

全彩印刷

电脑硬件葵花宝典系列

3

仙境传说

北京希望电子出版社 总策划
游戏蝴蝶工作室 编 著

全·攻·略

超值奉送

最新RO
《梦幻之岛》
客户端软件



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

TP317
88

仙境

RO
online

传说



全
功
略

资源分享网
PDG

内 容 简 介

本书是智冠公司最新推出的大型网络游戏——仙境传说 (Ragnarok Online) 的攻略书。

本书由三个部分组成。第一部分入门篇, 介绍仙境传说游戏的基本玩法和操作, 包括游戏简介、新手指南、游戏操作指令、职业介绍、出生地介绍五小版块; 第二部分攻略篇, 包括转职攻略, 怪物、卡片、武器装备图鉴; 第三部分心得篇介绍一些练级打怪的心得体会, 有助于玩家在实际游戏中少走弯路, 增长经验。

本书全彩印刷, 美仑美奂, 内容丰富, 实用性强, 是玩家遨游仙境、通关打怪的得力助手, 适合仙境传说游戏的初、中、高级玩家。

本版 CD 内容为《梦幻之岛》客户端。

盘书系列名 : 电脑硬件葵花宝典系列 (3)

盘 书 名 : 仙境传说全攻略

总 策 划 : 北京希望电子出版社

文本著作者 : 游戏蝴蝶工作室

责 任 编 辑 : 周凤明

CD 制 作 者 : 希望多媒体开发中心

CD 测 试 者 : 希望多媒体测试部

出版、发行者 : 北京希望电子出版社

地 址 : 北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层 100080

网址: www.bhp.com.cn E-mail: zwb@bhp.com.cn

电话: 010-62520290, 62521724, 62528991, 62630301, 62524940, 62521921, 62521921 (发行)

010-82675588-318, 62532258, 62562329 (门市), 010-82675588-501, 82675588-201 (编辑部)

经 销 : 各地新华书店、软件连锁店

排 版 : 希望图书输出中心 马伟科

CD 生 产 者 : 北京中新联光盘有限责任公司

文本印刷者 : 北京广益印刷有限公司印刷

开本 / 规格 : 787 毫米×1092 毫米 1/16 11 印张 253 千字 全彩印刷

版次 / 印次 : 2003 年 7 月第 1 版 2003 年 7 月第 1 次印刷

印 数 : 0001~5000 册

本 版 号 : ISBN 7-900101-04-7

定 价 : 25.00 元 (本版 CD)

说明: 凡我社产品如有残缺, 可执相关凭证与本社调换。

前言

仙境传说 (Ragnarok Online) 是智冠公司最新推出的大型网络游戏。这个游戏在大陆原来通称为《世界末日》，是改编自超人气作家李明真的同名幻想漫画。它是一款专业的3D在线即时RPG游戏。游戏中有很多华丽的3D背景画面，赋予个性的多种人物角色，玩家在游戏中可以扮演各种角色，进行长期的冒险活动。在这个幻想中的世界里，所有场景、建筑都经过重新设计，给人以焕然一新的感觉。游戏里还另外增加了外传篇，玩家可以完全投入到比漫画原著更加富有幻想性及临场感气氛的世界中。

本书根据游戏分三个部分，第一部分为新手指南，主要介绍游戏的基本玩法和操作等，分为游戏简介、新手指南、游戏操作指令、职业介绍、出生地介绍五小版块。从零教起，适合从没玩过网络游戏的玩家；第二部分为高级玩家量身定做，从怪物图鉴到转职指南应有尽有；最后的第三部分介绍一些练级打怪的心得体会，有助于玩家在实际游戏中少走弯路，增长经验。结合三大部分，本书适用于RO仙境传说初中高不同阶段的玩家。

本书由《Computer DIY—玩脑者》杂志策划，游戏蝴蝶工作室编写。游戏蝴蝶工作室由网络游戏写作、网络游戏综合测评、网络游戏技术测评、网络游戏产业及市场研究四个小组组成，是一支熟悉各种游戏资讯、特别是网络游戏动态、有丰富写作经验的写作队伍。

本书在编写过程中得到了赵文博、武天宇、周凤明、李小楠、周良、马伟利、周宇、马伟科的大力支持，在此一并感谢。

由于编者经验不足，时间仓促，难免有所遗漏，欢迎广大读者来信指正。





弓手之城



pay_arche



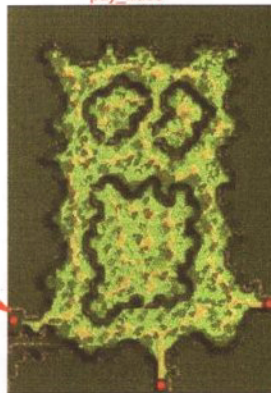
1.僵尸洞入口 (怪物: 僵尸, 吸血蝙蝠, 魔菇, 土拔鼠, 狸猫, 妖道, 僵尸, 转转蛋, 魔锅蛋, 鬼女, 邪魅士兵, 邪魅弓箭手, 鬼火等等)
2.魔法工会服务人员 3.弓箭手工会 (弓箭手转职地点)

裴扬 (payon)



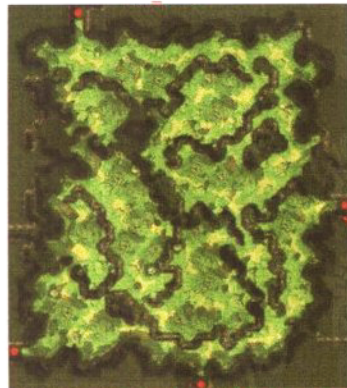
1.武器防具店 2.道具商人 3.卡普拉服务人员
4.PK场 (可制作果汁)

pay_fild08



此地图出现的怪物: 光芒草, 绿草, 树精, 波浪怪, 大脚熊, 毒魔菇, 长老树

moc_fild03



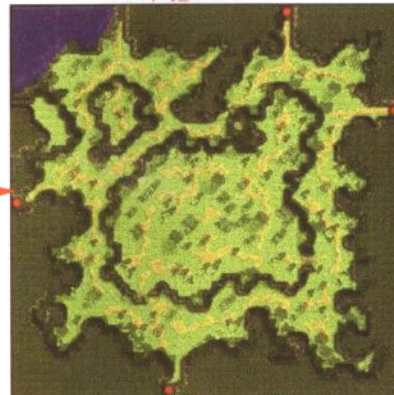
此地图出现的怪物: 绿草, 波刺, 波刺之王, 疯兔, 树精, 罗达娃, 青蛇

pay_fild01



此地图出现的怪物: 绿草, 黑菇, 波刺, 绿棉虫, 虫蛹, 疯兔, 树精

pay_fild07



此地图出现的怪物: 波波刺, 毒魔菇, 刺浪虫, 转转蛋, 土人, 大脚熊



目 录



第一部分 入门篇

1 游戏简介	4
2 新手指南	7
3 游戏操作指令	15
4 职业介绍	16
5 出生地介绍	21

第二部分 攻略篇

1 ro 六职业转职攻略	28
2 职业技能 (含一篇综述)	34
3 怪物图鉴	70
4 完全武器装备道具	95
5 卡片鉴赏	102



第三部分 心得篇

1 RO 小技巧集锦	116
2 法师练级地图评估	120
3 几种职业组合	127
4 巫师技能详解	133
5 AGI 法师特点分解	141
6 RO 见习魔法师血泪史	143
7 VIT 双手剑士—转练功流程	145
8 冰雷法师—转心得	147
9 成都地区道具价格大全	149
10 盗贼刺客杂谈	159
11 法师心得	161
12 法师装备研究	165
13 商人之道	168



第一部分

入门篇

- 1 游戏简介
- 2 新手指南
- 3 游戏操作指令
- 4 职业介绍
- 5 出生地介绍

B a r d & D a n c e





《仙境传说》(Ragnarok Online)——大陆原来通称的《世界末日》，是改编自超人气作家李明真的同名幻想漫画，游戏中有代表科幻风格的中世纪的村庄和东洋风格的村庄，有精灵居住的森林和烈日曝晒的沙漠等，游戏里还另外增加了外传篇，玩家可完全投入到比漫画原著更加富于幻想性及临场感气氛的世界中。

开发公司 / GRAVITY
经销公司 / 智冠电子
发 行 / 银冠电子
运 营 / 游戏新干线

▶ 系统：98/Me/2000/XP
▶ 内存：32MB RAM
▶ 操作：MOUSE

类型



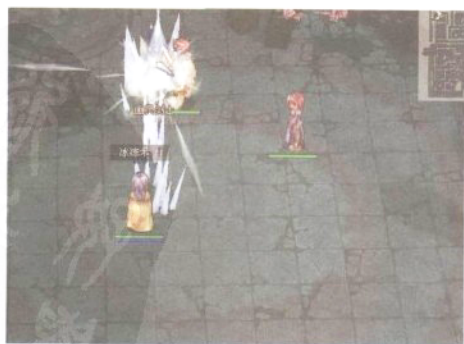
世界画面和人物角色

《仙境传说 (Ragnarok)》是一款专业的3D在线游戏，本作增加了很多华丽的3D背景画面，同时也出现了2D人物角色，根据物理作用，它们具有很大的气力。城镇里的所有建筑也经过重新设计，在游戏中给人一个焕然一新的局面。另外，还有很多专业特征，如灯光设备的特殊效应。另外，2D人物角色的特征也一一显示出

来，如职业，性别和使用团体小组的特性。

职业概念的扩充

目前的线上游戏大多仅是纯粹的进行反复的战斗，但是《仙境传说》的职业不是以战斗为主，而是将其职业形象扩充。例如僧侣的角色，虽不具有优秀的技能，但是当他与其它角色结盟时，具有提升或恢复其它角色能力等



▲古城骑士团



功能,因此僧侣成为游戏进行时不可或缺的角色。而商人的角色以交易为其特长,是以商业交易为主的角色。



▲职业转职攻略图

团体小组

《仙境传说 (Ragnarok)》这款在线游戏提供了强大的团体功能。强大的聊天功能适应于玩家之间的交流,团体功能主要表现在俱乐部里。此外,聊天功能还可以升级,这样可以为玩家增添更多的乐趣。玩家也可以通过发布消息来购买或者出租他自己的房屋,房子可以用来储存东西,也可以用来邀请人们聚会或来参加一个家庭会议。

故事背景

战争时期有三个种族,分别是神族,人类和魔鬼。

由于大规模的战争发生。给神族,人类和魔鬼带来了严重的威胁。于是在这三个种族之间,不得不进入长期的混战局面。

这是一个古老的虚幻的神话故事。

很早以前,人类就生活在这个地方,在这里生活的人们忘掉了过去的痛苦和战争的沧桑,他们渐渐变得高傲和自私,将以前的缺点——暴露出来。

在其间,有很多不祥的征兆出现,将原本平衡的世界给打破了,于是战争又不得不挑

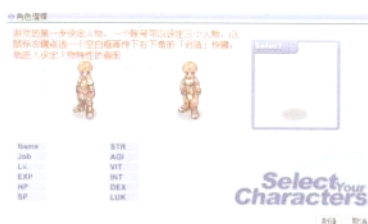
起,和平的生活再度陷入战争。

一个巨大的声音威吓着神族、人类和魔鬼这三个种族,就在此时,巨大的野兽向他们发起了猛力的进攻,这是山洪暴发,地震不断的出现,各种神秘的魔鬼纷纷在这里降临。

当和平的世界打破之后,接下来的主要是靠巨人始祖 (Ymir) 为此来弥补这个局面,玩家将会扮演这个角色,进行一个长期的冒险活动。

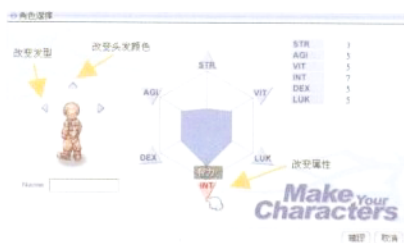
用户界面

不同一般在线游戏的是,《仙境传说 (Ragnarok)》的窗口主要是以分界面和控制为



▲新用户操作界面

基础的操作起来很简单,主需要挪动鼠标就可以了。通过申请,玩家也可以在这个分界面上选择一个漂亮的外表 (SKIN)。



▲新用户角色选择

打工系统

考虑到职业的变化,玩家必须增加6个基本的参数。不象目前的游戏,职业是通过你的经验值和名声来选择的,通过使用不同的参数就可以改变职业的种类。接着从更多的不同选择中选择你需要的职业,这样就会改变你目前的状态。



行会和俱乐部

为了获得职业，玩家就必须加入职业行会。在每一个行会中，有各种功能，如玩家的信息，适当的职业警告和能够使用的特权，这里也允许一个职业行会的捐款。

脱离这个行会，玩家将会有有一个团体类型的俱乐部。俱乐部允许很多人来加入，团体在线功能诸如公告牌，项目公告板和投票支持功能。不同于行会的是，它可以在俱乐部里捐更多的款。

多种音乐背景

仙境传奇的音乐背景很有特色。不同于现有在线游戏音乐背景的是，这里不只是重复同一支曲子，最大的特点是每一个区域都有一个特殊的音乐效果。例如，有自由音乐小组专门为游戏演奏的乐曲，每一支曲子都和这里的背景配合的相得益彰。

华丽的画面

游戏的画面非常出色，最好的是很多游戏工具的增加，如颜色的变化，会让颜色的状态



▲天使之怒配合雷鸣秘幽灵剑士

重新复制。战斗效果将会适应于游戏类型的需要。



▲僵尸洞内的服事和盗贼们

明亮的气氛

目前其它线上游戏几乎都笼罩在黑暗竞争的气氛下，但是《仙境传说》是以光明和谐的气氛来经营的气氛，制作出让玩家同心协力进行 Online-game。



▲巫师的必杀技——暴风雪

强化玩家互动机能

《仙境传说》可以由玩家自己开辟聊天室，可以避免不认识的玩家来打扰，可和想聊天的对象开辟秘密小房间进行对话。聊天室除了具有哈拉功能，在玩家进行商品交易时，还可开辟一个聊天室进行线上交易，就像是自己另辟一个小市集一般，比起其它游戏需到市场上等待交易，而且在交易的过程中也无法进行对话，《仙境传说》玩家更能透过此种实时互动的功能，让线上交易进行的更加完美。

《仙境传说》内的MESSANGER跟其它游戏完全不同，目前有组群的机能，立即更新的事项可在游戏内进行检索，可以更容易地找到自己的朋友（类似聊天区的朋友检索机能）。

方便玩家使用的流动接口

一般 Online-game 大多为固定的游戏接口，画面单调会使得玩家容易厌烦，而某些复杂的选择方式，只会使玩家懊恼不堪或是束手无策，更让新手玩家感受到稍稍的困难，因此《仙境传说》将玩家接口设置成窗口方式，仅标示出必要的部分画面，位置亦可以让玩家自由变更，不需要的窗口可最小化甚至关闭，几乎所有画面都可在游戏画面上检视，对玩家而言使用上比以前更加简便而舒适。





一、创建人物

1. 先在左下方的字段输入人物名称。

角色选择

游戏的第一步设定人物，一个账号可以设定三个人物，以鼠标左键点选一个空白框再按下右下角的「创造」按键，就进入设定人物特性的画面



Name
Job
Lv.
EXP
HP
SP

STR
AGI
VIT
INT
DEX
LUK

Select Your Characters

创造 取消

2. 再以鼠标左键点选人物图像左右的箭头，就可以改变头发发型，上面的箭头可以改变头发颜色。

3. 再来决定人物的特性，以鼠标左键点选画面上6角形上各个项目上的箭头按键，即可调整人物的初始属性设定。设定好之后点选『确认』就可开始游戏。

游戏功能键如下：

STR 力量 影响任务的攻击力与负重。

AGI 敏捷 关系回避率，数值越高，回避率越高，会影响到攻击速度。

DEX 灵巧 关系命中率，数值越高命中率越高，也影响弓箭手的攻击力。

INT 智慧 影响到任务的魔法攻击力、魔法防御力与技能值。

LUK 运气 影响掉宝的机率与稀有度。也可能影响回避率与命中率。

VIT 耐力 影响人物的防御力，数值越高，防御力越高，也

角色选择

改变发型

改变头发颜色



改变属性

Make your Characters

确认 取消



影响角色的 HP 最大值及 HP 回复速度。

创建人物注意事项

首先,确定你要练的职业,关于职业后面会有详细介绍。

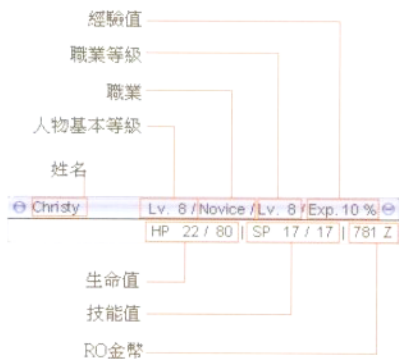
然后决定你要修炼的什么类型。比如,法师一般就是 INT,而盗贼就是 AGI,等等。

最后加属性的时候最好创建一个极端型的人物,而不是平均型的,因为平均型人物=废物,这个定理已经被无数次的证明了,就不用多说了。

比如法师一般创建人物都是 STR 1, AGI 9, VIT 1, INT 9, DEX 9, LUK 1。

而 VIT 型战士则是 STR 9, AGI 9, VIT 9, DEX 1, LUK 1。

也有 STR 9, AGI 1, VIT 9, DEX 1, LUK 9 的。



以选择立刻开始游戏,或是申请到初学者修炼场。在这里,天使强烈建议没有经验的玩家选择进入修炼场,因为修炼场不仅仅教导新手玩家如何使用指令,操作接口,游戏礼仪等,还有提供实际战斗的场所,散布着攻击力不高的绿毛虫,让玩家避免打错等级较高的怪物而枉死,也让你在进入仙境正式区域之前提高攻击力,提

醒你喔!新手区教师们的提醒都是非常重要的,稍微有点耐心看完这些引导,就能答对他所提的问题,也就能得到一些增加生命值的物品,这些小礼物在初期可是蛮实用的喔!

二、新手训练



请你跟我这样做

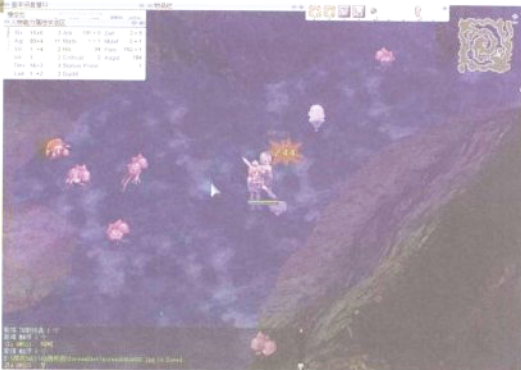
第一站『注册组员』位于城门口,选择"我要申请初学者修炼场"。

第二站 进入大厅,左边有一位初学者讲师,听取与游戏相关信息(STR、VIT...等)并且回答问题,答对送奖品!

新手玩家对于操作指令总有些不熟悉的地方,没关系,天使的职责就是要指引你人生的方向,第一次上线的新手要看仔细!

★ 新手训练区

初学者一开始出现的地方就是初学者修炼场,通过一座有着"欢迎"两字看板的吊桥,就可看见修炼场所在的城堡,与『注册组员』NPC 谈话时会出现 4 种选项,玩家可





▲游戏选项信息

第三站 进入大厅右边的房间,有二位接待人员,会告诉你在游戏中的注意事项。

第四站 回到大厅在初学者讲师旁有一位很像士兵的接待人员,他要确定玩家前面所有的步骤都完成了,才会让玩家进入下一阶段。

第五站 被传送进入的这个房间有二个接待人员,分别谈话之后,如果选择接受训练,就会被传送进入满是毛毛虫的草地。可以选择直接通过或是练习如何杀怪、累积经验值,无论哪种都不妨碍下一阶段的进行,不过需要小心的是,此地的毛虫会主动攻击,若是阵亡了就会被传送回上一站,等待HP值补满后,可与接待人员要求再挑战一次。

第六站 通过满是毛虫的草地进入对面的房间,有四位接待人员等着你,为你进行性格测验,让你了解自己的性格及适合何种职业。最后一位教练会询问你『要选我想要的工作或者选被分配的工作』,此处所指的是出生地的问题:

『要选我想要的工作』列出六种职业供玩家选择,若选弓箭手,出生地即为斐扬旁的弓箭手村,玩家的职业等级如果足够就能马上就职!

『或者选被分配的工作』依照心理测验结果传送至该职业就职处,例如测验结果为剑士就会被传送至普隆德拉城,而这个城也就是你的出生地!



※注意:通过毛毛虫区最好尽快冲过去。里面实在不太好练(怪物都是主动进攻)而且阵亡之后会影响得分。



★第一次学战斗

战斗对新手而言是一件很重要的事,因为贩卖打倒怪物所获得的道具是初期获得金钱的唯一方式,进入战斗状态的方式非常简单,只要将箭头移到怪物身上,箭头就会变成一把刀的图案,点击鼠标左键即可攻击。

请你跟我这样做

1. 攻击状态中按住鼠标左键:持续追着



怪物打。

2. 攻击状态中按 Ctrl + 鼠标左键:自动追打怪物,无须再按住鼠标。

3. 打败怪物之后,怪物身上的道具会掉至地面,玩家有十秒的优先捡拾权,别人无法拿取,拿取

的方式是将游标移至道具上,待光标变为手的图案就可捡取。

● 特别建议:给各位新手强烈建议,千万别抢别人的怪,更别贪小便宜,盗捡别人辛苦打怪所获得的宝物,否则你可能会在网络的世界中遭人白眼,并获得“小白”的不名誉封号



喔!

● 怪物分为三种攻击模式,不攻击、被动、主动三种,蚕茧或蛋之类的怪只会静静的让你攻击,并不会反击;波利、毛毛虫之类的初级怪不会主动攻击,但是只要你先开打,他们就会奋不顾身的反击,而且是只攻击那个先攻击他的对手,直到被KO掉;有些怪物则会



先主动找人攻击,初学的玩家们只要遇到这些怪,最好是快落跑,否则就等着见尸骨躺地吧!

● 就职后,玩家死亡就会掉落一部分的经验值与宝物,要多多小心喔!若发现有人掉宝,请发挥公民与道德所学,拾金不昧,物归原主,善哉!善哉!

● 战斗经验值分配

1. MVP制度

当众多的玩家一起在森林中或地牢里打中、大型怪物时,这场打斗的MVP玩家(就是给予怪物最大伤害值的玩家)将可以获得打败怪物的大部分经验值,怪物的道具也将落到他的头上,并且服务良好地将稀有道具直接送到道具栏里,若玩家不幸在战役中死亡,将得不到任何东西与经验值。需要额外提醒的是,玩家携带的重量若超过个人最大负重力的50,就无法

再自然恢复HP和SP了,而且这些道具也无法拿取,稀有宝物就会散落在地上。

2. 经验值各自取得制度

怪物的经验值计算方式是以HP为基准,怪物拥有100点HP就有100点经验值,但战斗时多了一名战友,打败怪物便会增加10经验值,二位玩家同时打败一只拥有100点经验值的怪物就能共同获得110点经验值,三位玩家共同打败一只拥有100点经验值的怪物就能获得120点经验值…依此类推,最多可增加至12人,总共210点经验值,以下将就两人以下的战斗经验值分配方式做一下说明。

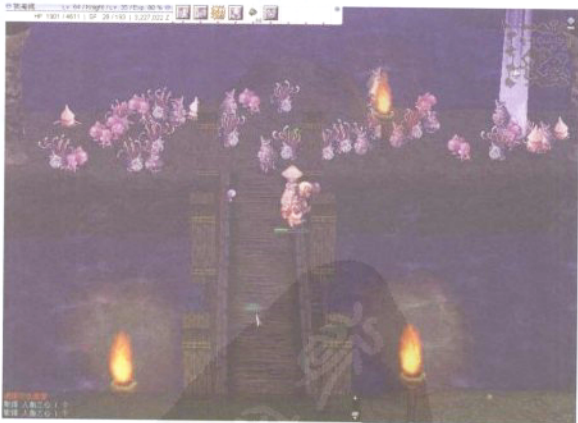
当有两个以上人数围剿一只怪物时,经验值分配方式:

◇同时开打:打败怪物的经验值将依功劳成比例分配。

例如:一个拥有100点经验值的怪物由A玩家与B玩家同时发动攻击与打倒。

A玩家受到60点伤害,就能得到66点经验值。

B玩家受到40点伤害,就能得到44点经验值。



◇先后开打:先开打的玩家能得到依伤害点数比率分配较高的经验值。



例如：一个拥有100点经验值得怪物，A玩家先与怪物对打，B玩家后来才加入。

A玩家先开打，给予怪物50点伤害，能得到66.6的经验值。

B玩家后加入，也给予怪物50点伤害，能得到33.3的经验值。

3. 经验值均等分配制度

只有组成团队的小队可选择此种分配方式，只

要按下基本数据窗口上的『组队』按钮中的『设定队伍』即



可设定，队长可以就这二种经验值分享系统选择其一。

均等分配是以伙伴的等级分配得到的经验值，拥有较高等级的玩家可以获得较高的经验值。不过，无论哪一种系统，若是组员在战斗中死亡都将得不到任何经验值，如果是MVP死亡，其MVP资格将由第二位有功者递补。

四、回复HP

★ 第一次吃饭

战斗难免会造成生命值下降，要恢复生命值十分简单，只要乖乖站着别动就能自动回



复HP，基本等级到达Lv3后就拥有坐下的能力，或者可以选择补充能恢复HP的食品。

请你跟我这样做

1. 坐下按『Insert』。

2. 补充食品 呼叫出『物品栏』(快捷方式为ALT+E)，再按下F12的『快捷工具栏』，从



『物品栏』以鼠标左键点选恢复性物品，并拖曳至『快捷工具栏』，『快捷工具栏』的对应方式是第一格F1一直到第九格为F9。无论何时，只要按下F1~F9中需要的项目，即可立即补充。

五、交易

★ 第一次学做买卖

在仙境中，怪物身上所拥有的只有道具，所以玩家必定得依靠买卖道具来获得金钱，游戏中任何一间商店、任何一个商人NPC都可以接受玩家贩卖的所有种类的道具。





请你跟我这样做

1. 与NPC交易:

點選商人NPC即会出现『购买』、『出售』、『取消』三种选项。

选择『购买』画面即出现『商店的道具目录』,以鼠标左键拖曳想购买的物品至『购买道具项目』,按下确认即可。在游戏中,若玩家想查询任何道具,点道具按右键就可看到详细解说。



选择『出售』,出现玩家拥有的『出售道具目录』,将想要卖出的道具拖曳至『出售道具目录』,再输入要出售的数量,按下确认即可完成交易。

2. 与玩家交易:

将光标移向想要交易的对象,按右键,选择与他交易即可。左边为己方窗口,右边为对方窗口,若想要以物易物,则呼叫出物品栏后,以鼠标左键点选物品拖曳至交易窗即可,双方按下『确认』后,中间的『交换』钮才会浮现,按下后交易就算完成。若是想要以金钱交易,则在下方金钱栏输入金额,同样按下『确认』。

『交换』就可以了。

六、换装备

★ 第一次学换装备

各式各样的武器、道具可以帮助玩家们过关升级更加如鱼得水,尤其游戏还支持纸娃娃系统,换装的时候就可以从屏幕上看到角色



的外型改变,十分有趣喔!

请你跟我这样做

1. 使用装置道具栏:

更换装备的方式是先呼叫出『装备栏』(快捷方式为ALT+Q),再点选『物品栏』中第二选项(装备Equip),则会出现你所拥有的全部装备,以鼠标左键点选想要使用的装备,拖曳至『装备栏』的八个对应字段中,就可完成装备。若武器是由怪物身上获得的,必须使用在

