国计算机等级考试二级 Visual Basic 程序设计大纲	327

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 考点及难点

1.1.1 Visual Basic 的特点与版本

一、Visual Basic 的特点

1. Visual Basic 是可视化的软件开发工具。
2. Visual Basic 采用了面向对象的程序设计方法。
3. Visual Basic 采用事件驱动的编程机制。
4. Visual Basic 是结构化程序设计语言。
5. 增强的数据库访问功能。

除上述五个主要特点外，作为 Windows 平台下的软件开发工具，Visual Basic 还具有如下一些功能和特点：

1. 应用程序编程接口（API）
2. 动态数据交换（DDE）
3. 对象的链接与嵌入（OLE）
4. 动态链接库（DLL）

二、Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0（简称 VB）共有 3 个版本。这些版本是在相同的基础上建立的，大多数应用程序在三种版本中可以通用，只是各个版本的用户对象不同，各自满足不同的开发需要。

1. 标准版（又称为学习版）：该版本主要为初学者开发，用它可以开发基于 Windows9x/Windows NT 的应用软件，该版本包括所有的内部控件。

2. 专业版：主要是为专业人员创建基于客户/服务器运用程序而设计，该版本包括学习版的全部功能连同 ActiveX 控件和 Internet 控件。

3. 企业版：该版本的用户主要是专业软件开发人员，为创建更高级的分布式、高性能的客户/服务器或 Internet/Intranet 上的运用程序而设计。

1.1.2 Visual Basic 的启动与退出

一、VB6.0 的运行环境

VB6.0 是一种 32 位的软件开发工具，它只能在 Win9x/Win NT 环境下使用，只能设计在 Win9x/Win NT 下运行的应用程序。

二、VB6.0 的启动

同大多数 Windows 运用程序一样，VB 有如下启动的方法：

1. 在“开始”菜单的相应菜单项中启动。只要安装了 VB6.0，就能在“开始”菜单中找到 VB6.0 的菜单项。
2. 在桌面上通过快捷方式启动。
3. 在“我的电脑”或“资源管理器”中启动。
4. 通过“开始”菜单中的“运行”命令启动。

三、关闭 VB6.0 的方法

共有三种方式可以退出 VB6.0:

- 1.选择“文件”菜单中的“退出”命令。
- 2.单击右上角的“×”按钮。
- 3.用 ALT+Q 组合键。

退出时，如果还未存盘，系统将提示你进行存盘。

1.1.3 Visual Basic 6.0 集成开发环境

作为 Windows 环境下的开发平台，VB6.0 集成开发环境主要使用标准的窗口界面进行各项操作。VB6.0 的窗口分为主窗口与其它窗口。其中，主窗口中包括标题栏、菜单栏和工具栏，其它窗口主要有窗体设计器、属性窗口、代码窗口、工程资源管理器、窗体布局窗口、工具箱窗口、立即窗口、本地窗口和监视窗口等。

一、标题栏

标题栏是屏幕顶部的水平条，主要用来显示当前所开发的应用程序名称和当前的工作状态（VB 集成开发环境共有设计、运行和中断三种状态）。

二、菜单栏

VB6.0 共有 13 个主菜单项，菜单栏中的菜单命令提供了 VB 编程所需要的工具，VB 的菜单命令如下：

1. “文件”主菜单项

菜单名称	用途	备注	快捷键
新建工程	显示“新建工程”对话框，选择想要创建的工程类型。	仅在设计时有效	CTRL+N
打开工程	关闭当前加载的工程或工程组，然后打开存在的工程或工程组		CTRL+O
添加工程	显示“添加工程”对话框，以便能把新的或已有的工程添加到当前打开的工程组中		
移除工程	从当前打开的工程组中删除选定的工程		
保存工程	保存当前的工程及其所有部件		
生成.EXE	将当前工程生成为可执行文件		

表 1.1 文件子菜单列表

2. “编辑”主菜单项

该主菜单项下的菜单命令，主要是对文本代码进行操作。

3. “视图”主菜单项

显示/隐藏各种窗口、工具栏和其他部分。

4. “工程”主菜单项

添加或移除各种窗体、模块、类模块等。

5. “格式”主菜单项

对齐控件，统一控件尺寸等。

6. “调试”主菜单项

对 VB 程序进行调试的命令。

7.运行

菜单项	用途	备注	快捷键
启动	运行应用程序	仅在设计时有效	F5
全编译执行	对工程执行全编译	仅在设计时有效	CTRL+F5
中断	停止一个正在运行的程序	在运行时才有效	CTRL+BREAK
结束	停止程序的运行,并返回设计状态	运行时及中断模式有效	
重新启动	在任何一种中断之后重新启动应用程序	在中断模式有效	SHIFT+F5

表 1.2 运行菜单

- 8.查询
- 9.图表
- 10.工具
- 11.外接程序
- 12.窗口
- 13.帮助

三、工具栏

1. “标准”工具栏

标准工具栏中的按钮主要对应一些常用的菜单命令。

- 1)工程、窗体文件操作方面的常用菜单命令，如添加工程、移除工程、添加窗体等。
- 2)拷贝、粘贴、查找等命令。
- 3)工程的启动、中断和结束命令。
- 4)打开各种常用窗口的命令。如属性窗口、窗体布局窗口等。

2.工具栏种类

从形式上分，VB6.0 有固定和悬浮式两种工具栏。从内容上分，VB6.0 除了“标准”工具栏，还有“编辑”、“窗体编辑器”、“调试”等工具栏，每种都对应不同的菜单命令。要打开或隐藏某个工具栏，可通过“视图”菜单中的“工具”选项调整。

四、其他窗口

1.窗体设计器

窗体设计器用来设计应用程序的界面，一个应用程序可包括多个窗体，每个窗体都在一个独立的窗体设计器中。

2.工程资源管理器

工程资源管理器用来显示和管理工程所包含的窗体、模块等全部项目，它用一个树状的层次管理方法(分层结构列表)来显示与工程有关的所有文件和对象。

3.属性窗口

属性窗口用来在设计时设置对象的各种属性。该窗口在集成开发环境里可隐藏，也可显示，显示属性窗口的方法有：

- 1)按 F4 键
- 2)单击工具栏上的“属性”按钮
- 3)在对象上单击右键，弹出快捷菜单，选取“属性窗口”菜单项。

4)选取“视图”主菜单中的“属性窗口”子菜单项。

在属性窗口中,属性按两种方式排列:按字母顺序排列和按分类排列。

4.工具箱

工具箱用来显示各种控件,包括:

1)VB 的标准控件,这种类型的控件不能从工具箱中移除。

2)添加到工具箱中的 ActiveX 控件。

3)添加到工具箱中的可插入对象。

对于工具箱,可以:

1)对工具箱添加选项卡,可以定制工具箱。

2)用“工程”菜单中的“部件”命令来添加控件,可以定制通用选项卡或专用选项卡。

5.窗体布局窗口

在设计时,用来可视地定位窗体。

6.立即窗口

该窗口在调试程序时使用,在中断模式下该窗口自动打开,其内容为空。

7.本地窗口

该窗体也用于调试程序,它可自动显示出所有在当前过程中的变量声明及变量值。

8.监视窗口

当工程中有定义监视表达式定义时,该窗体会自动出现。它用于在程序运行时监视应用程序的表达式。

1.2 典型试题精解

【例题 1】 Visual Basic 采用了 _____ 编程机制。

- | | |
|---------|---------|
| A) 面向过程 | B) 面向对象 |
| C) 事件驱动 | D) 可视化 |

【解析】

面向对象、可视化都是 VB 程序设计的方法,不是编程机制,只有事件驱动才是 VB 的编程机制。

【答案】 C

【例题 2】 _____ 版本的 VB6.0 具有其他两个版本的全部功能,它能够开发分布式应用程序。

- | | |
|--------|--------|
| A) 学习版 | B) 标准版 |
| C) 专业版 | D) 企业版 |

【解析】

在这里应注意 VB 各个版本的区别和联系,应记住企业版功能最为强大,包含专业版的全部功能,而专业版又包含学习版的全部功能。

【答案】 D

【例题 3】 VB 不具有以下 _____ 特点。

- | |
|-----------------------|
| A) VB 采用了面向对象的程序设计方法。 |
| B) VB 是结构化程序设计语言。 |

C) VB 采用了面向过程的编程机制。

D) VB 提供了可视化设计工具。

【解析】

VB 具有可视化编程、面向对象的程序设计、结构化程序设计、事件驱动编程机制等特点，VB 与传统的程序设计语言最主要的区别之一就是 VB 是面向对象的，而传统的程序设计语言都是面向过程的。

【答案】C

【例题 4】 启动 VB6.0 有多种方法，以下_____方法不能启动 VB6.0。

A) 通过“开始”菜单中的“程序”命令。

B) 在“我的电脑”或“资源管理器”中找到“VB6.EXE”，然后双击该文件。

C) 在 MS-DOS 方式下，执行 VB6.EXE 文件。

D) 通过“开始”菜单中的“运行”命令启动。

【解析】

VB6.0 是标准的 Windows 操作平台下的软件开发工具，只能在 Win9x/NT/2000 下运行，不能运行于 MS-DOS 方式下。

【答案】C

【例题 5】 在 VB6.0 的“文件”主菜单项，_____能够把新的或已有的工程添加到当前打开的工程组中。

A) 新建工程

B) 打开工程

C) 添加工程

D) 保存工程

【解析】

在 VB6.0 中，允许一次打开多个工程组成工程组，要在 VB6.0 中使用多个工程，可以使用“添加工程”菜单项，将工程添加到当前打开的工程组中。在这里要注意“打开工程”与“添加工程”的区别，使用“打开工程”菜单项，系统将先关闭当前打开的工程，然后才打开选定的工程；而“添加工程”，系统并不关闭当前打开的工程，只是将选定的或新的工程添加到当前的工程组中。

【答案】C

【例题 6】 下列操作不能打开属性窗口的是_____。

A) 在对象上单击右键，弹出快捷菜单，选取“属性窗口”菜单项。

B) 按 F4 键

C) 单击“属性窗口”按钮(在工具栏上)。

D) 双击对象。

【解析】

以上 A、B、C 都可以打开属性窗口，而双击对象打开的是代码窗口。

【答案】D

【例题 7】 用户可通过_____模拟屏幕的小图像来布置应用程序。

A) 窗体设计器

B) 快捷菜单

C) 立即窗口

D) 窗体布局窗口