



Comicker's Manga Technique Series VOL.04

激漫

漫画高手
速成系列

美少女 的绘画技巧与造型

第④部

(日)美术出版社 著
兴远译

教给您可爱女孩和女性服装的绘画技巧

书中载有丰富、
生动的人体姿势素材集!



辽宁科学技术出版社
LIAONING SCIENCE AND TECHNOLOGY PUBLISHING HOUSE



美少女的 绘画技巧与造型

(日)美术出版社 著
兴远 译



辽宁科学技术出版社

·沈阳·

前言

在漫画界和插画界，擅长描绘出可爱的美少女形象是作者成功的重要秘诀。这里暂不触及表现少女可爱形象的方法，请首先考虑一下自己能否画出女孩的形象？

另外，严格地写实描绘，或者是按真实比例描绘人物并加以美术处理就能画出好的作品吗？答案是否定的。在漫画、插画中，有各种各样的绘画元素，选择符合人物个性的元素，把握整体平衡进行描绘才能够创作出优秀的作品。

比如说注重现实的连环画与美少女游戏中的画面比较，不能说哪个是更好的画。因为它们各有特点，根本不能放在一起对比。

画家在描绘男性人物时，大多会通过肌肉、骨骼表现出男性的魅力，因此作者必须具备自然和人体的知识。即使是女性画家，表现男性人物的方法也不会有什么不同。因此描绘人物时必须以实际的人体构造为基础，再进行符合角色特征的变形夸张。

但是在描绘美少女的漫画作品中，不但流行低头身比的罗莉美少女，真实比例的性感美女也一样为读者接受。基本头身比例完全不同的作品都能被读者接受，即使是以真实人体为基础创作的作品，变形的幅度也只是根据不同头身比例而变化，所以在描绘美少女角色时，并没有统一的规定。

这样一来，在描绘美少女角色时该以什么为基准呢？答案是“人体的整体平衡”！任何图画只要把握住整体平衡，即使作品角色与实际人体略有差异，也一样会得到读者的好评。

因此提高写实能力对理解人体，把握肌肉、骨骼构造有很大帮助。描绘美少女角色时，比把握立体人体更重要的是把握整体平衡，描绘出人体的立体感。

本书集中了把握整体平衡、描绘完美人体的秘诀。另外还刊登了大量人体姿势的参考图案，请读者仔细阅读并尝试创作。在绘画中不断练习，逐渐培养整体平衡感，才是成为漫画高手的捷径！

反复练习

提高绘画水平的捷径就是反复练习。画得不好就是因为画得不够多。100张也好，200张也罢，一定要不断练习，直到画出的作品让人满意为止。

让人体更具立体感

不用说大家也知道，人体是三维结构。即使在二维的作品中，也没有把人体描绘成单薄无力、毫无厚度感的。请不断练习，直到自己作品中的人物无论从哪个角度看，都能让人看出来是人形为止。

另外，能理解光线照射下影子的形成原理，才能够立体把握作品。明白了立体把握作品的方法，自然具备了一定的创作基础。

全身描绘

一些人不能画出优秀作品的一个原因是只擅长描绘人体的个别部位，或者是只擅长描绘一个方向或一个姿势。练习从各个角度描绘人物的各种姿势，才能逐渐提高自己的绘画水平。要从各个角度描绘人物，必须充分理解人体的立体构造。

把握人体平衡

漫画并不像写实作品那样追求真实的人体比例。在漫画中，理解人体构造后，要配合人体特征进行变形表现，同时要重视中心线和重心线的描绘，以保证作品中人体的平衡。

本书用语解说

仰视

视角从下至上的构图。

视角

角度、观点。分析判断力。

速写

短时间内描绘出作品架构。瞬间把握住物体的形态并描绘出来。

构图

漫画的布局、规划等。

重心线

表现人体重心的线。

中心线

也叫正中线，通过身体中心的线。绘画时引入中心线，便于读者理解绘画的过程。

细节

细微部分。

写实

仔细观察，真实客观地描绘。表现出素材的真实感和光线反射的描绘。

变形

不是写实地描绘作品，而是加以夸张地表现。夸张是变形的方法之一。

头身比例

假设把人物头部长度设定为1单位，用等于多少个头部长度来表示整体大小。

俯视

视角从上到下的构图。

比例

人物拥有的形态、线条。

CONTENTS

目录

2 前言

6 第一章

了解人体的基本构造

8 头身比例与人体平衡

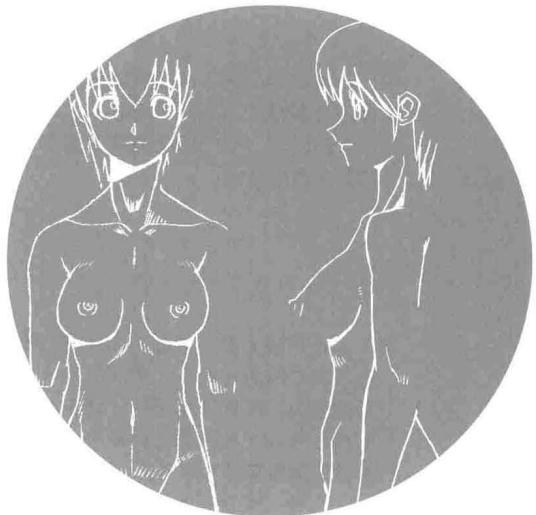
10 不同年龄段的头身差别

12 男性和女性的体型差异

14 女性身体的特征

18 描绘不同的体型

20 描绘人体的基本方法



22 第二章

身体各部位的画法

24 面部

26 眼部

27 口部

28 女性的发型

30 表情

32 不同年龄段的面容特点

34 仰视与俯视

36 不同角度的面部线条

38 胸部

40 不同胸围的胸部线条

42 仰视的乳房

43 俯视的乳房

44 仰卧时的乳房

45 前倾时的乳房

46 肩、臂的运动与胸部的形状

48 着装时胸部的线条



50	臀部
52	腰部
58	腿部
60	脚部
62	手部
64	专栏：描绘美少女角色的秘诀



66 第三章 服饰的画法

68	褶皱
70	制服
72	套装
74	女仆装与和服
76	泳装
78	裙子
80	内衣
82	鞋子
84	眼镜
86	眼镜的摘戴



88 第四章 各种姿势的画法

90	站立
92	行走
94	跑步
96	坐姿
100	睡姿
104	其他姿势



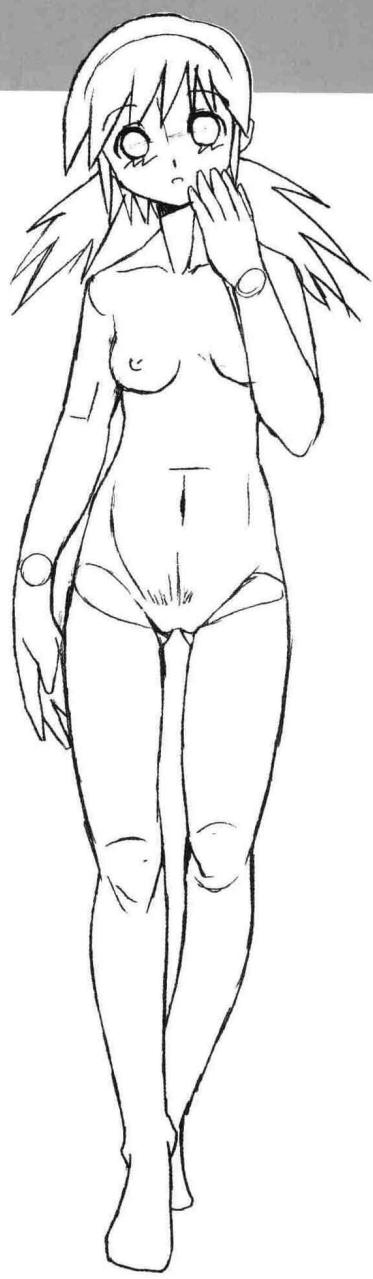
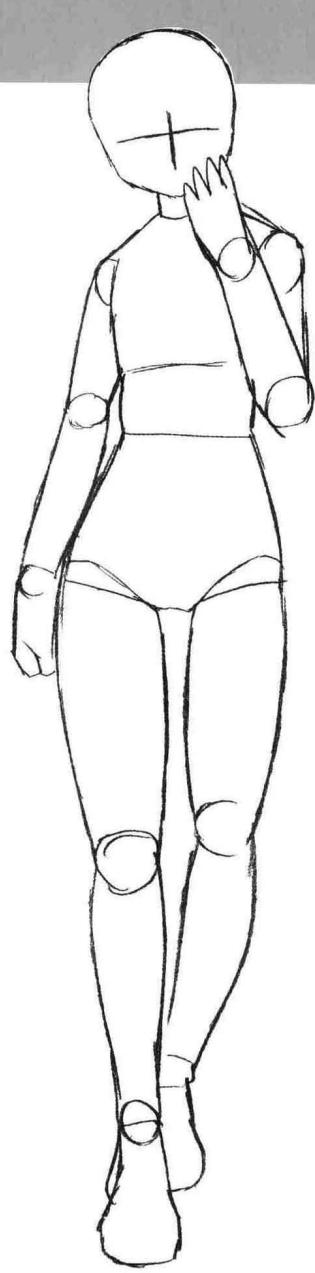
第一章

了解人体的基本构造

在描绘美少女角色时，无论多么渴望创作出可爱的女孩形象，如果不能把握基本的人体平衡和女性的身体特征，往往事与愿违。在此为读者介绍描绘女性人体的重点。在以后的绘画中，这些重点会发挥巨大的作用。

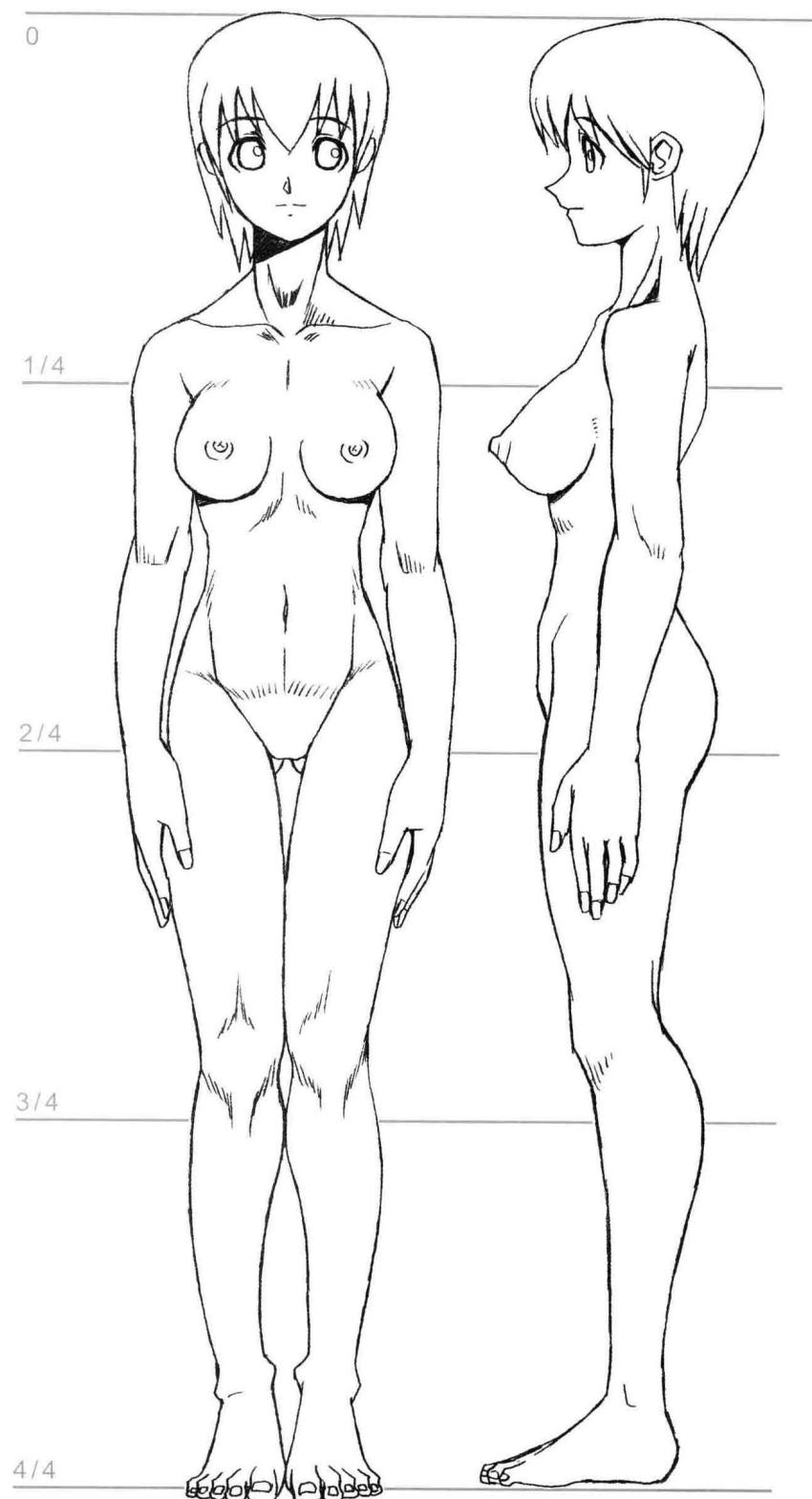
contents

- 头身比例与人体平衡
- 不同年龄段的头身差别
- 男性和女性的体型差异
- 女性身体的特征
- 描绘不同的体型
- 描绘人体的基本方法

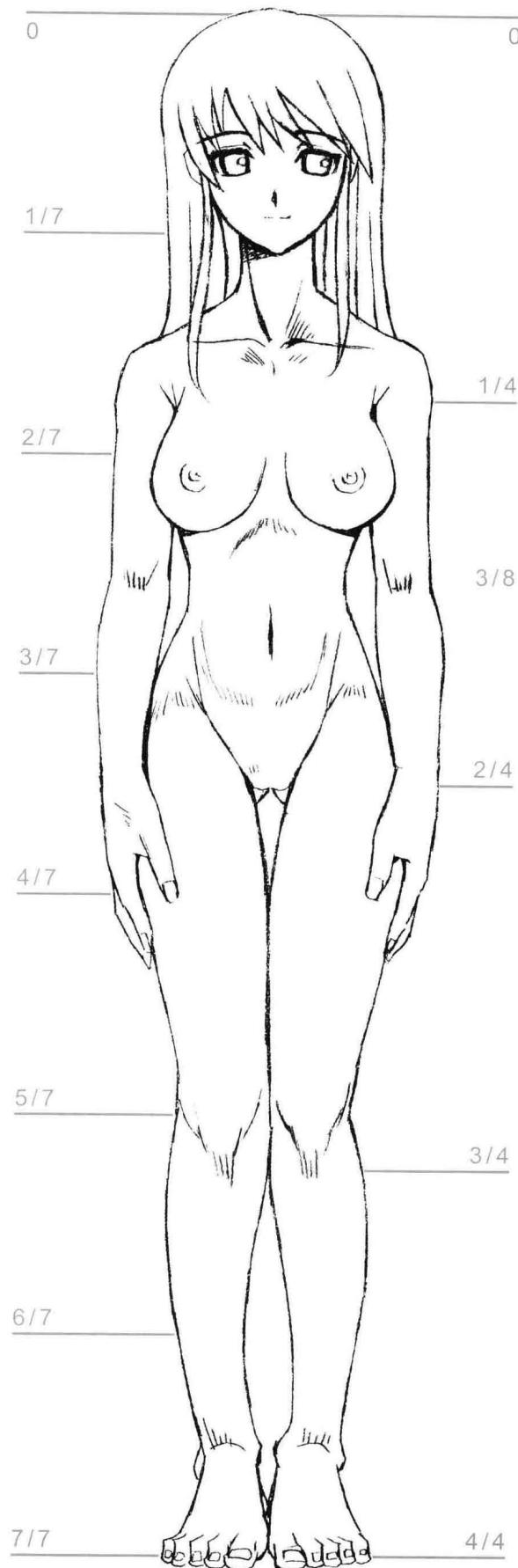


头身比例与人体平衡

描绘人物全身时，需要注意的重点就是全身的整体平衡。尽管会或多或少地有些个人差异，但人类身体比例却基本一致。为了表示全身的比例而使用的头部长度，就是头身。一般来说，女性的标准头身为7头身，肩宽为1.5头身。



7头身



乳头

乳头的位置正好与2头身线(2/7)重合。

腰部

漫画中人物的平衡为：腰部位于乳房以下大约一个乳房长度的位置上。实际人物的平衡为：腰部位于乳房以下一头身的位置上。

腰部到大腿下

臀部突出的部分长度大致为一头身，如果短于这个长度，会让人觉得骨盆过小，整体平衡感差。

头部

头部大小比全身长度的1/8稍大。

肩关节

肩关节位于1/4线上。

肘部

肘部高度恰好和肋骨与腰部之间没有骨头的位置相同，大致在3/8线上。

手腕

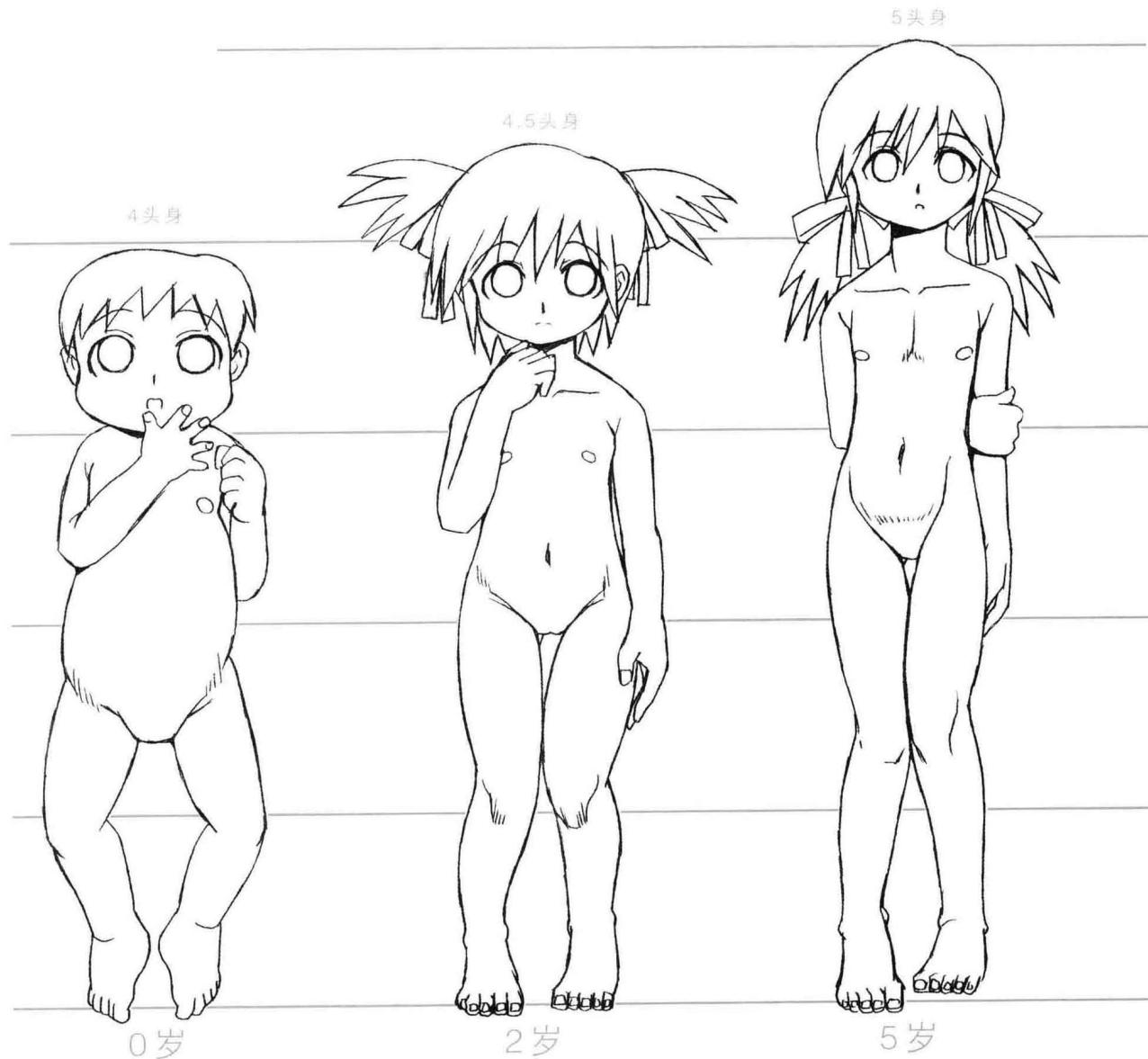
手腕与耻骨在2/4线上。

膝部

膝关节在3/4线上以上。一般的平衡比例为：大腿到膝部的长度与膝部到脚腕的长度几乎相等，膝部以下较长可以表现出帅气的长腿。

不同年龄段的头身差别

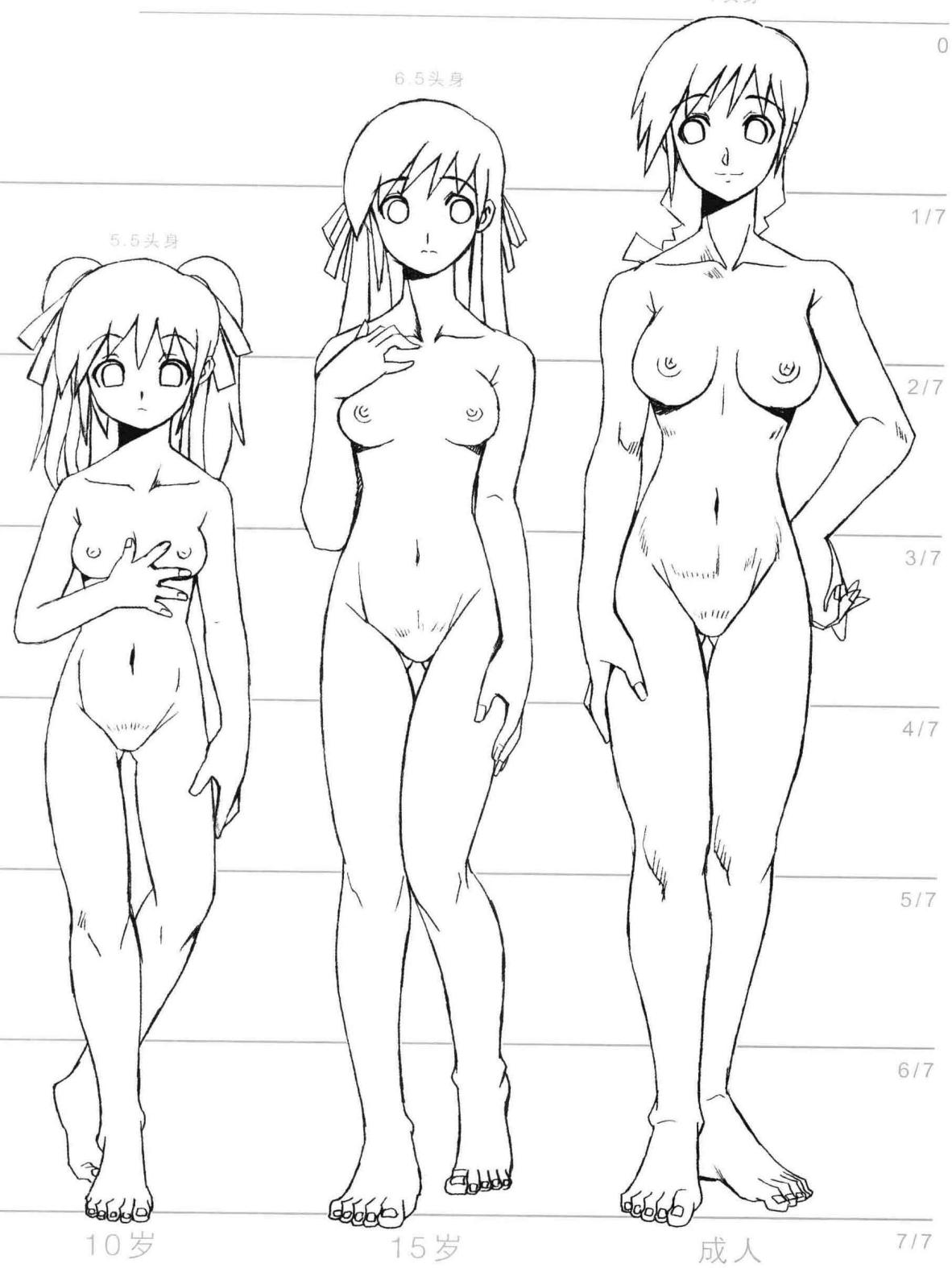
随着年龄的增长，人体的身体比例和头身比例会发生变化。下面介绍一下因年龄差异而产生的身体比例变化。



婴幼儿头部比例较大，是大头娃娃的体型。刚出生不久的婴儿为4头身。肌肉和骨骼尚未完全发育，双臂与双腿接近细长的椭圆形。肩宽大致为1头身。

1~2岁的女孩身高80~90厘米，全身平衡比例为4.5头身。肩宽与0岁婴儿相同，大致为1头身。独自行走时全身稍稍收缩，腰腿部有一些肌肉。

5岁的女孩头身比例为5头身，身高也接近110厘米。运动能力逐渐发达，臀部和腿部都有肌肉，因全身肌肉收缩，看起来体型瘦弱，腰部收缩不明显。手腕、脚腕也基本没有收缩。



10岁是身体开始出现男女差异的年龄，女性胸部膨起，腰部开始出现收缩。身高大约140厘米，头身比例为5.5头身，手、足和颈还比较短。

头身比例为6.5头身，与成人基本相同。四肢尚未成长到极限，手腕、脚腕、脖子稍稍变粗。胸部的膨胀和腰部的收缩比成人稍微平缓，整体圆润。

20岁的女性大致成长为7头身。手、脚细长，手腕、脚腕明显收缩。胸部膨胀和腰部收缩明显，体型也变得性感。

男性和女性的体型差异

虽然男人和女人身体的基本构造相同，但在绘画时必须略微夸张各自的特征，区分出性别。下面一边观察男女身体的差异，一边为大家解说绘画中区分性别的重点。

全身的平衡

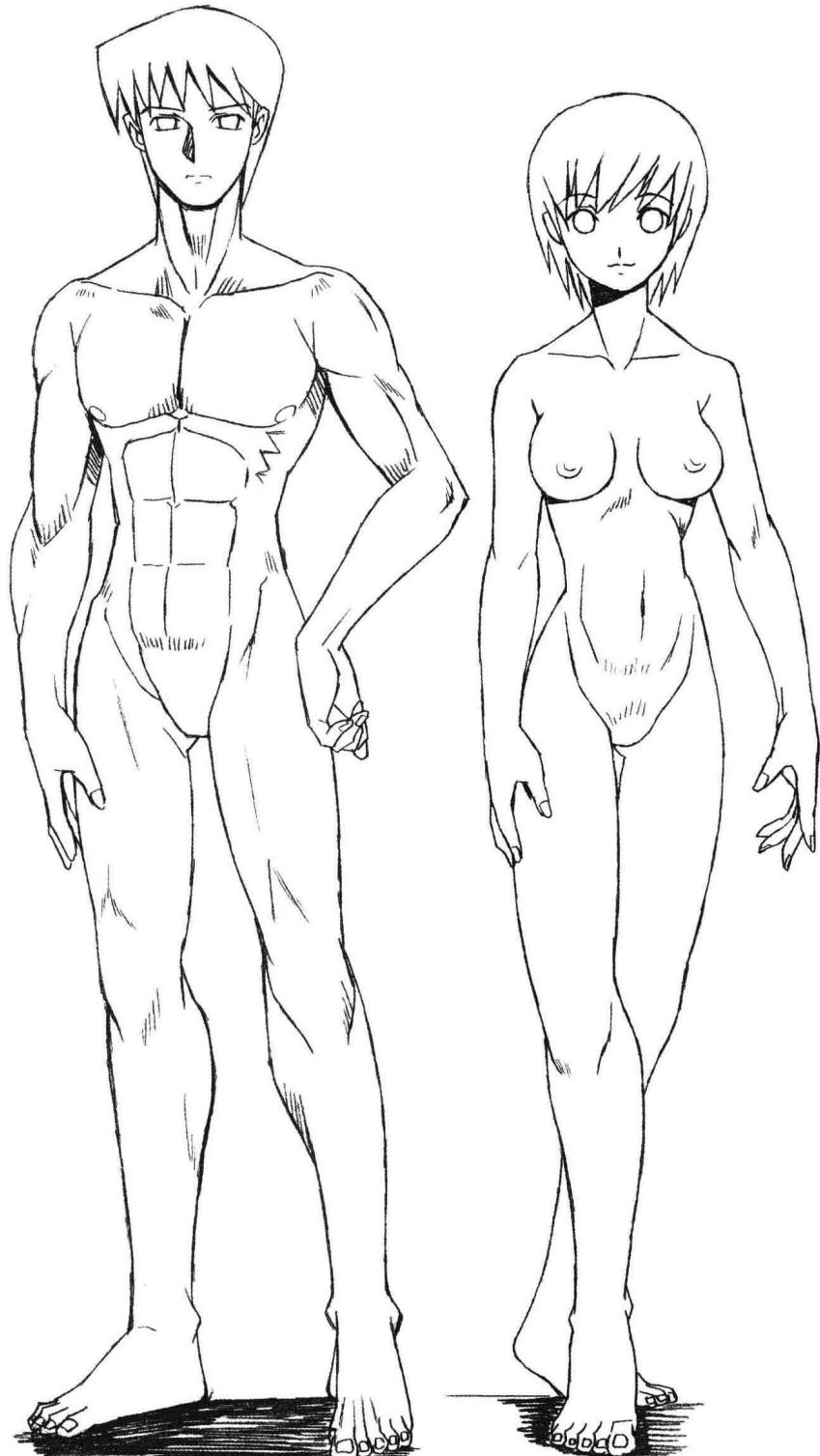
男性肩部较宽，臀部狭窄，体型为倒三角形。反之，女性肩部狭窄，臀部较宽，呈三角形体型。在描绘时男性肩宽大于臀宽，女性则臀宽要大于肩宽。

身体线条

男性的肌肉和骨骼会突出身体表面，身体线条有些凹凸不平。反之，要用圆润的曲线描绘女性的身体。

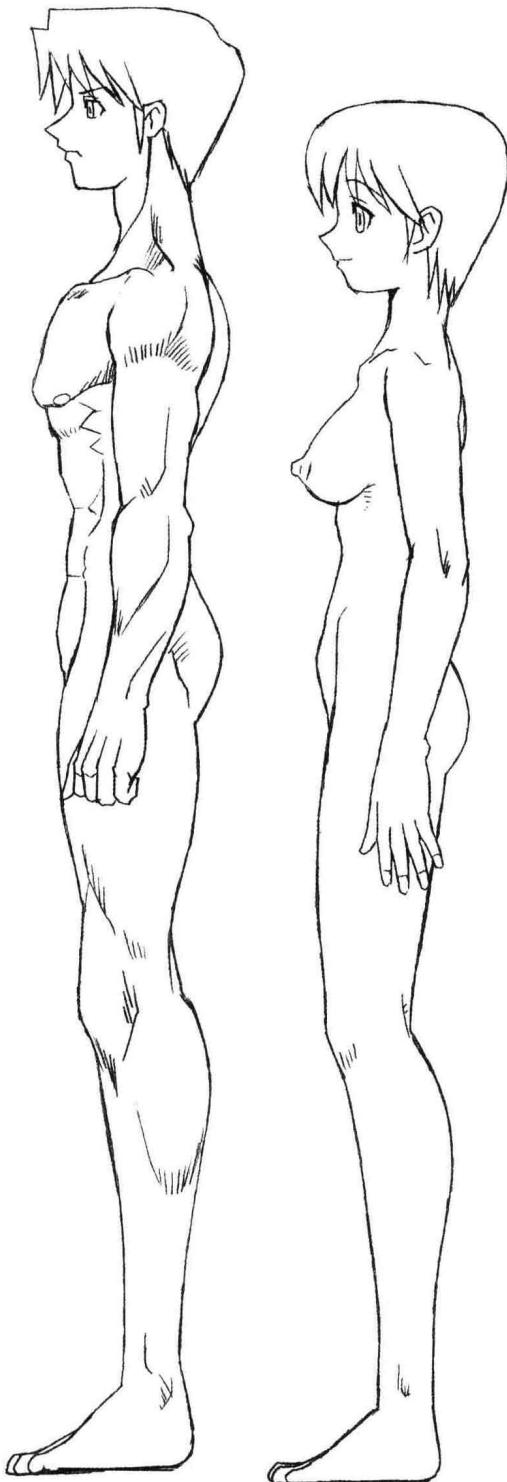
腿部

男女腿部骨骼相比较，男性略有罗圈腿的感觉，女性略有X形腿的感觉。用隆起的肌肉强调健壮的男性腿部。而描绘女性时不要极力表现肌肉，从腰部到脚腕用线条描绘出柔和的X形，要表现出女性肌肉的柔软与弹性。



肩的位置

从侧面看，肌肉发达的男性因为肩部、臀部和胸部的肌肉都比较突出，所以颈部看起来较短。女性肩部位置比男性低，看起来颈部较长。



颈部

男性颈部大致与下颌等宽。把从耳后到锁骨斜行的胸锁乳突肌描绘得较粗，可以增添男性的健壮感。女性的颈部肌肉不如男性发达，看起来比较细长。用清爽的线条描绘胸锁乳突肌，细致描绘锁骨线条可以增添性感。

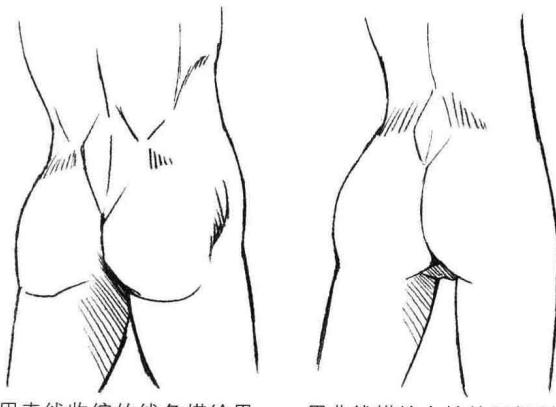


胸肌

男女性别差异最为显著的部分就是胸部。男性胸部厚度大约是女性的1.5倍，可以看到沿锁骨分布的块状肌肉。女性的乳房是身体中最为显眼的部位，形状和大小根据个体不同。（详见P39）

胸部与臀部

从侧面观察，可以看出男女胸腔厚度和臀部突出的明显差异。因为男性胸腔较厚、臀部瘦弱，从侧面看背部肌肉比臀部更为突出。反之，女性胸腔较薄、臀部较大，臀部比背部更为突出。



用直线收缩的线条描绘男性臀部。

用曲线描绘女性从腰部到臀部的线条。

女性身体的特征

胸部、腰部、臀部是表现女性身体特征的重点。请把握女性身体各部分的特征，再进一步对比成年女性与儿童的差异。



颈部

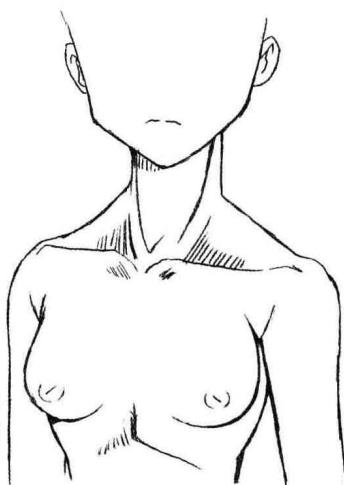
成人

颈部细长。



儿童

因为骨骼尚未发达，锁骨并不明显。



肩部

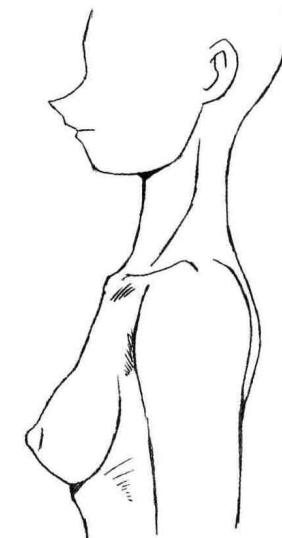
成人

肩部完全长成，稍微有些溜肩膀的感觉。



儿童

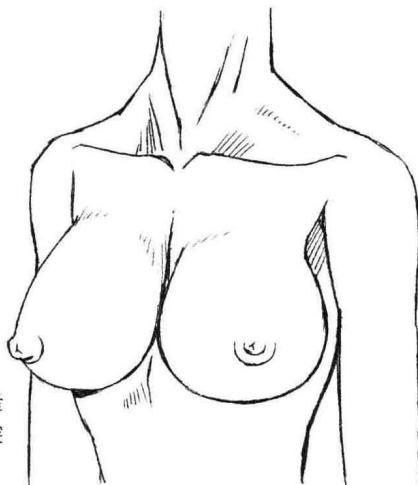
肌肉层较薄，肩宽较窄。



胸部

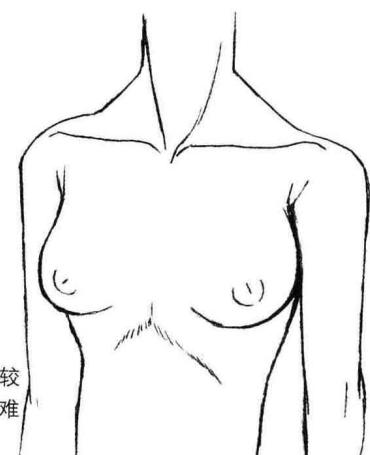
成人

乳房从腋下开始隆起，愈发尖挺突出。

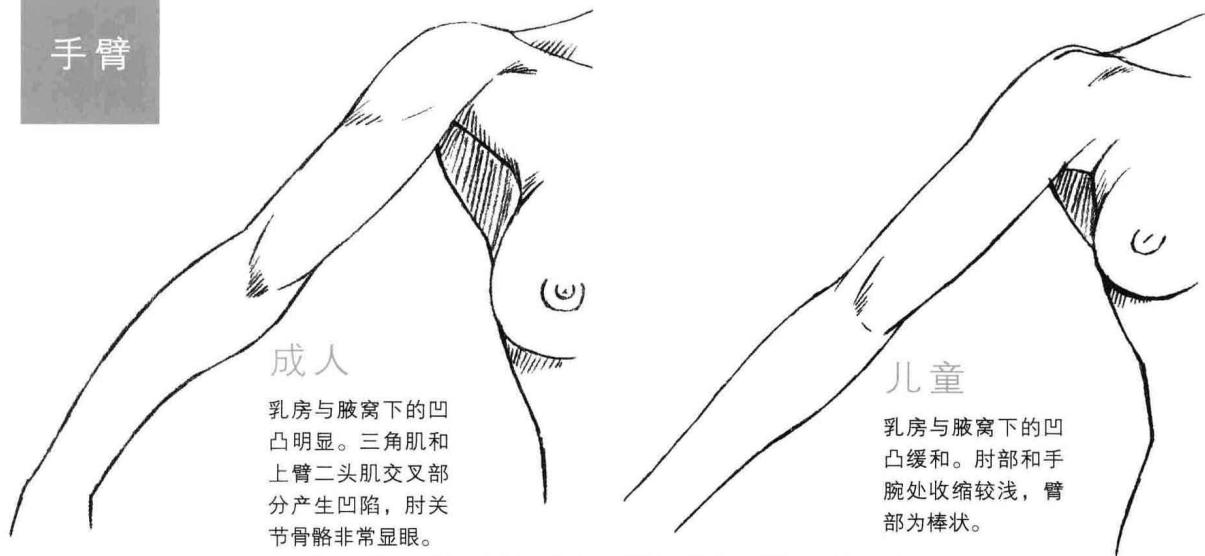


儿童

乳房膨胀幅度较小，与腋下脂肪难以区分。



手臂



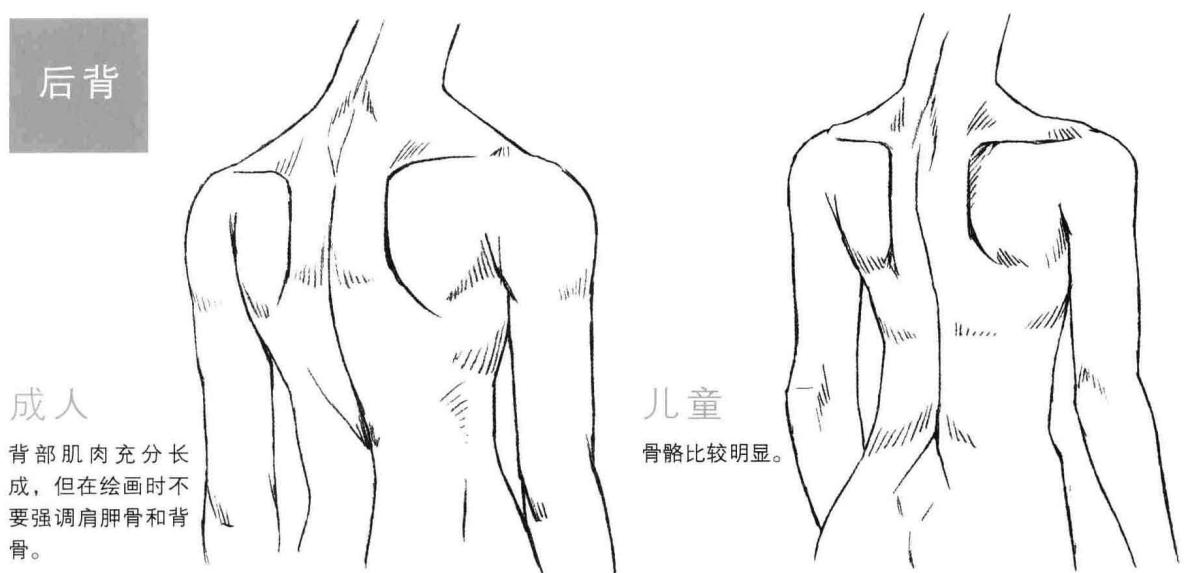
成人

乳房与腋窝下的凹凸明显。三角肌和上臂二头肌交叉部分产生凹陷，肘关节骨骼非常显眼。

儿童

乳房与腋窝下的凹凸缓和。肘部和手腕处收缩较浅，臂部为棒状。

后背



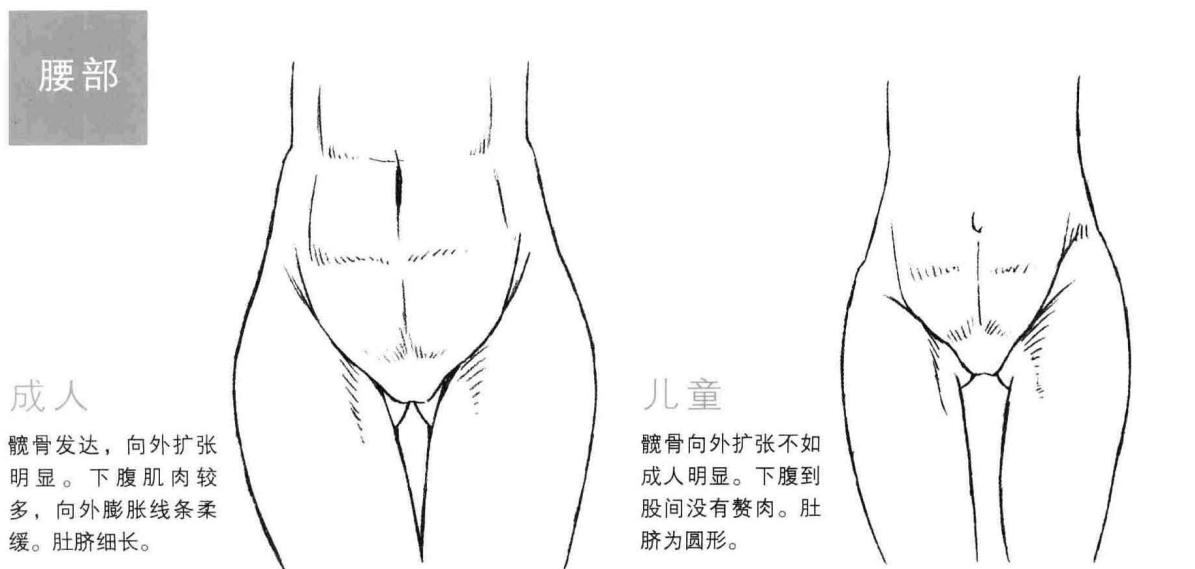
成人

背部肌肉充分长成，但在绘画时不要强调肩胛骨和背骨。

儿童

骨骼比较明显。

腰部



成人

髋骨发达，向外扩张明显。下腹肌肉较多，向外膨胀线条柔缓。肚脐细长。

儿童

髋骨向外扩张不如成人明显。下腹到股间没有赘肉。肚脐为圆形。