

Book

远望图书

资料最全
传奇
网络
游
传奇
万用
全书

传奇 1.7版 魔神归来 全攻略

网络
游
传奇

- ◆ 1.7版婚姻、师徒、好友功能揭密
- ◆ 魔神归来新增地图、怪物曝光
- ◆ 超过100幅传奇全彩地图详解
- ◆ 超过260种传奇道具属性分析
- ◆ 汇集防骗、致富、打极品经典方案
- ◆ 荟萃PK、攻城、行会战精彩实例



“金”喜不断

每本书内含价值3元优惠券
并有机会抽取硕泰克主板、显卡
(详情见书中宣传页)

浦东电子出版社
PeP Pudong ePress

TP317
100

傳奇

全攻略

远望图书部
编

江苏工业学院图书馆
藏书章



浦东电子出版社
Pudong ePress

监 制 / 谢 东 策 划 / 车东林 张仪平
项目主任 / 王 炜 戚 斌
责任编辑 / 周业友
执行编辑 / 周业友 张 勇 任毅刚 董延斌 黄学君

书 名 《传奇全攻略》
本 文 著 者 李 杰 鹿 峰
C D 制 作 者 远望工作室
排 版 重庆远望科技信息有限公司制作部
C D 生 产 者 北京中联光盘有限公司

出版、发行：浦东电子出版社

电话：021-38954510，38953321，38953323

地址：上海浦东郭守敬路498号上海浦东软件园内 201203

文本印刷者：重庆建新印务有限公司

开本 / 规格：787毫米×1092毫米 16开本 13印张 320千字

版次 / 印次：2003年2月第一版 2003年2月第一次印刷

印 数：0001~5000册

版 号：ISBN 7-900360-89-1

定 价：25.00元(多媒体光盘+配套书)

版权所有，不得翻印；凡我社光盘配套书有缺页、倒页、脱页、自然破损，请与当地销售部门联系调换。

前言

烽

火魔城，一座神秘的诅咒之城。它充满诡异的气氛，自从被封印以来，它已经在漫天的黄沙中沉寂了数百年。它的秘密让无数人心驰神往……

随着1.1版魔神归来的到来，传奇的虚拟生活越来越丰富多彩，增加了师徒系统、好友系统、结婚功能和声望值系统，使玩家更能体验虚拟世界的魅力，发挥超越自我的才智，感受无穷的自由和乐趣！

传奇的内容越来越丰富，但不是每一个玩家都熟悉它的每个精彩篇章。所以，为了让玩家们获得更大的乐趣和收益，我们精挑传奇玩家中的佼佼者，让他们现身说法，把玩传奇的压箱底经验、技巧和盘托出，旨在给玩家一盏指路明灯。本产品来自玩家，服务于玩家，陪伴传奇玩家驰骋“传奇”。

1.1版婚姻、师徒、好友功能解密

魔神归来新增地图、怪物曝光

超过100幅传奇全彩地图详解

超过260种传奇道具属性分析

汇集防骗、致富、打极品经典方案

荟萃PK、攻城、行会战精彩实例

《传奇全攻略》——资料最全最新的传奇万用全书！

一册在手，传奇无忧！

傳奇

光盘导航

光盘主界面



游戏辅助软件——收录了传奇玩家必备的各类辅助软件

- 变速精灵 XP V1.01(Speeder XP)
- 按键精灵 V1.10
- DivX 编码器
- 变速齿轮
- 光驱小护士 2001
- 兄弟变速器 V1.07
- 神行百变 V1.00精装版
- DirectX 8.1简体中文版 For Win9x
- DirectX 8.1简体中文版 For Win2000/XP

地图博览——展现了传奇世界里的 100 多幅地图

- 比奇省所有地图
- 毒蛇山谷所有地图
- 盟重省所有地图
- 白日门所有地图
- 沃玛森林所有地图
- 烽火魔城所有地图

道具通览——展现了传奇世界里的各类道具

- 各类武器道具
- 各类饰品道具
- 各类套装道具
- 各类辅助物品

目 录

地图与怪物

玛法地图大全	2
比奇省	3
毒蛇山谷	10
盟重山谷	12
沃玛森林	24
白日门	25
烽火魔城	29
传奇怪物详尽资料	34

传奇英雄及其技能

传奇角色特点剖析	49
传奇战士的技能	50
传奇魔法师的魔法	52
传奇道士的法术	56

武器、饰品及道具

传奇武器介绍	61
--------------	----

传奇饰品介绍	64
传奇套装装备	69
传奇的服饰	76
传奇的辅助道具	77

个人技能与传奇生活

婚姻功能	81
师徒功能	82
好友功能	84

炼武器和打宝物

在传奇中修炼武器	87
夺宝奇兵——低等级的玩家打极品装备	93
血战传奇——高等级的玩家打极品装备	102

行会与攻城

硝烟四起、创建行会世界	113
建立行会	113
解散行会	114
建设行会	114

激战，未动而先谋	116
神奇魅力——沙巴克	116
攻城需要具备的几个条件	117
号令三军——行会战常用兵法	118
传奇外交——行会交流	119
蓄势待发——攻城方攻城前的准备	120
加强防守——守城方攻城前的准备	121
金戈铁马，逐鹿玛法大陆	122
进入沙巴克城的方法	122
魔法师在攻城战中的特殊作用	123
记忆装备在攻城中的作用	124
攻其要害——攻城方在城门口作战	125
固守险要——守城方在城门口作战	126
优秀战场指挥官的素质	128
入住沙巴克	130
认真当好城主	130

致富与防骗

成为真正富人的秘诀	133
买卖小极品赚钱之道	135
传奇装备属性与价格分析	138
传奇各种骗术曝光以及预防方法	142

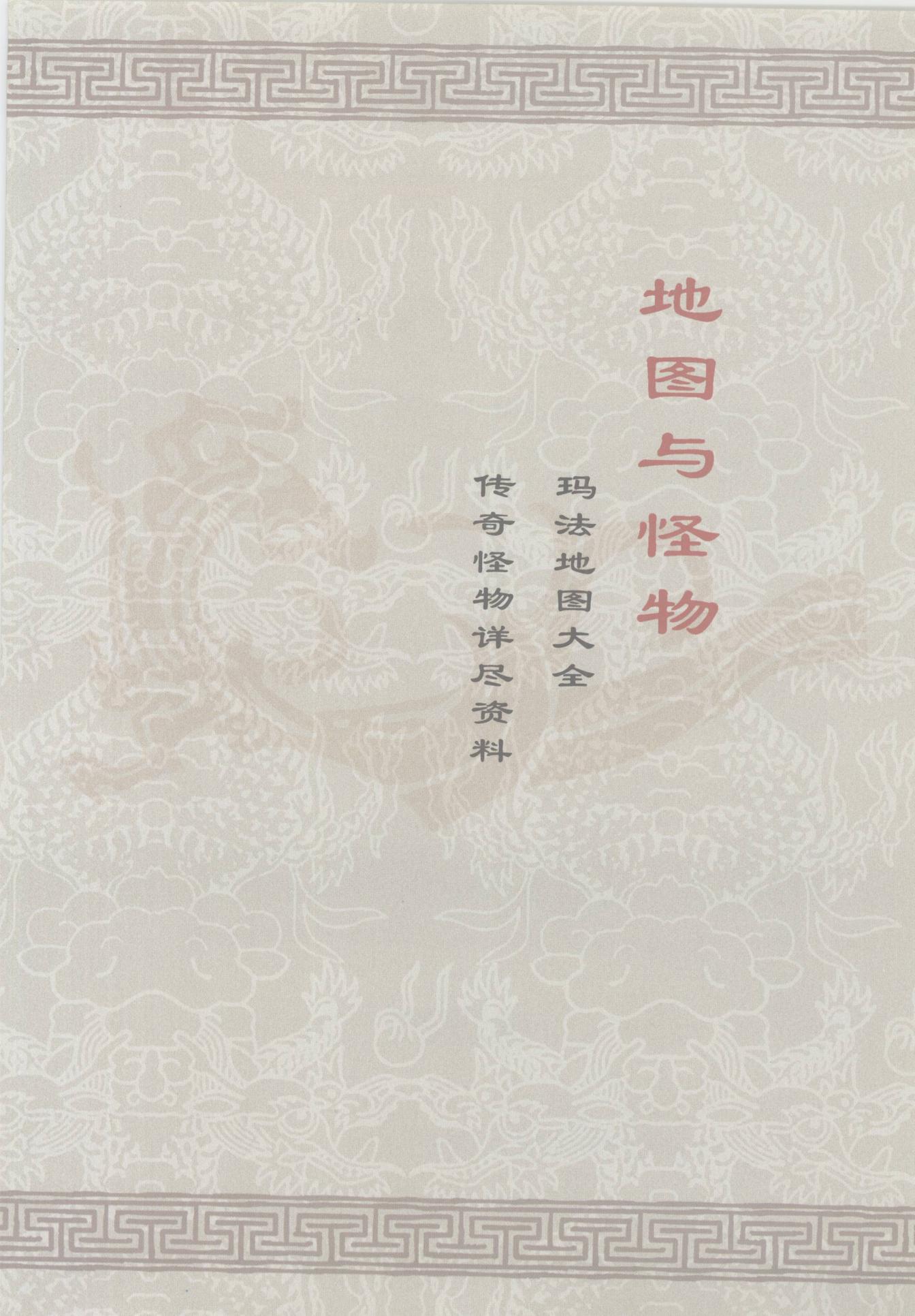
传奇商人创业史	149
妥善保管自己密码的方法	151
正当发财、骗与反骗	153
“广外幽灵”木马清除方法	155

练级和组队

魔法师升级指南	157
战士升级指南	160
道士升级指南	162
石墓升级心得	165
白日门升级心得	168
桃源之门探险指南	173

PK 与结盟

各种地形环境对PK的影响	177
战士必杀技使用指南	179
攻击和防御属性对比分析	180
火系魔法、电系魔法、冰系魔法的全面分析	181
诅咒武器不仅仅只影响武器的攻击力	183
防止别人恶意PK的秘诀	184
带神兽道士在石墓阵中PK的技巧	186
高级战士的PK技巧	189
40级魔法师PK论	192
法师PK必杀技——疾光电影	194
PK偷袭战术职业谈	197



地图与怪物

玛法地图大全

传奇怪物详尽资料

玛法地图大全

玛法大陆



玛法大陆

关于玛法大陆的传说，已经流传了很久，但无人知晓它从何时开始。大陆上的人类只知道为了生存而与野兽搏斗，当人类经历了无数次的失败，对未来已感到绝望时，扭转人类命运的三英雄诞生了……

比奇省

比奇城

天下第一城，位于比奇省各交通要道的交点之上。城中为所有玩家提供了完备的各类服务，是整个玛法大陆上最重要的经济中心。



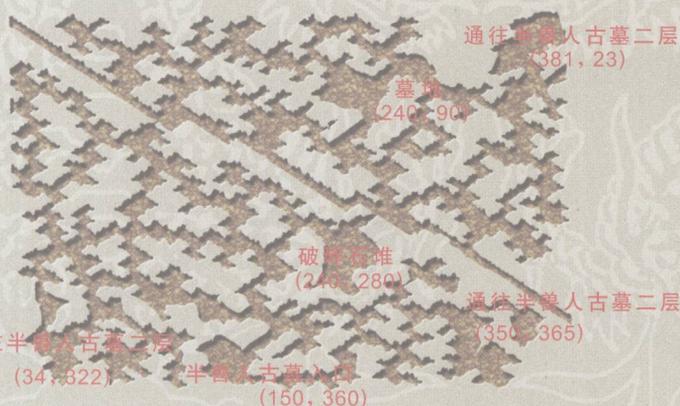
边界村

传奇刚建立的人物将会在这儿出生。



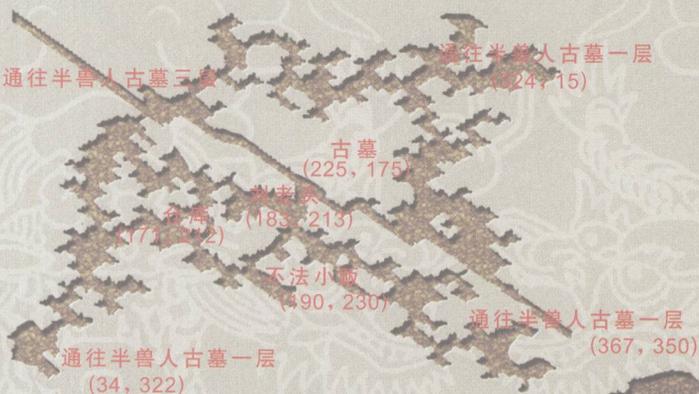
银杏山谷

和边界村同为新手村，不同的是这里没有书店，但多了药店。



半兽人古墓一层

出没怪物: 蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、
掷斧骷髅、骷髅战士、骷髅战将

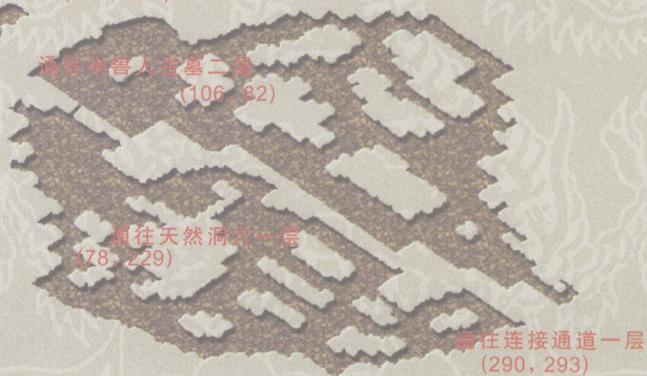


半兽人古墓二层

出没怪物: 蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、
掷斧骷髅、骷髅战士、骷髅战将

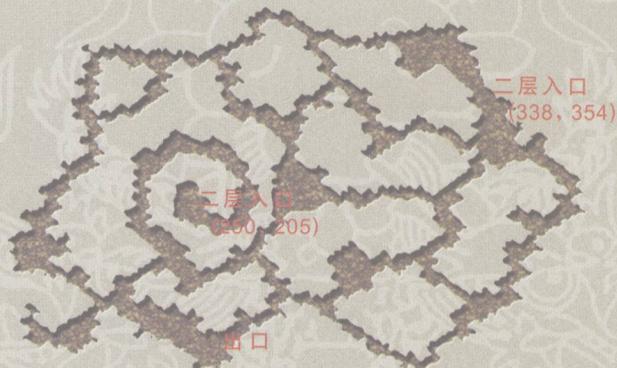
半兽人古墓三层

出没怪物: 蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、掷斧
骷髅、骷髅战士、骷髅战将、骷髅精灵



天然洞穴一层

出没怪物: 蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、掷斧
骷髅、骷髅战士、骷髅战将



天然洞穴二层

出没怪物:蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、掷斧骷髅、骷髅战士、骷髅战将



天然洞穴连接通道一层

出没怪物:蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、掷斧骷髅、骷髅战士、骷髅战将、骷髅精灵



通往天然洞穴连接通道一层 (84, 9)

天然洞穴连接通道二层

出没怪物:蝙蝠、洞蛆、毒蝎、骷髅、掷斧骷髅、骷髅战士、骷髅战将、骷髅精灵

半兽人古墓连接通道一层

出没怪物:洞蛆、骷髅、骷髅战将、僵尸

通往连接通道二层 (61, 84)



通往连接通道三层
(69, 14)

半兽人古墓连接通道
二层

出没怪物: 洞蛆、骷髅战将、僵尸

通往连接通道一层
(14, 72)



半兽人古墓连接通道
三层

出没怪物: 洞蛆、僵尸

通往连接通道二层
(45, 77)

通往连接通道四层
(90, 68)



通往连接通道三层
(45, 69)

通往比奇矿区
(69, 56)

半兽人古墓连接通道
四层

出没怪物: 洞蛆、僵尸

废矿入口

出没怪物: 洞蛆、僵尸



通往矿区 B 一层
(77, 14)

通往矿区 A 一层
(179, 108)

通往比奇城
(24, 181)

矿区B一层

出没怪物:僵尸

通往废矿入口
(59, 8)

通往废矿区南部
(94, 48)

废矿区南部

出没怪物:僵尸

通往矿区B一层
(21, 16)

通往矿物回收站
(94, 17)

通往天桥1
(185, 120)

通往废矿区南部
(9, 85)

天桥1

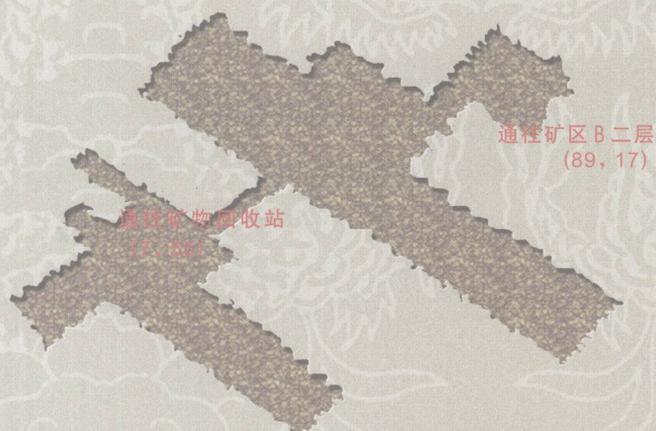
出没怪物:僵尸

矿物回收站

出没怪物:僵尸

通往天桥1
(11, 147)

通往天桥2
(166, 137)



通往矿物回收站
(13, 85)

通往矿区B二层
(89, 17)

天桥 2

出没怪物: 僵尸



通往天桥3
(130, 42)

通往连接通道四层
(151, 20)

通往天桥2
(10, 151)

矿区B二层

出没怪物: 僵尸

天桥 3

出没怪物: 僵尸



通往废矿入口
(55, 24)

通往废矿区南部
(59, 53)

矿区一层

出没怪物: 洞蛆、僵尸

通往矿区B一层
(11, 105)



通往天桥3
(120, 190)

