

# Windows 3.2

## 中文版实用指南

陈维兴 宋利强 编著



一看就会电脑丛书

# Windows 3.2 中文版实用指南

陈维兴 宋利强 编著

科学普及出版社

• 北京 •

**图书在版编目(CIP)数据**

Windows 3.2 中文版实用指南/陈维兴,宋利强编著.  
北京:科学普及出版社,1997.8  
(一看就会电脑丛书)  
ISBN 7-110-03702-9

I . W… II . ①陈… ②宋… III . 窗口软件, Windows 3.2  
—基本知识 IV . TP 316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 13577 号

科学普及出版社出版

北京海淀区白石桥路 32 号 邮政编码:100081

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

北京市燕山联营印刷厂印刷

\*

开本:787 毫米×1092 毫米 1/16 印张:13.75 字数:342 千字

1997 年 10 月第 1 版 1997 年 10 月第 1 次印刷

印数:1—5000 册 定价:18.00 元

## 内 容 提 要

Windows 是美国 Microsoft 公司推出的新一代操作系统,它以用户界面友好、功能强大、操作简单而赢得广大用户的青睐。本书以当前流行的 Windows 3.2 中文版为对象,介绍 Windows 的主要功能、特点及使用方法。

本书面向初学者,并兼顾有经验的用户,是作者根据长期使用 Windows 的经验和读者的需要编写而成的。本书内容丰富,条理清晰,图文并茂,实用性强,是一本便于自学、适合各层次电脑用户学习 Windows 3.2 中文版的实用指导书。

**责任编辑:**赵兰慧

**封面设计:**赵一东

**正文设计:**邹 原

**责任校对:**张 燕

**责任印制:**王 沛

# 前　　言

Windows 是美国 Microsoft 公司推出的一种代表当前技术潮流的新型操作系统。Windows 具有图形窗口的外观，因此简单、直观、易学；而在其功能上，它又具有能管理大内存，支持多任务，支持更多的外部设备以及资源丰富等优点。自从 1990 年 Windows 3.0 版推出以后，它已经风靡全世界，并且将取代 DOS 已成定局。

本书以当前流行的 Windows 3.2 中文版为对象，介绍 Windows 系统。这是作者经过较长一段时间使用后，对 Windows 3.2 中文版的各个部分进行了深入了解，认真总结经验编写而成的。

什么是 Windows？它有什么特点？它能干什么？如何使用它？这些在本书中都可以找到答案。本书的最大特点是简明、实用。第一章主要介绍 Windows 3.2 的概念和特点，以及安装、启动和退出的方法。第二章介绍了 Windows 3.2 的基本知识，如窗口与图标的概念，菜单、窗口、对话框、任务列表、文档的基本操作等。第三章介绍了程序管理器的使用，即如何利用程序管理器组织和管理各种系统和用户的应用程序。第四章介绍了使用文件管理器组织和管理文件和目录的方法。第五章讲述了如何使用“画笔”工具制作各种色彩丰富的图形和图文并茂的文档。第六章介绍了使用“书写器”编制报告和信函等文本文件的方法。第七章讲述了使用“控制面板”调整各种软硬件的设置，如改变桌面的外观、字体、系统时间，调节鼠标器的灵敏度等。还介绍了如何用“打印管理器”来完成打印任务。第八章介绍了几种在办公室中经常用到的应用程序，包括记事本、时钟、字符映射表、卡片盒、日历、计算器的使用方法，还介绍了 Windows 系统自带的两个游戏：纸牌和扫雷。第九章介绍了 Windows 汉字输入方法和造字程序的使用。第十章介绍了 Windows 中的多媒体工具，包括多媒体的硬件设备、录音机、媒体播放器、终端仿真程序等。

本书对于 Windows 的初级用户和高级用户都是适用的。那些对于窗口环境不甚熟悉的读者，将从本书中得到启发和帮助，从而能够快速地掌握 Windows 的使用技巧。

由于水平有限，难免有错误和不妥之处，殷切希望广大读者批评指正。

编　者  
1997 年 3 月

# 目 录

## 第一章 Windows 基础

1.1 Windows 中文环境和 Windows 中文版 .....	(3)
1.1.1 Windows 中文环境 .....	(3)
1.1.2 Windows 中文版 .....	(3)
1.2 Windows 3.2 中文版的运行模式和运行环境 .....	(5)
1.2.1 Windows 3.2 中文版的运行模式 .....	(5)
1.2.2 Windows 3.2 中文版的运行环境 .....	(6)
1.3 Windows 3.2 中文版的安装 .....	(6)
1.4 Windows 3.2 中文版的启动与退出 .....	(7)
1.4.1 启动 Windows .....	(7)
1.4.2 退出 Windows .....	(7)

## 第二章 Windows 的基础知识

2.1 窗口与图标 .....	(11)
2.1.1 窗口的组成 .....	(11)
2.1.2 窗口的类型 .....	(12)
2.1.3 图标的类型 .....	(13)
2.2 Windows 的基本组成 .....	(14)
2.2.1 程序管理器 .....	(15)
2.2.2 Windows 预定义的程序组 .....	(15)
2.3 键盘与鼠标操作 .....	(17)
2.3.1 键盘操作 .....	(17)
2.3.2 鼠标操作 .....	(17)
2.4 菜单操作 .....	(18)
2.4.1 菜单的打开与关闭 .....	(18)
2.4.2 菜单中常用符号的含义 .....	(19)
2.4.3 菜单命令的选择 .....	(20)
2.4.4 控制菜单的操作 .....	(20)
2.5 窗口操作 .....	(21)
2.5.1 打开与关闭窗口 .....	(21)

2.5.2 扩展和收缩窗口 .....	(21)
2.5.3 改变窗口的大小 .....	(22)
2.5.4 移动窗口 .....	(22)
2.5.5 窗口中内容的滚动 .....	(22)
2.5.6 应用程序窗口的切换 .....	(23)
2.5.7 文档窗口的切换 .....	(24)
2.6 对话框的操作 .....	(24)
2.6.1 对话框的组成 .....	(24)
2.6.2 对话框中项的选择 .....	(24)
2.6.3 对话框的操作 .....	(25)
2.7 任务列表的操作 .....	(26)
2.7.1 打开任务列表 .....	(27)
2.7.2 用任务列表把应用程序切换到前台 .....	(27)
2.7.3 用任务列表排列窗口 .....	(27)
2.7.4 用任务列表关闭应用程序 .....	(28)
2.8 文档操作 .....	(29)
2.8.1 新建文件 .....	(29)
2.8.2 打开文件 .....	(29)
2.8.3 保存文件 .....	(31)
2.8.4 打印文件 .....	(31)
2.9 Windows 3.2 中文版的汉字输入法 .....	(33)
2.9.1 启动汉字输入法 .....	(33)
2.9.2 输入法的切换 .....	(33)
2.9.3 模拟键盘的使用 .....	(33)
2.10 Windows 的帮助系统 .....	(35)
2.10.1 使用帮助菜单求助 .....	(35)
2.10.2 通过 F1 键求助 .....	(35)
2.10.3 通过对话框的帮助按钮求助 .....	(35)

### 第三章 程序管理器

3.1 程序管理器简介 .....	(39)
3.2 程序管理器的菜单 .....	(40)
3.3 组的操作 .....	(40)
3.3.1 组窗口的打开和缩小 .....	(40)
3.3.2 组窗口的重新排列 .....	(41)
3.3.3 重新排列图标 .....	(41)
3.3.4 组的创建 .....	(41)
3.3.5 组的修改和删除 .....	(43)
3.4 程序项的操作 .....	(43)
3.4.1 创建程序项 .....	(43)
3.4.2 删除程序项 .....	(45)

3.4.3 程序项的移动或复制 .....	(45)
3.4.4 修改程序项 .....	(46)
3.5 从程序管理器中启动应用程序 .....	(46)
3.6 从应用程序返回程序管理器 .....	(47)
3.7 退出程序管理器 .....	(48)

## 第四章 文件管理器

4.1 文件管理器的启动 .....	(51)
4.2 文件管理器窗口的组成 .....	(51)
4.3 文件管理器的基本操作 .....	(52)
4.3.1 文件或目录的选定 .....	(52)
4.3.2 磁盘及磁盘驱动器操作 .....	(55)
4.3.3 目录窗口中显示字体的设置 .....	(57)
4.4 文件和目录操作 .....	(58)
4.4.1 展开和折叠目录层 .....	(58)
4.4.2 显示文件信息 .....	(60)
4.4.3 文件或目录的复制和移动 .....	(62)
4.4.4 文件或目录的删除 .....	(63)
4.4.5 修改文件或目录的名字 .....	(64)
4.4.6 改变文件的属性 .....	(64)
4.4.7 创建子目录 .....	(64)
4.4.8 搜索文件或目录 .....	(65)
4.4.9 文件与应用程序之间的关联 .....	(65)
4.4.10 文件打印 .....	(67)
4.5 从文件管理器中启动应用程序 .....	(67)

## 第五章 画笔应用程序

5.1 画笔的启动与画笔窗口的组成 .....	(71)
5.1.1 画笔的启动 .....	(71)
5.1.2 画笔窗口的组成 .....	(71)
5.2 各种工具的使用 .....	(72)
5.2.1 颜色和线宽的设置 .....	(72)
5.2.2 工具箱的使用 .....	(72)
5.3 使用画笔的基本步骤 .....	(77)
5.3.1 建立和存储图画文件 .....	(77)
5.3.2 绘图中的基本操作 .....	(78)
5.4 图画的编辑 .....	(79)
5.4.1 图形的剪切、复制和粘贴 .....	(79)
5.4.2 剪切块的移动和延伸 .....	(80)

5.4.3 剪切块的拾取操作 .....	(81)
5.4.4 图形编辑技巧 .....	(82)
<b>5.5 图画的打印 .....</b>	<b>(84)</b>
5.5.1 页面的设置 .....	(84)
5.5.2 打印设置 .....	(85)
5.5.3 打印输出 .....	(85)

## 第六章 书写器

<b>6.1 书写器的启动及窗口的组成 .....</b>	<b>(89)</b>
<b>6.2 文本编辑 .....</b>	<b>(90)</b>
6.2.1 输入文本 .....	(90)
6.2.2 插入点的移动 .....	(90)
6.2.3 选定文本 .....	(90)
6.2.4 撤销文本块 .....	(91)
6.2.5 对文本块的操作 .....	(91)
6.2.6 查找文本 .....	(91)
<b>6.3 图形编辑 .....</b>	<b>(93)</b>
6.3.1 插入图形 .....	(93)
6.3.2 编辑图形 .....	(94)
<b>6.4 文档的排版 .....</b>	<b>(95)</b>
6.4.1 文档分页 .....	(95)
6.4.2 段落排版 .....	(96)
6.4.3 整个文档的排版 .....	(97)
6.4.4 标尺的使用 .....	(98)
6.4.5 跳格设定 .....	(99)
6.4.6 字符排版 .....	(99)

## 第七章 Windows 系统的控制应用程序

<b>7.1 控制面板 .....</b>	<b>(105)</b>
7.1.1 启动控制面板 .....	(105)
7.1.2 桌面颜色的设置 .....	(105)
7.1.3 桌面选项的设置 .....	(107)
7.1.4 系统日期和时间的设置 .....	(110)
7.1.5 国别设定 .....	(110)
7.1.6 调节键盘速度 .....	(112)
7.1.7 设定鼠标器的使用方法 .....	(112)
<b>7.2 打印管理器 .....</b>	<b>(113)</b>
7.2.1 打印机的安装 .....	(113)
7.2.2 文件打印管理 .....	(115)

7.3 Windows 的设置程序 .....	(116)
7.3.1 更改系统设定 .....	(116)
7.3.2 新增/删除 Windows 的部件 .....	(117)

## 第八章 程序管理器中的其他应用程序

8.1 记事本 .....	(121)
8.1.1 记事本的启动与操作 .....	(121)
8.1.2 自动换行 .....	(121)
8.1.3 时间/日期的插入 .....	(121)
8.1.4 查找文字 .....	(122)
8.2 时钟 .....	(122)
8.2.1 时钟的启动 .....	(122)
8.2.2 设定时钟的显示方式 .....	(123)
8.2.3 标题显示 .....	(123)
8.2.4 秒和日期的显示 .....	(123)
8.2.5 改变显示字体 .....	(123)
8.2.6 在其他窗口的前面显示时钟 .....	(123)
8.3 字符映射表 .....	(123)
8.3.1 字符映射表的启动与组成 .....	(124)
8.3.2 字符的选定 .....	(124)
8.3.3 将字符插入文档中 .....	(124)
8.4 剪贴板查看程序 .....	(124)
8.4.1 什么是剪贴板 .....	(125)
8.4.2 剪贴板查看程序的启动 .....	(125)
8.4.3 将信息存入剪贴板 .....	(125)
8.4.4 剪贴板查看程序的操作 .....	(126)
8.4.5 剪贴板上信息的使用 .....	(126)
8.5 卡片盒 .....	(126)
8.5.1 建立、打开一个卡片盒文件 .....	(126)
8.5.2 填写卡片 .....	(127)
8.5.3 文本编辑 .....	(128)
8.5.4 图像编辑 .....	(128)
8.5.5 查看卡片 .....	(128)
8.5.6 卡片的复制、删除与合并 .....	(129)
8.6 日历 .....	(130)
8.6.1 管理日历文件 .....	(130)
8.6.2 翻阅日历文件 .....	(132)
8.6.3 日历文件的设置 .....	(133)
8.7 计算器 .....	(135)
8.7.1 标准型计算器 .....	(135)
8.7.2 函数型计算器 .....	(137)

8.8 记录器 .....	(142)
8.8.1 建立记录宏 .....	(142)
8.8.2 记录文件的使用 .....	(145)
8.8.3 宏的重现 .....	(145)
8.8.4 宏的修改与删除 .....	(146)
8.8.5 记录器中选项菜单的使用 .....	(147)
8.9 对象包装程序 .....	(148)
8.9.1 建立“包” .....	(148)
8.10 Windows 系统中的游戏程序 .....	(152)
8.10.1 纸牌游戏 .....	(152)
8.10.2 扫雷游戏 .....	(155)

## 第九章 Windows 中的汉字输入及造字程序

9.1 汉字输入的一般方法 .....	(161)
9.1.1 输入法的启动 .....	(161)
9.1.2 输入法提示行的组成 .....	(161)
9.1.3 汉字输入法的切换 .....	(162)
9.1.4 输入汉字编码 .....	(162)
9.1.5 输入中文标点符号 .....	(164)
9.2 输入法的安装与删除 .....	(165)
9.2.1 输入法的安装 .....	(165)
9.2.2 输入法的删除 .....	(166)
9.3 用户自定义码表的使用 .....	(166)
9.3.1 使用用户自定义的键盘 .....	(166)
9.3.2 使用码表生成器 .....	(167)
9.4 各种输入法的特点 .....	(169)
9.4.1 拼音输入法 .....	(169)
9.4.2 智能 ABC 输入法 .....	(171)
9.5 造字程序 .....	(173)
9.5.1 造字程序说明 .....	(173)
9.5.2 造字的步骤 .....	(174)
9.5.3 修改字体文件 .....	(177)
9.5.4 生成和装配字体文件 .....	(179)

## 第十章 Windows 中的多媒体工具

10.1 多媒体的硬件支持 .....	(183)
10.1.1 硬件设备的种类及作用 .....	(183)
10.2 多媒体设备的安装 .....	(185)
10.2.1 CD-ROM 的安装 .....	(185)

10.2.2 声卡的安装 .....	(185)
10.2.3 解压缩卡的安装 .....	(185)
10.2.4 调制解调器卡的安装 .....	(186)
10.3 录音机 .....	(186)
10.3.1 录音机窗口的启动和组成 .....	(187)
10.3.2 对声音文件的操作 .....	(187)
10.3.3 编辑声音文件 .....	(188)
10.3.4 音响效果的处理 .....	(189)
10.4 媒体播放器应用程序 .....	(190)
10.4.1 媒体播放器的组成 .....	(190)
10.4.2 媒体播放器的使用 .....	(190)
10.5 终端仿真程序 .....	(191)
10.5.1 计算机之间进行通信的操作过程 .....	(191)
10.5.2 设置通信参数 .....	(192)
10.5.3 文件的接收和发送 .....	(200)
10.5.4 编辑文本文件 .....	(203)

# 第一章 Windows 基础

- 1.1 Windows 中文环境和 Windows 中文版
- 1.2 Windows 3.2 中文版的运行模式和运行环境
- 1.3 Windows 3.2 中文版的安装
- 1.4 Windows 3.2 中文版的启动与退出



# 第一章 Windows 基础

Windows 是美国 Microsoft(微软)公司 1990 年推出的新一代的操作系统。它是继 MS-DOS 之后的又一个微机操作系统。Windows 是建立在 MS-DOS 基础上的一种基于图形人机界面操作系统。该系统在设计时采用了面向对象的程序设计技术(OOP)，提供了符合 SAA 规范的通用图形用户界面，充分利用了计算机资源。它实现了模块动态链接和多任务处理、支持动态数据交换(DDE)、对象链接与嵌入(OLE)、TrueType 字型、设备无关和多媒体等新技术，充分发挥了计算机自身的能力。Windows 以其强大的功能、图文并茂的操作环境和方便灵活的操作方式征服了计算机界。大量的软件厂商投身于 Windows 软件的开发，广大用户开始真正接受了这一崭新的操作环境。近两年来随着计算机硬件技术的发展，计算机硬件的价格迅速降低，性能不断提高，这给 Windows 的普及提供了良好的外部条件。目前，无论是国外还是国内，Windows 都得到了迅速的普及，学习 Windows、使用 Windows、研究 Windows，形成了一股新的技术热潮。

## 1.1 Windows 中文环境和 Windows 中文版

使用中文是我国计算机信息处理的特点，目前能够在 Windows 环境下处理汉字的软件主要有两种：一种是 Windows 的中文环境；一种是 Microsoft 公司开发的 Windows 中文版软件。

### 1.1.1 Windows 中文环境

Windows 中文环境是 Windows 的一个支持软件，是西文 Windows 的一个外挂模块，这个模块可以根据用户的需要随时加载和卸去。当加载了这个模块以后，我们就可以像处理西文一样地去处理汉字信息。目前国内已有像中文之星、四通利方、UCDOS 双平台汉字系统等多种在 Windows 上运行的中文环境，其中最有代表性的是中文之星。中文之星除了能帮助用户在中文环境下方便地使用 Windows 外，还提供了一些实用程序，如艺术汉字、汉字图形转换器、轻松表格、文本转换器、天工补字、系统词库管理、字形桥、动态键盘编辑器、通用码表转换、单字节输入等。

需要指出的是，由于 Windows 中文环境只是西文 Windows 的一个外挂模块，不能深入到西文 Windows 的核心去改造西文 Windows，因此还存在一些难以解决的问题，例如在编辑中西文混合文本时，很难使文本的左右边界对齐，有时会出现乱码等现象。

### 1.1.2 Windows 中文版

Micorsoft 公司开发的 Windows 中文版是从其西文 Windows 的核心部分开始汉化的，

所以它克服了 Windows 中文环境在中西文混合编辑时所遇到的难题, 它向用户提供了一个彻底的中文平台, 从根本上解决了乱码的问题。这样, 在 Windows 下处理中西文信息就与在用户熟悉的 DOS 状态下处理中西文信息完全一样了。

Microsoft Windows 3.2 中文版是美国 Microsoft(微软)公司 1995 年 4 月正式推出的中文平台。Windows 3.1 中文版是从西文 Windows 3.1 的核心部分开始汉化的, 而 Windows 3.2 中文版是在 Windows 3.1 中文版的基础上修正了一些汉化时的错误, 并对其功能进行完善后推出的新的中文平台。Windows 3.2 优化了以前的两种汉字双拼输入法, 增加了智能 ABC、郑码输入法, 以及一直到 Windows 95 都在沿用的软键盘。因此, 无论是输入、显示, 还是打印, 都可以使用汉字。用户在屏幕上所看到的窗口、图标、菜单对话框、帮助提示等都是汉字。Windows 系统所附带的各种工具也都彻底实现了汉化, 中文用户使用起来非常方便。

Windows 3.2 中文版为用户提供了国标/区位、标准、双打、全拼字词、双拼字词、和郑码等汉字输入方法。它所采用的是开放的汉字输入法, 即用户可以往汉字库中添加汉字, 也可以修改拼音的编码规则, 甚至还可以利用码表生成器建立自己的编码系统。

严格地说, Windows 3.2 并不是一个完整的操作系统, 而只是建立在 MS-DOS 基础上的一个操作环境, 它不能独立工作(Microsoft 公司的 Windows 95 完全包容了 MS-DOS, 它把 MS-DOS 7.0 作为自身的附属系统, 可以完全的独立工作, 可以独立地调度整个的计算机硬件资源)。但是从更多的方面来看, Windows 又确实是一个操作系统, 它大大地扩展了 MS-DOS 的功能。

Windows 主要有以下几个特点:

(1) 图形化的用户界面

Windows 用形象化的图形符号(如窗口、图标、菜单等)代替了 MS-DOS 的字符式命令, 用户不必再去记忆大量繁杂的 MS-DOS 命令, 每个程序或程序组都有自己的图标(Icon), 通过观察图标, 用户便能了解程序的用途。只要使用鼠标器或键盘在相应的图形符号上按一二下, 就能很方便地完成所需的操作。

(2) 一致化的操作方法

Windows 不仅改善了用户界面, 而且使用户界面变得十分规范。Windows 采用了一系列标准化的概念, 如窗口、菜单、对话框、按钮、滚动条等, 这不仅使 Windows 和 Windows 的各种应用程序的界面保持一致, 甚至连操作的方法也一致或相似, 因此, 在 Windows 环境下学习新软件, 要比在 DOS 下学得快, 而且可以举一反三, 触类旁通。

(3) 多任务的操作环境

在 PC 机上, MS-DOS 一次只允许用户执行一个程序, 而 Windows 是一种多任务操作系统, 允许同时执行多个程序。例如, 用户在进行文本排版工作时, 突然需要计算某个数据, 这时用户可以不退出字处理程序, 而启动计算器程序, 计算出结果后, 关闭计算器程序, 就可以回到原来的排版程序中。

(4) 内存的充分利用

DOS 在内存管理中的一个很大的弱点就是它只能管理 640K 内存, 而 Windows 突破了这个限制, 它能最大限度地利用计算机的所有内存。在 386 增强模式下, Windows 甚至可以将硬盘上的某个空余空间作为虚拟内存, 即将内存中的部分内容交换到硬盘上, 腾出内存给更需要它的程序使用, 需要时再将硬盘上的内容交换回来。这样相当于大大增加了内存的容