

电脑报  
游戏专辑

SNOA  
盛大网络

D-9

官方权威黄金光盘  
完整客户端+新手卡

# 永恒之塔

AION

## 黄金攻略



# 永恒之塔

AION

## 黄金攻略



 电脑报电子音像出版社  
CEAP ELECTRONIC & AUDIOVISUAL PRESS

# 新手卡使用说明

## 一、新手卡说明

1. 新手卡卡号15位，前4位为DF01，密码为8位纯数字；
2. 本新手卡卡只可充值《永恒之塔》，不可充值其它游戏；
3. 本新手卡充值成功后可获得《永恒之塔》游戏时间2小时；
4. 本新手卡仅限于从未充值过《永恒之塔》的盛大通行证使用，一个通行证只可使用一次。



## 二、使用方法

1. 登录充值中心<http://pay.sdo.com>，选择实物卡充值；
2. 充值项目中选择《永恒之塔》，选择您要充值的区服信息；  
注：新手卡时间必须充值到区，同一区下的服务器组可共享游戏时间。
3. 填写账号、充值卡卡号和密码；
4. 按照页面提示完成充值

恭喜您充值成功，游戏开通扣费后，您可以享受免费2小时游戏时间。

说明：新手卡充值成功后只可获得《永恒之塔》游戏时间2小时；  
新手卡内不包含游戏内装备或道具。

手 册 名：永恒之塔黄金攻略

出 版 单 位：电脑报电子音像出版社

地 址：重庆市双钢路3号科协大厦

邮 政 编 码：400013

对 外 合 作：(023)63658933

发 行：电脑报经营有限责任公司

经 销：各地新华书店、报刊亭

C D 生 产：苏州新海博数码科技有限公司

文 本 印 刷：重庆建新印务有限公司

开 本 规 格：889mm × 1194mm 1/16 11印张 250千字

版 号：ISBN 978-7-89476-139-2

版 次：2009年4月第1版 2009年4月第1次印刷

定 价：39.80元(1DVD+1手册)

## 第1章 游戏背景与特色 1

### 游戏背景 ..... 1

玩家与游戏世界 ..... 3

三种族纷争 ..... 3

### 游戏特色 ..... 5

种族与职业选取规则 ..... 5

创建独特的角色 ..... 6

深渊战场 ..... 6

时空裂缝 ..... 7

飞行系统 ..... 7

三方大战 ..... 8

玩家与世界互动 ..... 8

生活技能 ..... 9

## 第2章 快速入门指南 10

### 游戏安装 ..... 10

游戏安装步骤 ..... 10

游戏配置要求 ..... 12

游戏异常处理办法 ..... 13

### 创建角色 ..... 14

种族的选择 ..... 14

职业的选择 ..... 15

角色外观自定义调整 ..... 18

### 操作指南 ..... 19

### 游戏界面 ..... 22

主界面 ..... 22

聊天界面 ..... 23

角色信息界面 ..... 23

印之石界面 ..... 23

欧比斯界面 ..... 23

称号界面 ..... 23

地图界面 ..... 24

### 接受任务 ..... 24

### 角色战斗 ..... 26

### 死亡复活 ..... 27

### 新手必知 ..... 28

## 第3章 种族与职业介绍 29

### 种族介绍 ..... 29

玩家可选种族 ..... 29

NPC种族 ..... 30

### 职业介绍 ..... 32

职业属性详解 ..... 33

守护星 ..... 38

剑星 ..... 40

杀星 ..... 42

弓星 ..... 44

魔道星 ..... 46

精灵星 ..... 48

治愈星 ..... 50

护法星 ..... 52

## 第4章 地图与怪物分布

### 天族地图 ..... 53

天界新手区普埃塔 ..... 53

天界首都极乐世界 ..... 55

天界初级领地贝尔特伦 ..... 55

天界中阶领地艾尔特内 ..... 57

### 魔族地图 ..... 58

魔界新手区伊斯夏尔肯 ..... 58

魔界首都伏魔殿 ..... 58

魔界初阶领地阿尔特盖德 ..... 59

魔界中阶领地莫尔海姆 ..... 60

### 怪物分布 ..... 61

天族怪物分布图 ..... 61

魔族怪物分布图 ..... 62

## 第5章 游戏特色系统 ..... 63

### 存储交易 ..... 63

背包系统 ..... 63

仓库系统 ..... 64

个人商店系统 ..... 64

销售代理系统 ..... 64

### 飞行系统 ..... 65

翅膀来源 ..... 65

飞行技巧 ..... 65

八大职业飞行技能 ..... 66

### 道具定制 ..... 67

道具等级 ..... 67

装备染色 ..... 67

道具强化 ..... 67

镶嵌神石和魔石 ..... 67

外形变更 ..... 68

### 变身系统 ..... 68

### 深渊战场 ..... 69

战斗场景 ..... 69

深渊活动 ..... 70

深渊奖励 ..... 70

### 时空裂缝 ..... 71

## 第6章 职业技能大全 ..... 72

### 技能系统介绍 ..... 72

启动技能 ..... 72

连续技能 ..... 72

条件技能 ..... 73

天赋技能 ..... 73

圣痕技能 ..... 75

### 初始职业技能 ..... 76

战士技能 ..... 76

法师技能 ..... 77

侦察者技能 ..... 78

祭祀技能 ..... 79

## 转职技能 ..... 80

守护星 .....	80
剑星 .....	85
魔道星 .....	90
精灵星 .....	96
杀星 .....	102
弓星 .....	108
治愈星 .....	114
护法星 .....	119

## 圣痕技能 ..... 125

守护星圣痕技能 .....	125
剑星圣痕技能 .....	126
杀星圣痕技能 .....	127
弓星圣痕技能列表 .....	128
魔道星圣痕技能 .....	130
精灵星圣痕技能 .....	131
护法星圣痕技能 .....	132
治愈星圣痕技能 .....	133

## 第7章 顶级装备详细资料 ..... 134

### 史诗武器 ..... 134

短剑 .....	134
长剑 .....	134
双手剑 .....	134
钝器 .....	135
法杖 .....	135
法书 .....	135

法珠 .....	136
----------	-----

斧戟 .....	136
----------	-----

弓 .....	136
---------	-----

盾 .....	136
---------	-----

### 魔族史诗装备 ..... 138

布袍 .....	138
----------	-----

皮甲 .....	138
----------	-----

锁链甲 .....	139
-----------	-----

金属板 .....	140
-----------	-----



天族史诗装备 ..... 142

布袍 ..... 142

皮甲 ..... 142

锁链甲 ..... 143

金属板 ..... 144

飞行翅膀 ..... 145

基本翅膀 ..... 145

黑云贸易团飞羽 ..... 146

30级可装备的飞羽 ..... 146

40级可装备的的飞羽 ..... 147

天、魔、龙族的守护神将 ..... 147

橙色武器 ..... 148

顶级套装 ..... 148

四神套装 ..... 148

奈落套装 ..... 151

**第8章 任务大全** ..... **154**

天族必做任务 ..... 154

魔族必做任务 ..... 156

入场前置任务 ..... 158

高级装备获得任务 ..... 159

天族任务 ..... 159

魔族任务 ..... 162

**第9章 BOSS资料大全** ..... **164**

公共BOSS ..... 164

魔族BOSS ..... 166

天族BOSS ..... 168



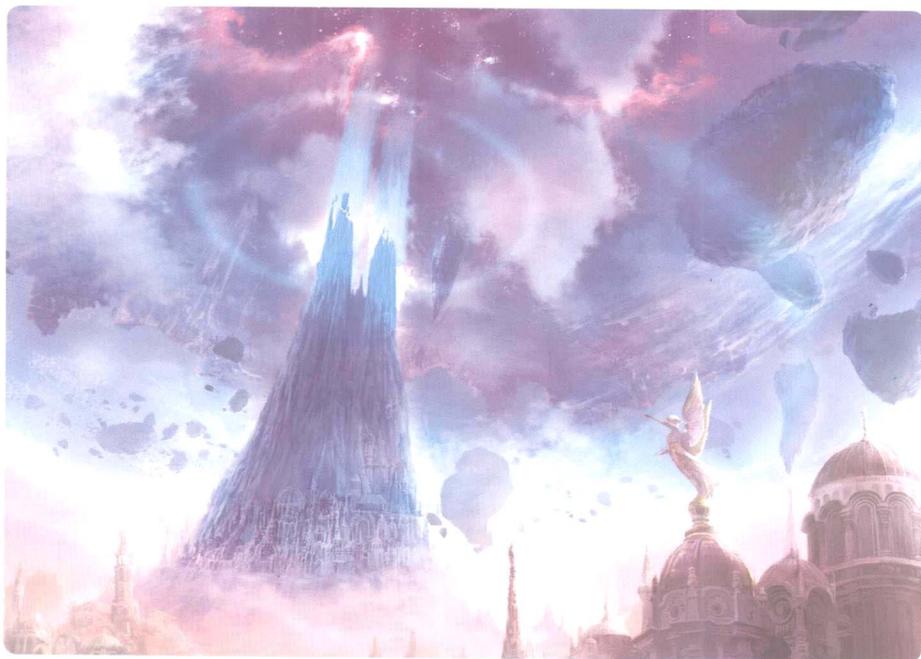
# 游戏背景与特色

1

## 游戏背景

《Aion：永恒之塔》是韩国网游巨头 NCsoft 投入了所有韩国国内网游研发精英，精心打磨制作的新一代奇幻 MMORPG，是一款集 NCsoft 开发实力之大成的产品。

《永恒之塔》拥有与《天堂 II》等现行 MMORPG 完全不同的风格。游戏开发团队力图在游戏中实现“让玩家的行动来左右世界的变化，然后世界的变化再反过来影响玩家的这种循环关系”、“三个种族纷争的世界”和“不同于科幻小说以及幻想风格的原创世界”。



NCsoft 的制作团队使《永恒之塔》继承了韩国网络游戏一贯华丽的画面与爽快的战斗感，同时糅合了其他网络游戏的成功元素，例如，在《永恒之塔》中游戏角色可以蹲、站、跳跃（有翻跟头效果）；可以长出翅膀在空中飞行；可以纯鼠标操作或使用键盘 WASD 控制移动，是的魔兽世界世界的玩家们尤其熟悉这个键位。

1





## 玩家与游戏世界

当前已有的网络游戏，包括《天堂II》在内，玩家都受制于开发者缔造的世界。但是在《永恒之塔》之中，玩家和游戏之间的互动能够改变游戏世界。

举例说明，譬如一个村庄里面只有两个店铺，如果前往其中一个店铺的玩家特别多的话，这家店铺可以买的东西将会越来越多，欣欣向荣。而另一间就会随着时间的推移而不断缩小规模，最后关门大吉。此外，游戏的地图扩展，也不再只依靠补丁或资料片，玩家可以通过自己的行动去探索新的区域，甚至自己建造地下城。

在这样的设计下，每个玩家将能够享受变化中的游戏世界带来的乐趣，也会带给世界更多的变化，玩家将决定自己的命运。同时，未来《永恒之塔》各个服务器的状况也将会不一样，将会由于玩家行动的不同而呈现截然不同的游戏世界与游戏环境。



## 三种族纷争

NCsoft 吸收了《魔兽世界》等游戏在阵营势力设定上的成功经验，为《永恒之塔》设计了“天族”、“魔族”与“龙族”，故事主要围绕这三者的战争展开，可以实现大规模的“种族 vs 种族”。玩家可以成为天族或者魔族，而龙族就是怪物以及 NPC。

但《永恒之塔》中的三个种族并非始终敌对的。天族和魔族可以携手来攻击龙族，也可以收纳 NPC 当作同伴，缩小敌对玩家的领土范围。游戏并不是单纯的 PVP 那么简单，如何处置第三势力将是《永恒之塔》的大规模 PVP 关键所在。在这样的设定下，游戏中的 PVP 战斗将变得错综复杂——显然，平衡性将是开发团队将解决的重要课题。

此外，游戏开创 PVPvE 战斗的新模式，包括设计多种崭新形态的怪物，用前所未见的方式去攻击玩家，使玩家在游戏中的冒险富有新鲜的体验感。





## 游戏特色

\* 先进的游戏系统允许玩家自行改变世界

\* PvP、PvE、RvR 之间真实的战斗

\* 动态的、斗智斗勇的战斗系统及一流的动画特效

\* 友好的界面，精巧多主题的游戏世界设定



### 种族与职业选取规则

一个账号可以创立八个角色。

一个账号只可选择一个种族。

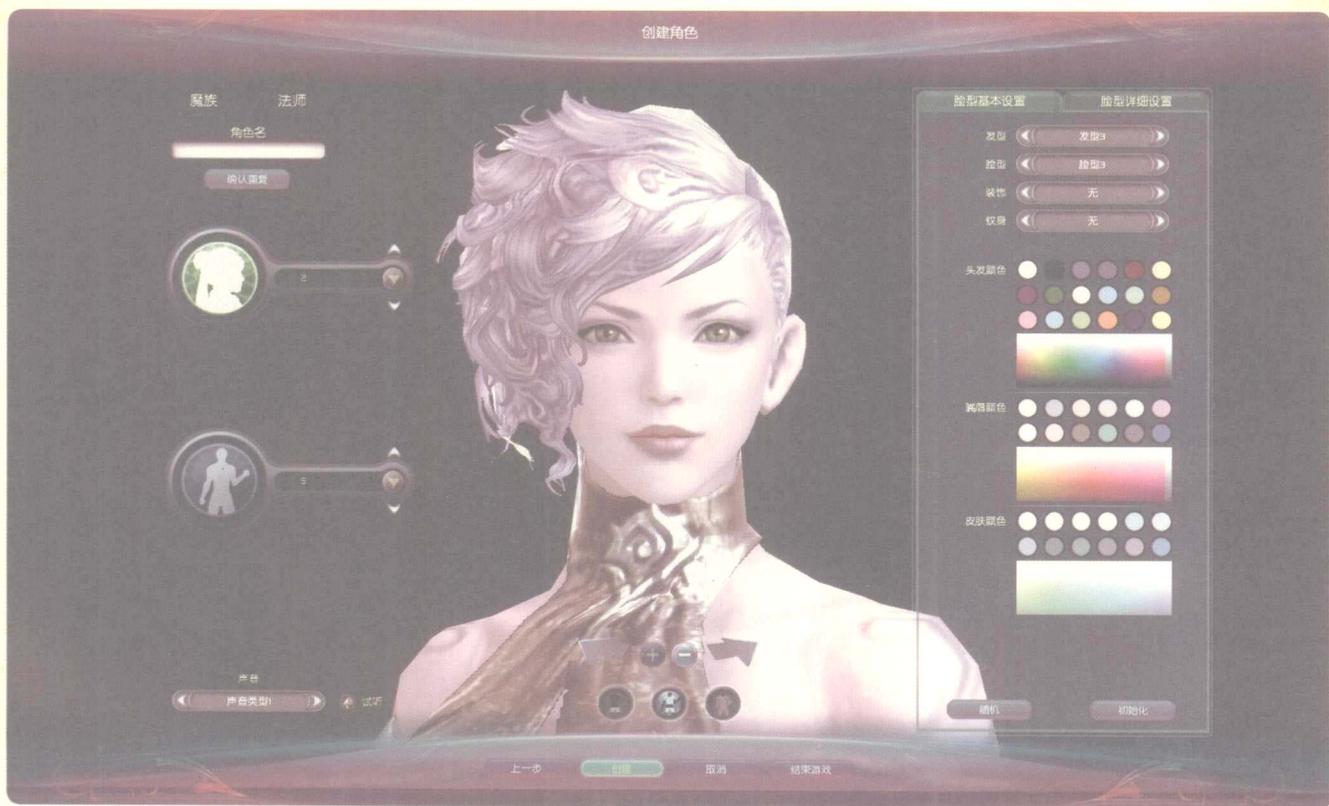
玩家创立角色时就需要从“天族”与“魔族”两者之间选择一个种族，一个账号只能选择一个种族，如果第一个角色就创立天族角色，那么之后七个角色也只能选择天族。

创立角色时必须从战士、侦查者、法师和祭司 4 种基本职业中选择一种。

每个职业底下有两个一转职业，当玩家升至 10 级时，通过转职任务觉醒为守护者，便可从两个职业中选择一个，成为角色的正式职业。

天族与魔族的职业分类均相同，目前并无特殊职业。





## 创建独特的角色

《永恒之塔》的角色创建系统非常强大，玩家可以完全根据自己的喜好塑造出独一无二的角色。人物整体设置可以设置发型、脸型、装饰、纹身、头发颜色、嘴唇颜色、皮肤颜色，细节设置可以设置脸型样式、额头形状、眼睛位置、眼睛间距、眼睛长度、眉毛、鼻子、嘴唇、下巴等，而身材的各个部位大小，也可以随心所欲打造。



## 深渊战场

深渊战场 (Abyss)，是一个随着永恒之塔的消失，由不规则能量流动而产生的空间。它是连通天族、魔族、龙族的通道，是进攻敌对势力的战争发生场所。在这里玩家可以 24

小时进行升级、任务、PK 和大型团队作战。通过杀敌对种族的怪或玩家，都可以获得欧比斯点数，欧比斯点数可以用来购买深渊套装，还可获得深渊专属头衔，高级头衔可以让玩家使用强大技能。





## 时空裂缝

时空裂缝是一个可以单向传送至敌对种族地图的传送门，在固定区域内随机出现，根据出现的地点不同，将对进入人数、等级进行限制。



## 飞行系统

当角色10级后，可获得飞行能力。普通地图中有部分限制飞行区域，但在深渊战场中可自由飞行。角色的飞行时间有一定限制，当飞行时间消耗完毕时，玩家将会跌落受伤或死亡。玩家可通过飞行药水、装备、魔石等道具增加飞行时间。

除了飞行之外，玩家还可以在限制飞行区进行滑行，滑行时无法调整高度，但可以控制方向。

在飞行过程中，玩家可以进行刺激人心的空战，要担心敌人从头上脚下冒出来。



## 三方大战

《永恒之塔》既然是在叙述天魔两族的对立，因此玩家之间的对立战斗、势力拔河也是这个游戏的重点。游戏中玩家可以选择天族与魔族其中一方势力参与这个神话故事，而龙族则以NPC与怪物形态出现，而游戏特色PvPvE的形态就是在这个前提产生。

玩家除了要跟对立的一方作战，争夺两个世界中央的“深渊要塞”之外，也要跟不可预测的龙族作战。不只是一般狩猎上，甚至在团体战、攻城战上会遇上此势力加入，龙族在PvP作战上扮演的角色就是“调节平衡”。其实阵营战斗最可能发生的问题就是“双方势力相差过大”，因此龙族的参与就能够补足弱势一方，让大型战斗可以趋近势力均衡的状态。

但是如果当天族与魔族两方势力达到均衡时，也不代表龙族没事做，他们有可能会自行进行攻城，同时挑战天族与魔族，此时两族是否要合作退敌，所牵扯出来的多样互动是值得期待的。



## 玩家与世界互动

游戏其中一项特点就是：世界中很多东西会随着玩家或两大势力的变化而变化。除了之前所说的龙族会随着两方势力增长而进行不同的行为模式，还有一些对玩家有利的东西，例如天界在攻城战里成功占领较多的“深渊”时，天界里就会有更多机会出现掉落稀有物品的稀有怪物，也可能在某些矿藏处挖出稀有矿物。另外城镇也会有很多好玩的小地方，如果玩家常去某间商店购买物品，这间商店的东西就会越卖越多，但有些东西会变的越来越贵；而不常有人去的地方，可能商品会变少、价格会变便宜、甚至会不见。

猎场部分除了之前所说的稀有怪物之外，一般怪物的种类也可能会因为玩家长时间打怪而有所变化，例如玩家杀了太多小龙，就会有母龙跑出来助阵，或是在同一区打太久相同的怪物，这种怪物就会慢慢越来越少，最后消失变成别的怪物。





## 生活技能

制作与采集预计将会是游戏中重要的经济系统之一，游戏中有六种制作技能以及两种采集技能，玩家在一转过后便可学习并无职业限制，不过每个技能都会依照等级区分，当然越高级的装备与材料，需要越高级的技能才可采集与制作。



玩家可在地面上采集各种制作系统所需的材料，每种物品所需熟练度不同，后期采集过程中有概率获得制作外观卡通、属性极品的武器的材料。玩家还可以在空气中采集奥德，奥德可在转换、制作中使用。

其中采集技能可以直接学习，而其他制作技能需要去相应的NPC那花金币学习。

《永恒之塔》的商业制作与其他网络游戏大致相同。目标物品通过三步实现：准备原材料；材料加工；目标成品（成功或者失败）。成功机率主要取决于玩家的制造技能等级。玩家若未能成功制造物品则所有的制造材料将会消失。

玩家可通过制作技能将采集到的材料制作成道具或装备。制作技能分为武器制作、金属盔甲制作、手工、裁缝、料理和炼金术，6种制作技能可同时学习，无须玩家选择。当制作熟练度满时，玩家可以获得制作达人称号，享受增加8格仓库空间和有可能率制造出唯一装备（橙色）的达人待遇。通过制作系统产出的装备将刻上制作者的名字。

AION  
THE TOWER OF ETERNITY



# 快速入门指南

## 2

### 游戏安装

#### 游戏安装步骤

(1) 自动运行光盘，或者双击光盘里的“AION\_Setup\_0.9.5.0.exe”，运行安装程序，点击“下一步”进入安装过程。



(2) 点击“我同意”，同意用户协议后进入下一步



(3) 自由选择目录来存放《永恒之塔》客户端，请保证硬盘容量足够（建议预留 20G 以上硬盘空间）然后点击安装，安装过程可能需要一段时间，请耐心等待。

(4) 安装完客户端后，待服务器开放即可进入游戏，运行快捷方式“永恒之塔”。

