

我闪我酷

Flash

超人气动画创意制作全解

九羽设计工作室·沧桑 编著

告别小打小闹，Flash 大师之路就在脚下

- Flash MV、Flash Mini Show、Flash 广告……热门应用一网打尽
- 解密闪客帝国超人气作品，大师经验秘籍和盘托出
- 源文件、素材库，一应俱全，别再担心“巧妇难为无米之炊”
- 全方位、阶梯式的Flash动态网站创作教程
- 一本真正激发你无限创意的Flash指导书

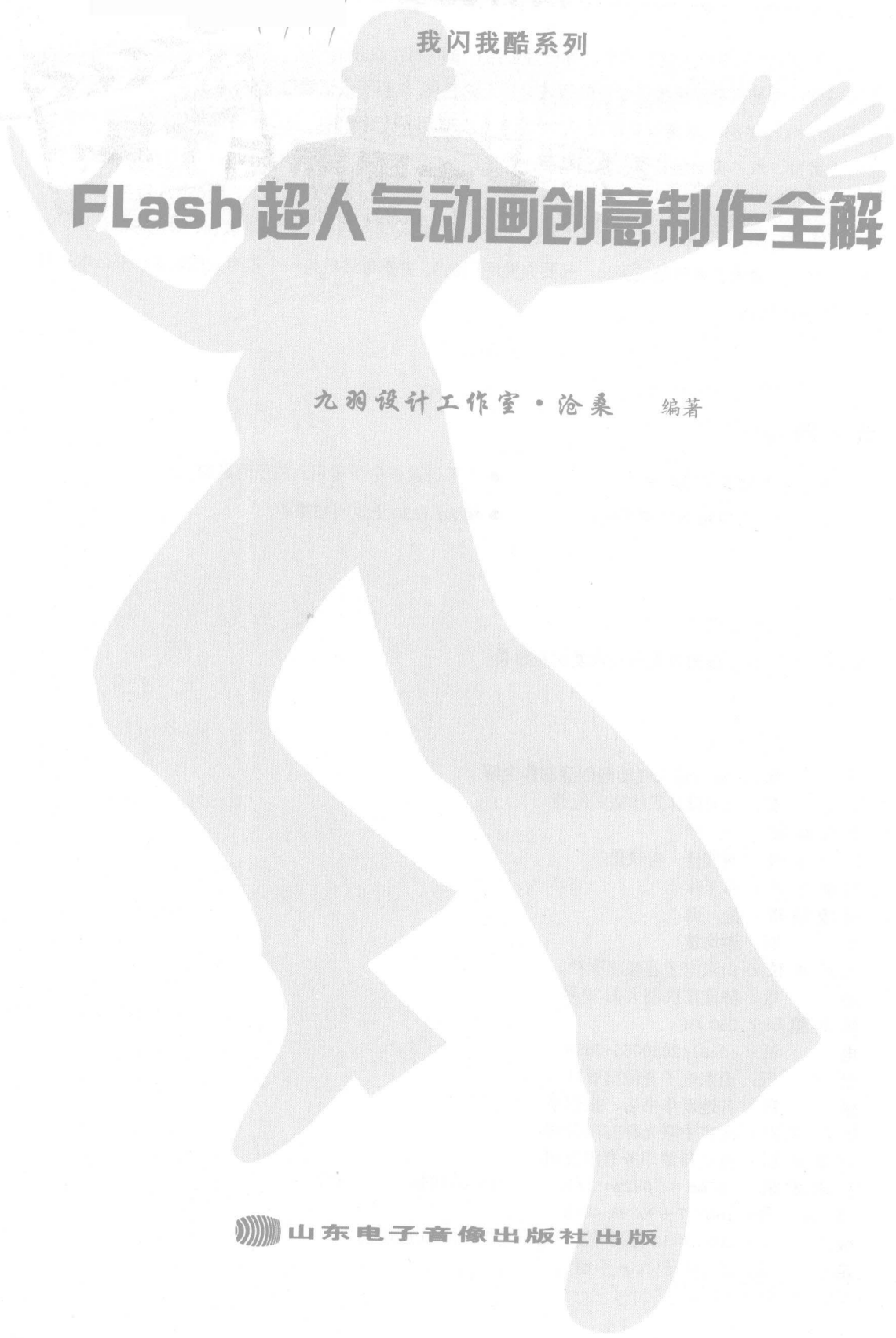


光盘超值奉献

- 作者原创Flash秀，建议先看实例再开工
- 本手册所需素材宝库，无须担心“只能看却没法做”
- 作者箱底宝物：本手册所有Flash源代码吐血奉献
- 精彩Flash网站推荐，让你一次看个够



山东电子音像出版社出版



我闪我酷系列

Flash 超人气动画创意制作全解

九羽设计工作室·沧桑 编著

 山东电子音像出版社出版

内容提要

你是Flash菜鸟级人物？或者，你已经会用Flash制作旋转的风车、绽放的礼花、徐徐出现的文字……那么你是否希望更接近专业的领域呢？无论怎样，你都不应该错过本书。本书首先为初学者介绍了Flash MX一些必须掌握的基础知识，然后用9个难度从易到难的实例逐步将你带如Flash网络制作的专业殿堂。本书实例全是作者原创精品，曾在Flash吧和闪客帝国等知名国内Flash网站深受好评。而且类别涵盖当今Flash网络动画的方方面面：Flash MV、Flash Mini Show、Flash广告与宣传……

另外，本书不只局限于技术层面的讲解，还将大师级人物在制作中的经验教训、对色彩的认识、对镜头的运用、激发创意等统统列出，只要你爱好Flash，并想最终成为一个较专业的玩家，那么本书将是你的理想选择。

光盘内容：

- 精彩Flash网络动画秀
- 本手册操作中所需用到的所有素材
- 本手册所有精彩实例源代码
- 精选Flash资源网站推荐

版权所有 盗版必究

未经许可 不得以任何形式和手段复制和抄袭

书 名：Flash超人气动画创意制作全解

编 著：九羽设计工作室·沧桑

责任编辑：李 萍

执行编辑：刘佳佳 何映思

封面设计：邓玉萍

组版编辑：沧 桑

监 制：谢均建

出版单位：山东电子音像出版社

地 址：济南市胜利大街39号

邮政编码：250001

电 话：(0531)2060055-7616

发 行：山东电子音像出版社

经 销：各地新华书店、报刊亭

C D 生产：北京中联光碟有限公司

文本印刷：重庆科情印务有限公司

开本规格：787mm × 1092mm 1/16

18.25印张 300千字

版 本 号：ISBN 7-900398-49-X

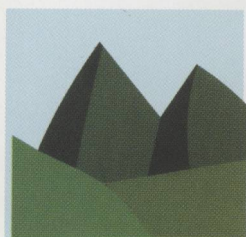
版 次：2004年12月第1版 2004年12月第1次印刷

定 价：25.00元(1CD+手册)



05

运动动画 · 风车与房子

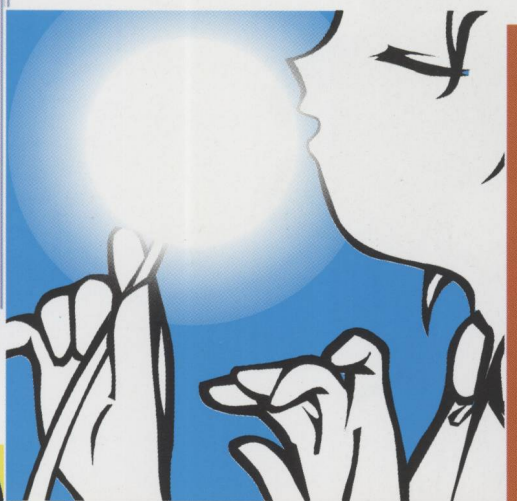


07

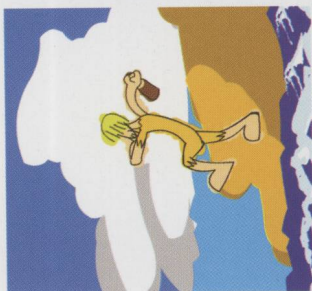
遮罩动画 · 温馨岁月







孤岛求生



10

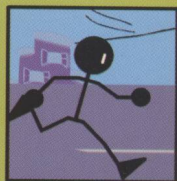
动作设计 · 火柴人的腾挪闪躲



Action 01

火柴人跑

1



Action 02

火柴人爬过栏杆

2



Action 03

火柴人 306 大回旋避过企鹅

3



Action 04

火柴人抓住饮料

4



Action 05

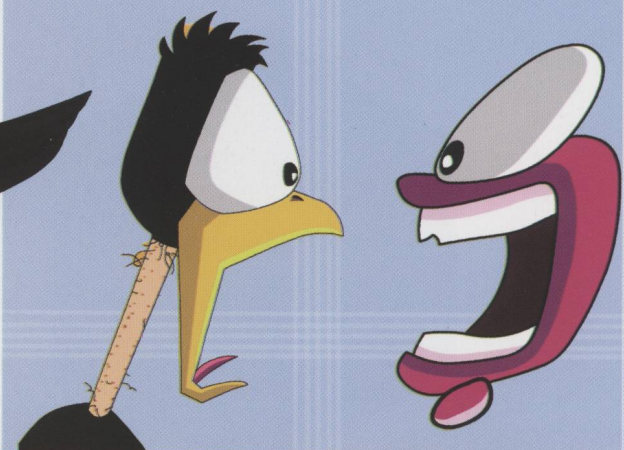
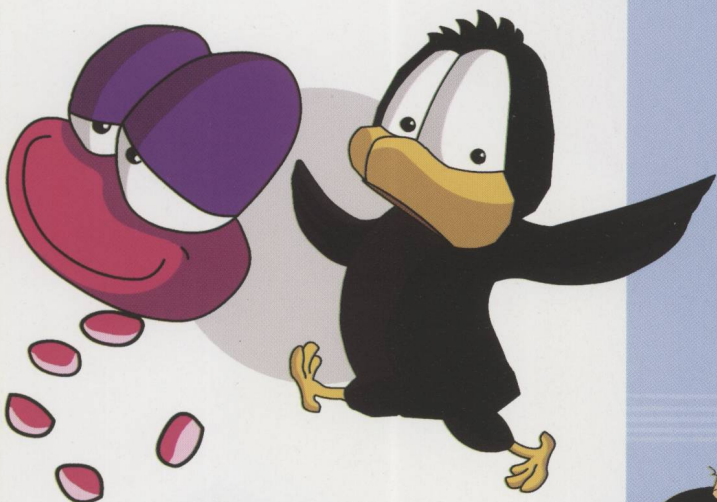
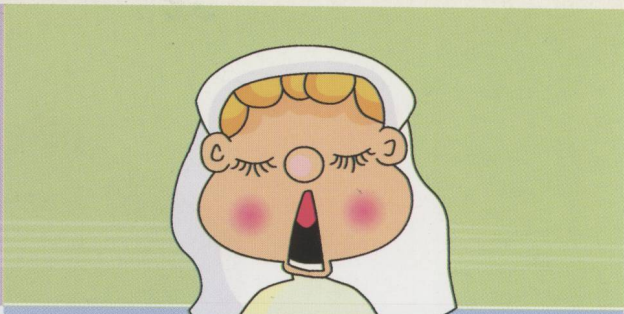
火柴人腾空翻身

5



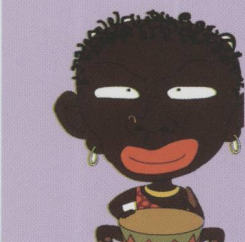


人物设定



音频处理

背景设定



后期合成



动作设定

Flash MV 全接触

Dreamyard

不走寻常路
Be Different



Chapter

12

视频特效与影视合成 ● Dreamyard 影视动画

致FLASH爱好者



你为什么不可错失本书?

《大话三国》作者鼎力之作

《千里走单骑》、《温酒斩华雄》、《桃园结义》……如此鼎鼎大名的“大话三国”Flash作品，你可别说没看过。本书作者曾在ShowGood团队中担任策划与制作等重要角色，通过你手中的这本书，她将把专业工作室的创作经验与特有的搞笑文化全面带到你的面前。读过本书，相信你能做出如“大话三国”一样别具一格的作品来。

最适合爱好Flash的你

你是Flash初学者？或者是有一定Flash制作基础的读者？都没关系！只要你爱好Flash，这本书就是你苦苦寻觅的那一本。

● **刚刚接触Flash的你。**千篇一律的入门类教材是不是对你耐心的极大考验？谁希望辛苦学习了几个月才能勉强做出一两个小作品来？本书只把极少的篇幅用在最必要的基础知识上，然后你只管跟着精彩实例一步步自己做来，再加上一点发挥与个性化的改进，在不知不觉中你就能做出很多有自己个性特色的Flash作品。

● **在Flash上有一定基础并希望继续发展的你。**什么？你已经会自己做一些小动画效果了？那你就更不能错过本书咯！本书的实例全是作者原创精品，从易到难，门类丰富。其专设的“大师舌舌念”和“鸡汤进补区”模块为希望进入Flash高手行列的你指明了一条捷径。

● **希望了解Flash应用新趋势并想做出一定成就的你。**Flash MV、Flash Mini Show、片头动画、Flash广告……以及引领最新网站制作潮流的Flash Web，在此为你一网打尽。想抓住Flash新脉搏的你，还等待什么呢？

Flash爱好者的超值大餐

仅仅25元就可捧回本书，还有我们精心为你准备的光盘套餐。除了精彩的图书内容，光盘中也超值提供了作者的精彩Flash作品、本书实例所要用到的所有素材与Flash设计源文件，以及为你精挑细选出的相关Flash酷炫网站。

本书为何与众不同?

面对千篇一律的Flash实例图书，你是否感觉内容仿佛如出一辙，粗制滥造、毫无动画设计的创意与灵感可言？

还有面对那些呆板晦涩的Flash教程类图书，你是否无法忍受毫无乐趣可言的理论与说教，到头来却找不到一点灵感？

.....

如果你正为挑选一本满意的Flash指导书而发愁，那么请关注与众不同的“我闪我酷”系列丛书。

真正教会你做出与众不同的Flash作品

本书所有实例皆是作者心血结晶，完全有别于其他一些根据粗制滥造的实例堆砌而来的实例书。如果你不希望自己辛苦学来的实例和别人会做的都是一个面孔，那么你应该读读本书。

真正激发你的独特创意

能激发读者的创意与灵感，而不仅仅局限在简单的模仿上的书，往往是最了不起的设计类图书。本书不仅仅停留在Flash技术的表层，而且把动画设计师创作动画的思维过程，对色彩的认识，对镜头的运用，激发创意的方法等着重阐述。它让你站在巨人的肩膀上，从而更接近Flash创作的巅峰。

全方位阶梯式的Flash创作教程

本书遵循Flash学习特点，试图打造一个全方位的阶梯式教程。从第一个实例到最后一个，难度层级递增；而且在每一个实例的学习过程中，停在任意一处都可做为一个成品，如果你有更高的要求，也可跟着作者逐步为你的作品增加难度元素。当然，你坚持得越久，你的作品就越专业。

本书是如何炼成的？

本书作者沧桑，原名付慧青，系ShowGood最早的开拓者之一。亲历了ShowGood从一个寂寂无名的小团队成长为一个著名网络动画制作公司的过程，从而熟悉并深谙ShowGood的成功之道。

作者迷恋广告设计与文学创作，在写作方面尤其擅长，曾创作过ShowGood第一本图书《Flasher5 闪侠秘笈网络动画》，担纲过《ShowGood 创作宝典》(一套三册)的主编与作者。其他代表作品还有《VI 灵感设计惊Power 手册》与《招贴与包装大Show场》等。

除此之外，担任过平面设计、网页设计与网络动画教师的特殊经历让作者更加清楚你在学习Flash过程中容易遇到的疑难，也知道通过怎样的方式才能让你更快更好地精通Flash。

此书经过作者的精心策划与雕琢、与编辑无数次的讨论与修改……希望我们的心血与努力能换来你的肯定，同时，由于时间仓促，在编写过程中难免存在遗漏与瑕疵，如有发现，敬请指教！

本书实例全是作者原创精品，曾在Flash吧和闪客帝国等知名国内Flash网站深受好评。丛书实例制作中所需素材全都能在附赠光盘中找到，你不用担心巧妇难为无米之炊。附赠光盘中还超值提供所有精彩实例源代码，作者心血结晶无私提供。

编者

2004年12月



第1章 初识庐山真面目——基本界面与工具

Flash 是一个神奇的软件	2
基本界面	3
工具箱	3
工具区域	4
选择工具组	4
绘制工具组	5
着色工具组	9
编辑工具组	10
文本工具组	11
颜色区域	11
笔触颜色	11
填充色	11
查看区域	11
手形工具	11
缩放工具	11
鸡汤进补区	12
矢量图像	12
了解位图图像	13
Flash 的图像解决方案	14

第2章 通向动画天堂的钥匙——面板使用详解

引言——面板扮演重要角色	16
通用面板	16
项目面板	16
属性面板	18
库面板	23



帮助面板	26
设计面板组	26
对齐面板	26
混色器面板	33
颜色样本面板	34
信息面板	34
场景面板	34
变形面板	34
开发面板组	36
动作面板	36
行为面板	36
组件面板	41
组件检查器面板	43
调试面板	43
输出面板	46
Web 服务面板	46
其他面板组	47
辅助功能面板	47
历史记录面板	47
影片浏览器	47
字符串面板	48
公用库	48
鸡汤进补区	49
什么是Flash项目	49
Flash项目能做到什么	49
版本的控制方法	49

第3章 打开动画之门——帧 | 时间轴 | 层 | 元件

引言	52
帧——时间的魔术棒	52
关于帧的基本概念	52
帧频	53



时间轴——动画的灵魂	52
关于时间轴	53
帧帧动画与过渡动画	53
时间轴的显示方式	54
图层与洋葱皮技术	56
关于图层	56
有关图层的操作	56
使用层菜单	57
洋葱皮技术——透明的影舞	58
元件——Flash 的签约演员	59
什么是元件	59
元件的创建	59
图形、按钮、影片剪辑元件	60
字体元件	61
关于共享元件	62
鸡汤进补区	63
洋葱皮功能的另类用法	63
如何在没有安装Flash Player 的情况下观看Flash 作品	63
如何设置密码保护以防止非法导入	63
如何在Flash 中精确勾画和安排对象	64
如何恢复Flash 的默认布局	64

第4章 补间动画——小小雪人大变身

引言	66
定义区	66
基本动画只有三种形式	66
了解补间形状	67
开始动工	67
准备工作	67
制作会蹦的雪球	67
雪球左蹬右踢	69
绘制小雪人	70



制作帽子	73
制作围巾	75
制作雪人投影	77
小雪人大变身	78
小雪人跳走	80
锦上添花——背景的制作	81
鸡汤进补区	85

第5章 运动动画——风车与房子

引言	88
定义区	88
开始动工	88
准备工作	89
绘制群山	89
绘制房屋	91
制作转动的风车	92
制作飘动的白云	96
动画的连接	98
鸡汤进补区	100
多角星形工具参数设置	100
绘制特殊图形	100

第6章 运动导向动画——蒲公英

引言	102
定义区	102
引导层	102
运动引导层	103
关于白描技法	103