

原创经典，程序员典藏

一本可以称之为中国版的《JavaScript权威指南》的经典著作
全方位解读JavaScript基础知识、常用对象及核心技术

JavaScript 开发技术大全

刘智勇 等编著

- ◎ 内容全面，讲解细致，几乎覆盖JavaScript所有对象及其属性和方法
- ◎ 避免大段的理论讲解，每个技术点都配有典型实例进行讲解，可快速上手
- ◎ 列举了很多开发中要经常用到的综合实例，全面提升您的开发水平
- ◎ 深入介绍了最新的Ajax技术，增强Web开发中的客户体验
- ◎ 程序代码编写规范，并对关键代码加粗表示，培养良好的编程习惯
- ◎ 提供492个实例、28个对象、638个属性方法，可作为案头必备的查询手册



清华大学出版社



原创经典，程序员典藏



一本可以称之为中国版的《JavaScript权威指南》的经典著作
全方位解读JavaScript基础知识、常用对象及核心技术

JavaScript 开发技术大全

刘智勇 等编著



清华大学出版社



北 京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 JavaScript 的核心语法、BOM 模型中的对象以及对象方法和属性、DOM 以及接口的使用方法，还介绍了 Ajax 开发技术。

全书分 4 篇讲解。第 1 篇为 JavaScript 语言基础，主要介绍在 HTML 代码中插入 JavaScript 代码，还介绍了 JavaScript 语法，如数据类型、直接量、变量、常量、保留字、表达式、运算符、语句等；第 2 篇为常用对象，主要介绍 JavaScript 核心的全局对象、函数和数组等；第 3 篇为 JavaScript 核心技术，主要介绍 BOM 模型中的对象层次与事件、窗口对象、文档对象、屏幕对象、浏览器对象、历史对象、地址对象等，还介绍了 DOM 模型中的接口以及使用方法及 DOM 与正则表达式的结合使用等；第 4 篇为 Ajax 开发，主要介绍了 Ajax 与服务器、XML、CSS 等方面的交互运用。

本书适合于掌握了 HTML 语言、想进一步学习和全面学习动态网页的读者使用，也适合作为广大网站开发和网页设计人员的案头必备读物。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目 (CIP) 数据

JavaScript 开发技术大全 / 刘智勇等编著. —北京：清华大学出版社，2009.2

ISBN 978-7-302-19215-2

I. J… II. 刘… III. JAVA 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 001031 号

责任编辑：冯志强 赖 晓

责任校对：徐俊伟

责任印制：何 芊

出版发行：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者：清华大学印刷厂

装 订 者：北京市密云县京文制本装订厂

经 销：全国新华书店

开 本：185×260 印 张：65 字 数：1621 千字

(附光盘 1 张)

版 次：2009 年 2 月第 1 版

印 次：2009 年 2 月第 1 次印刷

印 数：1~5000

定 价：99.80 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题，请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话：(010)62770177 转 3103 产品编号：030199-01

前 言

随着网络的发展，服务器端的语言取得了很大的发展，如从 ASP 到 ASP.NET 等。但是，无论哪种服务器端的语言，最后都会转换成客户端的代码传递给客户端计算机上。现在有很多程序员，还没有深入了解客户端语言就开始学习服务器端语言，这是一个误区。因为一个程序的最终目的是显示在客户端计算机上，由客户端计算机显示并与用户交互。客户端计算机获得用户的操作信息之后，再传递给服务器。在这个过程中，完全需要客户端程序来进行支持。

在网络中使用得最多的、也是最基本的就是 HTML 语言。HTML 语言是一种标记性语言，这种语言可以让网页开发者在网页上设置文本格式、添加图片、插入多媒体。但是这种语言只是一种静态的语言，其主要作用是显示文档信息，并不能和用户交互。如果要想让网页实现动态效果，让网页能和用户进行交互，就必须使用客户端脚本语言。

客户端脚本语言有很多种，使用得最多的莫过于 JavaScript。这是一种描述性的客户端脚本语言，可以插入在 HTML 代码中，由浏览器解析并执行。使用 JavaScript 可以设计出很多特效，也可以响应用户的事件、与用户进行互动、增加网站的安全性，是动态网页设计的一个最佳选择。

在本书中，首先介绍了脚本语言以及 JavaScript 的概况，在了解了 JavaScript 之后，介绍了 JavaScript 的核心语法，如数据类型、表达式、语句等。然后再介绍了 BOM 模型中的事件、对象以及对象的方法和属性。最后，本书还介绍了 Cookie、DOM 和正则表达式。

在本书中，针对 JavaScript 语言的各部分内容编写了大量示例，每个示例都是经过反复验证、确认可以准确无误地执行。由于各浏览器之间，甚至是同一浏览器的不同版本之间对 JavaScript 的支持不同，因此这些示例的显示有可能在某些细节上有所不同。不过只要读者可以灵活运行这些示例，就可以充分地掌握 JavaScript 知识。

和其他书籍相比，本书的特点

1. 实例丰富，内容充实

在本书中，使用了 400 多个示例来介绍 JavaScript 的基础知识、核心对象、BOM 对象以及 DOM，几乎涉及到 JavaScript 中的每一个部分。对于 JavaScript 中的每个对象，都尽量使用表格列出其方法和属性，以便于查询。

2. 讲解通俗，步骤详细

在本书中，每个示例都使用通俗易懂的语言进行描述，并配以插图进行直观演示。对

于一些功能比较复杂的程序，都将其功能分解成不同的步骤逐一介绍。除此之外，读者还可以通过随书附送的光盘，通过运行示例或查看示例源代码来深入地了解 JavaScript 的相应知识。

3. 由浅入深，逐步讲解

在本书中，对每一个知识点的介绍都是由浅入深、逐步讲解的。读者可以根据这些讲解以最快的速度掌握 JavaScript 知识。

4. 附加示例，加速学习

在本书的附送光盘中，收录了本书中的所有示例，读者可以直接运行这些文件查看效果。对于 JavaScript 中的某些应用，可能需要使用到 Web 服务器，本书也提供了网络访问的 URL，读者可以通过网络来查看结果。

本书包括的内容

第 1 章讲述了什么是脚本语言、什么是 JavaScript、脚本语言的发展都经过了哪些阶段。此外，还讲述了不同的浏览器对脚本语言的介绍情况有什么不同。最后，在本章中还介绍了如何开启浏览器对 JavaScript 的支持，以及 JavaScript 的作用和局限性。

第 2 章主要讲述如何选择一个适合自己使用的 JavaScript 编辑工具、如何将 JavaScript 插入到 HTML 文档中、如何添加 JavaScript 的注释、如何处理浏览器不支持 JavaScript 的情况，以及如何调用与执行 JavaScript 代码。最后，本章还介绍了如何调试 JavaScript 代码和在使用 JavaScript 时应该注意哪些事项。

第 3 章主要讲述 JavaScript 的数据类型，如基本数据类型、复合数据类型以及其他数据类型等，最后讲述了基本数据类型之间是如何进行转换的。

第 4 章主要讲述 JavaScript 中直接量，直接量是直接写在 JavaScript 代码中的数据。除此之外，还讲述了在 JavaScript 中可以使用的字符集。

第 5 章主要讲述 JavaScript 中的变量、常量和保留字。其中主要讲述了如何给变量赋值、变量有效范围的设置以及使用变量时的一些注意事项。

第 6 章主要讲述了 JavaScript 中运算符和表达式。其中，运算符包括算术运算符、字符串运算符、逻辑运算符、比较运算符、逐位运算符、赋值运算符和特殊运算符。此外，还介绍了运算符的优先级。

第 7 章主要讲述 JavaScript 的语句。其中主要讲述了表达式语句、语句块、选择语句、循环语句、对象操作语句、跳转语句、异常处理语句和其他一些语句。

第 8 章主要介绍 JavaScript 的对象。主要讲述了对对象的概况、如何创建对象、对象的属性和方法以及基于类的对象和基于原型的对象之间的区别。最后本章还讲述了 JavaScript 的原型对象，以及通过原型对象如何实现 JavaScript 对象的继承。

第 9 章主要讲述 JavaScript 中的全局对象。这些对象包括布尔对象、日期对象、数学对象、数字对象、字符串对象、Object 对象以及一些其他对象。

第 10 章主要讲述了 JavaScript 中的函数。其中主要介绍了如何定义函数、如何调用函

数、函数参数如何进行传递以及使用 Arguments 对象来操作函数的参数。最后，还介绍了函数对象和 JavaScript 中的全局函数。

第 11 章主要讲述了 JavaScript 中的数组。其中主要介绍了什么是数组、数组元素以及如何创建数组。本章的重点是如何使用数组对象的方法和属性来操作数组中的数据。

第 12 章主要讲述 JavaScript 中的对象模型和事件处理。本章是 JavaScript 与用户交互的基础，在本章中主要介绍了什么是对象模型，以及如何通过对象模型来引用其中的对象，然后介绍了 JavaScript 中的事件驱动和事件处理以及 JavaScript 中常用的事件。

第 13 章主要讲述 BOM 中的 Window 对象。其中主要介绍了 Window 对象的属性、方法和事件，以及如何通过这些属性、方法和事件来操作对话框和状态栏、如何对浏览窗进行操作、如何滚动文档内容、如何让 JavaScript 代码周期执行和延时执行、如何对框架中的窗口进行引用。

第 14 章主要讲述 BOM 中的 Document 对象。其中介绍了 Document 对象的属性和方法，以及如何通过这些属性和方法来操作 HTML 文档中的文字、超链接、图片和文档中的一些信息。

第 15 章主要讲述 BOM 中的 Form 对象。其中介绍了 Form 对象的方法、属性和事件，以及如何通过这些属性、方法和事件来操作各种表单控件，如文本框、按钮、单选框、复选框、下拉列表框、文件选择框等。

第 16 章主要讲述 BOM 中的 Screen 对象、Navigator 对象、History 对象和 Location 对象，以及这些对象的方法和属性。

第 17 章主要讲述 JavaScript 中的 Cookie。其中主要介绍了什么是 Cookie、如何存取 Cookie，以及 Cookie 的生存期、路径、域和安全等。

第 18 章主要讲述 DOM。其中包括 DOM 的介绍、节点以及各种接口，如 Document 接口、Node 接口、Element 接口、Attr 接口、CharacterData 接口、HTMLDocument 接口和 HTMLElement 接口等，以及这些接口的方法和属性。

第 19 章主要讲述了正则表达式。其中主要介绍了什么是正则表达式、正则表达式的语法、正则表达式对象以及正则表达式的一些应用。

第 20 章主要讲述了 Ajax。其中主要介绍了传统 Web 技术与 Ajax 之间的差异、什么是 Ajax、Ajax 技术由哪些技术组成、实现 Ajax 通常需要一些什么步骤，以及 Ajax 的核心对象——XMLHttpRequest 对象。

第 21 章主要讲述了 Ajax 与服务器的交互方式。其中主要介绍了动态网页程序的使用、如何在服务器上选择性地获取数据、Ajax 的 get 方式与 post 方式的区分、同步与异步的区别、Ajax 中常用到的编码以及 HTTP 头的一些信息。

第 22 章主要讲述了 Ajax 与 XML 的交互使用。其中主要介绍了 XML 的语法、元素，以及 XML DOM 是如何操作 XML 文件，最后还介绍了如何使用 Ajax 异步获取服务器上的 XML 文件、如何处理从服务器上返回的 XML 文件，以及在服务器上如何处理 XML 文件。

第 23 章主要讲述了 Ajax 与 CSS 的交互使用。其中主要介绍了 CSS 的语法、选择符、样式，以及如何使用 Ajax 来动态修改样式。

适合阅读本书的读者

由于 JavaScript 代码是嵌入在 HTML 代码中执行的脚本语言，因此本书要求读者必须有 HTML 基础。本书具有实例丰富、知识全面的特点，可以作为 JavaScript 的初学者学习，也可以作为中级读者的提高教程。

本书作者

本书由刘智勇主笔编写。其他参与编写和资料整理的人员有王征、陈冠军、王石、程彩红、姜海英、邵毅、张路平、李臻、武勇、徐宁、刘玉珊、麻雪、赵建领、陈刚、吝晓宁、范永龙、姚志娟、赵盟、傅靖、李佳、徐磊、刘丹、肖冰、陈杰、王行恒、冯浩楠、纪超、段桂东、颜盟盟、黄宝生、张珍珍、石淑珍、陈超、牛晓辉、刘聪、任潇、商斌、张双、于志华、李秀劲、李胜美、蔡文仙、杜阳阳、吴兴亮、陈水望、黄任桢、梅婷婷、皇波、白雪蛟、陈浩然、许程程、巩长宇、黄金亮、姜艳超、李军、李庆、彭志林、王志娟、武娜、尹成业等。在此一并表示感谢！

在本书的编写和调试过程中，得到了北京中医药大学远程教育学院、湖南国讯医药集团、北京二十一世纪环球中医药网络教育中心、世中联（北京）远程教育科技发展中心、湖南远志健康管理服务有限公司的大力支持，栗菊民对本书的编写做了大量的工作，并提出了许多中肯的意见和建议。在此也表示谢意！由于笔者水平所限，若有错误和疏漏之处，还望广大读者批评指正。

编著者

目 录

第 1 篇 JavaScript 语言基础

第 1 章	JavaScript 概述	2
1.1	JavaScript 的介绍	2
1.1.1	脚本语言简介	2
1.1.2	脚本语言的分类	2
1.1.3	不同脚本语言的区别	3
1.1.4	JavaScript 与 Java 的区别	3
1.2	脚本语言的版本	4
1.2.1	JavaScript 的版本	4
1.2.2	JScript 的版本	5
1.2.3	ECMAScript 的版本	5
1.3	JavaScript 与浏览器	5
1.3.1	常用的浏览器	6
1.3.2	浏览器对脚本语言的支持情况	7
1.3.3	开启浏览器对 JavaScript 的支持	8
1.4	JavaScript 的作用	14
1.4.1	动态特效	14
1.4.2	响应事件	14
1.4.3	表单操作	14
1.4.4	记录状态	15
1.4.5	代码维护	15
1.4.6	其他	15
1.5	JavaScript 的局限性	15
1.6	特别说明	16
1.7	小结	16
第 2 章	开始 JavaScript	17
2.1	选择适合自己的编辑工具	17
2.1.1	记事本	17
2.1.2	Ultra Edit 32	17
2.1.3	EditPlus	17

2.1.4	1st JavaScript Editor	18
2.1.5	Dreamweaver	19
2.1.6	其他编辑工具	20
2.2	在 HTML 文档中插入 JavaScript	20
2.2.1	在 HTML 文档中插入 JavaScript	20
2.2.2	JavaScript 的解析次序	21
2.2.3	script 元素属性	22
2.2.4	设置脚本语言名	23
2.2.5	设置脚本语言的版本	25
2.2.6	设置脚本语言类型	27
2.2.7	引用外部脚本文件	28
2.2.8	边装载边解析与先装载后解析	32
2.3	JavaScript 的注释	34
2.3.1	单行注释语句	35
2.3.2	多行注释语句	35
2.4	不支持客户端脚本语言的处理办法	36
2.4.1	使用 HTML 注释语句隐藏客户端脚本	37
2.4.2	提示用户浏览器不支持客户端脚本语言	37
2.5	调用与执行 JavaScript 代码的方式	39
2.5.1	直接执行的 JavaScript 代码	39
2.5.2	直接调用函数	40
2.5.3	使用 javascript: 语句调用	42
2.5.4	通过事件调用	44
2.6	调试 JavaScript	44
2.6.1	浏览效果	44
2.6.2	在 IE 浏览器中查看错误信息	45
2.6.3	在 Firefox 浏览器中查看错误信息	46
2.6.4	在 Opera 浏览器中查看错误信息	46
2.6.5	在 Netscape 浏览器中查看错误信息	47
2.7	注意事项	48
2.7.1	区分大小写	48
2.7.2	表示语句结束	48
2.7.3	空格与换行	49
2.7.4	<script>标签不能嵌套	49
2.8	小结	50
第 3 章	数据类型	51
3.1	基本数据类型	51
3.1.1	字符串型	51

3.1.2	数字型	51
3.1.3	布尔型	52
3.2	复合数据类型	52
3.2.1	数组	52
3.2.2	对象	53
3.3	其他数据类型	53
3.3.1	函数	53
3.3.2	null	54
3.3.3	undefined	54
3.4	数据类型的转换	54
3.4.1	数据类型的隐式转换	54
3.4.2	另类的数据类型隐式转换	56
3.4.3	数据类型的显示转换	57
3.5	小结	59
第 4 章	直接量与字符集	60
4.1	字符串直接量	60
4.1.1	字符串直接量	60
4.1.2	字符串中的转义字符	61
4.2	数字直接量	63
4.2.1	整型直接量	63
4.2.2	浮点型直接量	65
4.3	布尔直接量	66
4.4	数组直接量	66
4.5	函数直接量	68
4.6	对象直接量	69
4.7	特殊直接量	70
4.7.1	null 直接量	70
4.7.2	undefined 直接量	70
4.8	字符集	71
4.8.1	Unicode 字符集	71
4.8.2	Unicode 兼容 ASCII 和 ISO	71
4.9	小结	71
第 5 章	变量、常量与保留字	72
5.1	变量的命名	72
5.2	变量的类型	73
5.3	定义变量	73
5.4	变量赋值	74

5.4.1	在定义变量的同时赋值	74
5.4.2	在定义变量后赋值	74
5.4.3	为没有定义过的变量赋值	75
5.5	变量的有效范围	75
5.5.1	全局变量	76
5.5.2	局部变量	78
5.5.3	函数体内中定义全局变量	79
5.6	使用变量的注意事项	80
5.6.1	变量必须先定义后使用	80
5.6.2	允许为未定义的变量赋值	81
5.6.3	允许重复定义变量	81
5.6.4	引用未赋值的变量	83
5.6.5	变量的优先级	83
5.6.6	随处定义的变量	85
5.6.7	嵌套函数体中变量的有效范围	88
5.6.8	变量没有语句块的限制	89
5.7	常量	91
5.7.1	定义常量	91
5.7.2	常量的使用	91
5.7.3	常量值不能被改变	92
5.7.4	常量不能重复定义	93
5.7.5	常量名不能重名	93
5.7.6	系统内置的常量	93
5.8	保留字	94
5.8.1	保留字	94
5.8.2	特性关键字	95
5.8.3	不建议使用的保留字	95
5.9	小结	95
第 6 章	运算符与表达式	96
6.1	运算符与表达式介绍	96
6.1.1	运算符	96
6.1.2	操作数	96
6.1.3	操作数类型	97
6.1.4	表达式	98
6.2	算术运算符	98
6.2.1	加法运算符	99
6.2.2	减法运算符	99
6.2.3	乘法运算符	99

6.2.4	除法运算符	100
6.2.5	模运算符	100
6.2.6	取反运算符	101
6.2.7	正号运算符	102
6.2.8	递增运算符	102
6.2.9	递减运算符	104
6.3	字符串运算符	106
6.4	逻辑运算符	107
6.4.1	逻辑与运算符	107
6.4.2	逻辑或运算符	108
6.4.3	逻辑非运算符	109
6.5	比较运算符	109
6.5.1	等于运算符	110
6.5.2	不等于运算符	110
6.5.3	大于运算符	111
6.5.4	小于运算符	112
6.5.5	小于或等于运算符	113
6.5.6	大于或等于运算符	114
6.5.7	等同运算符	114
6.5.8	不等同运算符	115
6.6	逐位运算符	116
6.6.1	整数的二进制表示法	116
6.6.2	逐位与运算符	117
6.6.3	逐位或运算符	117
6.6.4	逐位非运算符	118
6.6.5	逐位异或运算符	118
6.6.6	左移运算符	119
6.6.7	带符号右移运算符	120
6.6.8	0 补足右移运算符	120
6.7	赋值运算符	121
6.7.1	普通的赋值运算符	121
6.7.2	带操作的赋值运算符	122
6.8	特殊运算符	122
6.8.1	条件运算符	122
6.8.2	逗号运算符	124
6.8.3	delete 运算符	125
6.8.4	in 运算符	132
6.8.5	instanceof 运算符	134

6.8.6	new 运算符	136
6.8.7	this 运算符	137
6.8.8	typeof 运算符	140
6.8.9	void 运算符	141
6.8.10	对象属性存取运算符	142
6.8.11	数组元素存取运算符	143
6.8.12	函数调用运算符	144
6.9	运算符的优先级	144
6.9.1	运算符的执行方向	145
6.9.2	运算符的优先级	145
6.10	小结	146
第 7 章	语句	147
7.1	表达式语句	147
7.2	语句块	148
7.3	选择语句	149
7.3.1	if 语句	149
7.3.2	switch 语句	157
7.4	循环语句	162
7.4.1	for 语句	163
7.4.2	while 语句	166
7.4.3	do...while 语句	168
7.5	对象操作语句	170
7.5.1	for...in 语句	170
7.5.2	for each...in 语句	173
7.5.3	with 语句	175
7.6	跳转语句	179
7.6.1	label 语句	179
7.6.2	break 语句	180
7.6.3	continue 语句	184
7.7	异常处理语句	188
7.7.1	异常处理中的几个概念	188
7.7.2	异常的类型	188
7.7.3	throw 语句	188
7.7.4	try...catch 语句	191
7.7.5	finally 语句	199
7.8	其他语句	201
7.8.1	空语句	201
7.8.2	注释语句	202

7.8.3	var 语句	202
7.8.4	const 语句	202
7.8.5	function 语句	203
7.8.6	return 语句	203
7.9	小结	205

第 2 篇 常用对象

第 8 章	对象简介	208
8.1	对象简介	208
8.1.1	对象的来由	208
8.1.2	对象的属性	209
8.1.3	对象的方法	210
8.1.4	什么是对象	210
8.1.5	对象层次	211
8.2	创建对象	212
8.2.1	创建内置对象	212
8.2.2	使用对象直接量创建自定义对象	213
8.2.3	使用对象直接量创建有方法的自定义对象	214
8.2.4	使用自定义构造函数创建对象	215
8.2.5	使用带参数的构造函数创建对象	217
8.2.6	使用有默认值的构造函数创建对象	219
8.2.7	使用带方法的构造函数创建对象	222
8.3	对象属性	225
8.3.1	存取对象属性	225
8.3.2	遍历对象属性	225
8.3.3	通过遍历获得对象属性值	227
8.3.4	遍历对象中的属性和方法	228
8.3.5	遍历对象属性值	230
8.3.6	索引对象属性	231
8.3.7	添加属性	233
8.3.8	删除对象属性	234
8.3.9	将对象赋值给对象属性	236
8.4	对象方法	240
8.4.1	定义对象方法	240
8.4.2	添加方法	240
8.4.3	删除方法	242

8.5	基于类的对象与基于原型的对象	243
8.5.1	两种面向对象语言在概念上的区别	243
8.5.2	类和构造函数	244
8.5.3	继承	244
8.5.4	添加与删除属性	244
8.5.5	两种面向对象语言的区别小结	245
8.6	原型对象	245
8.6.1	原型对象介绍	245
8.6.2	原型对象的工作原理	245
8.6.3	原型对象的引用	246
8.7	继承	249
8.7.1	一个继承的对象模型	249
8.7.2	创建构造函数	249
8.7.3	继承属性	251
8.7.4	设置继承的属性值	252
8.7.5	通过原型对象修改对象属性	253
8.7.6	通过原型对象添加对象属性	255
8.7.7	通过原型对象删除对象属性	257
8.7.8	本地属性与继承属性	257
8.7.9	更灵活的运用	259
8.7.10	在继承中使用全局变量	262
8.8	小结	267
第9章	全局对象	268
9.1	全局对象简介	268
9.2	全局属性	269
9.3	布尔对象	270
9.3.1	布尔对象的构造函数	270
9.3.2	布尔对象的方法	271
9.3.3	布尔值隐式转换为布尔对象	273
9.3.4	布尔值与布尔对象的区别	274
9.3.5	复制一个布尔对象	275
9.4	日期对象	277
9.4.1	UTC、GMT 和本地时	277
9.4.2	日期对象的构造函数	278
9.4.3	使用构造函数创建日期对象	278
9.4.4	日期对象的方法	279
9.4.5	将日期对象转换为字符串	282
9.4.6	获取日期对象的指定部分	288

9.4.7	设置日期对象的指定部分	291
9.4.8	日期对象中的毫秒	296
9.4.9	日期之差	301
9.4.10	其他方法	302
9.5	数学对象	302
9.5.1	数学对象的属性	303
9.5.2	数学对象的方法	303
9.5.3	数学对象的使用	304
9.6	数字对象	305
9.6.1	数字对象的构造函数	305
9.6.2	数字对象的属性	307
9.6.3	数字对象的方法	307
9.6.4	将数字对象转换成字符串	308
9.6.5	其他方法	311
9.7	字符串对象	311
9.7.1	字符串对象的构造函数	312
9.7.2	字符串对象的属性: 字符串的长度	312
9.7.3	字符串对象的方法	313
9.7.4	创建新字符串	314
9.7.5	字符串与 Unicode 编码	316
9.7.6	搜索子字符串	317
9.7.7	查找子字符串在字符串中的位置	321
9.7.8	使用正则表达式搜索子字符串	323
9.7.9	查找并替换字符串中的子字符	325
9.7.10	将字符串分割成数组	331
9.7.11	转换大小写	333
9.7.12	非标准化的字符串对象的方法	334
9.7.13	比较字符串	336
9.7.14	修改字符串中的某一个字符	338
9.7.15	其他方法	339
9.8	Object 对象	339
9.8.1	Object 对象的构造函数	339
9.8.2	Object 对象的属性	341
9.8.3	Object 对象的方法	344
9.8.4	执行字符串中的 JavaScript 代码	345
9.8.5	判断对象属性是否为自有属性	346
9.8.6	判断一个对象是否是另一个对象的原型对象	347
9.8.7	判断对象的属性是否可以被枚举	350

9.8.8	监视属性值的变化情况	353
9.8.9	其他方法	355
9.8.10	对象属性与方法的覆盖	355
9.9	其他对象	356
9.9.1	错误对象	356
9.9.2	数组对象	356
9.9.3	函数对象	356
9.9.4	正则表达式对象	357
9.10	小结	357
第 10 章	函数	358
10.1	函数介绍	358
10.2	定义函数	358
10.2.1	使用 function 语句	358
10.2.2	使用 Function()构造函数	360
10.2.3	使用函数直接量	361
10.2.4	定义函数的方法比较	362
10.2.5	嵌套定义函数	363
10.2.6	有条件地定义函数	364
10.2.7	定义函数的注意事项	365
10.3	函数的调用	366
10.3.1	直接调用	366
10.3.2	在表达式中调用	367
10.3.3	通过事件调用	370
10.3.4	递归调用	371
10.4	函数参数的传递	373
10.4.1	传递参数的类型	373
10.4.2	传递参数个数多于函数定义的参数个数	375
10.4.3	传递参数个数少于函数定义的参数个数	376
10.5	Arguments 对象	378
10.5.1	Arguments 对象简介	378
10.5.2	Arguments 对象的属性	382
10.5.3	实际传递参数的个数	382
10.5.4	定义不确定参数个数的函数	384
10.5.5	使用 callee 属性递归调用函数	385
10.5.6	查看调用当前函数的函数名	386
10.6	函数对象	386
10.6.1	函数对象的属性和方法	387
10.6.2	函数参数个数	387