

21天学通 JavaScript

杨贵 杨兴 等编著

23

小时多媒体
语音视频教学

DVD

本书特色

- 基础知识→核心技术→典型实例→综合练习→项目案例
- 242个典型实例、1个项目案例、333个练习题
- 一线开发人员全程贴心讲解，上手毫不费力
- 23小时多媒体语音视频教学
- 本书源代码 + 本书电子教案（PPT）
- 1000余页编程参考宝典电子书（免费赠送）

超值DVD



以任务驱动方式讲解，用实例引导读者学习

21天学通 JavaScript

杨贵 杨兴 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是 JavaScript 入门教程。JavaScript 是 Web 开发中应用最早、发展最成熟、用户最多的脚本语言。其语法简洁，代码可读性在众多脚本语言中最好，它在使用时不用考虑数据类型，是真正意义上的动态语言。本书共分为四篇 21 章。第一篇完整地讲解了 JavaScript 的基础知识，主要内容包括 JavaScript 概述、数据类型、常量与变量、表达式与运算符、程序语句、函数和数组等。第二篇专门介绍 JavaScript 中内置对象的应用，内容包括 JavaScript 对象基础、窗口和框架、屏幕和浏览器对象、文档对象、历史对象和地址对象、表单对象和表元素和脚本化 cookie 等。第三篇讲解的是 JavaScript 的高级技术，主要讲解了 JavaScript 与 XML 技术、正则表达式、Ajax 基础、Ajax 高级应用、JavaScript 与插件和 JavaScript 的调试与优化等。最后一篇综合案例篇用一个完整的例子讲解了如何使用 JavaScript 进行大型应用开发。

本书中，每一篇都是不同层次的完整内容，这不仅给初学者安排了循序渐进的学习过程，也便于不同层次读者选读。本书既适合没有编程基础的 JavaScript 语言初学者作为入门教程，也可作为大、中院校师生和培训班的教材，对于 JavaScript 语言开发的爱好者，本书也有较大的参考价值。

本书附赠 DVD 光盘 1 张，内容包括超大容量手把手教学视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、源代码及各章习题答案。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

21 天学通 JavaScript / 杨贵等编著. —北京：电子工业出版社，2009.1
ISBN 978-7-121-07899-6

I. 2… II. 杨… III. JAVA 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 186410 号

责任编辑：高洪霞

印 刷：北京东光印刷厂

装 订：三河市皇庄路通装订厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：26 字数：657 千字

印 次：2009 年 1 月第 1 次印刷

印 数：4000 册 定价：49.80 元（含 DVD 光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

本书特点

千里之行，始于足下！

——老子

为什么要写这样一本书

学习任何一门编程语言，最好的开始是找到一本适合自己的书，本书是为 JavaScript 初级读者量身定做的入门书籍。目前市面上有关 JavaScript 的书籍已经不少，但笔者还没有发现一本讲解全面、细致、深入、易懂，适合初学者入门的好书。此类书籍大都仅仅讲解 JavaScript 部分内容，从而使读者知其一不知其二，有如身在雾里，在面临实际开发问题时难以应付。

基于上述现状，笔者结合自己多年各类编程语言学习经验和开发经验，写了这本书。通过 21 天学习规划，使本来就轻松易学的 JavaScript 变得更容易掌握，并且使读者全面接触到 JavaScript。

本书有何特色

1. 细致体贴的讲解

为了让读者更快地上手，本书特别设计了适合初学者的学习方式，用准确的语言总结概念、用直观的图示演示过程、用详细的注释解释代码、用形象的比方帮助记忆。效果如下：

21 天学通 JavaScript

第 16 章 正则表达式

16.4.2 验证电子邮件地址

在前面章节中，曾经学过的验证，其中也介绍过电子邮件地址的验证。这些都是从开发者的角度去考虑的。这些 Web 开发中是有意义的。然而对于用户地址的验证时，使用 indexOF 方法来验证电子邮件地址格式的方法，该方法效果较为明显，但代码显得复杂。下面利用正则表达式来验证电子邮件地址格式是否合法。

正确格式的电子邮件地址如“yali2009@163.com”，它必须符合以下几个条件：电子邮件地址中间同时含有“@”和“.”字符；字符“@”后面必须有字符“.”，且中间至少间隔一个字符；字符“@”后面第一个“.”不为最后一个字符。所有的电子邮件都是这样的。

根据上述条件，可构造验证电子邮件地址的正则表达式如下所示。

```
/(^([a-zA-Z0-9_-]+)@([a-zA-Z0-9_-]+)\.([a-zA-Z0-9_-]+))$/
```

【范例 16-9】验证电子邮件地址的合法性，如示例代码 16-9 所示。

示例代码 16-9

```
01 <title>验证电子邮件地址</title>
02 <script language="JavaScript">
03
04 function checkEmail() //验证文本框中电子邮件地址格式是否合法
05 {
06     var emailObj = obj_email.value
07     var regexObj = /^[a-zA-Z0-9_-]+@([a-zA-Z0-9_-]+)\.([a-zA-Z0-9_-]+)$/
08     if (regexObj.test(emailObj)) //取得用户的输入
09     {
10         //成功
11     }
12 }</script>
```

【运行结果】打开网页运行程序，其结果如图 16-9 所示。



图 16-9 验证结果

【代码解析】该代码的第 4~11 行的作用是验证用户输入的 E-mail 地址是否合法。代码第 7 行是验证用的正则表达式。代码第 8~11 行的作用是判断用户的输入是否匹配。用了 exec 方法来验证。当不合法时提醒用户，并告诉用户正确的格式。如果验证成功则提交表单。

16.5 综合练习

1. 使用 JavaScript 编写一个用于检测电话是否正确的高阶 check() 函数，该函数只有一个参数 tel，用于检测输入的联系电话号码。返回值为 true 或 false。
【提示】本程序是一个简单的正则表达式的验证程序。关键是搞清电话号验证的正则表达式。

法。其表达式为“^(0|31|4|8|9)(0|4|X|0|7|)”。利用 regex 对象完成对用户输入的字符串进行验证。参考代码如下：

```
01 <html>
02 <head>
03 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
04 <title>验证电话号码</title>
05 <script language="JavaScript"> //文件内容
06 function checkTel()
07 {
08     var str=tel;
09     //在JavaScript中，正则表达式必须用"/"开头和结束，不能写在双引号
10     //中
11 }</script>
```

【运行结果】打开网页运行程序，其结果如图 16-10 所示。

16.6 小结

本章详细介绍了 JavaScript 脚本中正则表达式的概念以及构造和使用方法等。正则表达式定义了 一种用来描述匹配字符串的模式。这些模式主要分为简单模式和复杂模式两大类。利用这些模式，能快捷地进行文本匹配。所有的介绍都是从简单的实例入手，由浅入深介绍了正则表达式。介绍了 RegExp 对象提供的有关实例验证和匹配。如果读者对本书内容还有什么疑问，可以参考《JavaScript 实例自学手册》、《400 个例子学懂 Web 开发技巧》（电子工业出版社，吴昊）和《完全手册：HTML+CSS+JavaScript 实用详解》（电子工业出版社，叶青）等书籍。

16.7 习题

一、填空题

1. 正则表达式，验证程序的代码变为_____，代码运行的速度_____。
2. RegExp 是 JavaScript 提供的“对象”。用来完成有关正则表达式的_____，每个正则表达式模式由_____个_____。
3. JavaScript 使用 RegExp 对象封装与正则表达式相关的功能和操作。每个该对象的实例对应着_____和其他对象一样，在使用之前必须取得其引用或_____。
4. 其中，简单模式包括普通字符_____，_____以及转义符_____。
5. 在特殊含义的字符称为_____。
6. 在 JavaScript 中共有 3 种字符类，它们分别是简单类，_____，组合类和预定义类。

【提示】这个类林一般多于普通或搜索某些特殊字符，有较高的效率。

二、选择题

1. 下列对符号所表示的意义解释错误的是（ ）

A. “*”表示与 0 个或多个字符的任意

① 知识点介绍 准确、清晰是其显著特点，一般放在每一节开始位置，让零基础的读者了解相关概念，顺利入门。

② 范例 书中出现的完整实例，以章节顺序编号，便于检索和循序渐进地学习、实践，放在每节知识点介绍之后。

③ 范例代码 与范例编号对应，层次清楚、语句简洁、注释丰富，体现了代码优美的原则，有利于读者养成良好的代码编写习惯。对于大段程序，均在每行代码前设定编号便于学习。

④ 运行结果 对范例给出运行结果和对应图示，帮助读者更直观地理解范例代码。

⑤ 代码解析 将范例代码中的关键代码行逐一解释，有助于读者掌握相关概念和知识。

⑥ 综合练习 为了便于读者巩固所学内容，本书每章中均提供了综合练习，并给出了操作提示和结果，配合读者自己动手实践。

⑦ 习题 每章最后提供专门的测试习题，供读者检验所学知识是否牢固掌握，题目的提示或答案放在光盘中。

⑧ 贴心的提示 为了便于读者阅读，全书还穿插着一些技巧、提示等小贴士，体例约定如下：

- 提示：通常是一些贴心的提醒，让读者加深印象或提供建议，或者解决问题的方法。
- 注意：提出学习过程中需要特别注意的一些知识点和内容，或者相关信息。
- 警告：对操作不当或理解偏差将会造成的灾难性后果做警示，以加深读者印象。

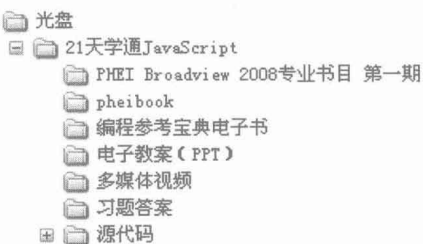
经作者多年的培训和授课证明，以上讲解方式是最适合初学者学习的方式，读者按照这种方式，会非常轻松、顺利地掌握本书知识。

2. 实用超值的 DVD 光盘

为了帮助读者比较直观地学习，本书附赠 DVD 光盘，内容包括多媒体视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、各章习题答案和实例源代码等。

● 多媒体视频

配有长达 23 小时手把手教学视频，讲解知识点界面操作和书中的一些综合练习题。作者亲自配音、演示，手把手教会读者使用。



● 电子教案 (PPT)

本书可以作为高校相关课程的教材或课外辅导书,所以笔者特别为本书制作了电子教案 (PPT),以方便老师教学使用。

● 编程参考宝典电子书

为方便广大读者学习,特别制作了编程开发参考电子书,供读者查阅和参考。



3. 提供完善的技术支持

本书提供了论坛: <http://www.rzchina.net>,读者可以在上面提问交流。另外,论坛上还有一些小的教程、视频动画和各种技术文章,可帮助读者提高开发水平。

4. 丰富的额外素材下载

相关的开发素材文件,在 www.broadview.com.cn 提供下载。

推荐的学习计划

本书作者在长期从事相关培训或教学实践过程中,归纳了最适合初学者的学习模式,并参考了多位专家的意见,为读者总结了合理的学习时间分配方式,列表如下:

推荐时间安排	自学目标 (框内打钩表示已掌握)	难度指数
第1周	了解 JavaScript 产生的背景 <input type="checkbox"/>	★
	了解 JavaScript 和其他脚本语言的异同 <input type="checkbox"/>	
	了解如何编写一个 JavaScript 程序并运行它 <input type="checkbox"/>	
	牢记编写 JavaScript 程序的注意事项 <input type="checkbox"/>	★★
	理解和掌握基本数据类型的特点 <input type="checkbox"/>	
	理解和掌握复合数据类型的特点,并通过实际的练习加以巩固 <input type="checkbox"/>	
	理解并掌握常用的内置对象的特性和使用方法 <input type="checkbox"/>	★★
	理解和掌握变量的定义和使用方法 <input type="checkbox"/>	
	理解和掌握常量的特点及其使用方法,简化程序的编码 <input type="checkbox"/>	
加深对数据类型的理解 <input type="checkbox"/>		

续表

推荐时间安排		自学目标（框内打钩表示已掌握）	难度指数	
第1周	第4天	理解并掌握 JavaScript 表达式的特点，达到灵活运用要求 <input type="checkbox"/>	★★★★	
		理解并掌握各个运算符的作用和使用方法 <input type="checkbox"/>		
		结合前两章，加强练习以熟悉程序语句的编写 <input type="checkbox"/>		
	第5天	理解掌握条件选择语句的特点，并在实际编程时灵活使用 <input type="checkbox"/>	★★★★	
	理解掌握循环语句的特点和用法 <input type="checkbox"/>			
	掌握异常处理结构的使用方法 <input type="checkbox"/>			
	第6天	通过实际的练习来加深对程序控制结构的理解 and 应用 <input type="checkbox"/>	★★★★	
	理解函数的概念和作用 <input type="checkbox"/>			
	学会定义和调用函数 <input type="checkbox"/>			
	第7天	理解掌握函数的特点，有效地组织代码，实现代码复用 <input type="checkbox"/>	★★	
	理解掌握数组的概念 <input type="checkbox"/>			
	理解掌握数组各种常用的特性 <input type="checkbox"/>			
	熟练掌握数组中数据的存取操作 <input type="checkbox"/>			
	第8天	熟练掌握数组的各类操作和数组对象的常用方法 <input type="checkbox"/>	★★★★★★	
	了解面向对象的基本概念 <input type="checkbox"/>			
	掌握对象的定义和使用方法 <input type="checkbox"/>			
	掌握 JavaScript 的对象层次结构 <input type="checkbox"/>			
	第9天	理解掌握事件概念和使用方法 <input type="checkbox"/>	★★	
	了解认识 window 对象 <input type="checkbox"/>			
	掌握 window 对象的属性和方法的使用 <input type="checkbox"/>			
	学会窗口的一些基本操作 <input type="checkbox"/>			
	第10天	掌握框架的结构特性 <input type="checkbox"/>	★★	
	学会使用框架结构 <input type="checkbox"/>			
	学习屏幕对象并掌握其基本运用 <input type="checkbox"/>			
第2周	第11天	掌握浏览器对象及相关子对象的基本运用 <input type="checkbox"/>	★★★★	
		能在网页程序开发中熟练使用这两个对象来解决实际问题 <input type="checkbox"/>		
		理解掌握 document 对象，并在应用开发中灵活运用 <input type="checkbox"/>		
		第12天	理解掌握图像对象的特性及应用 <input type="checkbox"/>	★★
		理解掌握锚对象的链接对象的特性及运用 <input type="checkbox"/>		
		理解并掌握历史对象的特性及使用方法 <input type="checkbox"/>	★★★★	
		了解地址对象及作用 <input type="checkbox"/>		
	能熟练运用历史对象和地址对象解决一些实际问题 <input type="checkbox"/>			
	第13天	掌握表单对象的属性、方法和事件 <input type="checkbox"/>	★★	
	熟练运用表单对象，特别是表单的验证 <input type="checkbox"/>			
	了解表单元素的概念和命名 <input type="checkbox"/>			
	第14天	熟练使用文本框和按钮的基本操作 <input type="checkbox"/>	★★	
	了解什么是 cookie 及它的作用 <input type="checkbox"/>			
	掌握创建和获取 cookie 值的方法 <input type="checkbox"/>			
		掌握 cookie 的编码、生存期、路径等设置方法 <input type="checkbox"/>		

续表

推荐时间安排	自学目标（框内打钩表示已掌握）	难度指数
第3周	第15天 了解 XML 语言 <input type="checkbox"/> 了解并掌握 DOM 编程 <input type="checkbox"/> 学会使用 DOM 进行 Web 编程 <input type="checkbox"/>	★★★
	第16天 了解什么是正则表达式 <input type="checkbox"/> 掌握正则表达式的基础知识 <input type="checkbox"/> 学会如何使用正则表达进行字符串操作 <input type="checkbox"/>	★★★★★
	第17天 理解掌握 Ajax 技术原理 <input type="checkbox"/> 掌握常用的与 Ajax 技术相关的对象的使用方法 <input type="checkbox"/> 学会实现简单的 Ajax 应用 <input type="checkbox"/>	★★★★
	第18天 了解客户端脚本语言，掌握基本的局部刷新技术 <input type="checkbox"/> 认识服务器脚本语言 <input type="checkbox"/> 掌握文档对象模型的基本使用方法 <input type="checkbox"/> 初步认识层叠样式和 XML <input type="checkbox"/>	★★★★
	第19天 了解什么是 ActiveX 控件及其创建过程 <input type="checkbox"/> 理解并熟练掌握 ActiveX 控件的使用方法 <input type="checkbox"/> 了解什么是 JavaApplet 及其创建过程 <input type="checkbox"/> 掌握 JavaApplet 在 Web 页中的使用方法 <input type="checkbox"/> 了解什么是 Flash 及 Flash 应用程序的创建过程 <input type="checkbox"/> 理解并熟练掌握 JavaScript 与 Flash 应用程序间的交互方法 <input type="checkbox"/>	★★★★★
	第20天 了解 JavaScript 开发工具 <input type="checkbox"/> 了解 Visual Studio 2005，并能在实际开发中运用 <input type="checkbox"/> 掌握使用 Visual Studio 2005 调试 JavaScript 代码的方法 <input type="checkbox"/> 掌握 JavaScript 代码优化的常见方法 <input type="checkbox"/>	★★
	第21天 了解对实际问题的分析过程 <input type="checkbox"/> 了解如何建立实际问题的抽象模型 <input type="checkbox"/> 学会使用 JavaScript 控制 DOM 元素 <input type="checkbox"/>	★★★★

本书适合哪些读者阅读

本书非常适合以下人员阅读：



- 打算进入 JavaScript 编程大门的新手；
- Web 开发的前沿程序员；
- 各大中专院校的在校学生和相关授课老师；
- 其他编程爱好者。

本书作者
2009年1月



目 录


第一篇 JavaScript 基础篇

第 1 章 JavaScript 概述 ( 教学视频: 60 分钟)	21
1.1 JavaScript 背景知识	21
1.1.1 JavaScript 的历史	21
1.1.2 制定标准	22
1.1.3 JavaScript 现况	22
1.1.4 JavaScript 的未来	23
1.2 简单的脚本语言	23
1.2.1 什么是脚本语言	23
1.2.2 脚本语言的分类	23
1.2.3 JavaScript 能做什么	24
1.2.4 JavaScript 和其他语言的异同	24
1.2.5 JavaScript 同 Java 的异同	24
1.3 第一个 JavaScript 程序	24
1.3.1 预备知识	25
1.3.2 JavaScript 编辑器的选择	26
1.3.3 编写“Hello World”程序	27
1.3.4 浏览器对 JavaScript 的支持	28
1.4 注意事项	28
1.4.1 大小写敏感	29
1.4.2 空格与换行	29
1.4.3 可有可无的分号	30
1.5 综合练习	30
1.6 小结	31
1.7 习题	31
第 2 章 数据类型 ( 教学视频: 72 分钟)	33
2.1 基本数据类型	33
2.1.1 使用字符串型数据	33
2.1.2 进一步理解字符串	34
2.1.3 使用数值型数据	35
2.1.4 使用布尔型数据	37
2.2 复合数据类型	38
2.2.1 常用的内置对象	38
2.2.2 日期对象	39


2.2.3	全局对象	41
2.2.4	数学对象	42
2.2.5	字符串对象	44
2.2.6	数组对象	45
2.3	其他数据类型	46
2.3.1	函数	47
2.3.2	空值	47
2.3.3	不确定的类型	48
2.4	数据类型的转换	49
2.4.1	隐式类型转换	49
2.4.2	显式类型转换	50
2.5	综合练习	51
2.6	小结	53
2.7	习题	54
第3章	变量和常量 ( 教学视频: 47 分钟)	56
3.1	常量	56
3.1.1	常量的种类	56
3.1.2	常量的使用方法	56
3.2	变量	57
3.2.1	什么是变量	57
3.2.2	变量的定义方式	58
3.2.3	变量的命名规则	59
3.2.4	变量的作用范围	61
3.2.5	变量的用途	61
3.3	JavaScript 关键字	62
3.4	综合练习	63
3.5	小结	64
3.6	习题	64
第4章	表达式与运算符 ( 教学视频: 90 分钟)	67
4.1	表达式	67
4.2	操作数	68
4.3	运算符介绍	69
4.3.1	运算符	69
4.3.2	操作数的类型	69
4.4	算术运算符	70
4.4.1	加法运算符	70
4.4.2	减法运算符	70
4.4.3	乘法运算符	71
4.4.4	除法运算符	72
4.4.5	取模运算符	72


4.4.6	负号运算符	73
4.4.7	正号运算符	74
4.4.8	递增运算符	74
4.4.9	递减运算符	75
4.5	关系运算符	76
4.5.1	相等运算符	76
4.5.2	等同运算符	77
4.5.3	不等运算符	78
4.5.4	不等同运算符	79
4.5.5	小于运算符	79
4.5.6	大于运算符	80
4.5.7	小于或等于运算符	81
4.5.8	大于或等于运算符	82
4.5.9	in 运算符	82
4.5.10	instanceof 运算符	83
4.6	字符串运算符	84
4.7	赋值运算符	84
4.8	逻辑运算符	85
4.8.1	逻辑与运算符	85
4.8.2	逻辑或运算符	86
4.8.3	逻辑非运算符	86
4.9	位运算符	87
4.9.1	位与运算符	87
4.9.2	位或运算符	88
4.9.3	位异或运算符	88
4.9.4	位非运算符	89
4.9.5	左移运算符	90
4.9.6	带符号右移运算符	91
4.9.7	高位补 0 右移运算符	91
4.10	其他运算符	91
4.10.1	条件运算符	92
4.10.2	new 运算符	92
4.10.3	void 运算符	92
4.10.4	类型检测运算符	93
4.10.5	对象属性存取运算符	93
4.10.6	数组存取运算符	94
4.10.7	delete 运算符	94
4.10.8	逗号运算符	95
4.10.9	函数调用运算符	95
4.10.10	this 运算符	96
4.11	运算符的优先级	97
4.12	综合练习	98


4.13	小结	100
4.14	习题	100
第5章	控制语句 ( 教学视频: 70 分钟)	103
5.1	选择语句	103
5.1.1	if 语句	103
5.1.2	if-else 语句	105
5.1.3	if-else-if 语句	106
5.1.4	switch 语句	107
5.1.5	选择语句综合示例	108
5.2	循环语句	110
5.2.1	for 语句	110
5.2.2	while 语句	111
5.2.3	do-while 语句	112
5.2.4	for-in 语句	113
5.2.5	break 和 continue 语句	113
5.2.6	循环语句综合示例	114
5.3	异常处理语句	115
5.3.1	try-catch 语句	115
5.3.2	try-catch-finally 语句	116
5.3.3	throw 语句	117
5.3.4	异常处理语句综合示例	118
5.4	综合练习	119
5.5	小结	122
5.6	习题	123
第6章	函数 ( 教学视频: 69 分钟)	125
6.1	函数的功能	125
6.2	函数的定义	125
6.2.1	函数的普通定义方式	125
6.2.2	函数的变量定义方式	128
6.2.3	函数的指针调用方式	129
6.2.4	函数的参数	130
6.2.5	关于 arguments 对象	130
6.3	函数的返回类型	131
6.3.1	值类型	131
6.3.2	引用类型	132
6.3.3	返回函数	132
6.4	函数的分类	132
6.4.1	构造函数	133
6.4.2	有返回值的函数	133
6.4.3	无返回值的函数	133
6.5	函数的作用域	133



6.5.1	公有函数	134
6.5.2	私有函数	134
6.5.3	this 关键字	135
6.6	综合练习	136
6.7	小结	139
6.8	习题	140
第 7 章	数组 ( 教学视频: 65 分钟)	142
7.1	数组介绍	142
7.1.1	数组的概念	142
7.1.2	数组元素	142
7.1.3	多维数组	143
7.2	创建数组	143
7.2.1	创建一个空数组	143
7.2.2	通过指定数组长度创建数组	143
7.2.3	通过指定数组元素创建数组	144
7.2.4	直接创建数组	144
7.3	数组元素的基本操作	144
7.3.1	读取数组元素	145
7.3.2	添加数组元素	145
7.3.3	删除数组元素	145
7.3.4	数组元素的个数	145
7.4	数组对象常见的操作	146
7.4.1	将数组转换为字符串	146
7.4.2	将数组元素连接成字符串	146
7.4.3	在数组尾部添加元素	147
7.4.4	删除数组的最后一个元素	148
7.4.5	移除数组顶端的元素	149
7.4.6	在数组头部添元素	150
7.4.7	添加元素并生成新数组	151
7.4.8	删除、替换或插入数组元素	152
7.4.9	获取数组中的一部分元素	153
7.4.10	颠倒数组元素的顺序	154
7.4.11	对数组元素进行排序	155
7.4.12	将对象转换为本地字符串	156
7.5	综合练习	157
7.6	小结	159
7.7	习题	159


第二篇 JavaScript 对象篇

第 8 章	JavaScript 面向对象基础 ( 教学视频: 44 分钟)	161
8.1	面向对象术语	161

8.1.1	面向对象的语言要求	161
8.1.2	对象的构成	162
8.2	对象应用	162
8.2.1	声明和实例化	162
8.2.2	对象的引用	164
8.2.3	对象的废除	164
8.2.4	对象的早绑定和晚绑定	165
8.3	JavaScript 的对象层次	165
8.3.1	JavaScript 对象模型	165
8.3.2	客户端对象层次介绍	166
8.3.3	浏览器对象模型	166
8.4	事件驱动与事件处理	167
8.4.1	事件与事件驱动	167
8.4.2	事件与处理代码关联	168
8.4.3	调用函数的事件	169
8.4.4	调用代码的事件	170
8.4.5	设置对象事件的方法	170
8.4.6	显式调用事件处理程序	172
8.4.7	事件处理程序的返回值	172
8.4.8	事件与 this 运算符	174
8.5	常用的事件	175
8.5.1	浏览器与事件	175
8.5.2	鼠标移动事件	175
8.5.3	鼠标单击事件	175
8.5.4	加载与卸载事件	176
8.5.5	得到焦点与失去焦点事件	176
8.5.6	键盘事件	176
8.5.7	提交与重置事件	177
8.5.8	选择与改变事件	178
8.6	综合练习	179
8.7	小结	180
8.8	习题	180
第 9 章	窗口和框架 ( 教学视频: 71 分钟)	182
9.1	window 对象	182
9.1.1	window 对象介绍	182
9.1.2	window 对象的使用方法	182
9.2	window 对象事件及使用方法	183
9.2.1	装载文档	184
9.2.2	卸载文档	184
9.2.3	得到焦点与失去焦点	185
9.2.4	调整窗口的大小	186

9.2.5	错误处理	187
9.3	对话框	188
9.3.1	警告对话框	188
9.3.2	询问对话框	189
9.3.3	输入对话框	189
9.4	状态栏	190
9.4.1	状态栏介绍	191
9.4.2	默认状态栏信息	191
9.4.3	状态栏瞬间信息	191
9.5	窗口操作	192
9.5.1	打开新窗口	192
9.5.2	窗口名字	193
9.5.3	关闭窗口	194
9.5.4	窗口的引用	195
9.5.5	滚动文档	196
9.6	超时与时间间隔	197
9.6.1	延迟代码执行	197
9.6.2	周期性执行代码	198
9.6.3	停止周期性执行代码	199
9.6.4	取消延迟执行	200
9.7	框架操作	201
9.7.1	框架介绍	201
9.7.2	父窗口与子窗口	201
9.7.3	窗口之间的关系	202
9.7.4	窗口名字	203
9.8	综合练习	203
9.9	小结	204
9.10	习题	205
第 10 章	屏幕和浏览器对象 ( 教学视频: 60 分钟)	207
10.1	屏幕对象	207
10.1.1	检测显示器参数	207
10.1.2	客户端显示器屏幕分辨率	208
10.1.3	客户端显示器屏幕的有效宽度和高度	209
10.1.4	网页开屏	210
10.2	浏览器对象	211
10.2.1	获取浏览器对象的属性值	211
10.2.2	MimeType 对象和 Plugin 对象	212
10.2.3	浏览器对象的 javaEnabled	213
10.3	综合练习	214
10.4	小结	215
10.5	习题	215

第 11 章 文档对象 ( 教学视频: 84 分钟)	217
11.1 文档对象概述	217
11.1.1 文档对象介绍	217
11.1.2 文档对象的使用方法	217
11.1.3 引用标签中的值	218
11.1.4 引用文档中对象的方法	219
11.2 文档对象的应用	220
11.2.1 设置超链接的颜色	221
11.2.2 设置网页背景颜色和默认文字颜色	221
11.2.3 文档信息	223
11.2.4 在标题栏中显示滚动信息	223
11.2.5 防止盗链	224
11.2.6 在网页中输出内容	225
11.2.7 在其他文档中输出内容	226
11.2.8 输出非 HTML 文档	227
11.2.9 文档中的所有 HTML 元素	228
11.2.10 引用文档中的 HTML 元素	229
11.2.11 引用文档元素中的子元素	230
11.3 图像对象	232
11.3.1 图像对象介绍	232
11.3.2 创建和使用图像对象	232
11.3.3 图像对象的 onerror 事件	233
11.3.4 显示图片的信息	234
11.3.5 置换图片	235
11.3.6 随机图片	236
11.3.7 动态改变图片大小	237
11.4 链接对象	238
11.4.1 链接对象的介绍	239
11.4.2 感知鼠标移动事件	239
11.4.3 查看一个网页上的所有超链接	239
11.4.4 翻页程序	241
11.4.5 网站目录	243
11.5 锚对象	244
11.5.1 锚对象介绍	244
11.5.2 锚对象与链接对象的区别	245
11.5.3 创建文档索引	246
11.6 综合练习	247
11.7 小结	250
11.8 习题	250
第 12 章 历史对象和地址对象 ( 教学视频: 50 分钟)	253
12.1 历史对象	253
12.1.1 历史对象的介绍	253

12.1.2	前进到上一页和后退到下一页	253
12.1.3	跳转	255
12.2	地址对象	256
12.2.1	URL 介绍	256
12.2.2	获取指定地址的各属性值	256
12.2.3	加载新网页	257
12.2.4	获取参数	258
12.2.5	装载新文档与重新装载当前文档	259
12.2.6	刷新文档	260
12.2.7	加载新文档	261
12.3	综合练习	262
12.4	小结	263
12.5	习题	263
第 13 章	表单对象和表单元素 ( 教学视频: 65 分钟)	265
13.1	表单对象概述	265
13.1.1	表单对象介绍	265
13.1.2	大小写的转换	265
13.1.3	提交表单和重置表单	267
13.1.4	响应表单的提交和重置	268
13.2	表单对象的应用	269
13.2.1	表单验证	269
13.2.2	循环验证表单	270
13.2.3	设置表单的提交方式	272
13.2.4	重置表单的提示	273
13.2.5	不使用提交按钮提交表单	274
13.3	表单元素	275
13.3.1	表单元素概述	276
13.3.2	表单元素的命名	276
13.4	文本框	277
13.4.1	文本框的创建方式	277
13.4.2	查看一个文本框的属性值	278
13.4.3	动态跟踪文本框中输入的文字个数	279
13.4.4	限制文本框中输入的字数	279
13.4.5	自动选择文本框中的文字	280
13.5	按钮	281
13.5.1	按钮介绍	281
13.5.2	按钮创建方式	281
13.5.3	网页调色板	282
13.5.4	改变多行文本框大小	283
13.6	综合练习	284
13.7	小结	286