

号 80 字登准(图)

电 视 游 戏 一 点 通

傅瓚 编著

福建科学技术出版社

1991 年 · 福州

前言

从1984年雅达利系列电视游戏机进入我国至今,已有7年时间了。这些年来,各种电视游戏机蜂涌而至。据估计,国内电视游戏机的拥有量正以每年10万台左右的数量增长。虽然我国家庭电视游戏机的拥有量同日本等一些国家和地区还不能相比,但成为家用电器新成员已为期不远。

电视游戏机更确切地说是家用电脑,是一台功能十分完善的计算机,加上一些外部设备就可以用来打字、计算、记帐,学习英文、数学、电脑语言,还可以作为电子琴来编曲、演奏。至于电视游戏节目种类就更繁多了,从战争片、射击片、侦探片、解谜片到体育片、益智片、娱乐片、教学片,品种不下千余种,仅本书内就收集了600余种游戏。由于游戏机品种繁多,价格不等,游戏节目卡的价格较高,一般从几十元到几百元一片,往往由于不了解机子的性能和节目卡的内容,错买了机子和节目卡,造成不必要的经济损失。有些节目卡内容十分好,但因为没有说明书,无法游戏,也造成了不必要的浪费。因此,广大游戏机用户对这方面的资料十分渴求,笔者每天都要收到许多这样的来信。

为了满足广大电视游戏机爱好者的要求,笔者根据多年来从事游戏机开发研究工作的经验体会,并参阅一些国外的资料,编著了这本书,希望能对读者有所帮助。在此书的编著过程中得到了福州第十六中学及黄晓风、李幸尤等同仁

们的大力支持,在此表示衷心的感谢。

由于编写时间仓促,加上编者水平有限,错误、不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

编者

1991年1月于福州

目 录

前 言

第一章 电视游戏常识 (1)

一、电视游戏机发展史 (1)

二、电视游戏机及游戏卡的选购 (7)

三、电视游戏机及游戏卡的安装与使用 (11)

四、电视游戏机和游戏卡的维修 (18)

第二章 任天堂游戏攻略详解 (24)

一、迷宫组曲 (24)

二、火之鸟 (34)

三、卡诺夫 (41)

四、沙罗曼蛇 I (48)

五、沙罗曼蛇 II (54)

六、沙罗曼蛇 III (60)

七、柯拉米世界 (64)

八、花丸忍者 (79)

九、怒 III (84)

十、俄罗斯方块 (87)

十一、摩艾君 (90)

十二、天狼号 (93)

十三、魔界村	(96)
十四、捍卫战士	(101)
第三章 世嘉五代游戏攻略详解	(106)
一、战斧	(106)
二、超级忍	(112)
三、兽王记	(119)
四、世界末日	(122)
五、宇宙达人	(125)
六、兰博III	(128)
七、变幻战机	(132)
八、世界杯足球赛	(134)
九、世界杯摩托车赛	(136)
第四章 任天堂游戏攻略秘诀	(141)
一、魂斗罗	(141)
二、超级魂斗罗	(141)
三、超级玛莉(采蘑菇)	(142)
四、冒险岛	(143)
五、燕山坦克大全 (YS90)	(143)
六、燕山导弹坦克(燕山超级坦克)	(144)
七、B 计划	(144)
八、兵蜂	(145)
九、七宝奇谋	(145)
十、打砖块	(145)

十一、1943	(146)
十二、脱狱	(146)
十三、双截龙 II	(146)
十四、人间兵器(三 K 党 II)	(147)
十五、革命英雄(古巴英雄)	(147)
十六、异形复活	(147)
十七、怒 I	(148)
十八、怒 II	(148)
十九、热血硬派	(148)
二十、神奇玛莉(梦工场 II)	(149)
二十一、霹雳神兵	(149)
二十二、大坦克	(149)
二十三、绿色兵团	(150)
二十四、飞狼	(150)
二十五、新西游记	(151)
二十六、所罗门之匙	(151)
二十七、新人类	(151)
二十八、最后的使命(空中魂斗罗)	(151)
二十九、奇幻战争	(152)
三十、魔方医生	(152)
三十一、玛莉 III	(153)
三十二、中文麻将(台湾麻将)	(153)
三十三、燃烧战车	(153)

三十四、彷徨一刻	(154)
三十五、荒岛大冒险	(154)
三十六、空中要塞	(154)
三十七、立体赛车	(155)
三十八、风云少林拳	(155)
三十九、妖怪俱乐部	(155)
四十、五右卫门	(155)
四十一、魔境铁人	(156)
四十二、金龟车	(156)
四十三、六三四剑	(156)
四十四、超时空要塞	(156)
四十五、冒险岛 II (高桥名人)	(156)
四十六、银河号	(157)
四十七、霹雳机车	(157)
四十八、西游记 (SONSON)	(157)
四十九、影子传说	(157)
五十、首脑战舰	(158)
五十一、战场之狼	(158)
五十二、双翼人	(158)
附 录	(159)
一、任天堂电视游戏节目目录和综合评价	(159)
二、世嘉五代电视游戏节目目录	(195)

三、PC-ENGINE 电视游戏节目目录 (198)

四、电视游戏机常见词汇英汉对照表..... (202)

第一章 电视游戏常识

一、电视游戏机发展史

电视游戏机问世已有 10 余年了,它是面向家庭、以娱乐游戏为主要用途的微型电脑。

第一代电视游戏机构造十分简单,节目内容已固化在主机上,只有几种简单的球类和射击游戏,音响单调,只有简单的碰撞声,图像只是一些移动的方块。可双人玩,每台售价约几十元。

第二代电视游戏机是美国设计的“雅达利”系列电视游戏机,它充分利用了电脑在电子游戏方面的成果,图像与音响较第一代电视游戏机有较大的提高。由于它采用了大规模专用集成电路,大大降低了成本,使之迅速进入家庭和娱乐界。它的内存容量为 4K,使用 65 系列微处理器,属 8 位微机。该机内存容量小,游戏节目内容简单,但可更换节目卡。较流行的游戏节目有《运河大战》、《潜艇救援》、《警察捉小偷》、《打凤凰》等。该型机曾独树一帜,风靡世界,直到日本“任天堂”游戏机诞生后,才敲响了它的丧钟。从此再也没有人给它编制新的游戏软件,所以迅速地被淘汰。这种机型,目前国内尚有销售,每台售价在 150 元左右。常见的机型有雅达利 2600、BIT7000、溢龙 7000、皇冠、汉龙等。

1983年,日本任天堂株式会社隆重推出第三代电视游戏机“任天堂”,使家庭电脑游戏界一下子成了任天堂的天下。在国外,“任天堂”几乎家喻户晓,老少皆知。从雅达利到任天堂是一个很大的飞跃。任天堂游戏机虽然也是8位微机,但它采用了一个PPU专门处理图像,从而大大提高了处理图像的能力。它使用65系列汇编语言,直接寻址范围为64K。节目卡容量在24K到256K之间。它的游戏动画功能超过了一般的微型计算机。7年来,任天堂游戏机一直畅销不衰,它的游戏节目已有数百种。众多的游戏机软件和附件(软盘驱动器、键盘、光线枪等)赋予了任天堂强大的生命力。原装的任天堂游戏机,由于彩色制式和价格的缘故,国内极少见到。国内销售的任天堂系列游戏机大都是由国内和香港、台湾生产的,一般在250—500元之间,其中质量较好的有日本机芯由香港或台湾改装的PAL制任天堂机。这类机通常配有日本产地证明书、使用说明书,并打有任天堂钢印,其在国内电网中运行速度较快,没有兼容性问题,但图像色彩较差。台湾产的“小天才”、“胜天”和香港产的“海天使”游戏机也属于任天堂系列。国产的任天堂系列游戏机品种就更多,例如各种牌号的616、737、828、900、939等机型。这些机型都存在一定的兼容性问题,这是由于任天堂大多游戏软件的设计是基于日本电网情况及NTSC制式,在国内电网条件下改成PAL制后,软件时序等不适应造成的。这样就给这一系列游戏机的国内用户带来了一些不便,兼容性问题目前还很难克服。

任天堂机在国内受欢迎的节目有《魂斗罗》一、二代,《沙罗曼蛇》一、二、三代,《超级玛莉(采蘑菇)》一、二、三代,

《赤影战士》,《最后的使命(空中魂斗罗)》,《双鼠大战》,《赤色要塞》,《冒险岛》;福州烟台软件技术部设计制作的《坦克大全》,《导弹坦克》;以及《柯拉米世界》,《俄罗斯方块》,《古文明之战》,《双截龙》一、二代,《希魔复活》,《七宝奇谋》,《蓝色霹雳号直升飞机》,《兵蜂》,《新人类》,《轰炸队》,《卡洛夫》等。

1987年,日本电器公司推出了第四代电视游戏机“PC-ENGINE”。图像和音响与任天堂相比有很大的提高,尤其是采用数字化音响后,游戏背景音乐令人陶醉。

PC-ENGINE机问世后,很快进入了游戏机市场,游戏节目推出迅速,水平大都在任天堂之上。较受欢迎的有《究极虎》、《绝对合体》、《快打旋风》、《紧急追捕令》、《R-TYPE》、《街头小子》等。PC-ENGINE机创先采用大容量的激光盘作为游戏储存介质(即CDROM),对游戏机行业产生了重大的影响。但由于PC-ENGINE机采用的是NTSC彩色制式,而且售价较高,因此没有在我国形成市场,也没有对我国任天堂系列游戏机和大型电子游戏机行业产生太大影响。不过,众多电视机游戏机的诞生形成了一股潮流——游戏机小型化、游戏机进入家庭的潮流,这股潮流冲击着全球的娱乐界。

1988年底,日本以生产大型电子游戏机闻名世界的SEGA(世嘉)公司,根据电子游戏机的市场变化,抢在“超级任天堂”面市之前,推出了第五代电子游戏机,使电视游戏机的水平在任天堂基础上又提高了一个数量级。

SEGA五代(也称SEGA MEGA-DRIVE)采用了Z80和超大规模集成的68000微处理器,是世界上第一部双

CPU、16 位的家用电子游戏机。它是专为移植大型电脑板节目而设计制作的电视游戏机,优越的性能足以使每个见到者感到如此惊讶。与任天堂比较,任天堂只有一个CPU,而且仅是 8 位的,所以图像、音乐的处理能力和速度十分有限。要想把大型电子游戏机(也称街机)的节目移植过来,相当困难。即使移植过来了,节目也大大缩水了,变得不成样子:背景粗糙,没有立体感,角色小,分辨率低,要塑造一个大一点的角色,只能采用拼凑的办法,而且拼合能力很差,时常会出现闪烁,如《脱狱》的主角。而 SEGA 五代游戏机的主角大小是任天堂的 20 倍,色彩数是任天堂的 8 倍,软件容量通常是任天堂的 10 倍,音源数是任天堂的 10 倍,而且是立体声的。每个节目卡几乎都有音乐欣赏选择,相当于 1 张镭射唱片。该机采用了双重画面动画设计,能够逼真地表现角色与背景的远近差距速度和背景相互的遮挡变化,使画面具有明显的远近感、立体感。SEGA 五代机的图像质量不但大大超过了任天堂,也超过了 PC--ENGINE 机。由于世嘉公司在游戏设计制作方面的力量十分强,推出的新游戏几乎个个优秀,深受欢迎。而且,世嘉五代游戏机吸取了各种游戏机的优点,克服了它们的缺点,在信号输出方面采取预留各种彩色制式和 RGB、AV、RF 同时输出的方式,克服了不兼容的问题,因此很快就在我国形成了市场,并且对任天堂系列游戏机及大型电子游戏机产生巨大的冲击。世嘉五代机国内售价目前约在 1000 元左右。

1990 年 10 月,世嘉公司推出了与 SEGA 五代机配套使用的通讯接驳器(MONEM),售价 19800 日元(折合人民币约 780 元),有此接驳器后,就可通过电话线实现游戏机联

网。这样,你就可以通过电话找游戏伙伴,进行下棋、打球、打麻将等游戏。1990年底,世嘉公司在日本的札幌、东京、名古屋、仙台、静冈、广岛、大阪、福岡等中心城市开设了世界首创的电子游戏通讯中心站,通过电话通讯网向 SEGA 五代机用户出租游戏节目。这些地区的用户只要每半年向中心站缴纳 4800 日元(折合人民币约 180 元)的服务费,即可通过电话线随时向中心站出租游戏节目(每次仅需付 5—8 分钟的电话费)。用户只要通过游戏机向通讯接驳器输入中心站的电话号码,接驳器就会自动拨号接通中心站,中心站将在你的游戏机画面上显示游戏目录以及新游戏介绍,你可通过游戏机操纵器选择节目。确定节目后,中心站立即将节目程序通过电话线传给接驳器,用户只要不关机就可以一直玩这个游戏。这样,SEGA 五代用户不用买卡就可以玩各种游戏,而且费用非常低,无形中大大扩展了 SEGA 五代机的市场。

SEGA 五代现已拥有节目卡近百个,软件容量大都在 2 兆以上。新的卡带正在不断推出(平均每月 3—4 个)。现在笔者已见到的节目中,较适合我国国情的有:古代双打战争片《战斧》,双打科幻战争片《世界末日》,双打武功片《兽王记》,超级武功片《超级忍》一、二代,著名战争片《第一滴血 III》,优秀射击片《宇宙达人》、《大旋风》、《地狱》、《突击先锋》,著名游戏《大魔界村》、《闪电出击 III》、《飞龙》、《怒火拳王》、《鲛、鲛、鲛》、《蝙蝠侠》、《超级电单车》、《究极虎》等。

1990 年初,日本 SNK 公司推出了超级电视机“NEO. GEO”,采用了两个 68000CPU 和一个 Z80CPU。其背景画

表 1 各种电视游戏机性能比较表

机 型	雅 达 利	任 天 堂	PC-ENGINE	SEGA 五代	超级任天堂	SNK-NFO GEO
彩 色	8种	64种	256种	512种	32768种	65535种
角色彩色数	2种	4种	8种	64种	128种	4096种
动画卷轴数	1个(平面)	1个(平面)	1个(平面)	2个(立体感)	2个(立体感)	3个(22层背景)
角色分辨率	32点	128点	2048点	2048点	4096点	8192点
音 乐	单音源	单音源	6音源	立体声10音源	数字化8音源	立体声16音源
影像输出	RF(射频)	RF(射频)	RF(射频) VIDIO(视频)	RF(射频) VIDIO(视频) RGB(接大型机用)	RF(射频) VIDIO(视频)	RF(射频) VIDIO(视频) RGB(接大型机用)
音响输出	RF单声道	RF单声道	RF单声道 AU单声道	AU(LR合成单声) 立体声耳机输出 RF单声道输出	AU(数字仿真) RF单声道输出	AU(立体交响) RF单声道输出 (高传真乐队演唱!)
CPU	8位	8位	8位	16位+8位	16位	16位+16位+8位
直接存储量	4K	64K	2048K	4096K	4096K	330000K

面数最多可达 22 层, 游戏音乐采用乐队、演员伴奏配音, 数模转换, 高传真输出的先进技术, 图像、音响都达到一流的水平, 只是机器价格太高、节目少, 而且目前只有 NTSC 一种彩色制式输出, 因此在我国极少见到。这种机的优秀游戏有《越战 1975》、《风速英雄》、《忍者斗士》、《战斗边缘》、《超级间谍》等。

1990 年底, 日本任天堂公司终于推出了传闻已久的“超级任天堂”16 位游戏机。该型机原计划 1989 年初推出, 实际面市时间比计划整整晚了 1 年半, 失去了一段宝贵的黄金时期。由于推出时间太晚, 性能上较世嘉五代有所改善, 但并不比世嘉五代好多少, 而且价格高、节目少(目前只有 10 余种), 所以是否能在市场上与世嘉竞争还不很乐观。该机目前主要节目有《超级玛莉奥世界(立体采蘑菇)》、《F-ZERO》、《街头小子》、《超级沙罗曼蛇》等。

目前, 众多的游戏机厂家和软件公司已在全世界组成了一个新兴的行业——电脑游戏行业, 游戏机行业的竞争已进入白炽化。游戏机作为一种新型的家用电器进入千家万户已成为必然。

表 1 为目前各种电视游戏机性能比较表。

二、电视游戏机及游戏卡的选购

目前, 国内的游戏机品种繁多、价格不一, 令很多购买者不知所措。

购买游戏机, 首先必须先确定购买哪一系列的游戏机。在目前情况下, 家庭用的游戏机买任天堂系列较为实用, 营业用的游戏机以世嘉五代等高档机为佳。不过对于一些小

城镇,将任天堂系列游戏机作为营业用机仍可满足需要,而对于一些高收入的家庭,欲购买世嘉五代也未尝不可。至于、二代早已淘汰的电视游戏机,不论是家用还是营业用,都不值得再购买。

关于任天堂游戏机,由于各地产的兼容机(非原装机)太多,价格差距很大,常常令购买者困惑。任天堂游戏机目前的售价在250—550元之间(个别地区或品种可能高于或低于这个价格),人们往往不知应该买200多元的还是500多元的。其实,从机器的性能来说,200多元的机和500多元的机没有本质上的差别,差价就在厂家、牌子、外观、图像的清晰度、音质、软件的兼容性上。换句话说,您如果对外观、牌子和图像质量要求不是十分苛刻的话,200多元的机和500多元的机是一样管用的,甚至有些200多元机子的某些性能还超过了500多元的机子。当然,500多元的机子从元件的选择到制作工艺,比200多元的机子都要好些。

考察机子的好坏可根据以下几个标准:

1. 图像清晰稳定,画面无明显干扰纹。
2. 机子上有视频、音频输出插口。
3. 声音清晰、明亮,游戏暂停时(按暂停键)很少或没有杂音。

4. 两只手柄方向键的操纵灵活,可打出45°角,如用《魂斗罗》卡试机可让主角前、后移动、趴下和向上、左上、右上、左下、右下射击。

5. 机子的外观制作精细。

6. 机子对节目卡的兼容性要好。这个性能不易测试,通常是用一些对兼容性要求较高的节目卡来试机:

(1)《大赛车》:兼容性差的机子会出现道路分成两条,看不清正确的道路(早期线路的机子有此毛病)。

(2)《成龙》:不兼容的机会出现主角消失或身首分离。

(3)《天狼号》:不兼容的机会出现标题画面下方混乱,无法或不易启动。

(4)《革命英雄(古巴英雄)》:不兼容的机子画面上会出现许多不规则小方块。

(5)《小蜜蜂》:不兼容的机子会出现画面不正常。

(6)《鳄鱼先生》:不兼容的机子看不清标题画面上的手枪。

目前,除了原装的机子外(国内很少见),其它各种机子都存在兼容性的问题。根据笔者的经验,只要《大赛车》、《小蜜蜂》和《成龙》能比较正常运行的机子,就可以说兼容性是比较好的。

一般说价格较高(人为提价的除外)的名牌机,其故障率都比较低,稳定性和耐用性也比较好。如台湾产的“小天才”系列(不过要小心仿冒品)、“胜天”系列和香港产的“海天使”系列都是名牌产品,质量也十分稳定。

对于游戏机的一些外设如键盘、光线枪,是否有买的必要?笔者认为,如果经济上许可,而且自己有兴趣,买一个配套的键盘,利用其来学习电脑程序语言和自编游戏、作曲和弹琴、学习英文和打字,无疑可使游戏机平添许多有用的功能。至于光线枪,笔者认为任天堂的光线枪目前实在是一种摆设,大可不必购买,原因是至今未见到一个能让光线枪真正发挥作用的好节目卡。

世嘉五代机由于目前仍是独家产品,产品的一致性很好,