

软·件·工·程·师·典·藏

ASP.NET

开发

典型模块大全

■ 明日科技 张跃廷 苏宇 房大伟 编著



书中所有模块的源代码

348分钟多媒体语音视频教学录像

《ASP.NET 编程词典体验版》



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

ASP.NET

开发

典型模块大全

■ 明日科技 张跃廷 苏宇 房大伟 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP.NET开发典型模块大全 / 张跃廷, 苏宇, 房大伟编
著. —北京: 人民邮电出版社, 2009.2
(软件工程师典藏)
ISBN 978-7-115-19371-1

I. A… II. ①张…②苏…③房… III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字 (2008) 第196318号

内 容 提 要

本书以关键技术和热点技术为核心, 通过 27 个典型模块和 5 章热点技术, 全面地介绍了如何使用 ASP.NET 进行各领域的 Web 项目开发。全书共 3 篇分为 32 章, 第 1 篇关键模块篇, 覆盖网站开发的关键领域, 内容涉及论坛、博客、播客、网络硬盘、电子邮件、在线考试、网站备忘录、在线短消息、网站访问量统计与分析、系统后台管理权限分配等网站关键模块; 第 2 篇常见模块篇, 覆盖网站开发的各个领域, 内容涉及网站会员注册及登录、会员密码找回、留言本、上传与下载、图片资源管理、搜索引擎、网上问卷调查、RSS 在线订阅、聊天室、购物车、在线银行支付、手机短消息管理、在线音乐、投票系统、万能打印、数据自动备份与恢复等常见模块; 第 3 篇热点技术应用篇, 解决网站开发在某个领域遇到的技术难题, 内容涉及 LINQ 数据访问技术、安全技术、服务技术、Ajax、高级应用技术等。

本书附有配套光盘。光盘提供了书中所有案例的全部源代码, 并经过精心调试, 在 Windows XP 和 Windows 2000 下全部通过, 保证能够正常运行。此外, 光盘中还提供有编程词典试用版软件。

本书案例涉及领域广泛, 实用性非常强。学习本书读者可以了解各个领域的特点, 能够针对某一行业进行软件开发, 也可以通过光盘提供的模块源代码进行二次开发, 以减少开发系统所需要的时间。本书适合各级软件开发人员学习使用, 也可供大、中专院校师生学习参考。

软件工程师典藏

ASP.NET 开发典型模块大全

- ◆ 编 著 明日科技 张跃廷 苏 宇 房大伟
责任编辑 屈艳莲
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鑫正大印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 45.5
字数: 1 230 千字
印数: 1—4 000 册
- 2009 年 2 月第 1 版
2009 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-19371-1/TP

定价: 85.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154



前言

作为项目开发人员,相信许多人都有过由于项目紧迫而加班加点的经历。如果有现成的模块作为参考,项目的开发进度会大幅度提高。本书提供了 27 个典型模块和 5 个方向的热点技术,几乎涵盖了 Web 项目开发的各个方面。本书以模块的核心技术为导向,介绍模块的设计思路 and 实现过程,特别适合作为项目开发人员的参考书。

本书内容

本书共 3 篇,分为 32 章,涉及 27 个典型模块和 5 章热点技术,第 1 篇关键模块篇,在本书的前 10 章分别覆盖网站开发的关键领域,内容涉及论坛、博客、播客、网络硬盘、电子邮件、在线考试、网站备忘录、在线短消息、网站访问量统计与分析、系统后台管理权限分配等网站关键模块;第 2 篇常见模块篇,通过 17 个常见模块覆盖网站开发的各个领域,内容涉及网站会员注册及登录、会员密码找回、留言本、上传与下载、图片资源管理、搜索引擎、网上问卷调查、RSS 在线订阅、聊天室、购物车、在线银行支付、手机短消息管理、在线音乐、投票系统、万能打印、数据自动备份与恢复等常见模块;第 3 篇热点技术应用篇,解决网站开发在某个领域遇到的技术难题,内容涉及 LINQ 数据访问技术、安全技术、服务技术、Ajax、高级应用技术等。每项专题对应模块如下图所示。

论坛模块	博客模块	播客模块	网络硬盘模块	在线考试模块	网站备忘录	电子邮件模块	在线短消息	网站统计与分析	权限分配模块	LINQ 数据访问技术	安全技术	服务技术	Ajax	高级应用技术
------	------	------	--------	--------	-------	--------	-------	---------	--------	-------------	------	------	------	--------

第 1 篇 关键模块

第 3 篇 热点技术

注册与登录模块	会员密码找回模块	网站留言本模块	上传与下载模块	图片资源管理	搜索引擎模块	网上问卷调查	RSS 在线订阅模块	聊天室模块	购物车模块	在线银行支付	手机短消息管理	在线音乐模块	电子相册模块	投票系统模块	万能打印模块	数据备份与恢复
---------	----------	---------	---------	--------	--------	--------	------------	-------	-------	--------	---------	--------	--------	--------	--------	---------

第 2 篇 常见模块



本书特点

● 突出核心技术，注重解决方案

书中的模块以设计思路开始，介绍模块的各种设计方法，然后介绍实现模块需要使用的各项技术。使读者掌握实现模块的多项技术和方法。

● 模块典型，涉及范围广泛

书中的模块均是作者经过反复斟酌、精挑细选的，范围涉及程序设计和网络开发的各个方面，尽量做到读者每设计一个模块，都能从书中获得实现技术和方法。

● 代码规范，注释全面

书中模块代码在注重代码执行效率的同时，是笔者严格按照统一代码缩进、统一命名规范的原则精心编写的。代码注释规范而且非常全面，关键代码和函数几乎每行语句均有注释。

● 注意\说明\技巧特色标识

在介绍模块的过程中，为了扩展知识面、提示读者容易出错的地方、提供开发中的经验、技巧等，书中随处可以见到注意、说明、技巧等提示性信息。例如：



说明

内容页是用户通过浏览器调用的资源，它是一种特殊的网页类型（即绑定到一个母版页的网页），它只能包含 Content 控件。并且在<asp:Content>标签外部是不允许有服务器控件或文本文字的。同时在一个内容页中可以有一个或多个 Content 控件，但它们必须指向母版中的不同占位符。

● 光盘内容超值、赠品丰富

本书附带光盘中不但提供了书中所有模块的源代码，还提供了编程词典试用版学习软件。

本书约定

- 因书中有些模块较大，限于篇幅关系，这类模块的所有功能不能逐一进行介绍，作者只筛选了几个核心的功能进行详细介绍，对于实现方法、使用技术等重复的功能，文中没有体现。
- 书中有些模块使用第3方的工具或函数库。例如在设计媒体播放器时，使用了 DirectX 和 Direct Show 开发包，用户在编译工程前，需要到微软官方网站下载这些开发包。模块的详细使用请参考光盘使用说明书。
- 本书配套光盘中提供所有模块源代码，供读者研究、学习使用，如果直接用于商业用途，后果自负。

读者人群

- | | |
|--|--|
| ☒ ASP.NET 初学者 | ☒ 一线软件开发人员 |
| ☒ 编程爱好者 | ☒ 培训机构的老师和学员 |
| ☒ 大、中专院校的教师和学生 | ☒ 初、中级程序开发人员 |

技术支持

本书由明日科技组织编写，参加编写的有张跃廷、苏宇、房大伟、贯伟红、刘玲玲、刘欣、梁晓岚、梁冰、顾彦玲、黄锐、杨丽、刘春芬、刘书娟、刘爽、寇长梅、董大永、李明霞、张艳、乔敏、李贺、高春艳、邹天思、潘凯华、刘中华、孙明丽、庞娅娟、吕继迪、孙鹏、王小科、吕双、梁水、刘彬彬、安剑、孙秀梅、赛奎春、宋坤、王国辉、李钟尉、马文强、王殊宇、陈丹丹、王毅、

尹相群等。由于作者水平有限,错漏之处在所难免,请广大读者批评指正。如果读者在使用本书时遇到问题,可以通过明日科技网站进行咨询,我们承诺在5个工作日以内给您及时回复。明日科技图书服务网站是 www.mingrisoft.com, 服务信箱是 mingrisoft@mingrisoft.com, 服务电话是 0431-84978981/84978982。

书山有路勤为径,学海无涯苦作舟。希望读者通过本书的学习,能够掌握网络开发各个方面的技能,将其融会贯通,应用到实际的工作中去,成为网络开发领域的精英。

明日科技
2008年11月

目 录

第1章 论坛模块1	2.3.2 Iframe 框架技术.....43
1.1 概述.....2	2.3.3 GridView 控件中数据实现 全选或复选.....43
1.2 XML 数据库设计.....2	2.3.4 母版页技术.....45
1.2.1 XML 数据库概述.....2	2.4 公共类的封装与设计49
1.2.2 XML 数据库逻辑结构设计.....2	2.4.1 Web.config 配置文件.....50
1.3 关键技术详解3	2.4.2 公共类中的全局变量.....51
1.3.1 定义操作 XML 数据库的参数.....3	2.4.3 公共类中的构造函数.....51
1.3.2 读取 XML 中的数据.....4	2.4.4 执行数据的添加、删除等 操作.....52
1.3.3 向 XML 文件中插入数据.....6	2.4.5 执行数据库查询操作.....52
1.3.4 更新 XML 文件中的数据.....7	2.4.6 读取数据库中数据.....53
1.3.5 删除 XML 文件中的数据.....9	2.4.7 绑定 GridView 控件中的数据.....54
1.4 公共类的封装与设计11	2.5 博客主界面设计54
1.4.1 Web.Config 文件设计.....11	2.5.1 概述.....54
1.4.2 操作 XML 连接路径类.....12	2.5.2 实现过程.....55
1.5 论坛版面设计与管理13	2.6 博客个人文章管理58
1.5.1 论坛版面管理.....13	2.6.1 概述.....58
1.5.2 创建论坛版面.....16	2.6.2 实现过程.....58
1.5.3 编辑论坛版面.....18	2.7 评论信息管理62
1.6 论坛帖子设计与管理20	2.7.1 概述.....62
1.6.1 发布论坛新帖.....20	2.7.2 博客评论管理实现过程.....62
1.6.2 查看论坛帖子.....24	2.8 友情链接管理64
1.6.3 论坛帖子回复.....26	2.8.1 概述.....64
1.7 论坛帖子搜索、统计及排行28	2.8.2 友情链接管理实现过程.....64
1.7.1 基于关键字的搜索.....28	2.9 博客留言信息管理66
1.7.2 基于时间的搜索.....30	2.9.1 概述.....66
1.7.3 论坛帖子统计.....32	2.9.2 实现过程.....66
1.7.4 热门帖子排行.....33	2.10 程序发布与调试69
1.7.5 热门回复帖子排行.....35	
1.8 程序打包与发布37	
第2章 博客模块39	第3章 播客71
2.1 模块功能概述.....40	3.1 概述.....72
2.2 数据库设计.....40	3.1.1 功能概述.....72
2.2.1 数据库概要说明.....40	3.1.2 数据库设计.....72
2.2.2 数据库逻辑设计.....40	3.2 关键技术74
2.3 关键技术详解41	3.2.1 利用 IP 防止重复投票.....74
2.3.1 通过 IE 地址栏进入用户 Blog.....41	3.2.2 控制并显示文本框的字符 数量.....75

3.2.3 使用计时方式显示评论的 发表时间	76	5.2 关键技术详解	132
3.2.4 视频格式转换	77	5.2.1 用户管理权限设置	132
3.2.5 防止 session 丢失	77	5.2.2 考试时间倒计时	134
3.3 公共类的封装与设计	78	5.2.3 大量数据查询进度等待	135
3.3.1 实现添加、删除和更新操作	78	5.2.4 智能记忆登录用户名	136
3.3.2 实现返回指定列操作	78	5.2.5 GridView 控件中更改试卷 可用状态	137
3.3.3 实现返回表中所有数据	79	5.2.6 Ajax 服务器控件的应用	138
3.3.4 实现用户登录操作	79	5.3 公共类的封装与设计	141
3.3.5 实现转换视频格式	80	5.3.1 数据库连接类	141
3.3.6 实现截取视频图片	80	5.3.2 Ajax 环境中的对话框类	143
3.3.7 实现过滤 HTML 字符	81	5.4 在线考试页设计	144
3.3.8 实现恢复 HTML 字符	81	5.4.1 在线考试页概述	144
3.4 播客模块实现过程	81	5.4.2 在线考试页实现过程	144
3.4.1 播客首页设计	81	5.5 用户信息管理页	148
3.4.2 个人管理上传设计	84	5.5.1 用户信息管理页概述	148
3.4.3 修改个人信息	87	5.5.2 用户信息管理页实现过程	148
3.4.4 播放视频并发表评论设计	91	5.6 试卷出题页	152
3.4.5 体育视频管理设计	94	5.6.1 试卷出题页概述	152
3.4.6 用户管理设计	96	5.6.2 试卷出题页实现过程	153
3.4.7 修改循环广告页面	98	5.7 试卷评审页	157
3.5 网站打包与发布	101	5.7.1 试卷评审页概述	157
第 4 章 网络硬盘	103	5.7.2 试卷评审页实现过程	157
4.1 网络硬盘概述	104	5.8 程序发布与调试	159
4.2 网络硬盘关键技术	104	第 6 章 网站备忘录	161
4.2.1 文件及文件夹处理技术	104	6.1 网站备忘录模块概述	162
4.2.2 GridView 控件数据绑定	106	6.1.1 功能概述	162
4.2.3 统一控件的样式使用主题	107	6.1.2 数据库设计	162
4.3 网络硬盘实现过程	110	6.2 网站备忘录模块关键技术	163
4.3.1 选择不同的文件夹进行 文件上传	110	6.2.1 向网站中添加公共类	163
4.3.2 修改文件名称	114	6.2.2 定时自动提示网站备忘信息	164
4.3.3 获取指定文件的基本信息	117	6.2.3 使用 Web 用户控件实现 页面导航	165
4.3.4 修改文件夹名称	120	6.2.4 使用验证控件验证用户输入的 信息	166
4.3.5 添加文件夹到指定的目录中	122	6.3 网站备忘录实现过程	173
4.3.6 搜索文件并显示	125	6.3.1 新建网站备忘录	173
4.3.7 提示信息页	128	6.3.2 检索网站备忘录信息	176
4.4 网站打包与发布	129	6.3.3 详细信息页	178
第 5 章 在线考试模块	131	6.3.4 按日期查看当天信息	180
5.1 在线考试模块概述	132	6.3.5 网站备忘录修改信息页	182

6.3.6 新用户注册.....	185	8.3.6 实现返回统计数据的结果.....	226
6.3.7 用户登录.....	188	8.4 在线短消息实现过程.....	227
6.4 网站打包与发布.....	190	8.4.1 用户登录设计.....	227
第7章 电子邮件发送与接收模块.....	191	8.4.2 在线短消息首页设计.....	228
7.1 电子邮件发送模块功能概述.....	192	8.4.3 好友信息设计.....	235
7.2 实现电子邮件发送与接收的 关键技术.....	193	8.4.4 发送消息设计.....	239
7.2.1 引入Jmail组件到 ASP.NET中.....	193	8.4.5 所有未读消息设计.....	243
7.2.2 配置POP3服务.....	193	8.5 网站打包与发布.....	245
7.2.3 在POP3服务中添加域.....	194	第9章 网站统计分析.....	247
7.2.4 在域中添加新邮箱.....	195	9.1 网站统计分析概述.....	248
7.2.5 邮件发送核心技术.....	195	9.1.1 功能概述.....	248
7.2.6 邮件接收核心技术.....	196	9.1.2 数据库设计.....	248
7.3 电子邮件发送与接收的实现 过程.....	197	9.2 网站统计分析关键技术.....	250
7.3.1 单用户发送和群发邮件.....	197	9.2.1 GDI+绘制图形.....	250
7.3.2 电子邮件接收.....	203	9.2.2 柱型图的绘制.....	251
7.4 好友录管理.....	209	9.2.3 饼型图的绘制.....	252
7.4.1 添加好友录.....	209	9.2.4 Global.asax类统计访问人数.....	253
7.4.2 管理好友录.....	211	9.3 公共类的封装与设计.....	254
7.4.3 好友信息修改.....	213	9.3.1 实现判断数据是否存在.....	254
7.5 网站的打包与发布.....	216	9.3.2 实现返回指定列值.....	255
第8章 在线短消息模块.....	217	9.3.3 实现更新、插入、删除操作.....	255
8.1 在线短消息概述.....	218	9.3.4 实现返回表中所有数据.....	256
8.1.1 功能概述.....	218	9.3.5 实现更新或插入时段数据.....	256
8.1.2 数据库设计.....	218	9.3.6 实现执行存储过程.....	257
8.2 在线短消息关键技术.....	219	9.3.7 实现返回当前时间字段.....	257
8.2.1 防止用户的重复登录 (单点登录).....	219	9.3.8 实现返回操作系统类型.....	258
8.2.2 设计动态树状菜单栏.....	219	9.3.9 实现返回浏览器类型.....	258
8.2.3 过滤和还原HTML字符.....	220	9.4 网站统计的实现过程.....	259
8.2.4 未读消息提示.....	221	9.4.1 统计概述设计.....	259
8.3 公共类的封装与设计.....	224	9.4.2 日或月时段分析设计.....	261
8.3.1 实现判断数据是否存在.....	224	9.4.3 日或月回访统计设计.....	265
8.3.2 实现用户登录操作.....	224	9.4.4 日或月地域分析设计.....	268
8.3.3 实现更新、插入、删除操作.....	225	9.4.5 日或月客户端分析设计.....	271
8.3.4 实现查询数据并返回DataSet.....	225	9.5 网站打包与发布.....	274
8.3.5 实现查询数据并返回 SqlDataReader.....	226	第10章 图书馆管理系统(权限 分配).....	275
8.3.6 实现返回统计数据的结果.....	226	10.1 图书馆管理系统(权限分配模块) 概述.....	276
8.4 在线短消息实现过程.....	227	10.1.1 功能概述.....	276
8.4.1 用户登录设计.....	227	10.1.2 数据库设计.....	276
8.4.2 在线短消息首页设计.....	228		
8.4.3 好友信息设计.....	235		
8.4.4 发送消息设计.....	239		
8.4.5 所有未读消息设计.....	243		
8.5 网站打包与发布.....	245		
第9章 网站统计分析.....	247		
9.1 网站统计分析概述.....	248		
9.1.1 功能概述.....	248		
9.1.2 数据库设计.....	248		
9.2 网站统计分析关键技术.....	250		
9.2.1 GDI+绘制图形.....	250		
9.2.2 柱型图的绘制.....	251		
9.2.3 饼型图的绘制.....	252		
9.2.4 Global.asax类统计访问人数.....	253		
9.3 公共类的封装与设计.....	254		
9.3.1 实现判断数据是否存在.....	254		
9.3.2 实现返回指定列值.....	255		
9.3.3 实现更新、插入、删除操作.....	255		
9.3.4 实现返回表中所有数据.....	256		
9.3.5 实现更新或插入时段数据.....	256		
9.3.6 实现执行存储过程.....	257		
9.3.7 实现返回当前时间字段.....	257		
9.3.8 实现返回操作系统类型.....	258		
9.3.9 实现返回浏览器类型.....	258		
9.4 网站统计的实现过程.....	259		
9.4.1 统计概述设计.....	259		
9.4.2 日或月时段分析设计.....	261		
9.4.3 日或月回访统计设计.....	265		
9.4.4 日或月地域分析设计.....	268		
9.4.5 日或月客户端分析设计.....	271		
9.5 网站打包与发布.....	274		
第10章 图书馆管理系统(权限 分配).....	275		
10.1 图书馆管理系统(权限分配模块) 概述.....	276		
10.1.1 功能概述.....	276		
10.1.2 数据库设计.....	276		



10.2 图书馆管理系统(权限分配 模块)关键技术.....279	11.3.2 会员注册设计.....319
10.2.1 Menu 菜单动态编辑.....279	11.3.3 验证码设计.....323
10.2.2 借阅业务操作失败使用 事务回滚.....280	11.4 程序调试与错误处理.....324
10.2.3 权限存储设计思路.....281	第12章 会员密码找回模块.....325
10.3 公共类的封装与设计.....281	12.1 概述.....326
10.3.1 实现判断数据是否存在.....281	12.1.1 功能概述.....326
10.3.2 实现用户登录操作.....282	12.1.2 数据库设计.....326
10.3.3 实现更新、插入、删除 操作.....282	12.1.3 密码找回流程图.....326
10.3.4 实现查询数据并返回 DataSet.....283	12.2 关键技术.....327
10.3.5 实现查询数据并返回 SqlDataReader.....284	12.2.1 会员名验证技术.....327
10.3.6 实现执行事务处理.....284	12.2.2 Panel 控件分步显示内容.....327
10.4 图书馆管理系统实现过程.....285	12.2.3 发送邮件技术.....329
10.4.1 权限菜单栏设计.....285	12.2.4 3次找回密码机会.....330
10.4.2 管理员设置设计.....289	12.2.5 SMTP 服务的安装与配置.....330
10.4.3 添加管理员设计.....293	12.3 会员密码找回实现过程.....332
10.4.4 管理员权限设置设计.....294	12.3.1 用户登录设计.....332
10.4.5 图书借阅设计.....298	12.3.2 会员注册设计.....334
10.4.6 图书续借设计.....302	12.3.3 会员密码找回设计.....336
10.4.7 图书归还设计.....305	12.4 程序调试与错误处理.....339
10.4.8 图书档案查询设计.....307	12.4.1 断点.....340
10.5 网站打包与发布.....309	12.4.2 开始执行.....341
第11章 会员注册登录模块.....311	12.4.3 中断执行.....342
11.1 概述.....312	12.4.4 停止执行.....342
11.1.1 功能概述.....312	12.4.5 单步执行.....342
11.1.2 数据库设计.....312	第13章 基于XML技术的留言本.....343
11.1.3 会员注册流程图.....312	13.1 概述.....344
11.2 关键技术.....313	13.2 公共类的封装与设计.....344
11.2.1 防止SQL注入式攻击.....313	13.2.1 公共类的创建.....345
11.2.2 验证码技术.....313	13.2.2 建立数据库连接.....345
11.2.3 验证码的绘制.....313	13.2.3 执行数据库的添加、删除和 修改操作.....345
11.2.4 Ajax 验证会员名是否存在.....314	13.2.4 返回数据表中第1行的 第1列.....346
11.2.5 密码强弱提示.....315	13.3 关键技术详解.....346
11.2.6 MD5 加密.....316	13.3.1 使用DOM处理XML.....346
11.2.7 智能提示输入信息.....316	13.3.2 ASP.NET 操作XML文档.....351
11.3 实现过程.....317	13.3.3 创建DOM节点.....352
11.3.1 用户登录设计.....317	13.3.4 创建DOM节点的属性.....353
	13.3.5 修改DOM节点.....353
	13.3.6 删除DOM节点.....354

13.3.7 使用 DataSet 加载 XML	354	15.5 上传图片	401
13.4 实现过程	355	15.5.1 页面设计	402
13.4.1 将 XML 中的留言信息 绑定到 GridView 中	355	15.5.2 实现代码	402
13.4.2 将留言信息保存到 XML 中	357	15.6 常见开发技术问题总结	405
13.4.3 在 XML 文件中查询留言 相关内容	359	第 16 章 搜索引擎模块	407
13.5 从 XML 文件中删除指定留言 信息	361	16.1 搜索引擎概述	408
13.6 程序错误与调试	363	16.2 实现搜索引擎关键技术	408
第 14 章 上传与下载模块	365	16.2.1 了解 Lucene.NET 技术及其 基本语法	408
14.1 上传与下载概述	366	16.2.2 Lucene.NET 技术多字段 搜索	410
14.2 上传与下载关键技术	367	16.2.3 Lucene.NET 技术多条件 查询	410
14.2.1 上传文件存储在指定目录	367	16.2.4 关键字分词技术	411
14.2.2 获得指定路径中的所有 文件名	369	16.2.5 高亮显示查询关键字	412
14.2.3 获取路径中的文件名	370	16.3 搜索引擎主页设计	413
14.2.4 设置 HTTP 标头的名称和 值实现文件下载	370	16.4 搜索引擎结果页设计	415
14.2.5 生成图片的缩略图技术	370	16.4.1 创建索引文档	415
14.2.6 ASP.NET 实现断点续传	371	16.4.2 实现搜索引擎	417
14.3 上传与下载模块实现过程	372	16.5 程序调试与错误处理	422
14.3.1 文件单个和批量上传	372	第 17 章 网上问卷调查模块	423
14.3.2 对指定的文件进行下载	376	17.1 网上问卷调查模块概述	424
14.3.3 将上传图片生成缩略图 并且加上文字	378	17.2 关键技术	424
14.4 程序调试与错误处理	382	17.2.1 使用 Repeater 控件分页 显示数据	424
第 15 章 图片资源管理模块	385	17.2.2 应用 ViewState 保存状态 信息	427
15.1 概述	386	17.2.3 TreeView 控件绑定 XML 数据	428
15.2 实现图片资源管理的关键技术	386	17.3 公共类的封装与设计	430
15.2.1 递归实现树状菜单	386	17.3.1 数据库连接操作	430
15.2.2 多文件上传	388	17.3.2 执行数据库添加、修改和 删除操作	430
15.2.3 设置水印图片	391	17.3.3 返回结果集中第一行的 第一列	430
15.2.4 设置水印文字	393	17.3.4 执行数据库的查询操作	431
15.3 图片资源管理模块主页设计	395	17.3.5 创建命令对象	432
15.3.1 页面设计	395	17.4 问卷调查主页	432
15.3.2 实现代码	396	17.4.1 问卷调查主页概述	432
15.4 新建目录	400	17.4.2 问卷调查主页实现过程	433
15.4.1 页面设计	400		
15.4.2 实现代码	401		

17.5 问卷调查主题管理	434	19.1.1 概述	462
17.5.1 问卷调查主题管理概述	434	19.1.2 开发环境	462
17.5.2 问卷调查主题管理实现 过程	434	19.2 实现聊天室关键技术	462
17.6 添加或编辑问卷主题	436	19.2.1 Iframe 框架介绍与应用	462
17.6.1 添加或编辑问卷主题概述	436	19.2.2 Ajax 技术应用讲解	464
17.6.2 添加或编辑问卷主题实现 过程	437	19.2.3 快捷键发送聊天信息	466
17.7 问卷调查主题选项管理	439	19.2.4 统计在线人数	466
17.7.1 问卷调查主题选项管理 概述	439	19.2.5 聊天信息自动滚屏	467
17.7.2 问卷调查主题选项管理 实现过程	440	19.3 聊天室实现过程	467
17.8 程序错误与调试	443	19.3.1 登录聊天室	467
第 18 章 RSS 在线订阅与阅读模块	445	19.3.2 聊天室	469
18.1 RSS 在线订阅与阅读模块概述	446	19.3.3 显示聊天信息内容页	470
18.1.1 RSS 简介	446	19.4 程序调试与错误处理	471
18.1.2 RSS 订阅特点	446	19.4.1 ASP.NET 版本错误	471
18.1.3 如何使用 RSS	446	19.4.2 执行权限错误	472
18.1.4 RSS 技术规范	446	19.5 常见开发技术问题总结	473
18.2 实现 RSS 在线订阅与阅读的 关键技术	449	第 20 章 购物车模块	475
18.2.1 微软提供 RSS 工具包	449	20.1 购物车功能概述	476
18.2.2 订阅.ashx 文件的介绍与 创建	450	20.2 购物车关键技术	476
18.2.3 创建 RSS 订阅频道	451	20.2.1 ASP.NET 中使用 Attributes 属性运行 Javascript 脚本	476
18.2.4 读取 RSS 订阅频道	452	20.2.2 验证 DataList 控件中的 TextBox 控件允许输入数字	476
18.3 RSS 在线订阅与阅读模块主页 设计	453	20.2.3 计算购物车中账户余额	477
18.3.1 页面设计	453	20.2.4 无刷新验证码技术	478
18.3.2 实现代码	454	20.3 数据库设计	480
18.4 添加 RSS 订阅频道	455	20.4 公共类的封装与设计	481
18.4.1 页面设计	455	20.4.1 Web.Config 配置文件	481
18.4.2 实现代码	455	20.4.2 数据库操作类	481
18.5 管理 RSS 订阅频道	456	20.5 模块设计说明	482
18.5.1 页面设计	456	20.5.1 商品信息浏览页	482
18.5.2 实现代码	457	20.5.2 查看商品详细信息	485
18.6 程序调试与错误处理	459	20.5.3 购物车页面	486
第 19 章 聊天室模块	461	20.5.4 后台商品管理页	489
19.1 聊天室概述	462	20.6 程序错误与调试	492
		第 21 章 在线银行支付模块	495
		21.1 在线银行支付模块概述	496
		21.1.1 在线银行支付的安全保障	496
		21.1.2 在线银行支付的优点	496
		21.2 在线银行支付的流程	496

21.3 关键技术.....	497	23.2.3 歌词同步显示.....	530
21.3.1 商户提交表单接口定义.....	497	23.3 公共类的封装与设计.....	530
21.3.2 使用 DataList 控件显示商品数据.....	498	23.3.1 实现更新、插入、删除操作.....	530
21.4 在线银行支付类的封装与设计.....	502	23.3.2 实现返回指定列的值.....	531
21.4.1 在线银行支付 BankPay 类的创建.....	502	23.3.3 实现查询数据返回 SqlDataReader 对象.....	531
21.4.2 在线银行支付 BankPay 类的编写.....	503	23.3.4 实现查询数据返回 DataSet 对象.....	531
21.5 商城在线订单生成页.....	506	23.4 在线音乐实现过程.....	532
21.5.1 页面设计.....	506	23.4.1 在线音乐首页设计.....	532
21.5.2 代码实现.....	507	23.4.2 歌曲详细信息页设计.....	535
21.6 在线银行支付方式选择页.....	509	23.4.3 歌曲试听设计.....	537
21.7 工商银行在线支付页.....	510	23.4.4 播放歌曲设计.....	539
21.7.1 开发工商银行在线支付前期工作.....	510	23.5 程序调试与错误处理.....	541
21.7.2 开发工商银行在线支付的具体步骤.....	510	第 24 章 电子相册模块.....	543
21.8 程序错误与调试.....	512	24.1 电子相册概述.....	544
第 22 章 手机短消息管理平台.....	513	24.1.1 需求分析.....	544
22.1 手机短消息管理平台概述.....	514	24.1.2 开发环境.....	544
22.1.1 概述.....	514	24.2 实现电子相册关键技术.....	544
22.1.2 开发环境.....	514	24.2.1 在 ASP.NET 中搭建 Ajax 开发环境.....	544
22.2 关键技术.....	514	24.2.2 Ajax 框架中 SlideShowExtender 控件播放照片.....	549
22.2.1 短信猫硬件接口介绍.....	514	24.2.3 创建 Web 服务获取相册照片.....	549
22.2.2 封装短信猫并生成 DLL 类库.....	516	24.2.4 DataList 控件实现分页.....	550
22.2.3 Web 中引用 DLL 类库.....	517	24.2.5 DataList 控件事件冒泡浏览个人相册.....	552
22.3 手机短消息管理平台实现过程.....	518	24.3 电子相册主页设计.....	553
22.3.1 发送手机短消息.....	518	24.3.1 缩略图显示个人相册.....	554
22.3.2 接收手机短消息.....	520	24.3.2 分页显示相册缩略图.....	555
22.3.3 管理手机短消息.....	523	24.3.3 电子相册用户登录.....	558
22.4 疑难问题分析与解决.....	525	24.4 浏览电子相册页设计.....	559
第 23 章 在线音乐模块.....	527	24.5 常见开发技术问题总结.....	561
23.1 在线音乐概述.....	528	第 25 章 投票系统模块.....	563
23.1.1 功能概述.....	528	25.1 在线投票模块功能概述.....	564
23.1.2 数据库设计.....	528	25.1.1 功能简介.....	564
23.2 在线音乐关键技术.....	528	25.1.2 数据库设计.....	564
23.2.1 根据播放模式播放歌曲.....	528	25.2 关键技术详解.....	565
23.2.2 选择歌曲播放.....	529		

25.2.1 通过 IP 限制投票	565	27.4 程序错误与调试	615
25.2.2 多选投票属性设置	565	第 28 章 LINQ 数据库访问技术	617
25.3 在线单选模式投票	566	28.1 LINQ 技术概述	617
25.3.1 单选模式投票主题管理	566	28.1.1 查询与 LINQ 的区别	617
25.3.2 多选一投票主题模式	570	28.1.2 LINQ 基本组成	617
25.4 在线多选模式投票	573	28.1.3 LINQ 与 ADO.NET 的 关系	618
25.4.1 多选模式投票主题管理	573	28.2 LINQ 查询常用子句	618
25.4.2 多选模式投票项管理	575	28.2.1 from 子句	619
25.4.3 多选模式投票内容管理	577	28.2.2 where 子句	619
25.5 程序调试与错误处理	581	28.2.3 select 子句	620
第 26 章 万能打印模块	583	28.2.4 group by 子句	620
26.1 万能打印模块设计思路	584	28.2.5 orderby 子句	621
26.2 万能打印模块关键技术	585	28.2.6 into 子句	622
26.2.1 获取焦点并且打印框架中的 内容	585	28.3 使用 LINQ 查询和操作数据库	623
26.2.2 利用 WebBrowser 打印	586	28.3.1 查询数据库中数据	624
26.2.3 使用 JavaScript 脚本清空页 眉、页脚和恢复页眉、页脚	587	28.3.2 向数据库中添加数据	624
26.2.4 调用 IE 自身的打印功能 实现打印	589	28.3.3 修改数据库中数据	625
26.3 万能打印模块实现过程	589	28.3.4 删除数据库中数据	626
26.3.1 套打邮寄产品单(打印 汇款单)	589	28.4 LINQ 查询结果绑定到 DropDownList 控件	627
26.3.2 利用 CSS 样式分页打印	591	28.5 LINQ 查询结果绑定 GridView 控件	628
26.3.3 利用 Excel 打印报表	593	28.6 LINQ 查询结果绑定 DataList 控件	629
26.3.4 打印快递单	594	第 29 章 安全技术	631
26.3.5 打印信封	596	29.1 Web.config 加密与解密	631
26.4 程序调试与错误处理	597	29.1.1 认识 Web.config 配置文件	631
第 27 章 数据备份与恢复模块	599	29.1.2 Web.config 文件加密与解密的 意义	633
27.1 数据备份与恢复功能概述	600	29.1.3 使用 SectionInformation 类实现加密与解密	634
27.2 数据备份与恢复关键技术	601	29.1.4 命令行工具 aspnet_regiis.exe 实现加密与解密	636
27.2.1 数据库备份技术	601	29.2 图文验证技术	638
27.2.2 数据库恢复技术	602	29.2.1 图文验证技术概述	638
27.2.3 实现将数据绑定 到 DropDownList 控件中	604	29.2.2 纯数字验证码	638
27.3 数据备份与恢复实现过程	605	29.2.3 字母与数字混合验证码	640
27.3.1 数据库的备份操作	605	29.2.4 纯汉字验证码	642
27.3.2 数据库的还原操作	607	29.3 防盗链技术	644
27.3.3 备份数据表的操作	610		
27.3.4 还原数据表的操作	612		

29.3.1 盗链对网站的危害	644	31.2 搭建 Ajax 开发环境	678
29.3.2 防盗链的解决措施	645	31.2.1 Ajax 开发环境下载与安装	678
29.3.3 图片资源防盗链下载	645	31.2.2 AjaxControlToolkit 下载与 安装	679
29.4 “支付宝”在线支付	648	31.2.3 创建 Ajax 空网站	681
29.4.1 支付宝接口概述	648	31.3 Ajax 开发典型应用	681
29.4.2 应用支付宝实现在线支付	648	31.3.1 Ajax 多样式验证	681
第 30 章 服务类技术	657	31.3.2 Ajax 密码强度提示	682
30.1 Web Service 实现天气预报	657	31.3.3 Ajax 智能匹配检索	684
30.1.1 Web Service 天气预报功能 概述	657	31.3.4 Ajax 实现许愿墙	686
30.1.2 介绍 Web Service	657	第 32 章 高级应用技术	691
30.1.3 创建一个简单 Web Service	658	32.1 在线文本编辑器	691
30.1.4 使用 Web Service 获取天气 预报	661	32.1.1 在线文本编辑器的概述	691
30.2 社会标签 (Tags) 技术	663	32.1.2 制作简单的文本编辑器	691
30.2.1 社会标签简介	663	32.1.3 应用 FCKEditor 在线文本 编辑器	694
30.2.2 热门标签排行	664	32.2 在线获取客户端网卡 (MAC) 地址	698
30.2.3 标签的检索	665	32.2.1 网卡 (MAC) 地址简介	698
30.3 在线客服	666	32.2.2 为什么使用网卡 (MAC) 地址	698
30.3.1 在线客服概述	667	32.2.3 获取网卡 (MAC) 地址关键 技术	698
30.3.2 QQ 网站上自动生成代码	667	32.2.4 限制每台机器只能领取一个 账号	699
30.3.3 在线客服实现	669	32.3 处理 PDF 文档	701
30.3.4 将代码应用于网站中	669	32.3.1 PDF 文档简介	701
30.3.5 客服后台管理	670	32.3.2 配置 iTextSharp 组件	701
30.4 循环播放广告	672	32.3.3 制作简单的 PDF 格式化 工具	702
30.4.1 循环播放广告功能概述	672	32.4 OWC 生成图表	705
30.4.2 循环播放广告关键技术	672	32.4.1 OWC 简介	705
30.4.3 浏览循环播放广告页面 设计	673	32.4.2 添加 OWC 组件	705
30.4.4 广告位轮换管理页面设计	674	32.4.3 OWC 绘制图形的关键技术	706
第 31 章 Ajax	677	32.4.4 绘制 3D 柱型图	708
31.1 Ajax 概述	677	32.4.5 绘制 3D 饼型图	710
31.1.1 Ajax 定义	677		
31.1.2 Ajax 运行原理	677		
31.1.3 Ajax 与 Atlas 的关系	677		

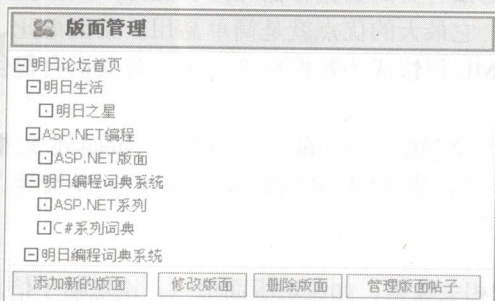
论坛模块

第 1 章

实例位置：光盘\mr\01\

随着网络的普及，论坛的功能越来越强大，大部分的商业网站、技术网站以及个人网站纷纷在自己的网站上开辟论坛，作为网站与访问者、访问者与访问者之间交流的平台，同时还提供在线技术支持和在线服务等功能。在信息交流的过程中使信息能够共享，使访问者获取更多、更新的信息，网站管理者通过论坛能够快速发现问题并解决问题，在不断积累经验的过程中又可以发布新的信息反馈给网站访问者，由此可见，论坛在人们生活中的重要性，论坛模块是一种值得掌握的程序，本论坛模块由 XML 技术实现，使得论坛开发更加方便快捷。通过本章的学习，读者能够学到以下内容。

论坛版面管理

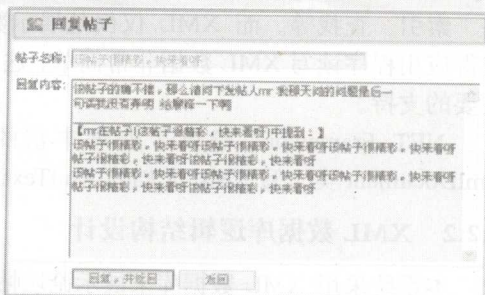


版面管理

- ☐ 明日论坛首页
- ☐ 明日生活
 - ☐ 明日之星
- ☐ ASP.NET 编程
 - ☐ ASP.NET 版面
- ☐ 明日编程词典系统
 - ☐ ASP.NET 系列
 - ☐ C# 系列词典
- ☐ 明日编程词典系统

添加新的版面 修改版面 删除版面 管理版面帖子

论坛帖子回复



回复帖子

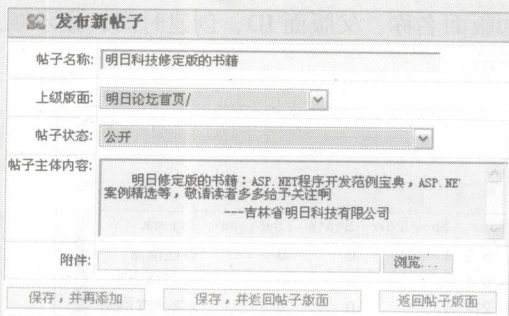
帖子名称: [帖子标题: 快来看看]

回复内容: [帖子内容: 快来看看]

回复: [回复内容: 快来看看]

回复, 并返回 返回

发布论坛新帖



发布新帖子

帖子名称: [明日科技修定版的书籍]

上级版面: [明日论坛首页/]

帖子状态: [公开]

帖子主要内容: [明日修定版的书籍: ASP.NET 程序开发范例宝典, ASP.NET 案例精选等, 敬请读者多多给予关注
---吉林省明日科技有限公司]

附件: [浏览...]

保存, 并再添加 保存, 并返回帖子版面 返回帖子版面

基于时间搜索帖子



基于时间的搜索

七月		八月		九月		
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

选择时间: [搜索]

帖子标题	帖子内容	帖子状态	访问次数	回复次数	创建时间
08年北京奥运会开幕, 我们支持北京! 支持奥运会! One Word, One Dream!	普通帖子	普通	69次	3次	2008-8-25

帖子版面相关功能

帖子版面					
基于关键字的搜索		搜索用户的帖子		基于时间的搜索	
人气排行榜	回复排行榜	帖子总数	帖子和回复总数	当日帖子总数	

1.1 概 述

在网络技术发展迅速、信息交流频繁的今天,论坛的出现使信息交流更为方便快捷。论坛也称为BBS (Bulletin Board System),即电子公告板。论坛是用于发布公告信息和访问者之间讨论问题的在线交流平台。

本论坛模块将介绍如何创建一个基于XML技术的BBS系统(网站或应用程序),用户可以在这个论坛模块中发布自己的帖子并进行讨论等,管理员进入后台后可以对论坛版面、用户信息等进行管理等操作,用户帖子及管理员版面等信息都存储在XML文件中。

1.2 XML 数据库设计

1.2.1 XML 数据库概述

XML (Extensible Markup Language),是一种类似于HTML语言的标记语言。XML以简易而标准的方式保存各种信息(如文字和数字等信息),它适用于不同应用程序间的数据交换,而这种交换不以预先定义的一组数据结构为前提,增强了可扩展性。XML与Access、Oracle、SQL Server等数据库不同。数据库一般提供了更强有力的数据存储和分析能力,如数据的排序、索引、查找等。而XML仅仅是展示数据,它最大的优点就是简单易用。正因如此,才使得应用程序读写XML数据非常简单,这为XML很快成为数据交换的惟一公共语言提供了重要的支持。

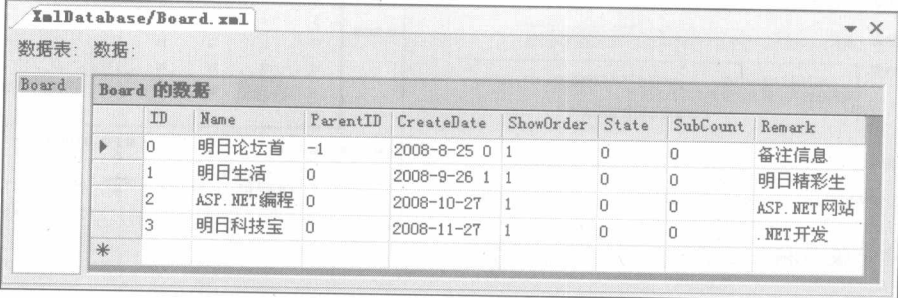
.NET Framework 提供了处理丰富的操作XML文档的类和组件,如描述文档的XmlDocument类,写XML文档的XmlTextWriter类,读XML文档的XmlTextReader类等。

1.2.2 XML 数据库逻辑结构设计

本系统采用XML数据库来展示论坛帖子相关数据,如论坛版面信息、论坛帖子信息和帖子回复信息等。这里将主要介绍本应用程序的3个XML数据表,具体说明如下。

1. 论坛版面表 Board

论坛版面表Board用来存储版面的信息,如版面名称、父版面ID、创建时间、显示顺序、状态、子版面数量等,表的字段说明如图1.1所示。



The screenshot shows a window titled 'XmlDatabase/Board.xml'. Inside, there's a section '数据表: 数据:' with a table 'Board 的数据'. The table has columns: ID, Name, ParentID, CreateDate, ShowOrder, State, SubCount, and Remark. The data rows are as follows:

ID	Name	ParentID	CreateDate	ShowOrder	State	SubCount	Remark
0	明日论坛首	-1	2008-8-25 0	1	0	0	备注信息
1	明日生活	0	2008-9-26 1	1	0	0	明日精彩生
2	ASP.NET编程	0	2008-10-27	1	0	0	ASP.NET网站
3	明日科技宝	0	2008-11-27	1	0	0	.NET开发

图 1.1 论坛版面表 Board 的字段说明

2. 论坛帖子表 Title

论坛帖子表Title用于存储帖子的信息,如帖子名称、发布该帖子的用户ID、该帖子所属版面的ID、帖子的具体内容等。该表的字段说明如图1.2所示。