



劳动保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

网页制作 (Flash平台)

Flash 8 中文版

职业技能培训教程

(网页制作员级)

全国计算机信息高新技术考试
教材编写委员会 编写



科学出版社
www.sciencep.com



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

网页制作 (Flash平台)

Flash 8 中文版

职业技能培训教程

(网页制作员级)

全国计算机信息高新技术考试
教材编写委员会 编写



科学出版社
www.sciencep.com

内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试。考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步的需要。

本书根据全国计算机信息高新技术考试网页制作(Flash 平台)Flash 8 网页制作员级考试大纲编写,主要内容有 Flash 8 的基本操作、绘图工具箱的使用、Flash 动画制作基础知识、元件和层、动作脚本、Action 交互动画、声音的使用、测试发布影片等,最后一章是 Flash 动画制作的综合实例,以此来综合应用本书所学的相关知识。本教程中的一些实例来自配套的《试题汇编》,可以使读者更好地熟悉本模块的考试。

本书供考评员和培训教师在组织培训、操作练习等方面使用。还可供广大读者学习网页制作知识和提高网页制作技能使用。

需要本书或技术支持的读者,请与北京清河 6 号信箱(邮编:100085)发行部联系,电话:010-62978181(总机)、010-82702660,传真:010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作(Flash 平台)Flash 8 中文版职业技能培训教程:
网页制作员级 / 全国计算机信息技术考试教材编写委员会编
写. —北京: 科学出版社, 2008.6
劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材
ISBN 978-7-03-021801-8

I. 网… II. 全… III. 主页制作—图形软件, Flash 8—
技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 060666 号

责任编辑: 范二朋 / 责任校对: 周 玉
责任印刷: 媛 明 / 封面设计: 康 欣

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京市媛明印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2008 年 6 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16
2008 年 6 月第一次印刷 印张: 11 3/8
印数: 1-3000 册 字数: 270 千字

定价: 19.00 元

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥

副主任委员：陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

王 林 冯登国 关东明 朱崇君 李 华 李明树

李京申 求伯君 何新华 宋 建 陆卫民 陈 禹

陈 钟 陈 敏 明 宏 罗 军 金志农 金茂忠

赵洪利 钟玉琢 徐广卿 徐建华 鲍岳桥 雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

全国计算机信息高新技术考试

教材编委会名单

主任委员：陈 宇 陆卫民

副主任委员：徐建华 金志农 杨 波

委 员：（按姓氏笔画排序）

丁文花 王维新 甘登岱 代 勤 皮阳文 朱诗兵

朱崇君 孙志松 李东震 李建明 李顺福 何敏男

何新华 汪琪美 张发海 张灵芝 陈 捷 陈 朝

陈 敏 郑明红 段倚虹 姚红军 袁玉明 顾 明

栾大成 蔡红柳 廖彬山

本书执笔人：董亚谋 张琳娜 赵 蕾 周 华 石 磊 李文昊

全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63号文件，“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书，在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证；在其他就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试，获得操作员、高级操作员资格者，分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级，其使用及待遇参照相应规定执行；获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据”。

开展这项工作的主要目的，就是为了推动高新技术在我国的迅速普及，促使其得到推广应用，提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率，促进生产效率的提高；同时，对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明，以适应劳动力的市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分模块和系列，各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了五个级别：

序号	级别	与国家职业资格对应关系
1	高级操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级
2	操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级
3	高级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级
4	操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级
5	初级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级

目前划分了 15 个模块，38 个系列：

序号	模块	模块名称	编号	平台
1		初级操作员	001	Windows/Office
2	00	办公软件应用	002	Windows 平台 (MS Office)
			003	Windows 平台 (WPS)
3	01	数据库应用	011	FoxBASE+平台
			012	Visual FoxPro 平台
			013	SQL Server 平台
			014	Access 平台
4	02	计算机辅助设计	021	AutoCAD 平台
			022	Protel 平台
5	03	图形图像处理	031	3D Studio 平台
			032	Photoshop 平台

续表

序号	模块	模块名称	编号	平台
5	03	图形图像处理	034	3D Studio MAX 平台
			035	CorelDRAW 平台
			036	Illustrator 平台
6	04	专业排版	041	方正书版、报版平台
			042	PageMaker 平台
			043	Word 平台
7	05	因特网应用	051	Netscape 平台
			052	Internet Explorer 平台
			053	ASP 平台
8	06	计算机中文速记	061	听录技能
9	07	微型计算机安装调试维修	071	IBM-PC 兼容机
10	08	局域网管理	081	Windows NT 平台
			082	Novell NetWare 平台
11	09	多媒体软件制作	091	Director 平台
			092	Authorware 平台
12	10	应用程序设计编制	101	Visual Basic 平台
			102	Visual C++ 平台
			103	Delphi 平台
			104	Visual C# 平台
13	11	会计软件应用	111	用友软件系列
			112	金蝶软件系列
14	12	网页制作	121	Dreamweaver 平台
			122	Fireworks 平台
			123	Flash 平台
			124	FrontPage 平台
15	13	视频编辑	131	Premiere 平台
			132	After Effects 平台

根据计算机应用技术的发展和实际需要,考核模块将逐步扩充。

全国计算机信息高新技术考试紧密结合计算机技术迅速发展的实际情况,根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法,尽量采用优秀国产软件,采用标准化考试方法,重在考核计算机软件的操作能力,侧重专门软件的应用,培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上,采用随培随考的方法,不搞全国统一时间的考试,以适应考生需要。向社会公开考题和答案,不搞猜题战术,以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性,劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理,每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲,各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲,并使用统一教材,以避免“因人而异”的随意性,使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况,不断跟踪最新应用技术,还建立了动态的职业鉴定标准体系,并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

考试咨询网站: www.citt.org.cn 培训教材咨询电话: 010-82702660, 010-62978181

出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织和实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求,因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分了模块和平台,各平台按等级分别独立进行考试,应试者可根据自己工作岗位的需要,选择考核模块和参加培训。

全国计算机及信息高新技术考试特别强调规范性,劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲,各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲,并使用统一教材,以避免“因人而异”的随意性,使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试和培训的需要,每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》,一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

本教程根据网页制作模块(Flash 平台)培训和考核标准及操作员级考试大纲编写,主要内容有 Flash 8 的基本操作、绘图工具箱的使用、Flash 动画制作基础知识、元件和层、动作脚本、Action 交互动画、声音的使用、测试发布影片等,最后一章是 Flash 动画制作的综合实例,以此来了解制作 Flash 动画的相关知识。本教程中的一些实例来自配套的《试题汇编》,可以使读者更好地熟悉本模块的考试。

本教程供考评员和培训教师在组织培训、操作练习等方面使用。还可供广大读者学习网页制作知识和提高网页制作技能使用。

本书主编董亚谋,编写了第 1、2、3、9 章和附录部分,并承担全书编写的组织和审定工作,参编有张琳娜(第 4 章)、赵蕾(第 5 章)、石磊(第 6 章)、周华(第 7、8 章),另外在本书的编写过程中李文昊对本书的编写也提出了宝贵的意见和建议。

本书的不足之处敬请批评指正。

目 录

第1章 Flash 8 简介.....	1
1.1 Flash 8 入门知识.....	1
1.1.1 Flash 8 的新特性.....	1
1.1.2 Flash 的特点.....	2
1.2 系统需求.....	3
1.3 安装与启动 Flash 8.....	4
1.3.1 Flash 8 的安装.....	4
1.3.2 Flash 8 启动和退出.....	6
1.3.3 删除 Flash 8.....	7
1.4 Flash 8 的文件操作.....	8
1.4.1 新建文件.....	8
1.4.2 保存文件.....	9
1.4.3 关闭文件.....	10
1.4.4 打开文件.....	10
1.5 Flash 8 基础知识.....	11
1.5.1 界面.....	11
1.5.2 标题栏.....	11
1.5.3 菜单栏.....	11
1.5.4 工具栏.....	12
1.5.5 工具箱.....	13
1.5.6 舞台.....	14
1.6 Flash 8 创作环境设置.....	14
1.6.1 系统参数设置.....	14
1.6.2 快捷键的设置.....	17
1.7 创建一个最简单的动画示例.....	17
1.8 小结.....	22
1.9 习题.....	22
第2章 绘图工具箱的使用.....	23
2.1 绘图工具.....	24
2.1.1 铅笔工具.....	24
2.1.2 线条工具.....	25

2.1.3 矩形工具.....	25
2.1.4 椭圆工具.....	28
2.1.5 刷子工具.....	29
2.1.6 钢笔工具.....	30
2.1.7 文本工具.....	32
2.2 填充工具.....	35
2.2.1 墨水瓶工具.....	35
2.2.2 滴管工具.....	36
2.2.3 颜料桶工具.....	36
2.3 编辑工具.....	37
2.3.1 箭头选择工具.....	37
2.3.2 套索工具.....	38
2.3.3 橡皮擦工具.....	39
2.3.4 填充变形工具.....	41
2.3.5 任意变形工具.....	42
2.4 辅助工具.....	43
2.4.1 手形工具.....	43
2.4.2 放大镜工具.....	43
2.5 创作实例.....	44
2.6 小结.....	45
2.7 习题.....	46
第3章 Flash 8 动画制作基础知识.....	47
3.1 Flash 8 动画场景.....	47
3.1.1 设置场景属性.....	47
3.1.2 动画场景管理.....	48
3.2 帧的属性设置.....	50
3.2.1 帧的类型.....	50
3.2.2 帧的创建与编辑.....	51
3.2.3 创建帧的标签.....	52
3.2.4 扩展帧的内容.....	53
3.3 层操作.....	53

3.3.1	层的状态	53
3.3.2	创建新图层	54
3.3.3	编辑层	54
3.3.4	设置层的属性	56
3.4	对象操作	58
3.4.1	对象的类型	59
3.4.2	绘制图形对象	59
3.4.3	导入图形图像	60
3.4.4	编辑对象	60
3.4.5	对象变形	61
3.5	创作实例	61
3.6	小结	63
3.7	习题	63
第4章	使用元件、引导层和遮罩层	64
4.1	元件	64
4.1.1	元件的概念与作用	64
4.1.2	元件的创建	65
4.1.3	元件的使用	65
4.2	引导层	69
4.2.1	引导层的创建	69
4.2.2	引导层的使用	70
4.3	引导层实例制作一	73
4.4	引导层实例制作二	74
4.5	遮罩层	77
4.5.1	遮罩层的创建	77
4.5.2	遮罩层的使用	78
4.6	遮罩层实例制作一	80
4.7	遮罩层实例制作二	82
4.8	遮罩层实例制作三	83
4.9	形状补间动画	84
4.10	创建实例制作	87
4.11	小结	89
4.12	习题	90
第5章	动作脚本	92
5.1	熟悉动作面板	92

5.1.1	动作面板的打开方式	92
5.1.2	动作面板简介	94
5.2	动作脚本的基础知识	97
5.2.1	动作脚本的相关术语	97
5.2.2	动作脚本的常见语法	99
5.3	构成动作面板的相关命令	102
5.4	使用函数表达式	106
5.4.1	使用运算符	106
5.4.2	使用系统函数	109
5.5	使用属性语句	115
5.6	使用if语句	118
5.7	创作实例	120
5.8	小结	123
5.9	习题	124
第6章	Action 交互动画	125
6.1	使用动作脚本制作简单的 互动影片	125
6.1.1	使用按钮控制影片的播放	125
6.1.2	使用帧标签和动作制作 淡入淡出的效果	128
6.2	创作实例一	128
6.3	创作实例二	131
6.4	创作实例三	132
6.5	小结	134
6.6	习题	135
第7章	声音的使用	137
7.1	声音的使用	137
7.1.1	向层中添加声音	137
7.1.2	为按钮添加声音	139
7.1.3	删除声音	139
7.2	编辑声音	140
7.2.1	声音属性面板	140
7.2.2	声效编辑对话框	141
7.3	制作Flash音乐卡片	143
7.3.1	设计思路	144

7.3.2 设计步骤.....	144	8.5 习题.....	155
7.4 小结.....	147	第9章 综合实例.....	156
7.5 习题.....	147	9.1 综合网页制作一.....	156
第8章 优化、测试、发布及导出影片.....	148	9.2 综合网页制作二.....	159
8.1 Flash 影片的优化.....	148	9.3 商标广告制作.....	161
8.2 Flash 影片发布前的测试.....	149	9.4 创建动态文本.....	163
8.3 发布设置.....	150	9.5 小结.....	165
8.3.1 发布格式的设置.....	150	9.6 习题.....	165
8.3.2 导出文件类型的选项设置.....	153	附录 Flash 常用快捷键.....	166
8.3.3 发布 Flash 影片.....	155	1. 工具类.....	166
8.4 小结.....	155	2. 菜单命令类.....	166

第1章 Flash 8 简介

现在随意打开一个网页，都会发现 Flash 动画几乎无处不在，从 Logo 到广告短片，甚至于整个网页的制作，几乎都能看到 Flash 的身影。可以说 Flash 正在以其强大的魅力，影响着人们对于网络的认识。

Flash 已成为目前网络上最为流行的 Web 动画制作软件，它集矢量编辑和动画创作为一体，同时能够将图形、图像、音频、动画、视频和深层次的交互动作有机地结合在一起，以创建美观、新奇、交互性强的动态网页效果。它以其特有的简单易学、操作方便及适用于 Internet 等优点，得到了广大用户的认可和接受，被广泛应用于互联网、多媒体演示、课件制作及游戏软件制作等众多领域。

本章主要内容：

- Flash 8 基础知识
- Flash 8 安装和卸载
- Flash 8 界面和工具介绍
- Flash 8 文件基本操作

1.1 Flash 8 入门知识

Flash 的前身是 Future Splash，它是为了完善 Macromedia 的拳头产品 Director 而开发的一款用于网络发布的插件，它的出现改变了 Director 在网络上运行缓慢的尴尬局面。1996 年原开发公司被 Macromedia 公司收购，其核心产品也被正式更名为 Flash，并相继推出了 Flash 1.0、Flash 2.0、Flash 3.0、Flash 4.0、Flash 5.0、Flash MX、Flash MX 2004 以及 Flash 8。

Flash 与 Dreamweaver、Fireworks 一并被称为网页制作三剑客。其中 Dreamweaver 侧重于网页制作，Fireworks 侧重于网页图形设计，而 Flash 则侧重于网络动画的制作。

1.1.1 Flash 8 的新特性

2005 年 8 月 Macromedia Studio 8 系列正式发布，其中的 Flash 8 给我们带来了太多的惊喜，出现了许多新的功能。Flash 8 包括两个版本：基础版（Flash Basic 8）和专业版（Flash Professional 8），其中专业版拥有基础版的全部功能，本书是以专业版进行讲解的。

Flash 8 主要提供了以下新功能。

- 新增滤镜效果可以给文本、影片剪辑和按钮添加特殊特效，如投影、模糊、发光、斜角、渐变发光、渐变斜角和调整颜色等，比起使用老版本的 Flash 制作阴影方便了许多。可以通过面板设置，也可以用 Action Script 进行控制。
- 新增位图缓存功能，可以将任何影片剪辑符号指定为一个位图，这样一来，使用 Flash player 运行时就会获得缓冲，从而达到提高影片播放速度的目的。并且对象作为位图被缓冲以后，它所包含的矢量数据依然被保留着，随时方便我们将它转换为矢量对象。
- Flash 8 中新增了字体的渲染引擎功能，称为 FlashType 字体。以前版本的 Flash

中,对字体呈现的控制能力显得比较薄弱,当显示比较小的字体时,文字会变得模糊不清。现在我们可以根据自己的需要选择不同的字体呈现方法,来改善文字的显示状态。

- 提供了动画的自定义渐进和渐出功能,不只可以控制补间动画的“简易”属性,而且可以更进一步精确控制补间的位置、旋转、缩放、颜色和滤镜的渐进渐出属性。
- 提供了多种对象的混合模式,如图层、变暗、变亮、叠加、强光、增加、减去、差异、Alpha 等,通过混合设置可以获得多种复合效果。
- 使用 On2 VP6 编码使得 Flash 视频 (FLV) 质量更清晰,支持 Alpha 通道,并附带了独立的 FLV 转换工具,可以方便地将其他视频文件转换为 Flash 视频 (FLV) 格式。该应用程序还可以用来执行视频文件的批处理。
- 改进了面板管理功能,可以将需要的面板合并到一个面板中,可以通过标签访问。对于库面板的布局和功能也有所改进,从而方便在多个文件的库之间切换。
- 增加了脚本助手功能。在 MX 2004 版中去掉了脚本编辑器的普通模式,为方便初级用户的使用,Flash 8 又添上了脚本编辑器的普通模式,称为“脚本助手”。

1.1.2 Flash 的特点

Flash 动画是一种可交互的矢量动画,能够在低数据率下实现高质量的动画效果。除此之外,相对于其他动画而言,Flash 动画还具有许多显著的特点。

1. 文件的数据量小

我们都知道,网络数据的传输速度是网络中最重要的一项指标。因此,如何在丰富网络内容的同时尽可能减少网络文件的数据量,一直是人们关注的问题。Flash 基于矢量图形标准实现动画,只需用少量的矢量数据就可以描述一个相当复杂的对象,与以往所采用的位图相比,数据量大大下降,因此非常适合在网络上使用,它有效地解决了多媒体与大数据量之间的矛盾。

2. 图形图像质量高

由于矢量图像可以做到真正的无级放大(不管怎样放大、缩小都清晰可见),因此图像不仅始终可以完全显示,而且不会降低图像质量。而一般的位图,当用户放大它们的时候,就会看到一个锯齿状的色块。

3. 支持多种图形图像文件导入

如果您是一位平面设计师,自然喜欢用 Photoshop、Illustrator、Freehand 等软件制作图形和图像,这并不影响你使用 Flash。当你在其他软件中做好这些图像后,可以使用 Flash 中的导入命令将它们载入到 Flash 中,然后进行动画的制作。另外,Flash 还可以导入 PDF 电子文档和 Illustrator 10 文件,并保留源文件的精确矢量图。

4. 支持导入音频

Flash 支持声音文件的导入,在 Flash 中可以使用 MP3。MP3 是一种压缩性能比很高的音频格式,能很好地还原声音。这样能保证在 Flash 中添加的声音文件既有很好的音质,



文件体积也很小。

5. 支持导入视频

Flash 8 还提供了功能强大的视频导入功能,可以让用户的 Flash 应用程序界面更加丰富多彩。除此之外,Flash 8 还支持从外部调用视频文件,这样就可以大大缩短输出时间。

6. 支持流式下载

GIF、AVI 等传统动画文件,由于必须在文件全部下载后才能开始播放,因此需要等待很长时间;而 Flash 支持流式下载,也就是说可以一边下载一边播放,这就大大节省了浏览时间。

7. 交互性强

在传统视频文件中,用户只有观看的权利,并不能和动画进行交流;假如希望在一段动画中添加一个小的游戏,那么使用 Flash 是一个很好的选择,它内置的 ActionScript 脚本运行机制可以让用户添加任何复杂的程序,这样就可以实现炫目的效果。另外,脚本程序语言在动态数据交互方面有了重大改进,ASP 功能的全面嵌入使得制作一个完整意义上的 Flash 动态商务网站成为可能,用户甚至还可以用它来开发一个功能完备的虚拟社区。

8. 平台的广泛支持

任何安装有 Flash Player 插件的网页浏览器都可以观看 Flash 动画,根据 Macromedia 公司的官方统计资料显示,目前已有 95%以上的浏览器都安装了 Flash Player,可以观看 Flash 制作的动画影片,这几乎跨越了所有的浏览器和操作系统,因此 Flash 动画已经逐渐成为应用最为广泛的多媒体形式。

1.2 系统需求

1. 在 Microsoft Windows 系统下运行 Flash 8 的系统需求

- 操作系统: Windows 98/Me/2000/XP/2003 (建议 Windows 2000 以上)。
- 处理器: 至少为 Intel 奔腾 III 800MH 或兼容处理器。
- 内存: 256MB 以上内存,同时运行多个 Studio 8 产品,建议采用 1GB 内存。
- 硬盘: 至少 710MB 可用磁盘空间。
- 能达到 1024×768 像素分辨率的 16 位显示器,推荐使用 32 位显示器。

2. 在 Macintosh 系统下运行 Flash 8 的系统需求

- 操作系统: MAC OS X 10.3 或 MAC OS X 10.4。
- 处理器: 600MHZ PowerPC G3 或者更高频率处理器。
- 内存: 256MB 以上内存,同时运行多个 Studio 8 产品,建议采用 1GB 内存。
- 硬盘: 至少 360MB 可用磁盘空间。
- 能达到 1024×768 像素,具有上千种颜色分辨率的显示器,推荐使用具有上万种颜色分辨率的显示器。

1.3 安装与启动 Flash 8

学习 Flash 8 之前,首先要安装 Flash 8 软件。下面在 Windows XP 中介绍其安装、启动和卸载的方法。

1.3.1 Flash 8 的安装

Flash 8 是专业的设计软件,安装比较标准,具体安装步骤如下。

(1) 在光驱中放入安装光盘,双击安装文件 Install Flash 8.exe (如果是从 Internet 下载的 Flash,请双击 FlashBasic8Installer.exe 或 FlashProfessional8Installer.exe)。首先进行的是解压缩,接着出现欢迎使用界面,如图 1-1 所示,单击“下一步”按钮。



图 1-1 欢迎界面

(2) 弹出如图 1-2 所示的“许可证协议”对话框,选择“我接受该许可协议中的条款(A)”,单击“下一步”按钮。

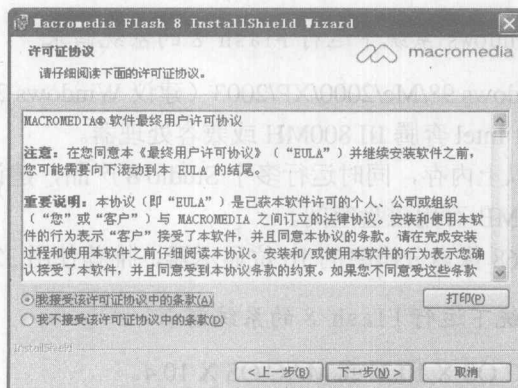


图 1-2 许可证协议对话框

(3) 弹出选择安装路径对话框,如图 1-3 所示,默认安装路径为 C:\Program Files\Macromedia\Flash 8\,单击“更改”按钮,将出现“选择文件夹”对话框,可在其中选择或输入目标文件夹路径,若输入的文件夹不存在,系统会在安装前自动创建。

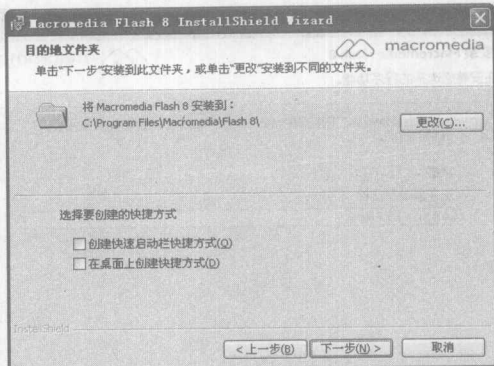


图 1-3 选择安装文件夹

(4) 完成路径设置后，单击“下一步”按钮，出现“安装 Macromedia Flash Player”对话框，勾选“安装 Macromedia Flash Player”，如图 1-4 所示，单击“下一步”按钮。

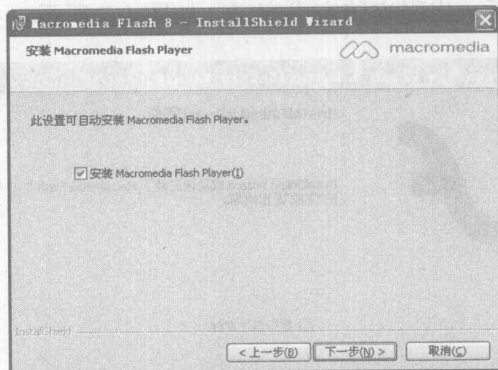


图 1-4 安装 Macromedia Flash Player 对话框

(5) 在弹出的如图 1-5 所示的对话框中单击“安装”按钮，系统将开始复制安装文件，如图 1-6 所示。

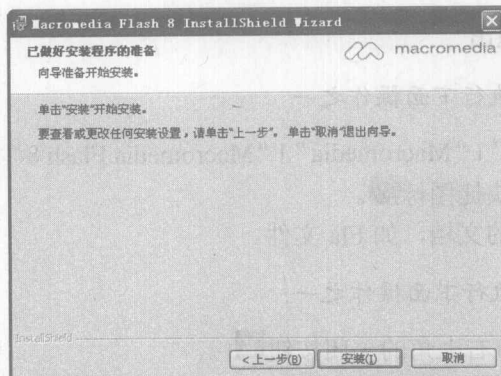


图 1-5 准备安装

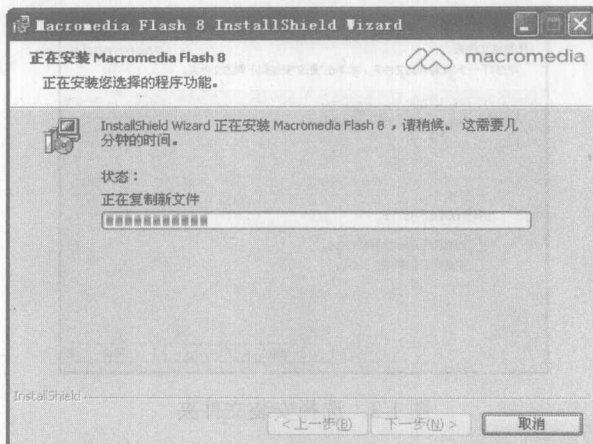


图 1-6 复制文件

(6) 文件复制结束后, 出现安装完成窗口, 如图 1-7 所示。

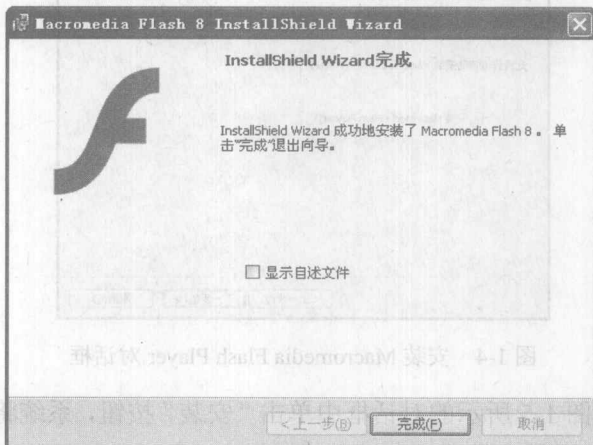


图 1-7 安装完成

1.3.2 Flash 8 启动和退出

1. 启动 Flash 8 可执行下面操作之一

- 执行“开始”|“程序”|“Macromedia”|“Macromedia Flash 8”命令, 即可启动 Flash 8。
- 双击桌面上的 Flash 快捷图标.
- 双击与 Flash 相关联的文档, 如 Fla 文件。

2. 退出 Flash 8 可执行下面操作之一:

- 单击 Flash 8 程序窗口右上角的关闭按钮.
- 在菜单栏中选择“文件”|“退出”命令。
- 双击 Flash 8 程序窗口左上角图标.
- 按下组合键 Alt+F4。