

大师讲堂

Silverlight 2.0

开发技术精粹·C#版

——通过**149**个范例掌握Silverlight技术精髓

华语世界公认最优秀的程序设计图书作家章立民先生 ◀
带领最专业的技术团队，全面剖析Silverlight 2.0的技术精髓 ▶

本书完整范例程序（包括C#与VB版）
章立民研究室录制的**183**分钟高清晰技术视频



章立民（中国台湾） 编著
六度获选微软最有价值专家（MVP）

中国台湾微软开发技术推广经理 **王晨** 盛情推荐
中国台湾天珑书局畅销图书排行榜 **Top 5**

科学出版社
北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

Microsoft® 微软专家 热点技术书库
Microsoft® 微软技术专家 章立民 作品系列

大师讲堂

Silverlight

2.0

开发技术精粹 · C#版

——通过**149**个范例掌握Silverlight技术精髓

立民（中国台湾） 编著
六度获选微软最有价值专家（MVP）

科学出版社

北京科海电子出版社
www.khp.com.cn

内 容 提 要

Silverlight 2.0 是目前流行的一项跨平台与跨浏览器技术,用它能够创建具备丰富多媒体效果的交互式界面。本书全面介绍了 Silverlight 2.0 的技术精髓,以帮助读者快速掌握 Silverlight 技术。

书中首先介绍了 Silverlight 开发环境的搭建,然后介绍了 Silverlight 和相关技术并通过范例加深读者的理解。全书共 16 章,内容包括 Silverlight 应用程序的创建、运行、拆分与部署,应用程序服务,用户界面设计,图案、画笔、转换、动画、控件的使用,使用样式与模板自定义控件的外观与运行模式,数据绑定,多媒体功能的使用,远程主机资源的访问,鼠标操控技巧等。

配书光盘提供了书中范例的源代码(包括 C#版和 VB 版)以及由章立民研究室原声录制的高清晰技术视频。本书可以作为初、中级 Silverlight 开发人员的学习用书。

图书在版编目(CIP)数据

Silverlight 2.0 开发技术精粹·C#版/章立民编著. —北京:
科学出版社, 2009

(大师讲堂)

ISBN 978-7-03-024290-7

I. S… II. 章… III. 主页制作—软件工具, Silverlight

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 041568 号

责任编辑:何立兵 张少波 / 责任校对:刘雪莲

责任印制:科 海 / 封面设计:林 陶

科学出版社出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京市科普瑞印刷有限责任公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2009 年 5 月 第 一 版

开本:16 开

2009 年 5 月第一次印刷

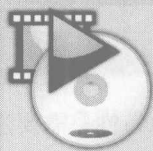
印张:39.25

印数:0 001~3 500

字数:1 078 000

定价:69.00 元(含 1DVD 价格)

(如有印装质量问题,我社负责调换)



关于光盘

本书配套光盘包括两部分，书中所有范例的源代码和“Silverlight 2.0教学课程”视频文件。

本视频由章立民研究室原声录制，共13讲，为本书之外的附加内容，精彩超值。全部视频播放时长183分钟，具体内容如下：

Silverlight 2.0教学课程

	视频主题	时长	光盘路径
第1讲	开发Silverlight 2.0应用程序所需的工具	0:11:05	\\视频\\CH1-001.wmv
第2讲	学习使用Visual Studio 2008建立Silverlight应用程序	0:35:39	\\视频\\CH2-001.wmv
第3讲	使用Blend 2实现一个视频播放界面	0:13:36	\\视频\\CH2-002.wmv
第4讲	使用Blend 2实现一个动画	0:13:43	\\视频\\CH7-001.wmv
第5讲	学习使用Blend 2维护动画	0:04:41	\\视频\\CH7-002.wmv
第6讲	创建样式	0:15:21	\\视频\\CH12-001.wmv
第7讲	创建画笔资源	0:07:34	\\视频\\CH12-002.wmv
第8讲	创建模板	0:21:56	\\视频\\CH12-003.wmv
第9讲	使用模板建立圆形按钮并自定义其运行模式	0:12:57	\\视频\\CH12-004.wmv
第10讲	通过控件的默认模板来建立新的模板	0:14:04	\\视频\\CH12-005.wmv
第11讲	学习创建并触发可视化状态	0:11:08	\\视频\\CH12-006.wmv
第12讲	学习使用Silverlight Toolkit	0:11:44	\\视频\\CH12-007.wmv
第13讲	建立并调用WCF服务	0:09:33	\\视频\\CH15-001.wmv

范例摘要列表

本书使用大量范例来说明 Silverlight 2.0 的各种技术特性。需要注意的是，虽然某些技术主题并未使用单独的章节来介绍，但是它们已经在不少范例中使用到。例如，本书没有用专门的章节来讨论 WebClient 对象，但是有非常多的范例都使用到它；又例如，本书没有用专门的章节来讨论“全屏模式”，但是同样有很多范例都使用了“全屏模式”。

为了让大家更容易地找到特定主题的范例，我们特意归纳整理了以下的“范例摘要列表（按重点技术分类）”。请注意，本列表并没有涵盖本书的所有范例；另外，由于同一个范例可能综合运用了不同的技术主题，因此相同的范例可能重复列出。

范例摘要列表（按重点技术分类）

技术主题	范例文件或项目名称	功能简述
Silverlight 相册	SilverlightPhotoAlbum (位于 CH11 项目中，负责加载的网页为 SilverlightPhotoAlbum.aspx)	水平滚动缩图相册
	BoxPhotoAlbum.xaml (位于 CH4 项目中，负责加载的网页为 CH4_DemoForm002.aspx)	一个具备鼠标移入与移出效果，且单击即会展开放大的相册
	CH5_DemoForm001.xaml	列出照片的文件名让您选择
	CH5_DemoForm003.xaml	列出照片的缩图让您选择
	CH5_DemoForm008.xaml	让各个照片重叠显示，被单击的会移到最上层
	CH6_DemoForm015.xaml	自动播放相册，结合 Path 对象与图像画笔制作出斜面效果，而且具备背景音乐
	CH6_DemoForm025.xaml	自动播放相册，照片具备从中心点往外放大的视觉效果
	CH7_DemoForm006.xaml	可自动播放或由用户自行导航的相册，照片会以由上而下坠落的方式来呈现
	CH7_DemoForm007.xaml	自动播放与换页的相册，照片与说明文字具备倒影效果，而且具备可调整音量的背景音乐
	CH8_DemoForm017.xaml	可自动播放或由用户自行导航的相册，照片具备逐渐变亮的效果
	CH8_DemoForm018.xaml	可自动播放或由用户自行导航的相册，照片呈现时会采用翻页效果
	CH9_DemoForm013.xaml CH9_DemoForm017.xaml	会列出网站中用来存放照片的各目录，当您选择某一个目录时，就会自动创建该目录中所有照片的缩图，并将缩图显示在 ListBox 控件中，当用户选取某一个缩图时，其全图也会随之显示出来。CH9_DemoForm017.xaml 还具备弹出窗口的照片信息查看功能

(续表)

技术主题	范例文件或项目名称	功能简述
Silverlight 相册	CH9_DemoForm015.xaml	会列出网站中用来存放照片的各目录, 当您选择某一个目录时, 就会自动创建该目录中所有照片的缩图, 并将缩图显示在 ComboBox 控件中, 当用户选择某一个缩图时, 其全图也会随之显示出来
	CH9_DemoForm021.xaml	能够让用户调整播放速度的自动播放相册, 具备换页效果
视频播放界面	TVPlayer (位于 CH14 项目中, 负责加载的网页为 TVPlayer.aspx)	一个电视机外观的视频播放界面, 拥有完整的控制功能
	SilverlightBasicVideoPlayer (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm006.aspx)	具备播放、暂停、标示与拖动时间点以及全屏功能
	SilverlightEasyVideoPlayer (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm006.aspx)	具备显示视频下载进度、播放、暂停、停止、标示与拖动时间点、音量调整以及全屏功能
	SimpleVideoPlayer.xaml (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm007.aspx)	拥有圆形的播放与暂停按钮的简易视频播放界面
	FunnyVideoPlayer.xaml (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm008.aspx)	具备显示视频下载进度、播放、暂停、停止、标示与拖动时间点、音量调整以及全屏功能。其特色是按钮外观采用不规则形状
Silverlight 时钟	SilverlightThinClock (位于 CH3 项目中, 负责加载的网页为 CH3_DemoForm001.aspx)	指针式时钟
	SilverlightClock (位于 CH3 项目中, 负责加载的网页为 CH3_DemoForm003.aspx)	指针式时钟
	CH7_DemoForm004.xaml	指针式时钟, 会显示当天的日期
	CH7_DemoForm005.xaml	指针式时钟, 会显示星期几
WebClient 对象	SilverlightLaunchVideo (位于 CH3 项目中, 负责加载的网页为 CH3_DemoForm010.aspx)	下载 Silverlight 类库组件并显示其中的用户界面
	InventoryMain (位于 AppPart 项目中)	动态下载其他的 Silverlight 应用程序封装 (.xap) 并使用其中的用户界面与服务

(续表)

技术主题	范例文件或项目名称	功能简述
WebClient 对象	SilverlightUsingContentFiles (位于 CH3 项目中, 负责加载的网页为 CH3_DemoForm013.aspx)	动态下载其他 Silverlight 应用程序封装 (.xap) 并使用其中的内容文件
	CH8_DemoForm008.xml CH9_DemoForm012.xml	使用 WebClient 对象异步下载网站中的 XML 文件, 接着使用 LINQ to XML 来查询数据
	CH8_DemoForm009.xml	使用 WebClient 对象异步下载网站中的泛型处理程序 (.ashx), 以便通过泛型处理程序来查询 SQL Server 数据
	CH8_DemoForm012.xml CH8_DemoForm018.xml	使用 WebClient 对象异步下载网站中的压缩文件 (.zip), 并取出其中的照片来循序播放
	CH8_DemoForm017.xml CH9_DemoForm001.xml	使用 WebClient 对象异步下载网站中的泛型处理程序, 以便通过泛型处理程序来取得网站中照片文件的信息
	CH8_DemoForm019.xml	使用 WebClient 对象异步下载网站中的泛型处理程序, 以便通过泛型处理程序来取得 SQL Server 数据库中的二进制图像数据
	CH9_DemoForm013.xml CH9_DemoForm015.xml	使用 WebClient 对象异步下载网站中的泛型处理程序, 以便通过泛型处理程序来取得 Photo 目录中各子目录的名称
LINQ to XML	CH8_DemoForm008.xml CH8_DemoForm009.xml CH9_DemoForm012.xml CH9_DemoForm013.xml CH9_DemoForm021.xml	使用 LINQ to XML 来查询 WebClient 对象, 并下载所得的 XML 文件
LINQ	CH13_DemoForm005.xml CH13_DemoForm007.xml	使用 LINQ 来查询 WCF 服务所返回的数据集合
调用已启用 Silverlight 功能的 WCF 服务	CH8_DemoForm010.xml CH8_DemoForm019.xml CH8_DemoForm022.xml CH9_DemoForm014.xml CH10_DemoForm001.xml CH10_DemoForm002.xml CH10_DemoForm005.xml CH10_DemoForm007.xml CH10_DemoForm011.xml CH10_DemoForm013.xml CH13_DemoForm005.xml CH13_DemoForm007.xml CH15_DemoForm005.xml CH15_DemoForm008.xml	从 Silverlight 应用程序调用网站中已启用 Silverlight 功能的 WCF 服务来查询 SQL Server 数据库

(续表)

技术主题	范例文件或项目名称	功能简述
调用已启用 Silverlight 功能的 WCF 服务	CH15_DemoForm009.xaml	使用 WCF 服务从 SQL Server 数据库取得并更新数据
	CH15_DemoForm001.xaml	异步调用 WCF 服务的方法, 以便转换华氏温度与摄氏温度
	CH15_DemoForm002.xaml	异步调用 WCF 服务的方法来取得某个城市的 XML 格式的天气信息
	CH15_DemoForm003.xaml	
	CH15_DemoForm004.xaml	
调用 ASP.NET 应用程序服务	CH15_DemoForm007.xaml	在 Silverlight 应用程序中调用 ASP.NET 验证服务与个性化设置文件服务
调用 ASP.NET Web 服务 (.asmx)	CH15_DemoForm010.xaml	异步调用本地 Web 服务 (.asmx) 的方法来显示个股行情
	CH15_DemoForm011.xaml	调用不同域的 Web 服务 (.asmx) 来取得 XML 格式的天气信息
	CH15_DemoForm012.xaml	调用 Microsoft Live Search 的 Web 服务 (.asmx) 来搜索数据
调用 ADO.NET 数据服务	CH15_DemoForm013.xaml	异步调用 ADO.NET 数据服务取得并更新数据
全屏模式	SilverlightBasicVideoPlayer (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm006.aspx)	可以将整个视频播放界面切换成全屏
	SilverlightEasyVideoPlayer (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm006.aspx)	可以将整个视频播放界面切换成全屏
	FunnyVideoPlayer.xaml (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm008.aspx)	可以将整个视频播放界面切换成全屏
	SilverlightPhotoAlbum (位于 CH11 项目中, 负责加载的网页为 SilverlightPhotoAlbum.aspx)	可以将整个相册界面切换成全屏
	TVPlayer (位于 CH14 项目中, 负责加载的网页为 TVPlayer.aspx)	单独将影片切换成全屏, 视频播放界面的其他部分则被隐藏起来
定时器	SilverlightBasicVideoPlayer (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm006.aspx)	使用动态创建的 Storyboard 对象实现定时器, 以便随着视频的播放标示出当前的播放时间点

(续表)

技术主题	范例文件或项目名称	功能简述
定时器	SilverlightEasyVideoPlayer (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm006.aspx)	使用 DispatcherTimer 对象实现定时器, 以便随着视频的播放标示出当前的播放时间点
	FunnyVideoPlayer.xaml (位于 CH4 项目中, 负责加载的网页为 CH4_DemoForm008.aspx)	使用 DispatcherTimer 对象实现定时器, 以便随着视频的播放标示出当前的播放时间点
	CH6_DemoForm004.xaml CH6_DemoForm015.xaml CH6_DemoForm025.xaml	使用动态创建的 Storyboard 对象来实现定时器
	CH9_DemoForm022.xaml	
	CH7_DemoForm007.xaml	使用声明式的 Storyboard 对象来实现定时器
使用 VC#程序代码创建动画	CH6_DemoForm005.xaml	使用 VC#程序代码创建 Storyboard 对象以及其中的动画对象
	CH6_DemoForm013.xaml	使用 VC#程序代码创建线性渐变画笔和画笔动画
	CH6_DemoForm014.xaml	使用 VC#程序代码创建径向渐变画笔和画笔动画
打开文件对话框	CH9_DemoForm018.xaml	在 Silverlight 应用程序中显示一个打开文件对话框, 以便让用户选择照片文件
	CH9_DemoForm019.xaml	在 Silverlight 应用程序中显示一个打开文件对话框, 以便让用户选择文本文件

再次提醒您, 上表仅列出本书的部分范例, 其目的是让您更容易地找到特定技术主题的范例。这里没有列出与章节目录标题关联性高的范例。

使用本书范例的注意事项

本书附录 A 中已经介绍了如何安装与使用本书范例, 不过在此要特别提醒大家, 在不同章的范例项目中可能会存在同名的文件, 但是这些文件的内容不一定完全相同, 因此请勿彼此覆盖。例如, CH9 与 CH10 的 Silverlight 应用程序项目 SilverlightApplicationforCH9 与 SilverlightApplicationforCH10 中都存在一个名为 Book.cs 的类文件, 但是这两个类文件的内容有很大的差异。

目录

Chapter 01 迈向 Silverlight 2.0 之路	1
1-1 Silverlight 的架构	2
1-2 Silverlight 的技术内涵	3
1-3 开发 Silverlight 所需的工具	4
1-3-1 备妥工具	4
1-3-2 安装 Visual Studio 2008 SP1 专用的 Microsoft® Silverlight™ Tools	5
1-3-3 如何使用 Silverlight 说明文件	6
结语	6
Chapter 02 从实战开始学起	7
2-1 使用 Visual Studio 创建 Silverlight 应用程序	8
2-2 使用 Blend 2 实现一个简易的视频播放程序	15
2-3 如何设置 IIS 让 Silverlight 应用程序顺利被下载执行	19
结语	20
Chapter 03 Silverlight 应用程序的创建、运行、拆分与部署	21
3-1 了解 Silverlight 2.0 应用程序的组成结构	22
3-2 学习应用程序类	24
3-3 如何呈现 Silverlight 应用程序的主画面	25
3-4 如何创建 Silverlight 应用程序组件	26
3-5 如何将应用程序封装文件 (.xap) 存放在 Debug 或 Release 文件夹中	28
3-6 如何使用 Silverlight 控件运行 Silverlight 应用程序	30
范例1 使用Silverlight控件来加载并运行一个Silverlight时钟	31
范例2 使用Silverlight控件来加载并运行XAML文件	33
范例3 使用多个Silverlight控件来运行多个Silverlight应用程序	33
范例4 结合使用AJAX Control Toolkit与Silverlight控件	35
3-7 如何让 Silverlight 应用程序固定显示在浏览器的中央	37
3-8 如何让 Silverlight 控件的背景色成为透明的	38
范例5 示范将Silverlight控件的背景色设置为透明的	39
3-9 HTML 网页如何加载与运行 Silverlight 应用程序	40

范例6 示范如何使用 <object> 标记来执行Silverlight应用程序	40
3-10 如何使用 Silverlight 类库组件	42
3-10-1 如何创建内含在应用程序封装文件 (.xap) 之内的类库组件	42
3-10-2 创建位于应用程序封装文件 (.xap) 之外的类库组件并在运行时动态加载	49
范例7 在运行时动态加载Silverlight类库组件并呈现其中的用户界面	49
3-11 如何拆分与部署 Silverlight 应用程序——重要!!	54
3-12 如何使用应用程序资源	69
3-12-1 使用相同组件中的资源文件	69
范例8 示范如何使用资源文件	71
3-12-2 使用其他组件中的资源文件	73
范例9 示范如何在Silverlight应用程序中使用类库组件中的资源文件	73
3-12-3 使用相同封装或其他封装中的内容文件	76
范例10 示范如何使用相同封装与其他封装中的内容文件	77
3-12-4 网站的源文件	80
结语	82

Chapter 04 开发人员必学的应用程序服务 83

4-1 应用程序的生存期	84
4-2 学习使用应用程序类的 Startup 事件	84
4-3 学习使用初始化参数	85
范例1 示范使用初始化参数来指定Silverlight应用程序的起始画面	86
范例2 示范在运行阶段动态设置初始化参数来指定Silverlight应用程序的起始画面	88
范例3 示范传递多个初始化参数	91
范例4 示范通过查询字符串来指定初始化参数	93
4-4 学习如何动态加载并显示特定的 Silverlight 应用程序	95
范例5 Silverlight应用程序封装随选运行界面	95
4-5 学习使用应用程序类的 Exit 事件	97
4-6 学习使用应用程序范围的资源	98
范例6 示范如何使用应用程序范围的样式与模板	98
4-7 学习处理未处理的异常	102
范例7 示范如何处理未处理的异常	103
4-8 学习取得当前的 Silverlight 应用程序	105
4-9 学习取得 Silverlight 插件的实例	105
范例8 示范如何取得Silverlight应用程序封装的路径	106
范例9 示范当浏览器窗口的大小改变时, 动态取得Silverlight插件中内容区域的大小	107

Chapter 05 学习设计用户界面 109

5-1 用户界面的组成与内涵	110
----------------	-----

5-2	如何创建一个 XAML 界面	112
5-3	为什么需要 x:Class 属性设置	112
5-4	应该使用哪一种工具来设计 XAML 界面	113
5-5	如何定位与配置 XAML 对象	114
5-6	学习使用 Grid 对象	114
	范例1 示范如何使用Grid对象来排列XAML对象	115
5-7	学习使用 StackPanel 对象	118
	范例2 示范使用StackPanel对象	118
5-8	学习使用 Canvas 对象	120
5-9	学习使用 Border 对象	120
	范例3 示范如何使用Border对象来划分界面区域	121
5-10	学习使用边界与对齐属性	124
	范例4 示范如何使用边界与对齐属性	124
5-11	学习设置 XAML 对象的 Z 次序	127
	范例5 示范如何动态调整XAML对象的Z次序	127
	范例6 示范如何将用户单击的照片移至最前方	128
5-12	如何在不同的 XAML 界面之间导航	131
	范例7 示范如何在不同的XAML界面间导航	131
	范例8 示范如何创建一个更系统化的导航界面	133
	结语	138

Chapter 06 学习图案、画笔与转换 139

6-1	学习绘制图案	140
6-1-1	学习 Ellipse、Rectangle 与 Line 对象	140
6-1-2	学习 Polygon、Polyline 与 Path 对象	141
6-2	图案也是对象	143
	范例1 示范如何动态创建Ellipse对象并实现鼠标事件	143
	范例2 示范结合动画来动态创建Line对象，以便形成连续绘图的效果	147
6-3	学习使用画笔	149
6-3-1	学习纯色画笔	150
	范例3 示范如何使用各种颜色表示法来设置颜色	150
6-3-2	学习线性渐变画笔与径向渐变画笔	151
	范例4 示范如何使用线性渐变画笔与径向渐变画笔	152
6-3-3	学习图像画笔	153
	范例5 示范如何使用图像画笔	153
	范例6 示范如何使用图像画笔来填充图像和文本	154
	范例7 示范结合使用Path对象与图像画笔	155
6-3-4	学习视频画笔	156

范例8 示范如何使用视频画笔来绘制文本	157
范例9 示范MediaElement控件与VideoBrush的关联性	157
6-4 学习以编程方式创建画笔	159
范例10 通过编程方式动态创建线性渐变画笔与画笔动画	159
范例11 通过编程方式动态创建径向渐变画笔、应用画笔转换并创建画笔动画	161
范例12 动态创建图像画笔来制作富有创意的相册	164
6-5 学习常用的图形属性	167
6-5-1 学习 Opacity 属性	167
范例13 示范如何设置图案与图片的透明度	167
6-5-2 学习 Visibility 属性	168
6-5-3 学习 OpacityMask 属性	168
范例14 示范如何在图案与图片上应用透明度屏蔽	169
6-5-4 学习 Clip 属性	169
范例15 示范如何裁切图案与图片	169
6-6 学习使用转换 (Transform) ——非常重要!!	170
6-6-1 如何旋转对象	170
范例16 文本旋转示范	170
范例17 示范如何指定文本的旋转中心	170
6-6-2 如何缩放对象的大小	171
范例18 文本缩放示范	171
6-6-3 如何扭曲对象	172
范例19 文本扭曲示范	172
6-6-4 如何平移对象位置	173
6-6-5 如何为对象应用矩阵转换效果	173
范例20 矩阵转换示范	174
6-6-6 如何将对象分组以便同时应用多种转换效果	175
范例21 组转换使用示范	176
6-7 善用 Blend 2 来应用转换	177
6-8 学习以编程方式创建转换	179
范例22 通过编程方式动态创建自动播放相册并应用缩放转换	180
范例23 示范如何通过编程方式来创建多重转换	184
结语	188

Chapter 07 学习使用动画

7-1 使用 Blend 2 实现一个简易的动画	190
范例1 制作一个“下载中”的动画	197
7-2 什么是脚本	197
7-3 使用 Blend 2 维护动画	198

范例2 爆破的电视墙	199
范例3 单击即水平翻转迎向前的视频界面	201
7-4 学习 From/To/By 动画	205
范例4 显示日期的时钟	206
7-5 学习以交互方式控制动画	208
范例5 可显示星期的时钟	209
范例6 制作一个照片由上至下坠落的自动播放相册	209
7-6 学习使用 Storyboard 对象实现定时器	212
范例7 声光效果俱佳的自动播放相册	213
7-7 学习使用 DispatcherTimer 类实现定时器	214
范例8 定时随机更新照片的自动播放相册	214
范例9 具有旋转效果的书籍介绍界面	216
7-8 使用 Visual C#程序代码创建动画	218
结语	218

Chapter 08 学习使用控件（上） 219

8-1 学习控件的内容模型	220
8-2 学习使用 TextBlock 控件	222
8-2-1 如何指定所要显示的文本	222
范例1 示范如何使用TextBlock控件来显示文本	223
8-2-2 如何更改 TextBlock 中个别文本的大小	223
范例2 让TextBlock中各个文本拥有不同的大小与样式	223
8-2-3 如何让同一个 TextBlock 应用不同的画笔	223
范例3 示范为文本应用纯色画笔与线性渐变画笔	224
范例4 示范为文本应用图像画笔	224
8-2-4 如何让文本换行	224
范例5 文本换行示范	225
8-2-5 如何强制文本换行	225
范例6 示范强制文本换行	225
8-3 学习使用 TextBox 控件	226
范例7 示范创建各种形式的TextBox控件	226
范例8 制作一个XML文件的数据查询界面（使用LINQ to XML）	226
范例9 制作一个SQL Server数据库的数据查询界面（使用 .ashx）	230
范例10 制作一个SQL Server数据库的数据查询界面（使用WCF服务）	236
8-4 学习使用 PasswordBox 控件	240
8-5 学习使用 Button 控件	240
范例11 示范制作各种外观样式的按钮	241
范例12 示范使用Button控件的ClickMode属性	244

8-6	学习使用 HyperlinkButton 控件	245
	范例13 示范创建各种外观样式的超链接	245
	范例14 示范使用 Navigate 与 PopupWindow 方法来重定向网页	246
8-7	学习使用 RepeatButton 控件	248
	范例15 示范使用 RepeatButton 控件	248
8-8	学习使用 Tooltip 控件	249
	范例16 示范为控件添加各种外观样式的工具提示文字	249
8-9	学习使用 Image 控件	251
	范例17 制作一个可逐张导航与顺序播放的相册 (使用 .ashx 来提取网站中的照片文件)	252
	范例18 制作一个将照片内含在压缩文件 (.zip) 中的相册	258
	范例19 示范从 SQL Server 数据库提取与显示二进制图像数据	261
8-10	学习使用 CheckBox 控件	264
	范例20 示范创建 CheckBox 控件	264
8-11	学习使用 ToggleButton 控件	266
8-12	学习使用 RadioButton 控件	266
	范例21 示范创建 RadioButton 控件	266
	范例22 示范创建一个双目标的 SQL Server 数据库查询界面	268
	结语	272

Chapter 09 学习使用控件 (下) 273

9-1	学习使用 GridSplitter 控件	274
	范例1 示范使用 GridSplitter 控件来动态调整 Grid 容器对象的行高与列宽	274
9-2	学习使用 Calendar 控件	278
	范例2 示范以编程方式来操作 Calendar 控件	279
	范例3 示范搭配使用 TextBox 控件与 Calendar 控件	282
9-3	学习使用 DatePicker 控件	283
	范例4 示范使用 DatePicker 控件来输入日期	284
9-4	学习使用 ListBox 控件——非常特别!	286
9-4-1	使用 ListBoxItem 定义选项	286
	范例5 示范使用 ListBoxItem 定义 ListBox 控件的选项	286
	范例6 示范以编程方式添加选项	287
9-4-2	直接使用 FrameworkElement 对象作为选项——重要!!	289
	范例7 示范以多样化的 FrameworkElement 对象作为 ListBox 的选项	290
9-4-3	使用集合作为 ListBox 的选项来源——重要!!	293
	范例8 示范以声明方式将资源中的集合对象赋给 ItemsSource 属性	293
	范例9 示范以编程方式将集合对象赋给 ItemsSource 属性	296
	范例10 示范在 ItemTemplate 中使用 DataTemplate 来指定对象的哪些属性 要作为选项——重要!!	297

范例11 实现一个XML文件的数据搜索界面	299
范例12 实现一个网站文件夹随选的照片查看界面——重要!!	302
9-5 学习使用 ComboBox 控件——非常特别!	311
范例13 示范创建一个部门数据查看界面	311
范例14 实现一个网站文件夹随选的照片查看界面	313
9-6 学习使用 ProgressBar 控件	314
范例15 示范制作下载大型图片时的进度条	314
9-7 学习使用 Popup 控件	317
范例16 制作一个弹出窗口来显示照片信息	317
9-8 学习使用 ScrollViewer 控件	320
范例17 示范将用户打开的图像文件置于一个滚动区域中	320
范例18 示范将用户打开的文本文件置于一个滚动区域中	322
9-9 学习使用 Slider 控件	324
范例19 示范使用滑块来调整图片的转换设置	325
范例20 示范使用滑块来调整相册的照片播放速度	327
范例21 示范使用滑块来标识与调整视频影片的播放点和音量	331
9-10 学习使用 TabControl 控件	333
范例22 示范使用TabControl控件制作选项卡	334
范例23 示范动态创建一个TabControl控件	340
结语	342

Chapter 10 学习功能超强的 DataGrid 控件

10-1 了解 DataGrid 控件所属的组件	344
10-2 如何设置 DataGrid 控件的数据源	344
范例1 示范创建自动生成列的DataGrid控件	345
范例2 示范使用XAML声明方式来自定义DataGrid控件的列	350
范例3 示范以编程方式创建DataGrid控件并自定义其列	352
范例4 示范使用DataGridTemplateColumn来自定义DataGrid控件的列	355
范例5 示范使用AutoGeneratingColumn事件处理程序来自定义DataGrid控件的列	358
范例6 示范以声明方式将资源中的集合对象赋给ItemsSource属性	362
10-3 如何在 DataGrid 控件中使用 ComboBox 来编辑数据 ——重要!!	362
10-4 如何设置与显示 DataGrid 控件中的明细数据区段	366
范例7 示范定义明细数据区段与其显示时机, 以及设置列标题的样式	366
范例8 示范以资源的形式来定义明细数据区段与列标题样式	376
范例9 示范为自动生成列的DataGrid控件定义明细数据区段与标题样式	377
10-5 学习进一步自定义 DataGrid 控件的外观与运作模式	377
范例10 示范以互动方式设置DataGrid控件的外观	378
10-6 如何在 DataGrid 控件中添加与删除数据记录	380

范例11 创建一个具备添加、修改与删除功能的DataGrid控件（使用自定义的数据集合）	381
范例12 创建一个具备添加、修改与删除功能的DataGrid控件（使用WCF服务返回的数据集合）	386
结语	394

Chapter 11 学习动态创建控件..... 395

11-1 实现一个动态图片工具栏	396
11-2 实现一个水平滚动缩图相册	407
结语	422

Chapter 12 学习使用样式与模板来自定义控件的外观与运作方式..... 423

12-1 使用 Expression Blend 2 SP1 创建圆形按钮模板	424
12-2 使用 Expression Blend 2 SP1 创建多媒体按钮模板	435
12-3 使用控件的默认模板来创建新的模板	445
12-4 通过修改默认模板的副本来创建一个自定义的滑块控件	447
12-5 学习使用样式与画笔资源	452
范例1 示范使用样式与画笔资源设置Button控件的外观	454
范例2 示范使用画笔资源创建不同色系的控件	456
范例3 示范制作双色系的按钮模板	458
12-6 使用 Expression Blend 2 SP1 来创建与触发可视化状态	459
结语	468

Chapter 13 学习使用数据绑定..... 469

13-1 数据绑定的基本原理	470
13-2 如何创建数据绑定	470
13-2-1 使用声明方式的 XAML 语法进行数据绑定	471
范例1 示范以声明方式的XAML语法进行控件的数据绑定	477
范例2 示范容器对象与子对象的数据绑定	477
13-2-2 使用编程方式进行数据绑定	478
范例3 结合声明与编程两种方式进行数据绑定	479
范例4 实现一个数据导航界面	482
13-3 如何绑定至集合对象	485
范例5 实现一个SQL Server数据库的数据导航界面	485
范例6 实现一个主要数据/明细数据界面	490
13-4 如何验证数据	492
范例7 示范双向绑定时的数据验证	493
13-5 如何转换数据	498
范例8 实现一个转换器来转换绑定的源数据	499