

丰富 权威 实用

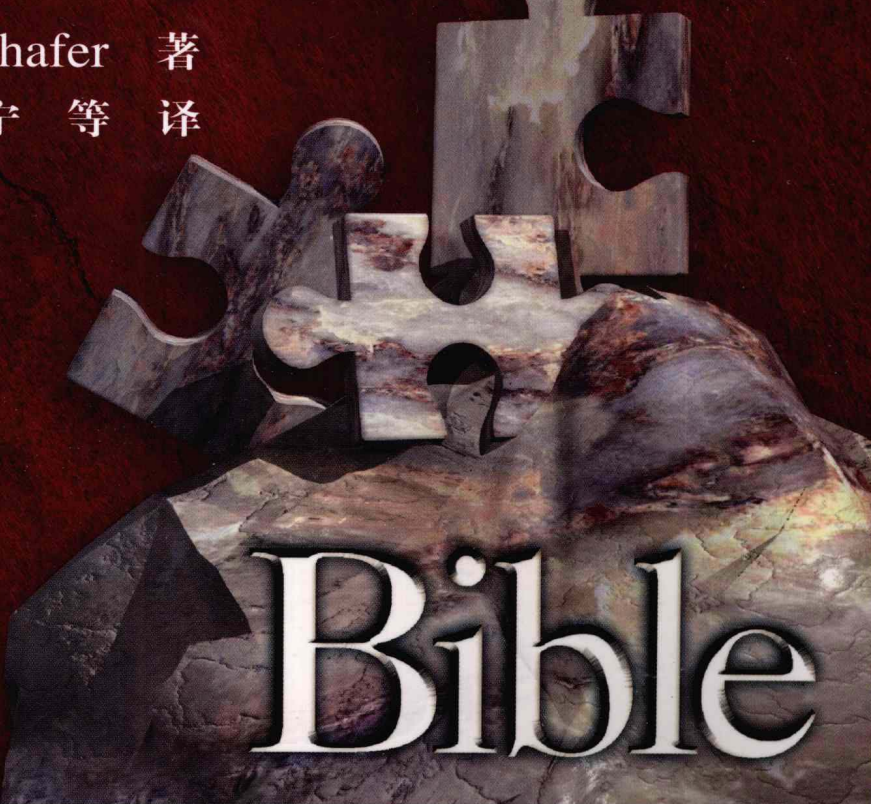
HTML、 XHTML和CSS 宝典 (第4版)

[美] Steven M. Schafer 著
张猛 付宁 等 译

了解所有Web规范

打造强大出色的文档

完全驾驭超文本



Bible



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

HTML、 XHTML和CSS 宝典 (第4版)

[美] Steven M. Schafer 著

戴猛 付宇 等 译

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

HTML、XHTML和CSS宝典: 第4版 / (美) 谢弗 (Schafer, S. M.) 著; 张猛等译. —北京: 人民邮电出版社, 2009.6
ISBN 978-7-115-20406-6

I. H… II. ①谢…②张… III. ①超文本标记语言, HTML、XHTML—主页制作—程序设计②主页制作—软件工具, CSS
IV. TP312 TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第016688号

版 权 声 明

Steven M. Schafer

HTML, XHTML, and CSS Bible, Fourth Edition

Copyright © 2008 by Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana

All rights reserved. This translation published under license.

Authorized translation from the English language edition published by Wiley Publishing, Inc..

本书中文简体字版由 Wiley Publishing 公司授权人民邮电出版社出版, 专有版权属于人民邮电出版社。

HTML、XHTML 和 CSS 宝典 (第4版)

- ◆ 著 [美] Steven M. Schafer
译 张 猛 付 宁 等
责任编辑 陈 昇
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 23.75
字数: 729千字
印数: 1—3 000册

2009年6月第1版

2009年6月北京第1次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2009-0373号

ISBN 978-7-115-20406-6/TP

定价: 49.00元

读者服务热线: (010) 67132705 印装质量热线: (010) 67129223

反盗版热线: (010) 67171154

内容提要

HTML 是 Internet 的基石。本书介绍了 HTML 的基础知识，包括构成 HTML 语言的标签、属性以及结构，有助于编写文档、验证文档和对文档进行除错的工具。接着介绍了 CSS 的基础知识、CSS 选择器的语法、正确的属性和属性值，以及如何运用 CSS 属性有效地对文档的各个部分进行格式化。最后介绍了一些附加的 CSS 主题，包括高级布局、用户界面样式、测试和验证 CSS，以及应用 CSS 的提示和技巧。

全书不仅介绍了原理，而且列举了大量的实例，不仅适用于刚刚接触 HTML 和 Web 内容的读者，也适用于各种相关领域的专业人员阅读。

关于作者

Steven M. Schafer 是位涉猎广泛的技术专家和资深的出版人。他一直从事技术领域方面的工作，做过程序员、编辑、产品专家、技术经理和 Web 开发人员。**Steve** 既使用开源技术，也使用厂商专有的技术，从 20 世纪 90 年代中期开始就从事 Internet 工作。他目前为科罗拉多州伯德尔市一家进行 Web 营销的公司做 Web 开发，他的电子邮箱是 sschafer@synergy-tech.com。

致 谢

像这样的一本书需要许多人付出许多辛苦才能完成。这份艰苦的工作应该让人知道并感谢这些人。因此，作者希望对以下人士表示感谢：

感谢 Willy 出版公司的管理团队，感谢他们对大型教学类参考书的支持，正因为他们的支持，您才能看到这些好书。

感谢 Bryan Pfaffenberger，他是本书前两版的作者。感谢他为本版提供了可以沿袭的良好框架。

感谢策划主管 Jim Minatel，感谢他再次对我的工作给予信任，将本书这一版的编写工作交给了我。

感谢策划编辑 Jenny Watson，感谢他再次选择本主题，保持整个项目顺利进行，让作者既开心又负责。

感谢开发编辑 Marcia Ellett，感谢他从半退休状态返回来处理本书的工作，还要感谢他在保持各个事项平稳进行的同时，在整个过程中不断提供至关重要的意见和反馈。

感谢 Wiley 的生产部门，感谢他们确保本书的内容前后一致、组织良好、通顺易懂，并使本书最终得以交付出版。

感谢技术编辑 Lucinda Dykes，感谢他提供的信息是如此准确而到位，而且提供了许多有用的意见。

前言

欢迎阅读本书。本书经过精心筹划、设计与编写，为的是就两项最主要的 Web 技术，即超文本标记语言（HTML）和层级样式表（CSS），提供全面的介绍。

创建万维网文档（不论是简单的还是复杂的）时，本书可以作为所需信息的介绍和参考手册。

Internet 及万维网简史

万维网在我们今天的生活中几乎无处不在，多数计算机和计算机化的设备都与万维网相连。但是，Web 以及它底层的 Internet 基础设施，在最初的时候完全不是现在的样子，与现代的消费者和商业用户对它的认识完全不同。

Internet 起源于 1960 年左右美国国防部开始的高级研究项目处（Advanced Research Project Agency, ARPA）计划。这个项目的目标之一，就是让计算机能够迅速地进行网络通信，而且要能跨越长距离进行通信。这个网络被设计成能够实现故障恢复，允许联网的计算机在它们之间的某些路由器出现故障的时候，也能够继续进行通信。

1969 年，ARPANet 网络诞生了，这个网络连接了几所关键的大学。

随着 ARPANet 的继续发展，越来越多的大学联入了网络。该项目最初的目标之一：实现健壮的、能够实现故障恢复的网络，最终由 Internet 协议（IP）所实现。这个协议允许网络通信的数据包在一条或多条路由变得不可靠时，也能找到去往目的地的其他路由。这个通信协议最后成为今天 Internet 的骨干，而 Internet 网络的名称也由此而来。

后来，在 IP 协议之上，又结合了传输控制协议（TCP），用来提供强壮的传输系统。这两个协议的结合实现了更高的灵活性，而且提供了为 Internet 开发更好的通信应用程序的能力。

在 20 世纪 80 年代，Internet 经历了几个转变。虽然 Internet 的主要用户是教育机构，但美国军方并未忘记自己最初的项目。其他政府部门也开始关注此项目，并加入到该网络当中来。美国军方决定建立自己的网络 MILNET，从而略微缓解了 Internet 的负担。

直到 1992 年，Internet 还远远不是世界上最流行的网络。在这一时期，Tim Berners-Lee 开发了可创建文档的超文本标记语言，发送这类文档的协议：超文本传输协议（HTTP），以及第一个浏览器编辑器，称为万维网（World Wide Web）。很快“Web”这个记号就得到了国家超级计算应用中心（NCSA）的关注。NCSA 的一个编程团队决定开发更好的浏览器，于是对多媒体提供高度支持的第一个浏览器 Mosaic 就此诞生了。Mosaic 促进了现代浏览器的出现与发展。

到 21 世纪早期，几乎所有联网的计算机、许多电子设备以及一些消费类设备（例如手机）都已经能够访问 Web。这些连接到 Web 的设备使用的都是同一种连接，用来定义文档的语言也是同一种语言，发送信息使用的也是同一种协议。

在万维网的整个发展过程当中，尤其是在最近的几年间，标准、工具以及应用程序已经发生了很大变化，有了很大发展，有些时候这种发展变化的步伐非常迅速。因此，有关 Internet 的图书要覆盖的范围就应相当广泛。

本书的覆盖范围

那么，本书到底覆盖哪些内容呢？简单的回答就是 HTML 和 CSS，正如本书的标题一样。但是由于 HTML 有 4 个以上的主要版本，而 CSS 也有 3 个主要版本，再加一些关联的技术，那么确切的回答就不是那么简单了。

更准确的回答应该是：

- ✦ HTML 4.01;
- ✦ CSS 2.0;
- ✦ JavaScript;
- ✦ 用来创建 Web 文档及对文档进行除错的几个支持应用程序;
- ✦ 几个多媒体格式（图形、视频，等等）以及支持应用程序。

那么为什么要覆盖这些内容而不是其他内容呢？

HTML 4.01

HTML 4.01 是 HTML 最新的版本。这个版本从 1999 年 12 月发布至今非常稳定。虽然在编写本书的时候，HTML 的第 5 版已经进入草案阶段，但距离实际发布可能还需要一年左右的时间。

然而需要注意的是，虽然本书介绍的是 HTML 4.01，但仍然必须遵守 XHTML 1.0 标准。所涉及的标准如下：

- ✦ 每个标签都必须明确地关闭，或者使用关闭标签关闭，或者在标签末尾使用斜线关闭（在没有匹配的关闭标签时使用这种格式）。
- ✦ 每个标签属性都必须放在引号内。
- ✦ 每个标签属性都必须有值。例如，`selected` 属性应该写成 `selected = "selected"`。

既然这些标准并不是 HTML 4.01 的组成部分，那么为什么要在本书中涉及它们呢？这是因为 XHTML 标准更严格，而且不会影响 HTML，所以遵守这个标准有助于为使用其他基于 XML 的语言编写文档做好准备。

CSS 2.0

最新的 CSS 版本是 2.0，但 2.1 版目前处于推荐形式，也就几乎相当于已经发布。那么为什么在 2.1 版已经挥之欲出的时候仍然守着 CSS 2.0 不放呢？原因在于 2.0 的成熟。CSS 2.0 版已经发布近 10 年了，已经用于成千上万的网页，而且多数 Web 设计师对它也有很好的理解。

虽然 2.1 版已经稳定，而且接近发布，但它对 CSS 的属性仍然做了一些修改，并取消了一些属性。在查看最近编辑的 Web 文档时，如果这些修改与文档的代码不匹配，就可能会造成一些误解。所以，更安全的做法是坚守现有的标准。



注意：这就是说，最好是提前阅读即将发布的 CSS 2.1 版，网址是 www.w3.org/TR/CSS21/。

本书使用的术语

为了跟上 Web 的发展变化和它当前的发展方向，本书使用的术语要比多数与 Web 技术有关的图书更新潮。

例如，在本书中将会很少看到用“页面”或“网页”这两个词来表示 Web 内容。原因在于，随着 Web 日益成熟并成为一种发布介质，使用“文档”这样的术语可能更合适。

而且，像“浏览器”这个术语也有点过时，因此在本书中也将很少使用。原因在于，过去像 Mosaic、Mozilla Firefox、Opera 和 Internet Explorer 这类应用程序是访问 Web 的唯一手段，而这类应用程序的主要功能就是“浏览”Web 上的内容，所以称它们为“浏览器”是合适的。

但是，现在用来访问 Web 内容的设备和应用程序则要广泛得多，包括：

- ✦ 个人电子设备；
- ✦ 集成导航系统；

- ◆ 娱乐系统控制器；
- ◆ 公用服务亭。

在这些支持 Web 的应用程序中，许多都与传统的浏览器大不相同。它们访问数据的方式、呈现数据的方式甚至控制的方式都与浏览器不同。能够更好地对所有这些应用程序进行归纳的术语是“用户代理”。“用户代理”的意思是“使用户能够访问数据”，而这才是所有这些应用程序都具备的功能。

所以在阅读本书的时候，要习惯用用户代理这个术语代替浏览器。

本书适合哪些读者

本书的目标群体非常广泛。刚刚接触 HTML 和 Web 内容的读者将从中受益最多，因为本书提供了非常好的学习基础，并提供了丰富的参考资料供日后精读之用。有经验的用户会发现介绍新标准和新技术的章节对他们最有用，但是也会从本书提供的丰富参考资料中受益。

虽然 Web 世界从本质上看是技术驱动的，但本书会用简单直观的术语讲解技术。无论您是计算机专家还是新手，都能够理解、接受并运用本书提供的信息。

本书内容简介

本书分成 4 部分：

第 1 部分：用 HTML 建立内容

本书的这一部分介绍 HTML 的基础知识，包括构成 HTML 语言的标签、属性以及结构。在这一部分将学习如何设计文档的结构、格式化文本，以及在文档中加入多媒体。除此之外，还将学习基础和高级的脚本编写技术，以便在文档中添加动态效果。

第 2 部分：HTML 工具和变体

本书的这一部分所介绍的工具有助于您编写、验证文档并对文档进行除错。本部分还介绍了一些有用的 HTML 变体和扩展，包括 XML 和 XHTML Basic。

第 3 部分：用 CSS 控制内容呈现

本书的这一部分介绍 CSS 的基础知识、CSS 选择器的语法、正确的属性和属性值，以及如何运用 CSS 属性有效地对文档的各个部分进行格式化。在本部分还将学习如何使用 CSS 的媒介类型对要打印的文档进行格式化。

第 4 部分：附加的 CSS 技能

本书的最后一部分介绍一些附加的 CSS 主题，包括高级布局、用户界面样式、测试和验证 CSS，以及一些 CSS 的提示和技巧。

附录参考

本书的附录提供了对本书涉及的素材的深入快速参考。

Tip



提示：关于每一部分中各章的划分，请参阅本书目录。

如何使用本书

根据读者的技能水平和使用目的，可以用多种方式来使用本书。

按顺序阅读

如果需要从头开始学习 HTML 和 CSS，那么请采用按顺序阅读的方式，从头到尾逐章阅读本书。本书各章节的编排顺序采用了由浅入深的方式，从而使读者可以从入门逐渐转移到更高级的主题。

对于学习和教学来说，请采用顺序阅读方式。

有针对性地阅读或随机阅读

如果只需要更新自己对某些知识的了解，或者想用与本书章节不同的顺序学习，那么可以采用有针对性的阅读方式或者随机阅读方式：直接在目录中找出感兴趣的主题，或者用不同的顺序阅读各章节。虽然本书的各章节是按照一定的先后顺序编写的，但每个章节的主题也都是独立的。所以可以找出具有相关信息的一章来阅读，或者在某一章内找出有关的一节来阅读。

如果要将本书作为一本参考书使用，那么也可以选择有针对性的阅读方式或者随机阅读方式。

约定和印刷方式

本书中使用了很多不同的组织方式和印刷方式，可帮助您最大程度地了解书中包含的信息。

提示、注意和交叉参考

在本书中，每当作者希望将一些重要内容提醒您注意的时候，都会将相关信息放在提示、注意或交叉参考内。这些内容的格式与下面的示例类似：

 **提示：** 这个信息很重要，所以放在单独的段落内，并采用与其他段落不同的排版格式。

“提示”所提供的信息通常可以使工作变得更轻松，例如使操作更简便的特殊快捷方式或特殊方法。

“注意”提供额外的辅助性信息，这些信息很有帮助，但是略微超出了当前的内容范围。

“交叉参考”则告诉您在本书的哪个地方可能找到与当前主题有关的信息。

代码

在本书的正文中，通常需要显示一些代码（HTML 标签、JavaScript 命令、脚本清单）。根据代码出现的位置，本书使用两种不同的方式显示代码：

正文内的代码

对于普通正文内的代码，用特殊字体表示。例如 `<body id="COMPONENT -body-0001" onLoad = "displaygraphics();">`

代码清单

这部分代码与普通的正文分开，并进行一定的缩进，如以下代码所示：

代码清单在特殊格式化的清单中显示，使用不同的字体，与这两行文字类似。

本书配套网站

本书还有一个配套网站，用来提供对本书的支持。配套网站上包含本书的全部代码和示例，还有本书中没有包含的附加材料。网站地址是 www.htmlbible4e.com。

目 录

第 1 部分 用 HTML 建立内容

第 1 章 什么是标记语言, 为什么要关注它	3
1.1 本书主题	3
1.2 理解超文本	4
1.3 理解标记指令	4
1.4 理解标记语言	5
1.5 小结	6
第 2 章 HTML 值和单位	7
2.1 基本的标签属性格式	7
2.2 公共属性	8
2.3 文本和注释	9
2.3.1 注释	9
2.3.2 CDATA 区	10
2.4 统一资源指示器	10
2.5 语言和国际化选项	10
2.5.1 语言代码	10
2.5.2 文本方向	11
2.6 小结	11
第 3 章 Web 文档的构成	12
3.1 指定文档类型	12
3.2 文档整体结构: HTML、head (头) 和 body (体)	13
3.2.1 html 标签	13
3.2.2 <head> 标签	13
3.2.3 <body> 标签	14
3.3 样式定义	14
3.4 块元素: 段落标记和其他内容块	14
3.4.1 格式化的段落	15
3.4.2 标题	15
3.4.3 引用的文本	15
3.4.4 列表元素	15
3.4.5 预先格式化的文本	16
3.4.6 分区	16
3.5 行内元素: 字符标签	18
3.5.1 基本的行内标签	18
3.5.2 跨越文本	18

3.6 特殊字符 (实体)	19
3.7 组织性元素	19
3.7.1 表格	19
3.7.2 表单	20
3.8 到其他页面的链接	21
3.9 图片	21
3.10 注释	22
3.11 脚本	22
3.12 用这些组成部分形成完整的 HTML 文档	23
3.13 小结	23
第 4 章 HEAD 元素	24
4.1 指定文档标题	24
4.2 向搜索引擎提供信息	24
4.3 设置默认路径	25
4.4 脚本区	26
4.5 样式区	26
4.6 指定配置信息	26
4.7 背景颜色和背景图片	27
4.7.1 指定文档背景颜色	27
4.7.2 指定文档的背景图片	27
4.8 小结	28
第 5 章 文本结构化基础	29
5.1 段落格式化	29
5.2 分行	30
5.3 分区	30
5.4 横线	33
5.5 块引用	33
5.6 预格式化文本	33
5.7 小结	34
第 6 章 字符格式化基础	35
6.1 文本控制的方法	35
6.1.1 标签	35
6.1.2 强调和其他文本标签	36
6.1.3 CSS 文本控制	36
6.2 粗体和斜体文本	37
6.3 使用强调代替斜体	37
6.4 等宽 (打字机) 字体	38

6.5	上标和下标	38	10.2.2	帧的边界、边框和滚动栏	69
6.6	缩写	38	10.2.3	允许或禁止用户修改	70
6.7	将编辑性插入和删除标记出来	38	10.3	将链接定位到帧	71
6.8	用标签组合行内元素	39	10.4	嵌套帧集	72
6.9	小结	39	10.5	内联帧	72
第7章	列表	40	10.6	小结	74
7.1	了解列表	40	第11章	表单	75
7.2	有序列表(数字编号)	41	11.1	理解表单	75
7.3	无序列表(符号列表)	43	11.2	插入表单	78
7.4	定义列表	45	11.2.1	HTTP GET	78
7.5	嵌套列表	45	11.2.2	HTTP POST	78
7.6	小结	46	11.2.3	额外的<form>属性	78
第8章	链接	47	11.3	字段标记	79
8.1	什么是链接	47	11.4	文本输入框	79
8.2	链接到网页	48	11.5	密码输入框	79
8.3	绝对链接和相对链接	49	11.6	单选按钮	79
8.4	链接目标	49	11.7	复选框	80
8.5	链接标题	50	11.8	列表框	80
8.6	键盘快捷方式和标签顺序	50	11.9	大段文本输入	81
8.6.1	键盘快捷方式	51	11.10	隐藏字段	82
8.6.2	Tab 切换顺序	51	11.11	按钮	82
8.7	创建锚链	51	11.12	图片	83
8.8	选择链接颜色	52	11.13	文件字段	83
8.9	链接目标详细信息	52	11.14	提交和重置按钮	83
8.10	link 标签	53	11.15	制表键顺序和键盘快捷方式	84
8.11	小结	53	11.16	禁止改变	84
第9章	表格	54	11.17	字段集和标题	85
9.1	HTML 表格的组成部分	54	11.18	在表单上使用事件	86
9.2	表格的宽度和对齐	55	11.19	表单脚本和脚本服务	88
9.3	单元格间距和填充	57	11.19.1	下载处理程序	88
9.4	边框和线条	57	11.19.2	使用脚本服务	88
9.4.1	表格边框	57	11.20	小结	88
9.4.2	表格线	58	第12章	色彩和图片	89
9.5	行	59	12.1	Web 颜色基础	89
9.6	单元格	60	12.2	Web 颜色的变迁	90
9.7	表格标题	61	12.3	使用正确的方式指定颜色	93
9.8	行分组——标题、主体和页脚	62	12.4	Web 的图形格式	94
9.9	背景颜色	63	12.4.1	图像压缩	94
9.10	跨越行和列	63	12.4.2	压缩选项	95
9.11	列分组	65	12.4.3	GIF 格式	95
9.12	小结	66	12.4.4	JPEG 格式	95
第10章	帧	67	12.4.5	PNG 格式	95
10.1	帧概述	67	12.5	创建图片	96
10.2	帧集和帧文档	68	12.5.1	核心功能	96
10.2.1	创建帧集	68	12.5.2	渐进 JPEG 和交错 GIF	96

12.5.3 使用透明度	97	第 16 章 脚本	129
12.6 插入图片	98	16.1 客户端脚本与服务器端脚本	129
12.7 图片对齐	98	16.1.1 客户端脚本	129
12.8 指定非图形浏览器上显示的文本	99	16.1.2 服务器端脚本	129
12.9 调整图片大小	100	16.2 设置默认脚本语言	130
12.10 图片边框	101	16.3 包含脚本	130
12.11 图片地图	102	16.4 调用外部脚本	131
12.11.1 指定图片地图	102	16.5 用事件触发脚本	131
12.11.2 指定可点击区域	102	16.6 对老版浏览器隐藏脚本	133
12.12 动画图片	104	16.7 小结	134
12.13 小结	104	第 17 章 动态 HTML	135
第 13 章 多媒体	105	17.1 对 DHTML 的需求	135
13.1 动画图片	105	17.2 DHTML 的工作方式	136
13.2 动画和视频格式、插件、播放器	106	17.3 文档对象 (DOM) 模型	136
13.2.1 流行的格式和播放器 (插件)	107	17.3.1 DOM 的历史	136
13.2.2 Windows Media Player	108	17.3.2 理解文档对象模型	136
13.3 通过 object 标签嵌入媒体	108	17.3.3 DOM 节点的属性和方法	138
13.4 使用<object>标签嵌入 Windows 媒体播放器	110	17.3.4 遍历和修改文档节点	139
13.5 在网页上添加声音	111	17.4 JavaScript 文档对象模型	141
13.6 创建多媒体文件	112	17.5 通过元素的 ID 访问元素	144
13.7 多媒体总结	112	17.6 使用事件处理器	144
13.8 小结	112	17.7 跨浏览器兼容性问题	145
第 14 章 特殊字符	113	17.7.1 浏览器检测: 查询浏览器的 标识	145
14.1 理解字符编码	113	17.7.2 浏览器检测: 对象检测	146
14.2 特殊字符	114	17.8 DHTML 示例	146
14.3 En 和 Em 空白以及横线	114	17.8.1 路径导航 (页面位置指示)	146
14.4 版权符号与商标符号	115	17.8.2 轮转效果	148
14.5 货币符号	115	17.8.3 可以折叠的菜单	149
14.6 “真正的”引号标记	116	17.9 小结	150
14.7 箭头	116		
14.8 重音字符	116	第 2 部分 HTML 工具和变体	
14.9 希腊和数学字符	118		
14.10 其他有用实体	121	第 18 章 Web 开发软件	153
14.11 小结	122	18.1 纯文本编辑器	153
第 15 章 国际化和本地化	123	18.1.1 简单文本编辑器	153
15.1 国际化和本地化	123	18.1.2 智能文本编辑器	153
15.2 Web 国际化	124	18.1.3 特定于 HTML 的编辑器	154
15.3 翻译网站	124	18.2 所见即所得的 HTML 编辑器	155
15.4 理解 Unicode	125	18.2.1 NetObject Fusion	155
15.4.1 ISO-8859-1	125	18.2.2 Dreamweaver	155
15.4.2 Latin-1 Supplement (U+00C0—U+00FF)	125	18.3 其他工具	157
15.5 小结	128	18.3.1 图形编辑器	157
		18.3.2 Adobe Flash	158
		18.4 小结	158

第 19 章 发布网站	159	22.3 移动 Web 开发工具	183
19.1 FTP 介绍	159	22.4 小结	183
19.2 FTP 客户端	160	第 23 章 整理和验证文档	184
19.3 知名的 FTP 客户端	161	23.1 整理 HTML 代码	184
19.4 Web 服务器上文件的组织原则	162	23.1.1 HTML Tidy	186
19.5 小结	162	23.1.2 获得 HTML Tidy	186
第 20 章 用微格式连接数据	163	23.1.3 运行 HTML Tidy	186
20.1 为什么使用微格式	163	23.2 验证代码	188
20.2 微格式示例——hCard	164	23.2.1 指定正确的文档类型声明	188
20.3 另一个示例——地理位置数据	166	23.2.2 验证工具	188
20.4 如何实现微格式	167	23.2.3 理解验证的输出	188
20.5 小结	167	23.3 额外的测试和验证	189
第 21 章 XML 简介	168	23.3.1 用各种用户代理进行测试	189
21.1 XML 基础	168	23.3.2 针对不同的显示设置进行测试	189
21.2 XML 语法	169	23.4 小结	189
21.2.1 XML 声明和 DOCTYPE	169	第 24 章 HTML 提示和技巧	190
21.2.2 属性	171	24.1 预加载图片	190
21.2.3 注释	171	24.2 控制表格单元格中的文本拆分	191
21.2.4 非解析数据	171	24.3 扩展标题栏	191
21.2.5 实体	171	24.4 模拟报纸的栏	193
21.2.6 命名空间	172	24.5 包含图片大小, 以便迅速显示	194
21.2.7 样式表	172	24.6 保护电子邮件地址	194
21.3 使用文档类型定义	173	24.7 小结	195
21.3.1 在 DTD 中使用元素	173	第 3 部分 用 CSS 控制内容呈现	
21.3.2 在 DTD 中使用属性	175	第 25 章 CSS 基础	199
21.3.3 在 DTD 中使用实体	175	25.1 样式的用途	199
21.3.4 在 DTD 中使用 PCDATA 和 CDATA	175	25.2 样式和 HTML	200
21.4 XML 架构简介	176	25.3 CSS 级别 1、2、3	200
21.5 使用架构	176	25.4 定义样式	201
21.6 使用 XML	177	25.5 层级样式表	202
21.6.1 可扩展样式表语言转换	178	25.6 小结	203
21.6.2 XML 编辑	178	第 26 章 样式定义	204
21.6.3 XML 解析	178	26.1 样式定义的格式	204
21.7 小结	178	26.2 理解选择器	205
第 22 章 创建移动网页	179	26.2.1 按类型匹配元素	205
22.1 理解 Web 移动性的发展历史	179	26.2.2 使用通用选择器匹配	205
22.1.1 移动性的原始时代	179	26.2.3 按类匹配元素	205
22.1.2 开放移动联盟和其他标准	180	26.2.4 按标识符匹配	206
22.1.3 底线	180	26.2.5 按特定属性匹配	206
22.2 XHTML Basic 1.1	180	26.2.6 匹配子元素、后代元素和 相邻兄弟元素	206
22.2.1 XHTML Basic 1.1 的文档 类型	181	26.3 理解样式继承	208
22.2.2 XHTML Basic 1.1 的元素	181		
22.2.3 特殊考虑	181		

26.4 使用伪类	208	30.7 自动生成的文本	234
26.4.1 锚链样式	208	30.8 使用 CSS 表格属性	234
26.4.2 :first-child 第一个孩子		30.9 控制表格属性	234
伪类	209	30.9.1 表格边框	235
26.4.3 :lang 伪类	209	30.9.2 表格边框间距	235
26.5 伪元素	209	30.9.3 合并边框	235
26.5.1 第一行	209	30.9.4 空单元格的边框	236
26.5.2 首字母	210	30.10 表格布局	236
26.5.3 之前和之后	211	30.11 标题对齐和定位	237
26.6 快捷表达式	211	30.12 小结	238
26.7 小结	212	第 31 章 CSS 列表	239
第 27 章 CSS 值和单位	213	31.1 列表概述	239
27.1 属性值的通用规则	213	31.2 在任何元素上均可实现 CSS	
27.2 属性值度量单位	214	列表	240
27.2.1 关键字	214	31.3 列表样式类型	240
27.2.2 真实度量单位	215	31.4 标记位置	241
27.2.3 屏幕度量单位	215	31.5 使用图片作为列表标记	242
27.2.4 相对度量单位	216	31.6 小结	242
27.2.5 颜色和 URL 函数	217	第 32 章 填充、边界和边框	243
27.2.6 声音度量单位	217	32.1 CSS 方框格式化模式	243
27.3 小结	218	32.2 元素填充	244
第 28 章 CSS 继承和层级	219	32.3 元素边框	245
28.1 CSS 继承	219	32.3.1 边框宽度	245
28.2 CSS 层级	220	32.3.2 边框样式	245
28.3 样式具体程度	221	32.3.3 边框颜色	246
28.4 小结	221	32.3.4 边框属性快捷方式	246
第 29 章 字体属性	222	32.3.5 边框间距	247
29.1 理解字体	222	32.4 元素边界	247
29.2 字体类型	223	32.5 动态轮廓	247
29.3 字体大小	223	32.6 小结	248
29.4 字体样式	224	第 33 章 颜色和背景	249
29.5 行间距	225	33.1 元素颜色	249
29.6 在文档中嵌入字体	225	33.1.1 前景色	249
29.7 小结	226	33.1.2 背景色	250
第 30 章 文本格式化	227	33.2 背景图片	251
30.1 文本对齐	227	33.2.1 将背景颜色与图片结合	252
30.1.1 控制水平对齐	227	33.2.2 重复和滚动图片	253
30.1.2 控制垂直对齐	229	33.2.3 定位背景图片	254
30.2 文本缩进	230	33.2.4 background 快捷属性	255
30.3 控制文本内的空白	230	33.3 小结	255
30.3.1 清除浮动对象	230	第 34 章 CSS 布局：浮动和定位	256
30.3.2 white-space 属性	231	34.1 理解 CSS 定位	256
30.4 控制字母和单词间距	232	34.1.1 静态定位	256
30.5 控制大小写	232	34.1.2 相对定位	256
30.6 使用文本装饰	233	34.1.3 绝对定位	257

34.1.4 固定定位	257
34.2 指定元素位置	258
34.3 将元素左右浮动	259
34.4 定义元素的宽度和高度	260
34.4.1 指定确切大小	260
34.4.2 指定最大和最小大小	260
34.4.3 控制元素溢出	260
34.5 在层上堆叠元素	261
34.6 控制元素的可见性	263
34.7 小结	263
第 35 章 伪元素和生成的内容	264
35.1 content 属性	264
35.2 伪元素	265
35.2.1 :first-line	266
35.2.2 :first-letter	266
35.2.3 :before 和 :after	267
35.3 引用标记	267
35.4 自动为元素编号	267
35.4.1 计数器对象	267
35.4.2 修改计数器的值	268
35.4.3 计数器示例: 章节编号	268
35.4.4 自定义列表编号	269
35.5 小结	269
第 36 章 用 CSS 实现动态 HTML	270
36.1 用 JavaScript 访问 CSS 属性	270
36.2 有用的 CSS 操作方式	273
36.2.1 隐藏和显示文本	273
36.2.2 图片缩放	274
36.2.3 翻转效果的菜单按钮	276
36.3 小结	277
第 37 章 媒介样式以及定义打印用文档	278
37.1 理解 CSS 媒介类型	278
37.2 设置打印用文档	280
37.2.1 页面框格式化模型	280
37.2.2 用 @page 规则定义页面大小	280
37.2.3 控制分页	281
37.2.4 处理寡行和孤行情况	283
37.2.5 准备双面打印文档	283
37.3 创建多媒介文档	283
37.3.1 联机(屏幕媒介)文档	284
37.3.2 重新格式化页面	285
37.4 小结	286

第 4 部分 附加的 CSS 技能

第 38 章 用 HTML 表格格式化	289
38.1 用表格进行格式的基础知识	289
38.2 真实示例	291
38.3 浮动页面	291
38.4 不规则图片和文本组合	293
38.5 导航菜单和块	294
38.6 多列	295
38.7 小结	296
第 39 章 用户界面样式	297
39.1 修改光标	297
39.2 用户界面颜色	298
39.3 用户界面字体	300
39.4 小结	300
第 40 章 测试和验证 CSS	301
40.1 在建立样式时测试语法	301
40.2 关于格式化	302
40.3 验证 CSS	302
40.4 小结	303
第 41 章 CSS 提示和技巧	304
41.1 悬挂缩进	304
41.2 展开按钮	305
41.3 提出引用	306
41.4 标签式菜单	307
41.5 小结	309
附录 A HTML 元素快速参考	310
A.1 元素清单	311
A.2 事件属性	338
A.3 其他公共属性	339
附录 B HTML 特殊字符快速参考	341
附录 C CSS 属性快速参考	346
附录 D CSS 选择器快速参考	360
D.1 基本元素选择器	360
D.2 后代选择器	361
D.3 子女选择器	361
D.4 相邻兄弟选择器	361
D.5 类选择器	361
D.6 ID 选择器	361
D.7 属性选择器	361
附录 E 伪元素和伪类快速参考	363
E.1 伪元素	363
E.2 伪类	364

用 HTML 建立内容

P A R T

1



本部分主题

第1章

什么是标记语言，为什么要关注它

第2章

HTML 值和单位

第3章

Web 文档的构成

第4章

HEAD 元素

第5章

文本结构化基础

第6章

字符格式化基础

第7章

列表

第8章

链接

第9章

表格

第10章

帧

第11章

表单

第12章

色彩和图片

第13章

多媒体

第14章

特殊字符

第15章

国际化和本地化

第16章

脚本

第17章

动态 HTML

