

@ 网站建设与网页设计案例指导

精品升级 畅销图书优化升级，更加符合学习需求

读者定位 对网站建设和网页设计有兴趣爱好的初学者

范例丰富 以大量实战范例深入解析常用知识点

方 强 李 静 苏建军 等编著



实例源文件及相关
素材文件

网页设计师的修炼秘笈
个性网页设计的成功阶梯

HTML 网页设计 案例指导



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

HTML 网页设计案例指导

方 强 李 静 苏建军 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

HTML、CSS 及 JavaScript 是任何高级网页制作技术的核心与基础。其中, HTML 是 Web 页面的描述性语言, 无论是在 Web 上发布信息, 还是编写可供交互的程序, 都离不开 HTML 语言的应用。

本书共 16 章, 介绍了 HTML 构建网页的相关技术, 内容包括 HTML 文本、图像、链接、列表、表格、表单、多媒体等网页元素的创建, JavaScript 脚本、CSS 样式表、XHTML 技术和 DHTML 技术的应用, 并通过房屋中介网站和宠物网站介绍了 HTML 技术的具体应用。

本书循序渐进地讲述了网页前台技术, 从基本概念到具体实践, 从页面结构建设到页面布局, 从页面元素美化到程序控制的动态网页都进行了详细的阐述, 并进行了细致的实例讲解。本书适用于网页初学者, 可作为培训学校的培训教材, 也可供想要把网页做得更好的广大普通网页制作爱好者学习, 以及从事网站建设和网页设计的专业人士参考。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

HTML 网页设计案例指导 / 方强等编著. —北京: 电子工业出版社, 2009.4

(网站建设与网页设计案例指导)

ISBN 978-7-121-08610-6

I. H… II. 方… III. 超文本标记语言, HTML—主页制作—程序设计 IV. TP312 TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 048628 号

责任编辑: 段春荣

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市鑫金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 29.5 字数: 755 千字

印 次: 2009 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 55.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前言

当今所见即所得的网页编辑器充斥了整个世界，人们似乎不再需要学习 HTML 语言了，一个会使用 Word 的人员在很短的时间内就可以做一个很好的网站。但是作为一个真正的网页制作爱好者，不学习 HTML 语言又是很不现实的。动态网页技术已成为网页设计的新潮，而该技术则是由 HTML、CSS、DOM 和 JavaScript 等技术相结合，而 CSS 技术的基础也是 HTML 标记语言。

在 Web 标准中，HTML/XHTML 负责页面结构，CSS 负责样式表现，JavaScript 负责动态行为。本书集合这 3 种技术带初学者入门，使之更轻松地了解网页设计技术。本书要求读者边学习边实践操作，每一节都有实例供读者参考，避免学习的知识流于表面、限于理论。不仅如此，本书还安排了 3 个综合实例，使读者学习的知识可以马上应用于实践中。

全书按照学习进程分为 3 大部分内容，详细介绍了 HTML 进行网页制作的相关技术，其中第一部分为第 1 章到第 10 章，为 HTML 基本技术部分，该部分包含了使用 HTML 编写有效网页需要了解的所有知识，包括基本标签、文本格式化标签、HTML 与其他内容的链接及框架、表格、表单、图像、多媒体等知识点。该部分知识被分为容易理解的块，每章中包含多个循序渐进的范例，以便阅读者实际操作学到的理论知识。

第二部分从第 11 章到第 14 章，主要讲解与 HTML 相关的其他网页制作技术，以及与 HTML 的结合使用，内容包括 JavaScript 技术、CSS 技术、XHTML 和 DHTML 等技术的运用。在这部分中，第 11 章讲解了 JavaScript 程序的基本概念，从最基础和程序语法开始学习，使读者轻松地融入编程环境中；第 12 章讲解了 CSS 的基础、与 HTML 的结合应用及用 CSS 制作多媒体特效的方法，并用实例示范了 CSS 在网页布局、修饰中的巨大作用；第 13 章讲解了 XHTML 的基础、与 HTML 的区别；第 14 章讲解了 DHTML 的基础及用 DHTML 制作网页特效的技术。

第三部分是第 15 章和第 16 章，为综合实例部分，该部分内容综合利用了前面章节介绍过的 HTML 及其相关技术实现了房屋中介网站和宠物网站的功能，以达到理论与实践相结合、学以致用目的。

本书不仅包含了网页设计的各种概念和理论知识，而且对多种知识的综合运用进行了讲解。在讲解的过程中安排了大量的实例，并对每个实例按照代码编号进行了详细的注释和讲

解。本书适用于网页初学者，可作为培训学校的培训教材，也可供想要把网页做得更好的广大普通网页制作爱好者学习，以及从事网站建设和网页设计的专业人士参考。

本书由方强、李静、苏建军等编著，由于图书编者水平有限，书中还存在一些纰漏，希望通过和广大的读者进行交流来解决，以使得本书在再版时更为完美。

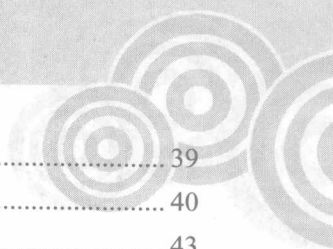
我们的 E-mail 地址: qiyuqin@phei.com.cn.

编者

2009年3月

目 录

第 1 章 网页设计基础	1
1.1 网页制作概述	1
1.1.1 网页的元素	1
1.1.2 网页的技术	3
1.2 HTML 开发环境 Dreamweaver	4
1.2.1 安装、启动、退出软件	5
1.2.2 工作区简介	7
1.2.3 文档窗口	8
1.2.4 工具栏、检查器、上下文菜单及面板	10
1.2.5 管理站点	13
1.3 Dreamweaver 应用	15
1.3.1 Dreamweaver 新建文档	15
1.3.2 Dreamweaver 管理 CSS 样式	15
1.3.3 Dreamweaver 数据库应用	16
第 2 章 HTML 基本标签	19
2.1 HTML 基本标签	19
2.1.1 文档标签	19
2.1.2 头部标签	21
2.1.3 主体标签	23
2.2 字体属性标签	25
2.2.1 标题文字标签	25
2.2.2 文字格式控制标签	27
2.2.3 特定文字标签	29
2.3 换行符标签	32
2.4 HTML 注释标签	33
2.5 署名标签	35
2.6 段落标签	37



2.7	居中对齐标签.....	39
2.8	原样显示文字标签.....	40
2.9	缩排标签<blockquote>	43
2.10	水平线标签.....	45

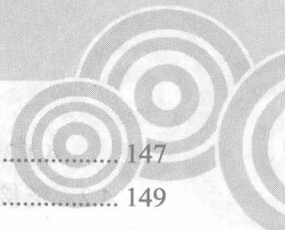
第3章 HTML 文本格式化 49

3.1	文本格式化标签.....	49
3.1.1	粗体标签	49
3.1.2	大字号标签<big>	49
3.1.3	着重文字标签	49
3.1.4	斜体字标签<i>	51
3.1.5	小字号标签<small>	53
3.1.6	强调文字标签	53
3.1.7	下标字标签<sub>.....	55
3.1.8	上标字标签<sup>.....	57
3.1.9	插入字标签<ins>	58
3.1.10	删除字标签	60
3.2	输出标签.....	62
3.2.1	计算机代码标签<code>.....	62
3.2.2	键盘输入文字标签<kbd>	64
3.2.3	计算机代码样本标签<samp>.....	66
3.2.4	打字机标签<tt>	67
3.2.5	变量标签<var>	69
3.3	引用和术语定义标签.....	70
3.3.1	缩写标签<abbr>.....	70
3.3.2	首字母缩写标签<acronym>	72
3.3.3	文字方向标签<bdo>	73
3.3.4	短的引用标签<q>	75
3.3.5	引用标签<cite>	76
3.3.6	定义项目标签<dfn>	78
3.4	HTML 字符实体	80

第4章 HTML 链接 83

4.1	链接的基本知识.....	83
4.1.1	超链接.....	83

4.1.2	绝对路径与相对路径	83
4.2	链接标签	84
4.2.1	target 属性	85
4.2.2	name 属性	87
4.3	链接分类	89
4.3.1	内部链接	89
4.3.2	外部链接	92
4.3.3	邮件链接	95
4.3.4	脚本链接	97
4.3.5	空链接	99
第 5 章 框架		101
5.1	什么是框架	101
5.2	框架标签 frame	102
5.2.1	对象源文件属性 src	102
5.2.2	框架名称属性 name	105
5.2.3	框架边框属性 frameborder	109
5.2.4	框架边距属性 marginheight 和 marginwidth	112
5.2.5	缩放框架属性 noresize	115
5.2.6	框架滚动条属性 scrolling	118
5.2.7	框架边框颜色属性 bordercolor	122
5.3	框架集标签 frameset	124
5.3.1	上下分割窗口属性 rows	124
5.3.2	左右分割窗口属性 cols	127
5.4	浮动框架 iframe	130
5.4.1	对象宽度和高度属性 width、height	131
5.4.2	浮动框架对齐属性 align	134
第 6 章 表格		137
6.1	表格实例	137
6.2	表格标签	139
6.2.1	边框属性	139
6.2.2	边框颜色属性、亮边框颜色属性、暗边框颜色属性	141
6.2.3	宽度和高度属性	143
6.2.4	背景颜色属性	145



6.2.5	背景图像属性	147
6.2.6	单元格间距属性	149
6.2.7	表格的水平对齐属性	150
6.3	表格标题标签	152
6.3.1	水平对齐属性	152
6.3.2	垂直对齐属性	155
6.4	行标签	157
6.5	表格表头标签和单元格标签	159
6.5.1	背景颜色属性	159
6.5.2	跨行属性与跨列属性	162
6.6	表格嵌套	163
第 7 章	列表	167
7.1	有序列表标签	167
7.1.1	列表项	167
7.1.2	类型属性	169
7.1.3	起始属性	171
7.2	无序列表标签	173
7.2.1	无序列表标签	173
7.2.2	目录列表标签	175
7.2.3	菜单列表标签	177
7.2.4	类型属性	178
7.3	定义列表标签<dl>	180
7.4	列表的嵌套	183
第 8 章	表单	185
8.1	什么是表单	185
8.2	表单标签<form>	186
8.2.1	action 属性	186
8.2.2	target 属性	187
8.2.3	name 属性	187
8.2.4	enctype 属性	187
8.2.5	method 属性	187
8.3	输入标签	190
8.3.1	提交按钮 submit	190

8.3.2	重置按钮 reset	190
8.3.3	单行文本域 text	190
8.3.4	密码域 password	193
8.3.5	隐藏域 hidden	194
8.3.6	单选按钮 radio	195
8.3.7	复选框 checkbox	196
8.3.8	普通按钮 button	199
8.3.9	文件域 file	204
8.3.10	图像域 image	207
8.3.11	多行文本域<textarea></textarea>	209
8.3.12	选择列表<select></select>	211

第 9 章 HTML 图像 217

9.1	图像标签	217
9.1.1	图像源文件属性 src	217
9.1.2	图像的宽度属性 width 和高度属性 height	219
9.1.3	图像的边框属性 border	221
9.1.4	图像的排列属性 align	222
9.1.5	图像的水平间距属性 hspace 和垂直间距 vspace	224
9.1.6	图像的提示文字属性 alt	226
9.2	图像超链接	229
9.3	影像地图<map>	231

第 10 章 HTML 多媒体运用 237

10.1	滚动文字<marquee>	237
10.1.1	滚动方向属性 direction	237
10.1.2	滚动方式属性 behavior	237
10.1.3	滚动范围属性 width,height	238
10.1.4	滚动背景颜色属性 bgcolor	238
10.1.5	滚动速度属性 scrollamount	239
10.1.6	滚动延迟属性 scrolldelay	240
10.1.7	滚动循环属性 loop	240
10.1.8	滚动空间属性 hspace,vspace	240
10.2	插入背景音乐<bgsound>	243
10.3	插入多媒体内容	246

10.3.1	嵌入 Flash 动画	247
10.3.2	嵌入 MP3 音乐	249
10.3.3	嵌入 MPG 电影	250
10.3.4	嵌入 AVI 视频	252

第 11 章 JavaScript 技术 255

11.1	JavaScript 基础	255
11.1.1	JavaScript 概述	255
11.1.2	JavaScript 数据类型与变量	256
11.1.3	运算符	257
11.1.4	语句	258
11.1.5	函数	260
11.1.6	对象	261
11.1.7	数组	263
11.2	JavaScript 高级应用	264
11.2.1	Document 文档对象	264
11.2.2	事件与事件处理	267
11.2.3	表单对象与表单元素	270
11.2.4	窗口和框架	272
11.3	HTML 结合 JavaScript 应用	274
11.3.1	验证表单	275
11.3.2	窗口调整	283
11.3.3	按钮特效	285
11.3.4	对话框	288
11.3.5	使用 cookie	291
11.3.6	超时处理	295

第 12 章 CSS 技术 297

12.1	CSS 概述	297
12.1.1	CSS 的基本概念	297
12.1.2	CSS 的基本语法	298
12.1.3	CSS 的继承	300
12.2	CSS 样式	302
12.2.1	CSS 文本编辑效果	302
12.2.2	CSS 表格和表单效果	304

12.2.3	CSS 滤镜应用.....	309
12.3	HTML 结合 CSS 应用.....	314
12.3.1	排版.....	314
12.3.2	图片缩放.....	316
12.3.3	文字环绕.....	318
12.3.4	浮动广告.....	320
12.3.5	背景调整.....	323
12.3.6	导航栏.....	326
12.3.7	选项卡.....	330
12.4	多媒体特效.....	336
12.4.1	文字特效.....	336
12.4.2	图像特效.....	339
12.4.3	特殊效果导航栏.....	341
12.4.4	特殊效果选项卡.....	344
第 13 章	XHTML.....	351
13.1	XHTML 简介.....	351
13.1.1	XHTML 概述.....	351
13.1.2	XHTML 文档类型.....	352
13.1.3	XHTML 的模块化.....	354
13.2	置标.....	357
13.2.1	置标语言的作用与格式.....	358
13.2.2	置标的语法和含义.....	358
13.3	HTML 到 XHTML.....	362
13.3.1	HTML 与 XHTML 区别.....	363
13.3.2	兼容性.....	367
13.3.3	HTML 到 XHTML 的机械转换.....	368
第 14 章	DHTML 动态网页设计.....	371
14.1	DHTML 概述.....	371
14.1.1	DHTML 的用途.....	371
14.1.2	DHTML 的局限性.....	372
14.1.3	使用 DHTML 的场合.....	372
14.2	DHTML 效果.....	372
14.2.1	探照灯效果.....	373

14.2.2	图像渐隐	374
14.2.3	浮动广告	376
14.2.4	冒泡状态栏	378
14.2.5	水中倒影	381
14.2.6	图像映射	383

第 15 章 房屋中介网站..... 389

15.1	需求分析	389
15.2	概要设计	389
15.3	功能模块	390
15.4	房屋中介网站详细设计	394
15.4.1	登录模块的实现	394
15.4.2	用户注册模块	398
15.4.3	查询模块	405
15.4.4	类别管理模块	416
15.4.5	用户留言模块	421

第 16 章 宠物网站..... 427

16.1	需求分析	427
16.2	概要设计	428
16.3	功能模块	429
16.4	宠物网站详细设计	430
16.4.1	导航栏及 LOGO 设计	430
16.4.2	登录模块的实现	432
16.4.3	宠物常识模块	433
16.4.4	宠物用品模块	444
16.4.5	宠物交易市场模块	446
16.4.6	宠物新闻模块	448
16.4.7	宠物佳图欣赏模块	451
16.4.8	热门猫狗模块	452
16.5	网站整理	455

第1章 网页设计基础

网页是构建 Web (World Wide Web 万维网的简称) 的基本单位, 其实质是存放在因特网中 Web 服务器上的一个文件, 或者说是一个 Web 文档。网页的表现形式就是浏览器上的一幅幅画面。将内容或逻辑上相关的一系列网页通过超链接连接起来, 就可以构成网站。一个网站的起始网页通常被称为“主页”, 标志一个网站的开始。网页分为两种: 静态网页和动态网页。静态网页由 HTML (超文本标记语言) 生成, 在这类网页中可以添加各种实际的内容, 如文字、图像、Flash 动画、多媒体文件等, 但是静态网页只供浏览者浏览, 对于所有浏览者来说其内容是固定的。动态网页可以实现客户端与服务器的交互, 网页内容随不同用户、不同的访问需求而发生变化, 网页中不仅包含 HTML 代码, 同时包含在 Web 服务器端执行的脚本程序代码, 例如注册网页、信息查询网页、留言论坛网页等。在本章将介绍网页设计的基础知识, 以及网页开发工具 Dreamweaver。

技术要点: 网页的元素、网页的相关技术、HTML 开发环境 Dreamweaver 和 Dreamweaver 的简单应用 (包括新建 Dreamweaver 文件、Dreamweaver 管理 CSS 样式、Dreamweaver 数据库应用)。

学习目标: 熟悉各种网页元素、了解网页设计的相关技术、认识 HTML 开发工具 Dreamweaver, 并掌握一些 Dreamweaver 的应用, 即新建 Dreamweaver 文件、Dreamweaver 管理 CSS 样式、Dreamweaver 数据库应用等。

1.1 网页制作概述

网页制作基本流程一般可以分为 3 步: 准备 (构思网页主题, 搜集素材, 规划内容); 制作 (利用各种网页制作工具, 制作网页); 维护 (网页制作完成后, 根据需要进行更新与维护)。对于制作网页, 可以编写 HTML 源代码, 也可以使用专门的网页制作工具软件来实现。这一节将介绍网页的基本元素, 以及与其相关的一些技术。

1.1.1 网页的元素

制作网页之前, 首先要了解构成网页的基本元素, 以便根据需要合理地组织和安排网页的内容。网页的基本元素包括文本、图像、表格、表单、超级链接等, 下面对这些基本元素一一介绍。

文本: 文本是网页最基本的元素, 也是网页中主要的信息载体与交流工具, 能够准确地传达网页要表达的信息。为了改善文字表现形式单一的缺点, 在网页制作时, 可通过字体、字型、字号、颜色、底纹和边框等属性来美化网页。

图像：图像是网页的又一最基本的元素，同样可以传达网页信息。由于图像自身具有可观赏的特点，所以经常在网页中美化元素，起到装饰的效果。同时，图像还可以体现网页的风格。常用的图像文件格式有 JPEG、GIF 和 PNG 三种。其中，JPEG 格式可支持全彩和灰度的图形，而 GIF 文件只能储存 256 色的图片。图像虽然可以美化网页，但如果在同一个网页中加入的图片过多，反而会影响网页整体的视觉效果，网页的下载速度也将明显降低，所以在设计网页时要注意适当的使用图像。

表格：表格作为一种基本的数据组织形式，可以简洁、直观地表示出数据的组织关系。但是在网页设计中，表格更多的被用来控制网页中信息的布局方式。表格可以把不同的网页元素包括文本、图像、链接、表单及其他表格等，作为表格的单元格内容。使用行和列的形式来布局网页的各种内容，同时还可以使用表格来精确控制各种元素在页面中的位置。

表单：在网页中，表单作为一个交互工具，接收用户输入的数据然后提交给 Web 服务器，以实现用户端与服务器端的交互。表单的主要设计模式是数据的处理，其可以搜集用户所需要的信息并将信息传送到服务器上。表单由两部分组成：一是描述表单元素的 HTML 源代码；一是客户端脚本或者服务器端用于处理表单信息的程序。实际上，表单只是一个容器，由具有不同功能的表单域组成。最简单的表单可以只包含一个输入区域和一个提交按钮。浏览者填写表单的方式通常是输入文本、选中单选按钮与复选框及从下拉列表中选择选项等。常见的表单有用户反馈表单、留言簿表单、搜索表单和用户注册表单等类型。例如，申请电子邮箱时需要填写的用户资料表就是一个表单，当单击“注册”按钮后，首先表单收集用户填写的信息，然后将收集到的信息传到表单处理程序，表单处理程序会返回一条用户“注册”成功或失败的信息。

超级链接：超级链接是网页互联的基础，可以将万维网中无数的网页连接在一起。可以说超级链接是“因特网”的“互联”的意义所在。超级链接是从一个网页指向一个特定的目标位置的链接，这个目标位置通常是另一个网页，但也可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件、一个程序或者本网页中的其他位置。超级链接的载体通常是文本、图片或图片中的区域，也可以是一些不可见的程序脚本。当浏览者单击设置为超级链接的对象时，链接目标将根据类型的不同，以特定方式显示在 Web 浏览器上。例如，当单击指向某网页的图片链接时，链接到的网页将在 Web 浏览器上以规定的方式打开。

多媒体元素：在现代的多媒体网页中，声音和视频也是重要的组成部分。网页中常见的声音文件的格式有 MIDI、WAV、MP3、RM 和 AIF 等，不同的浏览器对各种格式的声音文件的处理方法是不同的。很多浏览器可以直接支持 MIDI、WAV 和 AIF 格式的声音文件，而 MP3 和 RM 格式的声音文件则需要专门的插件来播放。

网页中常见的视频文件的格式有 RealPlayer、MPEG、AVI 和 DivX 等。声音和视频文件的添加让网页更加精彩，特别是网络上许多插件的应用，使得向网页中插入声音和视频文件的操作变得十分简单，所以声音和视频文件在网页中得到了越来越多的应用，如图 1-1 所示即是一个多媒体网页中使用视频播放插件播放视频文件。

网页中除了以上几种最基本的元素之外，还有一些其他的网页内容，例如，导航栏和各种网页特效等，这些内容极大地丰富了网页效果，同时增加网页的动感。现在网页内容丰富，在设计时，只有合理地安排各种内容，才能准确地表达网页要传达的信息，同时使网页更具吸引力。

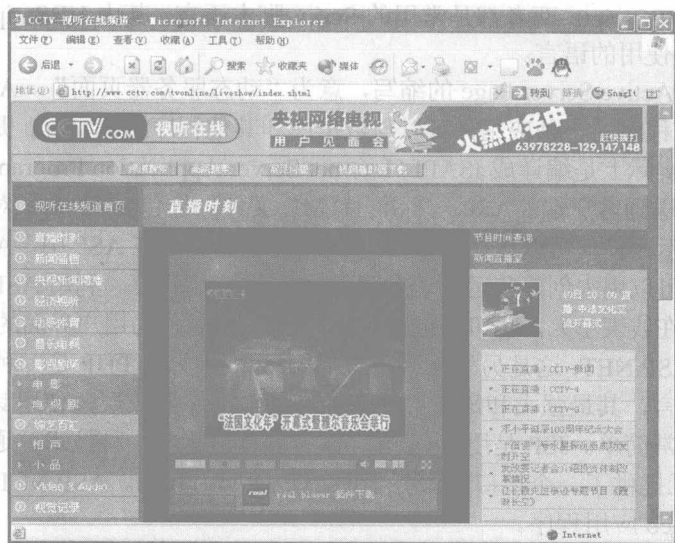


图 1-1 在网页中插入视频

1.1.2 网页的技术

一个成功的网页通常需要结合使用多种技术,例如,使用 HTML 编辑网页的基本内容、使用 CSS 来布局和设计网页样式、使用 Flash 来设计网页动画、使用 JavaScript 来编写脚本、响应网页的各种动作,等等。下面将介绍网页制作过程中常用的几种相关技术。

HTML: HTML 是 Hyppertext Markup Language 的缩写,即通常所说的超文本标记语言。HTML 是编写网页的主要语言,是一种文本类、解释执行的标记语言。HTML 对 Web 页面中显示内容的属性以标签的形式进行描述,客户机上的浏览器对这些描述进行解释,并将相应的结果正确显示在显示器上。通常一个 Web 页面就是一个 HTML 文档。编写 HTML 不需要特殊的工具,任何可以进行文本编辑的工具都可以用来编写 HTML 文档。

CSS: CSS 是 Cascading Style Sheets 的缩写,又称层叠样式表。CSS 是由 W3C 的 CSS 工作组制定和维护的,也是一种标记语言。CSS 可以更加精确地控制网页内容的表现形式,例如,控制传统的文本属性,如字体、字号、颜色等,还可以控制网页的背景、网页对象的位置、图片的显示效果、鼠标指针的形状等其他网页效果。CSS 最大的功能是使网页内容与形式相分离。使用 CSS 可以统一控制网页的样式,对层叠样式表 CSS 的内容做一些简单地修改,即可同时改变网页多处的样式或多个网页的表现形式。CSS 可以嵌套在 HTML 标签中使用,也可以定义为外部 CSS 文件在网页中引入。

JavaScript: JavaScript 是 Netscape 公司开发的脚本语言,其前身是 Livescript。在 Java 语言发展起来以后, Netscape 公司引进 Java 的程序概念,将 Livescript 重新设计为 JavaScript。JavaScript 和 Java 是两个作用大不相同的产品,不能混淆。JavaScript 是一种 Script 脚本语言,所谓的脚本是一种能够完成某些特殊功能的“小程序”。这种程序和一般程序不同,一般程序必须先经过编译,然后再执行,而脚本是一种解释式语言,不必事先编译,在程序运行过程中被逐行地解释并执行。JavaScript 作为 HTML 文件的一部分由浏览器解释执行,可以直接打开 HTML 文件来编辑 JavaScript 语句,维护方便,并且可以立即看到改变后的效果。

JavaScript 和 VBScript: 两者都是常用的 Script 脚本语言, 其中 VBScript 是 ASP (Active Server Pages) 默认使用的语言。

ASP: ASP 是 Active Server Page 的缩写, 意为“动态服务器页面”。ASP 是微软公司开发的代替 CGI 脚本程序的一种应用, 可以与数据库和其他程序进行交互, 是一种简单、方便的编程工具。ASP 实际上是编译成 ISAPI (Internet Server Application Programming Interface), 然后再生成文本发送到客户端。ASP 与标准 HTML 文件一样包含 HTML 对象并且在同一个浏览器上解释并显示。任何可以放在 HTML 中的内容都可以放在 ASP 中。ASP 是一种服务器端脚本编写环境, 可以用来创建和运行动态网页或 Web 应用程序。利用 ASP 可以向网页中添加交互式内容 (如在线表单), 也可以创建使用 HTML 网页作为用户界面的 Web 应用程序。

PHP、JSP 和 ASP.NET: 这是另外 3 种常见的网络编程技术。PHP 是一种服务器端 HTML 嵌入式脚本描述语言, 其最强大和最重要的特征是其数据库集成层, 使用其完成一个含有数据库功能的网页非常简单。JSP 是用 Java 语言作为脚本语言的一种技术, 通过其为整个服务器端的 Java 库单元提供了一个接口来服务于 HTTP 的应用程序。ASP.NET 采用面向对象的方法来创建动态 Web 应用程序。

Flash: Flash 是 Macromedia 公司出品的一个矢量动画制作软件, 由于该软件基于矢量图形系统, 因此用其制作的 Flash 动画可以根据需要缩放大小而不会影响画面质量。同时, Flash 动画的数据存储量小, 所占空间少, 适合在网络上使用。但是, Flash 动画文件维护更新不方便, 不适宜用于一些信息量大、更新频繁的网站。

DHTML: DHTML 是 Dynamic HTML 的缩写, 即通常所说的动态 HTML。其实 DHTML 并不是一门新的语言, 而是 HTML、CSS 和客户端脚本的一种集成, 是一种通过各种技术的综合发展而得以实现的概念。这些技术包括 JavaScript、VBScript、Document Object Model (文档对象模型)、Layers 和 Cascading Style Sheets (CSS 样式表) 等。DHTML 的目的在于加强网页的交互性, 对用户的操作在本地就可做实时处理, 从而得到更快的用户响应, 即当网页从 Web 服务器下载后无需再经过服务器的处理, 而在浏览器中直接动态地更新网页的内容、排版样式、动画。

要区分动态 HTML 与动态网页这两个不同的概念, 动态 HTML 能使网页上的元素动态地改变 (如文字的变色, 图片位置的移动); 而动态网页, 则是在服务器端动态地生成网页。

1.2 HTML 开发环境 Dreamweaver

随着因特网的发展, 网页开发与制作越来越盛行, HTML 技术的不断发展和完善, 随之产生了众多网页编辑器。网页编辑器从本质上区分主要有两类: 原始代码编辑器和所见即所得网页编辑器。原始代码编辑器可以精确地控制代码生成, 但是工作效率很低, 很难满足现代复杂的大型网站的开发需要。所见即所得网页编辑器的优点是直观性, 使用方便, 容易上手, 但是难以控制页面原始代码。Dreamweaver 是唯一提供可视化编辑与原始代码编辑同步的设计工具, 其对原始代码编辑器和所见即所得网页编辑器两者进行了有效的改善, 既具备所见即所得的高效率、直观性, 又可监视原始代码的生成, 产生干净、准确的 HTML 代码。

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的、集网页制作和管理网站于一身的、所见即所得网页编辑器, 与 Flash、Fireworks 并称为“网页三剑客”。Dreamweaver 支持最新的 Web 技术, 包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、可视化网页设计、图像编