

Dreamweaver CS3

网页制作

马威 编著

- ❑ 图 书：大开本，排版紧凑，版式精美，采用高档纸张双色印刷，知识容量远远大于同类图书
- ❑ 光 盘：超大容量DVD多媒体教学光盘，收录书中全部实例视频、素材和源文件、模拟练习及实战演练练习，播放时间长达20个小时
- ❑ 服 务：精心构建的丛书技术支持网站 (<http://www.tupwk.com.cn/study>)，为读者提供在线答疑
- ❑ 实 惠：图书+光盘+网站，全方位互动学电脑，定价超值！花最少的钱学最多的知识！！

边学边做



精美版式 双色印刷

- 由国内资深电脑教育专家总结多年教学经验精心编著
- 采用情景式教学、全程图解
- 语言通俗易懂，实例丰富精彩
- 书盘对应，同步学习



清华大学出版社

Dreamweaver CS3

网页制作

马威 编著

边学边

- ❑ **图书：**大开本，排版紧凑，版式精美，采用高档纸张双色印刷，知识容量远远大于同类图书
- ❑ **光盘：**超大容量DVD多媒体教学光盘，收录书中全部实例视频、素材和源文件、模拟练习及实战演练练习，播放时间长达20个小时
- ❑ **服务：**精心构建的丛书技术支持网站 (<http://www.tupwk.com.cn/study>)，为读者提供在线答疑
- ❑ **实惠：**图书+光盘+网站，全方位互动学电脑，定价超值！花最少的钱学最多的知识！！



精美版式 双色印刷

- ① 由国内资深电脑教育专家总结多年教学经验精心编著
- ② 采用情景式教学、全程图解
- ③ 语言通俗易懂，实例丰富精彩
- ④ 书盘对应，同步学习

清华大学出版社

内 容 简 介

本书是《边用边学系列》多媒体版丛书之一,全书以通俗易懂的语言、翔实生动的操作实例,全面介绍了 Dreamweaver CS3 的基本知识和使用技巧。全书共分 13 章,内容分别涉及网页设计基础、规划与创建站点、制作简单的图文网页、使用表格规划网页、制作框架网页、使用 CSS 优化网页、在网页中插入多媒体、制作交互式表单网页、使用 AP Div(层)、使用行为制作网页特效、使用模板和库技术以及制作网站登录页面和资料页面等。

本书采用环境教学、全程图解的方式,书盘结合、形成互动,使读者能够快速上手。全书版式新颖、双色印刷;开本大、排版紧凑,知识容量远远大于同类图书;图书与制作精良的多媒体互动教学光盘配合使用,读者可以学以致用,达到最佳的学习效果。

本书面向电脑初学者,是广大电脑初级、中级和家庭与办公用户的首选参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 网页制作/马威 编著. —北京:清华大学出版社,2009.3

(边用边学系列)

ISBN 978-7-302-17817-0

I. D… II. 马… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 081422 号

责任编辑:胡辰浩(huchenhao@263.net) 袁建华

装帧设计:孔祥丰

责任校对:成凤进

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京密云胶印厂

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:210×285 印 张:15.25 彩 插:1 字 数:494 千字

附 DVD 光盘 1 张

版 次:2009 年 3 月第 1 版 印 次:2009 年 3 月第 1 次印刷

印 数:1~6000

定 价:31.80 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系
调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:024802-01

边用边学——电脑入门

3.5 安装和使用字体文件

Windows Vista 操作系统中自带了很多字体文件,使用不同的字体可以在编辑文档的时候显示不同的文字效果。用户可以安装其他字体到 Windows Vista 中,然后在编写文档时使用安装的字体文件。下面按照图 3-81~图 3-87 所示,以安装“方正彩云简体”字体文件为例,介绍安装并使用字体文件的方法。



STEP 01

图 3-81

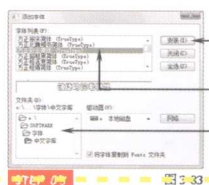
1. 在“开始”菜单中选择“控制面板”命令,打开“控制面板”窗口
2. 双击“字体”选项图标



STEP 02

图 3-82

在“字体”窗口中右击,在弹出的菜单中选择“安装新字体”命令



STEP 03

图 3-83

1. 选择字体文件存放的位置
2. 选择需要安装的字体文件
3. 单击“安装”按钮



注意 在“字体”窗口中任意双击一个字体文件, Windows Vista 就会使用自带的软件将其打开,此时可以看到字体的基本样式。



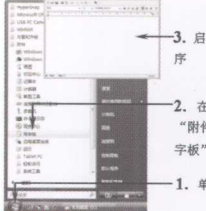
在“添加字体”对话框中,用户可以同时选择多个字体文件进行安装。此外,如果用户的机器是连在网路中的,此时可以单击“网路”按钮,在打开的对话框中选择其他机器上的字体文件进行安装。



STEP 04

图 3-84

字体安装完成后,在“字体”窗口中可以显示已经安装的字体文件



STEP 05

图 3-85

1. 单击“开始”按钮
2. 在程序菜单中选择“附件”列表中的“写字板”命令
3. 启动“记事本”程序

1

范例概述: 在每个操作范例之前,以言简意赅的语言,清晰地表述了本节范例所涉及到的应用背景和实现的功能,让读者快速明确本节所介绍的知识。

2

操作步骤: 以图为主,加以文字进行辅助说明,图与文字之间用箭头线或边框进行连接。如果图中含有多步操作时,分别用数字1、2、3...标明顺序,使读者对操作过程一目了然,轻松上手。

3

注意事项: 此处文字以精炼的语言列出该操作中的重点与难点,以及应注意的相关事项,让读者尽快抓住关键,重点掌握和领会,少走弯路。

4

知识技巧: 此处文字以简短明了的语言向读者指点操作技巧和经验,并介绍与本章内容相关的延伸知识,扩展读者的知识面,做到事半功倍,技高一筹。

光盘使用说明



光盘主要内容

本光盘为《边用边学》丛书的配套多媒体教学光盘，光盘的内容包括书中所有实例的多媒体语音教学动画和交互式模拟练习动画。光盘模拟老师与学生的教学情节，详细讲解了电脑以及各种应用软件的使用方法和技巧，真正达到通过交互式媒体方式引导读者逐步完成各章节知识点学习的效果。



光盘操作方法

将DVD光盘放入DVD光驱，几秒钟后光盘将自动运行。如果光盘没有自动运行，可双击桌面上的“我的电脑”图标，在打开的窗口中双击DVD光驱所在盘符，或者右击该盘符，在弹出的快捷菜单中选择“自动播放”命令，即可启动光盘进入多媒体互动教学光盘主界面。

光盘运行后，系统会自动播放一段片头动画，若您想直接进入主界面，可单击鼠标左键跳过片头动画。



光盘运行环境

- ★ 赛扬1.0GHz以上CPU
- ★ 256MB以上内存
- ★ 500MB以上硬盘空间
- ★ Windows 98/2000/XP/Vista操作系统
- ★ 1024×768以上屏幕分辨率
- ★ 8倍速以上的DVD光驱



选择需要学习的章节

光盘自动播放演示

退出光盘学习

阅读光盘的使用说明

打开素材文件夹

载入以前的学习进度

阅读丛书与本书介绍

★ 普通视频教学模式

进入实战演练操作模式

进入模拟练习操作模式

进入普通视频教学界面

① 单击章节名称

② 单击小节名称

在二级界面中单击操作演示名称

控制视频教学播放

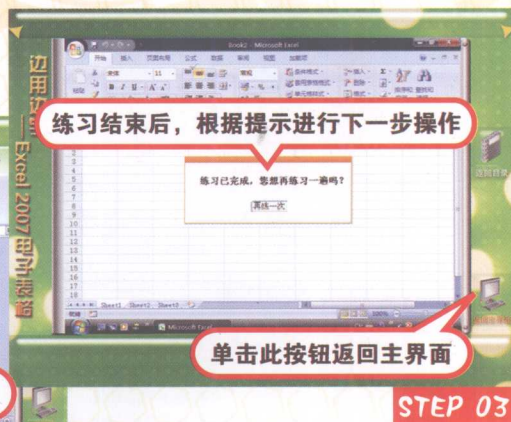
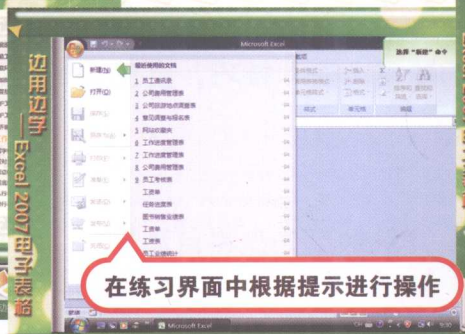
同步显示解说文字

STEP 01

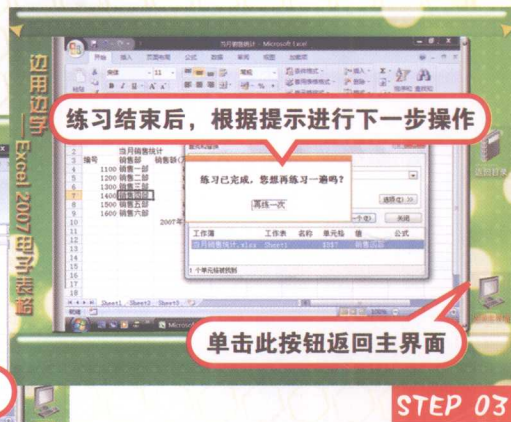
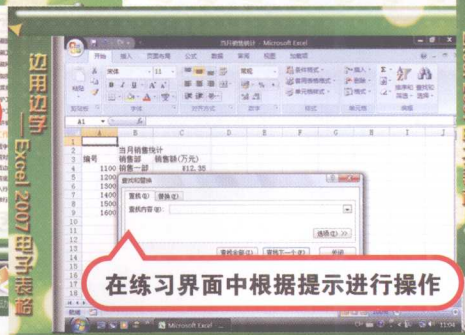
STEP 02

STEP 03

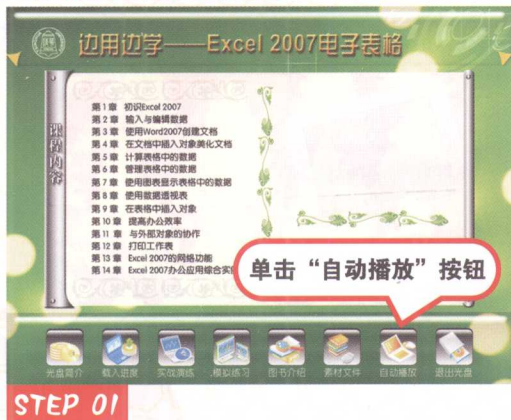
★ 模拟练习操作模式



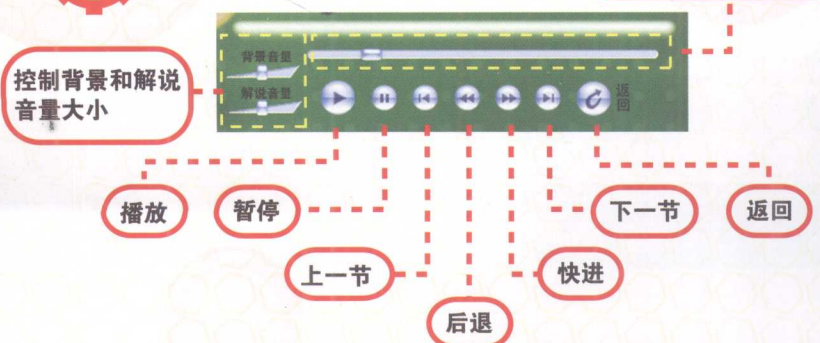
★ 实战演练操作模式



★ 自动播放演示模式



光盘播放控制按钮说明



在播放视频动画时, 单击播放界面右侧的“模拟练习”、“实战演练”和“返回主界面”按钮, 即可快速执行相应的操作。

光盘使用说明

编审委员会

主任：闪四清 北京航空航天大学

委员：(以下编委顺序不分先后，按照姓氏笔画排列)

王永生	青海师范大学
王相林	杭州电子科技大学
卢 锋	南京邮电学院
申浩如	昆明学院计算机系
白中英	北京邮电大学计算机学院
石 磊	郑州大学信息工程学院
伍俊良	重庆大学
刘 悦	济南大学信息科学与工程学院
刘晓悦	河北理工大学计控学院
孙一林	北京师范大学信息科学与技术学院计算机系
何宗键	同济大学软件学院
吴 磊	北方工业大学信息工程学院
宋海声	西北师范大学
罗怡桂	同济大学
范训礼	西北大学信息科学与技术学院
胡景凡	北京信息工程学院
赵文静	西安建筑科技大学信息与控制工程学院
赵树升	郑州大学升达经贸管理学院
郝 平	浙江工业大学信息工程学院
崔洪斌	河北科技大学
韩良智	北京科技大学管理学院
薛向阳	复旦大学计算机科学与工程系
瞿有甜	浙江师范大学

执行委员：

许书明 陈笑 胡辰浩 袁建华

执行编辑：胡辰浩 袁建华

丛 书 序

如果您是一位电脑初学者,当翻开这本书的时候,您将会得到一个可以在短时间内让您轻松地使用初学者转变为电脑高手的学习机会,同时您将会体验到一种全新的互动学习过程。您在体验轻松、愉快的学习方式时,能够真正实现电脑知识一学就会、即学即用,达到学习电脑知识不求人的效果。

一本好的入门级丛书除了教会读者电脑知识,更重要的是为读者创造一个良好的学习环境,提供优秀的学习方法。为此,我们组织了一批教学精英和业内专家特别为初学者量身定制了这套《边用边学》系列丛书。本丛书提倡全新的学习模式,在短时间内帮助读者学用电脑、精通电脑。本丛书完全摒弃传统的图书编排模式,强调以轻松上手、快速掌握为出发点,全程通过图解教学和多媒体互动光盘演示的方式,让枯燥无味的电脑知识变得轻松易学,充分体现了丛书“全面、快速、易学”的特点。

丛书主要内容

本套丛书涵盖了电脑各个应用领域,包括电脑硬件知识、操作系统、文字录入和排版、办公软件、电脑网络、图形图像、网页制作等,在涉及到软硬件介绍时选用应用面最广最为常用的版本为主要讲述对象。众多的图书品种,可以满足不同读者的需要。本套丛书主要包括以下图书:

《边用边学——电脑上网》	《边用边学——PowerPoint 2007 幻灯片制作》
《边用边学——五笔打字》	《边用边学——Photoshop CS3 图像处理》
《边用边学——电脑办公》	《边用边学——Dreamweaver CS3 网页制作》
《边用边学——电脑入门》	《边用边学——Flash CS3 动画制作》
《边用边学——Windows Vista》	《边用边学——工具软件》
《边用边学——电脑组装与维护》	《边用边学——局域网组建与维护》
《边用边学——系统安装与重装》	《边用边学——Photoshop 数码相片处理》
《边用边学——Office 2007 综合办公应用》	《边用边学——Dreamweaver+Photoshop+Flash 网页制作》
《边用边学——Word 2007 文档处理》	《边用边学——电脑家庭应用》
《边用边学——Excel 2007 电子表格》	《边用边学——Windows XP》

丛书主要特色

作为一套面向初中级电脑用户的系列丛书,《边用边学》的最大特色就是采用环境教学、全程图解的写作方式,科学合理的学习结构,简练流畅的文字语言,美观新颖的版式设计,方便阅读的双色印刷,以及制作精良的多媒体互动教学光盘。通过全新的教学模式,让读者发现:原来学电脑是如此的简单!

(1) 版式新颖,双色印刷,排版紧凑,包含超大知识容量

本套丛书由专业的图书排版设计师精心创作,突出轻松与活泼的风格,形成一套完善的内容视觉表现体系,让读者在阅读时具备舒适愉快的心情。丛书采用大开本,图文排版紧凑,其中 230 多页的篇幅容纳了传统图书 500 多页的内容。这样,我们就能在有限的篇幅内为读者奉献更多的电脑知识,让读者的学习效率达到事半功倍的效果。

(2) 教学结构科学合理,从零开始,循序渐进,方便自学

本套丛书完全根据初学者的兴趣和实际需求出发,紧密结合自学的特点,针对电脑初学者基础知识薄

弱的现状，从零开始介绍电脑知识，由浅入深地安排章节内容，通过图解完成各种复杂知识的讲解，让需要学习电脑知识的用户能够一学就会、即学即用，真正达到学习电脑知识不求人的效果。

(3) 全程图解的教学方式，一步一图，以图析文

本套丛书采用真正意义上的“全程图解”讲解方式，完全摒弃枯燥乏味的文字讲述。书中每节内容在一段简洁明了的文字说明后，以图形的表现方式将各种操作直观地表现出来。图中通过添加箭头、操作序号和文字等元素，准确地对知识点进行操作演示。读者只需“按图索骥”，即可快速理解和掌握其中的重点。

(4) 范例精彩实用，通俗易懂，知识点多，简单易学

本套丛书中的范例都以应用为主导思想，每章列举的操作范例大都是读者在学习和工作中必须应用的技术，因此，抓住了“用”的特点。编写语言通俗易懂，通过添加大量的“注意”和“技巧”的方式突出重要知识点，以便加深读者对关键技术和理论知识的印象，使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在。

光盘主要特色

丛书的配套光盘是一张精心制作的 DVD 多媒体教学光盘，它采用了全程语音讲解、情景式教学、互动练习、真实详细的操作演示等方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解，大大扩充了书本上的知识范围。书盘结合，互动教学，举一反三，达到无师自通的效果。

(1) 轻松愉快的“情景教学”模式

本光盘虚拟了 3 个卡通人物：老师、文文和小精灵，通过他们之间关于电脑知识的问与答展开教学。在每个操作前都由老师和文文的一段对话引出当前的学习任务，然后通过真实详细的动画操作进一步深入讲解各个知识点，中途还特意安排了小精灵讲解一些常用的技巧和小窍门，让读者轻松愉快、循序渐进地完成知识内容的学习。

(2) 独具特色的“模拟练习”和“实战演练”上机操作模式

本光盘除了生动的范例操作动画演示外，还增加了两部分上机操作环节。在“模拟练习”模式中，读者可以跟随操作演示中的提示，直接在光盘界面上执行实际的操作；在“实战演练”模式中，读者需要在无提示环境下独立完成上机练习。通过这两种模式的交互学习，真正做到了边学边练。

(3) 操作界面简洁直观，即时保存学习进度

本光盘聘请专业人士开发，界面注重人性化设计，具备多种类型的播放控制功能，读者只需单击相应的按钮，即可进入相关程序或执行相关操作。即时的学习进度保存功能，方便用户在每次学习时，根据自己的需要来选择学习的内容或继续上一次的学习，全方位控制自己的学习进度。

(4) 采用大容量 DVD 光盘，播放时间长达 20 个小时

本光盘采用大容量 DVD 光盘，收录书中全部实例视频、素材和源文件、模拟练习及实战演练，播放时间长达 20 个小时，很好地避免了目前市面上普通 CD 光盘内容少，播放时间短的缺点，真正做到物超所值。

丛书读者对象

本套丛书的读者对象为电脑初学者，或初学某一应用软件的用户，也可作为各类计算机培训学校和培训机构的教材。

最后感谢您对本套丛书的支持和信任，我们将再接再厉，继续为读者奉献更多更好的优秀电脑图书，并祝愿您早日成为电脑使用高手！

如果您在阅读图书或使用电脑的过程中有疑惑或需要帮助，可以登录本丛书的信息支持网站 <http://www.tupwk.com.cn/study> 或通过 Email(wkservice@vip.163.com)联系，也可以在 <http://www.tupwk.com.cn/study> 的互动论坛上留言，本丛书的作者或技术人员会提供相应的技术支持。

前言

随着互联网(Internet)的家喻户晓,HTML 技术的不断发展和完善,随之而产生了众多网页编辑器。Dreamweaver CS3 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器,它以强大的功能及易用性成为制作网站的专业人员以及广大网页制作爱好者的首选工具,利用它可以轻松地制作出跨越不同平台和浏览器且充满动感的网页。然而,对于众多家庭用户来说,许多人对 Dreamweaver 不太了解,甚至从未接触过 Dreamweaver 软件。这些人一方面迫切地希望使用 Dreamweaver 制作自己的网页,另一方面却对 Dreamweaver 有一种神秘感,认为学 Dreamweaver 很难、学习时无从下手。为了彻底打消这些人学 Dreamweaver 的顾虑,满足初学者学习网页制作知识的迫切需求,我们组织了一批教学精英和业内专家特别为初学者量身定制了这套《边用边学》丛书。

《边用边学——Dreamweaver CS3 网页制作》是这套丛书中的一本,该书从电脑初学者的学习兴趣和实际需求出发,合理安排知识结构,从零开始、由浅入深、循序渐进,通过图解的方式讲解 Dreamweaver CS3 的各种应用方法。全书共分为 13 章,主要内容如下。

- 第 1 章:介绍使用 Dreamweaver CS3 设计网页的基础知识。
- 第 2 章:介绍规划与创建 Dreamweaver 站点的方法。
- 第 3 章:介绍在 Dreamweaver 中制作简单图文网页的方法。
- 第 4 章:介绍在 Dreamweaver CS3 中利用表格规划网页布局的方法。
- 第 5 章:介绍制作框架网页的方法。
- 第 6 章:介绍使用 CSS 优化网页效果的方法。
- 第 7 章:介绍在网页中插入多媒体的方法。
- 第 8 章:介绍利用 Dreamweaver 制作交互式表单网页的方法。
- 第 9 章:介绍在网页中使用 AP Div(层)的方法与技巧。
- 第 10 章:介绍利用 Dreamweaver CS3 内建行为设计网页特效的方法。
- 第 11 章:介绍使用 Dreamweaver 内建的模板和库功能的方法。
- 第 12 章:介绍利用表格设计制作一个网站登录页面的方法。
- 第 13 章:介绍利用框架设计制作一个网站资源页面的方法。

本书附赠一张精心开发的 DVD 多媒体教学光盘,它采用全程语音讲解、情景式教学、互动练习、真实详细的操作演示等方式,紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解,大大扩充了书本上的知识范围。让读者在阅读图书的同时,享受到全新的交互式多媒体教学。

希望通过我们的这些努力,能够让学习电脑的读者一学就会、即学即用,在短时间内掌握最为实用的电脑知识,真正达到学习电脑不求人的效果。

本书除封面署名的作者外,参加本书编写的人员还有洪妍、方峻、何亚军、王通、高娟妮、严晓雯、杜思民、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、陈笑、陈晓霞、王维、牛静敏、牛艳敏、何俊杰、葛剑雄等人。由于作者水平有限,本书难免有不足之处,欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是:huchenhao@263.net,电话:010-62796045。

《边用边学系列丛书》编委会

2008 年 12 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver CS3 网页设计基础..... 1	第 3 章 制作简单的图文网页..... 29
1.1 网页的基础知识..... 2	3.1 创建网页文档..... 30
1.1.1 网页的概念..... 2	3.2 设置页面属性..... 30
1.1.2 网页的基本元素..... 2	3.2.1 设置“外观”页面属性..... 30
1.1.3 网页的常见类型..... 3	3.2.2 设置“链接”页面属性..... 32
1.2 网页的设计构思..... 4	3.2.3 设置“标题”页面属性..... 33
1.2.1 网页的布局..... 4	3.2.4 设置“标题/编码”页面属性..... 34
1.2.2 网页的配色..... 5	3.2.5 设置“跟踪图像”页面属性..... 34
1.3 网页的制作流程..... 8	3.3 编辑网页文本..... 35
1.4 Dreamweaver CS3 简介..... 9	3.3.1 输入网页文本..... 35
1.4.1 Dreamweaver CS3 的工作环境..... 10	3.3.2 设置文本属性..... 36
1.4.2 Dreamweaver CS3 的新增功能..... 13	3.4 插入网页图像..... 37
1.5 Dreamweaver CS3 的常用操作..... 15	3.4.1 网页图像的常用格式..... 37
1.5.1 打开网页文档..... 15	3.4.2 在网页中插入图像..... 38
1.5.2 保存网页文档..... 15	3.4.3 设置网页中图像的属性..... 39
1.5.3 使用标尺和网格..... 16	3.4.4 创建鼠标经过图像效果..... 39
第 2 章 规划与创建 Dreamweaver 站点..... 17	3.5 创建网页链接..... 41
2.1 规划 Dreamweaver 站点..... 18	3.5.1 创建文字链接..... 41
2.1.1 规划站点的目录结构..... 18	3.5.2 创建图像链接..... 42
2.1.2 规划站点的链接结构..... 19	3.5.3 创建图像热点链接..... 42
2.2 建立 Dreamweaver 站点..... 20	3.5.4 创建电子邮件链接..... 44
2.2.1 创建本地站点..... 20	3.5.5 创建锚记链接..... 44
2.2.2 使用高级选项设置本地站点..... 22	3.6 在网页中创建导航条..... 46
2.3 管理 Dreamweaver 站点文件..... 23	3.6.1 插入导航条..... 46
2.3.1 创建文件夹和文件..... 24	3.6.2 编辑导航条..... 48
2.3.2 移动和复制文件..... 25	3.7 在网页中插入其他对象..... 49
2.4 测试 Dreamweaver 站点..... 25	3.7.1 插入特殊字符..... 49
2.4.1 检查断掉的链接..... 25	3.7.2 插入水平线..... 50
2.4.2 检查外部链接..... 26	3.7.3 插入文件头部元素..... 51
2.4.3 检查孤立的文件..... 26	第 4 章 使用表格规划网页..... 53
2.5 文件的上传和下载..... 27	4.1 在网页中使用表格..... 54
2.6 删除 Dreamweaver 站点..... 27	4.1.1 在网页中插入表格..... 54
	4.1.2 设置表格的属性..... 55

4.1.3 设置单元格属性	56	6.2.5 定义边框样式	84
4.2 选择网页表格元素	57	6.2.6 定义列表样式	84
4.2.1 选择整个表	57	6.2.7 定义定位样式	85
4.2.2 选择表格的行与列	58	6.2.8 定义扩展样式	86
4.2.3 选择一个单元格	58	6.3 在网页中应用 CSS 样式表	86
4.2.4 选择多个单元格或矩形单元格	59	6.3.1 创建嵌入式 CSS 网页	86
4.2.5 选择不相邻的表格单元格	59	6.3.2 链接外部 CSS 样式文件	87
4.3 编辑表格和单元格	59	6.3.3 导出外部 CSS 样式文件	88
4.3.1 复制和粘贴表格	60	6.4 编辑 CSS 样式	89
4.3.2 添加行或列	60	6.4.1 修改 CSS 样式	89
4.3.3 删除行或列	61	6.4.2 删除 CSS 样式	90
4.3.4 合并表格单元格	61	第 7 章 在网页中插入多媒体	91
4.3.5 拆分表格单元格	62	7.1 在网页中插入 Flash 对象	92
4.4 表格的其他操作	62	7.1.1 在网页中插入 Flash 动画	92
4.4.1 导入表格数据	62	7.1.2 在网页中插入 Flash 按钮	93
4.4.2 导出表格数据	63	7.1.3 在网页中插入 Flash 文本	95
4.4.3 表格排序	64	7.2 在网页中插入音频和视频文件	96
第 5 章 制作框架网页	67	7.2.1 设置网页背景音乐	96
5.1 认识网页框架	68	7.2.2 使用多媒体格式和插件	97
5.2 在网页中使用框架	68	7.3 在网页中插入 Java Applet 程序	100
5.2.1 使用预定义方式创建框架网页	68	7.4 在网页中插入 ActiveX 控件	101
5.2.2 使用自定义方式创建框架网页	70	7.5 在网页中插入 Shockwave 电影	103
5.2.3 保存框架网页	70	第 8 章 制作交互式表单网页	107
5.3 选择网页中的框架元素	71	8.1 在网页中插入表单	108
5.3.1 选择框架	71	8.2 在网页中插入文本域	109
5.3.2 选择框架集	72	8.2.1 插入文本域	109
5.4 设置框架和框架集属性	72	8.2.2 插入多行文本域	111
5.4.1 设置框架属性	73	8.3 在网页中插入隐藏域	112
5.4.2 设置框架集属性	75	8.4 在网页中插入复选框	112
5.5 使用链接控制框架内容	76	8.5 在网页中插入单选按钮和单选按钮组	113
第 6 章 使用 CSS 优化网页	77	8.5.1 插入单选按钮	113
6.1 CSS 样式简介	78	8.5.2 插入单选按钮组	115
6.2 使用 CSS 编辑器设置 CSS 属性	78	8.6 在网页中插入列表和菜单	115
6.2.1 定义文本样式	79	8.7 在网页中插入文本按钮	117
6.2.2 定义背景样式	81	8.8 在网页中创建跳转菜单	119
6.2.3 定义区块样式	82	8.9 在网页中插入图像按钮	119
6.2.4 定义方框样式	83		

第 9 章 使用 AP Div(层)121

- 9.1 创建与设置层 122
 - 9.1.1 创建层 122
 - 9.1.2 设置层的属性 122
 - 9.1.3 使用“层”面板 123
- 9.2 层的基本操作 124
 - 9.2.1 调整层的大小 124
 - 9.2.2 移动层的位置 125
 - 9.2.3 对齐层的位置 125
 - 9.2.4 复制和删除层 127
 - 9.2.5 改变层的重叠顺序 128
- 9.3 转换表格和层 129
 - 9.3.1 将表格转换为层 129
 - 9.3.2 将层转换为表格 129
- 9.4 利用层制作网页下拉菜单 130

第 10 章 使用行为制作网页特效133

- 10.1 行为的基础知识 134
 - 10.1.1 认识事件 134
 - 10.1.2 认识动作 135
- 10.2 认识“行为”面板 136
- 10.3 调用 Dreamweaver 内建行为 137
 - 10.3.1 调用 JavaScript 创建会自动关闭的网页 137
 - 10.3.2 制作能够自动跳转页面的网页 138
 - 10.3.3 创建能打开浏览器的网页效果 139
 - 10.3.4 创建会自动播放声音的网页效果 140
 - 10.3.5 创建弹出信息网页效果 141
 - 10.3.6 创建网页的导航栏图像 141
 - 10.3.7 设置网页状态栏文本 143
 - 10.3.8 设置检查表单效果 144
 - 10.3.9 设置网页元素动态效果 145

第 11 章 使用模板和库技术147

- 11.1 创建模板 148
 - 11.1.1 直接创建模板 148
 - 11.1.2 从现有文档创建模板 148
 - 11.1.3 创建可编辑区域 149
- 11.2 利用模板创建网页 150

11.2.1 创建基于模板的网页 150

11.2.2 在现有的文档上应用模板 152

11.3 管理模板 152

11.3.1 从模板中分离文档 153

11.3.2 检查模板语法 153

11.3.3 更新模板网页 154

11.4 使用库项目 155

11.4.1 创建库项目 155

11.4.2 在网页中插入库 155

11.4.3 编辑库项目 156

11.4.4 修改库和更新站点 157

11.4.5 删除库项目 158

第 12 章 综合实例——制作网站登录页面 159

12.1 创建本地站点 160

12.2 创建并设置网站登录页面文档 162

12.2.1 创建网页文档 162

12.2.2 设置网页属性 163

12.3 使用表格规划网页页面布局 164

12.3.1 在网页中插入表格 164

12.3.2 设置网页表格的属性 165

12.4 制作网站首页顶部导航栏 167

12.5 制作网站首页中部信息栏 175

12.6 制作网站首页底部页面 188

12.7 设置网站登录页面背景音乐 189

12.8 制作网站的新用户注册页面 190

第 13 章 综合实例——制作网站资料页面 205

13.1 利用框架规划网站资料页面 206

13.1.1 创建框架网页 206

13.1.2 调整网页框架 207

13.1.3 设置网页框架 208

13.2 制作网页上方框架内容 210

13.3 制作网页左侧框架内容 215

13.4 制作网页右侧框架内容 223

13.5 设置框架网页的内部链接 231

第 01 章

Dreamweaver CS3 网页设计基础



本章导读

对于学习网页制作的初学者而言,要使用网页设计工具——Dreamweaver CS3 设计出精彩的网页,除了必须熟练掌握 Dreamweaver 软件的使用方法以外,还需要了解网页的基本元素、布局方法、配色原理以及制作流程等基础知识。



知识点滴

网页三剑客工具之一的 Dreamweaver 是目前应用最广的网页制作软件,该软件是美国 Adobe 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的网页设计、制作、管理软件。它是一个专门为网页设计师量身定制的可视化网页设计、制作、管理软件,利用它不仅可以方便、快捷地制作出跨平台限制和跨浏览器限制的充满动感的网页,还能够轻松地将创建的网页上传到 Internet。



重点掌握

本章将重点介绍网页的基础知识和 Dreamweaver CS3 软件的常用操作,为下面的学习打下基础。通过本章的学习,读者应掌握以下重要知识点:

- ★ 网页的基本概念
- ★ 网页的基本元素
- ★ 网页的常见类型
- ★ 网页的常用布局
- ★ 网页的配色原理
- ★ 网页的制作流程
- ★ Dreamweaver CS3 的工作环境
- ★ Dreamweaver 的基本操作

1.1 网页的基础知识

想制作出美观的网页，就要学习网页制作的相关知识，包括制作网页的知识、制作网页元素的知识以及设计网页效果的知识等。而一个网页的成功与否，很重要的因素就在于制作者对网页设计基本知识的掌握程度。

1.1.1 网页的概念

在 Internet 中的网站通常会有很多信息需要发布，需要分层次和有类别地向访问者展示。用户可以使用一些网页制作工具软件将这些制作成一系列 HTML 文档，每一个文档用一个窗口显示，这样的文档就是网页，如图 1-1 所示。



常见的网页

图 1-1



常见的网页实际上就是一个文件，它存放在因特网中某个角落的某台计算机中，通过网址 (URL) 进行识别与存取。通常的网页都是以 .htm 或 .html 后缀结尾的文件，俗称 HTML 文件。

1.1.2 网页的基本元素

网页由一些基本元素构成，包括文本、图像、Flash 动画、声音、视频、超级链接、表格、导航栏、交互式表单等 (如图 1-2、1-3 所示)。表 1-1 所示是常见网页基本元素的功能。



图 1-2



图 1-3

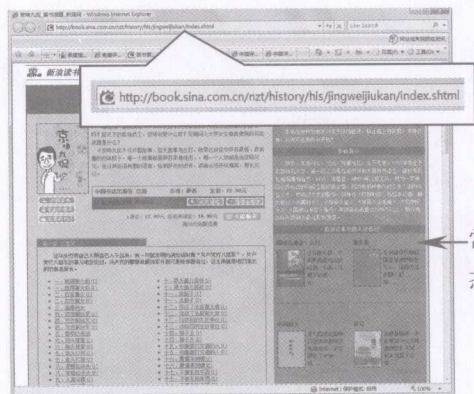
表 1-1 常见的网页元素

网 页 元 素	描 述
文本	文本是最重要的网页信息载体与交流工具，网页中的主要信息一般都以文本形式为主
图像	图像元素在网页中具有提供信息并展示直观形象的作用。用户可以在网页中使用 GIF、JPEG 和 PNG 等多种文件格式的图像。目前广泛应用的图像文件格式是 GIF 和 JPEG 两种
Flash 动画	动画在网页中的作用是有效地吸引访问者更多的注意。用户在设计制作网页时可以通过在页面中加入动画使页面更加活泼
声音	声音是多媒体和视频网页重要的组成部分。用户在为网页添加声音效果时应充分考虑其格式、文件大小、品质和用途等因素。另外，不同的浏览器对声音文件的处理方法也有所不同，彼此之间有可能并不兼容
视频	视频文件的采用使网页效果更加精彩且富有动感。常见的视频文件格式包括 RM、MPEG、AVI 和 DivX 等
超链接	超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接，超链接的目的端可以是网页，也可以是图片、电子邮件地址、文件和程序等。当网页访问者单击页面中某个超链接时，其目的端将根据自身的类型以不同的方式被打开。例如，当超链接的目的端是一个网页时，将会自动弹出窗口以显示网页内容
表格	表格在网页中被用于控制页面信息的布局方式。其主要作用有两个方面：第一个是使用行和列的形式布局文本和图像以及其他列表化数据；第二个是精确控制网页中各种元素的显示位置
导航栏	导航栏在网页中是一组超链接，其链接的目的端是网站中重要的页面。在网站中设置导航栏可以使访问者既快又容易地浏览站点中其他网页
交互式表单	表单在网页中通常被用于联系数据库并接受访问用户在浏览器端输入的数据。表单的作用是收集用户在浏览器上输入的联系信息，接受请求，反馈意见，设置签名以及登录信息等
其他网页元素	网页中除了上面介绍的网页元素之外还包括悬停按钮、Java 特效、ActiveX 等各种特效。用户在设计制作网页时可以使用它们来点缀网页效果，使页面更加活泼有趣



1.1.3 网页的常见类型

常见的网页分为静态网页和动态网页两种(如图 1-4 和图 1-5 所示)。静态网页和动态网页各有特点，网站采用动态网页还是静态网页主要取决于网站的功能需求和网站内容的多少，如果网站功能比较简单，内容更新量不是很大，采用纯静态网页的方式会更简单，反之一般要采用动态网页技术来实现。

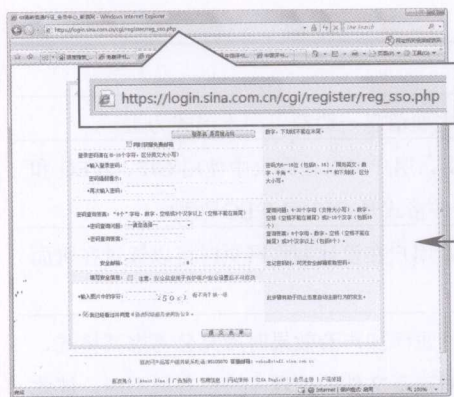


常见的静态网页



在网站设计中，纯粹 HTML 格式的网页通常被称为“静态网页”，早期的网站一般都是由静态网页制作的。静态网页的网址形式通常为：www.ample.com/eg/eg.htm，也就是以 .htm、.html、.shtml、.xml 等为后缀的网页。

图 1-4



常见的动态网页

图 1-5



动态网页是与静态网页相对应的，也就是说，网页 URL 的后缀不是 .htm、.html、.shtml、.xml 等静态网页的常见形式，而是 .asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等形式为后缀，并且在动态网页网址中有一个标志性的符号“?”。



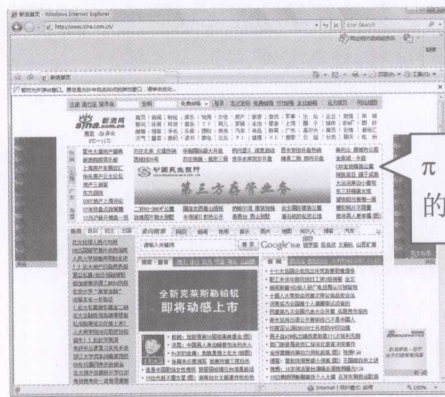
静态网页是网站建设的基础，静态网页和动态网页之间也并不矛盾，为了使网站适应搜索引擎检索的需要，即使采用动态网站技术，也可以将网页内容转化为静态网页发布。动态网站也可以采用动静结合的原则，适合采用动态网页的地方用动态网页，如果需要使用静态网页，则可以考虑用静态网页的方法来实现，在同一个网站上，动态网页内容和静态网页内容同时存在也是很常见的事情。

1.2 网页的设计构思

网页的设计不仅涉及各种软件的操作技术，还关联到设计者对生活的理解和体验。网页设计者真正的意图就是要把适合的信息传达给浏览者，要设计一个既好看又实用的网页，就必须遵循一些必要的原则。

1.2.1 网页的布局

在对网页进行布局设计时，应遵循对称平衡、异常平衡、对比、凝视和空白等原则。常见的网页布局形式包括：π型结构、T型结构、“三”型布局和对比布局等，如图 1-6~1-9 所示。



π 型布局的网页

图 1-6



π 型结构网页顶部一般为网站标志、主菜单和广告条。下方分为 3 个部分，左、右侧为链接、广告或其他内容，中间部分为主题内容的布局，其整体效果类似于符号 π。这种布局的优点是充分利用了页面的版面，可容纳的信息量大；缺点是页面可能因为大容量的信息而显得拥挤，不够活泼。